소프트웨어 공학 프로젝트

<과제 3 - 의류 쇼핑 사이트>

B611167 이호석

B735112 김준모

• 팀 내 역할 분담 및 과제 수행 내역

1) 팀 내 역할 분담

이호석 : 회원 가입 기능, 회원 탈퇴 기능, 로그인 / 로그아웃 기능, 판매 의류 등록 기능

김준모 : 상품 검색 및 상품 구매 기능, 상품 구매 내역 조회 기능, 상품 구매 만족도 평가

2) **과제 진행 과정**

같이 Design class diagram을 그렸습니다. 완성된 Design class diagram을 기반으로 Use case 및 class 별로 각자 파트를 나누어서 코드를 구현한 후 통합하였습니다. Coding convention을 같이 정하여 convention에 맞게 코드와 주석을 작성하였고, 코드를 구현하면서 각자 communication diagram을 수정하였습니다. Visual Studio를 사용하여 C++로 코드를 작성하였고, Github를 이용하여 협업을 진행하였습니다.

3) UML Tool

- StarUML 5.0.2

4) Github Address

- https://github.com/hoshogi/software-engineering

Requirement List

회원 권한

| no | requirements | Use Case |
|----|--|----------|
| 1 | 자신의 기본 정보(이름, 주민번호)와 ID, Password를 입력한다. | 회원 가입 |
| 2 | 탈퇴와 동시에 시스템의 사용 권한은 소멸된다. | 회원 탈퇴 |
| 3 | 등록한 ID와 Password로 사이트에 로그인한다. | 로그인 |
| 4 | 사이트에 로그아웃 할 수 있다. | 로그아웃 |

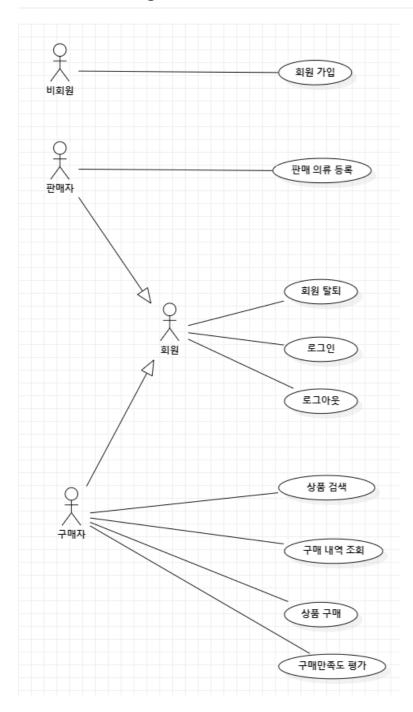
판매 의류 등록

| no | requirements | Use Case |
|----|--|----------|
| 1 | 회원은 판매하려는 의류를 등록할 수 있다. 등록시 상품명, 제작회사명, 가격, 수량 정보를 입력해야한다. | 판매 의류 등록 |

상품 검색 및 구매

| no | requirements | Use Case |
|----|---|---------------|
| 1 | 상품명을 입력하면 해당 상품의 상세한 정보(판매자, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수량, 평균 구매 만족도)가 출력 된다. | 상품 검색 |
| 2 | 상품을 구매한다. | 상품 구매 |
| 3 | 구매 내역(상품명, 제작회사명, 판매자, 가격, 평균 구매만족도)을 상품명의 오름차순으로 정렬하여 출력한다. | 구매 내역 조회 |
| 4 | 구매 내역에서 하나의 상품을 선택하여 1-5 사이의 정수값으로 구매만족도를 평가한다. | 구매 만족도 평 가 |

Use case diagram



Use Case Description

회원 가입

| Actor Action | System Response |
|--|---|
| 1 회원 가입 버튼을 누른다. | 2. 이름, 주민번호, ID, password을 입력할 수 있는 양식을 보여준다. |
| 3. 양식에 맞게 이름, 주민번호, 주소, 이메일, ID, password를 입력하고, 최종으로 회원 가입 버튼을 누른다. | 4. 회원 정보를 등록한다. |

