

Mobilni Klepet

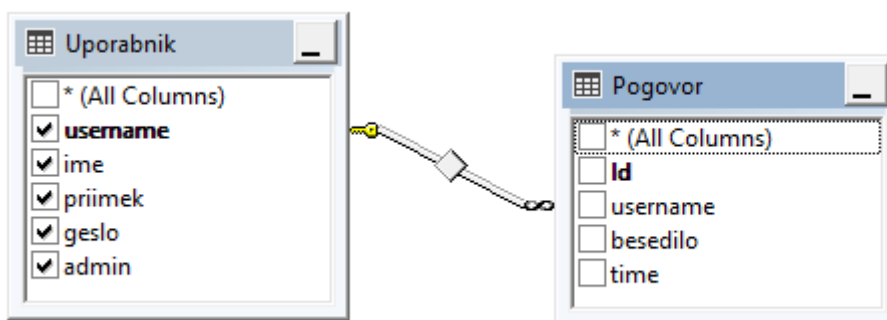
3. Projekt – Informacijski Sistemi

Tretji Projekt pri predmetu Informacijski Sistemi je sestavljen iz treh delov :

- SQL Podatkovna baza, ki teče na azurovem SQL Serverju. Dostopna je na naslednjem naslovu: <http://fri-is-db-9381.database.windows.net> . Uporabniško ime za dostop je nejc, geslo RazmisljaSeMi.2016, ime podatkovne baze pa je MobileChatDB.
- Spletna storitev, ter backend spletna aplikacija, ki služita za dostop do, in urejanje podatkovne baze.
- Android aplikacija preko katere se lahko pogovarjamo.

SQL Baza

Baza je sestavljena iz dveh tabel, in sicer Uporabnik in Pogovor. V tabeli Uporabnik so shranjeni vsi podatki o registriranih uporabnikih, v tabeli Pogovor pa njihova sporočila.



- Uporabnik(Primarni ključ : username)
- Pogovor(Primarni ključ : Id , Tuji ključ : username)

Spletna Storitev

Spletna storitev je izdelana v visual studiu kot WCF projekt. Sestavljena je iz vmesnika, ki določa kakšne operacije in podatke bo storitev uporabljala, ter iz dejanske storitve, ki implementira vmesnik. Za prenos podatkov uporablja REST protokol.

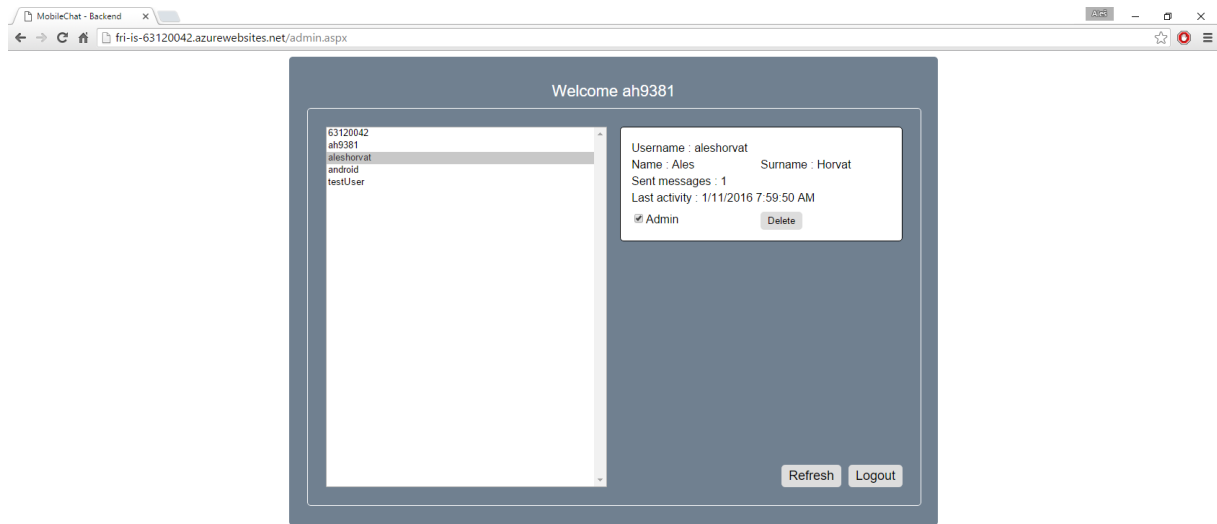
Operacije :

- Prijava : BaseURL/Login
- Registracija : BaseURL/Register
- Pridobi vsa sporočila : BaseURL/GetAllMsges
- Pridobi sporočila od nekega indexa naprej : BaseURL/GetMsges/{index}
- Pošlji sporočilo : BaseURL/SendMsg

Back-end (Admin)

Admin spletna aplikacija je dostopna na <http://fri-is-63120042.azurewebsites.net/admin.aspx>.

