Python 实战

20180327

- Day 1. 搭建开发环境
- ① 开发环境

pip 安装开发 Web App 需要的第三方库:

异步框架 aiohttp;

前端模板引擎 jinja2;

MySQL 5.x 数据库;

MySQL 的 Python 异步驱动程序 aiomysql:

② 项目结构

myblog/			根目录
	backup/		备份目录
	conf/		配置文件
	dist/		打包目录
	www/		Web 目录,存放.py 文件
		static/	存放静态文件
		templates/	存放模板文件
	ios/		存放 iOS App 工程
	LICENSE		代码 LICENSE

创建项目目录后,建立 git 仓库并同步至 GitHub,保证代码修改的安全。

● Day 2. 编写 Web App 骨架

www/app.py:

```
import logging; logging.basicConfig(level=logging.INFO)
import asyncio
from aiohttp import web

def index(req):
    return web.Response(body='<h1 style="color:red">hikari\'s web</h1>',
content_type='text/html')

async def init(loop):
    app = web.Application(loop=loop)
    app.router.add_route('GET', '/', index)
    server = await loop.create_server(app.make_handler(), '127.0.0.1', 8000)
    logging.info('Server started at http://127.0.0.1:8000...')
    return server

loop = asyncio.get_event_loop()
loop.run_until_complete(init(loop))
loop.run_forever()
```

结果:

hikari's web

● Day 3. 编写 ORM

在一个 Web App 中,所有数据,包括用户信息、发布的日志、评论等,都存储在数据库中。此处选择 MySQL。

首先把常用的 SELECT、INSERT、UPDATE 和 DELETE 操作用函数封装。

由于 Web 框架使用 aiohttp,是基于协程的异步模型。在协程中,不能调用普通的同步 IO 操作,因为所有用户都是由一个线程服务的,协程的执行速度必须非常快,才能处理大量用户的请求。而耗时的 IO 操作不能在协程中以同步的方式调用;否则等待一个 IO 操作时,系统无法响应任何其他用户。

这就是异步编程的一个原则:一旦决定使用异步,则系统每一层都必须是异步。 aiomysql 模块为 MySQL 数据库提供了异步 IO 的驱动。

① 创建连接池

需要创建一个全局的连接池,每个 HTTP 请求都可以从连接池中直接获取数据库连接。使用连接池的好处是不必频繁地打开和关闭数据库连接,而是能复用就尽量复用。

连接池由全局变量__pool 存储,缺省情况下将编码设置为 utf8,自动提交事务:www/orm.py:

```
import logging
import aiomysql
def log(sql, args=()): # 控制台打印 SQL 语句
    logging.info('SQL: {}'.format(sql))
async def create_pool(loop, **kw): # 创建全局连接池
    logging.info('create database connection pool...')
    global pool
    __pool = await aiomysql.create_pool(
        host=kw.get('host', 'localhost'),
        port=kw.get('port', 3306),
        user=kw['user'],
        password=kw['password'],
        db=kw['db'],
        charset=kw.get('charset', 'utf8'),
        autocommit=kw.get('autocommit', True),
        maxsize=kw.get('maxsize', 10),
        minsize=kw.get('minsize', 1),
        loop=loop
```

② SELECT 查询

```
async def select(sql, args=(), size=None): # 查询
log(sql, args)
global __pool
async with __pool.get() as conn:
async with conn.cursor(aiomysql.DictCursor) as cur:
# SQL 语句的占位符是?,而 MySQL 的占位符是%s
await cur.execute(sql.replace('?', '%s'), args)
# 获取指定数量的数据,若未指定获取全部
# 调用子协程(在一个协程中调用另一个协程)并获得子协程的返回结果
ret = await cur.fetchmany(size) if size else await cur.fetchall()
logging.info('rows returned: {}'.format(len(ret)))
return ret
```

async 和 await 看着还是很蛋疼...

③ Insert, Update, Delete

```
async def execute(sql, args=(), autocommit=True): # 增删改
log(sql, args)
async with __pool.get() as conn:
if not autocommit: # 如果不是自动提交,手动开始提交回滚
await conn.begin()
try:
async with conn.cursor(aiomysql.DictCursor) as cur:
await cur.execute(sql.replace('?', '%s'), args)
affected = cur.rowcount # 影响的行数
if not autocommit:
await conn.commit()
except BaseException:
if not autocommit:
await conn.rollback()
raise # 有异常,回滚并抛出异常
return affected
```

(4) ORM

设计 ORM 需要从上层调用者角度来设计(自顶向下?)。 考虑如何定义一个 User 对象,将数据库表 user 和它关联。 一般是这样定义:

```
from orm import Model, StringField, IntegerField

class User(Model):
    __table__ = 'user'
    id = IntegerField(primary_key=True)
    name = StringField()
```

注意: __table__、id 和 name 是类属性,不是实例属性。所以,在类级别上定义的属性用来描述 User 对象和表的映射关系,而实例属性必须通过__init__()方法去初始化,两者互不干扰。

⑤ 定义 Model

首先定义所有 ORM 映射的基类 Model:

```
# 可用函数或类当做元类,此处用类继承于 type
class ModelMetaclass(type):
   def __new__(cls, name, bases, attrs): #3个参数分别为类名,父类,类属性和值的字典
       if name == 'Model': # Model 类是父类,没有字段,不需要处理
           return type. new (cls, name, bases, attrs)
       table_name = attrs.get('_table_', None) or name # 获取表名,没有就用类名做表名
       logging.info('found model: {} (table: {})'.format(name, table_name))
       mappings = dict() # 保存所有字段的映射
       fields = [] # 保存非主键字段
       primary_key = None
       for k, v in attrs.items():
           if isinstance(v, Field): # 类属性值是字段的实例
              logging.info(' found mapping: {} ==> {}'.format(k, v))
              mappings[k] = v # 保存字段的映射,类属性名-->Field 对象实例
              if v.primary_key: # 找到主键保存
                  if primary key: # 若之前已经找到主键,又发现主键,则主键不唯一,抛出异常
                      raise RuntimeError('Duplicate primary key for field: {}'.format(k))
                  primary_key = k
                  fields.append(k) # 保存非主键字段
       if not primary key: # 遍历完所有字段没有发现主键
           raise RuntimeError('Primary key not found.')
       for k in mappings.keys(): # 将原来类属性字典是字段的清空
           attrs.pop(k)
       escaped_fields = list(map(lambda f: '`{}`'.format(f), fields))
       # 重新设置类属性与值的字典,将新创建的类返回
       attrs['__mappings__'] = mappings # 保存属性和列的映射关系
       attrs[' table '] = table name
       attrs['__primary_key__'] = primary_key # 主键属性名
       attrs['__fields__'] = fields # 除主键外的属性名
       # 以下四种方法保存了默认的增删改查操作,反引号``是为了避免与 sql 关键字冲突
       attrs['_select_'] = 'select `{}`, {} from `{}`'.format(primary_key, ', '.join(escaped_fields),
table name)
       attrs['__insert__'] = 'insert into `{}` ({}, `{}`) values ({})'.format(table_name,
', '.join(escaped_fields), primary_key, create_args_string(len(escaped_fields) + 1))
       attrs['_update_'] = 'update `{}` set {} where `{}`=?'.format(table_name,
', '.join(map(lambda f: '`%s`=?' % (mappings.get(f).name or f), fields)), primary_key)
       attrs['__delete__'] = 'delete from `{}` where `{}`=?'.format(table_name, primary_key)
       return type.__new__(cls, name, bases, attrs)
# 这样,任何继承自 Model 的类(比如 User),会自动通过 ModelMetaclass 扫描映射关系
# 并存储到自身的类属性如__table__、__mappings__中
```

```
class Model(dict, metaclass=ModelMetaclass):
    # 所有 ORM 映射的基类 Model
   def __init__(self, **kwargs):
       super().__init__(**kwargs)
   def __getattr__(self, item): # 获取值
           return self[item]
        except KeyError:
           raise AttributeError("'Model' object has no attribute '{}'".format(item))
   def __setattr__(self, key, value): # 设置值
       self[key] = value
   def get_value(self, key): # 获取值,没有此 key 则为 None
       return getattr(self, key, None)
   def get_value_or_default(self, key): # 使用字段的默认值
       value = getattr(self, key, None)
       if value is None:
           field = self.__mappings_[key] # 获取字段字符串对应字段实例
           if field.default is not None: # 如果此类型有默认值,采用该默认值
               value = field.default() if callable(field.default) else field.default # 函数()或值
               logging.debug('using default value for {}: {}'.format(key, value))
               setattr(self, key, value)
       return value
   # 定义类方法
    @classmethod
   async def find_all(cls, where=None, args=None, **kw):
       sql = [cls._select_]
       if where: # where 条件查询
           sql.append('where')
           sql.append(where)
       if args is None:
           args = []
       order_by = kw.get('order_by', None)
       if order_by: # order 排序
           sql.append('order by')
           sql.append(order_by)
        limit = kw.get('limit', None)
       if limit is not None: # 指定偏移,限制查询条数
           sql.append('limit')
           if isinstance(limit, int):
```

```
sql.append('?')
             args.append(limit)
        elif isinstance(limit, tuple) and len(limit) == 2:
             sql.append('?, ?')
            args.extend(limit)
             raise ValueError('Invalid limit value: {}'.format(limit))
    ret = await select(' '.join(sql), args) # 拼接 sql 语句,查询
    return [cls(**i) for i in ret]
@classmethod # 这是什么方法?难道是 count?
async def find_number(cls, select_field, where=None, args=None):
    sql = ['select {} _num_ from `{}`'.format(select_field, cls.__table__)]
    if where:
        sql.append('where')
        sql.append(where)
    ret = await select(' '.join(sql), args, 1)
    if len(ret) == 0:
    return ret[0]['_num_']
@classmethod
async def find(cls, pk): # 根据指定主键获取一行数据
    ret = await select('{} where `{}`=?'.format(cls.__select__, cls.__primary_key__), [pk], 1)
    if len(ret) == 0:
    return cls(**ret[0])
async def save(self): # 插入数据到数据库
    args = list(map(self.get_value_or_default, self.__fields__))
    args.append(self.get_value_or_default(self.__primary_key__))
    rows = await execute(self._insert_, args)
    if rows != 1:
        logging.warning('failed to insert record: affected rows: {}'.format(rows))
async def update(self):
    args = list(map(self.get_value, self.__fields__))
    args.append(self.get_value(self._primary_key_))
    rows = await execute(self._update__, args)
    if rows != 1:
        logging.warning('failed to update by primary key: affected rows: {}'.format(rows))
```

```
# 删除数据

async def remove(self):

args = [self.get_value(self.__primary_key__)]

rows = await execute(self.__delete__, args)

if rows != 1:

logging.warning('failed to remove by primary key: affected rows: {}'.format(rows))

⑤ 定义字段

class Field(object): # 字段父类,感觉上面与数据库交互字段不用此处 name,而是用类属性名

def __init__(self, name, column_type, primary_key, default):

self.name = name # 字段名字,也就是此处 name 没卵用
```

```
self.column_type = column_type # 字段类型
        self.primary_key = primary_key # 字段是否为主键
        self.default = default # 字段的默认值
        return '<{}, {}:{}>'.format(self.__class__.__name__, self.column_type, self.name)
class StringField(Field): # 映射 varchar 的 StringField
   def __init__(self, name=None, primary_key=False, default=None, ddl='varchar(100)'):
        super().__init__(name, ddl, primary_key, default)
class BooleanField(Field): # 布尔类型
   def __init__(self, name=None, default=False):
        super().__init__(name, 'boolean', False, default)
class IntegerField(Field): #整数
   def __init__(self, name=None, primary_key=False, default=0):
        super().__init__(name, 'bigint', primary_key, default)
class FloatField(Field): # 实数
   def init (self, name=None, primary key=False, default=0.0):
        super().__init__(name, 'real', primary_key, default)
class TextField(Field): # 文本
   def __init__(self, name=None, default=None):
       super().__init__(name, 'text', False, default)
```

⑦ 测试: 不知道怎么测试协程...

在 create pool()后面添加:

```
async def destroy_pool(): # 程序结束之前手动关闭 mysql 连接池
global __pool
if __pool:
    __pool.close()
    await __pool.wait_closed()
```

以 User 为例测试:

```
import asyncio
 class User(Model):
     __table__ = 'user'
     id = IntegerField('id', primary_key=True)
     name = StringField('name')
 async def test(loop, db, lst):
     await create_pool(loop, **db)
     for i in range(len(lst)):
         user = User()
         user.id = i + 1
         user.name = lst[i]
         await user.save()
     print('test insert over!')
 async def show(loop, db):
     await asyncio.sleep(1)
     ret = await User.find_all('id between 3 and 5')
     print(ret)
     await destroy_pool()
     print('show over!')
 if name == ' main ':
     loop = asyncio.get_event_loop()
     database = {
     lst = ['rin', 'maki', 'nozomi', 'nico', 'umi', 'kotori']
     task = [test(loop, database, lst), show(loop, database)]
     loop.run_until_complete(asyncio.wait(task))
     loop.close()
结果:
         [{'id': '3', 'name': 'nozomi'}, {'id': '4', 'name': 'nico'}, {'id': '5', 'name': 'umi'}]
         show over!
查看 User. dict :
mappingproxy({
  '_module__': '__main__',
  ' table ': 'user',
  ' mappings ': {'id': < main .IntegerField object at 0x062C3C30>,
  'name': < main .StringField object at 0x062C3C50>},
  '__primary_key__': 'id',
  '__fields__': ['name'],
```

```
'__select__': 'select `id`, `name` from `user`',
'__insert__': 'insert into `user` (`name`, `id`) values (?, ?)',
'__update__': 'update `user` set `name`=? where `id`=?',
'__delete__': 'delete from `user` where `id`=?',
'__doc__': None})
```

元类编写 ORM 对新手不友好啊...元类一般很少用,算 Python 黑魔法,但据说很多源码底层也用元类?

