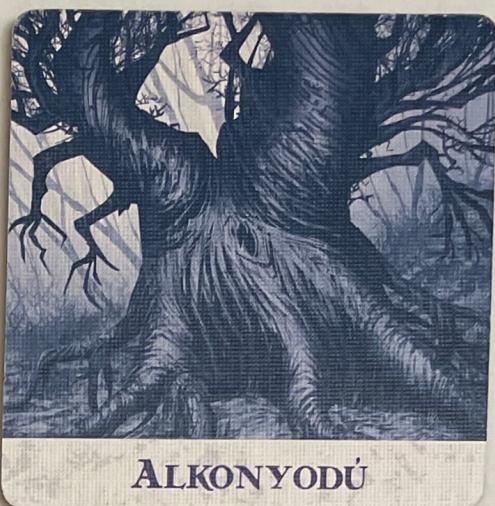


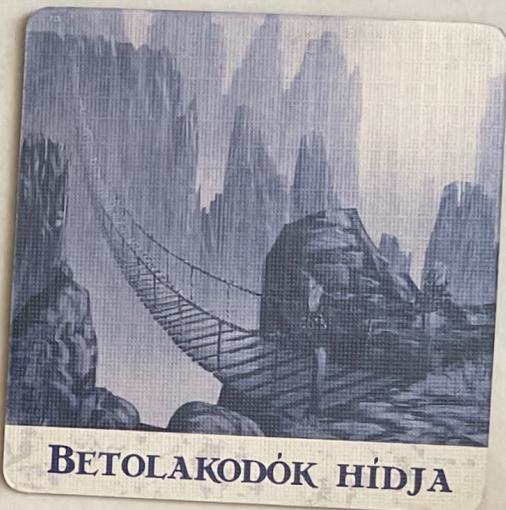
ŐRTORONY



ALKONYODÚ



KORALL
PALOTA



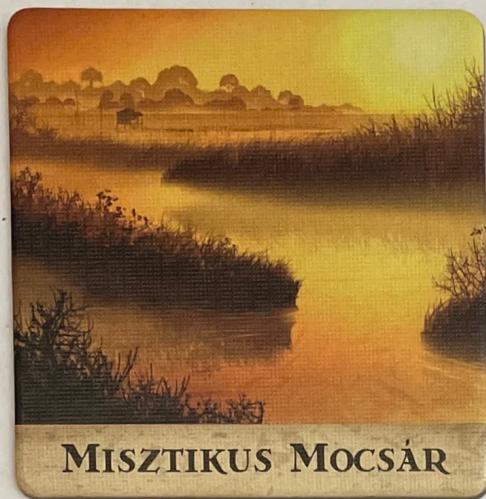
BETOLAKODÓK HÍDJA



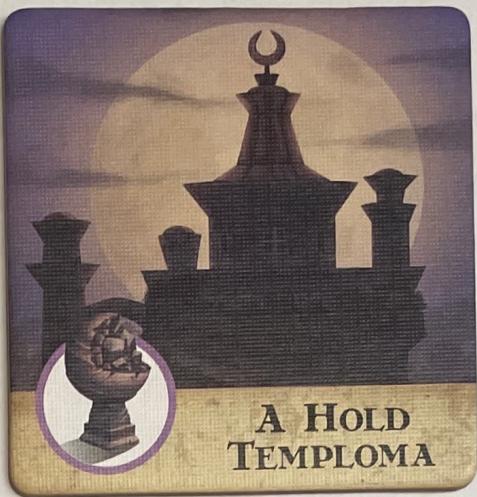
ELHAGYATOTT SZIKLA



CSILLAGVIZSGÁLÓ



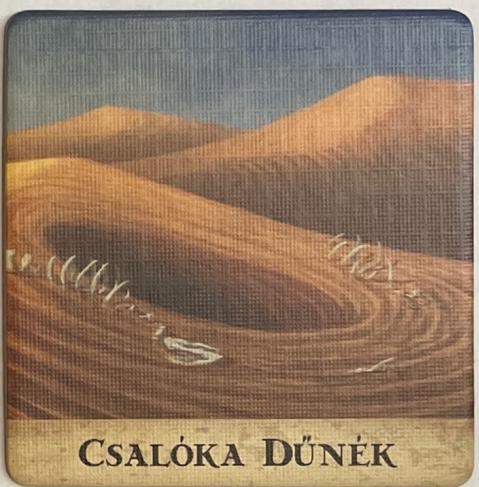
MISZTIKUS MOCSÁR



A HOLD
TEMPLOMA



BRONZKAPU



