

# ডি প্রোগ্রামিং অমস্যা-১.০.০



মো: ওমর ফারুক, প্রভাষক (আইসিটি)  
ক্যান্টনমেন্ট পাবলিক স্কুল ও কলেজ, রংপুর।  
মোবাইল: ০১৭১১৪২৭৭৩৭

নাম:				
রোল:				
কলেজ:				

স্বপ্ন তোমার আকাশ ছোঁয়া, চাও কি হতে বড়?  
অধিক সময়, অধিক ডাবে, অধিক পড়া পড়ো।

-ওমর ফারুক স্যার

“শিক্ষা হোক মনুষ্য জ্ঞান হোক বিকশিত- আলোয় ভরে  
ওঠুক প্রতিটি মন।”

## বিগত সালের প্রোগ্রামসমূহ সহ গুরুত্বপূর্ণ সমস্যা

### প্রাথমিক ধারণা

১. সি ভাষার জন্ম কোন ভাষা থেকে? উত্তর: BCPL ভাষা থেকে।
২. BCPL এর পূর্ণরূপ কী? উত্তর: Basic Combined Programming Language।
৩. সি ভাষার জন্ম কোন সালে এবং কোথায়? উত্তর: ১৯৭০ সালে বেল ল্যাবরেটরিতে।
৪. সি ভাষার উদ্ভাবন করেন কে? উত্তর: ডেনিস রিচি।
৫. সি ভাষার ফাইল এক্সটেনশন কী? উত্তর: .c বা .cpp।
৬. সি ভাষায় আবশ্যকীয় ফাংশন কোনটি? main() ফাংশন।
৭. সি ভাষার জন্ম কোন ভাষা থেকে? উত্তর: BCPL ভাষা থেকে।
৮. সি ভাষার গঠনে মোট কতটি অংশ থাকে? উত্তর: ৬টি।
৯. কয়েকটি অবজেক্ট অরিয়েন্টেড প্রোগ্রাম ভাষার নাম লিখ। উত্তর: C++, Java, C#, Python, Pascal ইত্যাদি।
১০. কয়েকটি মধ্যমস্তরের প্রোগ্রাম ভাষার নাম লিখ। উত্তর: C, C++, Java ইত্যাদি।
১১. সি একটি কেস সেনসিটিভ ভাষা-স/মি? উত্তর: সত্য।
১২. অ্যানসি সি ভাষায় মোট কতটি কী-ওয়ার্ড আছে? উত্তর: ৪৭টি।
১৩. getch() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: conio.h।
১৪. printf() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: stdio.h।
১৫. scanf() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: stdio.h।
১৬. pow() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: math.h।
১৭. sqrt() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: math.h।
১৮. getche() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: stdio.h।
১৯. gets() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: stdio.h।
২০. puts() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: stdio.h।
২১. putchar() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: stdio.h।
২২. getchar() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: stdio.h।
২৩. clrscr() ফাংশনের হেডার ফাইল কোনটি? উত্তর: conio.h।
২৪. সি ভাষায় লিখিত প্রোগ্রামকে কী বলে? উত্তর: সোর্স কোড।
২৫. অবজেক্ট প্রোগ্রাম কাকে বলে? উত্তর: মেশিন ভাষায় লিখিত প্রোগ্রামকে অবজেক্ট প্রোগ্রাম বলে।
২৬. কয়েকটি হেডার ফাইলের নাম লিখ। উত্তর: <stdio.h>, <conio.h>, <math.h>, <string.h> ইত্যাদি।
২৭. সি ভাষার প্রোগ্রামের সঠিক সিকুয়েন্স লিখ। উত্তর: #include<> → main()।
২৮. প্রোগ্রাম কম্পাইল করতে কোন কী চাপতে হয়? উত্তর: F9/Alt+F9।
২৯. প্রোগ্রাম সেভ করতে কোন কী চাপতে হয়? উত্তর: Ctrl + S।
৩০. প্রোগ্রাম কম্পাইল করতে কোন কী চাপতে হয়? উত্তর: F10/Ctrl+F9।
৩১. সি ভাষার কয়েকটি কী-ওয়ার্ডের নাম লিখ। উত্তর: auto, break, continue, if, else, int, float, char, case, do, while, default, goto ইত্যাদি।

