

گزارش کار آزمایشگاه سیستم عامل – شماره ۲ نوشتن انواع واحد های هسته و اجرای آنها روی هسته

حسنا اویارحسینی – ۹۸۲۳۰۱۰

استاد درس: جناب آقای مهندس کیخا

نيمسال دوم سال تحصيلي ١٤٠٠-١

بخش ۱- ایجاد ماژولهای هسته)

در بخش اول آزمایش یک ماژول ساده نوشته و آن را به kernel اضافه کرده و سپس پاک میکنیم محتوای ماژول به صورت زیر میباشد که به اختصار به توضیح درباره آن میپردازیم:

```
Activities © Terminal **

Q bab@ubuntu:-/Desktop/HW2

R = - 0 **

#include <linux/init.h>
#include <linux/module.h>

int simple_init(void)
{
    printk("Loading module\n");
    return 0;
}

void simple_exit(void){
    printk(KERN_INFO "Removing Module\n");
}

module_init(simple_init);
module_exit(simple_exit);

MODULE_ICENSE("GPL");
MODULE_DESCRIPION("simple module");

MODULE_AUTHOR("SGG");

"Simple.c" 19L, 345C

19,21

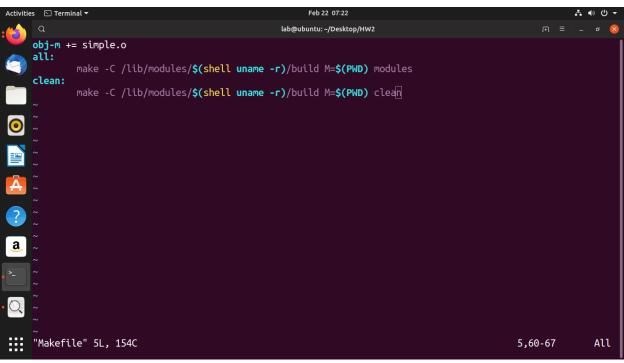
All
```

شكل 1 ماژول simple.c

تابع simple_init که نقطه شروع ماژول است در هنگام اضافه کردن ماژول به kernel اجرا می شود، که در اینجا ما فقط پیغام Loading Module را چاپ میکنیم و تابع simple_exit نیز در هنگام حذف کردن ماژول (به کمک دستور rmmod) اجرا می شود که در این برنامه ما فقط پیغام Removing Module را با اولویت KERNEL_INFO چاپ میکنیم. خطوط آخر معرف جزئیات مربوط به مجوز نرم افزار، توصیف ماژول و نویسنده می باشد.

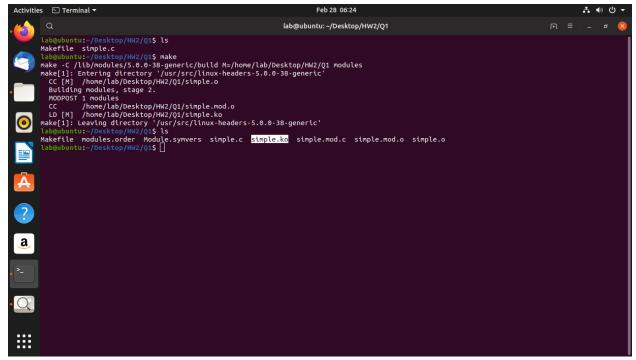
سپس برای کامپایل کردن برنامه ایتدا یک فایل با نام Makefile ساخته و در آن محتویات زیر را قرار

ميدهيم:



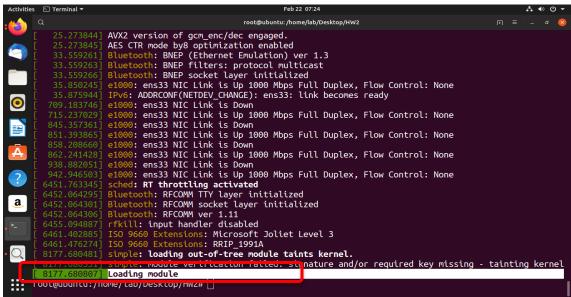
شكل ۲ فايل Makefile مربوط به ماژول simple

در نهایت به کمک دستور make ماژول را کامپایل کرده و فایل با پسوند .ko ایجاد میشود.



