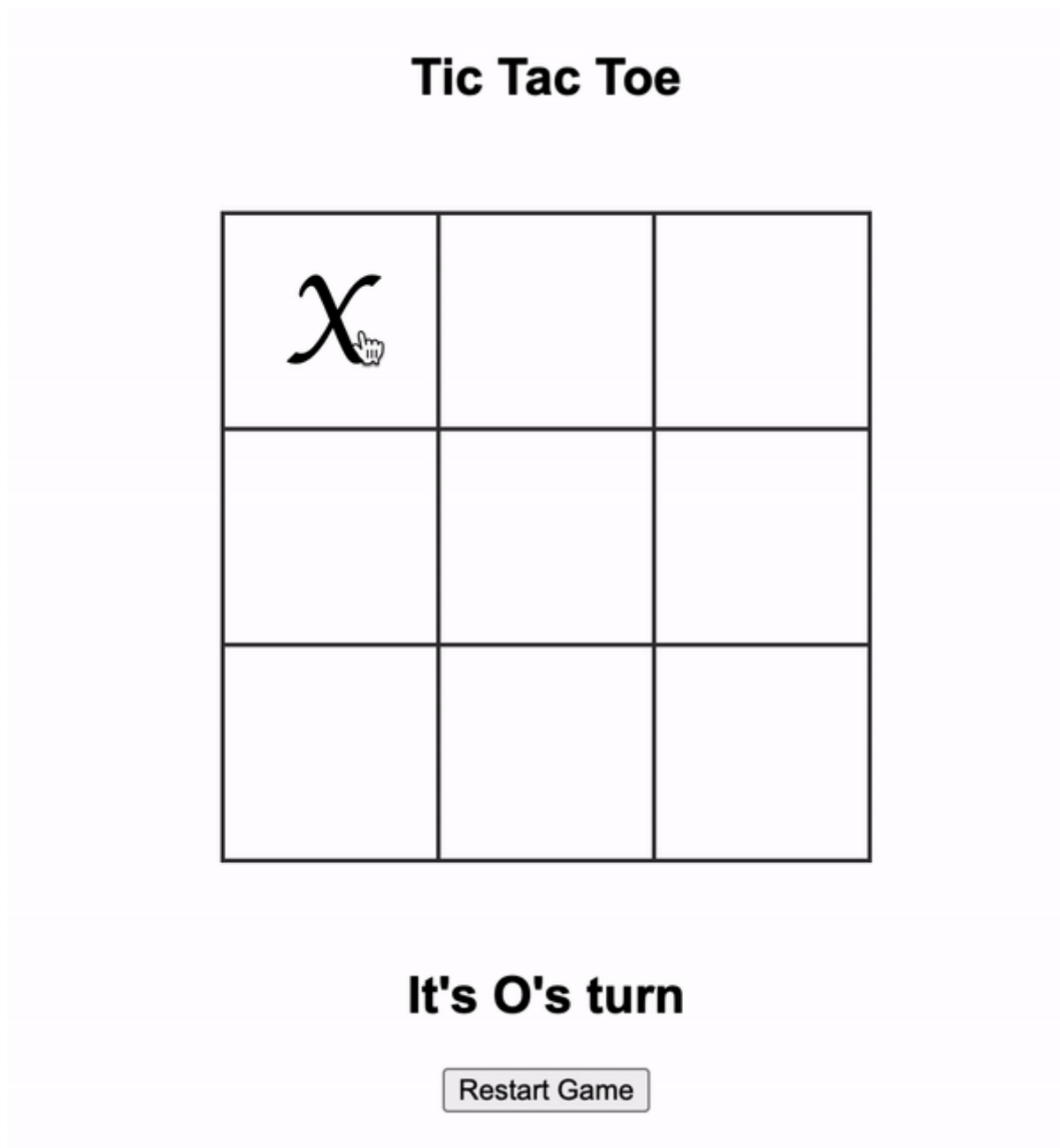


بازی XO

ظاهر کلی برنامه بدین صورت است:



پروژه اولیه

پروژه اولیه را از [این لینک](#) دانلود کنید. ساختار فایل‌های این پروژه به صورت زیر است.

```
tic-tac-toe
├── cypress
│   ├── fixtures
│   │   └── example.json
│   ├── integration
│   │   └── sample.spec.js
│   ├── plugins
│   │   └── index.js
│   └── support
│       ├── commands.js
│       └── index.js
├── cypress.json
├── index.html
├── package-lock.json
├── package.json
├── script.js
└── style.css
```

▼ راه‌اندازی پروژه

- ابتدا پروژه‌ی اولیه را دانلود و از حالت فشرده خارج کنید.
- سپس فایل `index.html` را در مرورگر خود باز کنید.

جزئیات

این سوال یکی از تمرین‌های دوره فرانت‌اند و بخش سوم ساخت بازی XO است. تا این بخش کلیات بازی ساخته شده اما بازی هیچگاه برنده ندارد. در این بخش می‌خواهیم این قوانین را به بازی اضافه کنیم.

نکاتی که برای اضافه کردن عملکرد برد و باخت و مساوی به بازی باید به آن‌ها توجه کنید:

- اگر سه سلول افقی یا عمودی یا قطری یکی باشند، بازی برنده دارد. اگر این سه سلول X باشند، این بازیکن برنده بازی است و در قسمت وضعیت بازی باید "Player X has won" نوشته شود و اگر 0

باشند، باید در قسمت وضعیت بازی "Player O has won" نوشته شود.

- هرگاه بازی برنده داشت ادامه بازی ممکن نیست یعنی وقتی روی سلول‌های خالی کلیک شود، اتفاقی نیفتد (با X یا O پر نشود).
- اگر بازی برنده نداشت و تمام سلول‌ها پر شدند، بازی مساوی است و داخل قسمت وضعیت بازی باید "Game ended in a draw" نوشته شود.

نکات

- شما تنها مجاز به اعمال تغییرات در فایل script.js هستید.
- تعدادی تست نمونه در پروژه اولیه وجود دارد که با استفاده از آن‌ها می‌توانید کد خود را تست کنید.
- فقط فایل‌ها را که مجاز به تغییر هستید باید آپلود نمایید.