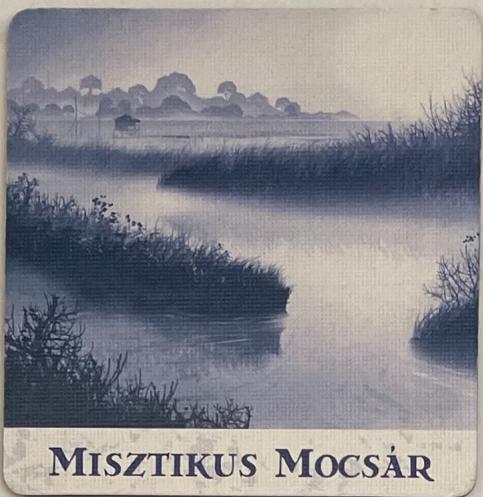
C SALÓKA DŰNÉK



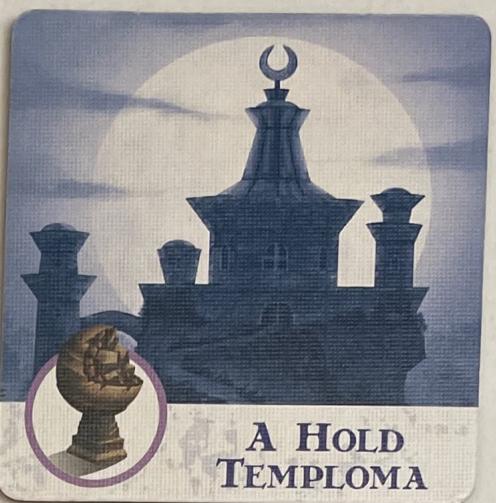
SUTTOGÓ KERT



ÁRNYÉKOK
BARLANGJA



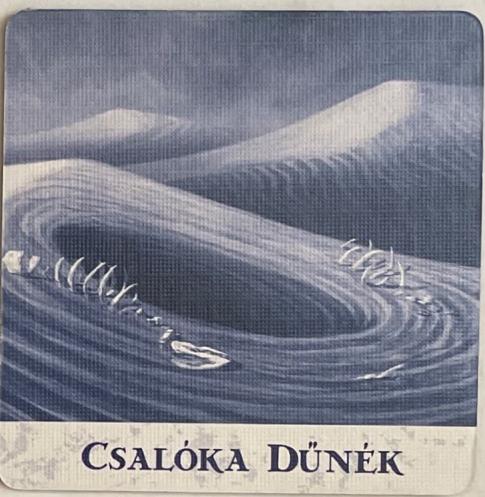
MISZTIKUS MOCSÁR



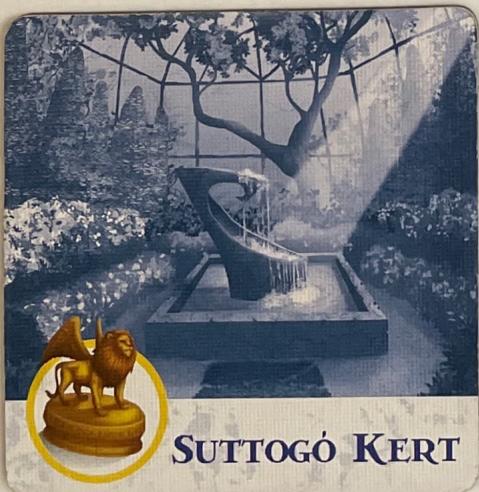
A HOLD
TEMPLOMA



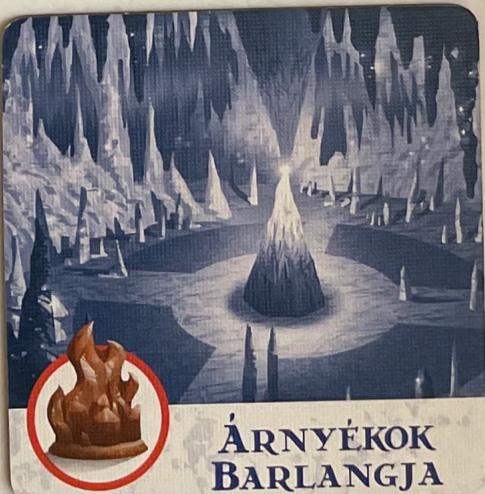
BRONZKAPU



C SALÓKA DŰNÉK



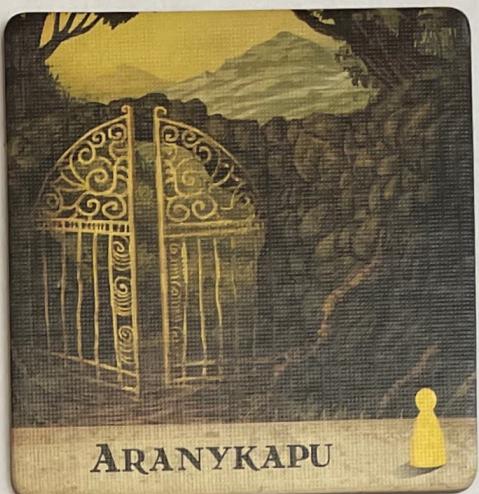
