

Špecifikácia zadania a užívateľských požiadaviek

Individuálne návrhy

1. Fitness aplikácia - Tomáš Homola

Doposiaľ existuje veľa fitness aplikácií, ale väčšina z nich sú fixne a vravia nám ako cvičiť. Neobjavil som aplikáciu, ktorá mi dovoľuje si nastaviť vlastne tréningy a cviky podľa toho ako mi to vyhovuje a k tomu je nakombinovaná s príjmom kalórií.

O aplikácii podobného zamerania som sa začal zaujímať len prednedávnom, keď som začal cvičiť a viac si sledovať čo prijímam do svojho tela.

Analýza

Na plány svojich cvičení a stravy používam tabuľkové editory. I keď existuje aplikácia “Kalorické tabuľky”, kde si užívateľ vie poznačiť ciele, koľko toho daný deň zjedol, plán jedálničku apod., tak mám rad ak sú veci na jednom mieste. Aplikácia s touto možnosťou doposiaľ neexistuje, a tak nižšie v návrhu popisujem aplikáciu, ktorá by obsahovala funkcie podobne aplikácii “Kalorické tabuľky”, ktoré som vyššie spomenul v kombinácii s možnosťou vytvoriť si vlastne tréningové plány. Tieto vymoženosti aplikácie by boli pre užívateľa omnoho pohodlnejšie.

Návrh

Cieľom tejto aplikácie je, aby povolila upravovať jedálničky a cviky podľa potrieb užívateľa. Aplikácia by obsahovala už vopred nejaké typické cvičenia, ktoré sa pravidelne cvičia, avšak umožňovala by si pridať i vlastne cvičenia, aby mohol vzniknúť dokonalý tréningový a stravovací plán pre užívateľa.

Veľmi by to pomohlo i fitness trénerom, ktorí by pomocou tejto appky zdieľali plány svojim zákazníkom a bolo by im umožnené tieto plány meniť online. Doposiaľ to vo väčšine prípadov funguje, že sa komunikuje cez emaily a posielajú sa fixne pdf súbory a pri každej zmene by bolo potrebné znova súbor upraviť a preposlať na email. Tomuto by sa predchádzalo tým, že by sa dane plány dokázali zmeniť v aplikácii a zákazník by zmeny dostal od trénera okamžite bez čakania.

Taktiež by ponúkala i možnosť online chatu medzi užívateľmi, kde by si vymieňali svoje rady a postrehy.

2. Facebook Messenger (pro Android/iOS) - Dominik Horký

Aplikaci zná a používá snad téměř každý z nás. Slouží ke komunikaci s jedním či více lidmi přes internet a to už prostřednictvím chatování, hovoru či videohovoru.

Při hledání vhodného tématu pro projekt do ITU jsem se zaměřil na úkony, které děláme běžně, aplikace, které používáme každý den. Facebook Messenger používá každý člověk v mém okolí, kterého znám. Zeptal jsem se tak několik uživatelů (včetně sebe) na to, co jim na Messengeru nejvíce vadí a jak se s těmito “vadami” vypořádávají.

Problémy, analýza a návrhy řešení

Největší problém této aplikace osobně vidím v tom, že je nutné mít účet u Facebooku, aby se dala vůbec používat. Toto dříve nutné nebylo, aplikace měla možnost buďto použít FB účet nebo telefonní číslo. Druhou možnost však Facebook odstranil. Tím pádem je uživatel nucen si založit účet u Facebooku nebo má smůlu.

Mezi další významné problémy aplikace rozhodně patří velmi nepohodlné odesílání souborů. Určitě už každý z nás zažil tu situaci, že chtěl někomu odeslat přes Messenger nějaký textový dokument, tabulky v Excelu nebo cokoli co není obrázek, GIF či video. Tlačítko na odeslání souboru v aplikaci neexistuje, nicméně odeslat můžete i na mobilní verzi Messengeru opravdu cokoli. Jste ale nuceni použít např. aplikaci na Správu souborů v zařízení, daný soubor najít a poté sdílet. Nebylo by jednodušší přidat tlačítko na odeslání souboru?