重点:

- ① ORM 对象映射关系:数据库表映射为一个类,一行数据映射为一个实例;
- ② 元类 metaclass:继承于 type,用来创建类;一个类继承了元类,会调用元类的方法初始化、创建类;
- ③ 协程异步,一处异步,处处异步。

20180328

- Day 4. 编写 Model
- ① 定义3个模型: User、Blog、Comment 继承于 orm 的 Model 类

```
import time
import uuid
from orm import Model, StringField, BooleanField, FloatField, TextField
def next_id(): # 生成唯一 id
    # uuid4()通过伪随机数得到 uuid,32 位 16 进制
    return '{:015d}{}000'.format(int(time.time() * 1000), uuid.uuid4().hex)
class User(Model): # 用户模型
    __table__ = 'users'
    id = StringField(primary_key=True, default=next_id, ddl='varchar(50)')
    email = StringField(ddl='varchar(50)')
    pwd = StringField(ddl='varchar(50)')
    admin = BooleanField() # 是不是管理员
    name = StringField(ddl='varchar(50)')
    image = StringField(ddl='varchar(500)')
    created_at = FloatField(default=time.time) # 创建时间
class Blog(Model): # 博客模型
    __table__ = 'blogs'
    id = StringField(primary_key=True, default=next_id, ddl='varchar(50)')
    user_id = StringField(ddl='varchar(50)')
    user_name = StringField(ddl='varchar(50)')
    user_image = StringField(ddl='varchar(500)')
    name = StringField(ddl='varchar(50)')
    summary = StringField(ddl='varchar(200)')
    content = TextField()
    created_at = FloatField(default=time.time)
```

```
class Comment(Model): # 评论模型
__table__ = 'comments'
id = StringField(primary_key=True, default=next_id, ddl='varchar(50)')
blog_id = StringField(ddl='varchar(50)')
user_id = StringField(ddl='varchar(50)')
user_name = StringField(ddl='varchar(50)')
user_image = StringField(ddl='varchar(500)')
content = TextField()
created_at = FloatField(default=time.time)
```

② 初始化数据库表

如果表的数量很少,可以手动创建表的 SQL 脚本。

data.sql:

```
drop database if exists myblog;
create database myblog charset=utf8;
use myblog;
-- 将 myblog 数据库下的所有表的操作权限授予 root 用户,认证密码为 mysql
grant select, insert, update, delete on myblog.* to 'root'@'localhost' identified by 'mysql';
create table users (
    'id' varchar(50) not null,
    'email' varchar(50) not null,
    `pwd` varchar(50) not null,
    'admin' bool not null,
    'name' varchar(50) not null,
    'image' varchar(500) not null,
    `created_at` real not null,
    unique key 'idx_email' ('email'),
    key 'idx_created_at' ('created_at'), -- key 是索引吗?
    primary key (`id`)
create table blogs (
    'id' varchar(50) not null,
    `user_id` varchar(50) not null,
    'user name' varchar(50) not null,
    'user_image' varchar(500) not null,
    'name' varchar(50) not null,
    'summary' varchar(200) not null,
    'content' mediumtext not null,
    `created_at` real not null,
    key `idx_created_at` (`created_at`),
    primary key (`id`)
create table comments (
    'id' varchar(50) not null,
```

```
`blog_id` varchar(50) not null,
   `user_id` varchar(50) not null,
   `user_name` varchar(50) not null,
   `user_image` varchar(500) not null,
   `content` mediumtext not null,
   `created_at` real not null,
   key `idx_created_at` (`created_at`),
   primary key (`id`)
);
```

如果表的数量很多,可以从 Model 对象直接通过脚本自动生成 SQL 脚本。命令行切换到 data.sql 的根目录: mysql -u root -p < data.sql

③ 编写数据访问代码

以 User 对象为例, test.py:

```
import orm
from models import User
import asyncio

async def test(loop):
    await orm.create_pool(loop, user='root', password='mysql', db='myblog')
    u = User(name='hikari', email='hikari@example.com', pwd='1234', image='about:blank')
    await u.save()
    await orm.destroy_pool()

if __name__ == '__main__':
    loop = asyncio.get_event_loop()
    loop.run_until_complete(test(loop))
    loop.close()
```

◆ Day 5. 编写 Web 框架

aiohttp 相对比较底层,用其编写 URL 处理(视图)函数步骤:

```
# ① 编写一个用 async/await 装饰的函数
async def handle_url_xxx(request):
# ② 传入的参数需要自己从 request 中获取
url_param = request.match_info['key']
query_params = parse_qs(request.query_string)
# ③ 自己构造 Response 对象
text = render('template', data)
return web.Response(text.encode('utf-8'))
```

这些重复的工作可以由框架完成。

Web 框架的设计完全从使用者出发,让使用者编写尽可能少的代码。 编写简单的函数而非引入 request 和 web.Response 还有一个额外的好处,就是可以单独测试,否则需要模拟一个 request 才能测试。

② @get 和@post

先编写一个构造视图函数的装饰器@get('/path'): coroweb.py:

```
import functools
def get(path):
    def decorator(func):
        @functools.wraps(func)
    def wrapper(*args, **kw):
        return func(*args, **kw)
        wrapper.__method__ = 'GET'
        wrapper.__route__ = path
        return wrapper
    return decorator
```

一个函数通过@get()的装饰就附带了 URL 信息。

@post 与@get 定义类似。

利用偏函数统一GET和POST装饰器:

```
# 建立视图函数装饰器,用来存储、附带 URL 信息,GET 和 POST 统一为一个装饰器

def handler_decorator(path, *, method):
    def decorator(func):
        @functools.wraps(func)
        def wrapper(*args, **kw):
            return func(*args, **kw)
        wrapper.__method__ = method
            wrapper.__route__ = path
        return wrapper
    return decorator

# 偏函数, GET,POST 方法的路由装饰器
get = functools.partial(handler_decorator, method='POST')

post = functools.partial(handler_decorator, method='POST')
```

这样就可以直接通过装饰器,将一个函数映射成视图函数。

```
@get('/')
def index(request):
    return 'hello!'
```

③ 定义 RequestHandler

视图函数仍无法从 request 中获取参数,所以还要从 request 对象中提取视图函数 所需的参数,并且视图函数并非都是 coroutine。

需要定义一个能处理 request 请求的类来对视图函数进行封装。

RequestHandler 类,分析视图函数所需的参数,再从 request 对象中将参数提取,调用视图函数,并返回 web.Response 对象。这样就完全符合 aiohttp 框架的要求。由于其定义了 call ()方法,其实例对象可以看作函数。

1) 解析视图函数

使用 Python 自带的 inspect 模块,可以用来解析函数的参数。

20180329

插曲: inspect 模块的使用

① inspect.signature(f): 返回一个 inspect.Signature 类型的对象,值为函数 f 的所有参数

```
import inspect

def func(a, b=0, *c, d, e=1, **f):
    pass

sig = inspect.signature(func)

print(sig) # (a, b=0, *c, d, e=1, **f),函数 f 所有参数

print(type(sig)) # <class 'inspect.Signature'>
```

② inspect.Signature 对象的 parameters 属性是一个 mappingproxy(映射)类型的对象,值为一个有序字典(OrderedDict)。字典里的 key 是 str 类型的参数名,value 是一个 inspect.Parameter 类型的对象。

inspect.Parameter 对象的 kind 属性是一个_ParameterKind 枚举类型的对象,值为这个参数的类型。

1) POSITIONAL_OR_KEYWORD: 位置或关键字参数, Python 最普通的参数类型,可以通过位置或关键字传参数;

```
def f(a):
    print(a)
f(1) # 位置传参调用
f(a=1) # 关键字传参调用
```

2) VAR POSITIONAL:可变参数 *args,位置参数的元组,不能用关键字传参

```
def f(*args):
    print(args)
# 可以传入任意个位置参数调用,不传参数也可以,传入关键字参数报错
f() # ()
f(1, 'a', True) # (1, 'a', True)
f(a=1) # TypeError: f() got an unexpected keyword argument 'a'
```

3) KEYWORD_ONLY: 关键字参数,在*或*args (VAR_POSITIONAL)后面的参数,只能用关键字传参数,因为位置参数被前面的*args 全部接收了;

```
def f(*, a): # VAR_POSITIONAL 不需要使用时,可以匿名化 print(a)
# 只能关键字传参,位置传参报错
f(a=1) # 1
f(1) # TypeError: f() takes 0 positional arguments but 1 was given
```

4) VAR_KEYWORD: 可变关键字参数**kwargs,字典形式,此类型的参数只允许有一个,只能在函数最后声名

```
def f(**kwargs):
    print(kwargs)
# 可以传入任意个关键字参数,不传也可以,传入位置参数报错
f() # {}
f(a=1, b='b', c=False, d=[1, 2]) # {'a': 1, 'b': 'b', 'c': False, 'd': [1, 2]}
f(1) # TypeError: f() takes 0 positional arguments but 1 was given
```

5) POSITIONAL_ONLY: 位置参数,不重要,历史遗留产物,高版本 Python 无法使用此类参数,推荐用 VAR_POSITIONAL 来代替。

默认参数

- 1) VAR 类型不允许设置默认参数
- 2) 默认参数靠后放
- 3) 默认参数不要设为可变类型(如 list、dict 等),因为如果在函数内改变了默认参数,下次再调用时就不再是默认值。

```
def f(a, lst=[]):
    lst.append(a)
    print(lst)
f(1) # [1]
f(2) # [1, 2]
f(3, ['a', 'b']) # ['a', 'b', 3]
f(4) # [1, 2, 4]
```

inspect.Parameter 对象的 default 属性: 如果这个参数有默认值,返回这个默认值;没有则返回一个 inspect. empty 类。

此处每个 k 都是字符串参数名,类型为<class 'str'>; 每个 v 为 a,b=0,*c,d,e=1,**f,类型都是<class 'inspect.Parameter'>;

a,b 的 kind 是 POSITIONAL_OR_KEYWORD, c 是 VAR_POSITIONAL, d,e 是 KEYWORD ONLY, f 是 VAR KEYWORD;

kind 类型都是<enum ' ParameterKind'>;

a,c,d,f 没有默认参数, default 是<class 'inspect._empty'>, 类型是<class 'type'>; b 默认 0, e 默认 1, 都是整数, 类型是<class 'int'>

coroweb.py解析视图函数:

```
import inspect # 使用 inspect 模块,检查视图函数的参数

def get_required_kw_args(f): # 获取无默认值的关键字参数
    args = []
    params = inspect.signature(f).parameters
    for name, param in params.items():
        # 如果视图函数存在关键字参数,且无默认值,获取它的参数名
        if param.kind == inspect.Parameter.KEYWORD_ONLY and param.default == inspect.Parameter.empty:
```

```
args.append(name)
   return tuple(args)
def get_named_kw_args(f): # 获取关键字参数
   args = []
   params = inspect.signature(f).parameters
   for name, param in params.items():
       if param.kind == inspect.Parameter.KEYWORD_ONLY:
           args.append(name)
   return tuple(args)
def has_named_kw_arg(f): # 判断是否有关键字参数
   params = inspect.signature(f).parameters
   for name, param in params.items():
       if param.kind == inspect.Parameter.KEYWORD_ONLY:
           return True
def has_var_kw_arg(f): # 判断是否有可变关键词参数**kwargs
   params = inspect.signature(f).parameters
   for name, param in params.items():
       if param.kind == inspect.Parameter.VAR_KEYWORD:
           return True
def has_request_arg(f): # 判断是否有名叫 request 的参数,且位置在最后
   sig = inspect.signature(f)
   params = sig.parameters
   found = False
   for name, param in params.items():
       if name == 'request':
           found = True
       if found and (
               param.kind != inspect.Parameter.VAR_POSITIONAL and
               param.kind != inspect.Parameter.KEYWORD_ONLY and
               param.kind != inspect.Parameter.VAR_KEYWORD):
           # param 是普通参数,但 param 位于 request 之后,即 request 位置不在最后,报错
           raise ValueError('request parameter must be the last named parameter in
function:{}{}'.format(f.__name__, sig))
   return found
```

2) 提取 request 中的参数

request 是经 aiohttp 封装后的对象,其本质是一个 HTTP 请求。 request 由请求状态(status)、请求头(header)、请求体(body)三部分组成。 需要的参数包含在 body 和 status 的 URI 中。 RequestHandler 需要处理以下问题:

- 1. 确定 HTTP 请求的方法是 GET 还是 POST(用 request.method 获取);
- 2. 根据 HTTP 请求的 content type 字段(用 request.content type 获取),选用不同 解析方法获取参数:
- 3. 将获取的参数经处理使其完全符合视图函数接收的参数形式;
- 4. 调用视图函数。

coroweb.py 的 RequestHandler 类:

```
from aiohttp import web
from urllib.parse import parse_qs
import logging
# 定义 RequestHandler 类,从视图函数中分析其需要接收的参数, 从 request 中获取必要的参数,调用
视图函数,把结果转换为 web.Response 对象,符合 aiohttp 框架要求
class RequestHandler(object):
   def __init__(self, app, f):
       self._app = app
       self. func = f
       self._required_kw_args = get_required_kw_args(f)
       self._named_kw_args = get_named_kw_args(f)
       self._has_request_arg = has_request_arg(f)
       self._has_named_kw_arg = has_named_kw_arg(f)
       self._has_var_kw_arg = has_var_kw_arg(f)
   async def __call__(self, request):
       kw = None # ① 定义 kw , 用于保存 request 中参数
       #②判断视图函数是否存在关键字参数,如果存在根据 GET 或 POST 方法将 request 请求内
容保存到 kw
       <mark>if</mark> self._has_named_kw_arg or self._has_var_kw_arg: # 若视图函数有关键字参数
           if request.method == 'POST':
              # 根据 request 参数中的 content_type 使用不同解析方法
              if not request.content_type: # 如果 content_type 不存在返回 400 错误
                  return web.HTTPBadRequest(text='Missing Content_Type.')
              ct = request.content_type.lower() # 统一小写,便于检查
              if ct.startswith('application/json'): # json 格式数据
                  params = await request.json() # 仅解析 body 字段的 json 数据
                  if not isinstance(params, dict):
                      return web.HTTPBadRequest(text='JSON body must be object.')
                  kw = params
              # form 表单请求的编码形式
              elif ct.startswith('application/x-www-form-urlencoded') or
ct.startswith('multipart/form-data'):
                  params = await request.post() # 返回 post 中解析后的数据,dict-like 对象
                  kw = dict(**params) # 组成 dict,统一 kw 格式
```

```
return web.HTTPBadRequest(text='Unsupported Content-Type:
{}'.format(request.content_type))
          if request.method == 'GET':
              qs = request.query_string # url 查询字符串
             if qs:
                 kw = dict()
                 # 值 v 是一个 list,第 2 个参数 keep_blank_values 为 True 表示不忽略空格
                 for k, v in parse_qs(qs, True).items(): #返回查询字符串键值对,dict 对象
                     kw[k] = v[0]
       # ③ 如果 kw 为空,说明 request 无请求内容,则将 match_info 里的资源映射给 kw
      if kw is None:
          # request.match info 返回 dict 对象,键为可变路由中可变字段{variable}的参数名,
          # 值为传入 request 请求的 path 的对应值,比如路由为/user/{name},请求 path 为
          # /user/hikari,匹配路由,则 request.match_info 返回{'name':'hikari'}
          kw = dict(**request.match_info)
          if self._has_named_kw_arg and (not self._has_var_kw_arg): # 若视图函数只有命名
关键字参数没有可变关键词参数
             tmp = dict()
             for name in self._named_kw_args:
                 if name in kw:
                     tmp[name] = kw[name]
              kw = tmp # 只保留命名关键字参数
          #将 request.match info 中的参数传入 kw
          for k, v in request.match_info.items():
             # 检查 kw 中的参数是否和 match_info 中的重复
             if k in kw: # 貌似和 if k in kw.keys() 一样
                 logging.warning('Duplicate arg name in named arg and kw args:
{}'.format(k))
              kw[k] = v
      # ④ 善后工作
      if self._has_request_arg: # 视图函数存在 request 参数
          kw['request'] = request
      if self._required_kw_args: # 视图函数存在无默认值的关键字参数
          for name in self._required_kw_args:
             if name not in kw: # 若未传入必须关键字参数值,报错
                 return web.HTTPBadRequest(text='Missing argument: {}'.format(name))
      # 至此 kw 为视图函数 f 真正能调用的参数
```

```
# 也就是 request 请求中的参数终于传递给了视图函数
logging.info('call with args: {}'.format(str(kw)))
return await self._func(**kw)
```

- ④ 编写注册函数(添加路由)
- 1) 视图函数注册函数 add route(): coroweb.py:

```
import asyncio

def add_route(app, f): #注册一个视图函数

method = getattr(f, '__method_', None)

path = getattr(f, '__route__', None)

# 验证视图函数是否有 method 和 path 参数

if method is None or path is None:

raise ValueError('@get or @post not defined in {}.'.format(f.__name__))

# 判断视图函数是否协程并且是生成器

if not asyncio.iscoroutinefunction(f) and not inspect.isgeneratorfunction(f):

f = asyncio.coroutine(f) # 将视图函数转为协程

logging.info('add route {} {} --> {{({})'.format(method, path, f.__name__, ','.join(inspect.signature(f).parameters.keys())))}

# 在 app 中注册经 RequestHandler 类封装的视图函数

app.router.add_route(method, path, RequestHandler(app, f))
```

2) 批量注册视图函数

add_route()每次只能注册一个视图函数; 批注册函数 add_routes()实现只提供模块路径,自动导入其中的视图函数进行注册。

```
def add_routes(app, module_name):
   n = module_name.rfind('.') # 从右侧检索返回索引
   if n == -1:
       #_import_ 作用同 import 语句,但_import_是一个函数,参数为模块的字符串名字
       # __import__('urllib',globals(),locals(),['request'], 0)等价于 from urllib import request
       mod = import (module name, globals(), locals())
       # 比如'urllib.request', name='request', 获取 urllib 模块对象的 request 属性得到
urllib.request 模块对象
       name = module_name[(n + 1):]
       mod = getattr(_import__(module_name[:n], globals(), locals(), [name], 0), name)
   # dir()获取模块所有类、实例、函数等对象的 str 形式
   for attr in dir(mod):
       if attr.startswith('_'):
       f = getattr(mod, attr)
       if callable(f): #f可以被调用
          # 确保视图函数存在 method 和 path
          method = getattr(f, '__method__', None)
```

```
path = getattr(f, '__route__', <mark>None</mark>)
if method <mark>and</mark> path:
add_route(app, f) # 注册视图函数
```

3) 静态文件注册函数

add static()用于注册静态文件,只提供文件路径即可进行注册

```
import os

# 添加静态文件, 如 image, css, js 等文件

def add_static(app):

# 获取本文件绝对路径-->获取根目录-->拼接同目录的 static 目录

# path = os.path.join(os.path.dirname(os.path.abspath(_file__)), 'static')

# 上面太麻烦了, abspath('.')可以直接获取当前文件根目录的绝对路径

path = os.path.join(os.path.abspath('.'), 'static')

app.router.add_static('/static/', path) # 注册静态文件
logging.info('add static {} --> {}'.format('/static/', path))
```

⑤ 初始化 jinja2 模板

使用 jinja2 作为模板引擎,在自己写的框架中对 jinja2 模板进行初始化设置。app.py:

```
import logging; logging.basicConfig(level=logging.INFO)
import os
from jinja2 import Environment, FileSystemLoader
def init_jinja2(app, **kw):
    logging.info('init jinja2...')
    #①配置 options 参数,字典形式,是 Environment(**options)的参数
    options = dict(
       # 自动转义 xml/html 的特殊字符
       autoescape=kw.get('autoescape', True),
       block_start_string=kw.get('block_start_string', '{%'),
       block_end_string=kw.get('block_end_string', '%}'),
       # 变量的开始、结束标志
       variable_start_string=kw.get('variable_start_string', '{{'}},
       variable_end string=kw.get('variable_end_string', '}}'),
       # 自动加载修改后的模板文件
       auto_reload=kw.get('auto_reload', True)
    path = kw.get('path', None) # 获取模板文件目录路径
    if not path:
        path = os.path.join(os.path.abspath('.'), 'templates')
    # Environment 类是 jinja2 的核心类,用来保存配置、全局对象、模板文件的路径
    #② 模板加载器 File System Loader 类加载 path 路径中的模板文件
```

```
env = Environment(loader = FileSystemLoader(path), **options)
# ③ 创建 Environment 对象,添加过滤器
ft = kw.get('filters', None)
if ft:
    for name, f in ft.items():
        env.filters[name] = f # filters 是 Environment 类的属性,过滤器字典
# jinja2 的环境配置都在 env 对象中,把 env 对象添加到 app 类字典对象中,
# 这样 app 就知道模板的路径和解析模板的方法
app['_template_'] = env # app 是一个 dict-like 对象
```

编写一个过滤器:

```
import time
from datetime import datetime

def datetime_filter(t): # 模板语言的过滤器, 用于时间戳转为字符串, 显示博客发表时间
    delta = int(time.time() - t)
    if delta < 0: # 所以不可能未来发表的...此句注释吧
        return u'未来的某天'
    if delta < 60:
        return u'1 分钟前'
    if delta < 3600:
        return u'%s 分钟前' % (delta // 60)
    if delta < 86400:
        return u'%s 小时前' % (delta // 3600)
    if delta < 604800:
        return u'%s 天前' % (delta // 86400)
    dt = datetime.fromtimestamp(t)
    return u'%s 年%s 月%s 日' % (dt.year, dt.month, dt.day)
```

⑥ 编写 middleware

middlerware 是符合 WSGI 定义的中间件,位于服务端和客户端之间对数据进行 拦截处理的一个桥梁。可以看作服务器端的数据,经 middleware 一层层封装,最终传递给客户端。

一个 middleware 可以改变 URL 的输入、输出,甚至可以决定不继续处理而直接返回。middleware 的用处就在于把通用的功能从每个 URL 处理函数中拿出来,集中放到一个地方。

web 框架正是由一层层 middleware 的封装,才具备各种完善的功能。

app.py:

```
# 编写一个用于打印日志的 middleware,和装饰器类似
async def logger_factory(app, handler): # handler 是视图函数
async def logger(request):
logging.info('Request: {} {}'.format(request.method, request.path))
return await handler(request)
return logger
```

```
# 打印日志的中间件, 打印 POST 请求 json 或表单数据
async def data factory(app, handler):
    async def parse_data(request):
       if request.method == 'POST':
           if request.content_type.startswith('application/json'):
               request.__data__ = await request.json()
               logging.info('request json: {}'.format(request.__data__))
           elif request.content_type.startswith('application/x-www-form-urlencoded'):
               request.__data__ = await request.post()
               logging.info('request form: {}'.format(request.__data__))
       return await handler(request)
   return parse_data
from aiohttp import web
import json
# response 中间件把返回值转换为 web.Response 对象再返回,保证满足 aiohttp 的要求
async def response_factory(app, handler):
   async def response(request):
       logging.info('Response handler...')
       res = await handler(request)
       if isinstance(res, web.StreamResponse): # StreamResponse 是所有 Response 的父类
           return res
       if isinstance(res, bytes):
           # Response 继承于 StreamResponse, 接收 body 参数, 构造 HTTP 响应内容
           res = web.Response(body=res)
           res.content_type = 'application/octet-stream'
           return res
       if isinstance(res, str):
           if res.startswith('redirect:'): # 若返回重定向字符串, 重定向至目标 url
               return web.HTTPFound(res[9:])
           res = web.Response(body=res.encode('utf-8'))
           res.content_type = 'text/html;charset=utf-8' # utf-8 编码的 text 格式
           return res
       if isinstance(res, dict):
           # 视图函数返回值会带有__template__值,表示选择渲染的模板
           template = res.get('_template__')
           if template is None: # 不带模板信息返回 json 对象
               res = web.Response(
                   body=json.dumps(res, ensure_ascii=False, default=lambda obj:
obj.__dict__).encode('utf-8'))
               res.content_type = 'application/json;charset=utf-8'
               return res
           else: # 带模板信息, 渲染模板
               # 获取已初始化的 Environment 对象, 调用 get_template()返回 Template 对象;
```

```
调用 Template 对象的 render()方法,传入 res 渲染模板,返回 unicode 格式字符串,用 utf-8 编码
               tpl = app['__template__'].get_template(template)
               res = web.Response(body=tpl.render(**res).encode('utf-8'))
               res.content_type = 'text/html;charset=utf-8'
               return res
       if isinstance(res, int) and 100 <= res < 600:
           return web.Response(status=res) # 返回响应码
       if isinstance(res, tuple) and len(res) == 2:
           code, msg = res # 返回了响应码和原因的元组, 如(200, 'OK'), (404, 'Not Found')
           if isinstance(code, int) and 100 <= code < 600:
               return web.Response(status=code, text=msg)
       # 均以上条件不满足, 默认返回
       res = web.Response(body=str(res).encode('utf-8'))
       res.content_type = 'text/plain;charset=utf-8'
       return res
   return response
```

⑦ 测试: www/handlers.py 存放视图函数,暂时不涉及数据库

```
from coroweb import get

@get('/')
async def index(request):
    return '<h1 style="color:red">hikari\'s website</h1>'

@get('/hello')
async def hello(request):
    return '<h1>hello!</h1>'

@get('/hello/{name}')
async def hello2(name, request):
    return '<h1>hello! {}</h1>'.format(name)
```

app.py:

```
import asyncio
from coroweb import add_routes, add_static

async def init(loop):
    app = web.Application(loop=loop, middlewares=[logger_factory, response_factory])
    init_jinja2(app, filters=dict(datetime=datetime_filter))
    add_routes(app, 'handlers') # 将 handlers.py 的所有视图函数添加路由
    add_static(app) # 需要创建 static 目录
    server = await loop.create_server(app.make_handler(), 'localhost', 8000)
    logging.info('server started at http://127.0.0.1:8000...')
    return server
```

```
if __name__ == '__main__':
    loop = asyncio.get event loop()
    loop.run_until_complete(init(loop))
    loop.run_forever()
```

居然可以执行...

⟨ ⟩ Ĉ | ☆ 127.0.0.1:8000 < > C | ☆ 127.0.0.1:8000/hello/maki

hikari's website hello! hello! maki

输入 http://127.0.0.1:8000/hello/maki 打印的日志:

INFO:root:init jinja2...

INFO:root:add route GET /hello --> hello(request)

INFO:root:add route GET /hello/{name} --> hello2(name,request)

INFO:root:add route GET / --> index(request)

INFO:root:add static /static/ --> D:\hikari_web_day5\www\static

INFO:root:server started at http://127.0.0.1:8000...

INFO:root:Request: GET /hello/maki

INFO:root:Response handler...

INFO:root:call with args: {'name': 'maki', 'request': <Request GET /hello/maki >}

INFO:aiohttp.access:127.0.0.1 [30/Mar/2018:02:59:32 +0000] "GET/hello/maki HTTP/1.1" 200

169 "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64) ..."

