Przyczynowe więzy na strukturę korelacji w formalizmie kwantowym

Piotr Krasuń

5 grudnia 2016

Spis treści

Spis rysunków

Spis tabel

1 Wstęp

1.1 Historia

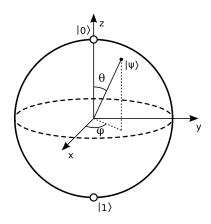
Mechanika kwantowa od samego początku jej badania budziła wiele kontrowersji. Od samego początku wiele osób miało problem z zaakceptowaniem faktu, iż na fundamentalnym poziomie rzeczywistość nie jest deterministyczna, jak nam się wydawało. Losowa natura tej teorii, jak i wiele "dziwnych" cech mechaniki kwantowej była początkowo trudna do zaakceptowania. Rok po opublikowaniu pracy Schrödingera, Einstein w swojej pracy zamieścił zdanie, które kierunkowało badania w tamtym czasie, zaś dziś w raz z innymi popularnymi "powiedzonkami" kwantowymi zakorzeniony w kulturze, a mianowicie, że "Bóg nie gra w kości", która później okazała się być nieprawdziwa - przynajmniej nie w takim stopniu w jakim autor by sobie życzył. Sam formalizm doczekał się wielu interpretacji często bardziej filozoficznych. Dzisiaj najpopularniejszymi jest interpretacja Kopenhaska, teoria wielu światów, czy idei inkorpującej kwantowej grawitacje w mechanizmie pomiaru. Mimo tego jest to bardzo matematycznie elegancka teoria, którą można nazwać jednym z największych osiągnięć współczesnej fizyki. Wielokrotnie jej "dziwne" przewidywania zostały potwierdzane eksperymentalnie z wręcz idealna dokładnością (w przeciwieństwie do np. stałej kosmologicznej, która niedokładność przekracza wiele dziesiątek rzędu wielkości).

1.2 Podstawowe informacje

Przechodząc do bardziej konkretnych rzeczy; systemy w mechanice kwantowej opisuję się jako elementy przestrzeni Hilberta $\psi \in \mathcal{H}$, a tak zwane obserwable samosprzężone operatorów $A \in \mathcal{L}(\mathcal{H})$, które opisują nam pomiary, jakie możemy wykonać na danym systemie. W przypadku skończenie wymiarowym, bądź policzalnym możemy powiedzieć, że $\mathcal{H}^A = \mathcal{C}^N$ i obserwable są po prostu macierzami hermitowskimi odpowiedniego wymiaru. Przez znak równa się rozumiemy przestrzeń Hilberta zbudowana na tym zbiorze z odpowiednimi działaniami. Dosyć standardowym i wygodnym jest wykorzystywanie tak zwanej notacji Diraca a mianowicie przedstawianie $\psi = |\psi\rangle$ i $\psi^{\dagger} = \langle \psi|$

$$\psi = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \equiv |\psi\rangle \qquad \psi^{\dagger} = \begin{pmatrix} a_1^* \ a_2^* \ a_3^* \end{pmatrix} \equiv \langle \psi | \tag{1}$$

Wygodnie narzucić warunek normalizacji stanów, a mianowicie $\langle \psi | | \psi \rangle \equiv \langle \psi | \psi \rangle = 1$, wtedy wartość oczekiwaną obserwabli w danym stanie $| \psi \rangle$ oblicza się tak $\langle A \rangle \equiv \langle \psi | A | \psi \rangle$. Zauważmy, że skoro obserwable opisywane są przez macierze hermitowskie, można skorzystać z twierdzenia spektralnego i zapisać $A = \sum_{i}^{N} \lambda_{i} | i \rangle$, gdzie λ_{i} opisuje i-tą wartość własna zaś $| i \rangle$ to i-ty wektor własny, który dobrano tak, że $\langle i | j \rangle = \delta_{ij}$, $\{ | i \rangle \}$ tworzy ortonormalna bazę w \mathcal{H} . Jednym z postulatów mechaniki kwantowej jest tzw. postulat pomiaru von Neumanna. Mówi on, że wykonując pomiar obserwabla A system w stanie $| \psi \rangle$ otrzymamy wartość λ_{i}



Rysunek 1: Sfera Blocha. Punkty na tej sferze opisują wszystkie możliwe stany $|\psi\rangle$.