### ডেটা টাইপ

৩২. লোকাল ভেরিয়েবল কোথায় ডিক্লেয়ার করতে হয়? উত্তর: প্রোগ্রাম বা ফাংশনের ভিতরে।
৩৩. ক্যারেক্টার ডেটা টাইপ কত বাইট জায়গা দখল করে? উত্তর: ১ বাইট।
৩৪. ইন্টিজার ডেটা টাইপ কত বাইট জায়গা দখল করে? উত্তর: কম্পাইলার ভেদে ২ বা ৪ বাইট।  
বি. দ্র: উত্তরে ২টাই থাকলে ২ বাইট সঠিক হবে।
৩৫. ফ্লোট ডেটা টাইপ কত বাইট জায়গা দখল করে? উত্তর: ৪ বাইট।
৩৬. ইন্টিজার ডেটা টাইপের রেঞ্জ কত? উত্তর: -৩২৭৬৮ থেকে +৩২৭৬৭।
৩৭. ইন্টিজার ডেটা টাইপের স্পেসিফায়ার কোনটি? উত্তর: %d / %i।
৩৮. ফ্লোট ডেটা টাইপের স্পেসিফায়ার কোনটি? উত্তর: %f।
৩৯. ক্যারেক্টার ডেটা টাইপের স্পেসিফায়ার কোনটি? উত্তর: %c।
৪০. ডাবল ডেটা টাইপের স্পেসিফায়ার কোনটি? উত্তর: %lf।
৪১. একটি ইন্টিজার টাইপের মান ইনপুট নিতে স্টেটমেন্ট কোনটি? উত্তর: scanf("%d",&x);।
৪২. একটি ফ্লোট টাইপের মান ইনপুট নিতে স্টেটমেন্ট কোনটি? উত্তর: scanf("%f",&x);।
৪৩. একটি ইন্টিজার ও একটি ফ্লোট টাইপের মান ইনপুট নিতে স্টেটমেন্ট কোনটি? উত্তর: scanf("%d%f",&x,&y);।
৪৪. দুইটি ইন্টিজার টাইপের মান ইনপুট নিতে স্টেটমেন্ট কোনটি? উত্তর: scanf("%d%d",&x,&y);।
৪৫. তিনটি ফ্লোট টাইপের মান ইনপুট নিতে স্টেটমেন্ট কোনটি? উত্তর: scanf("%f%f%f",&x,&y,&z);।
৪৬. রোল ফিন্ডার ডেটা টাইপ কী হতে পারে? উত্তর: বাইট বা ইন্টিজার।
৪৭. সি ভাষায় Long integer চলক মেমরিতে কত বাইট জায়গা দখল করে? উত্তর: ৪ বাইট।
৪৮. %.2f দ্বারা কী বুঝায়? উত্তর: দশমিকের পর ২ ঘর মান দেখাবে।
৪৯. %.f দ্বারা দশমিকের পর কত ঘর মান দেখাবে? উত্তর: ৬ ঘর মান।
৫০. সি ভাষার টোকেন মোট কত প্রকার ও কী কী? উত্তর: ৬ প্রকার- কী-ওয়ার্ড, আইডেন্টিফায়ার, কনস্ট্যান্ট, স্ট্রিং, পাস্কুয়েটর ও স্পেশাল সিম্বল।

### প্রোগ্রাম ও সমস্যা সমূহ

- ```
#include<stdio.h>
main(){
float r;
printf("Enter your GPA");
scanf("%d",&r); }
```
৫১. প্রোগ্রাম ডিক্লেয়ারে r কী? উত্তর: ভেরিয়েবল।
  ৫২. প্রোগ্রামে উল্লেখিত %d এর পরিবর্তে কি ব্যবহার করা যায়? উত্তর: %f।
  ৫৩. নিচের কোনটি সঠিক? উত্তর: int number-1, int number 1, int 1 number, int number 1।
  ৫৪. সি ভাষার সঠিক সিনটেক্স কোনটি? উত্তর: st name, \$ stname, I stname, I st-name।
  ৫৫. পরবর্তী লাইনে যাওয়ার জন্য ব্যবহৃত হয় কোনটি? উত্তর: \a, \b, \v, \n।

