

Prototípus elkészítése

95 - csapatnev

Konzulens:

Vörös András

Csapattagok

Horváth Tamás	IYE7V8	tamas.horvath916@gmail.com
Janovszki Balázs András	X146PX	janbaland3@gmail.com
Kulesár Dominik Miklós	XJUTSU	wenom04@gmail.com
Nagy László Zsolt	HKR1HI	Platoniccat0253@gmail.com
Nikolic Nikola	VWGFTM	nikolic.nikola5002@gmail.com

2025.04.28.

10. Prototípus beadása

10.1 Fordítási és futtatási útmutató

10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
AddInsectVisitor.java	1024	2025.04.28 11:45	Rovar hozzáadása a megfelelő játékos típushoz
BigTecton.java	2048	2025.04.28 11:45	Nagy tekton
CanGrowBodyVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Visitor ahhoz, hogy egy tektonon nőhet-e gombatest
CanKillStringVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Azt adja vissza, hogy egy típus meg tud-e ölni egy fonalat
CoarseTecton.java	2048	2025.04.28 11:45	Száraz tekton
FastSpore.java	2048	2025.04.28 11:45	Gyorsító spóra
FungoriumTest.java	13312	2025.04.28 11:45	Tesztosztály
GameController.java	5120	2025.04.28 11:45	A játék logikáját kezelő osztály
GameOverVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Játék vége kiíratást végző visitor
GentleSpore.java	2048	2025.04.28 11:45	Szelíd spóra
HealingTecton.java	2048	2025.04.28 11:45	Gyógyító tekton
Insect.java	2048	2025.04.28 11:45	Rovar
Insecter.java	2048	2025.04.28 11:45	Rovarász
KeepStringAliveVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Visitor ahhoz, hogy egy adott tekton képes-e életben tartani egy fonalat
MultiplierSpore.java	2048	2025.04.28 11:45	Sokszorozó spóra
Mushroom.java	6144	2025.04.28 11:45	Gomba
MushroomBody.java	9216	2025.04.28 11:45	Gombatest
MushroomString.java	10240	2025.04.28 11:45	Gombafonal
Nameable.java	1024	2025.04.28 11:45	Elnevezhető objektumokhoz interfész
ParalyzerSpore.java	2048	2025.04.28 11:45	Bénító spóra
Planet.java	14336	2025.04.28 11:45	Bolygó
Player.java	9216	2025.04.28 11:45	Játékos
PlayerAccept.java	1024	2025.04.28 11:45	Játékos accept interfész
PlayerListVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Játékos kilistázáshoz visitor
PlayerVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Játékos visitor
RemoveInsectVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Rovart eltávolítja a játékostól, amennyiben az insecter
Shroomer.java	3072	2025.04.28 11:45	Gombász
SlowSpore.java	2048	2025.04.28 11:45	Lassító spóra
SmallTecton.java	2048	2025.04.28 11:45	Kis tekton
Spore.java	3072	2025.04.28 11:45	Spóra
SporeAccept.java	2048	2025.04.28 11:45	Spóra accept interfésze

SporeConsumptionVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Spóra elfogyasztásához visitor
SporeVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Spórákhoz visitor
Tecton.java	4096	2025.04.28 11:45	Tekton
TectonAccept.java	1024	2025.04.28 11:45	Tektonok accept interfésze
TectonTypePrintVisitor.java	2048	2025.04.28 11:45	Tekton típus szerinti kiírás visitor
Terminal.java	2048	2025.04.28 11:45	Parancssori futtatás
ToxicTecton.java	2048	2025.04.28 11:45	Mérgező tekton
Updatable.java	1024	2025.04.28 11:45	Frissíthető objektumokhoz interfész

10.1.2 Fordítás

A fordításhoz első sorban be kell lépni a projekt gyökérmappájába (Fungorium), majd kiadni a következő parancsot:

```
mkdir bin
javac -d bin src/main/java/*.java
```

10.1.3 Futtatás

Az alábbi sort kell kiadni a projekt futtatásához:

```
java -cp bin main.java.Terminal
```