SUTTOGÓ KERT



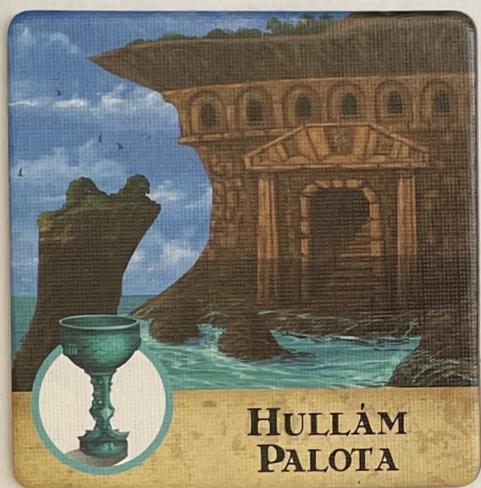
ÁRNYÉKOK
BARLANGJA



FANTOM KŐ



ARANYKAPU



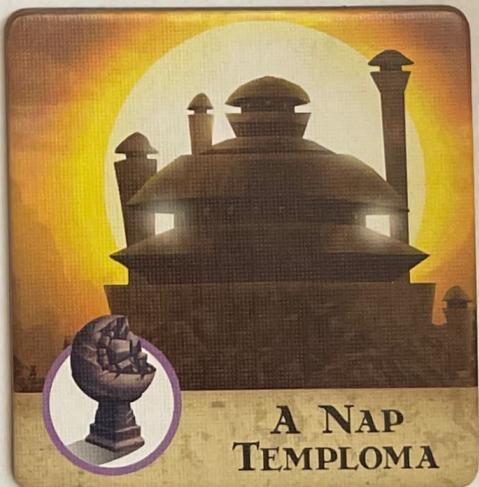
HULLÁM
PALOTA



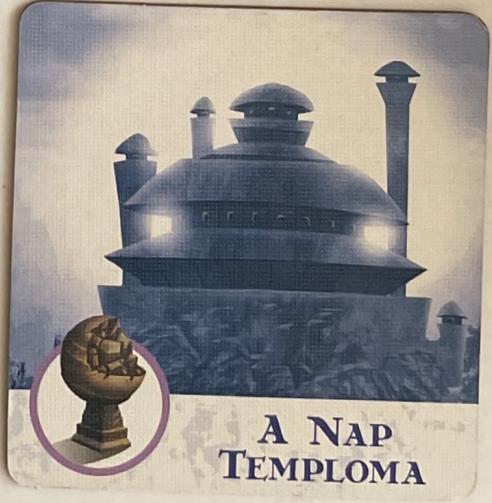
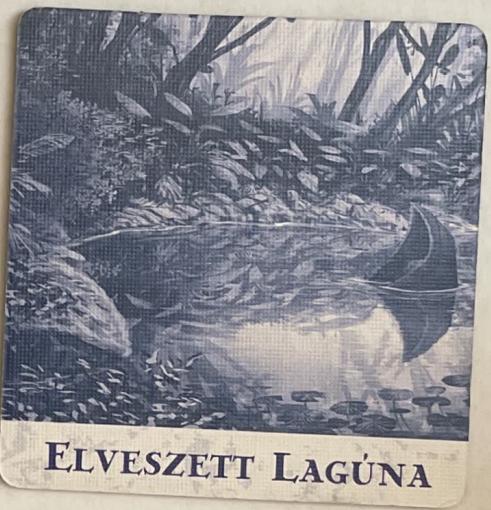
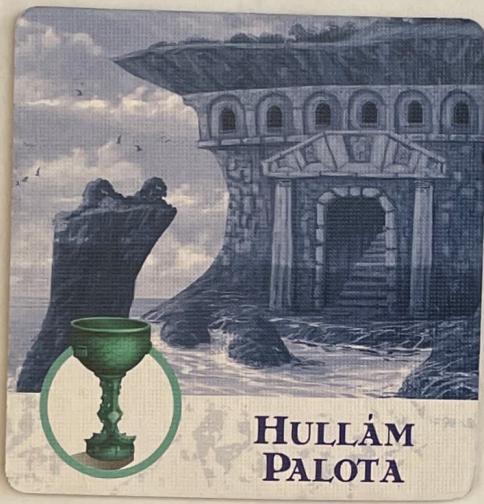
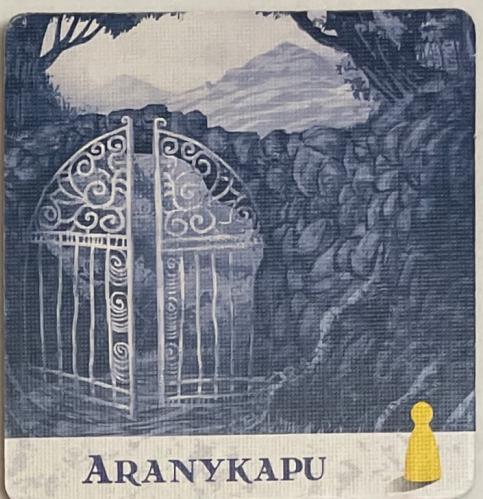
ELVESZETT LAGÚNA

