




此一覽表為iwaSync3使用本規約所製定的授權使用範圍簡易一覽表。
 中文版僅作為參考，各譯本之間如有任何定義偏差將以日文版原件為準。

1. 使用目的

A 個人使用	B 法人使用
	
允許用於盈利或非盈利目的	允許用於盈利或非盈利目的

2. 有關上傳至網絡平臺

C 上傳至網絡社交平臺	D 上傳至網絡遊戲平臺	E 僅限於網絡平臺內允許第三方使用
		
允許	允許	允許（包含在VRChat內以「Public」形式公開）

3. 敏感內容相關

F 色情元素	G 暴力元素	H 政治、宗教活動
		
允許	允許	不允許

4. 加工相關

I 調整	J 修改	K 用於修改其他數位文件	L 委托外部人員進行調整或修改。
			
允許	允許	不允許	允許

5. 發佈・再發佈相關

M. 在未修改的狀態下將該數位文件進行再次發佈	N. 將修改後的數位文件進行發佈
	
不允許	不允許



6. 其他媒體或產品內容內的轉用

O. 將該數位文件用於視頻影音作品，直播，廣播等行為	P. 將該數位文件用於實物或電子出版物	Q. 將該數位文件用於有型產品（比如實物周邊）	R. 將該數位文件作為特定商用產品等電子軟件的一部分
			
允許	請向版權持有人查詢	請向版權持有人查詢	請向版權持有人查詢


7. 二次創作（同人創作）相關

S. 將該數位文件的網格（Mesh）以及權重（Weight）用於製作其他服裝文件	T. 不直接使用網格（Mesh）以及權重（Weight），以該數位文件的數據規格為基礎製作新的服裝、質感文件	U 參考該數位文件進行二次創作（所謂同人創作）
		
不適用	不適用	請向版權持有人查詢

8. 其他

V. 版權/製作名義標記	W 有關權利與義務等的轉讓
	
非必要，但建議	不允許

9. 特別事項

X 其他特別事項

「再配布・配布」について 有償無償問わず配布ワールドへ組み込んで配布することは"クレジットを記載すること"と "iwaSync3の配布ページを案内すること"を条件に許可します。 一部アセット（RealtimeEmissiveGamma.shader）はファイル上部に記載の ライセンス（例：MITライセンス）が適用されます。 不明点があれば問い合わせ下さい。

被授權數位文件

[iwaSync3](#)

版權持有者以及相關聯系方式

版權持有者：[ikuko](#)

電郵：magi.ikuko@gmail.com

X(Twitter)：[magi_ikuko](#)

網頁：<https://hoshinolabs.booth.pm/items/2666275>

製作名義標記

[ikuko](#)

建議關鍵詞

[#iwaSync](#)

授權期間以及相關授權的修改

授權期間以使用者開始使用本數位文件開始，直到版權持有者指示終止授權為止。各項條款的修改以版權持有者公布的信息（包含但不限於官方網站，部落格等）為準。使用者應當在合理的範圍內適時查看版權持有者發布的最新消息。

此使用規約的版本

[1.0.2](#)

此使用規約乃根據VN3授權協議Ver. 1.10，使用VN3授權協議生成器，由[ikuko](#)製作。

此一览表为iwaSync3使用本规约所制定的授权使用范围简易一览表。
中文版仅作参考，各译本之间如有任何定义偏差将以日文版原件为准。

1. 使用目的

A 个人使用	B 法人使用
	
允许用于盈利或非盈利目的	允许用于盈利或非盈利目的

2. 有关上传至网络平台

C 上传至网络社交平台	D 上传至网络游戏平台	E 仅限于网络平台内允许第三方使用
		
允许	允许	允许（包含在VRChat内以“Public”形式公开）

3. 敏感内容相关

F 色情元素	G 暴力元素	H 政治、宗教活动
		
允许	允许	不允许

4. 加工相关

I 调整	J 修改	K 用于修改其他数位文件	L 委托外部人员进行调整或修改。
			
允许	允许	不允许	允许

5. 发布・在发布相关

M. 在未修改的状态下将该数位文件进行再次发布	N. 将修改后的数位文件进行发布
	
不允许	不允许

6. 其他媒体或产品内容的转用

O. 将该数位文件用于视频影音作品，直播，广播等行为	P. 将该数位文件用于实物或电子出版物	Q. 将该数位文件用于有型产品（比如实物周边）	R. 将该数位文件作为特定商用产品等电子软件的一部分
			
允许	请向版权持有人查询	请向版权持有人查询	请向版权持有人查询


7. 二次创作（同人创作）相关

S. 将该数位文件的网格（Mesh）以及权重（Weight）用于制作其他服装文件	T. 不直接使用网格（Mesh）以及权重（Weight），以该数位文件的数据规格为基础制作新的服装、质感文件	U 参考该数位文件进行二次创作（所谓同人创作）
		
不适用	不适用	请向版权持有人查询

8. 其他

V. 版权/制作名义标记	W 有关权利与义务等的转让
	
非必要，但建议	不允许

9. 特别事项

X 其他特别事项

<p>「再配布・配布」について 有償無償問わず配布ワールドへ組み込んで配布することは"クレジットを記載すること"と"iwaSync3の配布ページを案内すること"を条件に許可します。 一部アセット（RealtimeEmissiveGamma.shader）はファイル上部に記載の ライセンス（例：MITライセンス）が適用されます。 不明点があれば問い合わせ下さい。</p>

被授权数位文件

[iwaSync3](#)

版权所有者以及相关联系方式

版权所有者: [ikuko](#)

电邮: magi.ikuko@gmail.com

X(Twitter): [magi_ikuko](#)

网页: <https://hoshinolabs.booth.pm/items/2666275>

制作名义标记

[ikuko](#)

建议关键词

[#iwaSync](#)

授权期间以及相关授权的修改

授权期间以使用者开始使用本数位文件开始，直到版权所有者指示终止授权为止。各项条款的修改以版权所有者公布的信息（包含但不限于官方网站，部落格等）为准。使用者应当在合理的范围内适时查看版权所有者发布的最新消息。

此使用规约的版本

[1.0.2](#)

此使用规约乃根据VN3授权协议Ver. 1.10，使用VN3授权协议生成器，由[ikuko](#)制作。