৫৬. কোনটি সি ভাষার সঠিক চলক? **উত্তর:** main, char, my & roll, My Roll।
৫৭. সি ভাষার প্রবক ঘোষণা করার নিয়ম কোনটি? **উত্তর:** const float pi=3.1416, float pi=3.1416, #define pi 3.1416।

#### কী-ওয়ার্ড

৫৮. সি ভাষায় মোট কতটি কী-ওয়ার্ড আছে? **উত্তর:** সি তে ৩২টি, অ্যানসি সি তে ৪৭ টি এবং সি++ এ ৬৩ টি।
৫৯. নিচের কোনটি সি ভাষার কী-ওয়ার্ড? **উত্তর:** int, For, select, href।
৬০. নিচের কোনটি সি ভাষার কী-ওয়ার্ড? **উত্তর:** long, int, scanf / short, cos, void / for, line, while / return, goto, break।

#### এক্সপ্রেশন বা রাশিমালা

৬১. >, >=, <, <=, ==, != কোন ধরনের অপারেটর? **উত্তর:** রিলেশনাল অপারেটর।
৬২. সি ভাষায় ||, &&, ! কোন ধরনের অপারেটর? **উত্তর:** লজিক্যাল অপারেটর।
৬৩. সি ভাষায় =, +=, -=, /=, %=, \*= কোন ধরনের অপারেটর? **উত্তর:** অ্যাসাইনমেন্ট অপারেটর।
৬৪. সি ভাষায় কোনটি কন্ডিশনাল অপারেটর? **উত্তর:** (? :)।
৬৫. সি ভাষায় |, &, !, <<, >>, ++, -- কোন ধরনের অপারেটর? **উত্তর:** বিটওয়াইজ অপারেটর।
৬৬. কোনটি সি ভাষায় ইউনারি অপারেটর? **উত্তর:** ++, --।
৬৭. সি ভাষায় রিলেশনাল অপারেটর কয়টি? **উত্তর:** ৬টি।
৬৮. সি ভাষায় && কোন প্রকারের অপারেটর? **উত্তর:** লজিক্যাল।
৬৯. সি ভাষায় কোনটি সম্পর্কযুক্ত অপারেটর কয়টি? **উত্তর:** +, >=, AND, >>।
৭০. কোনটি লজিক্যাল অ্যান্ড অপারেটর? **উত্তর:** ||, |, &&, --।

```
↪ x=100;  
x1=5;  
x=x%10;
```

৭১. X এর মান কত? **উত্তর:** ০।
৭২. উদ্দীপকে ব্যবহৃত অপারেটরগুলো হচ্ছে- ? **উত্তর:** অ্যারিথমেটিক, অ্যাসাইনমেন্ট, লজিক্যাল।

```
↪ x=10;  
x1=5;  
x=x|x1;
```

৭৩. X এর মান কত? **উত্তর:** ১৫।
৭৪. উদ্দীপকে আভারলাইনকৃত অপারেটরটি হচ্ছে- ? **উত্তর:** অ্যারিথমেটিক, অ্যাসাইনমেন্ট, লজিক্যাল, বিটওয়াইজ।

```
↪ x=10;  
x1=5;  
z=(x>7)?x:x1;
```

৭৫. z এর মান কত? **উত্তর:** ১০।
৭৬. উদ্দীপকের z এর মান ৫ পেতে কী পরিবর্তন করতে হবে? **উত্তর:** (x<7)।
৭৭. উদ্দীপকে আভারলাইনকৃত অপারেটরগুলো হচ্ছে- ? **উত্তর:** অ্যারিথমেটিক, অ্যাসাইনমেন্ট, লজিক্যাল, কন্ডিশনাল।

```
↪ x=15;
```

```
x1=10;  
z=!(x>7)?x:x1;
```

