

به نام خدا



دانشگاه صنعتی امیرکبیر
(پلی تکنیک تهران)

پروژه پایان ترم آزمایشگاه مدار منطقی

نام و نام خانوادگی گردآورندگان:

حسنا اویارحسینی - ۹۸۲۳۰۱۰

صبا فضلعلی - ۹۸۳۱۱۱۶

استاد آزمایشگاه: جناب آقای امامیان وردی

تاریخ پروژه: ۱۴۰۰/۴

توضیحات مربوط به ماژول شمار 1

در بخش اول این ماژول برای طراحی افزونگی بیت توازن از XOR استفاده شده است ، زیرا خروجی XOR زمانی که تعداد یک ها در بیت های XOR شده فرد باشد یک و در غیر اینصورت خروجی صفر میشود که این ویژگی به ما مدار مورد نیاز برای طراحی افزونگی بیت توازن فرد را میدهد.

جدول ۱-۴ تصمیم گیری مقدار بیت افزونگی

فرد		زوج		نوع بیت توازن
فرد	زوج	فرد	زوج	تعداد یک های داده
۰	۱	۱	۰	مقدار بیت توازن

در قسمت دوم نیز ابتدا تابع مورد نظر (تابعی که به ازای مینترم های ۰ تا ۷ و ۲۳ تا ۳۱ خروجی یک را بدهد) به کمک کارنو محاسبه کرده و سپس این تابع را به کمک گیت های پایه and و or و not به صورت SOP پیاده سازی کرده ایم:

جدول ارزش :

عدد معادل دسیمال	pData[0] A	pData[1] B	pData[2] C	pData[3] D	pData[4] E	f	minterm
0	0	0	0	0	0	۱	$A'B'C'D'E'$
1	0	0	0	0	1	۱	$A'B'C'D'E$
2	0	0	0	1	0	۱	$A'B'C'DE'$
3	0	0	0	1	1	۱	$A'B'C'DE$
4	0	0	1	0	0	۱	$A'B'CD'E'$
5	0	0	1	0	1	۱	$A'B'CD'E$
6	0	0	1	1	0	۱	$A'B'CDE'$
7	0	0	1	1	1	۱	$A'B'CDE$
8	0	1	0	0	0	۰	-
9	0	1	0	0	1	۰	-
10	0	1	0	1	0	۰	-
11	0	1	0	1	1	۰	-
12	0	1	1	0	0	۰	-
13	0	1	1	0	1	۰	-

14	0	1	1	1	0	•	-
15	0	1	1	1	1	•	-
16	1	0	0	0	0	•	-
17	1	0	0	0	1	•	-
18	1	0	0	1	0	•	-
19	1	0	0	1	1	•	-
20	1	0	1	0	0	•	-
21	1	0	1	0	1	•	-
22	1	0	1	1	0	•	-
23	1	0	1	1	1	↘	$AB'CDE$
24	1	1	0	0	0	↘	$ABC'D'E'$
25	1	1	0	0	1	↘	$ABC'D'E$
26	1	1	0	1	0	↘	$ABC'DE'$
27	1	1	0	1	1	↘	$ABC'DE$
28	1	1	1	0	0	↘	$ABCD'E'$
29	1	1	1	0	1	↘	$ABCD'E$
30	1	1	1	1	0	↘	$ABCDE'$
31	1	1	1	1	1	↘	$ABCDE$

جدول کارنو مربوط به تابع:

$\begin{matrix} CDE \\ AB \end{matrix}$	000	001	011	010	110	111	101	100
00	1	1	1	1	1	1	1	1
01	0	0	0	0	0	0	0	0
11	1	1	1	1	1	1	1	1
10	0	0	0	0	0	1	0	0