odpowiadająca wektorowi własnemu $|i\rangle$ zapada się w stan $|i\rangle$. Można zapisać go w następujący sposób opisujący warunkową ewolucję po pomiarze

$$|\psi\rangle \mapsto \frac{\Pi_i |i\rangle}{\sqrt{\langle\psi|\Pi_i|\psi\rangle}},$$
 (2)

gdzie Π_i jest projektorem odpowiadającym $|i\rangle\langle i|$. Zapisująć $|\psi\rangle = \sum_i^N a_i |i\rangle, \sum_i^N |a_i|^2 = 1$ prawdopodobieństwo zaobserwowania wyniku λ_i jest równe $|a_i|^2$, lub równoważnie

$$\Pr(\lambda_i) = \langle \psi | \Pi_i | \psi \rangle, \tag{3}$$

co znane jest jako reguła Borna. Fakt, że obserwable są opisywane przez macierze Hermitowskie zapewnia, że $\sum_i^N |i\rangle\langle i|=1$, co dalej implikuje, że $\sum_i^N \Pr(\lambda_i)=\sum_i^N \langle \psi|\Pi_i|\psi\rangle=\langle \psi|\sum_i^N \Pi_i|\psi\rangle=\langle \psi|\psi\rangle=1$ Stan całego systemu składającego się z pewnej ilości systemów opisuje element z

$$\mathcal{H}^{AB...} = \mathcal{H}^A \otimes \mathcal{H}^B \otimes \dots, \tag{4}$$

gdzie \otimes to iloczyn tensorowy. W raz z wzrostem systemów składających się na system ilość wektorów bazowych rośnie ekspotencjalnie, co jest fundacją tzw. "kwantowego przyśpieszenia", które pozwala heurystycznie/przybliżenie rozwiązać na komputerach kwantowych problemy niektóre klasyczne problemy z ekspotencjalnym przyśpieszeniem np. faktoryzacja liczb, rozwiązywanie układów liniowych czy odpowiednio sformułowane problemy uczenia maszynowego. Ważną rzeczą do zaobserwowania jest fakt, że istnieją takie systemy, które nie można zapisać, jako iloczyn stanów w poszczególnych podsystemach. Klasycznym przykładem

tego jest

$$\mathcal{H}^{AB} = \mathcal{C}^2 \otimes \mathcal{C}^2$$

$$|\psi\rangle = |1\rangle_A \otimes |1\rangle_B + |0\rangle_A \otimes |0\rangle_B \equiv |1\rangle|1\rangle + |0\rangle|0\rangle \equiv |11\rangle + |00\rangle$$

$$a_0|0\rangle + a_1|1\rangle \otimes b_0|0\rangle + b_1|1\rangle = a_0b_0|00\rangle + a_0b_1|01\rangle + a_1b_0|10\rangle + a_1b_1|11\rangle$$

$$a_0b_1 = 0 \implies a_0 = 0 \vee b_1 = 0$$

$$a_1b_0 = 0 \implies a_1 = 0 \vee b_0 = 0$$
Powyższe implikuja, że $a_0b_0 \neq 1 \vee a_1b_1 \neq 1$.

Takie systemy, które nie da się zapisać w postaci $|\Psi\rangle = |\psi\rangle_A \otimes |\phi\rangle_B$ nazywa się splątanymi. Splątanie kwantowe jest zasobem, które znalazło zastosowanie w wielu nowatorskich aplikacjach, jak np. kryptografia kwantowa, certyfikowana losowość, teleportacja kwantowa czy wcześniej przytoczone "kwantowe przyśpieszenie". Często w rozważaniach ogranicza się do skończonych przestrzeni Hilberta o wybranych rozmiarach. Najmniejszą i niepodzielnym jednostką informacji jest kubit $(\mathcal{H}=\mathcal{C}^2)$, fizycznie reprezentuje on np. cząstkę ze spinem- $\frac{1}{2}$ (elektron), polaryzację fotonu. W wielu dziedzinach informatyki kwantowej ogranicza się praktycznie wyłącznie do analizy systemów złożonych z kubitów ze względu na pewną prostotę i wygodę analizy takich systemów. Ciekawą interpretacją kubitów prezentuje Sferta Blocha (??). Punkty na tej sferze opisują wszystkie prawidłowe znormalizowane $|\psi\rangle\in\mathcal{C}^2$. Okazuje się jednak, że niewystarczający do opisu zespołów statystycznych (system znajduje się w jakimś z $|\psi_i\rangle$ stanów z prawdopodobieństwem p_i) wynikający z braku pełnej wiedzy o systemie, bądź sposobie jego przygotowania. Do opisu takich sytuacji korzysta się z macierzy gęstości, definiowanych następująco