瞎猜上面响应过程:

- ① 创建 app 对象,附带中间件; jinja2 初始化, app[' template '];
- ② @get@post 装饰器将 handler.py 的函数附加 method 和 route 属性,附 带 URL 信息,变为视图函数;
- ③ RequestHandler 装饰 handler.py 的视图函数,用于提取 request 参数;
- ④ add routes 在 app 中注册视图函数; 注册静态路由;
- ⑤ 开启服务器;浏览器输入 http://127.0.0.1:8000/hello/maki,服务器收到请求;
- ⑥ 中间件 response factory 收到请求,根据路由发给相应的 handler

(RequestHandler 装饰的视图函数)处理,也就是执行其对象的 call ()方法,发 现 request 没有关键字参数、没有查询字符串, 匹配 url 得到 kw = {'name':

'maki'},对应视图函数为@get 装饰的 hello2()函数,调用返回'<h1>hello! maki</h1>':

⑦ 请求向装饰器内部传递,相反响应向装饰器外面传递,经中间件 response factory 对字符串响应处理,构造真正的 web.Response 返回浏览器。

20180330

● Day 6. 编写配置文件

通常一个 Web App 在运行时都需要读取配置文件,比如数据库的用户名、密码 等。在不同的环境中运行时, Web App 可以通过读取不同的配置文件来获得正 确的配置。

可以直接用 Python 源代码实现配置; 默认的配置文件应该完全符合本地开发环 境;这样无需任何设置,就可以立刻启动服务器。

创建一个默认配置文件 config default.py:

```
configs = {
    'debug': True,
    'db': {
        'host': 'localhost',
        'port': 3306,
        'user': 'root',
        'password': 'mysql',
        'db': 'myblog',
    },
    'session': {
        'secret': 'hiKari'
    }
}
```

如果要部署到服务器,通常需要修改数据库的 host 等信息,直接修改 config_default.py 不是好方法,更好的方法是编写一个 config_override.py 用来覆盖某些默认设置:

config_default.py 作为开发环境的标准配置, config_override.py 作为生产环境的标准配置, 既能方便在本地开发, 又能随时部署到服务器上。

应用程序读取配置文件要优先从 config_override.py 读取。编写 config.py 用以整合配置文件:

```
class Dict(dict):
    def __init__(self, names=(), values=(), **kw):
        super().__init__(**kw)
        for k, v in zip(names, values):
        self[k] = v # names 每个元素为键,values 对应位置元素为值
# 可以 dct.key 或 dct[key]获取或设置属性
    def __getattr__(self, key):
        try:
            return self[key]
        except KeyError:
            raise AttributeError(r"'Dict' object has no attribute '%s'" % key)
    def __setattr__(self, key, value):
        self[key] = value
```

```
# 合并设置
def merge(defaults, override):
   ret = {}
   for k, v in defaults.items():
       if k in override:
               ret[k] = merge(v, override[k]) # 如果 v 是 dict, 递归
               ret[k] = override[k] # k 有新值, 覆盖默认值
           ret[k] = v # override 没有 k, 使用默认值
    return ret
def to dict(configs):
   d = Dict()
   for k, v in configs.items():
       d[k] = to_dict(v) if isinstance(v, dict) else v # 如果 v 是 dict, 递归
   return d
configs = config_default.configs
   import config_override
   configs = merge(configs, config_override.configs) # 获得合并的 configsdict, dict 类型
except ImportError:
configs = to_dict(configs) # 将 dict 类型的 configs 变为 Dict 类的实例, 可以通过 configs.k 直接
获取 v, 增加易用性, 不是必需
if __name__ == '__main__':
   print(configs.db.user) # hikari
   print(configs['db']['host']) # 192.168.1.101
   print(configs.db['port']) # 3306
```

● Day 7. 编写 MVC

Controller: 控制业务逻辑,决定与前端进行数据交互的形式和方法。如检查数据,存取数据等。

View: 负责显示页面。通过接收 Controller 传来的数据,渲染后呈现给用户。 Model: 在后端 Controller 和前端 View 之间被传递的数据。

在本项目中: Model 是之前编写的 orm 框架: 它从 MySQL 中取出数据,并以对象的形式被传递; View 是 jinja2 模板引擎,能接收从后端传来的数据,渲染呈现出页面; Controller 是视图函数,以及用来封装视图函数的 HandRequest 类和 middlerware 等。

① 修改之前 handlers.py 的视图函数:

from coroweb import get

```
from models import User

@get('/')
async def index(request):
    users = await User.find_all()
    return { # 视图函数返回值是 dict
        '__template__': 'test.html', # 在 response_factory 中会搜索模板
        'users': users # 传入模板的数据
    }
```

② www/templates/目录下编写一个 jinja2 模板 test.html:

```
<style type="text/css">
ul { list-style: none; font: 24px/36px "Microsoft YaHei";}
.users { font: 36px/36px "Microsoft YaHei"; color: red;}
.idx { color: #ff00ff;}
</style>
```

③ 修改 aap.py 的 init,增加访问数据库

```
import asyncio
from coroweb import add_routes, add_static
from config import configs
async def init(loop):
    await orm.create_pool(loop, **configs.db) # 从配置文件获取数据库信息,创建连接池
    app = web.Application(loop=loop, middlewares=[logger_factory, response_factory])
   init_jinja2(app, filters=dict(datetime=datetime_filter))
    add_routes(app, 'handlers') # 将 handlers 的视图函数添加路由
    add_static(app) # 需要创建 static 目录
    server = await loop.create_server(app.make_handler(), 'localhost', 8000)
   logging.info('server started at http://127.0.0.1:8000...')
    return server
if __name__ == '__main__':
   loop = asyncio.get_event_loop()
   loop.run_until_complete(init(loop))
   loop.run_forever()
```

用之前的 test.py 向 MySQL 插入几条数据;

运行 app.py,浏览器输入 127.0.0.1:8000:

< > ♂ ☆ 127.0.0.1:8000

All users

- 1. hikari / hikari@example.com
- 2. maki / maki@example.com
- 3. rin / rin@example.com

● Day 8. 构建前端

之前是一个最简单的 MVC,但页面效果肯定不会让人满意。 对于复杂的 HTML 前端页面,需要一套基础的 CSS 框架来完成页面布局和基本样式; iQuery 作为操作 DOM 的 JS 库也必不可少。

uikit 是一个强大的 CSS 框架,具备完善的响应式布局、漂亮的 UI 和丰富的 HTML 组件,能轻松设计出美观而简洁的页面。官网下载。 所有静态文件统一放到 www/static/目录下,并按照类别归类。

由于前端页面肯定不止首页一个页面,每个页面都有相同的页眉和页脚。如果每个页面都是独立的 HTML 模板,那么修改页眉和页脚就需要把每个模板都改一遍,效率太低。

常见的模板引擎已经考虑到了页面上重复的 HTML 部分的复用问题。有的模板通过 include 把页面拆成三部分:

<html>

- <% include file="inc_header.html" %>
- <% include file="index_body.html" %>
- <% include file="inc_footer.html" %>

</html>

相同的部分 inc_header.html 和 inc_footer.html 就可以共享。 但是 include 方法不利于页面整体结构的维护。

jinjia2 的模板继承使模板的复用更简单。见 201803.pdf~7

① 用 uikit 编写父模板 base.html:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8"/>

{% block meta %}{# 挖坑 #}{% endblock %}

<title>{% block title %} ? {% endblock %} - hikari webapp</title>

{# 代码和静态文件都是拷过来的 #}

k rel="stylesheet" href="/static/css/uikit.min.css">

k rel="stylesheet" href="/static/css/uikit.gradient.min.css">

k rel="stylesheet" href="/static/css/myblog.css"/>

<script src="/static/js/jquery.min.js"> </script>

<script src="/static/js/sha1.min.js"></script>

```
<script src="/static/js/uikit.min.js"> </script>
   <script src="/static/js/sticky.min.js"></script>
   <script src="/static/js/vue.min.js"></script>
   <script src="/static/js/myblog.js"></script>
   {% block beforehead %}{# 此处一般是 css 或 js #}{% endblock %}
</head>
<body>
<nav class="uk-navbar uk-navbar-attached uk-margin-bottom">
   <div class="uk-container uk-container-center">
       <a href="/" class="uk-navbar-brand">hikari blog</a>
       ul class="uk-navbar-nav">
           {# 各种链接页面都没写 #}
           data-url="blogs"><a href="/"><i class="uk-icon-home"></i> 日志</a>
           <a target="_blank" href="#"><i class="uk-icon-book"></i> 教程</a>
           <a target="_blank" href="#"><i class="uk-icon-code"></i> 源码</a>
       <div class="uk-navbar-flip">
           ul class="uk-navbar-nav">
              {% if __user__ %}
                  li class="uk-parent" data-uk-dropdown>
                      <a href="#0"><i class="uk-icon-user"></i> {{ __user__.name }}</a>
                      <div class="uk-dropdown uk-dropdown-navbar">
                          ul class="uk-nav uk-nav-navbar">
                              <a href="/signout"><i class="uk-icon-sign-out"></i>
登出</a>
                          </div>
              {% else %}
                  <a href="/signin"><i class="uk-icon-sign-in"></i> 登录</a>
                  <a href="/register"><i class="uk-icon-edit"></i> 注册</a>
              {% endif %}
           </div></div></nav>
{# 正文部分,每个页面都不同,先挖坑 #}
<div class="uk-container uk-container-center">
   <div class="uk-grid">
       {% block content %}{% endblock %}</div></div>
<div class="uk-margin-large-top" style="background-color:#eee; border-top:1px solid
   <div class="uk-container uk-container-center uk-text-center">
       <div class="uk-panel uk-margin-top uk-margin-bottom">
           {# 微博、github、领英、twitter 链接, 图标都是 uikit 里有的 #}
               <a target="_blank" href="#" class="uk-icon-button uk-icon-weibo"></a>
              <a target="_blank" href="https://github.com/hoshizorahikari" class="uk-
```

② 首页 myblog.html 继承于 base.html:

```
{% extends 'base.html' %}
{% block title %}日志{% endblock %}
{% block beforehead %}<script></script>{% endblock %}
{% block content %}
   <div class="uk-width-medium-3-4">{# 栅格化?左边占 3/4, 右边 1/4? #}
       {% for blog in blogs %}
           <article class="uk-article">
              <h2><a href="/blog/{{ blog.id }}">{{ blog.name }}</a></h2>
              {# 此处 datatime 是一个 filter(过滤器),就是之前写的那个 #}
              发表于{{ blog.created_at|datetime }}
              {{ blog.summary }}
              <a href="/blog/{{ blog.id }}">继续阅读 <i class="uk-icon-angle-double-
right"></i></a>
           </article>
           <hr class="uk-article-divider">
       {% endfor %}</div>
   <div class="uk-width-medium-1-4">
       <div class="uk-panel uk-panel-header">
           <h3 class="uk-panel-title">友情链接</h3>
           ul class="uk-list uk-list-line">
              <i class="uk-icon-thumbs-o-up"></i> <a target="_blank" href="#">编
程</a>
              <i class="uk-icon-thumbs-o-up"></i> <a target="_blank" href="#">读
书</a>
              <i class="uk-icon-thumbs-o-up"></i> <a target="_blank"</li>
href="#">Python 教程</a>
              <i class="uk-icon-thumbs-o-up"></i> <a target="_blank" href="#">Git</a>
```

```
教程</a>
</div></div>
{% endblock %}
```

③ handler.py 的首页视图函数:

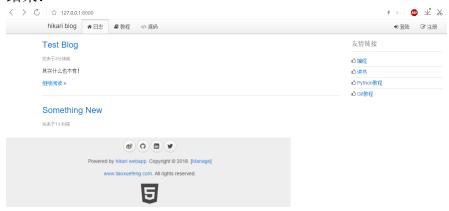
```
from coroweb import get
from models import User, Blog
import time

@get('/')

def index(request):
    summary = '其实什么也未有!'
    blogs = [
        Blog(id='1', name='Test Blog', summary=summary, created_at=time.time() - 120),
        Blog(id='2', name='Something New', summary=summary, created_at=time.time() - 3600),
        Blog(id='3', name='Learn Swift', summary=summary, created_at=time.time() - 7200)

]
    return {
        '__template__': 'myblog.html',
        'blogs': blogs
}
```

结果:



20180331

● Day 9. 编写 API

REST(Representational State Transfer, 表述性状态传递)是 Roy Fielding 博士在 2000 年其博士论文中提出的一种软件架构风格。

因为 REST 模式的 Web 服务与复杂的 SOAP 和 XML-RPC 相比更加简洁,越来越多的 web 服务开始采用 REST 风格设计和实现,成为 Web API 的标准。

什么是 Web API?

如果想要获取一篇 Blog,输入 http://localhost:8000/blog/123,就可以看到 id 为 123 的 Blog 页面;但这个结果是 HTML 页面,它同时混合包含了 Blog 的数据和 Blog 的展示两个部分。对于用户来说,阅读起来没有问题;但是对于机器,

就很难从 HTML 中解析出 Blog 的数据。

如果一个 URL 返回的不是 HTML, 而是机器能直接解析的数据,这个 URL 就可以看成是一个 Web API。比如,读取 http://localhost:8000/api/blogs/123,如果能直接返回 Blog 的数据,那么机器就可以直接读取。

REST 是一种设计 API 的模式。最常用的数据格式是 JSON。由于 JSON 能直接被 JS 读取,所以 JSON 格式编写的 REST 风格的 API 简单、易读、易用。

由于 API 把 Web App 的功能全部封装,通过 API 操作数据,可以极大地把前端和后端的代码分离,使后端代码易于测试,前端代码编写更简单。

一个 API 也是视图函数,希望能直接通过@api 装饰器把函数变成 JSON 格式的 REST API。获取注册用户可以用一个 API 实现如下:

handlers.py 添加:

```
@get('/api/users')
async def api_get_users(): # 此处貌似要用协程额, 不用报错...
users = await User.find_all(order_by='created_at desc') # 按创建时间降序
for u in users:
u.pwd = '*******' # 将查询到的用户密码隐藏
return dict(users=users)
```

只要返回一个 dict,中间件就可以把结果序列化为 JSON 并返回。 因此定义一个 APIError 处理 API 调用时发生了逻辑错误(比如用户不存在),其 他的 Error 视为 Bug,返回的错误代码为 internalerror。

www/apis.py:

```
class APIError(Exception):
    # APIError 父类
    def __init__(self, error, data=", message="):
        super(APIError, self).__init__(message)
        self.error = error
        self.data = data
        self.message = message
class APIValueError(APIError):
    def __init__(self, field, message=''):
        super(APIValueError, self).__init__('value : invalid', field, message)
class APIResourceNotFoundError(APIError):
    # 资源没有找到
    def __init__(self, field, message="):
        super(APIResourceNotFoundError, self).__init__('value : not found', field, message)
class APIPermissionError(APIError):
   def __init__(self, message="):
```

```
super(APIPermissionError, self).__init__('permission : forbidden', 'permission',
message)
```

修改 coroweb.py 的 RequestHandler 类的 call ()方法:

```
from apis import APIError
class RequestHandler(object):
    async def __call__(self, request):
    # 之前一样,在最后添加 try
    try:
        return await self._func(**kw)
    except APIError as e:
        return dict(error=e.error, data=e.data, message=e.message)
```

该项目第一次 ubuntu 测试:

- ① 创建虚拟环境: mkvirtualenv -p /usr/bin/python3.5 hikari blog
- ② 将需要的模块安装; 貌似由于 python3.5 的虚拟环境,直接 pip 就可以; 用 pip3 反而装到全局了;
- ③ python test.py 向 MySQL 插入数据;
- ④ python app.py 运行服务器;
- ⑤ 浏览器输入 http://localhost:8000/api/users 测试 API:

这算成功了? 之前的 blog 首页也显示木有问题!