৭৮. z এর মান কত? **উত্তর:** ১০।
৭৯. উদ্দীপকের z এর মান ১৫ পেতে কী পরিবর্তন করতে হবে? **উত্তর:** (x<7)।
৮০. উদ্দীপকে আভারলাইনকৃত অপারেটরগুলো হচ্ছে- ? **উত্তর:** বিটওয়াইজ, অ্যাসাইনমেন্ট, লজিক্যাল, কন্ডিশনাল।

```
↪ x=15;  
x1=6;  
x+=x1;
```

৮১. X এর মান কত? **উত্তর:** ২১।
৮২. উদ্দীপকে আভারলাইনকৃত অপারেটরটি হচ্ছে- ? **উত্তর:** অ্যারিথমেটিক, অ্যাসাইনমেন্ট, লজিক্যাল, বিটওয়াইজ।

```
↪ #include<stdio.h>  
main(){  
int a=3, b;  
b=++a;  
printf("%d", b); }
```

৮৩. b এর মান কত? **উত্তর:** ৪।
৮৪. b এর মান ৩ পেতে হলে b=++a; লাইনে কী ধরনের পরিবর্তন করতে হবে? **উত্তর:** b=a++;।
৮৫. অতিরিক্ত লাইন না লিখে প্রোগ্রাম রান করলে printf() ফাংশনে b এর মান ৮ হবে কী পরিবর্তন করলে? **উত্তর:** b=a++, b=a-- , b=a-5, b=a+5।

```
↪ #include<stdio.h>  
#include<conio.h>  
int main(){  
int i, k;  
i=8;  
k=i++;  
printf("i and k: %d%d", i, k);  
getch(); }
```

৮৬. উদ্দীপকের প্রোগ্রামটির আউটপুট কোনটি? **উত্তর:** ৯ ৮।

```
↪ #include<stdio.h>  
main(){  
int a, b;  
b=50;  
a=b % 25;  
printf("%d", a); }
```

৮৭. প্রোগ্রামটির আউটপুট কোনটি? **উত্তর:** ০।
৮৮. প্রোগ্রামটির আউটপুট ২ পেতে কোন কোন অপারেটর ব্যবহার করতে হবে? **উত্তর:** /।
৮৯. উদ্দীপকের প্রোগ্রামটির ভাষার বৈশিষ্ট্য হচ্ছে? **উত্তর:** General Purpose Language, Mid-Level Language, Case Sensitive।

৯০. সি ভাষার এক্সপ্রেশন x=pow(3,2) + (5%2) +3; হলে x এর মান কত? **উত্তর:** ১৩।
৯১.  $5x^2+3x+4$ ; এর সি ভাষার এক্সপ্রেশন কোনটি? **উত্তর:**  $5*x*x+3*x+3$ ।
৯২. সি ভাষার এক্সপ্রেশন  $x=5+(6-3)*9-2+5\%2$ ; হলে x এর মান কত? **উত্তর:** ৩১।

**প্রোগ্রাম স্টেটমেন্ট**

৯৩. ++m এর সমতুল্য মান কোনটি? উত্তর: m=m+1।  
৯৪. সি ভাষার প্রতিটি স্টেটমেন্ট শেষ হয় কোন সিম্বল দিয়ে? উত্তর: ;।  
৯৫. সি ভাষার y=m++; এর সমতুল্য স্টেটমেন্ট লিখ-? উত্তর: y=m;  
m=m+1;।  
৯৬. সি ভাষার y=++m; এর সমতুল্য স্টেটমেন্ট লিখ-? উত্তর:  
m=m+1; y=m;।  
৯৭. সি ভাষার y--m; এর সমতুল্য স্টেটমেন্ট লিখ-? উত্তর: m=m-  
1; y=m;।  
৯৮. সি ভাষার y=m--; এর সমতুল্য স্টেটমেন্ট লিখ-? উত্তর: y=m;  
m=m-1;।

```
#include<stdio.h>
main(){
    int i=1;
    printf("%d\n",++i);
    i=1;
    printf("%d",i++);
    return 0; }
```

৯৯. প্রোগ্রামটি রান করলে কেমন ফলাফল দেখাবে? উত্তর:

২  
১

```
#include<stdio.h>
main(){
    int i=3;
    printf("%d\n",--i);
    i=3;
    printf("%d",i--);
    return 0; }
```