$$\rho = |\psi\rangle\langle\psi| \tag{5}$$

$$\langle A \rangle = \text{Tr}(A\rho) \tag{6}$$

$$\Pr(\lambda_i) = \operatorname{Tr}(\Pi_i \rho) \tag{7}$$

$$\rho \mapsto \frac{\Pi_i \rho \Pi_i}{\text{Tr}(\Pi_i \rho)} \tag{8}$$

Prócz warunkowej ewolucji podczas pomiaru, systemu kwantowe podlegają również ewolucji czasowej. W obrazie Schrödingera ewoluują stany. Wygłada to następująco

$$U(t)|\psi(0)\rangle = |\psi(t)\rangle \tag{9}$$

$$U(t)^{\dagger}|\psi(t)\rangle = |\psi(0)\rangle \tag{10}$$

Zaś w obrazie Heisenberga ewoluują obserwable

$$A(t) = U^{\dagger} A(0) U \tag{11}$$

gdzie U(t) jest pewnym unitarnym operator ($U^{\dagger}U = 1$) działającym na \mathcal{H} . Pomiar rzutujący nie jest jedynym pomiarem, który można wykonać. Najogólniejszym pomiarem, który można wykonać w mechanice kwantowej jest positive valued measurement (POVM). Opisywany jest on przez zbiór takich operatorów $\{E_i\}$, że $E_i > 0$, $\sum_i E_i = 1$. Poprzednie reguły przechodzą w

$$\Pr(x_i) = \langle \psi | E_i | \psi \rangle \tag{12}$$

$$Pr(x_i) = Tr(E_i \rho) \tag{13}$$

$$E_i = \sum_j = A_{ij}^{\dagger} A_{ij} \tag{14}$$

$$\rho \mapsto \frac{\sum_{j} A_{ij} \rho A_{ij}^{\dagger}}{\operatorname{Tr}(\sum_{j} A_{ij} \rho A_{ij}^{\dagger})},\tag{15}$$

pomiary takie realizuje się korzystając z ancilli (pomocniczy system), ewoluując złożony system odpowiednio dobranym operatorem unitarnym, następnie dokonując pomiaru rzutującego na ancilli i po odnotowaniu wyniku odrzuceniu jej. W celu przetworzenia informacji W jedną spójną całość tak pozornie różne możliwe operacje na systemach kwantowych, jak przygotowania stanów, ewolucja czasowa mogąca odpowiadać np. przesłaniu systemu do innego laboratorium, czy interakcji systemu z otoczeniem, czy pomiarów odpowiadają quantum channel (kanał kwantowy). Kanały kwantowe opisują mapy $\mathcal{M}: \mathcal{L}(\mathcal{H}^A) \to \mathcal{LH}^B$ mapujące liniowe operatory w przestrzeni wejściowej na liniowe operatory w przestrzeni wyjściowej, gdzie \mathcal{M} jest completely positive (CP)¹, $\mathcal{M}(\mathbb{1}) = \mathbb{1}$.

2 Macierz Procesu

Jednym z podejść do eksploracji korelacji nie zachowujących przyczynowego porządku jest rozwinięty w [?] formalizm macierzy procesu. Ewidentną zaletą tego podejścia jest zgodność z mechanika kwantową na poziomie lokalnych eksperymentów. Jest to nijakie rozszerzenie i enkapsulacja idei POVM i reguły Borna. Podejście te porzuca założenie globalnej struktury czasoprzestrzeni. W celu zachowania zgodności z mechaniką kwantową na poziomie lokalnym opiera się na następujących założeniu, że operacje wykonywane przez poszczególną stronę są opisywane przez mechanikę kwantową w standardowym przyczynowym sformułowaniu, które można opisywać przy pomocy zbioru quantum instruments [?] z wejściową przestrzenią Hilberta \mathcal{H}^{A_1} i przestrzenią wyjściową \mathcal{H}^{A_2} . Najogólniej można je realizować przy pomocy zadziałania unitarną transformacją na system wejściowy i ancilla, następnie wykonanie rzutującego pomiaru na części systemu

¹Mapę $\phi: A \to B$ nazywamy nieujemną gdy $\phi(a) \geqslant 0 \forall a \geqslant 0 \in A$. Nazywama się ją CP gdy $\phi \otimes \mathcal{I}_n$ również jest nieujemna $\forall n \in \mathcal{N}$

pozostawiając pozostała część systemu jako wyjście. Alicja wykorzystując dany instrument otrzymuje jeden z możliwych wyników x_i , który indukuję transformację \mathcal{M}_i^A z wejścia na wyjście. Transformacja ta odpowiada completely positive (CP) trace preserving mapie

$$\mathcal{M}_i^A: \mathcal{L}(\mathcal{H}^{A_1}) \mapsto \mathcal{L}(\mathcal{H}^{A_2}) \tag{16}$$

gdzie $\mathcal{L}(\mathcal{H}^X)$ jest przestrzenią macierzy na \mathcal{H}^X , której wymiar to d_X . Jej działanie na macierz gęstości ρ opisuje następująca formuła

$$\mathcal{M}_i^A(\rho) = \sum_{j=1}^m E_{ij}^{\dagger} \rho E_{ij} \tag{17}$$

gdzie macierze E_{ij} spełniają następujące własności

$$\sum_{i=0}^{m} E_{ij}^{\dagger} E_{ij} \leqslant \mathbb{1}^{A_1} \tag{18}$$

$$\sum_{i=0}^{n} \sum_{j=0}^{m} E_{ij}^{\dagger} E_{ij} = \mathbb{1}^{A_1}$$
(19)

