

20180424

✧ Git

Git 是目前世界上最先进的分布式版本控制系统，免费、开源；

版本控制：记录一个或若干文件内容变化、以便将来查阅特定版本修订情况。

比如 hikari 用 word 写毕业论文，想删除某一段又怕删了找不到怎么办？当然是先复制一份，在新的 word 上继续修改...然后最终文件从 ver1 一直排到了 ver20...想恢复被删除的内容，又不知道在哪个文件了...

而 Git 的作用就是自动记录文件每次的改动，而且还可以让他人协作编辑。

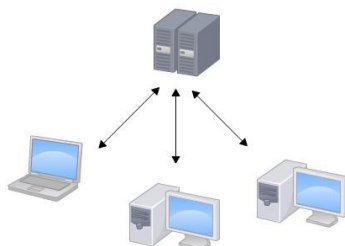
Git 作用：

- ① 记录文件的所有历史变化；
- ② 随时可恢复到任何一个历史状态；
- ③ 多人协作开发或修改；
- ④ 错误恢复。

✧ 集中式 vs 分布式

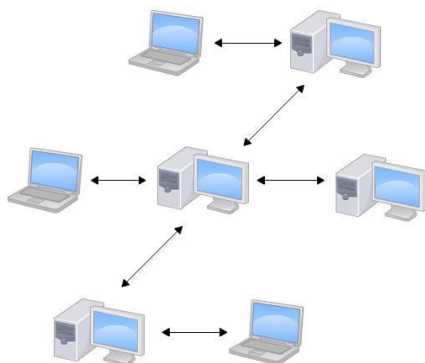
CVS 及 SVN 都是集中式的版本控制系统，而 Git 是分布式版本控制系统

① **集中式**版本控制系统：版本库集中存放在中央服务器；用自己的电脑先从中央服务器取得最新的版本，然后开始干活；结束后再把代码推送给中央服务器。



集中式版本控制系统最大的问题就是必须联网才能工作。局域网内还好，如果在互联网遇到网速慢的情况，那就干等着吧。

② **分布式**版本控制系统：没有中央服务器，每人电脑上都是一个完整的版本库。这样工作就不需要联网，因为版本库就在自己的电脑上。当修改了文件，伙伴也修改了此文件，两人只需把各自修改推送给对方，就可以互相看到对方的修改。分布式安全性要高很多。每个人电脑里都有完整的版本库，如果电脑挂了，随便从其他人那里复制一份就可以了；而集中式的中央服务器要是出了问题，所有人都没法干活了。



实际使用分布式版本控制系统时，很少在两人之间的电脑上推送版本库的修改。

通常也有一台充当中央服务器的电脑,但这个服务器的作用仅仅是用来方便交换大家的修改,没有它一样干,只是交换修改不方便而已。

✧ 安装 Git

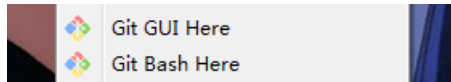
① Ubuntu: `sudo apt-get install git`

也可以通过源码安装。从 Git 官网下载源码,解压,依次输入: `./config`、`make`、`sudo make install` 就可以安装。

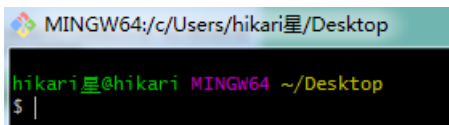
② windows: Git 官网[下载](#),速度堪忧,移步[淘宝镜像](#)。

选择安装目录后,一路确定

桌面右键看到 Git GUI 和 Git Bash 说明安装成功!



点击 Git Bash:



太丑了...

```
$ git config --global user.name "my name"
$ git config --global user.email "email@example.com"
```

Git 是分布式版本控制系统,每台机器都必须自报家门: `name` 和 `email`。

`git config` 命令的 `--global` 参数表示全局,使这台机器上所有 Git 仓库都会使用这个配置,当然也可以对某个仓库指定不同的 `name` 和 `email`。

✧ 创建版本库

版本库又名仓库(repository),可以简单理解为一个目录,目录里面所有文件都可以被 Git 管理,每个文件的修改、删除,Git 都能跟踪,以便任何时候都可以追踪历史,或者在将来某个时刻还原。

1. 创建版本库:

① 选择一个合适的地方,创建空目录:

```
$ mkdir hikari_git
$ cd hikari_git
$ pwd
/d/hikari_git
```

对于 Windows 系统,为了避免各种奇怪的问题,目录不要有中文!

② 通过 `git init` 命令将此目录变成 Git 可以管理的仓库:

```
$ git init
Initialized empty Git repository in D:/hikari_git/.git/
```

Git 将空仓库建立好了,而且当前目录下多了一个 `.git` 的隐藏目录(用命令 `ls -ah` 可以看见),此目录是 Git 用来跟踪管理版本库的,没事千万不要手动修改里面的文件,否则不小心就把 Git 仓库破坏了。

2. 将文件添加到版本库

所有版本控制系统只能跟踪文本文件的改动,比如 `txt` 文件、网页、程序代码等;而图片、视频等二进制文件,虽然也能由版本控制系统管理,但没法跟踪文件的变化,只知道图片大小变化,但修改了什么版本控制系统不知道,也无法知道。

不幸的是，Word 是二进制格式，版本控制系统无法跟踪 Word 文件改动。所以要真正使用版本控制系统，就要以纯文本方式编写文件。文本是有编码的，比如中文有常用的 GBK 编码，日文有 Shift_JIS 编码。强烈建议使用标准的 UTF-8 编码，所有语言使用同一种编码，既没有冲突，又被所有平台所支持。

千万不要使用 Windows 自带的记事本编辑任何文本文件。Microsoft 开发记事本的团队使用了一个非常弱智的行为来保存 UTF-8 编码的文件：他们自作聪明地在每个文件开头添加了 0xefbbbf(十六进制)的字符。这产生了很多不可思议的问题：比如网页第一行可能会显示一个?、程序一编译就报语法错误等。

① 创建文本文件，如 hello.py:

```
def hello():  
    print('hello world!')
```

② `git add <file>`: 将文件添加到暂存区

```
$ git add hello.py
```

没有任何消息说明添加成功。Unix 的哲学是没有消息就是好消息。

添加多个文件:

`git add -A`: 提交所有变化

`git add .`: 提交新文件、被修改的文件，不包括被删除的文件

③ `git commit -m "message"`: 将文件从暂存区提交到仓库

```
$ git commit -m "add hello.py"  
[master (root-commit) aa9f146] add hello.py  
1 file changed, 2 insertions(+)  
create mode 100644 hello.py
```