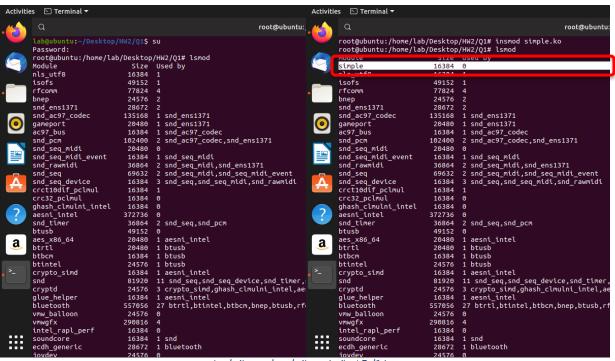
شکل ۳ کامیایل کردن ماژول

به کمک دستور insmod simple.ko ماژول را به هسته اضافه میکنیم و سپس برای بررسی محتوی بافر سابقه هسته، از فرمان dmesg استفاده میکنیم و همانطور که در عکس ۱ مشخص است میتوان ببینیم که تابه simple_init به درستی اجرا شده و پیغام مدنظر چاپ شده است:



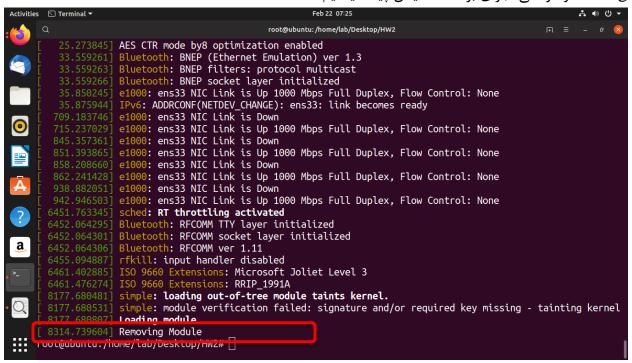
شکل 4اضافه کردن ماژول به کرنل

همچنین به کمک دستور lsmod میتوانیم لیست ماژول های فعلی را ببینیم و مشاهده میکنیم که ماژول ما نیز به این لیست اضافه شده:



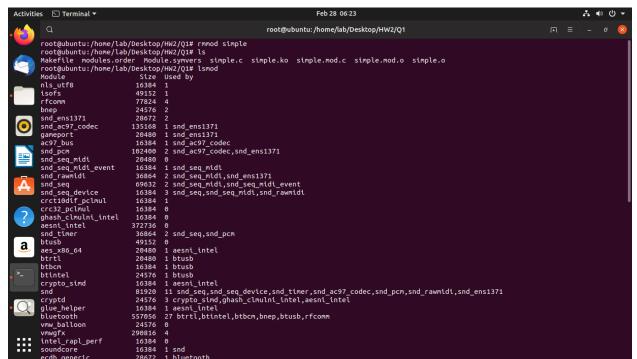
شکل5 اضافه شدن ماژول به لیست ماژول ها

سپس با دستور rmmod simple ماژول simple را از simple حذف کرده و دوباره به کمک فرمان simple ماژول dmesg از درستی اجرای برنامه اطمینان پیدا میکنیم:



شكل 6حذف ماژول

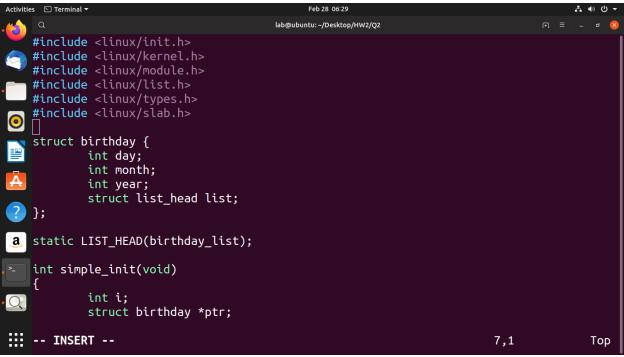
و با اجرای دستور lsmod نیز میبینیم ماژول مدنظر دیگر در لیست ماژول ها وجود ندارد:



شكل 7 حذف ماژول از ليست ماژول ها

بخش ۲- ساختمان داده های هسته)