$A'B'$

AB

$B'CDE$

Map

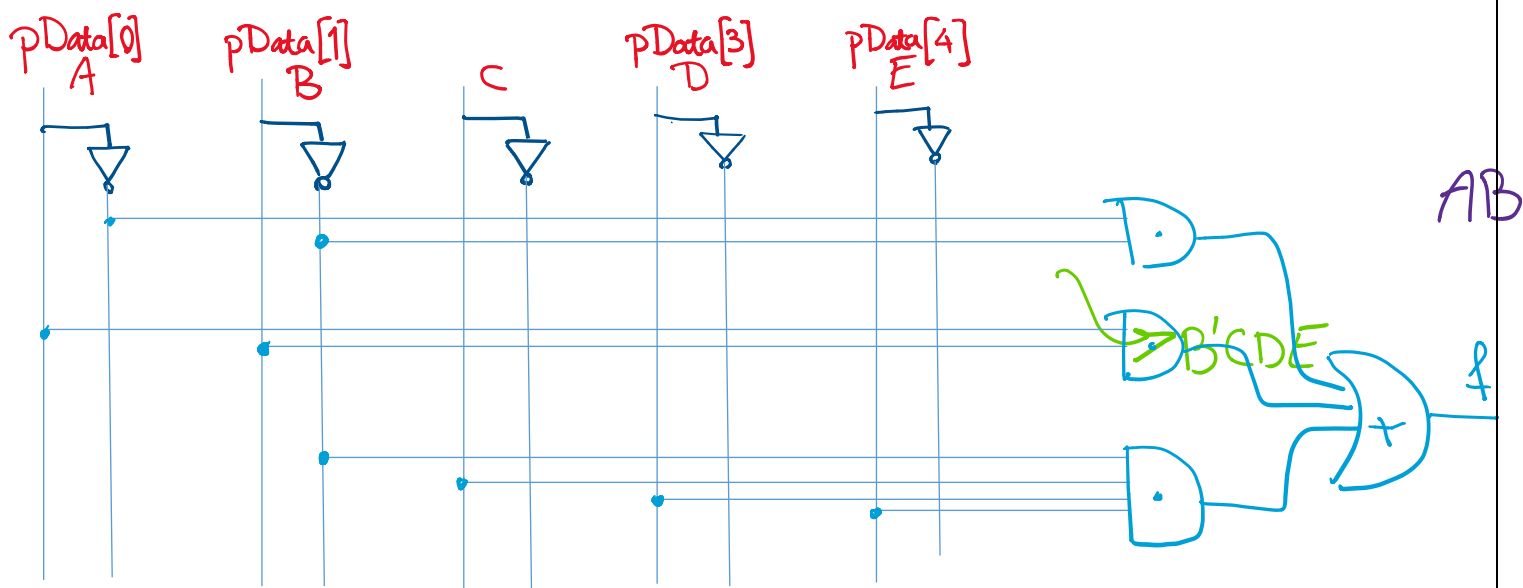
	$\overline{D}\overline{E}$	$\overline{D}E$	$D\overline{E}$	DE
$\overline{A}\overline{B}\overline{C}$	1	1	1	1
$\overline{A}\overline{B}C$	1	1	1	1
$\overline{A}B\overline{C}$	0	0	0	0
$\overline{A}BC$	0	0	0	0
$A\overline{B}\overline{C}$	0	0	0	0
$A\overline{B}C$	0	0	1	0
ABC	1	1	1	1
$AB\overline{C}$	1	1	1	1

با توجه به جدول کارنو خواهیم داشت:

$$F = A'B' + AB + B'CDE$$

$$\sum_{i=0}^7 m_i + \sum_{i=23}^{31} m_i \quad \text{جمع مینترم}$$

و مدار پیاده سازی شده به شکل زیر خواهد بود:



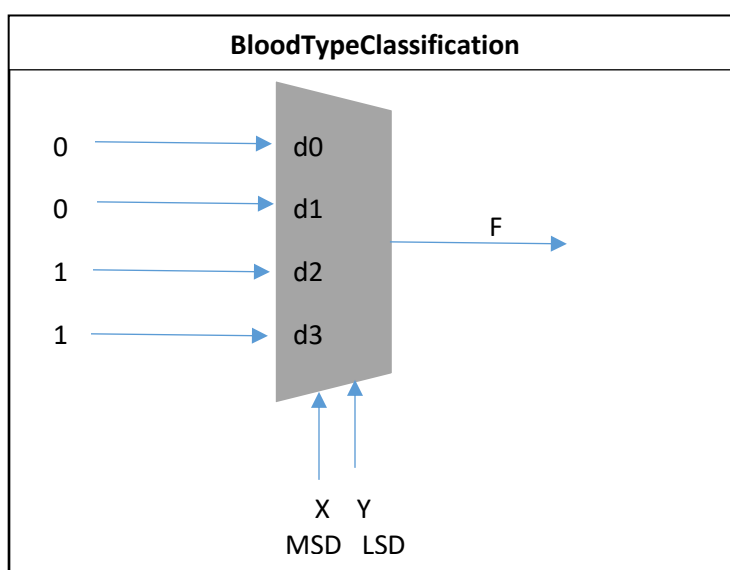
توضیحات مربوط به ماژول شمار ۲)

در طراحی ماژول دوم ابتدا با توجه به کد مربوط به هر نوع گروه خونی، گروه خونی های O , B را به کمک یک ماکس ۴ در ۱ که سلکتور های آن بیت های پر ارزش کد هستند جدا کرده ایم برای این منظور ابتدا رسم جدول درستی را رسم کرده و دو سطر دو سطر باهم در نظر میگیریم و مقدار دو سطر مربوطه را بر حسب بیت کم ارزش (در اینجا Z) محاسبه کرده ایم تا به عنوان ورودی های ماکس از آن استفاده کنیم.

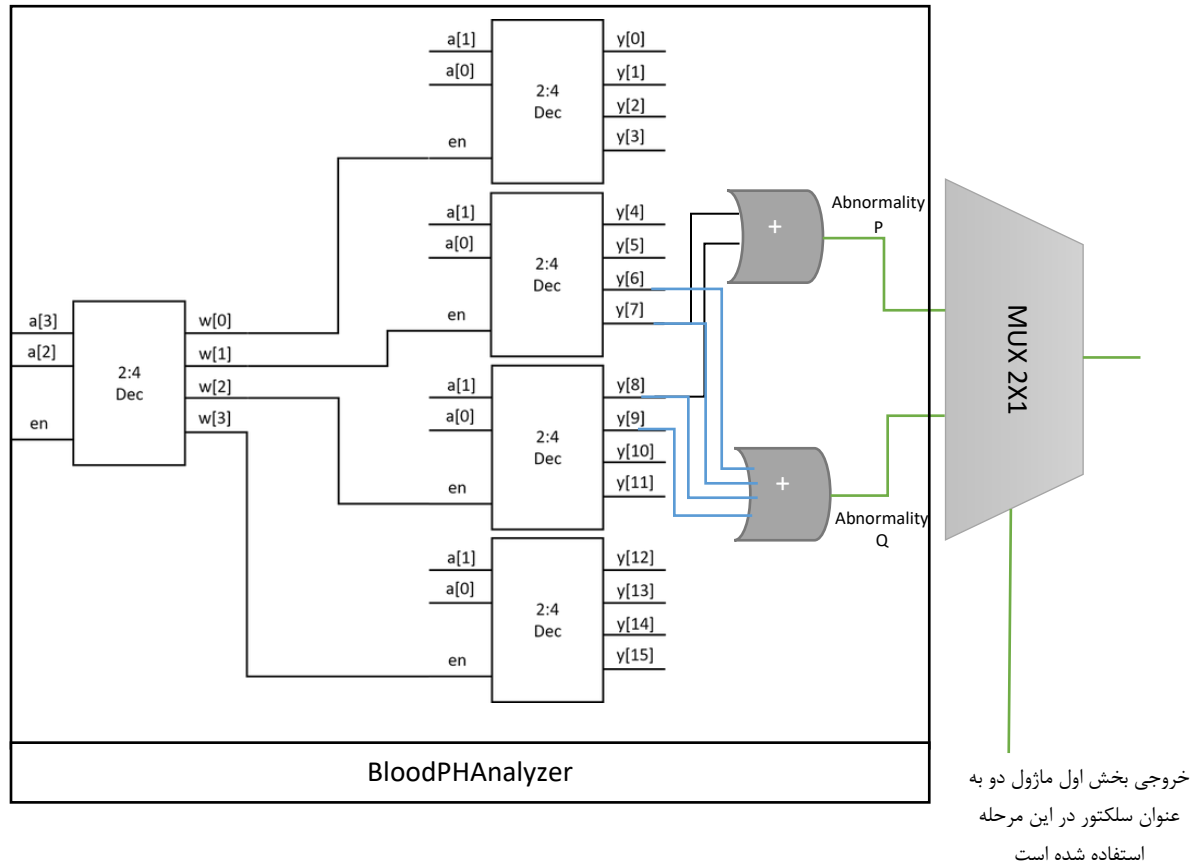
کد مربوطه			گروه خونی	خروجی	ورودی ماکس با سلکتور X,Y	شماره ورودی ماکس
X	Y	Z				
0	0	0	AB+	0	0	D0
0	0	1	AB-	0		
0	1	0	A+	0	0	D1
0	1	1	A-	0		
1	0	0	B+	1	1	D2
1	0	1	B-	1		
1	1	0	O+	1	1	D3
1	1	1	O-	1		