회원 탈퇴

| Actor Action | System Response |
|-------------------|-----------------------------|
| 1. 회원 탈퇴 버튼을 누른다. | 2. 탈퇴와 동시에 시스템 사용 권한을 소멸한다. |

로그인

| Actor Action | System Response |
|------------------------------------|------------------------------|
| 1. ID와 password를 입력하고 로그인 버튼을 누른다. | 2. ID와 password가 일치하면 로그인한다. |

로그아웃

| Actor Action | System Response |
|------------------|--------------------|
| 1. 로그아웃 버튼을 누른다. | 2. 로그아웃 한다. |

판매 의류 등록

| Actor Action | System Response |
|---|--|
| 1. 판매 의류 등록하기 버튼을 누른다. | 2. 상품명, 제작회사명, 가격, 수량 정보를 입력할 수 있는 양식을 보여준다. |
| 3. 상품명, 제작회사명, 가격, 수량 정보를 입력하고 등록하기 버튼을 누른다. | 4. 판매 의류 상품을 등록한다. |

상품 검색하기

| Actor Action | System Response |
|-----------------------------|---|
| 1. 상품명을 입력하고 검색버튼을 누른 다. | 2. 해당하는 상세한 정보(판매자, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수량, 평균 구매만족도)가 출력된다. |

상품 구매

| Actor Action | System Response |
|-------------------|-----------------|
| 1. 상품 구매 버튼을 누른다. | 2. 상품이 구매된다. |

구매 내역 조회

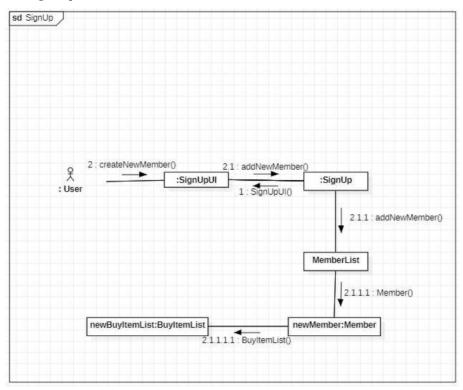
| Actor Action | System Response |
|--------------------------|--|
| 1. 구매 내역 조회 버튼을 누른 다. | 2. 구매 내역(상품명, 제작회사명, 판매자, 가격, 평균 구매 만족도)을 상품명의 오름차순으로 정렬하여 출력한다. |

구매 만족도 평가

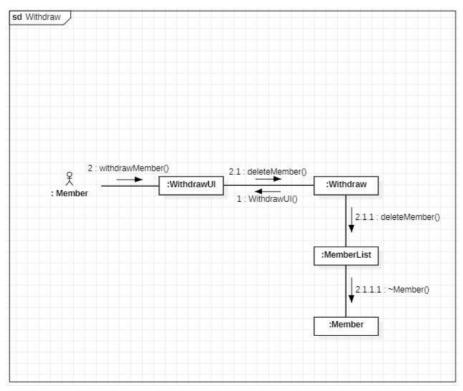
| Actor Action | System Response |
|----------------------------------|------------------------------|
| 1. 구매 내역 중에서 평가할 상품의 평가 버튼을 누른다. | 2. 해당 상품에 대한 구매 평가 UI를 보여준다. |
| 3. 구매 만족도를 1-5 사이의 정수 값으로 입력한다. | 4. 평가 내역이 저장된다. |