`-m` 后面是本次提交的说明，可以输入任意内容，最好是有意义的，这样就能从历史记录里方便地找到改动记录，方便自己和他人阅读。

为什么 Git 添加文件需要 `add`、`commit` 两步？因为 `commit` 可以一次提交很多文件，所以可以多次 `add` 不同文件一次性 `commit`:

```
$ git add file1.txt  
$ git add file2.txt file3.txt  
$ git commit -m "add 3 files."
```

✧ 时光机穿梭

修改 hello.py 文件:

```
def hello(name):  
    print('hello {}'.format(name))
```

可以使用 `git status` 查看仓库状态:

```
$ git status  
On branch master  
Changes not staged for commit:  
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)  
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)  
        modified:   hello.py  
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

git status 命令可以时刻掌握仓库当前的状态，上面显示 hello.py 被修改过了，但还没有准备提交的修改。

git diff 可以查看文件做了什么修改：

```
$ git diff hello.py
diff --git a/hello.py b/hello.py
index 3b3f91b..4f6cc10 100644
--- a/hello.py
+++ b/hello.py
@@ -1,2 +1,2 @@
-def hello():
-    print('hello world!')
+def hello(name):
+    print('hello {}!'.format(name))
```

git diff 顾名思义就是查看 difference，显示的格式正是 Unix 通用的 diff 格式。知道做了什么修改后，再把它提交到仓库就放心多了，步骤和前面一样。

```
$ git add hello.py
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
    modified:   hello.py
$ git commit -m "add change"
[master 1e6bd77] add change
 1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

提交完之后，暂存区为空，也就是 clean。

✧ 版本回退

hello.py 再写一个 hi() 函数，add 并 commit。

每次文件修改到一定程度，就可以保存一个快照，commit 就是这个这个快照。一旦文件改乱了或被误删，可以从最近的一个 commit 恢复。

git log 命令显示从最近到最远的提交日志：

```
$ git log
commit 0a2f62e65c0b29106ee1eb8e8cc13f091b7c59e1 (HEAD -> master)
Author: hoshizorahikari <208343741@qq.com>
Date:   Tue Apr 24 15:52:42 2018 +0800
    add hi
commit 1e6bd77265d518ccc0cf7a2754f49d380f14fa27
Author: hoshizorahikari <208343741@qq.com>
Date:   Tue Apr 24 15:38:26 2018 +0800
    add change
commit aa9f146ce8cb85c37788c851bb5765f0d9889943
Author: hoshizorahikari <208343741@qq.com>
Date:   Tue Apr 24 15:29:51 2018 +0800
    add hello.py
```

可以使用 git log --pretty=oneline 打印得稍微好看点

```
$ git log --pretty=oneline
0a2f62e65c0b29106ee1eb8e8cc13f091b7c59e1 (HEAD -> master) add hi
```

```
1e6bd77265d518ccc0cf7a2754f49d380f14fa27 add change
aa9f146ce8cb85c37788c851bb5765f0d9889943 add hello.py
```

一长串字符串是 commit id(版本号), 是一个 SHA1 值。这样的话, 多人合作的项目版本号也很难冲突。

每提交一个新版本, Git 就会把它们自动串成一条时间线。

在 Git 中用 HEAD 表示当前版本, 上一个版本是 HEAD^, 上上一个版本是 HEAD^^, 往前 100 个版本写 100 个^很逗比, 写成 HEAD~100。

比如上面 hello.py 有 3 个版本, 想要版本回退使用 git reset 命令:

```
$ git reset --hard HEAD^^
HEAD is now at aa9f146 add hello.py
```

hello.py 就回到过去, 变为最初只有 hello world 的了。

此时再用 git log 查看版本库的信息:

```
$ git log
commit aa9f146ce8cb85c37788c851bb5765f0d9889943 (HEAD -> master)
Author: hoshizorahikari <208343741@qq.com>
Date: Tue Apr 24 15:29:51 2018 +0800
add hello.py
```

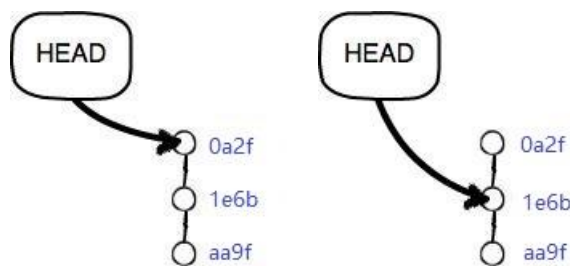
发现只有第 1 个版本, 第 2、3 个版本不见了! 怎么回到未来呢?

如果命令行窗口没关, 可以往上面找到第 2 个版本的 id: 1e6b...

```
$ git reset --hard 1e6b
HEAD is now at 1e6bd77 add change
```

版本号不必写全, 写前几位就可以, Git 会自动寻找。

Git 的版本回退速度非常快, 因为 Git 在内部有个指向当前版本的 HEAD 指针, 当回退版本时, 仅仅是改变 HEAD 的指向:



然而, 如果回退版本关了电脑, 第 2 天醒来后悔了, 想恢复到新版本, 但是又找不到 commit id 了!

Git 提供了一个命令 git reflog 用来记录每一次命令:

```
$ git reflog
1e6bd77 (HEAD -> master) HEAD@{0}: reset: moving to 1e6b
aa9f146 HEAD@{1}: reset: moving to HEAD^^
0a2f62e HEAD@{2}: commit: add hi
1e6bd77 (HEAD -> master) HEAD@{3}: commit: add change
aa9f146 HEAD@{4}: commit (initial): add hello.py
```

① HEAD 指向的版本就是当前版本。Git 允许在版本的历史之间穿梭, 使用命令 git reset --hard commit_id;

② 要回到以前, 用 git log 可以查看提交历史, 以便确定要回退到哪个版本;

③ 要重返未来，用 `git reflog` 查看命令历史，以便确定要回到未来的哪个版本。

✧ 工作区和暂存区

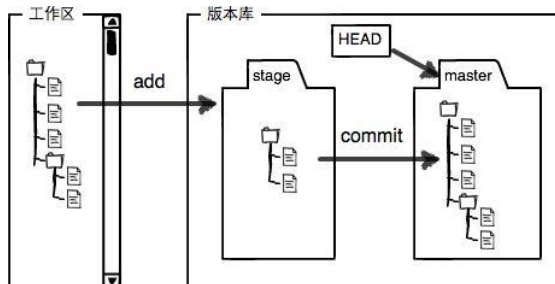
Git 和其他版本控制系统(如 SVN)一个不同之处就是有**暂存区**的概念。

① **工作区**(Working Directory): 添加、编辑、修改文件等动作

电脑里创建的能看见的目录，比如之前的 `hikari_git` 文件夹。

② **版本库**(Repository): 工作区有一个隐藏目录 `.git` 就是 Git 版本库。

版本库最重要的是 1) **暂存区** `stage`: 暂存已经修改的文件，最后统一提交到 `git` 仓库；2) Git 自动创建的第一个分支 `master`；3) 指向 `master` 的一个指针 `HEAD`



