

STARCRRAFT

WINGS OF LIBERTY™



BILZARD
ENTERTAINMENT



Blizzard Entertainment
strategia czasu rzeczywistego

SC1: 1998 r., 9.5 mln kopii

SC2: 2010 r., 4.5 mln kopii w pierwsze 5 miesięcy

XXVI w., sektor Koprolu, Droga Mleczna

Terran, Zerg, Protoss