১০০. প্রোগ্রামটি রান করলে কেমন ফলাফল দেখাবে? উত্তর:

২  
৩

১০১. উদ্দীপকের কোনটি প্রিফিক্স নোটেশন? উত্তর: --i।

```
#include<stdio.h>
main(){
    int a=3, b, c;
    b=5*a++;
    c=5*++a;
    printf("%d", b);
    printf("%d", c); }
```

১০২. প্রোগ্রামটি রান করলে b এর মান কত হবে? উত্তর: ১৫।

১০৩. প্রোগ্রামটি রান করলে c এর মান কত হবে? উত্তর: ২৫।

```
#include<stdio.h>
main(){
    int a=3, b;
    b=2*a;
    printf("%d",b); }
```

১০৪. প্রোগ্রামটি রান করলে b এর মান কত হবে? উত্তর: ৬।

১০৫. প্রোগ্রামটি রান করলে আউটপুট মান ৩ হবে যখন- উত্তর:

b=a++, b=a--, b+=a, b=b+1।

```
#include<stdio.h>
main(){
    int a, s=0;
    for(a=1; a<=5; a++)
        s=s+a;
    printf("%d",s); }
```

১০৬. প্রোগ্রামটি রান করলে s এর মান কত হবে? উত্তর: ১৫।

১০৭. প্রোগ্রামটি রান করলে আউটপুট মান ৬ হবে যখন- উত্তর: a=1,  
a=a+2 / a=2, a=a+1 / a=2, a=a+2 / a=0,  
a=a+1।

```
#include<stdio.h>
main(){
    int a, s=0;
    for(a=5; a>=1; a--)
        s=s+a;
    printf("%d",s); }
```

১০৮. প্রোগ্রামটি রান করলে s এর মান কত হবে? উত্তর: ১৫।

১০৯. প্রোগ্রামটি রান করলে আউটপুট মান ৯ হবে যখন- উত্তর: a=1,  
a=a+2 / a=2, a=a+1 / a=5, a=a-2 / a=0,  
a=a+1।

১১০. Hello World লেখাটি ৫ বার প্রদর্শনের ক্ষেত্রে সি প্রোগ্রাম  
স্টেটমেন্ট হলো-

```
for(i=1; i<6; i++)
    printf("Hello World");
n=3; do { printf("Hello World"); n++; }
while(n<=8);
n=5; while(n<10)
{ printf("Hello World"); n++; }
```

১১১. আউটপুট স্টেটমেন্টগুলো হলো- উত্তর: printf(),  
gets(), puts()।

```
#include<stdio.h>
main(){
    int m;
    printf("Enter Your Marks");
    scanf("%d", &m);
    printf("%d", &m); }
```

১১২. m কত বাইট জায়গা নিবে? উত্তর: ২।

১১৩. উদ্দীপকের কোন স্টেটমেন্টটি ভুল? উত্তর: printf("%d",  
&m);।

**কন্ডিশনাল স্টেটমেন্ট**

১১৪. কন্ডিশনাল কন্ট্রোল স্টেটমেন্ট মোট কতটি? উত্তর: ৪টি।

১১৫. নিচের কোনটি কন্ডিশনাল কন্ট্রোল স্টেটমেন্ট? উত্তর: if, if  
else, else if, switch, break।

**লুপ স্টেটমেন্ট**

১১৬. লুপ কন্ট্রোল স্টেটমেন্ট মোট কতটি? উত্তর: ৩ টি।

১১৭. লুপ কন্ট্রোল স্টেটমেন্টের কয়টি অংশ থাকে ও কী কী? উত্তর: ২  
টি- টেস্ট কন্ডিশন ও লুপ বডি।

১১৮. লুপ কন্ট্রোল স্টেটমেন্টের টেস্ট কন্ডিশনে কয়টি অংশ থাকে ও কী  
কী? উত্তর: ৩ টি- ইনিশিয়লাইজেশন, কন্ডিশন ও হ্রাস বা বৃদ্ধি।