`git add` 实际上是把文件修改添加到暂存区；

`git commit` 提交更改实际上是把暂存区的所有内容提交到当前分支。

因为创建 Git 版本库时，Git 自动创建了唯一一个 `master` 分支，所以目前 `git commit` 就是往 `master` 分支上提交更改。可以简单理解为需要提交的文件修改全部放到暂存区，然后一次性提交暂存区的所有修改。

✧ 管理修改

Git 比其他版本控制系统优势在于 Git 跟踪管理的是修改，而非文件。

先回到最近一次修改，版本号为 `0a2f...`

```
$ git reset --hard 0a2f
```

修改 1: 底部添加 # 修改 1

修改 2: 底部再添加 # 修改 2

如果顺序是：修改 1 --> `git add` --> 修改 2 --> `git commit`

`git add` 将修改 1 添加到暂存区，修改 2 没有添加到暂存区，`git commit` 只会将暂存区的修改提交到版本库。也就是修改 1 提交了，修改 2 没有提交。

用 `git diff HEAD -- hello.py` 可以查看工作区和版本库里面最新版本的差别：

```
$ git diff HEAD -- hello.py
diff --git a/hello.py b/hello.py
index 002f29c..b33f7cb 100644
--- a/hello.py
+++ b/hello.py
@@ -5,4 +5,5 @@ def hello(name):
     def hi(name):
         print('hi {}'.format(name))
-# 修改1
+# 修改1
+# 修改2
```


也就是版本库里是修改 1，工作区的修改 2 没有提交。
所以修改了别着急提交，先 add 了修改 2，再 commit：
修改 1 --> git add --> 修改 2 --> git add --> git commit

✧ 撤销修改

比如在 hello.py 最后写了一句 `# stupid boss` 如果提交要扣工资啦

① hello.py 在 commit 或 add 之后，不小心改错了，没有 add 到暂存区

```
$ git checkout -- hello.py
```

撤销修改回到和最近一次 commit 或最近一次 add 一模一样的状态。

相当于直接丢弃工作区的修改，用 `git checkout -- filename` (--左右都有空格)

② 修改错了，而且 add 到了暂存区，但没 commit，想要撤回：

```
$ git reset HEAD hello.py
Unstaged changes after reset:
M    hello.py
$ git checkout -- hello.py
```

git reset 既可以回退版本，也可以把暂存区的修改撤回，HEAD 表示最新版本。

先用命令 `git reset HEAD filename` 回到了①，再按①操作。

③ 不合适的修改 commit 到了版本库：

```
$ git reset --hard HEAD^
```

需要版本回退，前提是没有推送到远程库。

✧ 删除文件

在 Git 中，删除也是一个修改操作。

通常直接删除或者 rm 命令删除：`$ rm hello.py`

Git 知道删除了文件，因此工作区和版本库就不一致了。

git status 命令显示哪些文件被删除了：

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
       deleted:    hello.py
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

① 确认删除

从暂存区和工作区删除：`git rm hello.py`

如果暂存区和工作区文件不一致可以 `git rm -f hello.py` 强制删除

然后 git commit 提交：

```
$ git rm hello.py
rm 'hello.py'
$ git commit -m "删除hello"
[master 512ce00] 删除hello
1 file changed, 9 deletions(-)
delete mode 100644 hello.py
```

现在，文件就从版本库中被删除了。想要恢复需要版本回退。

② 撤销删除

误删想恢复，版本库里还存在，可以轻松把误删的文件恢复到最新版本：

```
$ git checkout -- hello.py
```

git checkout 其实是用版本库里的版本替换工作区的版本，无论工作区是修改还是删除，都可以一键还原。

20180425

✧ 远程仓库

如果只是在仓库里管理文件历史，Git 和 SVN 真没啥区别。

远程仓库是 Git 的杀手级功能之一。

通常找一台电脑充当服务器角色，24 小时开机，其他人都从这个服务器仓库克隆一份到自己电脑上，把各自的提交推送到服务器仓库里，也从服务器仓库中拉取别人的提交。

然而搭建一个服务器有点大题小做，有个叫 [GitHub](#) 的神奇网站，提供 Git 仓库托管服务。只要注册 GitHub 账号，就可以免费获得 Git 远程仓库。

① 注册 GitHub 账号

② 创建 SSH Key

SSH (Secure Shell): 安全外壳协议，是建立在应用层基础上的安全协议，SSH 是目前较可靠的专为远程登录会话和其他网络服务提供安全性的协议。

Git 本地仓库与 GitHub 仓库之间的传输是通过 SSH 加密传输的。

Linux 默认安装 SSH；Windows 默认不安装 SSH，但是 Git Bash 自带 SSH。

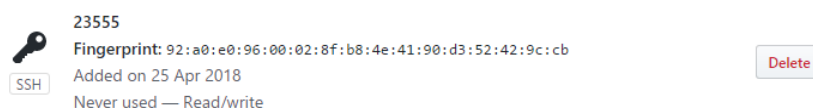
```
$ ssh-keygen -t rsa -C "208343741@qq.com"
```

一路回车确认使用默认值即可。

使用 RSA 算法生成密钥；在用户目录找到 .ssh 目录(Linux 为 ~/.ssh；Windows 为 C:\Users\username\.ssh)，里面有 id_rsa 和 id_rsa.pub 两个文件，是 SSH Key 的密钥对；id_rsa 是私钥，id_rsa.pub 是公钥。

如果已经存在这两个文件，此步跳过。

③ 登录 GitHub --> Settings --> SSH and GPG keys --> SSH keys --> New SSH key Title 随便写，在 Key 文本框里粘贴 id_rsa.pub 文件内容，点击 Add SSH key



GitHub 允许添加多个 SSH Key。比如上班用公司电脑提交，在家用个人电脑提交，只要把每台电脑的 SSH Key 都添加到 GitHub，就可以共享了。

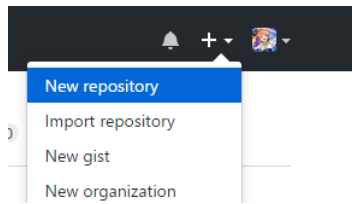
注意：在 GitHub 上免费托管的 Git 仓库，任何人都可以看到，但只能自己修改，不要把敏感信息放进去。

如果要私有 Git 库，一是交保护费，让 GitHub 把公开仓库变为私有，别人不可读更不可写；二是自己动手搭建一个 Git 服务器，公司内部开发必备。

✧ 添加远程库

在本地和 GitHub 创建 Git 仓库，让两个仓库进行远程同步，GitHub 上的仓库既可以作为备份，又可以让其他人通过协作。

① GitHub 右上角+号 --> New repository，创建一个新仓库



Repository name 输入框输入仓库名字，如 test

其他保持默认，点击 Create repository 创建了一个空的 test 仓库

② 根据 GitHub 的提示，在本地的 hikari_git 仓库运行命令：

```
$ git remote add origin git@github.com:hoshizorahikari/test.git
```

添加后远程库名字就是 origin，这是 Git 默认的叫法，也可以改成别的，但是 origin 这个名字一看就知道是远程库。

③ 把本地 hikari_git 仓库所有内容推送到远程库上：

```
$ git push -u origin master
```

// 额...出现警告：The authenticity of host 'github.com (13.229.188.59)' can't be established. 但是输入 yes 还是 push 成功了...

```
9 lines (6 sloc) | 122 Bytes
1  def hello(name):
2      print('hello {}'.format(name))
3
4
5  def hi(name):
6      print('hi {}'.format(name))
7
8  # 修改1
9  # 修改2
```

git push：把本地库当前分支 master 推送到远程。

由于远程库是空的，第一次推送 master 分支时加上了 -u 参数，Git 不但会把本地 master 分支推送到远程新的 master 分支，还会把它们关联起来，在以后的 push 或者 pull 时就可以简化命令。

```
$ git push origin master
```

✧ SSH 警告

第一次使用 Git 的 clone 或者 push 命令连接 GitHub 时，会得到一个警告：

```
The authenticity of host 'github.com (13.229.188.59)' can't be established.
RSA key fingerprint is SHA256:xxxx.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?
```

因为 Git 使用 SSH 连接，在第一次验证 GitHub 服务器的 Key 时，需要确认 GitHub 的 Key 的指纹信息是否真的来自 GitHub 的服务器，输入 yes 回车即可。

Git 输出一个警告，显示已经把 GitHub 的 Key 添加到本机的一个信任列表里：

```
Warning: Permanently added 'github.com,13.229.188.59' (RSA) to the list of
known hosts.
```

这个警告只会出现一次，后面操作就不会有任何警告。

分布式版本系统最大好处之一是在本地工作完全不需要考虑远程库的存在，有没有联网都可以正常工作，而 SVN 在没有联网的时候拒绝干活！当有网络时，再把本地提交推送一下就完成了同步！

✧ 从远程库克隆

假设从零开发，最好的方式是先创建远程库，然后从远程库克隆。

① GitHub 创建一个新仓库比如 hello，勾选 README.md，稍微修改一下

② `git clone` 命令克隆到本地库：

```
$ git clone git@github.com:hoshizorahikari/hello.git
Cloning into 'hello'...
remote: Counting objects: 6, done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (6/6), done.
```

README.md:

```
# hello
---
## hello world

---
```python
def hello(name):
 print('hello, {}'.format(name))
```
```

如果多个人协作开发，那么每个人各自从远程克隆一份就可以了。

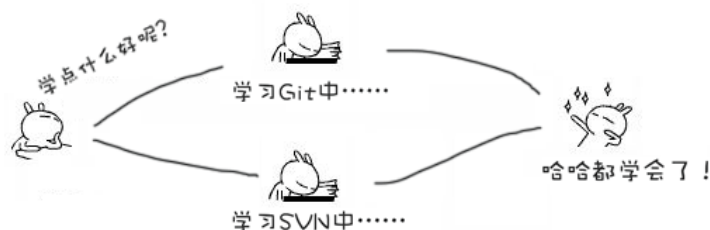
GitHub 还可以用 `https://github.com/hoshizorahikari/hello.git` 这样的地址。实际上 Git 支持多种协议，默认的 `git://` 使用 ssh，也可以使用 `https` 等其他协议。

使用 `https` 除了速度慢，还有个最大的麻烦是每次推送都必须输入密码。但在某些只开放 `http` 端口的公司内部就无法使用 `ssh` 协议而只能用 `https`。

✧ 分支管理

分支如同平行世界，当兔斯基正在电脑前努力学习 Git 的时候，另一个兔斯基正在平行世界里努力学习 SVN。

如果两个平行世界互不干扰，自然没有什么影响。如果在某个时间点，两个平行世界合并了，结果兔斯基既学会了 Git 又学会了 SVN！



假设准备开发一个新功能，可以建立一个属于自己的分支，别人看不到，还能在原来的分支继续正常工作；自己搬自己的砖，影响不到别人。当开发完成，如果

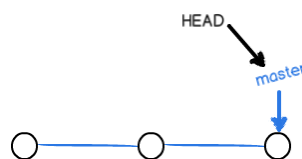
感觉不错，可以合并到原来的分支。

其他版本控制系统如 SVN 等都有分支管理，但是创建和切换分支比蜗牛还慢，让人无法忍受；结果分支功能成了摆设，大家都不用。

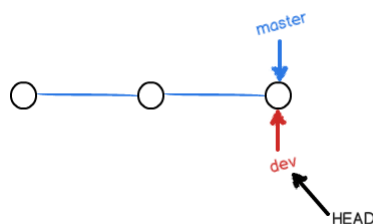
但 Git 的分支与众不同，无论创建、切换和删除分支，Git 在 1s 之内能完成！无论版本库是 1 个文件还是 1 万个文件！

✧ 创建与合并分支

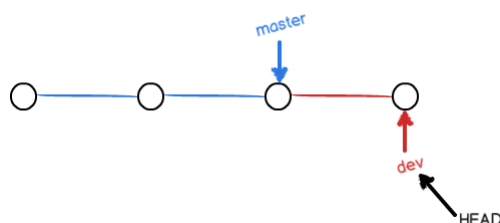
每次 commit，Git 把每个版本串成一条时间线，这条时间线就是一个分支。在 Git 里，主分支为 master 分支。HEAD 严格来说不是指向 commit，而是指向 master；master 才是指向 commit。所以 HEAD 指向的就是当前分支，每次提交 master 分支都会向前移动一步，随着不断 commit，master 分支也越来越长：



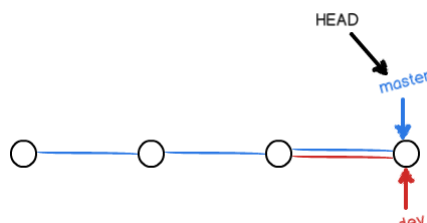
当创建新的分支如 dev 时，Git 新建了一个指针叫 dev，指向与 master 相同的 commit，再把 HEAD 指向 dev，表示当前分支在 dev 上：



Git 创建一个分支很快，因为只是增加一个 dev 指针和改变 HEAD 的指向。不过现在对工作区的修改和提交就是针对 dev 分支了，比如重新提交一次后，dev 指针往前移动一步，而 master 指针不变：

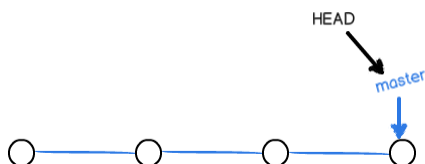


如果在 dev 分支工作完成了，可以把 dev 合并到 master 上了。Git 直接把 master 指向 dev 当 commit，就完成了合并：



Git 合并分支也很快！只改变指针，工作区内容也不变！

合并完分支后，可以删除 dev 分支。删除 dev 分支就是把 dev 指针给删除：



示例：在 clone 的 hello 仓库操作

① 创建并切换到 dev 分支

```
$ git checkout -b dev
Switched to a new branch 'dev'
```

git checkout -b dev 相当于两条命令：

```
$ git branch dev
$ git checkout dev
Switched to branch 'dev'
```

② 查看当前分支：

```
$ git branch
* dev
master
```

git branch 命令列出所有分支，当前分支前面标记一个*号。

③ 修改 README.md，底部添加：#### dev branch

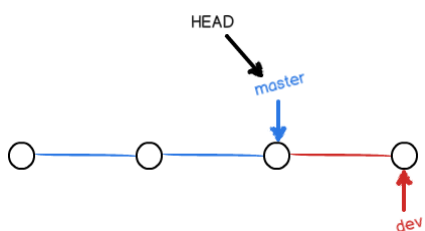
提交：

```
$ git add README.md
$ git commit -m "test branch"
[dev 428f82b] test branch
1 file changed, 2 insertions(+)
```

④ 切换回 master 分支：

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.
```

再次查看 README.md，刚才添加的内容不见了！因为刚才是在 dev 分支上提交，而 master 分支此刻的提交点（//理解为快照？）并没有变：



⑤ 合并分支

将 dev 分支合并到 master 分支：

```
$ git merge dev
Updating d6f6104..428f82b
Fast-forward
 README.md | 2 ++
1 file changed, 2 insertions(+)
```

git merge 命令用于合并指定分支 dev 到当前分支 master。

合并后查看 README.md，发现和 dev 分支的最新提交是完全一样的。

注：Fast-forward 表示合并是快进模式，直接把 master 指针指向 dev 当前提交，所以合并速度非常快。

也有可能发生冲突，比如不同分支有同名文件但是内容不同...

⑥ 删除分支

合并完成后可以放心地删除 dev 分支：

```
$ git branch -d dev
Deleted branch dev (was 428f82b).
$ git branch
* master
```

删除 dev 分支后，只剩 master 分支了。

因为创建、合并和删除分支非常快，所以 Git 鼓励使用分支完成某个任务，合并后再删掉分支，这和直接在 master 工作效果是一样的，但过程更安全。

分支小结：

- ① 查看分支：git branch
- ② 创建分支：git branch <name>
- ③ 切换分支：git checkout <name>
- ④ 创建+切换分支：git checkout -b <name>
- ⑤ 合并某分支到当前分支：git merge <name>
- ⑥ 删除分支：git branch -d <name>

✧ 解决冲突

人生不如意十有八九；合并分支往往也不是一帆风顺。

① 创建新的 feature1 分支：

```
$ git checkout -b feature1
Switched to a new branch 'feature1'
```

修改 README.md 最后一行，改为：#### feature1111

② 在 feature1 分支上提交：

```
$ git add README.md
$ git commit -m "111"
[feature1 8a0299d] 111
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

③ 切换到 master 分支：

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
(use "git push" to publish your local commits)
```

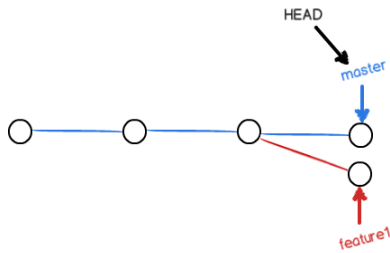
Git 还会提示当前 master 分支比远程的 master 分支要超前 1 个提交。

④ master 分支，README.md 最后一行改为：#### master

提交：

```
$ git add README.md
$ git commit -m "master"
[master cc3e87b] master
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

现在 master 分支和 feature1 分支各自都分别有新的提交：



⑤ 合并 feature1 分支到 master

这种情况 Git 无法执行快速合并，只能试图把各自的修改合并起来，但这种合并就可能会有冲突：

```
$ git merge feature1
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

提示 README.md 存在冲突，必须手动解决冲突后再提交。

git status 也可以显示冲突的文件：

```
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 2 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
  (use "git merge --abort" to abort the merge)
Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)
    both modified:   README.md
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

查看 README.md:

```
<<<<<< HEAD
#### master
=====
#### feature1111
>>>>>> feature1
```

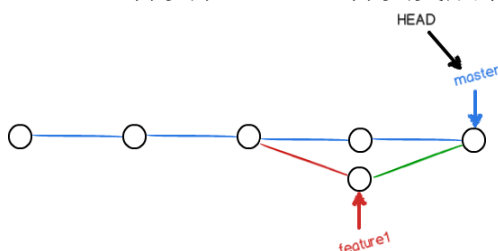
Git 用<<<<<<、=====、>>>>>>标记出不同分支的内容；

⑥ 修改最后一行：#### master and feature1111

提交：

```
$ git add README.md
$ git commit -m "conflict fixed"
[master 4e24c99] conflict fixed
```

现在，master 分支和 feature1 分支变成了下图所示：



⑦ `git log --graph` 可以看到分支合并图:

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* 4e24c99 (HEAD -> master) conflict fixed
|
| * 8a0299d (feature1) 111
| * | cc3e87b master
|/
* 428f82b test branch
* d6f6104 (origin/master, origin/HEAD) Update README.md
* ea7da2f Initial commit
```

`git log --graph --oneline --all` 好像显示是一样的...

⑧ 删除 `feature1` 分支:

```
$ git branch -d feature1
Deleted branch feature1 (was 8a0299d).
```

开发工作完成。

✧ 分支管理策略

通常合并分支时 Git 会用 Fast forward 模式，但这种模式下，删除分支后，会丢掉分支信息。

`git merge --no-ff` 可以强制禁用 Fast forward 模式，Git 会在 merge 时生成一个新的 commit，这样从分支历史上就可以看出分支信息。

① 创建并切换 `dev` 分支:

```
$ git checkout -b dev
Switched to a new branch 'dev'
```

② `README.md` 最后再添加一行: `#### test git merge --no-ff`
提交:

```
$ git add README.md
$ git commit -m "test --no-ff"
[dev a154106] test --no-ff
1 file changed, 1 insertion(+)
```

③ 切换回 `master`:

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

④ 合并 `dev` 分支

注意 `--no-ff` 参数，表示禁用 Fast forward:

```
$ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev
Merge made by the 'recursive' strategy.
 README.md | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

因为合并要创建一个新的 commit，所以加上 `-m` 参数添加描述。

⑤ `git log` 查看分支历史

```
$ git log --graph --oneline
* 1211b9f (HEAD -> master) merge with no-ff
```

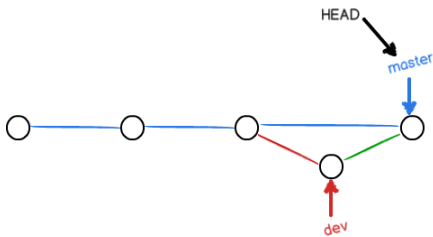
```

| \
|  * a154106 (dev) test --no-ff
|  /
|  * 4e24c99 conflict fixed
|  \
|   * 8a0299d 111
|   * cc3e87b master
|  /
|  * 428f82b test branch
|  * d6f6104 (origin/master, origin/HEAD) Update README.md
|  * ea7da2f Initial commit

```

// 之前被删除的 feature1 的快照还存在，只是没有名字...

可以看到，不使用 Fast forward 模式，分支合并图：



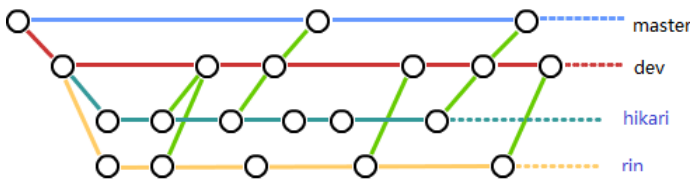
在没冲突情况下合并分支，使用 **Fast forward**，dev 和 master 都指向 a154，查看历史看不出曾经做过合并；加上 **--no-ff** 参数使用普通模式合并，master 指向新创建的快照 1211 而不是 dev 快照 a154，查看历史能看出曾经做过哪些合并。

✧ 分支策略

在实际开发中，应该按照几个基本原则进行分支管理：

- ① master 分支应该非常稳定，仅用来发布新版本，平时不能在上面干活；
- ② 搬砖都在 dev 分支上，也就是 dev 分支是不稳定的；如果 1.0 版本要发布，把 dev 分支合并到 master 上，在 master 分支发布 1.0 版本；
- ③ 每个人都在 dev 分支上搬砖，每个人都有属于自己的分支，时不时往 dev 分支上合并自己的分支就可以。

所以，团队合作的分支看起来就像如下：



✧ Bug 分支

软件开发中 bug 就像家常便饭一样，有了 bug 就需要修复。Git 中每个 bug 都可以通过一个新的临时分支来修复，修复后合并分支，将临时分支删除。

比如正在兴致勃勃地在 dev 分支搬砖，突然 stupid boss 传来一个代号为 101 的 bug 任务。此时需要创建一个分支 issue-101 来修复它，但是当前在 dev 上进行的工作还没有提交。并不是不想提交，砖搬到一半，可能还要一天才能搬完，然而 sb 命令必须 2h 内修复 bug，为之奈何？

Git 提供了一个 **stash** 功能，可以把当前工作现场储藏起来，等以后恢复现场后继续工作。

假如正在 dev 分支写 hello.py 项目, 而 issue-101 是要删除 master 分支 README.md 最后几句屁话:

① 编写 hello.py, 不管 add 与否都可以暂存, 也就是保存暂存区和工作区内容?

② 接到修复 bug 任务, git status 查看工作区

```
$ git status
On branch dev
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
    new file:   hello.py
```

③ git stash 将工作现场储存起来

```
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on dev: 2d87fc9 test again
```

再用 git status 查看工作区

```
$ git status
On branch dev
nothing to commit, working tree clean
```

发现工作是干净的, 可以放心创建分支修复 bug

④ 切换到 bug 分支(此处为 master)创建临时分支

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 7 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)
$ git checkout -b issue-101
Switched to a new branch 'issue-101'
```

⑤ 修复 bug

此处将几句废话删除, 添加一句 `### bug fixed`

提交:

```
$ git add README.md
$ git commit -m "fix bug 101"
[issue-101 07e06d9] fix bug 101
1 file changed, 1 insertion(+), 3 deletions(-)
```

⑥ 合并分支, 删除临时分支

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 7 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)
$ git merge --no-ff -m "merged bug fix 101" issue-101
Merge made by the 'recursive' strategy.
 README.md | 4 +---
1 file changed, 1 insertion(+), 3 deletions(-)
$ git branch -d issue-101
Deleted branch issue-101 (was 07e06d9).
```

⑦ 切回 dev 继续搬砖

```
$ git checkout dev
Switched to branch 'dev'
$ git status
On branch dev
```

```
nothing to commit, working tree clean
```

工作区还是干净的，用 `git stash list` 命令查看：

```
$ git stash list
stash@{0}: WIP on dev: 2d87fc9 test again
```

Git 把 stash 内容存在某个地方，恢复有两个办法：

- 1) `git stash apply`: 恢复后 stash 内容并不删除，需要用 `git stash drop` 删除；
- 2) `git stash pop`: 恢复同时把 stash 内容删除。

```
$ git stash pop
On branch dev
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
    new file:   hello.py
Dropped refs/stash@{0} (9b319c98913ef2f8a3a0985d598deea8317a4b9d)
```

hello.py 又回来了...

再用 `git stash list` 查看，看不到任何 stash 内容：

```
$ git stash list
```

可以多次 stash，恢复时，先用 `git stash list` 查看，然后恢复指定的 stash 用：

```
$ git stash apply stash@{0}
```

// 但是 dev 分支的 bug 还是没修复啊...提交后切回 master，然后合并 dev 还是会冲突...难道操作有问题...

20180426

✧ Feature 分支

软件开发中，总需要不断地添加新功能，但不希望一些实验性质的代码将 master 分支搞乱。所以每添加一个新功能，最好建立一个 feature 分支；开发完成后，合并到 master 分支然后删除。

比如接到了一个新任务：开发代号为 Vulcan 的新功能，用于下一代星际飞船。

① 准备开发：

```
$ git checkout -b feature-vulcan
Switched to a new branch 'feature-vulcan'
```

② 开发完毕提交：

```
$ git add vulcan.py
$ git commit -m "add vulcan.py"
[feature-vulcan 9c40f80] add vulcan.py
1 file changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 vulcan.py
```

③ 切回 dev，准备合并：

```
$ git checkout dev
Switched to branch 'dev'
```

顺利的话，feature 分支和 bug 分支是类似的，合并然后删除。

④ 但就在此时，接到上级命令，因经费不足，新功能必须取消！虽然白干了，但这个分支必须就地销毁：

```
$ git branch -d feature-vulcan
error: The branch 'feature-vulcan' is not fully merged.
If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D feature-vulcan'.
```

销毁失败。Git 友情提醒：feature-vulcan 分支还没有被合并，如果删除将丢失修

改：要强行删除使用命令 `git branch -D feature-vulcan`

```
$ git branch -D feature-vulcan
Deleted branch feature-vulcan (was 9c40f80).
```

✧ 多人协作

当从远程仓库克隆时，Git 自动把本地的 `master` 分支和远程的 `master` 分支对应起来，并且远程仓库的默认名称是 `origin`。

`git remote`：查看远程库的信息

```
$ git remote
origin
```

或者用 `git remote -v` 显示更详细的信息：

```
$ git remote -v
origin git@github.com:hoshizorahikari/hello.git (fetch)
origin git@github.com:hoshizorahikari/hello.git (push)
```

显示了可以抓取和推送的 `origin` 的地址；如果没有推送权限，看不到 `push` 地址。

✧ 推送分支

将该分支上所有本地提交推送到远程库。推送时，要指定本地分支：

```
$ git push origin master
```

如果要推送其他分支如 `dev` 分支：

```
$ git push origin dev
```

但并不是一定要把本地分支推送到远程。

- ① `master` 主分支，要时刻与远程同步；
 - ② `dev` 开发分支，团队所有成员都要在上面工作，也需要与远程同步；
 - ③ `bug` 分支只用于在本地修复 `bug`，没必要推到远程，除非 `stupid boss` 要审查每周修复了几个 `bug`；
 - ④ `feature` 分支是否推送到远程，取决于是否和小伙伴在上面合作开发。
- 其实，Git 分支完全可以在本地自娱自乐，自己决定是否推送。

✧ 抓取分支

多人协作时，大家都会往 `master` 和 `dev` 分支上推送各自的修改。

- ① 在另一个目录模拟一个小伙伴，克隆：

```
$ git clone git@github.com:hoshizorahikari/hello.git
```

小伙伴从远程库 `clone` 时，默认只能看到本地的 `master` 分支：

```
$ cd hello/
$ git branch
* master
```

- ② 小伙伴要在 `dev` 分支上开发，就必须创建远程 `origin` 的 `dev` 分支到本地，创建本地 `dev` 分支：

```
$ git checkout -b dev origin/dev
Switched to a new branch 'dev'
Branch 'dev' set up to track remote branch 'dev' from 'origin'.
```

本地和远程分支的名称最好一致，比如都是 `dev`。

- ③ 现在小伙伴可以在 `dev` 上继续修改，然后时不时把 `dev` 分支 `push` 到远程：

```
$ git add .
$ git commit -m "来自小伙伴的问候"
$ git push origin dev
```

④ 但此时在下也要对相同文件修改，并要推送：

```
$ git add .
$ git commit -m "update"
$ git push origin dev
To github.com:hoshizorahikari/hello.git
 ! [rejected]        dev -> dev (fetch first)
error: failed to push some refs to 'git@github.com:hoshizorahikari/hello.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

推送失败，因为小伙伴的最新提交和在下试图推送的提交有冲突。解决方法是先使用 `git pull` 把最新的提交从 `origin/dev` 抓下来，在本地合并，解决冲突再推送：

```
$ git pull
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 3 (delta 1), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From github.com:hoshizorahikari/hello
 673ae13..159abc8 dev -> origin/dev
There is no tracking information for the current branch.
Please specify which branch you want to merge with.
See git-pull(1) for details.
    git pull <remote> <branch>
If you wish to set tracking information for this branch you can do so with:
    git branch --set-upstream-to=origin/<branch> dev
```

`git pull` 也失败了，原因是没有指定本地 `dev` 分支与远程 `origin/dev` 分支的链接，根据提示设置 `dev` 和 `origin/dev` 的链接：

```
$ git branch --set-upstream-to=origin/dev dev
$ git pull
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

`git pull` 成功了，但是合并有冲突，需要手动解决，提交再 `push`。

```
$ git add .
$ git commit -m "merge conflict"
$ git push origin dev
```

✧ 多人协作的工作模式通常是：

- ① 尝试用 `git push origin branch_name` 推送自己的修改；
 - ② 如果推送失败，因为远程分支比本地更新，需要先用 `git pull` 尝试合并；
 - ③ 如果合并有冲突，则解决冲突，并在本地提交；
 - ④ 没有冲突或者解决冲突后，用 `git push origin branch_name` 推送就能成功！
- 如果 `git pull` 提示 `no tracking information`，则说明本地分支和远程分支的链接关系没有创建，用命令 `git branch --set-upstream-to=origin/<branch> <branch>`

✧ 标签管理

发布一个版本时，通常先在版本库中打一个标签(tag)，这样就唯一确定了打标签时刻的版本。将来无论什么时候，取某个标签的版本，就是把那个打标签时刻的历史版本取出来。所以标签也是版本库的一个快照。

Git 标签虽然是版本库的快照，但其实它是指向某个 commit 的指针，所以创建和删除标签都是瞬间完成的。

如果以 commit id 记录一个版本，那将是乱七八糟的 40 位 SHA1 值，如：
a53789b710745b5acbbee924bbf31fc02350b5a99，这难记而且不好找。如果以 tag 形式，通常是一个容易记住且有意义的名字，如：v1.2，然后而某个快照绑定在一起，这样就变得很友好。

✧ 创建标签

① 切换到需要打标签的某个分支的某个快照，用命令 `git tag <name>` 打标签；

`git tag` 查看所有标签

```
$ git tag v1.0
$ git tag
v1.0
```

默认标签打在最新提交的 commit 上。

② 用 `git log` 查找历史提交的 commit id，给其打上标签：

```
$ git log --oneline
$ git tag v0.9 473c
$ git tag
v0.9
v1.0
```

标签是按字母顺序排序，而不是时间顺序。

③ `git show <tagname>` 查看标签信息：

```
$ git show v1.0
commit a53789b710745b5acbbee924bbf31fc02350b5a99 (HEAD -> master, tag: v1.0,
origin/master, origin/HEAD)
Author: hoshizorahikari <208343741@qq.com>
Date: Thu Apr 26 09:34:03 2018 +0800
    update
...
```

④ 创建带有说明的标签，`-a` 指定标签名，`-m` 指定说明文字

```
$ git tag -a v0.1 -m "version 0.1 released" ea7d
$ git show v0.1
tag v0.1
Tagger: hoshizorahikari <208343741@qq.com>
Date: Thu Apr 26 11:22:19 2018 +0800
version 0.1 released
commit ea7da2ff00352c3339bec23d3a082231a46a5070 (tag: v0.1)
Author: hoshizorahikari <208343741@qq.com>
Date: Wed Apr 25 10:25:42 2018 +0800
    Initial commit
```

⑤ 通过 `-s` 用私钥签名一个标签：

```
$ git tag -s v0.2 -m "signed version 0.2 released" 4e24
gpg: skipped "hoshizorahikari <208343741@qq.com>": secret key not available
gpg: signing failed: secret key not available
error: gpg failed to sign the data
error: unable to sign the tag
```