Prawdopodobieństwo zaobserwowania wyniku realizowanego przez mapę \mathcal{M}_i^A to

$$\Pr(\mathcal{M}_i^A) = \operatorname{Tr}(\mathcal{M}_i^A(\rho)) \tag{20}$$

Widzimy od razu, że równanie (??) narzuca, by możliwość zaobserwowania dowolnego wyniku była równa 1. W przypadku, gdy mamy do czynienia z więcej niż jedną stroną procesem będziemy nazywać listę $\Pr(\mathcal{M}_i^A, \mathcal{M}_j^B, \dots)$ dla wszystkich możliwych lokalnych wyników. Dalej będę opisywał wyłącznie przypadek dwustronny, jednakże rozszerzenie formalizmu na przypadek wielostronny jest trywialny. Wygodnym sposobem przedstawiania map \mathcal{M}_i^A jest izomorfizm Choi-Jamiołkowsky (CJ) [?, ?]. Macierz CJ $M_i^{A_1A_2} \in \mathcal{L}(\mathcal{H}^{A_1} \otimes \mathcal{H}^{A_2}) \geqslant 0$ jest zdefiniowana jako

$$M_i^{A_1 A_2} := [\mathcal{I} \otimes \mathcal{M}_i^A(|\phi^+\rangle \langle \phi^+|)]^T, \tag{21}$$

$$|\phi^{+}\rangle = \sum_{i=1}^{d_{A_1}} |ii\rangle, \tag{22}$$

gdzie $\{|j\rangle\}^{d_{A_1}}$ tworzy ortonormalna bazę w \mathcal{H}^{A_1} . Korzystając z tego przejścia można zapisać prawdopodobieństwo dwóch rezultatów, jako

$$\Pr(\mathcal{M}_i^A, \mathcal{M}_j^B) = \Pr(W^{A_1 A_2 B_1 B_2}(M_i^{A_1 A_2} \otimes M_j^{B_1 B_2})). \tag{23}$$

| Przyczynowy porządek | Stany | Kanały | Kanały z pamięcią |
|----------------------|-------|--------|-------------------|
| $A \npreceq B$ | | | |
| $B \npreceq B$ | | | |

Macierz W w $\mathcal{L}(\mathcal{H}^{A_1} \otimes \mathcal{H}^{A_2} \otimes \mathcal{H}^{B_1} \otimes \mathcal{H}^{B_2})$ nazywa się process matrix (macierzą procesu). W celu generowania prawidłowego prawdopodobieństwa narzuca się dodatkowe warunki na W

$$W^{A_1 A_2 B_1 B_2} \geqslant 0. (24)$$

$$Tr\left[W^{A_1 A_2 B_1 B_2} \left(M^{A_1 A_2} \otimes M^{B_1 B_2}\right)\right] = 1.$$
(25)

$$\forall M^{A_1 A_2}, M^{B_1 B_2} \geqslant 0, \text{Tr}_{A_2} M^{A_1 A_2} = \mathbb{1}^{A_1}, \text{Tr}_{B_2} M^{B_1 B_2} = \mathbb{1}^{B_1}, \tag{26}$$

gdzie $M^{A_1A_2} = \sum_i M_i^{A_1A_2}$. Warunek (??) zapewnia, że prawdopodobieństwa nie będą ujemne, a (??) i (??) pewność zaobserwowania dowolnej pary map.

Bibliografia

- [1] Man-Duen Choi. Completely positive linear maps on complex matrices. Linear Algebra and its Applications, 10(3):285 290, 1975.
- [2] E. B. Davies and J. T. Lewis. An operational approach to quantum probability. Comm. Math. Phys., 17(3):239–260, 1970.
- [3] A. Jamiolkowski. Linear transformations which preserve trace and positive semidefiniteness of operators. Reports on Mathematical Physics, 3(4):275–278, December 1972.
- [4] Ognyan Oreshkov, Fabio Costa, and Caslav Brukner. Quantum correlations with no causal order. 2011.