১১৯. লুপ কন্ট্রোল স্টেটমেন্ট সমূহ কী কী? উত্তর: for, while, do  
while, continue, goto।

```
for(c=2; c<=10; c=c+2)
{ printf("ICT");
  if(c==6)
    break; }
```

১২০. ICT লেখাটি কতবার প্রদর্শিত হবে? উত্তর: ৩।

১২১. if শর্তটি বাদ দিলে ICT লেখাটি কতবার প্রদর্শিত হবে? উত্তর:  
৫।

- for(c=2; c<=10; c=c+2){  
if(c==6)  
break;  
printf("ICT"); }  
১২২. ICT লেখাটি কতবার প্রদর্শিত হবে? উত্তর: ২।  
১২৩. if শর্তটিতে break বাদ দিয়ে continue বসালে ICT  
লেখাটি কতবার প্রদর্শিত হবে? উত্তর: ৪।  
১২৪. for(i=2; i<=10; i=i+2) এর printf("%d", i)  
ধারা কোনটি? উত্তর: ২, ৪, ৬, ৮, ১০।  
#include<stdio.h>  
#include<conio.h>  
main(){  
int n, i, s;  
scanf("%d", &n);  
s=0;  
for(i=1; i<=n; i++){  
s=s+i;  
printf("%d", s);  
getch(); }  
১২৫. প্রোগ্রামটি রান করলে এবং কী বোর্ডে ১০ টাইপ করলে কত  
ফলাফল পাওয়া যাবে? উত্তর: ৫৫।  
১২৬. ১০ সংখ্যাটি ঠিক রেখে ফলাফল ৩৮৫ পেতে লুপ স্টেটমেন্টে কী  
ধরনের পরিবর্তন করতে হবে? উত্তর: s=s+i\*i;।  
#include<stdio.h>  
#include<conio.h>  
main(){  
int n, i, s;  
scanf("%d", &n);  
s=0;  
for(i=1; i<=n; i++){  
if(!(i%2==0))  
s=s+i;  
printf("%d", s);  
getch(); }  
১২৭. প্রোগ্রামটি রান করলে এবং কী বোর্ডে ১০ টাইপ করলে কত  
ফলাফল পাওয়া যাবে? উত্তর: ২৫।  
১২৮. ১০ সংখ্যাটি ঠিক রেখে ফলাফল ১৬৫ পেতে লুপ স্টেটমেন্টে কী  
ধরনের পরিবর্তন করতে হবে? উত্তর: s=s+i\*i;।  
#include<stdio.h>  
main(){  
int i;  
for(i=1; i<=10; i+=2)  
printf("%d", i); }  
১২৯. প্রোগ্রামটি রান করলে ফলাফল কত পাওয়া যাবে? উত্তর: ১ ৩ ৫  
৭ ৯।  
#include<stdio.h>  
main(){  
int i;  
for(i=1; i<=10; i\*=2)  
printf("%d", i); }  
১৩০. প্রোগ্রামটি রান করলে ফলাফল কত পাওয়া যাবে? উত্তর: ১ ২ ৪  
৮।  
#include<stdio.h>  
main(){  
int i, s=0;  
for(i=1; i<=6; i++){

- s=s+i; }  
printf("%d", s); }  
১৩১. প্রোগ্রামটি রান করলে ফলাফল কত পাওয়া যাবে? উত্তর: ২১।  
১৩২. "i" এর মানের কী পরিবর্তন করলে আউটপুট ১২ হবে? উত্তর:  
i=2, i=i+2।  
#include<stdio.h>  
main(){  
int i, s=0;  
for(i=1; i<6; i++){  
s=s+i; }  
printf("%d", s); }  
১৩৩. প্রোগ্রামটি রান করলে ফলাফল কত পাওয়া যাবে? উত্তর: ১৫।  
১৩৪. "i" এর মানের কী পরিবর্তন করলে আউটপুট ৭ হবে? উত্তর:  
i=2, i=i+3।  
#include<stdio.h>  
main(){  
int i, s=0;  
for(i=1; i<=6; i++){  
s=s+i; }  
printf("%d", s); }  
১৩৫. প্রোগ্রামটি রান করলে ফলাফল কত পাওয়া যাবে? উত্তর: ২১।  
১৩৬. "i" এর মানের কী পরিবর্তন করলে আউটপুট ১২ হবে? উত্তর:  
i=0, i=i+1 / i=1, i=i+2 / i=2, i=i+1 / i=2,  
i=i+2।  
#include<stdio.h>  
main(){  
int x;  
for(x=5; x<=10; x++){  
printf("%d", x);  
if(x==6)  
break; }  
১৩৭. প্রোগ্রামটি রান করলে ফলাফল কত পাওয়া যাবে? উত্তর: ৫ ৬।  
#include<stdio.h>  
main(){  
int x;  
for(x=5; x<=10; x++){  
printf("%d", x);  
if(x>=8)  
break; }  
১৩৮. প্রোগ্রামটি রান করলে ফলাফল কত পাওয়া যাবে? উত্তর: ৫ ৬ ৭  
৮।  
১৩৯. সি প্রোগ্রামে switch কী? উত্তর: কী-ওয়ার্ড।