10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

10.2.1 Gyorsító spóra elhelyezése szomszédos tektonra

Tesztelő neve	Nagy
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:53

Tesztelő neve	Nagy
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:45
Teszt eredménye	9998 a maradék akció 9999 helyett, körszámláló 0-t ír 1 helyett
Lehetséges hibaok	Többször hívódik meg a takeAction(), a kiírásnál a körszámláló "valós" értékét írjuk ki a kiírandó helyett
Változtatások	A spreadSpores() fv-ben volt egy extra akciólevonás, ez el lett távolítva, list parancs most már turnCounter + 1-et ír ki.

10.2.2 Lassító spóra elhelyezése szomszédos tektonra

Tesztelő neve	Nagy
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:59

10.2.3 Bénító spóra elhelyezése szomszédos tektonra

Tesztelő neve	Nagy
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:00

10.2.4 Szelíd spóra elhelyezése szomszédos tektonra

Tesztelő neve	Nagy
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:07

10.2.5 Sokszorozó spóra elhelyezése szomszédos tektonra

Tesztelő neve	Nagy
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:08

10.2.6 Teljesen kifejlett gomba letétele a játék elején

Tesztelő neve	Nagy
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:14

Tesztelő neve	Nagy
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:09
Teszt eredménye	9999 a maradék akció 10000 helyett
Lehetséges hibaok	TakeAction() most is meghívódik, pedig a játék eleji gomba letétele nem számít akciónak
Változtatások	Az említett felesleges függvényhívás eltávolítva, takeAction() a nextTurnCheck()-be helyezve

10.2.7 Gombafonal növesztése

Tesztelő neve	Nikolic
Teszt időpontja	2025. 04. 28. 0:30

10.2.8 A gombász egy nem száraz tektonon új gombatest növesztését kezdeményezi lassító spórákból

Tesztelő neve	Nikolic
Teszt időpontja	2025. 04. 28. 0:35

10.2.9 A gombász egy nem száraz tektonon új gombatest növesztését kezdeményezi gyorsító spórákból

Tesztelő neve	Nikolic
Teszt időpontja	2025. 04. 28. 0:40

10.2.10 A gombász egy nem száraz tektonon új gombatest növesztését kezdeményezi szelíd spórákból

Tesztelő neve	Nikolic
Teszt időpontja	2025. 04. 28. 0:45

10.2.11 A gombász egy nem száraz tektonon új gombatest növesztését kezdeményezi bénító spórákból

Tesztelő neve	Nikolic
---------------	---------

Teszt időpontja	2025. 04. 28. 0:50
------------------------	--------------------

10.2.12 A játékos passzol és ezzel átkerül a kör egy másik játékoshoz

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:00

10.2.13 Nagy tekton széttrése

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:30

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:10
Teszt eredménye	Nem lett beállítva a megfelelően a split-eltektonok szomszédai.
Lehetséges hibaok	A Tecton isNeighbour() és determineNeighbours() metódusai nem megfelelően kezelték a szomszédok létrehozását.
Változtatások	Az isNeighbour() metódus mostmár mindig true-val tér vissza. Ez majd csak a grafikus felület létrehozásánál fog tényleges számításokat végezni.

10.2.14 Kis tekton széttrése

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:30

10.2.15 Mérgező tekton széttrése

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:35

10.2.16 Száraz tekton széttrése

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:40

10.2.17 Gyógyító tekton széttrése

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:45

10.2.18 Gombatest növekedése

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 17:20

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:50
Teszt eredménye	Nem volt megfelelő a gombatest növekedése.
Lehetséges hibaok	Az update() metódusa nem kezelte megfelelően a grow() függvényt, így SMALL maradt minden kör eltelté után is.
Változtatások	A MushroomBody update() metódusának helyes implementálására került sor. Így már helyesen kezeli a növekedést.

