

# Databáze pro basketbalovou ligu NBA

Dokumentace semestrální práce pro předmět 4IT218 Databáze

Jakub Hošek

*2020/21 Zimní semestr*

Uživatelské jméno: hosj03

# 1. Popis

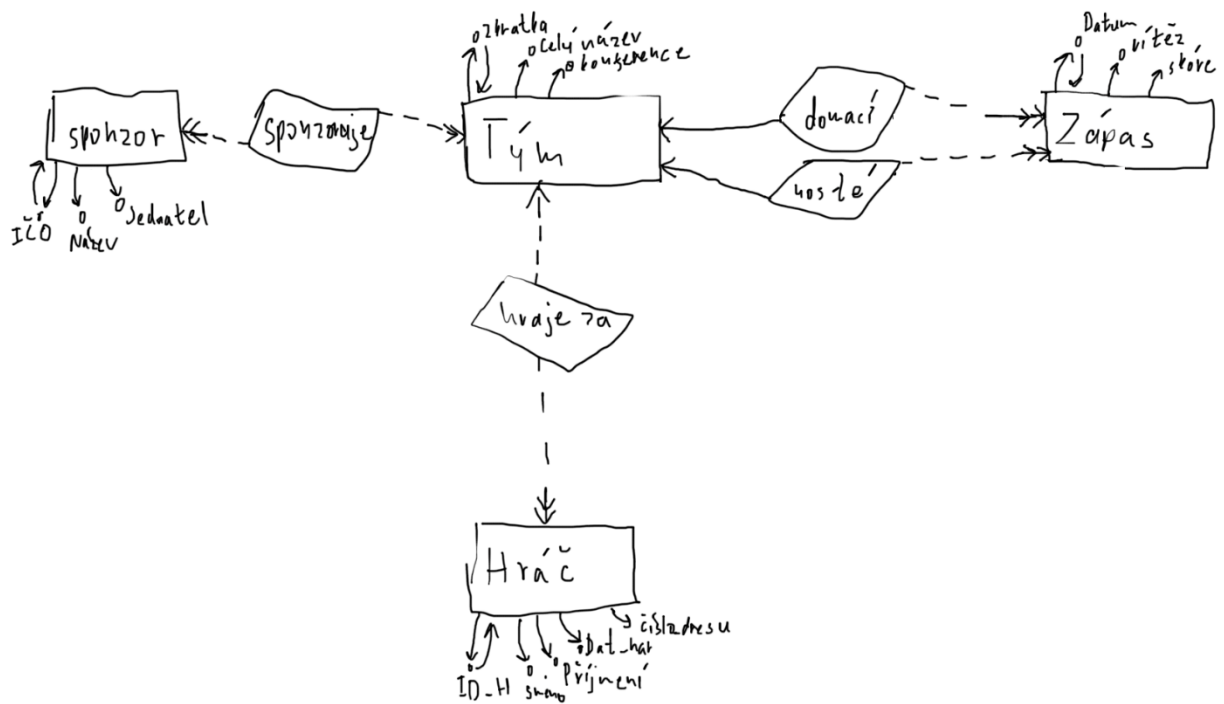
Liga potřebuje pro svou působnost evidovat cca 30 týmů. Je nutno mít informaci o jejich jednotlivých zápasech, které odehrály. U týmu je potřeba evidovat zkratku názvu (identifikátor), celý název týmu, konferenci (ve které hrají). Tým nemusí být přiřazen k žádnému zápasu a může být přiřazen k více, to samé platí o sponzorech týmů a hráčích.

Zápas je identifikován 2 týmy (domácí a hosté) a datumem (kdy se zápas uskutečnil, v době mezi říjnem a dubnem), dále evidujeme údaje o vítězi (tým, který vyhrál (D nebo H)) a skóre (kterým zápas skončil). Zápasu musí být přiřazeny soupeřící týmy a každý tým může odehrát pouze jeden zápas denně.

Hráč nemusí zatím hrát za žádný tým, vedeme u něho id\_h (identifikátor), jméno, příjmení, datum narození, číslo dresu (pokud za někoho hraje).

Sponzor může sponzorovat více týmů, ale taky žádný. Vedeme u něj údaje IČO (identifikátor), název a jméno jednatele sponzora.

## 2. Konceptuální schéma reality



Obrázek 1: Evidence týmů – konceptuální schéma, zdroj: Jakub Hošek