Dalším problémem jsou skupinové konverzace. Vytvoříte nějakou skupinu o více lidech, všichni začnou psát a ať umíte číst jakkoli rychle, nebudete stíhat číst všechny zprávy. Navíc celá konverzace bude hrozně nepřehledná. Vy se musíte smířit s tím, že chat bude nepřehledný a nebo použít opět jinou aplikaci. Proč nepřidat do aplikace možnost v rámci jedné skupiny více chatovacích místností, které by si uživatel sám vytvořil, pojmenoval? Tím pádem by velký počet lidí nebyl tak velký problém, a protože by každý chatoval v jiné místnosti, rozhodně by byla celá konverzace o dost přehlednější.

Posledním problémem, leč je to spíše chybějící funkcionalita, kterou tolik uživatelů nepotřebuje, je možnost používání vlastních emotikonů. Například na Discordu kromě vestavěných smajlíků můžete mít i spoustu vlastních, třeba i lepších a pro vás lépe vyjadřujících to, co chcete projevit či sdělit ostatním. Facebook Messenger umožňuje použití pouze těch emotikonů, které máte na vaší (virtuální) klávesnici. Částečně to možná kompenzuje samolepkami, nicméně ty nejsou tak praktické. Řešením je nějakým způsobem přidat podporu vlastních smajlíků do aplikace, jelikož uživatel kromě použití jiné aplikace nebo smíření se s tím, co má dostupné, moc na výběr nemá.

Finálne zadanie

Toto zadanie sme si vybrali nielen preto, že všetci v tíme radi cestujeme, ale aj preto, že všetkým členom tímu sa práve toto zadanie páčilo najviac. Implementácia nebude najjednoduchšia, no spoločne to zvládneme. Vylešenie, ktoré chceme priniesť by mohlo uľahčiť prácu všetkým, ktorí chcú cestovať a mohlo by byť prínosné nielen pre nás, ale aj ostatných cestovateľov.

3. Traveller bucket list aplikácia - Samuel Dobroň

Aplikácia slúži na zaznamenávanie užívateľových budúcich plánovaných či neplánovaných ciest a výletov alebo skrátka len miest, ktoré by rád navštívil. Mala by ho nenásilne viesť k tomu, aby si cestu naplánoval vytvorením itinerára, ktorý by mohol následne zdieľať s ostatnými cestovateľmi.

Pri hľadaní témy som sa zameral hlavne na to, aká aplikácia v poslednej dobe chýbala (a stále chýba) mne. Dospel som k nápadu na aplikáciu v ktorej by som si mohol zaznamenávať svoje cestovateľské nápady od prvotnej myšlienky po kompletné naplánovanie cesty, takáto aplikácia na trhu chýba.

Ako najväčší problém už existujúcich aplikácií vidím nízku flexibilitu.

Analýza

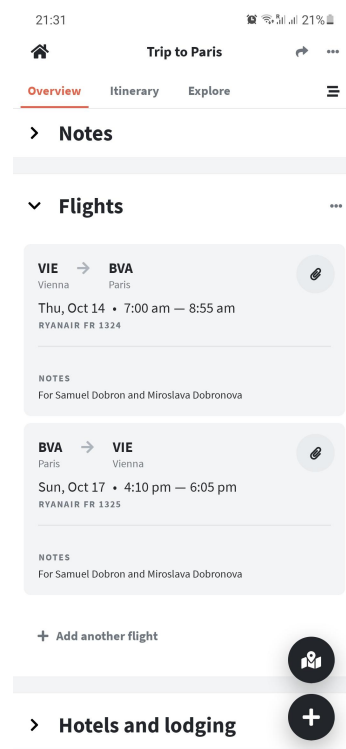
Ja ako potenciálny užívateľ používam na takéto značenie rôzne textové editory (napr. Word). Hlavne preto, že dostupné aplikácie nepodporujú pri plánovaní ciest používanie iných ako leteckých spojení, zadávanie flexibilných dátumov, či pridávanie vlastných cieľov - teda takých, ktoré daná aplikácia nepozná.