تابع خروجی:

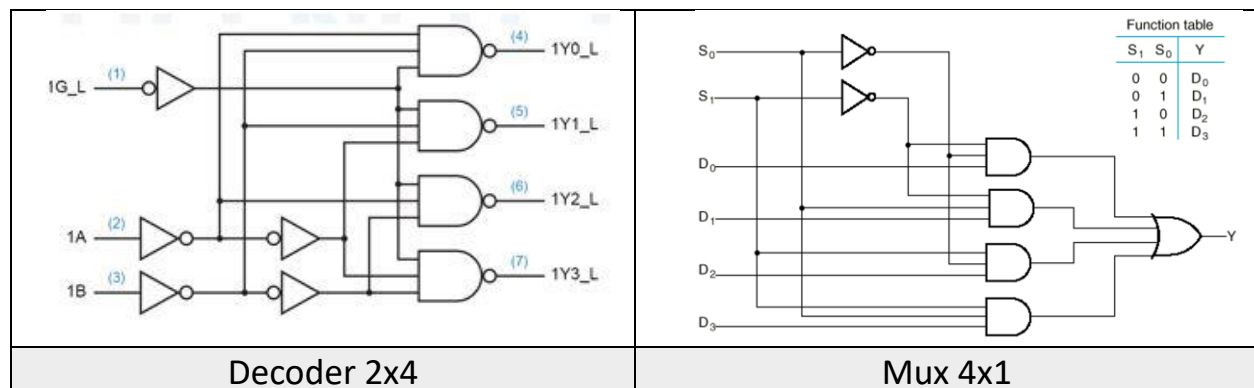
$$F(X,Y, Z) = X$$



در مرحله دوم برای طراحی مدار تشخیص دهنده ی طبیعی بودن غلظت PH خون از یک دیکودر ۴ در ۱۶ (دیکودر ۴ در ۱۶ به کمک ۵ دیکودر ۲ در ۴ که هر یک به صورت گیت لول تعریف شده اند طراحی شده است) و یک ماکس ۲ در ۱ به صورت زیر استفاده کرده ایم:



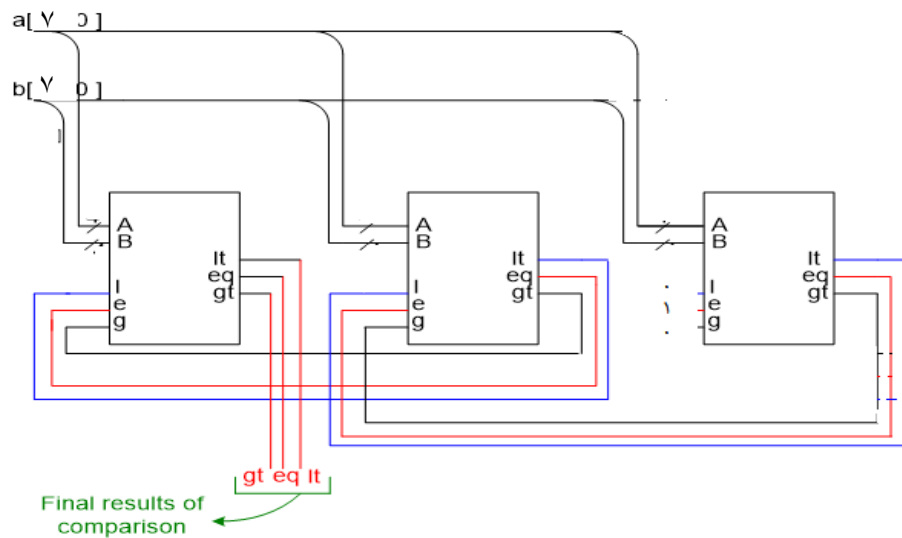
مالتی پلکسر ۴ در ۱ و دیکودر ۲ در ۴ به صورت گیت لول همانند طراحی زیر پیاده سازی شده اند:



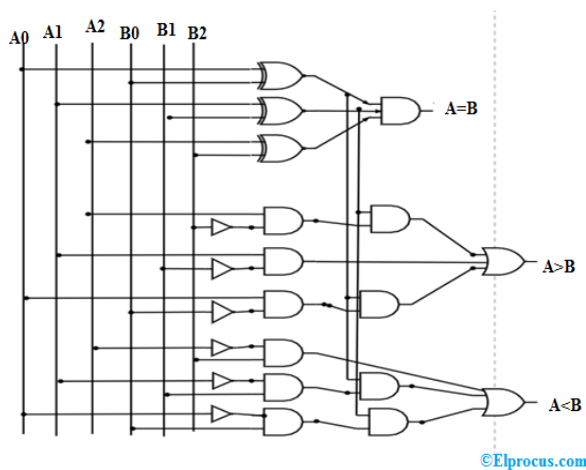
و ماکس ۲ در ۱ بخش دوم نیز به صورت dataflow به کمک عملگر "؟": تعریف شده است:
 assign OUT = select ? A : B

توضیحات مربوط به ماژول شمار ۳)

در ماژول ۳ نیاز به یک مقایسه کننده ۸ بیت داریم، برای ساخت این مقایسه کننده از سه مقایسه کننده سه بیت به صورت زیر استفاده شده است، به صورتی که بیت ۲ تا ۰ دو عدد ابتدا در مقایسه کننده اول با ورودی های l, e, g باریرا با $0, 1, 0$ (سمت راست) مقایسه میشوند و حاصل (اگر $A > B$ باشد $gt = 1$ و اگر $A < B$ باشد $lt = 1$ و در غیر اینصورت $eq = 1$) به عنوان ورودی های l, e, g به مقایسه کننده بعدی فرستاده میشود و در مقایسه کننده دوم بیت های ۳ تا ۵ مقایسه شدند و خروجی متناسب با ورودی l, e, g میدهد و به همین صورت مقایسه کننده سوم بیت های ۶ و ۷ را در هر دو عدد باهم مقایسه میکند و با توجه به تاثیری که مقایسه کننده های قبلی روی l, e, g گذاشته اند خروجی نهایی نشان دهنده وضعیت بزرگتر/کوچتر/مساوی دو عدد ۸ بیت اولیه می باشد. (در اینجا با توجه به اینکه اعداد ما ۸ بیت هستند ولی ظرفیت مقایسه کننده ما ۹ بیت است بیت پر ارزش هر دو عدد صفر در نظر گرفته شده است).