در بخش بعدی میخواهیم از ساختمان داده لیست پیوندی در هسته استفاده کنیم و یک لیست پیوندی ساخته، به آن گرههایی از نوع struct ای که خودمان تعریف میکنیم اضافه کنیم و سپس این عناصر را حذف کنیم. برای این کار ابتدا struct را تعریف میکنیم و دقت داریم برای اینکه لیست پیوندی در میان گرههای سازنده لیست قرار گیرد باید struct list_head list را به عنوان عضو به struct اضافه کنیم و همچنین به کمک ماکرو birthday_list شی birthday_list را که اشاره گری به ابتدای لیست میباشد را میسازیم:



شكل 8 تعريف استراكت

سپس در تابع init_simple به کمک یک حلقه ۵ For شی از نوع struct birthday ساخته،مریالداردهی کرده و به آنها حافظه اختصاص داده، و سپس آنها را به لینکد لیستمان که به کمک bithday_list به آن دسترسی داریم اضافه میکنیم. پس از اضافه کردن هر شی یکبار وضعیت فعلی لینکد لیست را به کمک دستور داریم اضافه میکنیم. پس از اضافه کردن هر شی یکبار وضعیت فعلی لینکد لیست را به کمک دستور دسترسی داریم اضافه میکنیم. پس از اضافه کردن هر شی یکبار وضعیت فعلی لینکد لیست را به کمک دستور لینکد لیست باشیم:

```
Feb 28 06:32
ctivities 🕒 Terminal 🔻
                                              lab@ubuntu: ~/Desktop/HW2/Q2
    static LIST_HEAD(birthday_list);
    int simple_init(void)
            int i;
           struct birthday *ptr;
           printk("Loading module\n");
            for (i = 0; i < 5; i++){}
struct birthday *person;
                   person = kmalloc(sizeof(person), GFP_KERNEL);
Ā
                   person->day = 2 + i;
person->month = 3 + i;
?
                   person->year = 1995 + 2 * i;
                   INIT_LIST_HEAD(&person->list);
                   list_add_tail(&person->list, &birthday_list);
a
                   printk("----");
0
            return 0;
    -- INSERT --
                                                                                        34,1
                                                                                                      34%
```

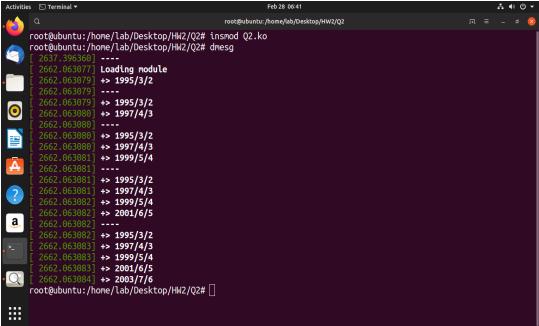
شكل 9 اضافه كردن گره ها به ليست

در بخش آخر نیز در تابع simple_exit گرههایی را که در لینکد لیست اضافه کرده بودیم به ترتیب چاپ میکنیم و در هر مرحله وضعیت فعلی لینکد لیست را در بافر چاپ میکنیم (لازم به ذکر است که برای حذف گره ها باید از دستور list_for_each_entry_safe استفاده کنیم):

```
Activities 🕒 Terminal 🔻
                                                           lab@ubuntu: ~/Desktop/HW2/Q2
    void simple_exit(void){
              struct birthday *ptr, *tmp;
printk(KERN_INFO "Removing Module\n");
              list_for_each_entry_safe(ptr, tmp, &birthday_list, list){
                        list_del(&ptr->list);
                        kfree(ptr);
list_for_each_entry(ptr, &birthday_list, list){
                                  printk("-> %d/%d/%d\n", ptr->year, ptr->month, ptr->day);
                        printk("----");
a
    module init(simple init);
    module_exit(simple_exit);
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_DESCRIPTION("simple module");
     MODULE_AUTHOR("SGG");
     -- INSERT --
                                                                                                                                  97%
```

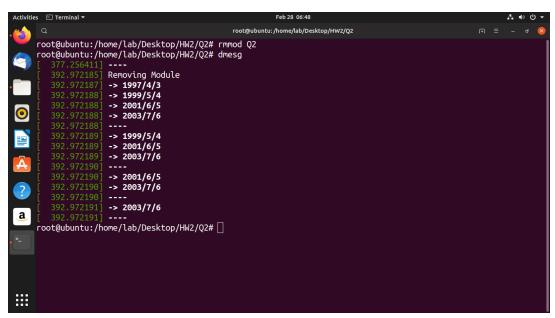
شكل 10 حذف گره ها از لينك ليست

برای بررسی صحت کد ابتدا ماژول نوشته شده را به کمک یک Makefile کامپایل کرده و همانند مراحلی که در بخش یک توضیح داده شد به kernel اضافه میکنیم، خروجی دستور dmesg در تصویر زیر نمایش داده شده است:



شکل 11اضافه شدن گره ها به لیست

سپس ماژول را حذف کرده و دوباره دستور dmesg را اجرا میکنیم و مشاهده میکنیم که به ترتیب گره ها حذف شده اند:

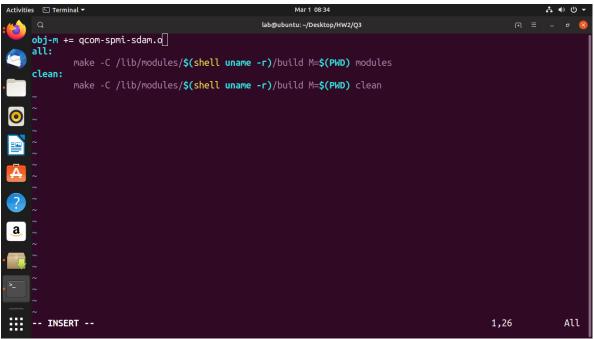


شكل 12حذف شدن گره ها از ليست

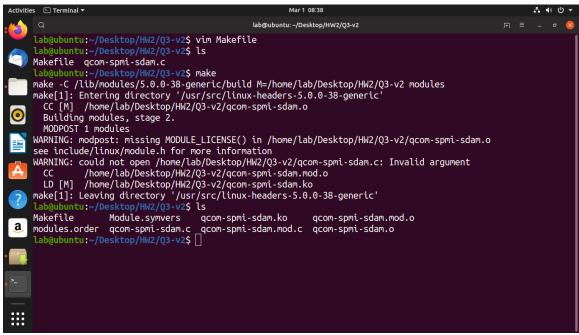
بخش۳- اضافه کردن یک ماژول دلخواه به kernel)

در این بخش یک ماژول دلخواه (در اینجا ما ماژول ماژول <u>qcom-spmi-sdam</u> را انتخاب کرده ایم) به kernel اضافه و سیس حذف میکنیم.

۱- ابتدا فایل C را به کمک Makefile کامپایل میکنیم:

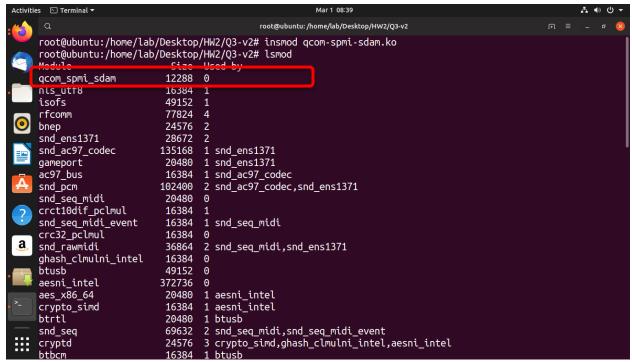


شكل ۱۳ فايل Makefile



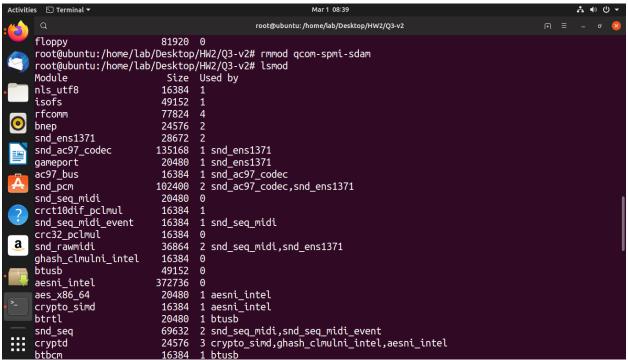
شکل ٤ ا كامپايل كردن فالى C.

۲- سیس ماژول را به هسته اضافه میکنیم:



شكل 15 اضافه شدن ماژول به هسته

۲- در نهایت ماژول را حذف میکنیم:



شكل 16حذف ماژول از هسته