10.2.19 Gyógyító tektonon gombatesthez nem tartozó gombafonal

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:00

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:45
Teszt eredménye	Nem maradt életben a healingen
Lehetséges hibaok	Nem lesz két különböző stringre vágva a cutHypha meghívására
Változtatások	Az előbb említett hiba kijavítása, már msból kettévágásra lesz ms és ms_clone

10.2.20 Gombafonal bekebelez egy bénult rovar és gombatestet növeszt

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 17:15

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 17:00
Teszt eredménye	Nem tűnik el a rovar a játékos listájából
Lehetséges hibaok	Nem volt sehol meghívva a remove
Változtatások	Eltávolítás megírása

10.2.21 Sokszorozó spóra lehelyezése szomszédos tektonra

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:45

10.2.22 A gombász egy nem száraz tektonon új gombatest növesztését kezdeményezi sokszorozó spórákból

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:45

10.2.23 A rovar megeszik egy sokszorozó spórát

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:30

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:45
Teszt eredménye	Az újonnan létrehozott klón nem adódik hozzá az insecterjének az insect listájához
Lehetséges hibaok	Nem adjuk át neki az új insectet
Változtatások	Most már átadom az új insectet is az insecterének

10.2.24 Gombafonal elhalása mérgező tektonon

Tesztelő neve	Kulcsár
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:45

10.2.25 A tectonon meghal-e a gombatest és rovar, ha kettéválik

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:00

Tesztelő neve	Janovszki
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 15:30
Teszt eredménye	Nem halnak meg a tektonon.
Lehetséges hibaok	Nem volt egyáltalán kezelve haláluk a tektonok split-elése után.
Változtatások	Létre lett hozva egy removeThingsSplit() metódus a Planet-ben, amely minden splitTecton() metódushíváskor meghívódik.

10.2.26 *Rovar átlép egy gombafonalon egy másik tektonra*

Tesztelő neve	Horváth
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:10

Teszt eredménye	A rovar elvág egy gombafonalat tektonok között
Lehetséges hibaok	Ha nincs gombafonal a két tekton között, akkor a művelet nem lehetséges
Változtatások	Ahhoz, hogy az insect el tudja vágni a fonalat, az insecteknek kell lennie a current player-nek, így szükséges a shroomer esetén passzolni.

10.2.27 *Rovar elfogyaszt egy gyorsító spórát*

Tesztelő neve	Horváth
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:15

Teszt eredménye	A rovar elfogyasztott egy gyorsító spórát
Lehetséges hibaok	Ha a spóra nem azonos tektonon van, mint az insect, akkor a művelet nem lehetséges
Változtatások	Ahhoz, hogy az insect el tudja fogyasztani a gyorsító spórát, az insecteknek kell lennie a current player-nek, így szükséges a shroomer esetén passzolni.

10.2.28 *Rovar elfogyaszt egy lassító spórát*

Tesztelő neve	Horváth
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:15

10.2.29 *Rovar elfogyaszt egy bénító spórát*

Tesztelő neve	Horváth
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:15

10.2.30 *Rovar elfogyaszt egy szelíd spórát*

Tesztelő neve	Horváth
Teszt időpontja	2025. 04. 27. 16:15

10.3Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Nagy László Zsolt - 3350 perc	HKR1HI	23.97%
Nikolic Nikola - 2580 perc	VWGFTM	18.46%
Horváth Tamás - 2075 perc	IYE7V8	14.85%
Kulcsár Dominik Miklós - 2895 perc	XJUTSU	20.72%
Janovszki Balázs András - 3070 perc	X146PX	21.97%

