3. 합성망 모형

Hosik Choi

Dept. of Applied Statistics, Kyonggi Univ.

June, 2019

Outline

- ① 딥러닝과 CNN 기초
- ② 합성곱
 - 합성곱 층
 - 풀링층

③ 실습: 우편번호 다중클래스 분류

- 이미지 학습을 위한 NN
 - 동물의 시각 인지 과정을 모방한 모형으로 이미지 분류 문제에 특히 높은 성능을 나타냄
 - convolutional layer, pooling layer, convolutional layer, pooling layer, ..., fully-connected layer, output layer의 순서로 네트워크가 이루어짐
 - 일반적으로 역전파 알고리즘을 이용하여 모수 추정
 - Convolution: dimension reduction
 - 고차원 입력벡터의 차원을 축소
 - 예. gray scale의 image 자료의 경우 $224^2 = 50176$

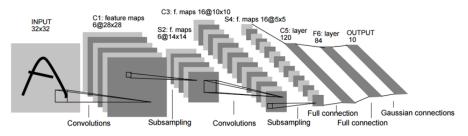


Fig. 2. Architecture of LeNet-5, a Convolutional Neural Network, here for digits recognition. Each plane is a feature map, i.e. a set of units whose weights are constrained to be identical.

CNN의 간단한 역사

- 1983년에 CNN의 시초라 할 수 있는 모델인 Neocognitron (K.Fukushima, 1983)이 발표되었음.
- 1998년, Y.LeCun이 CNN의 표준이 되는 모델인 LeNet-5를 발표. (Y. LeCun et al., 1998)
- 2012년에는 ILSVRC(ImageNet Large-Scale Visual Recognition Challenge)-2012에 A.Krizhevsky et al. (2012)가 CNN을 이용한 딥러닝 모형 (Alex net)을 개발하여 압도적인 성능으로 우승을 함에 따라 CNN에 대한 연구가 폭발적으로 증가.
- 이후로 Zeiler net (M.D.Zeiler and R.Fergus, 2014), GoogLenet (C.Szegedy et al., 2015), Resnet (K.He et al., 2016) 등 우수한 성능을 가진 CNN 모형들이 개발.

AlexNet(A. Krizhevsky et. al., 2012) I

 A deep CNN to classify the 1.2 million high-resolution images in the ImageNet LSVRC-2010 contest into the 1000 different classes.

 It uses ReLU, dropout, local response normalization and data augmentation techniques.

• It achieved top-I and top-5 error rates of 37.5% and 15% which is considerably better than the previous state-of-the-art.

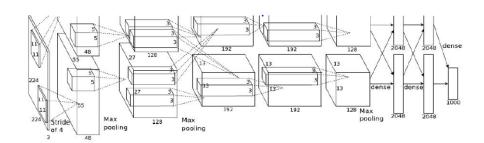


Table: 역대 ILSVRC 우승 모델 정보

연도	모델	계층 수	Top-5 오류율
2012	AlexNet	8	15.3%
2013	ZF Net	8	14.8%
2014	GoogLeNet	22	6.67%
2015	ResNet	152	3.57%

- 층 깊이 따른 추출 정보
- 계층이 깊어질수록 강하게 반응하는 뉴런은 더 추상화됨
- AlexNet
- 층1: 단순 엣지 층2: 줄무늬 층3: 복잡한 사물의 일부

CNN 구조 I

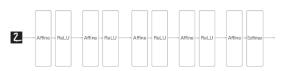


Figure: 완전연결(affine) 층이 활용 DNN



Figure: CNN: 합성곱과 풀링층이 추가(회색)

- 완전연결계층의 문제점
- 이미지의 경우 데이터의 형상이 무시(상관구조 고려안됨)
- 3차원 이미지를 1차원 데이터로 평탄화 (28 × 28 → 784)
- 인접한 공간의 픽셀값의 관련성 반영할 필요 있음
- 합성곱 계층은 입력자료의 형상을 유지함.
- 합성곱 계층의 입출력 데이터를 특징맵(feature map)이라 부름.

