

# Product Backlogs & Scrum Sprint Planning & Répartition des tâches

---

**Réalisé par : Liqali Issam - Chalabi Hossam - Jaafari CharafEddine - Chahid Youssef - Errabih Abdelmoughit**

## Product Backlog

### Gestion de projets

- Créer un projet avec un nom, description, une date de début et de fin, et des membres de l'équipe.
- Modifier les détails d'un projet existant.
- Attribuer et gérer les membres de l'équipe pour chaque projet.

### Planification des tâches

- Ajouter une tâche à un projet, avec un responsable, une status et une date limite.
- Modifier les informations d'une tâche.
- Marquer une tâche comme to do, in progress, done.
- Afficher une vue d'ensemble des tâches d'un projet.
- Organiser les tâches en fonction de leur status.

### Suivi de progression

- Créer un tableau de bord pour visualiser la progression globale du projet.
- Afficher les stats des tâches to do in progress, done dans le tableau de bord.

### Collaboration en équipe

- Créer un espace de discussion pour les membres de l'équipe associés à un projet.
- Ajouter la fonctionnalité de partage de documents et de fichiers au sein de chaque projet.

### Rapports et analyses

- Générer des rapports de performance au format PDF et Excel.
- Inclure des données clés sur les tâches, l'avancement dans les rapports.
- Permettre l'exportation des rapports pour un partage facile.

### Intégration de calendrier

- Intégrer un calendrier pour les échéances et les événements de chaque projet.
- Synchroniser le calendrier avec les tâches et les dates importantes des projets.

## Scrum Sprint Planning

### Sprint 1 : Fonctionnalités principales

**Durée : 2 semaines**

**Objectif : Développer des fonctionnalités essentielles pour la gestion de projet et la planification des tâches, ainsi que le suivi de progression de base.**

#### Analyse et conception

##### Maquettes figma

##### Création de projets

- Créer l'interface pour ajouter un nouveau projet.
- Implémenter la logique backend pour la création de projets (nom, dates, description, membres).
- Test unitaire pour la création de projet.

##### Planification des tâches

- Créer l'interface pour ajouter des tâches à un projet.
- Implémenter la logique backend pour l'ajout de tâches (responsables, priorités, échéances).
- Ajouter la gestion de statut de la tâche.
- Test unitaire pour les tâches.

##### Suivi de progression

- Créer une interface de tableau de bord avec les indicateurs de progression.
- Récupérer les données de progression des tâches (To do, in progress, done).
- Intégrer les indicateurs de progression et de statut des tâches dans le tableau de bord.
- Tests unitaires pour la visualisation du tableau de bord.

##### Gestion des membres

- Implémenter l'ajout de membres au projet.
- Mettre en place des tests pour valider ces fonctionnalités.

### Sprint 2: Fonctionnalités avancées et finalisation

**Durée : 2 semaines**

**Objective: Développer des fonctionnalités essentielles pour la gestion de projet et la planification des tâches, ainsi que le suivi de progression de base.**

#### Collaboration en équipe

- Créer un espace de discussion pour les membres de l'équipe.
- Implémenter la logique backend pour les messages et la communication.
- Ajouter la fonctionnalité de partage de documents.

- Tests pour l'espace de collaboration.

#### Rapports et analyses

- Créer une interface pour générer des rapports de performance en PDF et Excel.
- Intégrer les données du tableau de bord aux rapports (avancement).
- Tester les fonctionnalités de génération et d'exportation de rapports.

#### Intégration du calendrier

- Ajouter une vue de calendrier pour les tâches et événements.
- Implémenter la synchronisation des tâches du projet avec le calendrier.
- Créer des rappels et notifications pour les échéances.
- Tester l'intégration du calendrier.

#### Tests et améliorations finales

- Effectuer des tests d'intégration sur toutes les fonctionnalités développées.
- Recueillir les retours des tests et corriger les bugs détectés.
- Optimiser la performance des fonctionnalités et l'interface utilisateur.

Tâches	Réalisé par:	Partie
Créer le diagramme de cas d'utilisation et de classe.	Tous les membres d'équipe	Conception
Initialisation de projet Angular avec l'intégration de Sneat Design	Liqali Issam	Frontend
Initialisation de projet spring boot et mobile	Chalabi Hossam	Backend & Mobile
Création de pipeline CI	Hossam Chalabi	DevOps
Conteneurisation de l'application	Hossam Chalabi	DevOps
Créer l'entity, le controller et le service pour la gestion des utilisateurs	Hossam Chalabi	Backend
Configuration de spring security	Hossam Chalabi	Backend

Créer l'entity, le controller et le service pour la gestion des projets	CharafEddine Jaafari	Backend
Créer l'entity, le controller et le service pour la gestion des tâches	Abdelmoughit Errabih	Backend
Gestion des relations entre entités	Hossam Chalabi	Backend
Créer l'interface pour ajouter un nouveau projet	Chalabi Hossam	Mobile
Créer l'interface du tableau de bord.	CharafEddine Jaafari	Frontend
Créer l'interface du tableau de bord.	Abdelmoughit Errabih	Mobile
Créer l'interface du tableau de bord.	Chalabi Hossam	Mobile
Créer l'interface pour la connexion et l'inscription.	CharafEddine Jaafari	Frontend
Créer le SideBar	Abdelmoughit Errabih	Frontend
Créer le SideBar	Chalabi Hossam	Mobile
Créer le formulaire d'ajout et de modification d'une tâche.	CharafEddine Jaafari	FrontEnd
Créer le formulaire d'ajout et de modification d'une tâche.	CharafEddine Jaafari	Mobile
Interface pour le calendrier des événements.	Abdelmoughit Errabih	FrontEnd
Consommer les API	Chalabi Hossam	Mobile

Interface pour le calendrier des événements.	Chalabi Hossam	Mobile
Interface des Membres d'Équipe	Abdelmoughit Errabih	FrontEnd
Interface board pour les tâches	Liqali Issam	FrontEnd
Interface Listes des tâches	Liqali Issam	FrontEnd
Lier les éléments du sideBar avec navigation	Liqali Issam	FrontEnd
Consommer Api Projet (get, post, getById)	Liqali Issam	FrontEnd
Consommer Api Task(get, post, getById)	Liqali Issam	FrontEnd
Consommer Api Team (get, post, getById)	Liqali Issam	FrontEnd
Formulaire ajoute projet	Youssef Chahid	FrontEnd
Modifier l'interface login	Youssef Chahid	FrontEnd
Maquette Web	Youssef Chahid	Design figma
Maquette Mobile	Youssef Chahid	Design figma
Statistique tableau de bord (Dashboard) API	Youssef Chahid	Backend
Génération de rapports	Abdelmoughit Errabih	Frontend
Consumer api statistique	Liqali Issam	FrontEnd
Formulaire d'ajout et de modification des Tâches	CharafEddine Jaafari	Mobile
Interface de messagerie d'Équipe	CharafEddine Jaafari	FrontEnd
Interface de messagerie d'Équipe	Youssef Chahid	Mobile
la partie messagerie	Chalabi Hossam	Backend