































## 플렉스 아이템의 개별 크기 확대/축소 설명 • 플렉서블 박스에 여백이 있을 때 플렉스 아이템의 크기를 확장할 수 있는 속성 • 속성값은 비율로 설정 (음수(-)는 사용 불가. width, flex-basis 속성값에 따라 늘어나는 크기가 변할 수 있음) flex-[예] 플렉서블 박스 안에 자식 박스가 세 개 있는 경우 grow 각각 flex-grow 속성값을 1, 1, 2로 <mark>설정하면 남는 공간을 4등분</mark>하여 각각 ¼, ¼, ²/₄ 크기만큼을 기본 크기에 더해줌 • 플렉서블 박스 안 플렉스 아이템의 크기가 넘칠 경우 크기를 축소할 수 있는 속성 • 속성값은 비율로 설정 (음수(-)는 사용 불가. width, flex-basis 속성값에 따라 줄어드는 크기가 변할 수 있음) flex-[예] 플렉서블 박스 안에 자식 박스가 세 개 있는 경우 shrink 각각 flex-shrink 속성값을 1, 1, 2로 설정하면 넘치는 공간을 4등분 하여 각각 ¼, ¼, ²/₄ 크기만큼을 기본 크기에서 빼 플렉스 아이템의 기본 크기를 설정하기 위한 속성 • width 속성에서 사용할 수 있는 모든 값을 사용 가능 (음수(-)는 사용 불가) flex-[예] 속성값을 0으로 설정할 경우: flex-grow, flex-shrink 속성값에서 설정한 비율이 그대로 적용 basis 속성값을 auto로 설정할 경우 : 플렉스 아이템이 기본적으로 가지고 있는 크기를 기준으로 flex-grow, flex-shrink 속성값에서 설정한 비율 적용