⑥ deactivate 退出虚拟环境

客户端调用 API 时,必须通过错误代码来区分 API 调用是否成功。 错误代码用来告诉调用者出错的原因。很多 API 用一个整数表示错误码,需要

错误代码用来告诉调用者出错的原因。很多 API 用一个整数表示错误码,需要查表得知错误信息。更好的方式是用字符串表示错误代码,不需要看文档也能猜到错误原因。

20180402

● Day 10. 用户注册和登录 用户注册相对简单:

① 注册模板: templates/register.html:

```
{% extends 'base.html' %}

{% block title %}注册{% endblock %}

{% block beforehead %}

<script>

function validateEmail(email) {

var re = /^\w+@\w+(\.[a-z]{2,3})\{1,2\}\;

return re.test(email.toLowerCase());

}

$(function () {

var vm = new Vue({
```

```
data: {
                    submit: function (event) {
                        event.preventDefault();
                        var $form = $('#vm');
                        if (!this.name.trim()) {
                            return $form.showFormError('请输入名字');
                       if (!validateEmail(this.email.trim().toLowerCase())) {
                            return $form.showFormError('请输入正确的 Email 地址');
                        if (this.password1.length < 6) {</pre>
                            return $form.showFormError('密码长度至少为6个字符');
                       if (this.password1 !== this.password2) {
                            return $form.showFormError('两次输入的密码不一致');
                        var email = this.email.trim().toLowerCase();
                        $form.postJSON('/api/users', {
                            name: this.name.trim(),
                            email: email,
                            pwd: CryptoJS.SHA1(email + ':' + this.password1).toString()
                       }, function (err, r) {
                            if (err) {
                                return $form.showFormError(err);
                            return location.assign('/'); {# 注册成功返回主页? #}
           $('#vm').show();
    </script>
{% endblock %}
{% block content %}
   <div class="uk-width-2-3">
```

```
<h1>欢迎注册! </h1>
         <form id="vm" v-on="submit: submit" class="uk-form uk-form-stacked">
            <div class="uk-alert uk-alert-danger uk-hidden"></div>
            <div class="uk-form-row">
                <label class="uk-form-label">名字:</label>
                <div class="uk-form-controls">
                    <input v-model="name" type="text" maxlength="50"</pre>
 placeholder="your name" class="uk-width-1-1"></div></div>
            <div class="uk-form-row">
                <label class="uk-form-label">电子邮件:</label>
                <div class="uk-form-controls">
                    <input v-model="email" type="text" maxlength="50"</pre>
 placeholder="your-name@example.com" class="uk-width-1-1"></div></div>
            <div class="uk-form-row">
                <label class="uk-form-label">输入密码:</label>
                <div class="uk-form-controls">
                    <input v-model="password1" type="password" maxlength="50"
 placeholder="输入密码" class="uk-width-1-1"></div></div>
            <div class="uk-form-row">
                <label class="uk-form-label">确认密码:</label>
                <div class="uk-form-controls">
                    <input v-model="password2" type="password" maxlength="50"
 placeholder="确认密码" class="uk-width-1-1"></div></div>
            <div class="uk-form-row">
                <button type="submit" class="uk-button uk-button-primary"> <i class="uk-
 icon-user"></i> 注册</button></div></form></div>
{% endblock %}
② handlers.py 用户注册视图函数:
from coroweb import get, post
 from models import User, Blog, Comment, next id
 from apis import APIValueError, APIError
 @get('/register')
 def register():
 _re_email = r'^\w+@\w+(\.[a-z]{2,3}){1,2}$'
 re sha1 = r'^[0-9a-f]{40}$'
 @post('/api/users')
 async def api_register_user(*, email, name, pwd):
    # 用户注册 api
```

```
name = name.strip()
   if not name:
       raise APIValueError('name')
   if not email or not re.match(_re_email, email):
       raise APIValueError('email')
   if not pwd or not re.match(_re_sha1, pwd):
        raise APIValueError('password')
    users = await User.find_all('email=?', [email]) # 查询邮箱是不是已经存在
   if len(users) > 0: # 邮箱已经存在用户
        raise APIError('register:failed', 'email', 'Email is already in use.')
    uid = next id()
    new_pwd = '{}:{}'.format(uid, pwd)
    user = User(id=uid, name=name, email=email, pwd=hashlib.sha1(new_pwd.encode('utf-
8')).hexdigest(), image='http://www.gravatar.com/avatar/{}?s=80&d=identicon&r=g'.format(
hashlib.md5(email.encode('utf-8')).hexdigest()))
    await user.save() # 注册用户信息保存至数据库
   # 创建 session 的 cookie
   res = web.Response()
   res.set_cookie(COOKIE_NAME, user2cookie(user, 86400), max_age=86400, httponly=True)
   user.pwd = '*****
    res.content_type = 'application/json'
    res.body = json.dumps(user, ensure_ascii=False).encode('utf-8')
    return res
_COOKIE_KEY = configs.session.secret
COOKIE_NAME = 'hikari_session'
def user2cookie(user, max_age):
    expires = str(int(time.time() + max age)) # 当前时间+最大寿命即为过期时间
   s = '{}-{}-{}-{}'.format(user.id, user.pwd, expires, _COOKIE_KEY)
   lst = [user.id, expires, hashlib.sha1(s.encode('utf-8')).hexdigest()]
   return '-'.join(lst)
```

结果:



注册之后跳转到首页,但不是处于登录状态,还显示登录和注册… 由于 HTTP 协议无状态,而服务器要跟踪用户状态,可以通过 cookie 实现。

田丁 HIIP 协议无状态,叫服务益安跟际用户状态,可以进过 cookie 头现。

大多数 Web 框架提供了 Session 功能来封装保存用户状态的 cookie。

Session 的优点是简单易用,可以直接从 Session 中取出用户登录信息。

Session 的缺点是服务器需要在内存中维护一个映射表来存储用户登录信息,如果有两台以上服务器,就需要对 Session 做集群。

因此,使用 Session 的 Web App 很难扩展。

此处采用直接读取 cookie 的方式来验证用户登录,每次用户访问任意 URL,都会对 cookie 进行验证,这种方式的好处是保证服务器处理任意的 URL 都是无状态的,可以扩展到多台服务器。

由于登录成功后是由服务器生成一个 cookie 发送给浏览器,所以,要保证这个 cookie 不会被客户端伪造出来。

实现防伪造 cookie 的关键是通过一个单向算法(例如 SHA1)

比如: 当用户输入正确密码登录成功后,服务器可以从数据库取到用户的 id,并以如下方式计算出一个字符串:

"用户 id" + "过期时间" + SHA1("用户 id" + "用户密码" + "过期时间" + "SecretKey")

当浏览器发送 cookie 到服务器后,服务器拿到的信息包括:用户 id、过期时间、SHA1 值。

如果未到过期时间,服务器就根据用户 id 查找用户密码,并计算:

SHA1("用户 id" + "用户密码" + "过期时间" + "SecretKey")

并与浏览器 cookie 中的哈希进行比较,如果相等则说明用户已登录,否则 cookie 就是伪造的。

此算法关键在于 SHA1 是一种单向算法,即可以通过原始字符串计算出 SHA1 结果,但无法通过 SHA1 结果反推出原始字符串。

③ 登录 API: 登录成功设置 cookie

```
# 登录认证 api
@post('/api/authenticate')
async def authenticate(*, email, pwd):
    if not email:
        raise APIValueError('email', 'Invalid email.')
    if not pwd:
        raise APIValueError('password', 'Invalid password.')
    users = await User.find_all('email=?', [email])
    if len(users) == 0:
        raise APIValueError('email', 'Email not exist.')
    user = users[0]
    # 检查密码
    new_pwd = '{}:{}'.format(user.id, pwd)
    if user.pwd != hashlib.sha1(new_pwd.encode('utf-8')).hexdigest():
```

```
raise APIValueError('password', 'Invalid password.')
# 登录成功,设置 cookie
res = web.Response()
res.set_cookie(COOKIE_NAME, user2cookie(user, 86400), max_age=86400, httponly=True)
user.pwd = '******'
res.content_type = 'application/json'
res.body = json.dumps(user, ensure_ascii=False).encode('utf-8')
return res
```

对于每个 URL 处理函数,如果都去写解析 cookie 的代码,那会导致代码重复。利用中间件在处理 URL 之前,把 cookie 解析,并将登录用户绑定到 request 对象上,这样后续的视图函数就可以直接拿到登录用户:

④ app.py 添加认证 cookie 中间件: 获取 cookie 转为 user 对象绑定到 request

```
from handlers import cookie2user, COOKIE_NAME
#利用中间件在处理 URL 之前, 把 cookie 解析, 并将登录用户绑定到 request 对象上
# 这样后续的视图就可以直接拿到登录用户
async def auth_factory(app, handler):
    async def auth(request):
        logging.info('check user: {} {}'.format(request.method, request.path))
        request.__user__ = None
        cookie_str = request.cookies.get(COOKIE_NAME)
        if cookie str:
           user = await cookie2user(cookie_str)
           if user:
               logging.info('set current user: {}'.format(user.email))
               request.__user__ = user
        if request.path.startswith('/manage/') and (request._user_ is None or not
request.__user__.admin):
           return web.HTTPFound('/signin')
       return await handler(request)
   return auth
```

⑤ app.py 的 response 中间件:响应是 dict 且模板非空情况,响应从 request 获取 user 字段,传给模板渲染:

```
async def response_factory(app, handler):
    async def response(request):
    # 前面一样...
    if isinstance(res, dict):
        template = res.get('__template__')
        if template is None: # 不带模板信息返回 json 对象
        res = web.Response(
            body=json.dumps(res, ensure_ascii=False, default=lambda obj:
obj.__dict__).encode('utf-8'))
```

```
res.content_type = 'application/json;charset=utf-8'
return res
else: # 带模板信息, 渲染模板
res['_user_'] = request._user__ # 新加一句, 从 request 获取用户信息
tpl = app['_template_'].get_template(template)
res = web.Response(body=tpl.render(**res).encode('utf-8'))
res.content_type = 'text/html;charset=utf-8'
return res
# .....
return res
return response
```

app.py 的 init 将认证中间件添加:

```
app = web.Application(loop=loop, middlewares=[logger_factory, auth_factory,
response_factory])
```

⑥ handlers.py 的函数将 cookie 字符串转为 user 对象:

```
async def cookie2user(cookie_str):
    # 解析 cookie
    if not cookie_str:
        lst = cookie_str.split('-')
        if len(lst) != 3:
        uid, expires, sha1 = lst
        if int(float(expires)) < time.time():</pre>
             print('过期啦')
        user = await User.find(uid)
        if user is None:
        s = '{}-{}-{}-{}-(ser.pwd, expires, _COOKIE_KEY)
        if sha1 != hashlib.sha1(s.encode('utf-8')).hexdigest():
             logging.info('invalid sha1')
        user.pwd = '******
        return user
    except Exception as e:
        logging.exception(e)
```

⑦ handlers.py 登录视图:

```
@get('/signin')
```

```
def signin():
    return {
        '__template__': 'signin.html'
    }
```

⑧ templates/signin.html: 重新写,不继承

```
<!DOCTYPE html>
<html class="uk-height-1-1">
<head>
    <meta charset="utf-8"/>
    <title>登录 -hikari webapp</title>
    k rel="stylesheet" href="/static/css/uikit.min.css">
    <link rel="stylesheet" href="/static/css/uikit.gradient.min.css">
    <script src="/static/js/jquery.min.js"></script>
    <script src="/static/js/sha1.min.js"></script>
    <script src="/static/js/uikit.min.js"></script>
    <script src="/static/js/vue.min.js"> </script>
    <script src="/static/js/myblog.js"></script>
    <script>
        $(function(){
            var vmAuth = new Vue({
                data: {
                    submit: function (event) {
                         event.preventDefault();
                             form = ('#vm'),
                             email = this.email.trim().toLowerCase(),
                             data = {
                                 email: email,
                                 pwd: this.pwd === "?": CryptoJS.SHA1(email + ':' +
this.pwd).toString()
                         $form.postJSON('/api/authenticate', data, function (err, r) {
                             if (!err) {
                                 location.assign('/');
```

```
</script>
</head>
<body class="uk-height-1-1">
<div class="uk-vertical-align uk-text-center uk-height-1-1">
    <div class="uk-vertical-align-middle" style="width: 320px">
        <a href="/" class="uk-icon-button"><i class="uk-icon-html5"></i></a> <a
href="/">hikari webapp</a>
       <form id="vm" v-on="submit: submit" class="uk-panel uk-panel-box uk-form">
           <div class="uk-alert uk-alert-danger uk-hidden"></div>
           <div class="uk-form-row">
               <div class="uk-form-icon uk-width-1-1">
                   <i class="uk-icon-envelope-o"></i>
                   <input v-model="email" name="email" type="text" placeholder="电子邮
件" maxlength="50" class="uk-width-1-1 uk-form-large"></div></div>
           <div class="uk-form-row">
               <div class="uk-form-icon uk-width-1-1">
                   <i class="uk-icon-lock"></i>
                   <input v-model="pwd" name="pwd" type="password" placeholder="密
码" maxlength="50" class="uk-width-1-1 uk-form-large"></div></div>
           <div class="uk-form-row">
               <button type="submit" class="uk-width-1-1 uk-button uk-button-primary
uk-button-large"> <i class="uk-icon-sign-in"> </i> 登录</button>
           </div></form></div></div>
</body>
</html>
```

结果:



每个继承于 base.html 的模板都会显示用户登录信息,根据 response 从 reques; 获取的 user,如果为 None 显示登录注册,否则显示用户名和登出。 是不是该去学一下 Vue.js 了?

