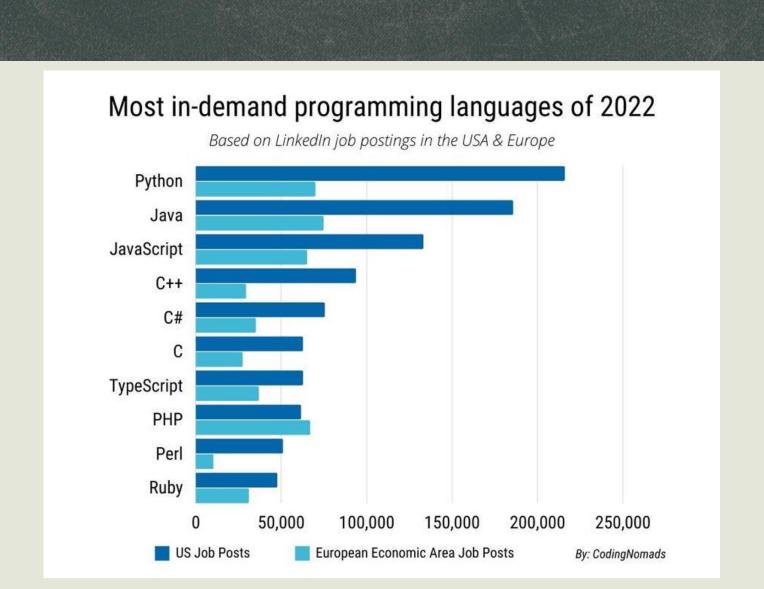


## زبان برنامهنویسی پایتون

▪ پایتون یک زبان برنامه نویسی آزاد و متن باز است.

▪ در سال ۱۹۹۱ توسط خیدو فان روسوم طراحی شد.

▪ در عین سادگی فوق العاده پرکاربرد است.



## ویژگیهای پایتون

- یک زبان ساده و روان است.
- زبان بسیار قدرتمندی است.
  - زبانی نرم و منعطف است.
    - متن باز است.
- کتابخانه های قدرتمندی دارد.

## اهداف دوره

- یادگیری تفکر حل مسائله (آشنایی با الگوریتم و شبه کد)
  - برنامه نویسی مقدماتی پایتون
    - مباحث پیشرفته پایتون

## منابعی که در راه یادگیری کمک میکنند.

1- google

2- Stackoverflow.com

## تمرينات - كوئرا

- ¶ ثبت نام در quera.org ■
- لینک ثبت نام در کلاس

https://quera.org/course/add\_to\_course/course/10950/

• رمز ورود: python14

#### تفكر حل مساله

- مهم ترین نکته در برنامه نویسی ← الگوریتم
- الگوریتم: دستورالعمل هایی که پشت سرهم انجام میشوند و شروع و پایان مشخصی دارند.
  - نمونه خیلی ساده از الگوریتم در دنیای واقعی:
    - 1. شروع
    - 2. باز کردن دفتر
    - 3. برداشتن خودکار
      - 4. نوشتن
      - 5. بستن دفتر
        - 6. پایان

## مثال - الگوريتم محاسبه مساحت مستطيل

1- Start

2- Read a, b

 $3-s \leftarrow a*b$ 

4-writes

5-end

۱- شروع

۲- طول و عرض را دریافت کن

 $-\Psi$  عرض  $\rightarrow$  طول \* عرض

۴- مساحت را چاپ کن

۵- پایان

## مثال – میزان حقوق یک کارمند دریافت شود و مالیات آن را محاسبه کند (۱۰ درصد مالیات)

- 1- start
- 2- read a
- 3- m ← a / 10
- 4- write m
- 5- end

- •1- شروع
- a −2 را دریافت کن
- a/10 –3 را داخل m بريز
  - 4− m را نمایش بده
    - 5 و پایان

## ساختار شرط

if Condition

**Instructions** 

•••

else

**Instructions** 

 $\bullet \bullet \bullet$ 

#### مثال – الگوریتمی بنویسید که حقوق دریافتی یک کارمند را بگیرد و میزان مالیات را حساب کند.(10% مالیات و کسانی که کمتر از 1 میلیون دریافت می کنند از مالیت معاف هستند.)

- 1- start
- 2- read income
- 3- tax  $\leftarrow$  income/10
- 4- if income<1000000
- 4.1-  $tax \leftarrow 0$
- 5- write tax
- 6- end

- 1- شروع
- income –2 را دریافت کن
- income/10 -3 را داخل
  - 4- اگر 1000000 income
- 4.1– مقدار tax را صفر قرار بده
  - m −5 را نمایش بده
    - 6- پایان

الگوریتمی بنویسید که حقوق دریافتی یک کارمند را بگیرد و ميزان ماليات را حساب كند. (10% ماليات) (تا 1 میلیون حقوق از مالیت معاف است و برای بیشتر از 1 میلیون، اول میزان معافیت کسر شود سپس مالیات به باقی حقوق تعلق گیرد.)

#### الگوریتمی بنویسید که حقوق دریافتی یک کارمند را بگیرد و میزان مالیات را حساب کند.(10% مالیات)

(تا1 میلیون حقوق از مالیت معاف است و برای بیشتر از 1 میلیون، اول میزان معافیت کسر شود سپس مالیات به باقی حقوق تعلق گیرد.)

- 1- start
- 2- read income
- 3- if income<1000000
  - 3.1- tax  $\leftarrow$  0
- 4- else
  - 4.1- tax ← (income-1000000)/10
- 4- write tax
- 5- end

- 1- start
- 2- read income
- 3- tax  $\leftarrow$  (income-1000000) $\times$ 0.1
- 3- if tax<0
  - 3.1- tax  $\leftarrow 0$
- 4- write tax
- 5- end

# الگوریتمی بنویسید که 2 عدد از ورودی دریافت کرده و مینیمم آن ها را چاپ کند.

## الگوریتمی بنویسید که 3 عدد از ورودی دریافت کرده و مینیمم آن ها را چاپ کند.

read a, b

if a ≤ b

write a

else

write b

read a, b

$$\min < -\frac{(a+b)-|a-b|}{2}$$

write min

الگوریتمی بنویسید که مینیمم و ماکزیمم 3 عدد را چاپ کند.

```
read numA , numB , numC

if numA > numB

min ← numB

max ← numA

else

min ← numA

max ← numB
```

```
if numC < min
    min ← numC
if numC > max
    max ← numC
write min
write max
```

#### \*الگوریتمی بنویسید که مقدار 2 متغیر را عوض کند.

read a, b

 $\mathsf{c} \leftarrow \mathsf{a}$ 

 $a \leftarrow b$ 

 $b \leftarrow c$ 

## ساختار حلقه

# while Condition Instructions

•••

#### الگوریتمی بنویسید که اعداد فرد یک رقمی را بنویسد.

```
number ← 1

while number < 10

write number

number ← number + 2
```



## الگوریتمی بنویسید که مجموع اعداد زوج 2 رقمی را چاپ کند.

```
sum ← 0

number ← 10

while number ≤ 98

sum ← sum + 2

number ← number + 2

write sum
```

#### الگوریتمی بنویسید که 1 عدد از ورودی دریافت کرده و تعیین کند که اول است یا نه.

```
Read number
counter \leftarrow 1
divisor \leftarrow 0
while counter ≤ number
     if number mod counter = 0
         divisor ← divisor + 1
     counter \leftarrow counter + 1
if divisor = 2
    write "Yes"
else
     write "No"
```

## الگوریتمی بنویسید که خروجی زیر را چاپ کند

```
1 2 4 1 2 3 4 1 1 2 3 4 5
```

```
row ← 1
while row ≤ 5
column ← 1
while column ≤ row
write column
column ← column + 1
writeLn
row ← row + 1
```

## الگوریتمی بنویسید که خروجی زیر را چاپ کند

```
*

* *

* *

* * *

* * * *

* * * *
```

```
row ← 1
while row ≤ 5
column ← 1
while column ≤ row
write '*'
column ← column + 1
writeLn
row ← row + 1
```

#### تمرين

■ الگوریتمی بنویسید که مضارب 3 را در بازه 50 تا 150 چاپ کند.

▪ الگوریتمی بنویسید که مجموع اعداد فرد 3 رقمی را چاپ کند.

1

2 2

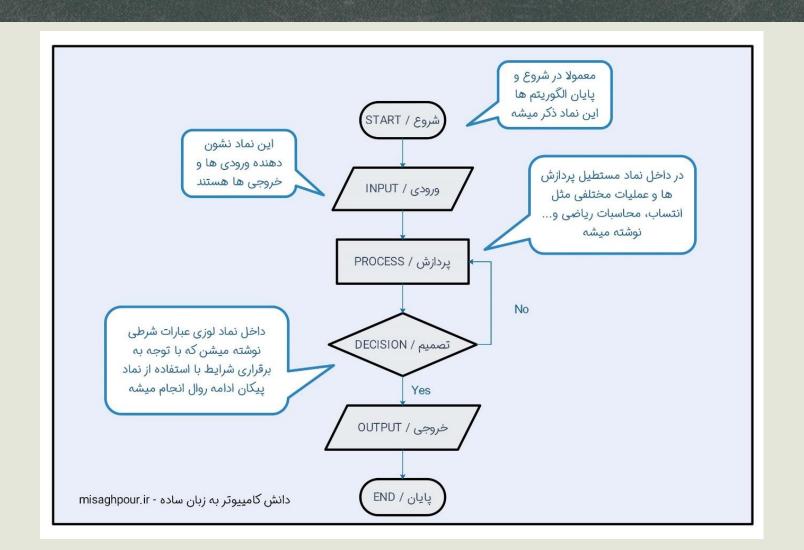
3 3 3

4 4 4 4

5 5 5 5 5

■ الگوریتمی بنویسید که خروجی زیر را چاپ کند.

# فلوچارت



#### الگوریتم و فلوچارت یافتن کوچکترین مقدار دو عدد

گام ۱:شروع

گام ۲: مقدار اول را بخوان و در متغیر NUM1 ذخیره کن.

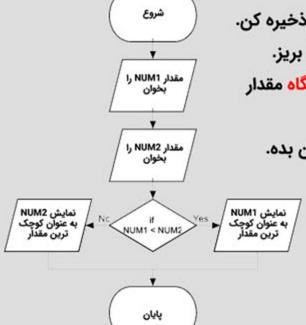
گام ۳: مقدار دوم را بخوان و در متغیر NUM2 بریز.

گام ۴: اگر NUM1 کوچکتر از NUM2 باشد آنگاه مقدار

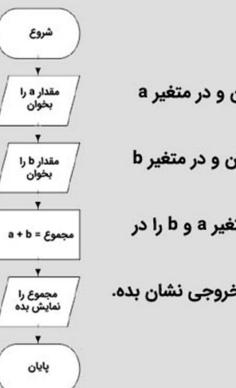
NUM1 را به عنوان کوچکتری نشان بده.

در غیر این صورت مقدار NUM2 رو نشان بده.

گام ۵: پایان



#### الگوریتم و فلوچارت جمع دو عدد



گام ۱:شروع

گام ۲: مقدار اول را بخوان و در متغیر a

بريز.

گام ۳: مقدار دوم را بخوان و در متغیر b

بريز.

گام ۴: حاصل جمع دو متغیر a و b را در

متغیر sum ذخیره کن.

گام ۵: مقدار sum را در خروجی نشان بده.

گام ۶: پایان

## نصب پایتون

■ دانلود از وبسایت رسمی:

https://www.python.org

#### **IDE & Text Editor**

IDE: محیطی که به منظور نوشتن کدها برای برنامه نویس فراهم شده و موجب شده تا امر کدنویسی راحت تر صورت پذیرد.





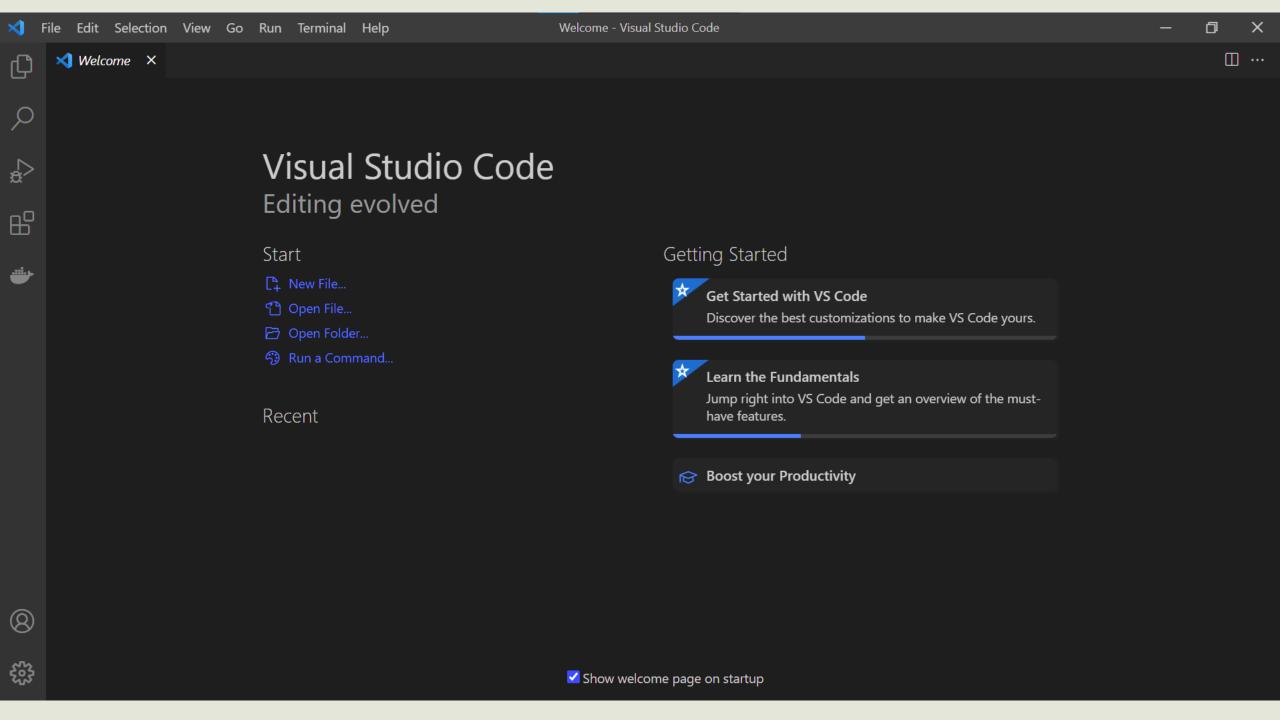




## VS Code (Visual Studio Code)

https://code.visualstudio.com





## نصب extensions در VS Code

- Python
- Tabnine
- Prettier Code formatter
- Themes

# شروع کار با پایتون

Cmd: press "Start + R" → type "cmd"