10.4 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2025.04.16. 15:00	35 perc	Horváth Janovszki Kulcsár Nagy Nikolic	Értekezlet. Döntés: Szombatic mindenki megírja azokat az osztályokat, amelyekkel az előző fázisban foglalkozott. Szombaton egyeztetés.
2025.04.16. 15:35	30 perc	Nagy	MushroomBody osztály megírása
2025.04.17. 9:50	30 perc	Nagy	Mushroom osztály megírása, MushroomBody refaktor
2025.04.18. 11:45	20 perc	Nagy	MushroomString
2025.04.18 02:00	120 perc	Horváth	Entity és Insect implementáció + Terminal class elkezdése
2025.04.18 12:55	90 perc	Horváth	Terminal class folytatása
2025.04.19 12:40	60 perc	Horváth	Kiíró függvények implementációja
2025.04.19 12:30	60 perc	Kulcsár	Spóra osztályok elkészítése
2025.04.19 14:30	60 perc	Janovszki	Tecton osztályok és Planet osztály elkészítése
2025.04.19. 19:00	90 perc	Nikolic	Player, Shroomer, Insecter osztályok elkészítése
2025.04.20. 12:00	30 perc	Horváth Janovszki Nagy Nikolic	Értekezlet: A kódolás során felmerült problémák megbeszélése, cél: A program holnapig forduljon, összes parancs készen legyen.
2025.04.20. 12:30	30 perc	Nagy	A megbeszéltek alapján módosítások - a planet átadogatásának

			kiírtása a kódból, ArrayList használata List helyett
2025.04.20. 22:00	120 perc	Nagy Nikolic	Player logika javítása és egyéb hiánypótló intézkedések eszközölése
2025.04.21 9:45	20 perc	Nagy	Visitor modell elkezdése
2025.04.21 16:00	190 perc	Janovszki Kulcsár Nikolic	Terminálon való javítás. Hibajavítás. Tecton split metódusának megvalósítása. cutHypha függvény megvalósítása.
2025.04.21 19:00	30 perc	Janovszki	Hibajavítások
2025.04.21 22:15	30 perc	Nagy	Kommentek a gombás osztályokhoz, visitor modell megvalósítása a MushroomString die() metódusához a tekton típusa szerinti lefutás érdekében
2025.04.21 23:20	55 perc	Nagy	Tecton leszármazottak javítása, canGrowBody visitor megírása és a canGrowHypha elkészítése, emellett apróbb javítás a kiíratásban, halott objektumok törlése a listákból, rovar megölése ha a tektonja eltörik
2025.04.22 01:00	140 perc	Horváth	A szerializáló függvények megírása, több függvény hibajavítása, plusz függvények megírása
2025.04.22. 11:00	60 perc	Horváth Nagy Nikolic	Szükséges hibajavítások megbeszélése, a

			tesztelés alapjainak lefejtetése, menetének egyeztetése
2025.04.22 12:00	50 perc	Nikolic	Player logika kiegészítése, tesztek egy részének bemeneti fájljainak elkészítése
2025.04.22 12:30	90 perc	Nagy	A terminálos parancsok közelebb hozatala a részletes tervekben leírtakhoz, Insecter és Shroomer parancsok, részletesebb feltétel-ellenőrzések a parancsok paramétereivel kapcsolatosan
2025.04.22 14:30	60 perc	Horváth	Kisebb refaktorálások.
2025.04.23 11:00	60 perc	Nagy	Testing boolean implementálása annak érdekében, hogy bizonyos funkciók csak éles játék során működjenek. Körleptetés, passzolás, akciók nyilvántartása, játék végének meghatározása
2025.04.23 16:30	220 perc	Janovszki, Kulcsár	JUnit megkezdése és terminál refaktorálása
2025.04.23 19:00	60 perc	Nagy	Az átszervezett parancsfeldolgozás következtében létrejött hibák javítása
2025.04.23 23:20	30 perc	Nagy	6 teszt bemeneti txt elkészítése, rovar sebességének hatása a játékos akcióira
2025.04.24 10:00	25 perc	Nagy	A player leszármazottakhoz visitor modell, hogy