⑨ 登出视图:

设置 cookie 为-deleted-(随意),寿命为 0,其实就是删除 cookie

```
@get('/signout')

def signout(request): # 登出,重定向首页
```

```
referer = request.headers.get('Referer')
res = web.HTTPFound(referer or '/')
res.set_cookie(COOKIE_NAME, '-deleted-', max_age=0, httponly=True) # 删除 cookie
logging.info('user signed out.')
return res
```

结果:



20180409

◆ Day 11. 编写日志创建页 在 Web 开发中,后端代码写起来其实是相当容易的。 例如编写一个 REST API,用于创建一个 Blog:

1 handlers.py:

```
from apis import APIPermissionError
# 检查是不是管理员,有没有权限
def check_admin(request):
    if request._user__ is None or not request._user__.admin:
        raise APIPermissionError()
# REST API, 用于创建一个 Blog
@post('/api/blogs')
async def api_create_blog(request, *, name, summary, content):
    check_admin(request) # 管理员才能创建 blog
    # name, summary, content 都不能为空
    if not name or not name.strip():
        raise APIValueError('name', 'name cannot be empty.')
    if not summary or not summary.strip():
       raise APIValueError('summary', 'summary cannot be empty.')
    if not content or not content.strip():
       raise APIValueError('content', 'content cannot be empty.')
    # 创建 blog 对象, 保存到数据库
    blog = Blog(user_id=request._user_.id, user_name=request._user_.name,
user_image=request._user_.image,
               name=name.strip(), summary=summary.strip(), content=content.strip())
    await blog.save()
   return blog
```

编写后端 Python 代码简单而且容易测试,上面的 API: api_create_blog()本身只是一个普通函数。

Web 开发真正困难在于编写前端页面。前端页面需要混合 HTML、CSS 和 JavaScript,如果对它们没有深入掌握,编写的前端页面将很快难以维护。前端页面通常是动态页面,也就是前端页面往往是由后端代码生成的。

1) 生成前端页面最早方式是拼接字符串:

s = '<html><head><title>' + title + '</title></head><body>' + body + '</body></html>' 显然这种方式完全没有可维护性。

2) 模板方式:

```
<html>
<head><title>{{ title }}</head>
<body>{{ body }}</body>
</html>
```

ASP、JSP、PHP 等都是用这种模板方式生成前端页面。

如果在页面上大量使用 JavaScript (事实上大部分页面都会),模板方式仍然会导致 JavaScript 代码与后端代码耦合紧密,以至于难以维护。其根本原因在于负责显示的 HTML DOM 模型与负责数据和交互的 JavaScript 代码没有分割清楚。

和后端结合的 MVC 模式已经无法满足复杂页面逻辑的需要了,所以新的 MVVM (Model-View-ViewModel)模式应运而生。

MVVM 最早由微软提出,它借鉴了桌面应用程序的 MVC 思想,在前端页面中,把 Model 用纯 JavaScript 对象表示:

```
<script>
let blog = {
    name: 'hello',
    summary: 'this is summary',
    content: 'this is content...'
};
</script>
```

View 是纯 HTML:

```
<form action="/api/blogs" method="post">
    <input name="name" id="name">
    <input name="summary" id="summary">
    <textarea name="content" id="content"></textarea>
    <button type="submit">OK</button>
</form>
```

由于 Model 表示数据,View 负责显示,两者做到了最大限度的分离。 把 Model 和 View 关联起来的就是 ViewModel。ViewModel 负责把 Model 数据同步到 View 显示,还负责把 View 的修改同步回 Model。

需要用 JavaScript 编写一个通用的 ViewModel,可以复用整个 MVVM 模型。已有许多成熟的 MVVM 框架,例如 AngularJS,KnockoutJS 等。 此处选择 Vue 这个简单易用的 MVVM 框架实现创建 Blog 的页面。

2 templates/manage_blog_edit.html:

{% extends 'base.html' %}

```
{% block title %}编辑日志{% endblock %}
{% block beforehead %}
   <script>
           ID = '\{\{ id \}\}',
           action = '{{ action }}';
       function initVM(blog) {
           let $vm = $('#vm');
           {# 让 vm 变为全局变量方便调试... #}
               {# 初始化 Vue, 指定 3 个参数:① el:根据选择器查找绑定的 View, 这里是#vm,
id 为 vm 的<div>标签 ② data: JavaScript 对象表示的 Model, 初始化为{ name: '', summary: '',
               data: blog,
                   submit: function (event) {
                       event.preventDefault();
                       let $form = $vm.find('form');
                       {# 将数据 POST 提交到 action #}
                       $form.postJSON(action, this.$data, function (err, r) {
                           if (err) {
                               $form.showFormError(err);
                           else {
                               {# 提交成功, 转到该 blog 文章页面 #}
                               return location.assign('/blogs/' + r.id);
           $vm.show();
       $(function () {
           let $loading = $('#loading');
           if (ID) {
               getJSON('/api/blogs/' + ID, function (err, blog) {
                   if (err) {
                       return fatal(err);
                   $loading.hide();
                   initVM(blog);
```

```
else {
              $loading.hide();
              initVM({
                  summary: ",
   </script>
{% endblock %}
{% block content %}
   <div class="uk-width-1-1 uk-margin-bottom">
       <div class="uk-panel uk-panel-box">
           ul class="uk-breadcrumb">
              <a href="/manage/comments">评论</a>
              <a href="/manage/blogs">日志</a>
              <a href="/manage/users">用户</a></div></div>
   <div id="error" class="uk-width-1-1"></div>
   <div id="loading" class="uk-width-1-1 uk-text-center">
       <span><i class="uk-icon-spinner uk-icon-medium uk-icon-spin"></i> 正在加
载...</span></div>
   <div id="vm" class="uk-width-2-3">
       {# 把提交表单的事件关联到 submit 方法 #}
       <form v-on="submit" class="uk-form uk-form-stacked">
           <div class="uk-alert uk-alert-danger uk-hidden"></div>
{# v-model 使 Vue 把 Model 和 View 关联起来, Model 的 name 为键, input 的 value 为值 #}
          <div class="uk-form-row">
              <label class="uk-form-label">标题:</label>
              <div class="uk-form-controls">
                  <input v-model="name" name="name" type="text" placeholder="标题"
class="uk-width-1-1"></div></div>
           <div class="uk-form-row">
              <label class="uk-form-label">摘要:</label>
              <div class="uk-form-controls">
                  <textarea v-model="summary" rows="4" name="summary"
placeholder="摘要" class="uk-width-1-1" style="resize:none;"></textarea></div></div>
           <div class="uk-form-row">
              <label class="uk-form-label">内容:</label>
               <div class="uk-form-controls">
                  <textarea v-model="content" rows="16" name="content" placeholder="
```

③ base.html 在登出前面添加一个创建博客按钮(管理员权限):

4 handlers.py:

```
@get('/manage/blogs/create') # 创建 blog 的视图函数
def manage_create_blog():
@get('/api/blogs/{id}')
async def api_get_blog(*, id):
   blog = await Blog.find(id)
   return blog
def text2html(text):
   # text 按行拆成列表, 滤去空字符, 将特殊字符转义, 加上 p 标签, 再拼接字符串
   lines = map(lambda s: '{}'.format(s.replace('&', '&').replace('<',
'<').replace('>', '&gt;')),
               filter(lambda s: s.strip() != '', text.split('\n')))
   return ".join(lines)
import markdown2
@get('/blog/{id}')
async def get_blog(id): # 获取指定 id 的 blog
   blog = await Blog.find(id)
   comments = await Comment.find_all('blog_id=?', [id], order_by='created_at desc')
   for c in comments:
        c.html_content = text2html(c.content)
   blog.html_content = markdown2.markdown(blog.content)
```

```
return {
    '__template__': 'blog.html', # 需要写一个 blog.html 模板
    'blog': blog,
    'comments': comments
}
```

⑤ 注册新账号; MySQL: update users set admin=1 where name='hikari 星';



点击创建就可以写日志

注意: 在 MVVM 中,Model 和 View 是双向绑定的。如果在 Form 中修改了文本框的值,可以在 Model 中立刻拿到新值。在表单中输入文本,F12-Console,可以通过 vm.name 访问单个属性,或者通过 vm.\$data 访问整个 Model:

	Extends \$form
>	vm.name
<-	"Test"
>	vm.summary
<-	"This is summary"
>	vm.content
<-	"Hello, world!"
>	<pre>JSON.stringify(vm.\$data)</pre>
<-	"{"name":"Test","summary":"This is summary","content":"Hello, world!"}"

如果在 JavaScript 逻辑中修改了 Model,这个修改会立刻反映到 View 上。比如在 Console 输入 vm.name = '测试用',可以看到文本框的内容自动被同步了。

```
标题:
> vm.name='测试用'
< "测试用"
```

点击保存跳转到 http://127.0.0.1:8000/api/blogs/{id}了,一串 JSON。

⑥ 将首页视图修改, 从数据库获取:

继续阅读》

```
@get('/')
async def index(request):
blogs = await Blog.find_all()
return {
    '__template__': 'myblog.html',
    'blogs': blogs,
}

测试用

    发表于1分钟前
    This is summary
```

需要再建立/blog/{id}的模板,点击继续阅读才不会报错。

双向绑定是 MVVM 框架最大的作用。借助 MVVM 将复杂的显示逻辑交给框架 完成。由于后端编写了独立的 RESTAPI, 所以前端用 AJAX 提交表单非常容易,

前后端分离得非常彻底。

● Day 12. 编写日志列表页

MVVM 模式不但可用于 Form 表单,在复杂的管理页面中也能大显身手。例如分页显示 Blog 的功能:

① apis.py: 定义 Page 类用于存储分页信息:

```
class Page(object):
   # Page 类用于存储分页信息
    def __init__(self, item_count, page_index=1, page_size=10):
       self.item_count = item_count # 总条目数
       self.page_size = page_size # 一页的条目数
       # 总共多少页
       self.page_count = item_count // page_size + (1 if item_count % page_size > 0 else 0)
       # 如果总条目数为 0 或当前页数超过总页数
       if (item_count == 0) or (page_index > self.page_count):
           self.offset = 0
           self.limit = 0
           self.page_index = 1
           self.page_index = page_index # 当前页数
           self.offset = self.page_size * (page_index - 1) # 偏移, 当前页之前总条目数
           self.limit = self.page_size
       # 是否有前一页或后一页
       self.has_next = self.page_index < self.page_count</pre>
        self.has_previous = self.page_index > 1
{\}'.format(self.item_count, self.page_count, self.page_index, self.page_size, self.offset, self.limit)
```

2 handlers.pv: blog API

```
def get_page_index(page_str):
    # 字符串页数变为整数,非法页数全变为 1
    p = 1
    try:
        p = int(page_str)
    except ValueError:
        pass
    if p < 1:
        p = 1
    return p

from apis import Page
```

```
@get('/api/blogs')
async def api_blogs(*, page='1'):
    page_index = get_page_index(page) # 指定页数
    num = await Blog.find_number('count(id)') # 总条目数?
    p = Page(num, page_index) # 创建 Page 对象
    if num == 0:
        return dict(page=p, blogs=())
# 从 offset 开始 limit 条
    blogs = await Blog.find_all(order_by='created_at desc', limit=(p.offset, p.limit))
    return dict(page=p, blogs=blogs) # 返回 Page 对象和 Blog 对象
```

③ handlers.py 管理页面视图函数:

4 manage_blogs.html:

```
{% extends 'base.html' %}
{% block title %}日志{% endblock %}
{% block beforehead %}
    <script>
        function initVM(data) {
            let vm = new Vue({
                data: {
                    blogs: data.blogs,
                    page: data.page
                    {# 编辑 blog 和删除 blog #}
                    edit_blog: function (blog) {
                        location.assign('/manage/blogs/edit?id=' + blog.id);
                    delete_blog: function (blog) {
                        if (confirm('确认要删除 "' + blog.name + '" ? 删除后不可恢复!')) {
                            postJSON('/api/blogs/' + blog.id + '/delete', function (err, r) {
                                if (err) {
                                     return alert(err.message || err.error || err);
                                refresh();
```

```
$('#vm').show();
      $(function(){
         {# 通过 API GET /api/blogs?page=?拿到 Model #}
         getJSON('/api/blogs', {
            page: {{ page_index }}
         }, function (err, results) {
            if (err) {
               return fatal(err);
            $('#loading').hide();
            initVM(results);
   </script>
{% endblock %}
{% block content %}
   <div class="uk-width-1-1 uk-margin-bottom">
      <div class="uk-panel uk-panel-box">
         ul class="uk-breadcrumb">
            <a href="/manage/comments">评论</a>
            li class="uk-active"><span>日志</span>
            <a href="/manage/users">用户</a></div></div>
   <div id="error" class="uk-width-1-1"></div>
   <div id="loading" class="uk-width-1-1 uk-text-center">
      <span><i class="uk-icon-spinner uk-icon-medium uk-icon-spin"></i> 正在加
载...</span></div>
   <div id="vm" class="uk-width-1-1">
      <a href="/manage/blogs/create" class="uk-button uk-button-primary"><i
class="uk-icon-plus"></i> 新日志</a>
      <thead>
         标题/ 摘要
            作者
            创建时间
            操作
```



编辑删除 blog, /user/{id}, /blog/{id}, 评论都需要实现

20180410

777

● Day 13. 提升开发效率

现在已经把一个 Web App 的框架搭建好了,从后端的 API 到前端的 MVVM,流程已经跑通了。但是每次修改 Python 代码,都必须在命令行先 Ctrl-C 停止服务器,再重启,改动才能生效,开发阶段这样严重降低开发效率。

« 2 »