Administratorju omogoča pregled vseh uporabnikov in njihovih podatkov, brisanje uporabnikov, in pa omogočanje administratorskih pravic.

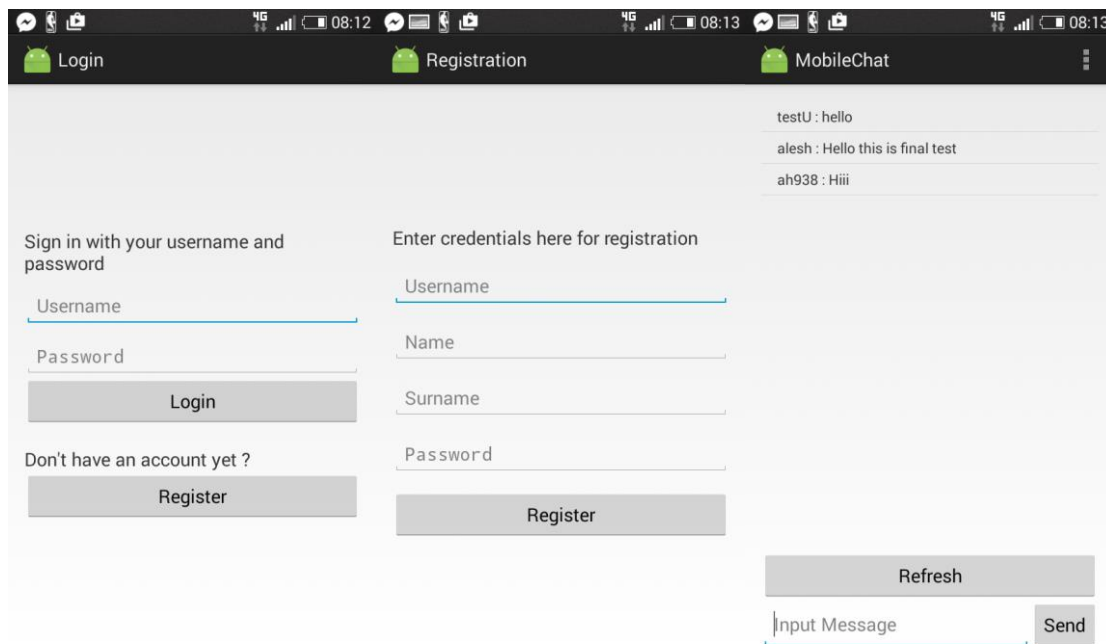


Ko se administrator prijavi v spletno aplikacijo se v seznamu izpišejo vsa obstoječa uporabniška imena iz baze. Z klikom na neko uporabniško ime se na desni strani prikažejo detaljni podatki o uporabniku (Ime , Priimek , Število poslanih sporočil , Čas zadnjega sporočila). Z klikom na »Admin« checkbox se uporabniku dodelijo/odstranijo administratorske pravice. S klikom na Delete gumb se uporabnika skupaj z njegovimi sporočili odstrani iz podatkovne baze. Z gumbom »Refresh« osvežimo konzolo, z »Logout« se pa odjavimo.

Android aplikacija

Izdelana je v Android studiu z Android API 19. Sestavljena je iz treh aktivnosti :

- Login - ko uporabnik odpre aplikacijo je najprej preusmerjen na stran za prijavo z uporabniškim imenom in geslom.
- Registration - če uporabnik še nima računa se lahko preko te aktivnosti registrira
- MainActivity – ko se uporabnik uspešno prijavi lahko začne uporabljati Mobilni Klepet, na katerem lahko pošilja in prejema sporočila drugih uporabnikov.



Uporabnik se za uporabo spletnega klepeta mora najprej prijaviti v aplikacijo. Če prijava ni uspešna se odpre »popup« sporočilo, v katerem piše kaj je narobe. Če še nima uporabniškega imena, se lahko tudi registrira. Pri registraciji aplikacija prav tako prikaže okno v katerem piše ali je bila registracija uspešna ali ne, in če je uspešna ga potem preusmeri na glavno stran kjer lahko klepeta. Klepet na začetku uporabe prenese vso zgodovino sporočil in jo prikaže uporabniku. Uporabnik lahko kadarkoli z klikom na gumb »Refresh« osveži klepet in prenesejo se samo sporočila, ki jih uporabnik še ni dobil. Za pošiljanje sporočila mora v polje vnesti tekst in s pritiskom na gumb »Send« se sporočilo pošlje. Če je sporočilo bilo uspešno odposlano se izpiše med ostalimi sporočili, če ne ga uporabnik lahko ponovno pošlje s samo enim klikom, ker se vsebina polja v tem primeru ne izbriše.

Možne nadgradnje aplikacije

- Push sporočila, da uporabniku ni treba osveževati za nova sporočila
- Lepši dizajn
- Dodatne funkcije kot so : Pošiljanje slik in Emoticonov

Slabosti/Varnostne luknje

- Registracija brez potrditve z e-mailom