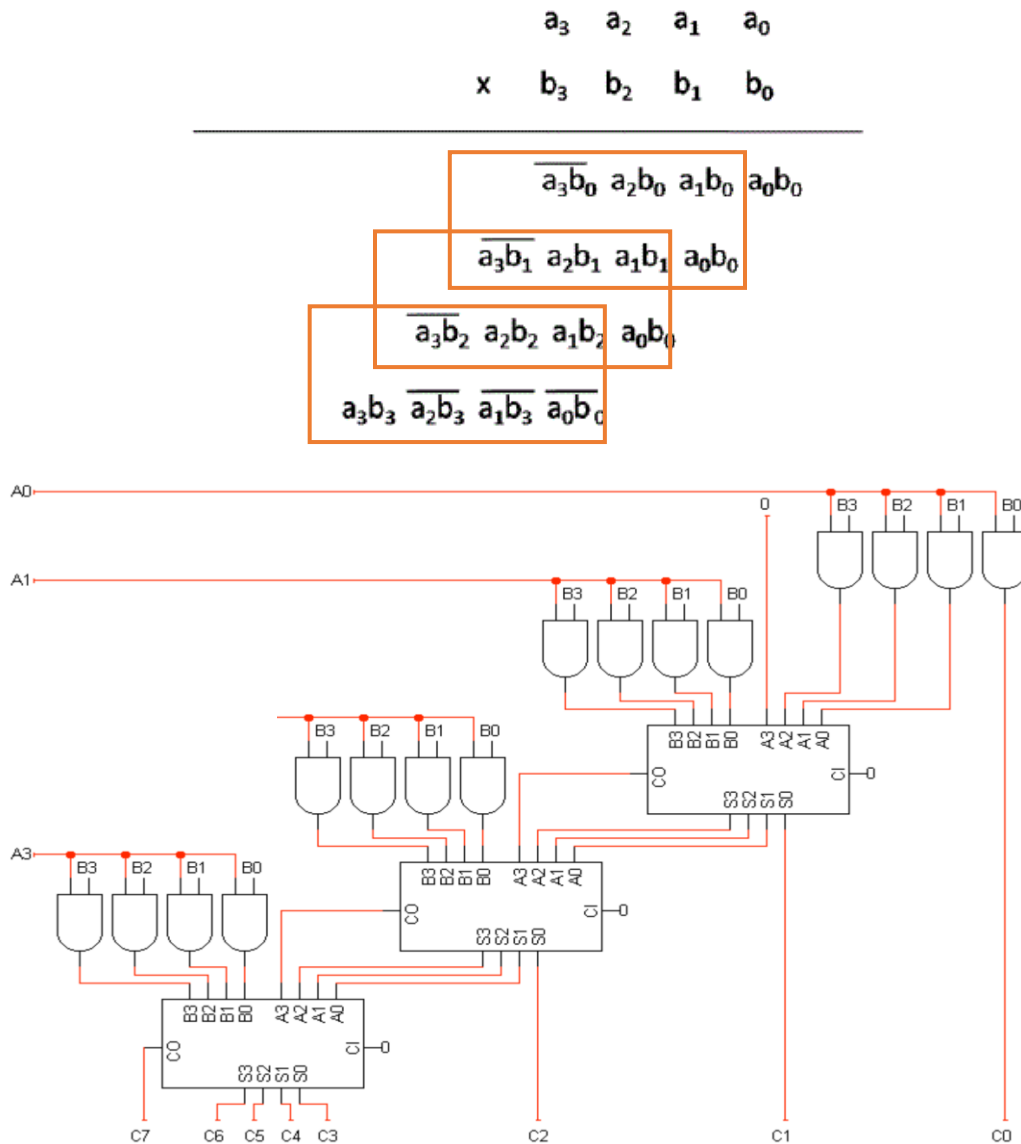


مقایسه کننده های سه بیتی به صورت گیت لول همانند شکل زیر پیاده سازی شده اند:

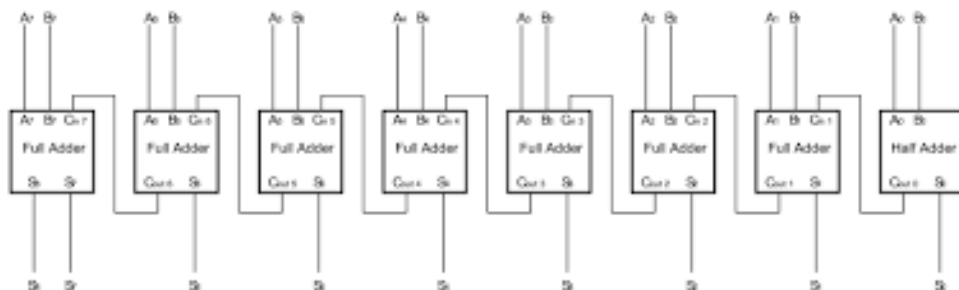


توضیحات مربوط به ماژول شمار ۴)

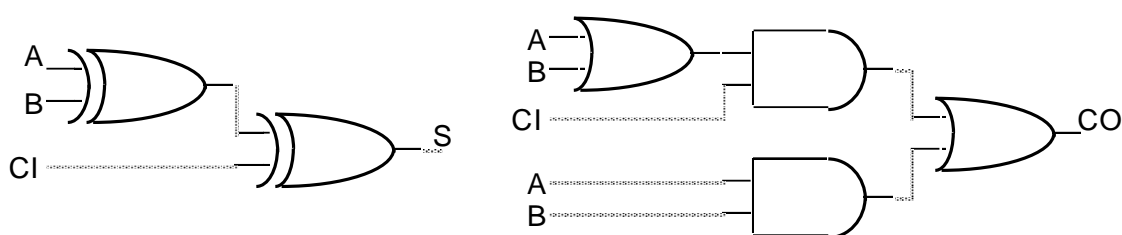
در این بخش نیاز به یک multiplier 4x4 داریم برای این منظور از سه adder 4 bit استفاده کرده ایم و با توجه به مراحل ضرب و این سه جمع کننده به صورت زیر مدار را پیاده سازی کرده ایم (در ضرب انجام شده در جمع انجام شده در هر مستطیل مشخص شده مربوط به یکی از سه جمع کننده می باشد):



و در بخش دوم این ماژول نیازمند یک ۸بیت هسٹیم، ما این جمع کننده را به وسیله ۸ full adder به صورت زیر پیاده سازی کرده ایم:



هر fulladder نیز به صورت گیت لول پیاده شده است:



توضیحات مربوط به مازول شمار (۵)

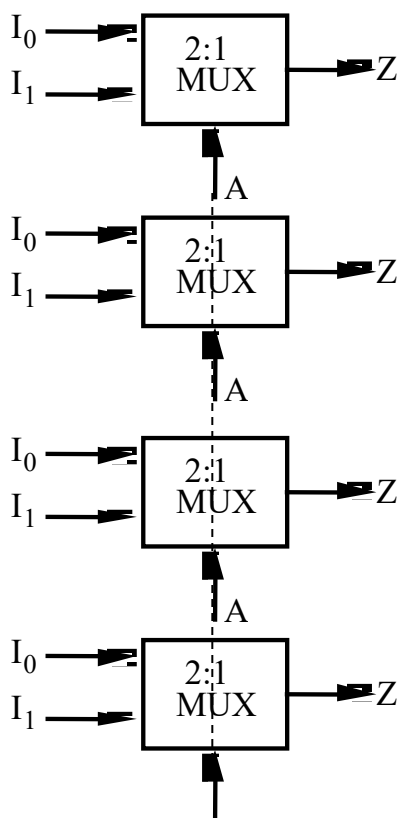
در این بخش ابتدا مکمل دو یک عدد را با توجه به رابطه آن برای یک عدد ۸ بیت به صورت زیر پیاده سازی کرده ایم:

$$100000000 - N = 2's \text{ complement}$$

سپس با ماکس ۲ در ۸ بیت که به کمک ۸ ماکس ۲ در یک طراحی شده (مشابه شکل زیر که دوبرابر شده باشد) و سلکتور آن بیت پر ارزش عدد است (که نشان دهنده این است که عدد مثبت است یا منفی) تصمیم

