

학습목표

- ✓if 조건문의 기본 사용 방법을 이해하고 만들 수 있다.
- ✓switch – case 를 이해하고 만들 수 있다.

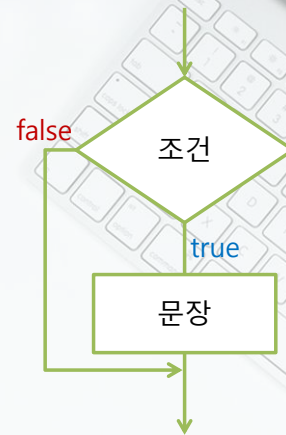
CONTENTS

- + if 조건문
- + if else 조건문
- + if else if 조건문
- + switch 조건문
- + 삼항 연산자

1. if

• 기본형

```
if ( 조건비교식 ) {  
    // 조건이 참일 때 실행할 문장;  
}
```



1. if

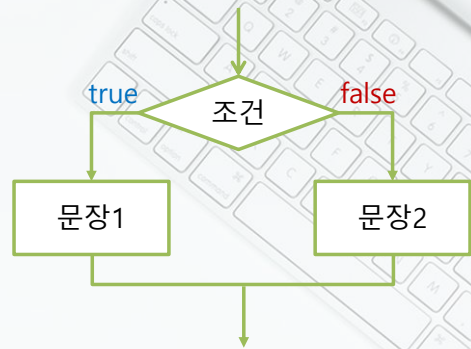
• 조건식이 거짓이면 실행하지 않음

```
관리자: C:\Windows\system32\cmd.exe - node  
C:\Users\WGT>node  
> if ( 5 > 3 ) {  
... "5는 3보다 큼니다"  
... }  
'5는 3보다 큼니다'  
> if ( 3 > 5 ) {  
... "3은 5보다 큼니다"  
... }  
undefined  
>
```

2. if – else

• 기본형

```
if ( 조건비교식 ) {
    // 조건이 참일 때 실행할 문장;
} else {
    // 조건이 거짓일 때 실행할 문장;
}
```



2. if – else

```

>
> let x = 10;
undefined
> if ( x > 20 ) {
...   "x는 20보다 크다"
... } else {
...   "x는 20보다 작다"
... }
'x는 20보다 작다'
>
  
```

3. if – else if

- 기본형

```
if ( 조건식1 ) {  
    // 조건1이 참일 때 실행할 문장;  
} else if ( 조건식2 ) {  
    // 조건2가 참일 때 실행할 문장;  
} else {  
    // 조건2가 거짓일 때 실행할 문장  
}
```

4. switch – case

- 기본형

```
switch (비교할 값) {  
    case 값1 :  
        문장  
        break;  
    case 값2 :  
        문장  
        break;  
    case 값3 :  
        문장  
        break;  
    default :  
        문장  
}
```

5. 삼항 연산자

- 기본형

(조건식) ? (참일 때 실행하는 문장) : (거짓일 때 실행하는 문장)

- 삼항 연산자는 한 줄로 표시할 수 있을 때만 사용