합성곱(convolution) l

CNN의 두요소:

- 1. 합성곱: 특징 추출(feature map)
 - 합성곱층(convolution layer)
 - 풀링층(pooling layer)
- 2. 완전연결 신경망

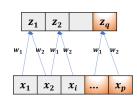
합성곱(컨볼루션)의 정의 (https://brunch.co.kr/@chris-song/24)

$$(f \cdot g)(j) = \sum_{i} f(i)g(j-i) = \sum_{i} f(j-i)g(j)$$

◆ロト ◆団ト ◆豆ト ◆豆ト □ りゅぐ

국소연결가중치 공유 신경망

$$\begin{bmatrix} z_1 = w_1 x_1 + w_2 x_2 \\ z_2 = w_1 x_2 + w_2 x_3 \\ \vdots \\ z_{p-1} = w_1 x_{p-1} + w_2 x_p \end{bmatrix}$$



그러므로 다음이 성립.

$$z_{j} = w_{1}x_{j} + w_{2}x_{j+1}$$

$$= \sum_{i=1}^{2} w_{i}x_{j+i-1}$$

$$= \tilde{w}_{2}x_{j} + \tilde{w}_{1}x_{j+1}$$

$$= \sum_{i=1}^{2} \tilde{w}_{j-i+1}x_{j+i-1}, j = p-2+1$$

여기서,
$$\tilde{\mathbf{w}} = (\tilde{w}_1, \tilde{w}_2) = (w_2, w_1).$$

• 크기가 /인 필터 적용할 경우

$$z_{j} = \sum_{i=1}^{l} w_{j-i+1} x_{j+i-1}$$

= $(\mathbf{x} \circ \tilde{w})(j), j = 1, \dots, p-l+1$

• CNN은 DNN에서 weight들이 sparse하고 weight의 값을 공유하는 architecture로 이해할 수 있다.

2차원 합성곱 연산 I

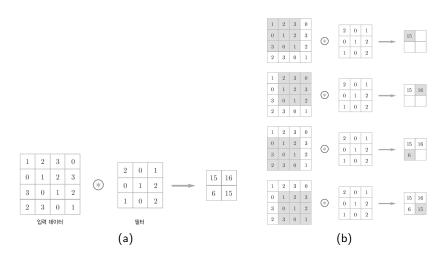


Figure: https://github.com/WegraLee/deep-learning-from-scratch. 참고: http://cs231n.github.io/convolutional-networks/

패딩(padding)

- (4,4) 입력자료에 (3,3) 필터 적용시 출력은 입력보다 각각 2가 줄어든 (2,2) 가 됨.
- 합성곱 반복 적용시 차원이 작아서 합성곱 연산잉 적용할 수 없게 됨.
- 원래 차수를 가급적 유지하기 위한 방안으로 입력자료의 외곽에 0값을 가진 가상의 자료를 패딩함.

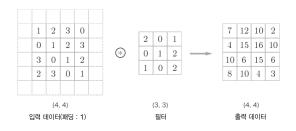
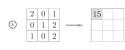


Figure: https://github.com/WegraLee/deep-learning-from-scratch

스트라이드(stride)

필터적용 간격 조정

1	2	3	0	1	2	3
0	1	2	3	0	1	2
3	0	1	2	3	0	1
2	3	0	1	2	3	0
1	2	3	0	1	2	3
0	1	2	3	0	1	2
3	0	1	2	3	0	1



AERONE: 2

1 2 3 0 1 2 3

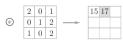
0 1 2 3 0 1 2 3

3 0 1 2 3 0 1

2 3 0 1 2 3 0 1

2 3 0 1 2 3 0 1

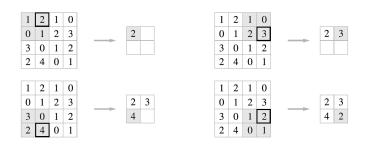
2 3 0 1 2 3 0 1



- 합성곱 필터의 특징에 따른 효과
- https://docs.gimp.org/2.10/ko/gimp-filter-convolution-matrix.html

풀링 연산

- 풀링(pooling)은 세로, 가로방향의 공간을 줄이는 연산을 의미함.
- 특징맵을 하향 표본추출(downsampling)한다고 표현
- 평균풀링, 최대풀링 등이 있음.
- 학습해야할 매개변수가 없음.
- 차원(예. 채널수) 불편
- 입력의 변화에 영향을 적게 받음.



 $Figure: \ max \ pooling, \ {\tt https://github.com/WegraLee/deep-learning-from-scratch}$

실습: 우편번호 다중클래스 분류

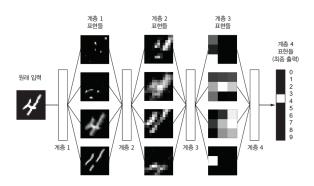


Figure: MNIST, https://github.com/WegraLee/deep-learning-from-scratch

- 0-9까지 총 10가지의 수 중 하나를 손으로 직접 쓴 이미지 데이터
- 60000개의 훈련자료와 10000개의 시험자료

자료 준비

```
> mnist <- dataset_mnist()</pre>
> c(c(train_images, train_labels), c(test_images, test_labels))
  %<-% mnist
> train_images <- array_reshape(train_images, c(60000, 28, 28, 1))</pre>
> train_images <- train_images / 255</pre>
> test_images <- array_reshape(test_images, c(10000, 28, 28, 1))</pre>
> test_images <- test_images / 255</pre>
> train_labels <- to_categorical(train_labels)</pre>
> test_labels <- to_categorical(test_labels)</pre>
```