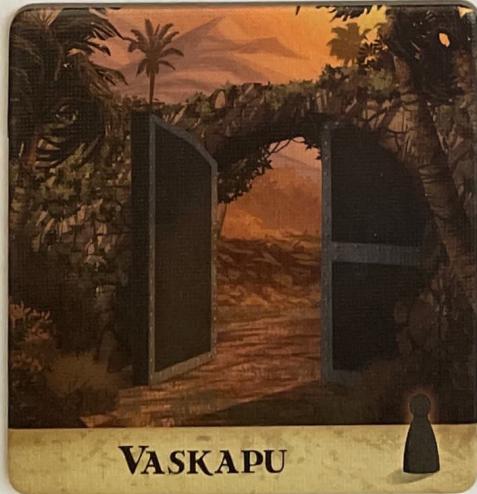


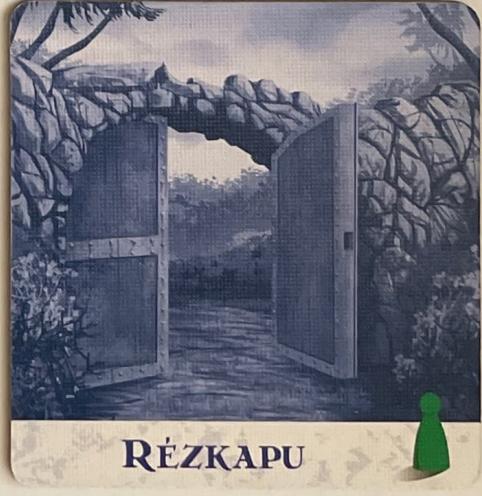
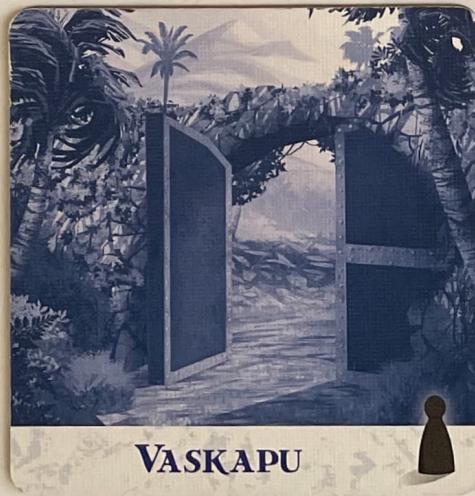
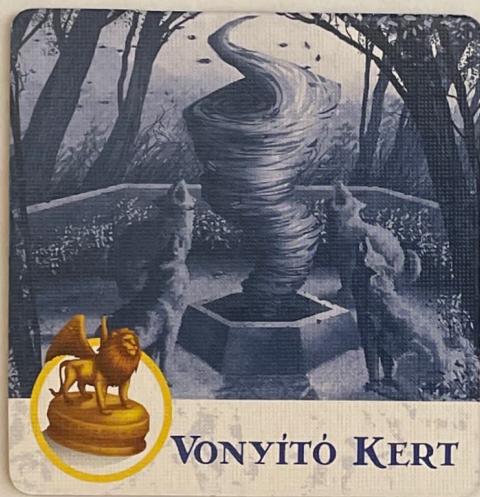
VÖRÖS ERDŐ



A NAP
TEMPLOMA

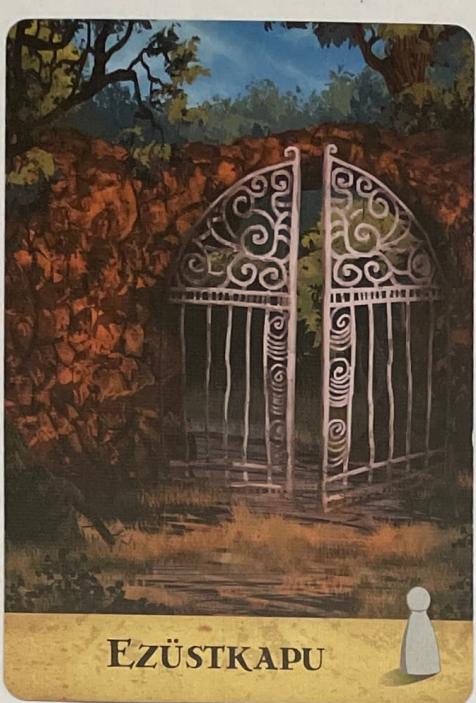




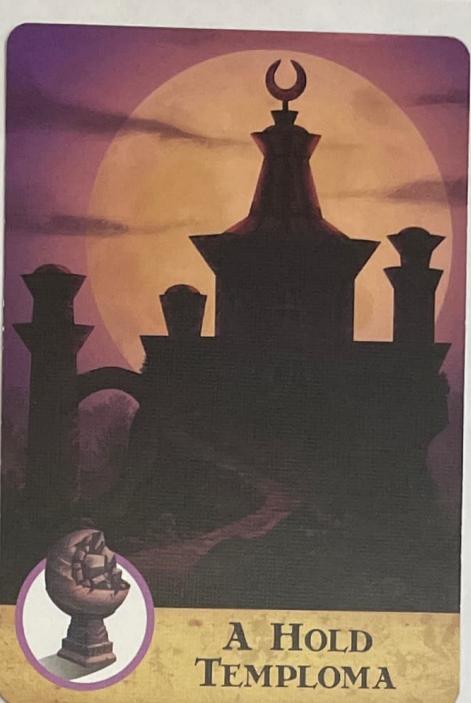


A WILTON
SAGE

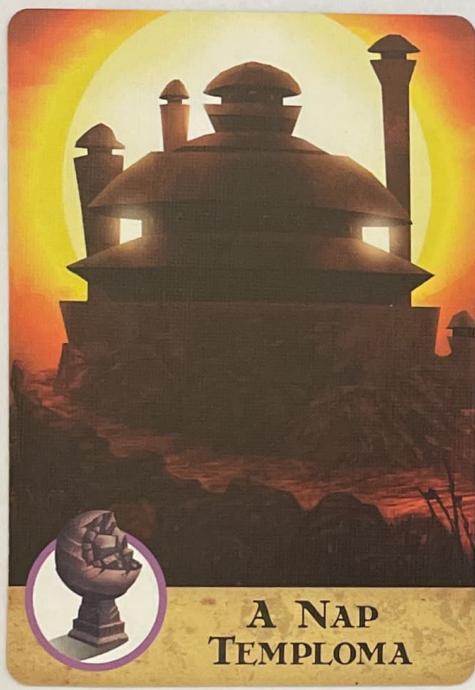
A WILTON
SAGE



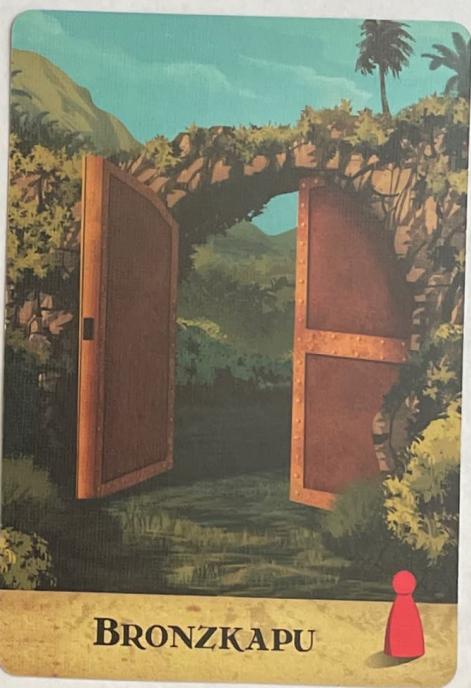
EZÜSTKAPU



A HOLD
TEMPLOMA



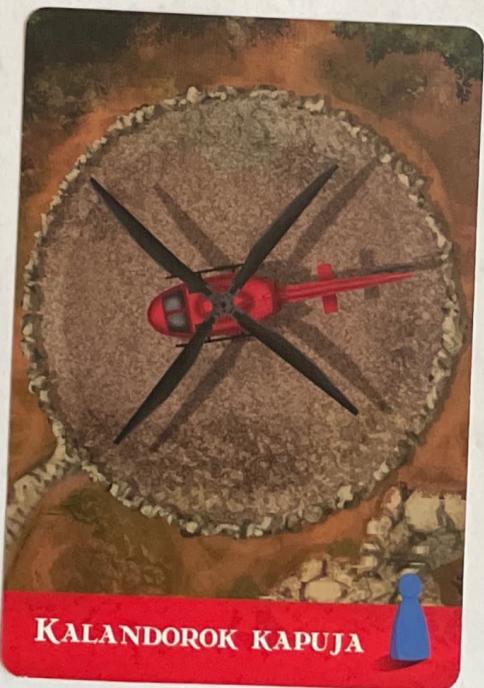
A NAP
TEMPLOMA



BRONZKAPU



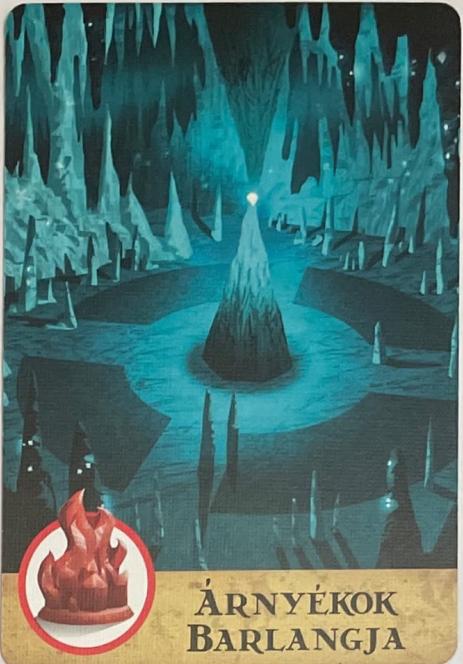
VÖRÖS ERDŐ



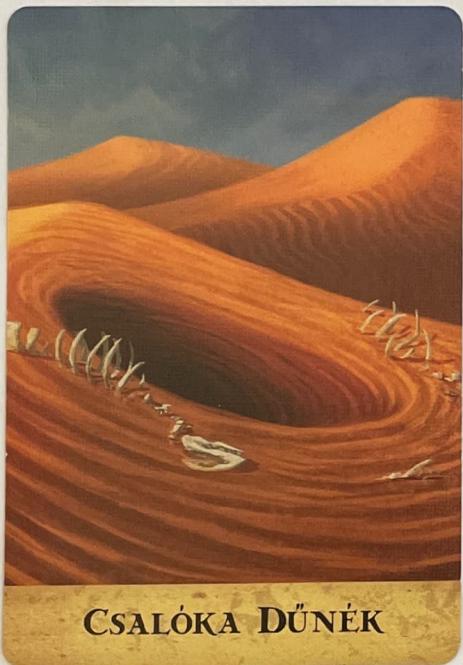
KALANDOROK KAPUJA



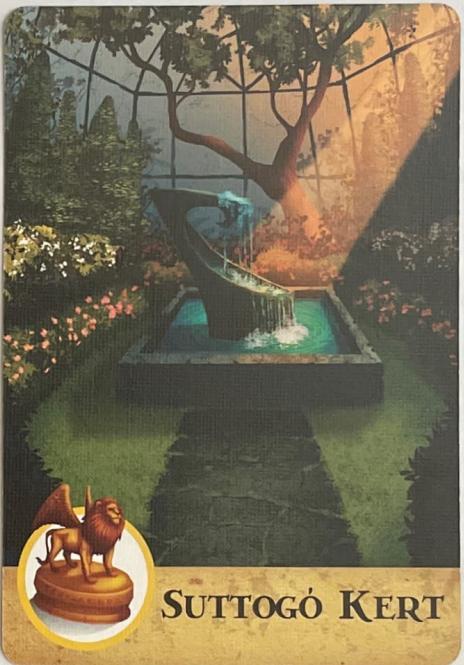
ELVESZETT LAGÚNA



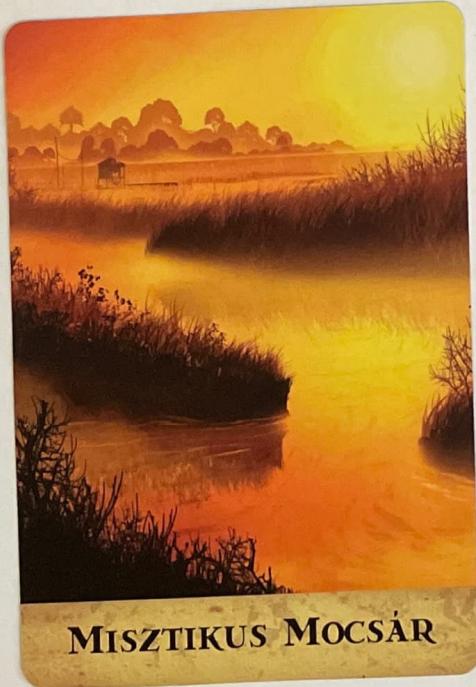
ÁRNYÉKOK
BARLANGJA



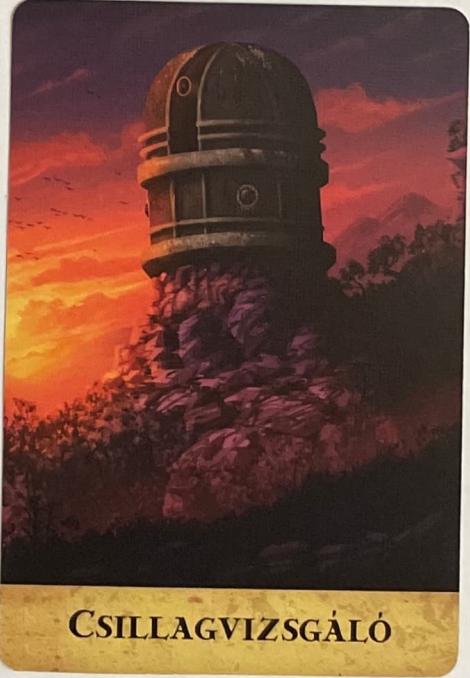
C SALÓKA DŰNÉK



SUTTOGÓ KERT



MISZTIKUS MOCSÁR



C SILLAGVIZSGÁLÓ



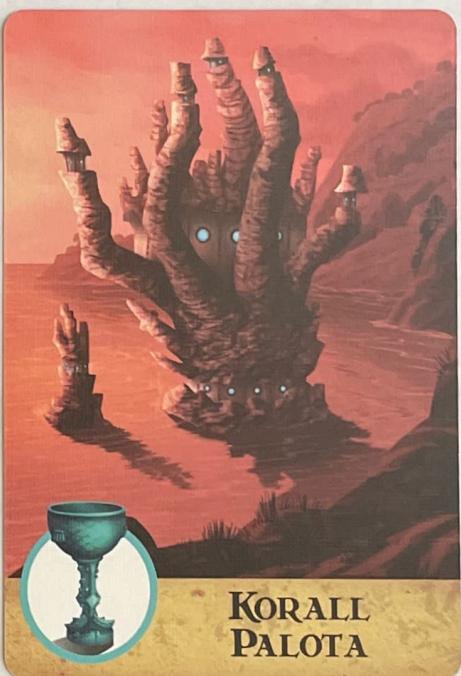
FANTOM KŐ



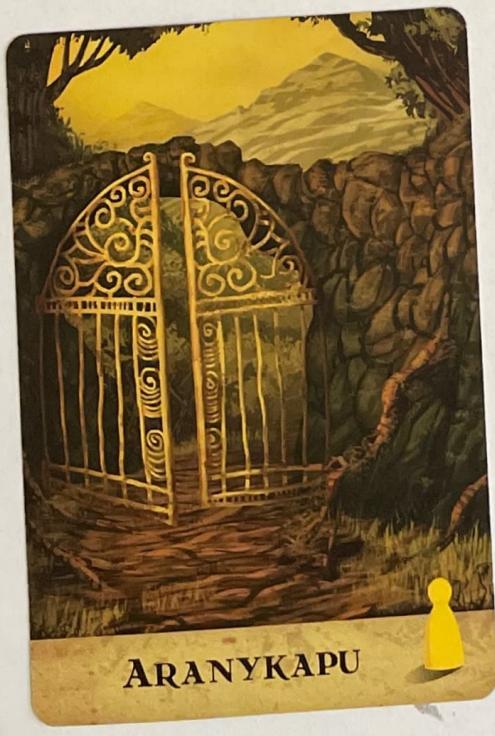
BETOLAKODÓK HÍDJA



ÖRTORONY



KORALL
PALOTA



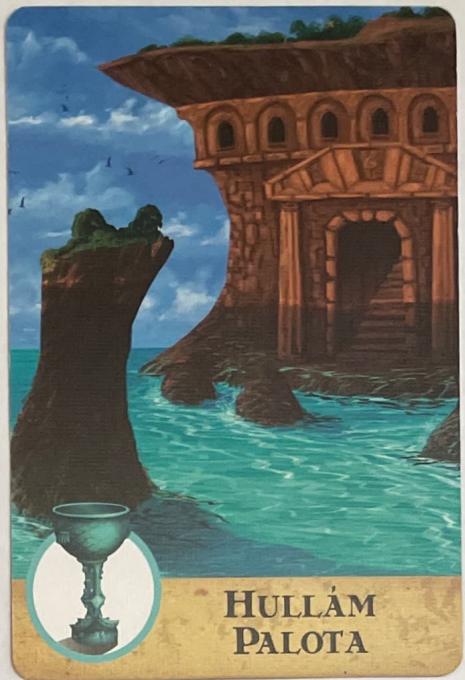
ARANYKAPU



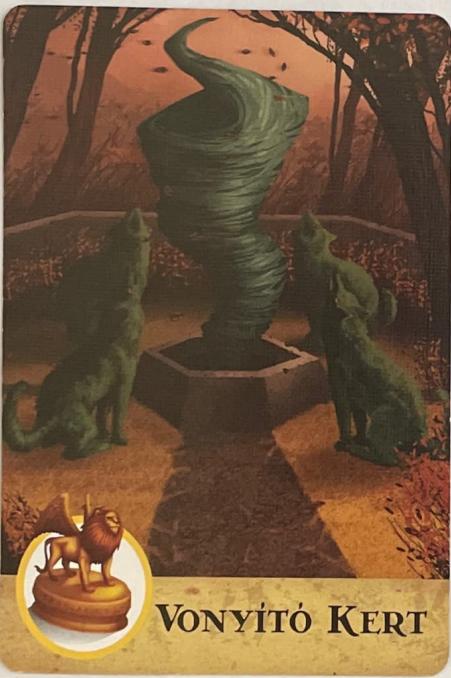
ALKONYODÚ



ELHAGYATOTT SZIKLA



HULLÁM
PALOTA



VONYÍTÓ KERT



PARÁZS
BARLANG



RÉZKAPU



VASKAPU

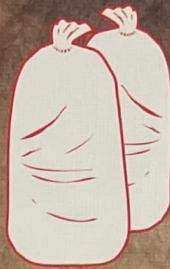
HOMOKZSÁK



Száríts ki egy általad választott mezőt a szigeten!

- Bármikor kijátszható.
- Nem számít akciónak.
- Használat után tesszd a Kincs dobópakkira!

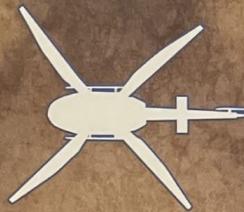
HOMOKZSÁK



Száríts ki egy általad választott mezőt a szigeten!

- Bármikor kijátszható.
- Nem számít akciónak.
- Használat után tesszd a Kincs dobópakkira!

LÉGIFUVAR



Helyezz egy vagy több azonos mezőn álló kalandort bármely más mezőre,
vagy
repítsd csapatodat győzelembe a Kalandorok kapujáról!

- Bármikor kijátszható.
- Nem számít akciónak.
- Használat után tesszd a Kincs dobópakkira!

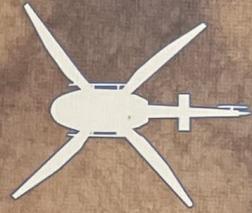
LÉGIFUVAR



Helyezz egy vagy több azonos mezőn álló kalandort bármely más mezőre,
vagy
repítsd csapatodat győzelembe a Kalandorok kapujáról!

- Bármikor kijátszható.
- Nem számít akciónak.
- Használat után tesszd a Kincs dobópakkira!

LÉGIFUVAR



Helyezz egy vagy több azonos mezőn álló kalandort bármely más mezőre,
vagy
repítsd csapatodat győzelembe a Kalandorok kapujáról!

EMELKEDŐ VÍZSZINT

1. Csúsztasd feljebb egy vonással a Vízállás-jelzöt!



2. Keverd meg az Áradás kártyák dobópakkiját, és tesszd az Áradás húzópakkli tetejére!



3. Dobd az Emelkedő vízszint kártyát a Kincs dobópakkira!

EMELKEDEŐ VÍZSZINT

1. Csúsztasd feljebb egy vonással a Vízállás-jelzöt!

2. Keverd meg az Áradás kártyák dobópakkiját, és tesszd az Áradás húzópakkli tetejére!

3. Dobd az Emelkedő vízszint kártyát a Kincs dobópakkira!

EMELKEDEŐ VÍZSZINT

1. Csúsztasd feljebb egy vonással a Vízállás-jelzöt!

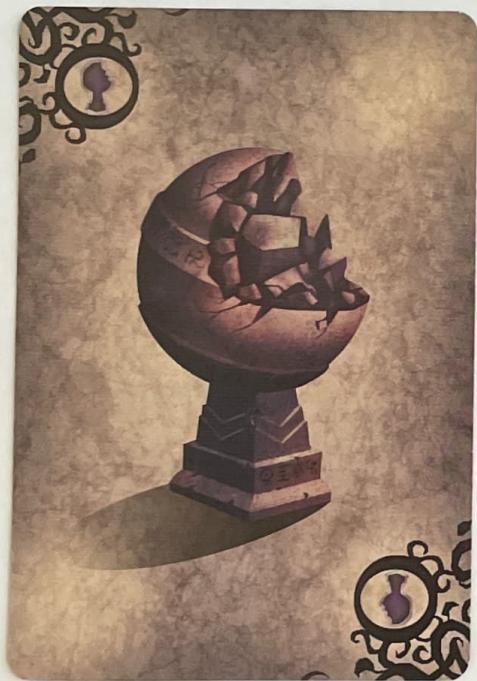


2. Keverd meg az Áradás kártyák dobópakkiját, és tesszd az Áradás húzópakkli tetejére!



3. Dobd az Emelkedő vízszint kártyát a Kincs dobópakkira!





FUTÁR



A címonként egy Kincs kártyát átadhatsz bármelyik másik kalandonnak.

NAVIGÁTOR



Akcióinknél maximum 2 mező távolságba mozgathatsz egy másik kalandon.

MÉRNÖK



2 mezőt is felszáríthat sz egy akcióért.

BÚVÁR



1 akcióért áthaladhatsz egy vagy több szomszédos elárasztott és/vagy hiányzó mezőn. (A körödet lapkán kell befejezned.)

FELFEDEZŐ



Mozoghat sz és/vagy szárhatsz átlósan.

PILÓTA



Körönként egyszer, 1 akcióért bármelyik mezőre átléphetsz.



5

4

3

2

LEGENDÁS

ELIT

NORMÁL

KEZDŐ