



Djennad Hossam eddine

Heinrichstraße 21 dortmund 44137

E-mail: hossameddine.djennad@gmail.com

Website: hossampy.github.io/MyPortfolio/

Phone: +49 176 40376815

Über mich

Ich habe einen Masterabschluss in Chemie, bei dem ich Python für die Datenanalyse und Forschung an fortschrittlichen Materialien eingesetzt habe. Meine tiefe Neugier für Technologie und Problemlösungen motivierte mich, eine neue Herausforderung in der Softwareentwicklung anzunehmen, weshalb ich nach Deutschland kam, um meiner Leidenschaft zu folgen. Während meines Praktikums bei der BMW Group konnte ich meine Kenntnisse in der Softwareentwicklung und der Low-Code-Entwicklung erfolgreich einsetzen und weiter vertiefen. Ich bin überzeugt, dass ich mit meiner Kombination aus chemischer Expertise und Softwareentwicklungsfähigkeiten bereit bin, in einer Vollzeitstelle Innovationen an der Schnittstelle von Wissenschaft und Technologie voranzutreiben.

AUSBILDUNG

Master Makromolekülchemie

11- 2020 — 02- 2023

Universität für Wissenschaft und Technologie HOUARI BOUMEDIENE

Bachelor Allgemeine Chemie

09- 2017 — 07- 2020

Universität für Wissenschaft und Technologie HOUARI BOUMEDIENE

BERUFSERFAHRUNG

Praktikum: Low-Code Application Developer and Lab Digitalization BMW Group

Technologie Werkstoff- und Verfahrensanalytik
münchen

11- 2024 — 03- 2025

- **Low-Code-Entwicklung:**Entwurf, Erstellung und Bereitstellung von Low-Code-Anwendungen auf der Microsoft Power Platform (Power Apps, Power Automate und Power BI), um Laborprozesse zu optimieren und das Workflow-Management zu verbessern..
- **Wissenschaftliche Automatisierung:** Entwicklung von Makros und Skripten zur Automatisierung wissenschaftlicher und mechanischer Tests, um Genauigkeit und Effizienz bei der Datenerfassung und -analyse zu gewährleisten.
- **Labordigitalisierung:** Erstellung innovativer Anwendungen zur Labordigitalisierung, wie z. B. die Verwaltung der Geräteauslastung, Automatisierung von Benachrichtigungen und Pflege von Echtzeitdaten zu Experimenten und Gerätestatus.
- **Integration und Anpassung:** Nutzung von Tools wie SharePoint zur Integration verschiedener Systeme und Entwicklung maßgeschneiderter Lösungen, die den Anforderungen von Laboren entsprechen.

Masterarbeit

02- 2022 — 06- 2022

USTHB, Algerien

- Vorbereitung und Charakterisierung von Verbundwerkstoffen (leitfähiges Polymer/PVA)
- Die erhaltenen Materialien wurden mittels FTIR-Spektroskopie, UVSpektroskopie und thermogravimetrischer Analyse (TGA) sowie DSC charakterisiert.

Die erhaltenen Daten wurden visualisiert und sorgfältig analysiert ..

PROJEKTE

Laravel 10 E-Commerce-Projekt:

- Entwicklung einer E-Commerce-Plattform mit Laravel. Demonstriert Fachkenntnisse in Backend-Entwicklung, Datenbankverwaltung und Frontend-Design.
- Implementierung von Suchfunktionen, mit denen Benutzer Produkte bequem nach Namen, Preisbereich und Kategorie filtern können.
- Ermöglicht Administratoren die einfache Verwaltung von Produkten durch Hinzufügen, Ändern und Löschen von Produkten und Produktkategorien

Buchbesprechung Website Laravel

- Entwicklung einer Buchbesprechungswebsite mit Laravel. Demonstriert Fachkenntnisse in Full-Stack-Webentwicklung mit PHP und MySQL..

Mini-Studenten-Verwaltungssystem:

- Ermöglicht Administratoren die Verwaltung von Schülern und Studienniveaus durch Hinzufügen, Ändern und Löschen.
- Verwendet Laravel, Vue.js und Inertia.js für eine responsive und interaktive Benutzeroberfläche. Diese ermöglicht Administratoren reibungslose Navigation und Echtzeit-Updates und gewährleistet eine nahtlose Benutzererfahrung

YouTube-Klon mit Vue.js und Laravel:

- Entwicklung eines Full-Stack-YouTube-Klons mit Vue.js, JavaScript, Tailwind CSS, Laravel und Inertia.js.
- Nutzung von Inertia.js für clientseitiges Routing, um eine Single-Page-Application zu simulieren.
- Implementierung der Hauptfunktionen wie Video-Uploads, Datei-Uploads und Videowiedergabe beim Hover über ein Thumbnail.

Memory-Spiel mit JavaScript

- Entwicklung eines einfachen Memory-Spiels mit reinem JavaScript, das Spieler herausfordert, Paare von Karten zu finden.
- Implementierung interaktiver Funktionen wie Karten-Umdrehungsanimationen und Punkteverfolgung für verbesserte Benutzerinteraktion und Spielspaß.

Qualifikationen

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Vue.js, React, Tailwind

Backend: PHP (Laravel), Java, REST API, Python

Database: SQL, MySQL

Tools: Git, GitHub, PhpStorm

Fremdsprachen

Arabisch: Muttersprache

Deutsch: Fließend

Englisch: Fließend

Französisch: Mittelstufe

Fähigkeiten

Lernbereitschaft

Analytisches Denken

Zeitmanagement

Problemlösungsfähigkeiten