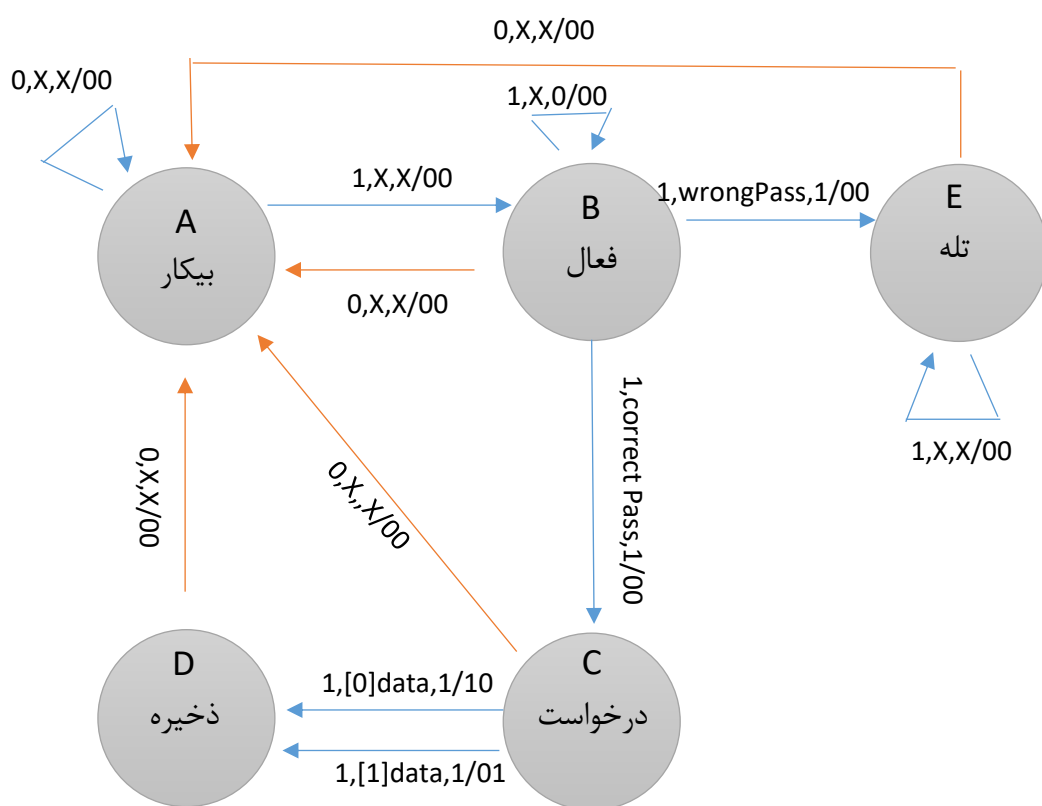
میگیریم که چه عددی را به عنوان قدر مطلق اعلام کنیم:

و سپس با جمع کردن بیت های عدد بدست آمده تعداد یک های موجود در قدر مطلق اولین عدد بدست میاد.



توضیحات مربوط به ماژول شمار ۷)

در این ماژول در بخش اول کنترل را به صورت behavioral و باتوجهبه دیاگرام حالت زیر پیاده سازی میکنیم و سپس در controller unit کمک کنترلر مقدار enableها رامشخص کرده و با توجه به آنها اطلاعات را در رجیستر مد نظر ذخیره میکنیم.



ترتیب ورودی:

ترتیب خروجی: