00_typeof.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
 3 <head>
       <meta charset="utf-8">
5
       <title> 데이터 타입 </title>
 6
       <script>
 7
8
           var num = 100; //변수 num에 숫자형 데이터 100 저장
9
10
           //변수 str에 문자형 데이터 "자바스크립트" 저장
           var str = "자바스크립트";
11
12
           //변수에 저장된 데이터 타입 출력
13
          document.write( "변수 num 의 데이터 타입 : " );
document.write( typeof num, "<br>>" );
14
15
16
17
           document.write( "변수 str 의 데이터 타입 : " );
           document.write( typeof str, "<br>" );
18
19
20
       </script>
21 </head>
22
   <body>
23
24 </body>
25 </html>
26
```

01_산술-1-사칙.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
 3 <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      <title>연산자</title>
 6
 7
      <script>
 8
        var x = 2;
 9
        var y = 3;
10
11
        var res1 = x + y;
        var res2 = x - y;
12
        var res3 = x * y;
13
        var res4 = x / y; //소수점 이하 15자리까지 유효
14
15
        document.write('x + y = ' + res1);
16
        document.write('x - y = ' + res2);
document.write('x * y = ' + res3);
document.write('x * y = ' + res4);
17
18
19
20
      </script>
21 </head>
22
    <body>
23
24 </body>
25 </html>
```

01_산술-2-나머지.html

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
 3 <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      <title>연산자</title>
 6
 7
      <script>
 8
        var mod = 3;
 9
        var res1 = 0 % mod;
        var res2 = 1 % mod;
10
        var res3 = 2 % mod;
11
        var res4 = 3 % mod;
12
13
        var res5 = 4 \% mod;
14
        document.write('0 % mod = ' + res1);//0
15
        document.write('1 % mod = ' + res2);//1
16
        document.write('2 % mod = ' + res3);//2
document.write('3 % mod = ' + res4);//0
document.write('4 % mod = ' + res5);//1
17
18
19
20
      </script>
21 </head>
22
    <body>
23
24 </body>
25 </html>
```

01_산술-3-정리.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
 3 <head>
       <meta charset="utf-8">
       <title> 산술 연산자 </title>
 6
       <script>
 7
           var num1 = 15;
8
           var num2 = 2;
9
           var result;
10
           document.write( "<h3>" );
11
           document.write( "⊚ num1 에 저장된 값 : " + num1 + "</h3><h3>" );
12
           document.write( "⊙ num2 에 저장된 값 : " + num2 + "</h3><hr>" );
13
14
15
           result = num1 + num2;
16
           document.write( "■ 더하기 : " );
17
           document.write( num1 + " + " + num2 + " = " + result, "<br>" );
18
19
           result = num1 - num2;
20
           document.write( "■ 배기: " );
document.write( num1 + " - " + num2 + " = " + result, "<br>" );
21
22
23
           result = num1 * num2;
24
           document.write( "■ 곱하기 : " );
25
           document.write( num1 + " * " + num2 + " = " + result, "<br>" );
26
27
           result = num1 / num2;
28
           document.write("■ 나누기 : ");
29
           document.write( num1 + " / " + num2 + " = " + result, "<br>" );
30
31
           result = num1 % num2;
32
           document.write("■ 나머지 : ");
33
           document.write( num1 + " % " + num2 + " = " + result, "<br>" );
34
35
       </script>
36 </head>
37
38 <body>
39
40 </body>
41
42 </html>
```

02_증감-1.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
 3 <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      <title>연산자</title>
 6
 7
      <script>
 8
        var n1, n2, n3, n4;
 9
        n1 = 5;
10
        // n1 = n1 + 1;
11
12
        // n2 = n1;
        n2 = ++n1;//선계산후대입
13
        document.write('n2 = ++n1 결과 : ');
document.write('n1 = ' + n1);
14
15
        document.write(', n2 = ' + n2);
16
17
18
        n3 = 5;
19
        // n4 = n3;
20
21
        // n3 = n3 + 1;
        n4 = n3++;//선대입후계산
22
        document.write('n4 = n3++ 결과 : ');
document.write('n3 = ' + n3);
document.write(', n4 = ' + n4);
23
24
25
26
      </script>
27 </head>
28 <body>
29
30 </body>
31 </html>
```

02_증감-2.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ko">
3
4
   <head>
       <meta charset="UTF-8">
6
       <title> 증감 연산자 </title>
7
       <script>
          var num1 = 10; //변수 num1에 10 저장
8
          var num2 = 20; //변수 num2에 20 저장
9
          var result; //변수 result 를 선언
10
11
          document.write( "# num1 = " + num1 + "<br>" );
12
          document.write( "# num2 = " + num2 + "<hr>" );
13
14
15
          num1--; //변수 num1 데이터 1 감소
16
          //변수 num1에 변화된 데이터를 출력
17
          document.write( " ■ num1-- 결과 : " + num1, "<br>");
18
19
          num1++; //변수 num1에 데이터 1 증가
20
21
          //변수 num1에 변화된 데이터를 출력
22
          document.write( "■ num1++ 결과 : " + num1, "<br></br>);
23
24
          //대입 연산자가 먼저 실행되고, 증가 연산자가 실행
25
26
          result = num2++;
27
          // num2 = num2 + 1
28
29
          //변수 result에 저장된 값 20 출력
30
          document.write( " ■ result = num2++ 결과 result 에 저장된 값 : " );
31
          document.write( result, "<br>" );
          document.write( " ■ result = num2++ 결과 num2 에 저장된 값 : " );
32
33
          document.write( num2, "<br>>" );
34
35
          //증가 연산자가 먼저 발생되고, 대입 연산자가 실행
          //\text{num2} = \text{num2} + 1
36
37
          result = ++num2;
38
39
          //변수 result에 저장된 값 22 출력
          document.write(" ■ result = ++num2 결과 result 에 저장된 값 : ");
40
          document.write( num2, "<br>" );
41
          document.write( " ■ result = ++num2 결과 num2 에 저장된 값 : " );
42
          document.write( result, "<br>" );
43
       </script>
44
45 </head>
46
47 <body>
48
49 </body>
50
51 </html>
```