- 'layer_conv_2d()' and 'layer_max_pooling_2d()'
- 텐서의 shape 은 (높이, 넓이, 채널)= '(height, width, channels)'인 3D으로 배치의 크기는 포함하지 않음.
- inputs of size '(28, 28, 1)'은 'input_shape = c(28, 28, 1)' 로 처리

망 설정

> summary(model)

- 출력 3D 텐서 '(3, 3, 64)'를 1D 조밀 층에 연결함
- > model <- model %>% layer_flatten() %>%
 layer_dense(units = 64, activation = "relu") %>%
 layer_dense(units = 10, activation = "softmax")

Model: "sequential_15"

Layer (type)	Output Shape	Param #
 conv2d_9 (Conv2D)	(None, 26, 26, 32)	320
max_pooling2d_6 (MaxPooling2D)	(None, 13, 13, 32)	0
conv2d_10 (Conv2D)	(None, 11, 11, 64)	18496
max_pooling2d_7 (MaxPooling2D)	(None, 5, 5, 64)	0
conv2d_11 (Conv2D)	(None, 3, 3, 64)	36928
flatten (Flatten)	(None, 576)	0
dense_30 (Dense)	(None, 64)	36928
dense_31 (Dense)	(None, 10)	650

Total params: 93,322
Trainable params: 93,322
Non-trainable params: 0

참고

- 예를 들어 1층 모수의 수는 kernel의 크기 (3,3)의 9개와 절편 1개로 총 10 개이며, units의 수가 32개이므로 총 320개가 됨.
- 입력크기 (h, w), 필터크기 (h_f, w_f), 패딩 p, 스트라이드 s라 할 때, 합성곱망을 통과한, 출력크기 (h_o, w_o)는

$$h_o = \frac{h + 2p - h_f}{s} + 1, w_o = \frac{w + 2p - h_w}{s} + 1$$

- padding='valid'는 패딩 p = 0로 디폴트임, 만약 padding='same'로 설정하면 입력차원과 같은 차원을 가지는 p값로 설정됨
- 예를 들어 1층에서 입력 (28,28), 패딩 0, 스트라이드 1, 필터 (3,3)이므로

$$h_o = \frac{28 + 2 \times 0 - 3}{1} + 1 = 26, w_o = \frac{28 + 2 \times 0 - 3}{1} + 1 = 26$$

망 컴파일

```
> model %>% compile(optimizer = "rmsprop",
  loss = "categorical_crossentropy", metrics = c("accuracy"))
망 컴파일, 적합, 평가
# 망 컴파일
> model %>% compile( optimizer = "rmsprop",
   loss = "categorical_crossentropy", metrics = c("accuracy"))
> history <- model %>% fit(
  train_images, train_labels,
   epochs = 5, batch_size=64, validation_split = 0.1)
# 평가
> results <- model %>% evaluate(test_images, test_labels)
> listviewer::jsonedit(history, model="view")
```

모형 수렴

모형 정확성

- > lines(history\$metrics\$val_acc, col=2, lty=2)
- > legend("bottomright", c("train","test"), col=c(1,2), lty=c(1,2))

평가표본을 통한 평가

- > pred_mat <- model %>% predict(test_images)
- > pred <- apply(pred_mat,1,which.max)</pre>
- # 오차 행렬(Confusion Matrix)
- > table(test_labels_c, pred)

Table: Test_labels vs. pred

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	947	0	4	1	3	2	2	2	5	14
1	0	1115	7	3	0	2	1	1	4	2
2	0	0	1027	0	0	0	0	3	2	0
3	0	0	3	998	0	7	0	0	2	0
4	0	0	3	0	966	0	0	0	2	11
5	0	0	0	3	0	888	1	0	0	0
6	1	2	1	1	2	6	941	0	4	0
7	0	0	4	2	0	0	0	999	1	22
8	0	0	4	0	0	1	0	0	967	2
9	0	0	0	0	2	3	0	0	1	1003

참고

• 이진분류 평가 측도: recall, precision, f1-score, ROC, AUC etc.

정리

- CNN은 지금까지의 완전연결 계층 네트워크에 합성곱 계층과 풀링 계층을 새로 추가함
- 계층이 깊어질수록 고급정보가 추출되는 것으로 알려짐
- 다단식 정보 증류 연산(information-distillation operation)으로 이해
- 정보가 연속적인 증류기를 거치면서 점차 순수해짐
- 대표적 CNN: LeNet, AlexNet, ResNet(150 layers)
- 그외 VGG, GoogLeNet 등