			a kör léptetésekor amennyiben egy insecter következik, akkor annak a rovára álljon vissza alaphelyzetbe. Győztesek meghatározása
2024.04.24. 11:00	60 perc	Kulcsár	BeforeEach kiszervezése
2024.04.24 14:00	290 perc	Janovszki, Kulcsár	JUnit megcsinálása, Hibajavítások
2024.04.24. 15:00	210 perc	Nikolic	Pálya állapot kiírásának átalakítása
2024.04.24 19:00	90 perc	Janovszki, Kulcsár, Nagy	Hibajavítások a planetben és a terminálban. Kilistázás átszervezése a terminálba, kérdések megbeszélése
2024.04.24 20:15	60 perc	Nagy	További javadoc kommentek, játékosok kilistázásának elkezdése, terminál javítása
2024.04.24 23:15	45 perc	Nagy	FungoriumTest, Planet, Nameable, GameOverVisitor kommentek + bizonyos függvények áttéve egy GameController osztályba
2024.04.24 23:50	30 perc	Horváth	Kisebb refaktorálások, code smell-ek eltüntetése
2025.04.25 9:20	110 perc	Nagy	Sok apróbb módosítás. Például GC használata és kiegészítése, játékosok listázása visitorral, gombafonal halála után nem egyből tűnik el, játékosok

			száma 4-re limitálva, gombatest növesztése előtt a megfelelő vizsgálatok elvégzése, giveBirth() meghívása és átalakítása.
2025.04.25. 11:30	30 perc	Nikolic	canExecuteCommand függvény javítása
2025.04.25. 12:00	30 perc	Nikolic	5 tesztet inputfájljának javítása
2025.04.25. 17:20	90 perc	Nagy Horváth	Megbeszélés, Updatable interfész bevezetése, és kisebb refaktorálások
2025.04.25. 20:00	110 perc	Nagy	MString életkor és befolyása az elpusztulásra, Update implementálása mindenhol, gombatest növesztése, ha van ott megfelelő fonal, gombatest letevésénél ha van már a tektonon egy test akkor sikertelen + terminálban a grow és branch a fonalakra elv javítva. Ha egy spóra child, és van spóra a tektonján, akkor grown lesz
2025.04.25 23:00	30 perc	Nagy	Terminálban a spreadSpores javítása, és a createMushroomBody-s switch átalakítása a megbeszéltek szerint
2025.04.26. 00:30	30 perc	Horváth	Hívási feltételek, ellenőrzések javítása, átírása +

			code smellek eltüntetése
2025.04.26 2:00	30 perc	Nagy	Player implements Updatable az akciók visszaállítására a köre elején, saját tesztek file-jai, pass és nextTurnCheck() javítása.
2025.04.26 9:30	75 perc	Nagy	Saját tesztek implementálása a programba, tesztelés elvégzése. Kommentek frissítése, új kommentek ahova kellett + refaktor.
2025.04.26 12:00	360 perc	Kulcsár, Janovszki	Saját tesztek megírása, kisebb javítások a kódban (Tekton és fonal kapcsolata típus szerint. Kiírásnál számozás kijavítása, split javítása, fonal létrehozásánál apró javítás)
2025.04.26 15:30	120 perc	Nagy, Nikolic	Megbeszélés - típuslekérdezés szerű elemeket miképp távolítsuk el
2025.04.26 19:30	60 perc	Nagy	Megbeszéltek alapján új visitorok alkalmazása, terminál refaktor, kommentek, kiírásnál apró hiba javítása, fonal mérgező tektonon meghal feltételének javítása
2025.04.26 22:05	10 perc	Nagy	Insect és Mushroom többé nem tárolja el a játékosát, mert felesleges
2025.04.26 22:30	140 perc	Janovszki	MushroomString átalakítása, hogy a toxic tektonon meghaljon, de a healingen életben

			maradjon. És a branch valamint cutString hatására kettéosztódjon. Terminál átírása.
2025.04.27. 13:00	420 perc	Kulcsár, Janovszki	Saját tesztek megírása, rovar megevése fonál által, cutHypha újragondolása
2025.04.27 15:50	30 perc	Nagy	Tesztelés, módosítások az eredmények szerint, saját tesztek megírása a doksiban
2025.04.27 19:20	40 perc	Nagy	Idő csapattagonkénti kiszámítása, új visitor az insecter pontjainak frissítésére, test package létrehozása
2025.04.28 0:00	60 perc	Nikolic	Végleges teszt bemenetek és kimenetek megírása, tesztelés