Travaux Dirigés n°7

Java Avancé

-M1-

Classes internes, anonymes etc et NIO2

Interfaces, classes internes et anonymes... Classes NIO

- Pour ce TD, créez un nouveau projet Maven dans votre repertoire ja (voir td00) avec les groupid et artifactId suivants.
 - groupId fr.dauphine.ja.nomprenom.nio
 - artifactId nio
- N'oubliez pas de commiter régulièrement et de charger les dernières versions de votre dépot avec git push!

Instructions pour utiliser les tests fournis dans ce TD:

- Vous aurez besoin de la version 4.0 de JUnit. Éditez le fichier pom.xml de votre projet et mettez à jour la version minimale requise de JUnit depuis 3.8.1 vers 4.0.
- Pour ajouter un des fichiers test fournis à votre projet, il faut charger le fichier test dans le répertoire src/test/java/fr/dauphine/javaavance/nomprenom/iterable/ et de modifier la ligne package du fichier test pour qu'elle corresponde à la ligne suivante.

```
1 package fr.dauphine.javaavance.nomprenom.iterable;
```

Dans ce TD, on utilisera uniquement les nouvelles entrées sorties (NIO2) pour manipuler dossiers et fichiers (depuis Java 7). Les interfaces utiles sont :

- Path (qui représente un chemin (un fichier, un répertoire etc)).
- Paths pour créer un Path.
- Files avec toutes les méthodes static utiles pour manipuler des Path.

Son but est de remplacer les classes liées à File de la très ancienne API IO. Avec les NIO2, la manipulation des répertoires, selon les systèmes est facilité, et des fonctionnalités sont ajoutées (gestion des liens physique et symboliques, des attributs de fichiers, notification de changements, parcours d'un répertoire, copie/déplacement...).

Le tutoriel Oracle sur les NIO2 : https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/io/fileio.html.

- Pour ce TD, créez un nouveau projet Maven dans votre repertoire javaavance (voir td00) avec les groupid et artifactId suivants.
 - groupId fr.dauphine.javaavance.nomprenom.nio2
 - artifactId nio2
- N'oubliez pas de commiter régulièrement et de charger les dernières version de votre dépot avec git push!

▶ Exercice 1. Fichiers

- 1. Créer une classe DirMonitor et son constructeur prenant un Path (un répertoire). Celui-ci lève une exception si le Path n'est pas un répertoire ou n'est pas readable.
- 2. Écrire une méthode affichant tous les fichiers et répertoires du répertoire. Il y a dans Files une méthode newDirectoryStream qui renvoie un itérable sur des Path. Tester avec le répertoire courant (".").
- 3. Écrire une méthode sizeOfFiles renvoyant la somme des octets des fichiers (pas les répertoires) du répertoire.
- 4. Écrire une méthode mostRecent renvoyant le fichier ou répertoire le plus récent (au sens dernière modification).
- 5. Tester dans un main (si votre répertoire pour tester est ".", il s'agit du répertoire où se trouve votre projet eclipse) et avec ces tests JUnit DirMonitorTest.

▶ Exercice 2. Filtres et factorisation

- 1. On veut modifier le méthode affichant le contenu d'un répertoire afin d'y ajouter un filtre n'affichant que les fichiers ayant une taille d'au moins n octets, où n est spécifié à la création du filtre. La méthode newDirectoryStream est surchargée, rappeler ce que cela veut dire.
 - (a) Écrire une classe PrefixFilter implémentant DirectoryStream.Filter<Path>, et modifier la méthode d'affichage afin qu'elle utilise ce filtre.
 - (b) Transformer votre classe PrefixFilter en classe interne.
 - (c) Transformer votre classe en classe anonyme dans votre méthode d'affichage.
- 2. On souhaite maintenant que le filtre puisse être utilisé pour les méthodes concernant la somme des tailles et du fichier le plus récent. Pour cela, écrire une méthode public void applyAction(String prefix, MyAction action) throws IOException; qui sera utilisée par chacune de vos méthodes précédentes. L'interface MyAction est définie de la manière suivante :

```
interface MyAction {
  void perform(Path p) throws IOException;
}
```

- (a) Ré-écrire la méthode d'affichage pour qu'elle utilise applyAction, et où l'action d'affichage est implémentée sous forme de classe anonyme implémentant MyAction.
- (b) Est-ce intéressant de stocker la classe anonyme dans un champ?
- (c) Ré-écrire la méthode de somme des tailles en utilisant une classe interne pour l'action. Pourquoi il n'est pas possible d'utiliser une classe anonyme ici?
- (d) Ré-écrire la méthode du fichier le plus récent en utilisant une classe interne de méthode.
- (e) Tester avec ces tests JUnit DirMonitorFilterTest.