#### অ্যারে

১৪০. একই ধরনের ডেটা সংরক্ষণের জন্য কী ব্যবহার করা হয়? উত্তর:  
অ্যারে।  
১৪১. অ্যারে কত প্রকার? উত্তর: ৩।  
১৪২. সি ভাষায় int roll[10] বলতে কী বুঝায়? উত্তর: একমাত্রিক  
অ্যারে।  
১৪৩. নিচের কোনটি দ্বিমাত্রিক অ্যারে? উত্তর: mark[5][6],  
mark[5][6], mark[5][6][2]।

#### ফাংশন

১৪৪. নিচের কোন ফাংশনের সাহায্যে ইনপুট করা হয়? উত্তর:  
printf(), scanf(), gets(), puts(),  
clrscr()।



১৪৫. সি ভাষায় ব্যবহৃত ফাংশন সমূহ প্রধানত কত প্রকার? উত্তর: ২, বিল্টইন ও ইউজার ডিফাইন।
১৪৬. ফাংশনের প্যারামিটার কত প্রকার? উত্তর: ২, অ্যকচুয়াল ও ফরমার।
১৪৭. সি ভাষায় লাইব্রেরি ফাংশন কোনগুলো? উত্তর: printf(), add(), scanf()।
১৪৮. কোনটি সি ভাষায় ফাংশন? উত্তর: printf(), int, for, stdio.h।
১৪৯. সি ভাষায় উপাত্ত গ্রহণের কমান্ড কোনটি? উত্তর: printf(), main(), scanf(), print()।
১৫০. তিনটি পূর্ণসংখ্যা (a,b,c) কীবোর্ড দ্বারা ইনপুট নেয়ার জন্য ইনপুট ফাংশনের সঠিক ব্যবহার কোনটি? উত্তর: ptintf(“%d%d%d”,&a, &b, &c);।

১৫১. printf() এর সাহায্যে ডেটা কোথায় পাঠানো হয়? উত্তর: ইনপুট মান ইনপুট মাধ্যম, আউটপুট মান আউটপুট মাধ্যমে, ইনপুট মান আউটপুট মাধ্যমে, আউটপুট মান ইনপুট মাধ্যমে।
১৫২. লাইব্রেরি ফাংশন হচ্ছে? উত্তর: পূর্ব থেকে তৈরিকৃত বিভিন্ন বিষয়বস্তু, এক ধরনের বিশেষ স্টেটমেন্ট, শুধুমাত্র গাণিতিক কার্যে ব্যবহার যোগ্য নির্দেশ।
১৫৩. সি ভাষার চলকগুলোর কোনটি সঠিক? উত্তর: student\_name, student name, student@name।
- for(i=1;i<=5;i++){  
if(i==3) continue;  
printf(“HSC Exam”); }
১৫৪. HSC Exam লেখাটি কতবার প্রদর্শিত হবে? উত্তর: ৪।
- for(i=1;i<10;i=i+2){  
if(i!=3) continue;  
printf(“HSC Exam”); }
১৫৫. HSC Exam লেখাটি কতবার প্রদর্শিত হবে? উত্তর: ১।

এখানে আমার সমস্যাগুলো নোট করো.....