

## 1.Casos d'ús

### 1.1 Carregar Document

<b>Nom</b>	Carregar Document (documents interns)
<b>Actor</b>	Usuari
<b>Comportament</b>	1- L'usuari inicial l'acció de càrrega de un o més documents 2- El sistema permet a l'usuari la selecció del document 3- L'usuari selecciona un o més documents del sistema intern de fitxers 4- El sistema valida la informació, és a dir, que es tracti d'un document de text pla o .xml , i mostra el document per pantalla
<b>Errors possibles/ Casos alternatius</b>	1.1- L'usuari avorta l'acció, el sistema informa de l'avortament 3.1- El format del document que es vol carregar no és correcte, el sistema retorna un missatge d'error 3.2- Document carregat prèviament, el sistema informa del fet

### 1.2 Recuperar Documents

<b>Nom</b>	Recuperar Documents
<b>Actor</b>	Sistema
<b>Comportament</b>	1- L'usuari inicia l'acció de recuperar un document 2- El sistema mostra a l'usuari els autors els quals tenen algun document a la carpeta eliminats 3-L'usuari selecciona un dels autors que li ha mostrat el sistema 4-El sistema retorna la llista de títols del autor que ha seleccionat l'usuari en el pas anterior 5-L'usuari tria un dels títols que li mostra el sistema 6- El document seleccionat per l'usuari passa de la carpeta eliminats a la carpeta estándar.

Errors possibles/ Casos alternativos	1.1- L'usuari avorta l'acció de modificar un document. En aquest cas, finalitza el programa
---	---

## 2.1 Alta Document (constructora)

Nom	Alta document
Actor	Usuari
Comportament	<p>1- L'usuari inicia l'acció de donar d'alta un document</p> <p>2- El sistema permet a l'usuari la introducció del path d'un document</p> <p>3-L'usuari introdueix el path del document que desitja importar a la carpeta estándar</p> <p>4-El sistema verifica que el document contingui títol, autor i document, en cas positiu, desa el document a la nostra estructura de dades amb el títol i l'autor com a referència.</p>
Errors possibles/ Casos alternativos	<p>1.1- L'usuari avorta l'acció de donar d'alta un document. En aquest cas, finalitza el programa</p> <p>2.1- El document careix de títol, autor o d'ambdós</p>

## 2.2 Baixa Document (destructora)

Nom	Baixa document
Actor	Usuari
Comportament	<p>1- L'usuari inicia l'acció de donar de baixa un document</p> <p>2- El sistema mostra a l'usuari els autors els quals tenen algun document a la carpeta estándar</p> <p>3-L'usuari selecciona un dels autors que li ha mostrat el sistema</p> <p>4-El sistema retorna la llista de títols del autor que ha seleccionat l'usuari en el pas anterior</p> <p>5-L'usuari tria un dels títols que li mostra el sistema</p> <p>6- El document seleccionat per l'usuari passa de la carpeta estandar a la carpeta eliminats.</p>
Errors possibles/ Casos alternativos	1- L'usuari avorta l'acció de donar de baixa un document. En aquest cas, finalitza el programa

## 2.2 Modificar Document (modificadora)

Nom	Modifica document
Actor	Usuari
Comportament	<p>1- L'usuari inicia l'acció de modificar un document</p> <p>2- El sistema mostra a l'usuari els autors els quals tenen algun document a la carpeta estándar</p> <p>3-L'usuari selecciona un dels autors que li ha mostrat el sistema</p> <p>4-El sistema retorna la llista de títols del autor que ha seleccionat l'usuari en el pas anterior</p> <p>5-L'usuari tria un dels títols que li mostra el sistema</p> <p>6- L'usuari introdueix el nom d'una de les tres possibles parts del document que desitgi modificar (títol, autor o contingut), i a continuació el nou contingut d'aquest camp.</p> <p>7- El sistema reemplaça la secció del document seleccionat per el contingut que ha introduït l'usuari</p>
Errors possibles/ Casos alternatius	1- L'usuari avorta l'acció de donar de modificar un document. En aquest cas, finalitza el programa

## 3.1 Consulta títols d'un autor (consultora)

Nom	Consulta títols
Actor	Usuari
Comportament	<p>1- L'usuari inicia l'acció d'obtenir el llistat de títols d'un autor.</p> <p>2- L'usuari introdueix el nom de l'autor al sistema.</p>

	<p>3- El sistema fa una cerca per la nostra estructura de dades amb la qual compara el nom introduït amb l'autor de cada document per cada document a la nostra estructura de dades.</p> <p>4- El sistema retorna cada títol de cada document el qual tingui el mateix autor que l' introduït per l'usuari.</p>
Errors possibles/ Casos alternatius	1.1- En el cas de que el nom de l'autor no existeixi, el sistema notifica que no hi ha cap document per aquest nom.

### 3.2 Consulta autors per un prefix (consultora)

Nom	Consulta autors per un prefix
Actor	Usuari
Comportament	<p>1- L'usuari inicia l'acció d'obtenir el llistat d'autors que comencen per un prefix</p> <p>2- L'usuari introdueix el prefix, el qual pot ser buit.</p> <p>3- El sistema fa una cerca per la nostra estructura de dades comparant el prefix amb els autors de cada document.</p> <p>4- El sistema retorna els autors que coincideixin amb el prefix (sense repetir-los)</p>
Errors possibles/ Casos alternatius	<p>1-En el cas d'introduir un prefix buit, el sistema retorna tots els autors presents al nostre sistema de fitxers</p> <p>2- Si el prefix no coincideix amb cap autor, el sistema envia una notificació comunicant que no hi existeix cap autor amb aquest títol.</p>