03_복합대입-1.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
 3 <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
     <title>연산자</title>
 6
 7
     <script>
 8
       var x = 10;
9
10
       x += 5; // x = x +
11
       document.write('x += 5 결과 : x = ' , x);
12
     </script>
13 </head>
14 <body>
15
16 </body>
17 </html>
```

03_복합대입-2.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ko">
 3 <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 5
 6
     <title>연산자</title>
 7
     <script>
8
      var tbl;
9
      tbl = '';
      tbl += '';
10
      tbl += '1행 1열';
11
      tbl += '1행 2열';
12
      tbl += '';
13
      tbl += '';
14
      tbl += '2행 1열';
15
      tbl += '2행 2열';
16
      tbl += '';
17
      tbl += '';
18
19
20
      document.write(tbl);
21
     </script>
22
     <style>
23
      table, tr, td {
24
        border: 1px solid crimson;
25
        border-collapse: collapse;
26
        padding: 5px;
27
     </style>
28
29
   </head>
30
   <body>
31
32 </body>
33 </html>
```

03_복합대입-3.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ko">
4
   <head>
       <meta charset="UTF-8">
 6
       <title> 복합 대입 연산자 </title>
 7
       <script>
8
           var num1 = 10; //변수 num1에 10 저장
9
           var num2 = 3; //변수 num2에 3 저장
10
           document.write( "# num1 = 10 <br>" );
11
           document.write( "# num2 = 3 <hr>" );
12
13
14
           num1 += num2; //num1=num1+num2; num1=13;
           document.write( "■ num1 += num2 : " + num1, "<br>" ); //13
15
16
17
           num1 -= num2; //num1=num1-num2; num1=10;
           document.write( "■ num1 -= num2 : " + num1, "<br>" ); //10
18
19
20
           num1 *= num2; //num1=num1*num2; num1=30;
           document.write( "■ num1 *= num2 : " + num1, "<br>" ); //30
21
22
23
           num1 %= num2; //num1=num1%num2; num1=0;
           document.write( "■ num1 %= num2 : " + num1, "<br>" ); //0
24
25
       </script>
26 </head>
27
28 <body>
29
30 </body>
31
32 </html>
```

04_문자연결.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ko">
4
   <head>
       <meta charset="UTF-8">
 6
       <title> 문자 결합 연산자 </title>
 7
       <script>
           var t1 = "학교 종이";
8
           var t2 = "땡땡땡";
9
10
           var t3 = 8282;
           var t4 = "어서 모이자";
11
12
           var result;
13
           result = t1 + t2 + t3 + t4;
14
15
           document.write( "t1(문자) + t2(문자) + t3(숫자) + t4(문자) : " ); document.write( result );
16
17
18
       </script>
19 </head>
20
21 <body>
22
23 </body>
24
25 </html>
```