Súčasná riešenia

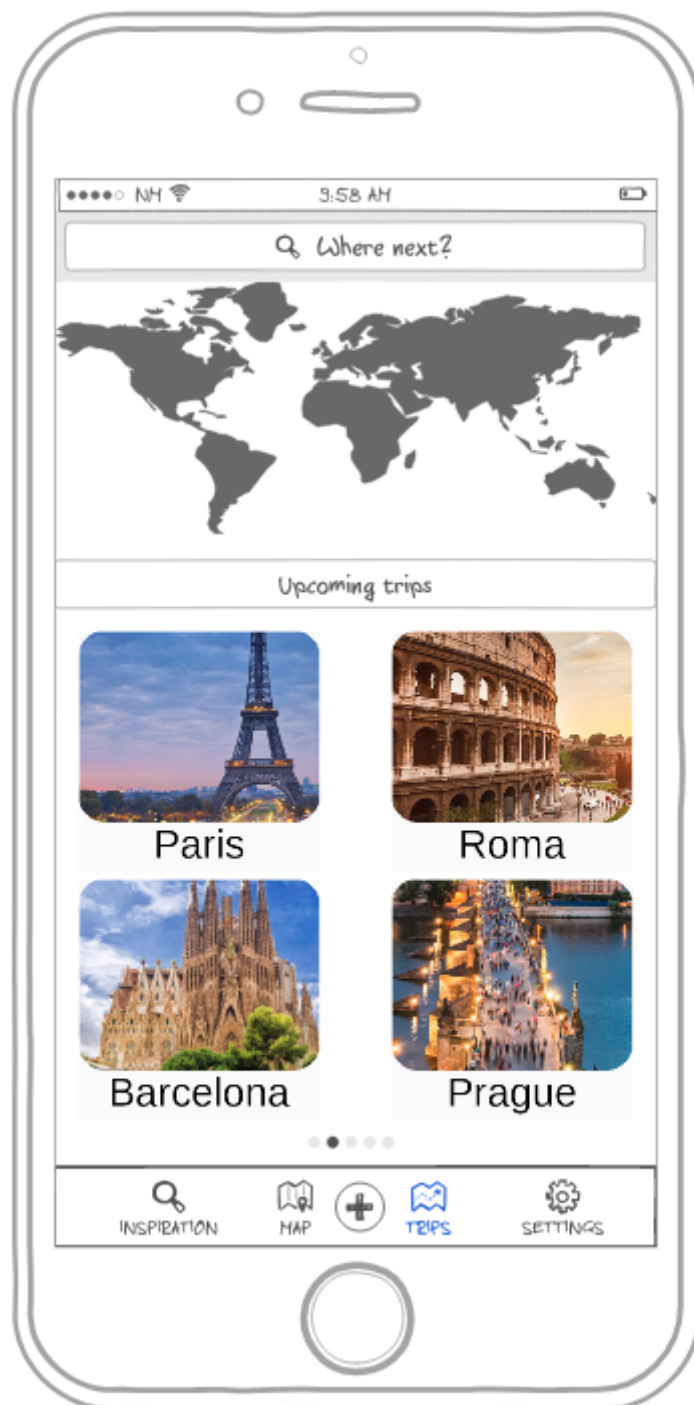
Z rozhovorov s cestovateľmi z okolia vyplynulo, že väčšina využíva na zaznamenávanie cieľov svojich ciest a kompletné plánovanie textové editory ktoré na to ale nie sú prispôbolené a ich používanie prináša užívateľom utrpenie alebo aplikácie na to určené. Takýmito aplikáciami je napríklad [Wanderlog](#), ktorý ale nepodporuje viaceré druhy prenocovaní, či rôzne druhy dopravy. Napravo ukážka aplikácie [Wanderlog](#). Ďalšou z populárnych aplikácií na plánovanie ciest je [Tripit](#), ktorá je ale ešte menej flexibilná a nedovoľuje užívateľom ani len vytvoriť cestu bez uvedenia fixných dátumov.

Návrh zadania

Naša aplikácia by mala dať užívateľovi možnosť vytvoriť a plánovať si jeho budúce cesty s vysokou flexibilitou. Mala by mu dovoliť plánovať ciele ciest, presuny medzi nimi, ubytovanie na daných miestach a v neskoršej fáze by mu mala s pomocou umelej inteligencie pomáhať s objavovaním nových miest.



Mockup



Popis REST API

Metóda	Endpoint	Popis	Parametre
GET	/user	Vráti informácie o užívateľovi	
POST	/user	Vytvorí užívateľa	JSON objekt s hodnotami: username, email, password
GET	/trips	Vráti cesty prihláseného užívateľa	
GET	/trip/{trip_id}	Vráti informácie o ceste	
POST	/trip	Vytvorí cestu	JSON objekt s hodnotami: name, places, stays, transfers
DELETE	/trip/{trip_id}	Vymaže cestu	

Dátový model