### 3.2 Llistar Documents per Expressió Booleana(consultora)

Nom	Llistar documents per Expressió Booleana
Actor	Usuari
Comportament	1- L'usuari inicia l'acció d'obtenir el llistat de documents que compleixen una expressió booleana

	<p>2- El sistema demana una expressió booleana.</p> <p>3- L'usuari introdueix una expressió booleana</p> <p>4- El sistema fa una cerca per la nostra estructura de dades.</p> <p>4- El sistema retorna els documents que compleixen amb els paràmetres de la expressió booleana introduïda.</p>
Errors possibles/ Casos alternatius	<p>1-En el cas d'introduir un prefix buit, el sistema retorna tots els autors presents al nostre sistema de fitxers</p> <p>2- Si el prefix no coincideix amb cap autor, el sistema envia una notificació comunicant que no hi existeix cap autor amb aquest títol.</p>

## 5. Expressions Booleanes

### 5.1 Alta Expressió

<b>Nom</b>	Alta Expressió
<b>Actor</b>	Usuari
<b>Comportament</b>	<p>1- L'usuari inicia l'acció d'afegir una expressió booleana</p> <p>2- El sistema demana la expressió booleana</p> <p>3- L'usuari introdueix una expressió booleana</p> <p>4- El sistema verifica l'expressió, és a dir, que la expressió no existeix prèviament al sistema i que l'expressió no es contradiu.</p>
<b>Errors possibles/ Casos alternatius</b>	<p>1.1- L'usuari avorta l'acció d'Alta de Expressió. En aquest cas, es finalitza el programa.</p> <p>4.1- L'expressió introduïda ja ha estat afegida prèviament.</p> <p>4.3- El format de l'expressió és incorrecte.</p>

### 5.2 Baixa Expressió Booleana

<b>Nom</b>	Baixa Expressió
<b>Actor</b>	Usuari

<b>Comportament</b>	1- L'usuari inicia l'acció de donar de baixa una expressió 2- El sistema demana l'expressió que es vol eliminar 3- L'usuari introdueix l'expressió a eliminar 4- El sistema elimina l'expressió booleana seleccionada
<b>Errors possibles/ Casos alternatius</b>	1.1- L'usuari avorta l'acció de baixa Expressió. En Aquest cas, es finalitza el programa. 3.1- L'expressió introduïda no existeix.

### 5.3 Modificar Expressió Booleana

<b>Nom</b>	Modificar Expressió Booleana
<b>Actor</b>	Usuari
<b>Comportament</b>	1- L'usuari inicial l'acció de modificar una Expressió Booleana 2- El sistema demana l'expressió que es vol modificar. 3- El usuari introdueix l'expressió que es vol modificar. 4- El sistema demana la nova expressió. 5- L'usuari introdueix la nova expressió. 6-El sistema reemplaça l'antiga expressió per la nova.
<b>Errors possibles/ Casos alternatius</b>	1.1- L'usuari avorta l'acció de modificar expressió. En aquest cas, es finalitza el programa. 3.1- L'expressió que es vol modificar no existeix en el sistema 5.1- La nova expressió ja existeix en el sistema 5.2- L'expressió no és vàlida, es contradiu. 5.3- El format de l'expressió no és correcte.

### 4.1 Registrar-se

<b>Nom</b>	Registrar-se
<b>Actor</b>	Usuari

<b>Comportament</b>	<p>1-L'usuari inicia l'acció d'enregistrar-se al nostre programa.</p> <p>2-El sistema indica a l'usuari d'introduir un email i una contrasenya</p> <p>3-L'usuari introdueix un nom d'usuari i una contrasenya que haurà d'utilitzar d'aquí en endavant per iniciar sessió</p> <p>4-El sistema emmagatzema la informació de login de l'usuari.</p>
<b>Errors possibles/ Casos alternativos</b>	<p>1-L'email introduït ja està agafat per un altre persona. El sistema notifica a l'usuari per tal de que triï un nou nom</p> <p>2-L'usuari cancela l'acció d'enregistrar-se. El sistema avorta l'acció</p>

#### 4.2 Modificar Contrasenya

<b>Nom</b>	Modificar contrasenya
<b>Actor</b>	Usuari
<b>Comportament</b>	<p>1-L'usuari inicia l'acció de canviar la seva contrasenya</p> <p>2-El sistema demana la contrasenya original de l'usuari</p> <p>3-L'usuari introdueix la contrasenya original el seu perfil</p> <p>4-El sistema reconeix la contrasenya i ofereix posar una nova contrasenya a l'usuari</p> <p>5- L'usuari introdueix la nova contrasenya</p> <p>6- El sistema canvia les dades de login de l'usuari</p>
<b>Errors possibles/ Casos alternativos</b>	<p>1- La contrasenya introduïda al pas 3 no coincideix amb la contrasenya del perfil. El sistema notifica d'una contrasenya incorrecta.</p> <p>2-L'usuari cancela l'acció de canviar la seva contrasenya. El sistema avorta l'acció</p>

#### 4.3 Modificar email

<b>Nom</b>	Modificar email
<b>Actor</b>	Usuari

<b>Comportament</b>	<p>1-L'usuari inicia l'acció de canviar el seu email</p> <p>2-El sistema demana la contrasenya original de l'usuari</p> <p>3-L'usuari introdueix la contrasenya original el seu perfil</p> <p>4-El sistema reconeix la contrasenya i ofereix posar un nou email a l'usuari</p> <p>5- L'usuari introdueix el nou email</p> <p>6- El sistema canvia les dades de login de l'usuari</p>
<b>Errors possibles/ Casos alternatius</b>	<p>1- La contrasenya introduïda al pas 3 no coincideix amb la contrasenya del perfil. El sistema notifica d'una contrasenya incorrecta.</p> <p>2-L'usuari cancel·la l'acció de canviar el seu email. El sistema avorta l'acció</p>