05_비교.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
  <html lang="ko">
 3
4
   <head>
 5
       <meta charset="UTF-8">
 6
       <title> 비교 연산자 </title>
 7
       <script>
                        //변수 a의 값 10
8
           var a = 10;
                        //변수 b의 값 20
9
           var b = 20;
                       //변수 c의 값 10
10
           var c = 10;
           var d = "20"; //변수 f의 값 문자 형 "20"
11
12
           var result;
13
           document.write( "⊙ 변수 a 에 저장된 값 : " + a + "<br>" );
14
           document.write( "⊙ 변수 b 에 저장된 값 : " + b + "<br>");
15
           document.write( "◎ 변수 c 에 저장된 값 : " + c + "<br>" );
16
           document.write( "⊙ 변수 d 에 저장된 값 : " + d + "(문자)<hr>" );
17
18
19
           result = a > b; //거짓
           document.write( "■ result = a > b 결과 result 에 저장된 값 : " );
20
           document.write( result, "<br>" );
21
22
23
           result = a < b; //참
           document.write( "■ result = a < b 결과 result 에 저장된 값 : " );
24
           document.write( result, "<br>" );
25
26
27
           result = a <= b; //참
           document.write( "■ result = a <= b 결과 result 에 저장된 값 : " );
28
29
           document.write( result, "<br>" );
30
           result = b == d; //데이터형 상관없이 데이터가 같으므로 참
31
           document.write( "■ result = b == d 결과 result 에 저장된 값 : " );
32
33
           document.write( result, "<br>" );
34
           result = a != b; //데이터가 다르므로 참 document.write( "■ result = a != b 결과 result 에 저장된 값 : " );
35
36
37
           document.write( result, "<br>" );
38
39
           result = b === d; //데이터형이 일치하지 않으므로 거짓
           document.write( "■ result = b === d 결과 result 에 저장된 값 : " );
40
           document.write( result, "<br>" );
41
       </script>
42
43 </head>
44
45 <body>
46
47 </body>
48
49 </html>
```

06_논리.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
4
   <head>
        <meta charset="UTF-8">
 6
        <title> 논리연산자 </title>
 7
        <script>
8
           var a = 10;
9
           var b = 20;
10
           var m = 30;
           var n = 40;
11
12
           var result;
13
           document.write( "⊙ 변수 a 에 저장된 값 : " + a + "<br>" );
14
           document.write( "⊙ 변수 b 에 저장된 값 : " + b + "<br>");
15
           document.write( "◎ 변수 m 에 저장된 값 : " + m + "<br>" );
16
           document.write( "◎ 변수 n 에 저장된 값 : " + n + "<hr>" );
17
18
19
            // false || false || false
20
21
            result = a > b || b >= m || m > n;
           document.write( "■ result = a > b || b >= m || m > n 결과 : " );
document.write( result, "<br/>br>" ); // false
22
23
24
            // false || false || true
25
            document.write( "■ result = a > b || b >= m || m <= n 결과 : " );
26
            result = a > b || b >= m || m <= n;
27
28
29
           document.write( result, "<br>" ); // true
30
31
            // true && false && true
            result = a <= b && b >= m && m <= n;
32
           document.write( "■ result = a <= b && b >= m && m <= n 결과 : " );
33
34
           document.write( result, "<br>" ); // false
35
            // true && true && true
36
37
           result = a <= b && b <= m && m <= n;
           document.write( "■ result = a <= b && b <= m && m <= n 결과 : " );
38
39
           document.write( result, "<br>" ); // true
40
           result = !( a > b ); // !false
41
           document.write( "■ result = !( a > b ) 결과 : " );
42
            document.write( result, "<br>" ); // true
43
        </script>
44
45 </head>
46
47 <body>
48
49 </body>
50
51 </html>
```

07_조건-1.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
 3 <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 5
     <title>조건연산자</title>
 6
 7
     <script>
 8
       var x = 5;
9
       var y = 10;
10
11
       document.write('x > y ? x - y : y - x 결과 : ');
12
       document.write(x > y ? x - y : y - x);
13
     </script>
14 </head>
15 <body>
16
17 </body>
18 </html>
```

07_조건-2.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ko">
3
4
   <head>
        <meta charset="UTF-8">
 6
        <title> 삼항 연산자 </title>
 7
        <script>
8
            var a = 10;
9
            var b = 3;
10
            document.write( "⊙ 변수 a 에 저장된 값 : " + a + "<br>" );
11
            document.write( "⊙ 변수 b 에 저장된 값 : " + b + "<hr>" );
12
13
           // 변수 result에 삼항 조건 연산의 결과 값 저장 var result = a > b ? "TRUE/YES/ON" : "FALSE/NO/OFF";
14
15
16
17
            document.write( "result = a > b ? \"TRUE/YES/ON\" : \"FALSE/NO/OFF\" 결과 : " );
18
            document.write( result ); // "TRUE/YES/ON"
19
20
        </script>
21 </head>
22
23 <body>
24
25 </body>
26
27 </html>
```

07_조건-3.html Digital Web & APP Design

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="ko">
 3 <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
     <title>조건연산자</title>
 6
 7
     <script>
8
       // 점수를 입력받아 70점 이상이면 합격, 70점 미만이면 불합격
9
       // grade 점수, cut 합격점수
       // (1) 점수 입력받기
10
       // (2) 입력 받은 점수를 변수 grade 에 대입
11
12
       // (3) 변수 cut에 합격 점수를 설정
       // (4) grade와 cut 비교 후 합격 여부 판단
13
       var grade = prompt('점수를 입력하세요', 70);
14
15
       var cut = 70;
16
       document.write('입력한 점수 : ' + grade);
document.write('합격 점수 : ' + cut);
document.write('<h3>결과 : ');
17
18
19
       document.write(grade > cut ? "합격" : "불합격");
20
21
     </script>
22 </head>
23
   <body>
24
25 </body>
26 </html>
```