

جلسه نهم

(یادآوری)

هر تابعی به شکل

$$\begin{cases} \vec{r}: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^n \\ t \longmapsto \vec{r}(t) = (f_1(t), \dots, f_n(t)) \end{cases}$$

تابعی برداری می نامند.

f_i ها را توابع مختصاتی / توابع مؤلفه ای برای تابع برداری $\vec{r} = \vec{r}(t)$

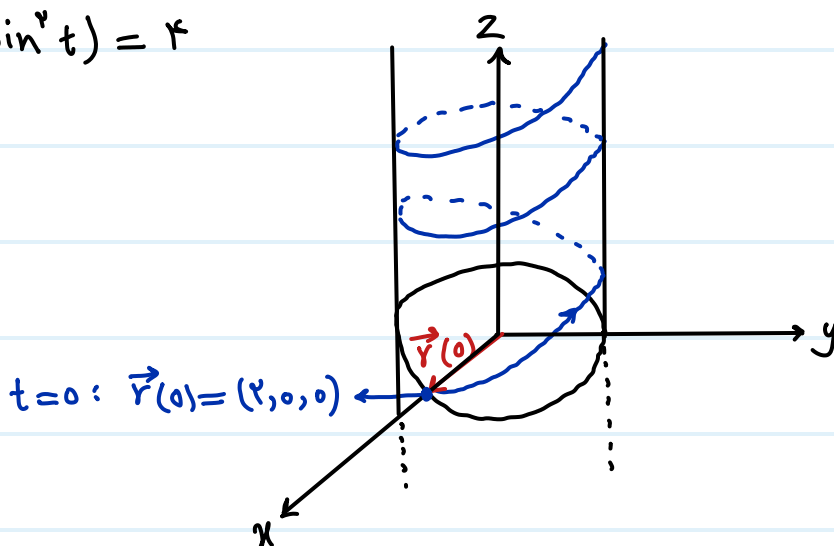
$$\underline{n=3}: \vec{r}(t) = f_1(t) \hat{i} + f_2(t) \hat{j} + f_3(t) \hat{k} \quad ; \quad \hat{i} = (1, 0, 0), \quad \hat{j} = (0, 1, 0), \quad \hat{k} = (0, 0, 1)$$

(ادامه مبحث) توابع برداری

مثال: تابع برداری $\vec{r}: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ را با ضابطه $\vec{r}(t) = (r \cos t) \hat{i} + (r \sin t) \hat{j} + 3t \hat{k}$ در نظر بگیرید. این تابع برداری یک منحنی مارپیچی (helix) را روی سطح استوانه‌ای قائم که روی دایره‌ای به مرکز مبدأ مختصات و به شعاع r ساخته شده است، پارامتری می‌کند؛ زیرا اگر قرار دهیم:

$$x := r \cos t, \quad y = r \sin t, \quad z := 3t$$

$$\Rightarrow x^2 + y^2 = r^2 (\cos^2 t + \sin^2 t) = r^2$$



چنانچه در ضابطه تابع برداری $\vec{r} = \vec{r}(t)$ به جای مؤلفه سوم یعنی به جای $\underline{3t}$ قرار دهیم $3t^2$ آنلا. منحنی مارپیچی «کشیده‌تری» خواهیم داشت و چنانچه به جای آن قرار دهیم $\frac{3t}{y}$ ، مارپیج «فشرده‌تری» بدست می‌آید.

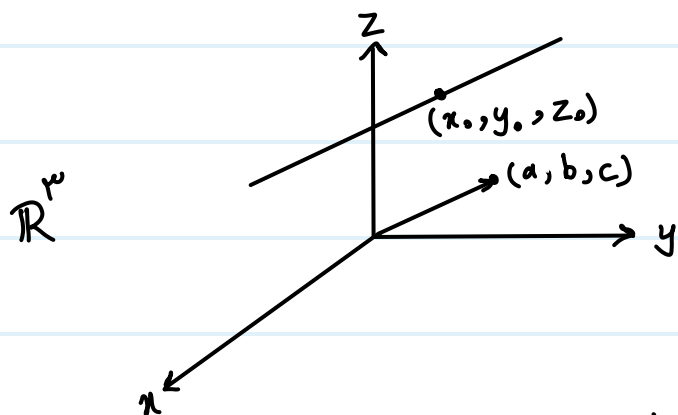
مثال: در فضای سه بعدی اقلیدسی \mathbb{R}^3 با مختصات دکارتی، معادله خطی که از نقطه (x_0, y_0, z_0) گذشته و به موازات بردار مکانی (a, b, c) قرار داد را می‌توانیم توسط معادلات زیر معرفی کنیم:

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}; \quad a, b, c \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

$$x = x_0, \quad \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}; \quad a = 0, \quad b, c \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

$$\dots \dots \dots; \quad a, c \in \mathbb{R} \setminus \{0\}, \quad b = 0$$

$$\dots \dots \dots; \quad a, b \in \mathbb{R} \setminus \{0\}, \quad c = 0$$



حال اگر پارامتر حقیقی $t \in \mathbb{R}$ را به صورت زیر معرفی کنیم:

$$t := \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

آنگاه مختصات نقاط دلخواه (x, y, z) را روی خط داده شده به صورت زیر بر حسب پارامتر t خواهم داشت:

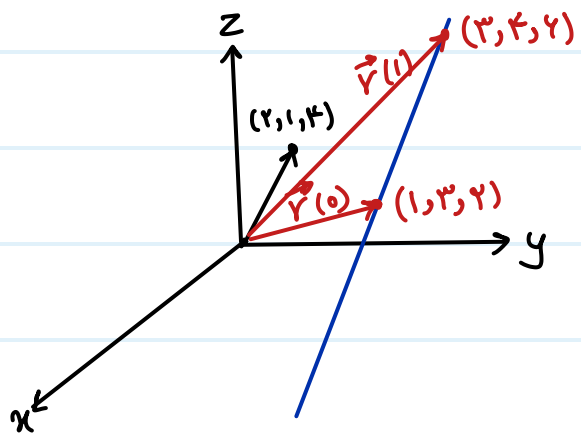
$$x = at + x_0, \quad y = bt + y_0, \quad z = ct + z_0$$

بنابراین خط معرفی شده در بالا را می‌توانیم توسط تابع برداری زیر (بر حسب پارامتر $t \in \mathbb{R}$) پارامتری کنیم:

$$\begin{cases} \vec{r} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ t \mapsto (at + x_0, bt + y_0, ct + z_0) \quad (a, b, c \in \mathbb{R}) \\ = t(a, b, c) + (x_0, y_0, z_0) \end{cases}$$

مثلاً $\begin{cases} \vec{r} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \vec{r}(t) = (1+2t, 3+t, 2+4t) \end{cases}$ بیانگر یک پارامتری سازی از خطی است که از نقطه $(1, 3, 2) \in \mathbb{R}^3$

گذشت و به موازات بردار مکانی نقطه $(2, 1, 4)$ قرار داد:



$$\begin{cases} \vec{r} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \vec{r}(t) = (f_1(t), f_2(t), f_3(t)) \quad ; \quad f_1, f_2, f_3 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \end{cases}$$

\vec{r} توابع مختصاتی

* تعریف (حد توابع برداری): فرض کنید تابع برداری $\vec{r}(t) = f_1(t)\hat{i} + f_2(t)\hat{j} + f_3(t)\hat{k}$ روی بازه‌ای باز در \mathbb{R} شامل نقطه t_0 (به جز احتمالاً در خود t_0) تعریف شده و $\vec{L} = (l_1, l_2, l_3)$ برداری در \mathbb{R}^3 باشد. در این صورت می‌گوییم وقتی t به t_0 میل می‌کند، مقادیر تابع برداری $\vec{r}(t)$ به \vec{L} بردار \vec{L} میل می‌کنند و می‌نویسیم $\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{L}$ هرگاه برای هر $\epsilon > 0$ ، متناظراً عددی مانند

$\delta > 0$ وجود داشته باشد به طوری که اگر فاصله t از t_0 کمتر از δ باشد (یعنی $0 < |t - t_0| < \delta$) آنگاه طول بردار حاصل از تفاضل بردارهای $\vec{r}(t)$ و \vec{L} کمتر از ϵ دلخواه داده شده باشد (یعنی داشته باشیم $|\vec{r}(t) - \vec{L}| < \epsilon$).