Communication Diagram

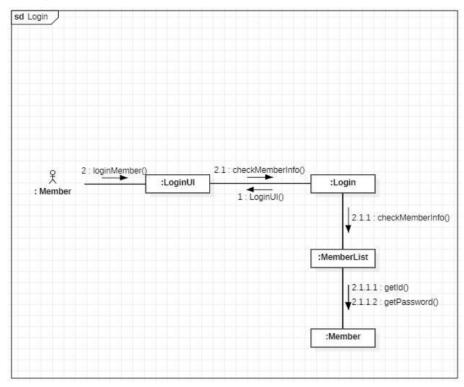
■ Sign Up



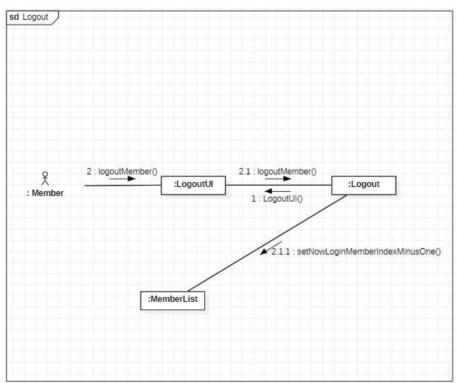
■ WithDraw



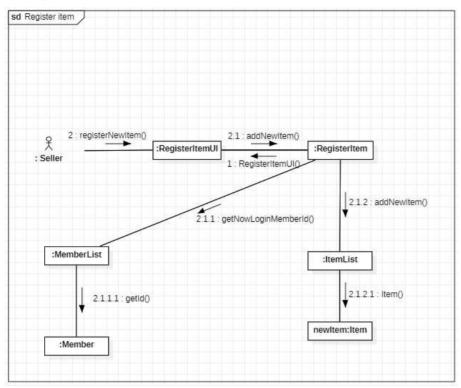
■ Login



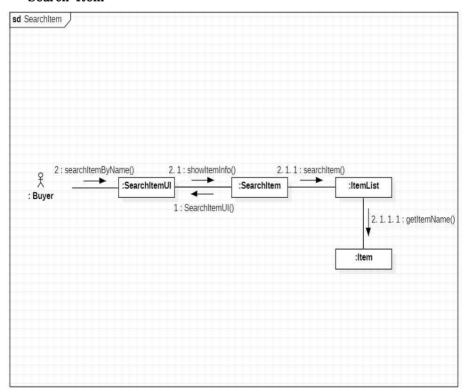
■ Logout



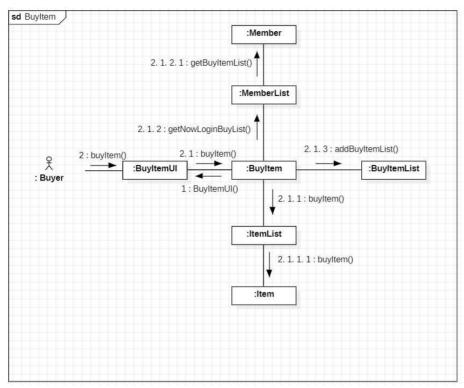
■ Register Item



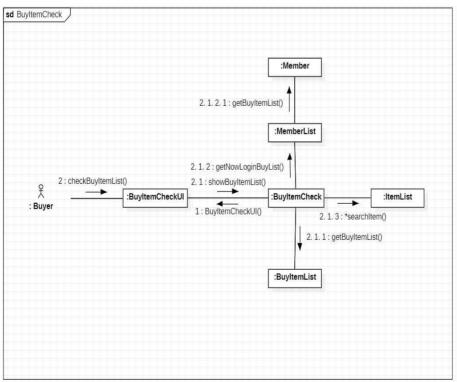
■ Search Item



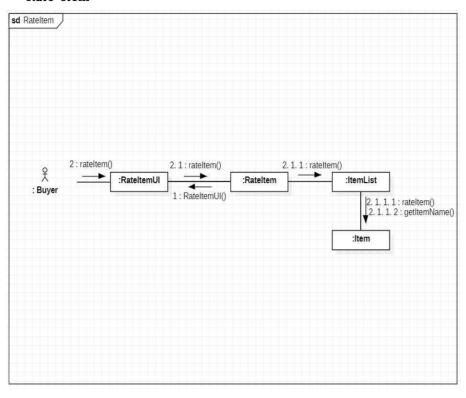
■ Buy Item



■ Buy Item Check



■ Rate Item



Design class diagram