签名采用 PGP 签名，必须首先安装 gpg(GnuPG)。// 此处跳过

✧ 操作标签

① 标签打错要删除：

```
$ git tag -d v0.1
Deleted tag 'v0.1' (was 7db3c97)
```

因为创建的标签只存储在本地，不会自动推送到远程。所以打错的标签可以在本地安全删除。

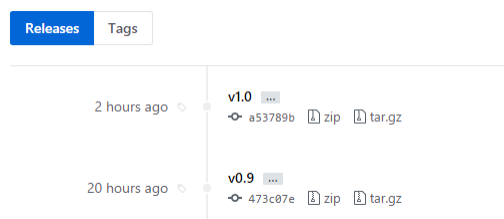
② 推送某个标签到远程 `git push origin <tagname>`：

```
$ git push origin v1.0
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To github.com:hoshizorahikari/hello.git
* [new tag]          v1.0 -> v1.0
```

③ 推送全部尚未推送到远程的本地标签：

```
$ git push origin --tags
```

点击 GitHub 仓库的 releases 可以查看：



④ 删除远程的标签，先本地删除，再远程删除：

```
$ git tag -d v0.9
Deleted tag 'v0.9' (was 473c07e)
$ git push origin :refs/tags/v0.9
To github.com:hoshizorahikari/hello.git
- [deleted]          v0.9
```

GitHub 查看，v0.9 的确是删除了

⑤ 切换标签 `git checkout <tagname>`

✧ 使用 GitHub



世界上最大的同性交友网站

GitHub 基本概念：

① 仓库(Repository)

仓库存放项目代码。想在 github 上开源一个项目必须新建一个 Repository；开源

项目有多个，就有多个 Repository

② 收藏(Star)

仓库主页 star 按钮，表示项目收藏人数。收藏项目，方便下次查看。github 一个项目 100 个 star 都算不容易了！

③ 复制克隆项目(Fork)

比如 hikari 看到 A 君的某个 test 仓库的项目非常好，想偷偷地复制过来，就可以使用 fork；hikari 本来是没有仓库，fork 之后就会多一个 hikari/test 仓库，并且显示 forked from A/test 仓库，而且 fork 得到的项目是独立存在的。hikari 可以随意对其修改而不影响 A 君的 test 仓库。

④ 发起请求(Pull Request)

fork 得到项目，可以往其中添加一个功能或修复一个 bug。向项目创建人发送 pull request，如果项目创建人觉得修改不错，可以合并到原仓库。

然而 hikari 修改完后希望 A 君能接受修改，向 A 君发起一个 pull request。第二天 A 君起床看了 hikari 的代码，十分感动，然后拒绝了 hikari 的 pull request。

⑤ 关注(Watch)

关注某个项目，只要这个项目有更新，就会收到通知。

⑥ 事务卡片(Issue)

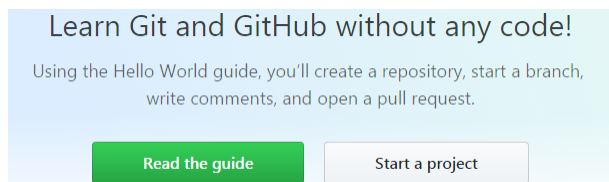
发现代码 bug，但尚没有成型的代码，可以对项目创建人提意见或问题。

⑦ GitHub 主页、仓库主页、个人主页

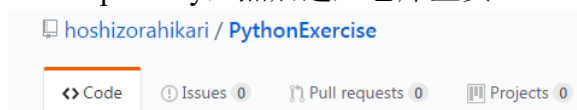
注意：GitHub 可能会出现访问慢或无法访问，有时需要翻墙(推荐 Shadowsocks)

✧ 创建仓库(项目)

一个 git 仓库对应一个项目，可以通过 git 管理



点击 Start a project，填写 Repository name(仓库名)，描述信息，权限 Public(Private 收费)，点击 Initialize this repository with a README(表示仓库有个说明文件)，点击 Create repository，然后进入仓库主页：



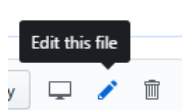
✧ 仓库管理

① 创建文件：Create new file

输入文件名需要带后缀，随意复制一段上面的代码过来，然后 Commit new file 左边是文件名，中间是文件描述。

点击文件名，到文件详情页可以修改和删除；点击描述可以查看文件提交信息

② 编辑文件：点击小笔 edit this file，修改并添加描述信息



③ 删除文件：点击上图最右边的 delete this file，添加描述信息
创建、修改、删除文件 commits 都会增加一次

 3 commits

点击 commits 可以查看信息

④ 上传文件：点击 Upload files

可以拖到文件到指定区域或点击 choose your files，一次可以上传多个文件，上传速度堪忧甚至无法上传...

⑤ 搜索文件：Find file 或在仓库页面按 t 键

⑥ 下载：clone or download

✧ GitHub Issues

发现代码 bug 但没有成型代码，需要讨论；或使用开源项目出现问题时

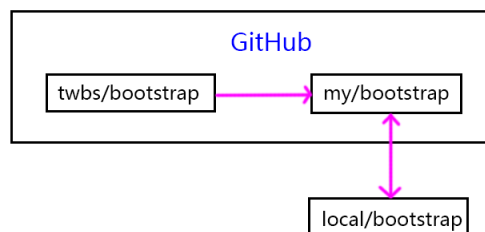
比如，hikari 在使用 A 君的开源项目出现了问题，可以到 A 君的项目主页点击 issues 的 new issue 创建一个 issue 然后 submit。A 君看到后，回复说：这不是 bug，这是一个新的特性！然后 close issue 关闭了会话。提问者不想问了也可以关闭。

✧ GitHub 开源项目贡献

GitHub 还是一个开源协作社区。利用 Git 强大的克隆和分支功能，广大群可以自由参与各种开源项目。

比如人气极高、功能强大的 CSS 框架 [bootstrap](#) 项目，点击 Fork 就在自己账号下克隆了一个 bootstrap 仓库，然后从自己的账号下 clone 到本地。

一定要从自己账号下 clone 仓库才能推送修改。如果从 bootstrap 作者的仓库克隆，因为没有权限，将不能推送修改。



如果想修复 bootstrap 的一个 bug，或者新增一个功能，可以新建 issue，提交使用问题或建议或想法；

如果感觉自己非常牛逼，也可以 Pull Request：

- ① fork 项目；
- ② 修改自己仓库的代码；
- ③ 新建 pull request；
- ④ 等待作者审核(拒绝或接受 Merge)。

✧ 自定义 Git

比如让 Git 显示颜色，会让命令输出看起来更醒目：

```
$ git config --global color.ui true
```

这样，Git 会适当地显示不同的颜色，比如 git status 命令：