2018-04-10 09:49:49

2018-04-10 09:49:54

Django 的开发环境在 Debug 模式可以自动重新加载,如果自己编写的服务器也能实现这个功能,就大大提升开发效率;可惜 Django 没把这个功能独立出来。 Python 也提供了重新载入模块的功能,但不是所有模块都能被重新载入。

另一种思路是一旦检测到 www 目录下代码改动,就自动重启服务器。可以编写一个辅助程序 pymonitor.py, 让它启动 wsgiapp.py, 并时刻监控 www 目录下代码的改动; 有改动时先把当前 wsgiapp.py 进程杀掉再重启, 就完成了服务器进程的自动重启。

Python 的第三方库 watchdog 可以利用操作系统的 API 来监控目录文件的变化,并发送通知。利用 watchdog 接收文件变化的通知,如果是.py 文件,就自动重启 wsgiapp.py 进程;利用 Python 自带 subprocess 实现进程的启动和终止,并把输入输出重定向到当前进程的输入输出中:

```
import subprocess
import sys
import time
from watchdog.events import FileSystemEventHandler
from watchdog.observers import Observer
def log(s):
    print('[Monitor] {}'.format(s))
class MyFileSystemEventHander(FileSystemEventHandler):
    def __init__(self, f):
        self.restart = f # 传入 restart_process 函数
    def on_any_event(self, event):
        # 检测到 py 文件有改动, 调用传入的函数
        if event.src_path.endswith('.py'):
            log('Python source file changed: {}'.format(event.src_path))
            self.restart()
command = ['echo', 'ok']
process = None
def kill_process(): # 关闭进程
    global process
   if process:
        log('Kill process [{}]...'.format(process.pid))
        process.kill()
        process.wait()
        log('Process ended with code {}.'.format(process.returncode))
        process = None
def start_process(): # 启动进程
    global process, command
   log('Start process {}...'.format(' '.join(command)))
   process = subprocess.Popen(command, stdin=sys.stdin, stdout=sys.stdout,
stderr=sys.stderr)
def restart_process(): # 重启进程
```

```
kill_process()
     start process()
 def start_watch(path, callback): # 监视 path 路径文件变化
     observer = Observer()
     observer.schedule(MyFileSystemEventHander(restart_process), path, recursive=True)
     observer.start()
    log('Watching directory {}...'.format(path))
     start_process()
        while True:
            time.sleep(0.5)
     except KeyboardInterrupt:
         observer.stop() # ctrl-c 停止监视
     observer.join()
 if __name__ == '__main__':
     argv = sys.argv[1:] # 命令行参数
    if not argv:
        print('Usage: ./pymonitor your-script.py')
    if argv[0] != 'python':
        argv.insert(0, 'python')
     command = argv
     path = os.path.abspath('.') # 监视当前 py 文件所在目录
    start_watch(path, None)
./pymonitor.py app.py 启动服务,在 handlers.py 尾部敲一个回车:
  INFO:root:server started at http://127.0.0.1:8000...
  [Monitor] Python source file changed: D:\hikari 星\hikari_web_day13\www\handlers.py
  [Monitor] Kill process [10728]...
  [Monitor] Process ended with code 1.
  [Monitor] Start process python app.py...
也就是一保存代码,自动重启服务,大大提升了开发效率。
目前为止的路由有:
  INFO:root:add route GET /api/blogs --> api blogs(page)
  INFO:root:add route POST /api/blogs --> api_create_blog(request,name,summary,content)
  INFO:root:add route GET /api/blogs/{id} --> api_get_blog(id)
  INFO:root:add route GET /api/users --> api get users()
  INFO:root:add route POST /api/users --> api register user(email,name,pwd)
  INFO:root:add route POST /api/authenticate --> authenticate(email,pwd)
  INFO:root:add route GET /blog/{id} --> get blog(id)
  INFO:root:add route GET / --> index(request)
  INFO:root:add route GET /manage/blogs --> manage blogs(page)
```

```
INFO:root:add route GET /manage/blogs/create --> manage_create_blog()
INFO:root:add route GET /register --> register()
INFO:root:add route GET /signin --> signin()
```

INFO:root:add route GET /signout --> signout(request)

INFO:root:add static /static/ --> D:\hikari 星\hikari_web_day13\www\static

● Day 14. 完成 Web App

在 Web App 框架和基本流程跑通后,剩下工作全部是体力活了:在 Debug 开发模式下完成后端所有 API、前端所有页面。

把当前用户绑定到 request 上,并对 URL/manage/进行拦截,检查当前用户是否是管理员身份,这个之前在中间件 auth factory 已经做过了...

1. 后端 API

- ① 获取日志: GET /api/blogs
- ② 创建日志: POST /api/blogs
- ③ 修改日志: POST /api/blogs/{blog id}

```
@post('/api/blogs/{id}')
async def api_update_blog(id, *, name, summary, content):
# 获取指定 id 的 blog 修改
blog = await Blog.find(id)
blog.name = name
blog.summary = summary
blog.content = content
await blog.update()
return blog
```

④ 删除日志: POST /api/blogs/{blog id}/delete

```
@post('/api/blogs/{id}/delete')
async def api_delete_blog(id, request):
# 删除指定 id 的 blog
check_admin(request)
b = await Blog.find(id)
if b is None:
    raise APIResourceNotFoundError('Blog')
await b.remove()
return dict(id=id)
```

⑤ 获取评论: GET /api/comments

```
@get('/api/comments')
async def api_comments(request, *, page='1'):
    check_admin(request)
# 获取所有评论分页显示
    page_index = get_page_index(page)
```

```
num = await Comment.find_number('count(id)')
p = Page(num, page_index)
if num == 0:
    return dict(page=p, comments=())
comments = await Comment.find_all(order_by='created_at desc', limit=(p.offset, p.limit))
return dict(page=p, comments=comments)
```

⑥ 创建评论: POST /api/blogs/{blog id}/comments

```
@post('/api/blogs/{id}/comments')
async def api_create_comment(id, request, *, content):
    user = request.__user__
    if user is None: # 未登录不能评论
        raise APIPermissionError('Please signin first.')
    if not content or not content.strip(): # 没有内容
        raise APIValueError('content')
    blog = await Blog.find(id)
    if blog is None:
        raise APIResourceNotFoundError('Blog')
        comment = Comment(blog_id=blog.id, user_id=user.id, user_name=user.name,
        user_image=user.image, content=content.strip())
        await comment.save()
        return comment
```

⑦ 删除评论: POST /api/comments/{comment id}/delete

```
@post('/api/comments/{id}/delete')
async def api_delete_comments(id, request):
    check_admin(request)
    c = await Comment.find(id)
    if c is None:
        raise APIResourceNotFoundError('Comment')
    await c.remove()
    return dict(id=id)
```

- ⑧ 创建新用户: POST /api/users
- ⑨ 获取用户: GET /api/users

```
@get('/api/users')
async def api_get_users(request, *, page='1'):
    check_admin(request) # 非管理员不能直接访问显示
    # 获取所有用户信息分页显示
    page_index = get_page_index(page)
    num = await User.find_number('count(id)')
    p = Page(num, page_index)
    if num == 0:
        return dict(page=p, users=())
```

```
users = await User.find_all(order_by='created_at desc', limit=(p.offset, p.limit))

for u in users:

u.pwd = '******'

return dict(page=p, users=users)
```

2. 管理页面:

① 评论列表页: GET /manage/comments

```
@get('/manage/comments')

def manage_comments(*, page='1'): # 管理评论

return {

    '__template__': 'manage_comments.html',
    'page_index': get_page_index(page)
}
```

- ② 日志列表页: GET /manage/blogs
- ③ 创建日志页: GET /manage/blogs/create
- ④ 修改日志页: GET /manage/edit

```
@get('/manage/blogs/edit')
def manage_edit_blog(*, id):
    return {
          '__template__': 'manage_blog_edit.html',
          'id': id,
          'action': '/api/blogs/{}'.format(id)
     }
```

⑤ 用户列表页: GET/manage/users

```
@get('/manage/users')
def manage_users(*, page='1'):
    return {
        '__template__': 'manage_users.html',
        'page_index': get_page_index(page)
}
```

⑥ 底部/manage 默认重定向到/manage/comments

```
@get('/manage/')

def manage():
    return 'redirect:/manage/comments'
```

- 3. 用户浏览页面包括:
- ① 注册页: GET /register
- ② 登录页: GET/signin
- ③ 注销页: GET/signout
- ④ 首页: GET/

@get('/')

```
async def index(*, page='1'):
    # 获取所有 blog 分页显示
    page_index = get_page_index(page)
    num = await Blog.find_number('count(id)')
    page = Page(num, page_index)
    if num == 0:
        blogs = []
    else:
        blogs = await Blog.find_all(order_by='created_at desc', limit=(page.offset, page.limit))
    return {
        '__template__': 'myblog.html',
        'page': page,
        'blogs': blogs
}
```

⑤ 日志详情页: GET/blog/{blog_id}

4 模板部分

① base.html 加入分页的宏定义:

```
{% macro pagination(url, page) %}
   ul class="uk-pagination">
       {% if page.has_previous %}
          <a href="{{ url }}{{ page.page_index - 1 }}"><i class="uk-icon-angle-double-
left"></i></a>
       {% else %}
          <span><i class="uk-icon-angle-double-</pre>
left"></i></span>
      {% endif %}
       <span>{{ page.page_index }}</span>
       {% if page.has next %}
          <a href="{{ url }}{{ page.page_index + 1 }}"><i class="uk-icon-angle-double-
right"></i></a>
       {% else %}
          <span><i class="uk-icon-angle-double-</pre>
right"></i></span>
       {% endif %}
   {% endmacro %}
```

② blog.html:显示单个 blog 和评论

```
{% extends 'base.html' %}

{% block title %}{{ blog.name }}{% endblock %}
```

```
{% block beforehead %}
   <script>
       let comment_url = '/api/blogs/{{ blog.id }}/comments';
       $(function(){
           let $form = $('#form-comment');
           {# 提交评论事件 #}
           $form.submit(function (e) {
               e.preventDefault();
               $form.showFormError('');
               let content = $form.find('textarea').val().trim();
               if (content === '') {
                   return $form.showFormError('请输入评论内容!');
               $form.postJSON(comment_url, {content: content}, function (err, result) {
                  if (err) {
                       return $form.showFormError(err);
                  refresh();
   </script>
{% endblock %}
{% block content %}
   <div class="uk-width-medium-3-4">
       <article class="uk-article">
           <h2>{{ blog.name }}</h2>
           发表于{{ blog.created_at|datetime }}
           {# safe 过滤器不用乱用, 自己写的无所谓... #}
           {{ blog.html_content|safe }}</article>
       <hr class="uk-article-divider">
       {% if __user__ %}
           <h3>发表评论</h3>
           <article class="uk-comment">
               <header class="uk-comment-header">
                   <img class="uk-comment-avatar uk-border-circle" width="50"</pre>
height="50" src="{{ __user__.image }}">
                   <h4 class="uk-comment-title">{{ _user_.name }}</h4>
               </header>
               <div class="uk-comment-body">
                   <form id="form-comment" class="uk-form">
                       <div class="uk-alert uk-alert-danger uk-hidden"></div>
                       <div class="uk-form-row">
```

```
<textarea rows="6" placeholder="说点什么吧"
style="width:100%;resize:none;"></textarea></div>
                      <div class="uk-form-row">
                          <button type="submit" class="uk-button uk-button-
primary"> <i class="uk-icon-comment"> </i>
                             发表评论</button></div></form></div></article>
           <hr class="uk-article-divider">
       {% endif %}
       <h3>最新评论</h3>
       {% for comment in comments %}
                  <article class="uk-comment">
                      <header class="uk-comment-header">
                          <img class="uk-comment-avatar uk-border-circle" width="50"
height="50" src="{{ comment.user_image }}">
                          <h4 class="uk-comment-title">{{ comment.user_name }} {% if
comment.user_id==blog.user_id %}(作者){% endif %}</h4>
                          <p class="uk-comment-
meta">{{ comment.created_at|datetime }}
                      </header>
                      <div class="uk-comment-body">
                         {{ comment.html content|safe }}</div></article>
           {% else %}
               <还没有人评论...</p>
           {% endfor %}</div>
   <div class="uk-width-medium-1-4">
       <div class="uk-panel uk-panel-box">
           <div class="uk-text-center">
               <img class="uk-border-circle" width="120" height="120"</pre>
src="{{ blog.user_image }}">
               <h3>{{ blog.user_name }}</h3></div></div>
       <div class="uk-panel uk-panel-header">
           <h3 class="uk-panel-title">友情链接</h3>
           ul class="uk-list uk-list-line">
               <i class="uk-icon-link"></i> <a href="#">编程</a>
              <i class="uk-icon-link"></i> <a href="#">思考</a>
              <i class="uk-icon-link"></i> <a href="#">读书</a>
           </div></div>
{% endblock %}
```

③ manage_comments.html 与 manage_blogs.html 和 manage_users.html 类似:

```
{% extends 'base.html' %}
```

```
{% block title %}评论{% endblock %}
{% block beforehead %}
    <script>
        function initVM(data) {
            $('#vm').show();
            let vm = new Vue({
                    comments: data.comments,
                    page: data.page
                    delete_comment: function (comment) {
                        let content = comment.content.length > 20 ?
comment.content.substring(0, 20) + '...' : comment.content;
                        if (confirm('确认要删除评论 "' + comment.content + '"? 删除后不可
恢复!')){
                            postJSON('/api/comments/' + comment.id + '/delete', function
                                if (err) {
                                    return error(err);
                                refresh();
        $(function(){
            getJSON('/api/comments', {
                page: {{ page_index }}
            }, function (err, results) {
                if (err) {
                    return fatal(err);
                $('#loading').hide();
                initVM(results);
    </script>
{% endblock %}
```

```
{% block content %}
  <div class="uk-width-1-1 uk-margin-bottom">
     <div class="uk-panel uk-panel-box">
        ul class="uk-breadcrumb">
          class="uk-active"><span>评论</span>
          <a href="/manage/blogs">日志</a>
           <a href="/manage/users">用户</a></div></div>
  <div id="error" class="uk-width-1-1"></div>
  <div id="loading" class="uk-width-1-1 uk-text-center">
     <span><i class="uk-icon-spinner uk-icon-medium uk-icon-spin"></i> 正在加
载...</span></div>
  <div id="vm" class="uk-width-1-1" style="display:none">
     <thead>
        作者
          内容
          创建时间
          操作
        <span v-text="comment.user_name"></span>
          <span v-text="comment.content"></span>
          <span v-text="comment.created_at.toDateTime()"></span>
          <a href="#0" v-on="click: delete_comment(comment)"> <i class="uk-
icon-trash-o"></i></a>
     <div v-component="pagination" v-with="page"></div></div></div>
{% endblock %}
```

4 manage_users.html

```
{% extends 'base.html' %}

{% block title %}用户{% endblock %}

{% block beforehead %}

<script>
function initVM(data) {
    $('#vm').show();
let vm = new Vue({
    el: '#vm',
    data: {
    users: data.users,
    page: data.page
```

```
$(function(){
         getJSON('/api/users', {
           page: {{ page_index }}
         }, function (err, results) {
           if (err) {
               return fatal(err);
           $('#loading').hide();
           initVM(results);
   </script>
{% endblock %}
{% block content %}
   <div class="uk-width-1-1 uk-margin-bottom">
      <div class="uk-panel uk-panel-box">
         ul class="uk-breadcrumb">
            <a href="/manage/comments">评论</a>
            <a href="/manage/blogs">日志</a>
            class="uk-active"><span>用户</span></div></div>
   <div id="error" class="uk-width-1-1"></div>
   <div id="loading" class="uk-width-1-1 uk-text-center">
      <span><i class="uk-icon-spinner uk-icon-medium uk-icon-spin"></i> 正在加
载...</span></div>
   <div id="vm" class="uk-width-1-1">
      <thead>
            名字
            电子邮件
            注册时间
         <span v-text="user.name"></span>
                      v-if="user.admin"
                                     style="color:#d05"><i class="uk-icon-
               <span
key"></i> 管理员</span>
            <a v-attr="href: 'mailto:'+user.email" v-text="user.email"></a>
            <span v-text="user.created_at.toDateTime()"></span>
```


<div v-component="pagination" v-with="page"></div></div>

{% endblock %}

⑤ 首页 myblog.html 添加分页

{% for blog in blogs %}

{# 与之前一样 #}

{% endfor %}

{{ pagination('/?page=', page) }}{# 添加分页 #}

大部分功能都实现了,如增删改博客,用户注册登录退出,评论管理等,主要问题:

- ① markdown 貌似很奇怪...
- ② 用户头像没有管理,需要一个/user/{id}显示用户信息
- ③ 需要添加几个易用性的按钮

20180411

● Day 15. 部署 Web App

需要把 Web App 部署到远程服务器上,广大用户才能访问到网站。

很多做开发的童鞋把部署看成是运维的工作,这是完全错误的。壹. 最近流行 DevOps 理念,意思是开发和运维要变成一个整体。贰. 运维的难度其实跟开发 质量有很大的关系。代码写得垃圾,运维再好也扛不住。叁. DevOps 理念需要把 运维、监控等功能融入到开发中。想服务器升级时不中断用户服务?那就需要在 开发时考虑到这一点。

拳 将 hikari web app 部署到 Linux 服务器

① 搭建 Linux 服务器

首先得有一台 Linux 服务器。要在公网上体验的童鞋,可以在 Amazon 的 AWS 申请一台 EC2 虚拟机(免费使用 1 年),或者使用国内的一些云服务器,一般都提供 Ubuntu Server 的镜像。想在本地部署的同学,请安装虚拟机,推荐使用 VirtualBox。

Linux 安装完成后,确保 ssh 服务正在运行,否则需要通过 apt 安装:

sudo apt-get install openssh-server

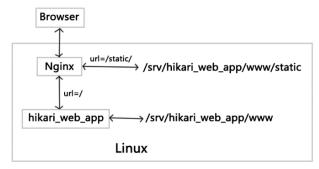
有了 ssh 服务,就可以从本地连接到服务器。建议把公钥复制到服务器端用户的.ssh/authorized keys 中,就可以通过证书实现无密码连接。

② 部署方式

利用 Python 自带的 asyncio 已经编写了一个异步高性能服务器,但还需要一个高性能的 Web 服务器。此处选择 Nginx,它可以处理静态资源,同时作为反向代理把动态请求交给 Python 代码处理。



Nginx 负责分发请求:



服务器端定义好部署的目录结构:

在服务器上部署,要考虑到如果新版本运行不正常,需要回退到旧版本时怎么办。每次用新的代码覆盖掉旧的文件是不行的,需要一个类似版本控制的机制。由于Linux 系统提供了软链接功能,所以把 www 作为一个软链接,它指向哪个目录,哪个目录就是当前运行的版本:

而 Nginx 和 python 代码的配置文件只需要指向 www 目录即可。

Nginx 可以作为服务进程直接启动,但 app.py 还不行,所以 Supervisor 登场! Supervisor 是一个管理进程的工具,可以随系统启动而启动服务,它还时刻监控服务进程,如果服务进程意外退出,Supervisor 可以自动重启服务。

需要用到的服务有:

- 1) Nginx: 高性能 Web 服务器+负责反向代理;
- 2) Supervisor: 监控服务进程的工具;
- 3) MySQL: 数据库服务。

在 Linux 服务器上用 apt 直接安装上述服务:

sudo apt-get install nginx supervisor python3 mysql-server 然后,把用到的 Python 库安装:

sudo pip3 install jinja2 aiomysql aiohttp

在服务器上创建目录/srv/hikari web app/以及相应的子目录。

在服务器上初始化 MySQL 数据库, 把数据库初始化脚本 schema.sql 复制到服务器上执行: mysql -u root -p < schema.sql

服务器端准备就绪。

③ 部署

用 FTP 还是 SCP 还是 rsync 复制文件?如果要手动复制,用一次两次还行,一天如果部署 50 次不但速度慢、效率低,而且容易出错。

正确的部署方式是使用工具配合脚本完成自动化部署。Fabric 就是一个自动化部

署工具。由于 Fabric 是用 Python 2.x 开发的,所以部署脚本要用 Python 2.7 编写,本机(自己电脑,不是服务器)还必须安装 Python 2.7 版本; Linux 服务器不需要安装 Fabric, Fabric 使用 SSH 直接登录服务器并执行部署命令。

// 好像现在已经支持 Python3 了...

编写部署脚本。Fabric 的部署脚本叫 fabfile.py,把它放到 hikari_web_app 目录下,与 www 目录平级:

1) 导入 Fabric 的 API, 设置部署时的变量:

```
# 导入 Fabric API
from fabric.api import *
# 服务器登录用户名
env.user = 'hikari'
# sudo 用户为 root
env.sudo_user = 'root'
# 服务器地址可以有多个,依次部署
env.hosts = ['192.168.1.101']
# 服务器 MySQL 用户名和密码
db_user = 'root'
db_password = 'mysql'
```

每个 Python 函数都是一个任务。

2) 打包任务:

```
import os
_TAR_FILE = 'myblog.tar.gz'
def build():
    # 打包任务
    includes = ['static', 'templates', 'transwarp', 'favicon.ico', '*.py']
    excludes = ['test', '.*', '*.pyc', '*.pyo']
    local('rm -f dist/{}'.format(_TAR_FILE))
    # 把当前命令的目录设定为 lcd()指定的目录
    with lcd(os.path.join(os.path.abspath('.'), 'www')):
        cmd = ['tar', '--dereference', '-czvf', '../dist/{}'.format(_TAR_FILE)]
        cmd.extend(['--exclude=\'{}\'.format(x) for x in excludes])
        cmd.extend(includes)
        local(' '.join(cmd)) # local()运行本地命令
```

注意: Fabric 只能运行命令行命令,Windows 下可能需要 Cgywin 环境。在 hikari_web_app 目录下运行: fab build 在 dist 目录下创建了 myblog.tar.gz 的文件。

3) deploy 任务,把打包文件上传至服务器,解压,重置 www 软链接,重启相关服务:

```
from datetime import datetime
_REMOTE_TMP_TAR = '/tmp/{}'.format(_TAR_FILE)
```

```
_REMOTE_BASE_DIR = '/srv/hikari_web_app'
def deploy():
   newdir = 'www-{}'.format(datetime.now().strftime('%Y-%m-%d_%H.%M.%S'))
   # run()函数执行的命令是在服务器上运行
   run('rm -f {}'.format(_REMOTE_TMP_TAR)) # 删除已有的 tar 文件
   put('dist/{}'.format(_TAR_FILE), _REMOTE_TMP_TAR) # 上传新的 tar 文件
   with cd(_REMOTE_BASE_DIR):
       sudo('mkdir {}'.format(newdir))
   # 解压到新目录
   with cd('{}/{}'.format(_REMOTE_BASE_DIR, newdir)):
       sudo('tar -xzvf {}'.format(_REMOTE_TMP_TAR))
   # 重置软链接
   with cd( REMOTE BASE DIR):
       sudo('rm -f www')
       sudo('In -s {} www'.format(newdir))
       #将 www 的拥有者设为 users 群体的 hikari
       sudo('chown hikari:users www')
       sudo('chown -R hikari:users {}'.format(newdir)) #-R 对指定目录递归改变拥有者
   # 重启 Python 服务和 nginx 服务器
   with settings(warn_only=True):
       sudo('supervisorctl stop hikari_web_app')
       sudo('supervisorctl start hikari web app')
       sudo('/etc/init.d/nginx reload')
```

注意: run()函数执行的命令是在服务器上运行, with cd(path)和 with lcd(path)类似,把当前目录在服务器端设置为 cd()指定的目录。如果一个命令需要 sudo 权限,要用 sudo()来执行。

20180412

④ 配置 Supervisor

上面让 Supervisor 重启 hikari web app 会失败,因为还没有配置 Supervisor。

编写一个 Supervisor 的配置文件/etc/supervisor/conf.d/hikari_web_app.conf:

```
[program:hikari_web_app]

command = /srv/hikari_web_app/www/app.py
directory = /srv/hikari_web_app/www
user = root
startsecs = 3

redirect_stderr = true
stdout_logfile_maxbytes = 50MB
stdout_logfile_backups = 10
```

配置文件通过[program: hikari_web_app]指定服务名为 hikari_web_app, command 指定启动 app.py。

重启 Supervisor 后,就可以随时启动和停止 Supervisor 管理的服务了:

- \$ sudo supervisoretl reload
- \$ sudo supervisoretl start hikari web app
- \$ sudo supervisoretl status

⑤ 配置 Nginx

配置文件/etc/nginx/sites-available/ hikari_web_app:

```
server {
   listen
              80;# 监听 80 端口
    root
              /srv/hikari_web_app/www;
    access_log /srv/hikari_web_app/log/access_log;
    error_log /srv/hikari_web_app/log/error_log;
    # server_name www.hikari-blog.com; # 配置域名
    client_max_body_size 1m;
    gzip_min_length 1024;
    gzip_buffers
                 4 8k;
    gzip_types
                   text/css application/x-javascript application/json;
    sendfile on;
   location /favicon.ico { # 处理静态文件/favicon.ico
        root /srv/hikari_web_app/www;
    location ~ ^\/static\/.*$ { # 处理静态资源
        root /srv/hikari_web_app/www;
    location / { # 动态请求转发到 8000 端口
                        http://127.0.0.1:8000;
        proxy_pass
        proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
        proxy_set_header Host $host;
        proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
```

在/etc/nginx/sites-enabled/目录下创建软链接:

\$ pwd

/etc/nginx/sites-enabled

\$ sudo ln -s /etc/nginx/sites-available/hikari_web_app.

让 Nginx 重新加载配置文件: \$ sudo /etc/init.d/nginx reload 如果有任何错误,都可以在/srv/ hikari_web_app /log 下查找 Nginx 和 App 本身的 log。如果 Supervisor 启动时报错,可以在/var/log/supervisor 下查看 Supervisor 的

log。

如果一切顺利,可以在浏览器中访问 Linux 服务器上的 hikari web app

如果在开发环境更新了代码,只需要在命令行执行:

\$ fab build

\$ fab deploy

自动部署完成! 刷新浏览器就可以看到服务器代码更新后的效果。

嫌国外网速慢的童鞋请移步网易和搜狐的镜像站点。 // 为什么阿里云和腾讯云的服务器辣么的贵...

● Day 16. 编写移动 App

在移动互联网浪潮席卷而来的今天,一个网站没有上线移动 App, 出门根本不好意思跟人打招呼。所以必须得有一个移动 App 版本!

开发 iPhone App 前置条件: 一台 Mac 电脑,安装 XCode 和最新的 iOS SDK。 在使用 MVVM 编写前端页面时,用 REST API 封装网站后台的功能,能清晰地 分离前端页面和后台逻辑;现在这个好处更加明显,移动 App 也可以通过 REST API 从后端拿到数据。

设计一个简化版的 iPhone App, 包含两个屏幕:列出最新日志和阅读日志的详细内容。只需要调用 API: /api/blogs。在 XCode 中完成 App 编写:关于如何开发 iOS,请移步 Develop Apps for iOS。如何编写 Android App? 这个当成作业了。// so difficult!

20180417

● markdown 部分修改

handlers.py:

```
'blog': blog,
'comments': comments
}
```

安装 markdown 和 pygments

命令行: pygmentize -S default -f html > default.css

生成一个默认的语法高亮 css 文件

然后在 base.html 中导入:

k rel="stylesheet" href="/static/css/default.css"/>效果:

冒泡排序

● 管理按键修改,默认跳转到博客管理

handlers.py:

```
@get('/manage/') # 点击管理默认重定向到博客管理页面
def manage():
    return 'redirect:/manage/blogs'
```

● 在单个博客页面添加编辑按钮

blog.html:

```
<h2>{{ blog.name }}</h2>
{% if __user__.admin %}
    <a href="/manage/blogs/edit?id={{ blog.id }}">
        <i class="uk-icon-pencil"></i> 编辑</a>
{% endif %}
发表于{{ blog.created_at|datetime }}
```