از تعریف تحلیلی ارائه شده برای حد توابع برداری می‌توان نتیجه زیر را بدست آورد:

در واقع حد تابع برداری $\vec{r}(t) = f_1(t)\hat{i} + f_2(t)\hat{j} + f_3(t)\hat{k}$ وقتی t به t_0 میل می‌کند، (در صورت وجود)

برابر $\vec{L} = (l_1, l_2, l_3) \in \mathbb{R}^3$ است هرگاه حد هر سه تابع حقیقی مقدار f_1, f_2, f_3 (وقتی t به t_0 میل می‌کند) موجود بوده و داشته باشیم:

$$\lim_{t \rightarrow t_0} f_1(t) = l_1, \quad \lim_{t \rightarrow t_0} f_2(t) = l_2, \quad \lim_{t \rightarrow t_0} f_3(t) = l_3$$

به عبارتی دیگر، در صورت وجود سه حد بالا داریم:

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \left(\lim_{t \rightarrow t_0} f_1(t) \right) \hat{i} + \left(\lim_{t \rightarrow t_0} f_2(t) \right) \hat{j} + \left(\lim_{t \rightarrow t_0} f_3(t) \right) \hat{k}$$

* تمرین تحویلی: نتیجه بالا را از تعریف تحلیلی حد توابع برداری بدست آورید.

مثال: برای تابع برداری $\vec{r}(t) = \hat{i} + (\cos t)\hat{j} + (\sin t)\hat{k}$ مقدار حدی $\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t)$ برای $t \in \mathbb{R}$ موجود است؛ به عنوان نمونه داریم:

$$\lim_{t \rightarrow 0} \vec{r}(t) = \hat{i} + \hat{j} \in \mathbb{R}^3 \\ = (1, 1, 0)$$

اما $\lim_{t \rightarrow 1} \left(\frac{1}{t-1}, t^2 \right)$ وجود ندارد زیرا $\lim_{t \rightarrow 1} \frac{1}{t-1}$ موجود نیست.

* تعریف (پیوستگی توابع برداری): تابع برداری $\vec{r} = \vec{r}(t)$ را تابعی پیوسته در نقطه $t = t_0$ از دامنه اش می نامیم هرگاه $\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{r}(t_0)$.

تابع برداری $\vec{r} = \vec{r}(t)$ را تابعی پیوسته گوئیم هرگاه در تمامی نقاط دامنه اش پیوسته باشد. بنابراین، تابع برداری $\vec{r}(t) = f_1(t)\hat{i} + f_2(t)\hat{j} + f_3(t)\hat{k}$ تابعی پیوسته است هرگاه توابع مختصاتی اش (یعنی f_1, f_2, f_3) هر سه تابعی پیوسته باشند.

* تعریف (مشتق توابع برداری): تابع برداری $\vec{r}(t) = f_1(t)\hat{i} + f_2(t)\hat{j} + f_3(t)\hat{k}$ را تابعی مشتق پذیر در نقطه t گوئیم هرگاه هر سه تابع f_1, f_2, f_3 در نقطه t مشتق پذیر باشند. مشتق تابع برداری $\vec{r}(t)$ ، خود، تابعی برداری است که به صورت زیر معرفی می شود:

$$\vec{r}'(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t+\Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = \left(\frac{df_1}{dt} \right) \hat{i} + \left(\frac{df_2}{dt} \right) \hat{j} + \left(\frac{df_3}{dt} \right) \hat{k}$$

* نمودار یا گراف تابع برداری $\vec{r} = \vec{r}(t)$ (یا به عبارتی، مسیر یا منحنی حرکت ذره‌ای که توسط تابع برداری

$\vec{r}(t)$ پارامتری شده است) یک منحنی همواره (smooth) نامیده می‌شود

هرگاه تابع برداری $\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{r}'(t)$ تابعی پیوسته بوده و هیچ‌گاه برابر بردار صفر نشود؛ یعنی هرگاه توابع مختصات f_1, f_2, f_3 هر سه مشتق پذیر با مشتق پیوسته بوده و همزمان صفر نشوند.

