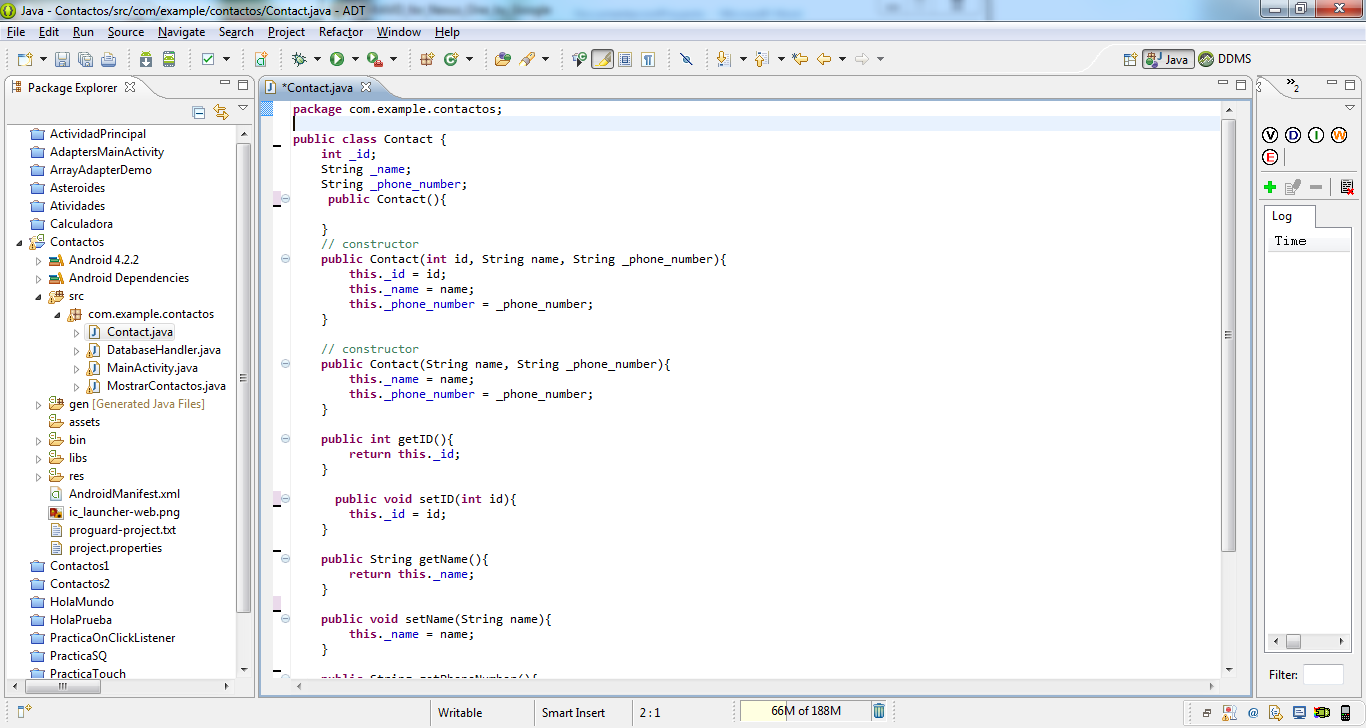
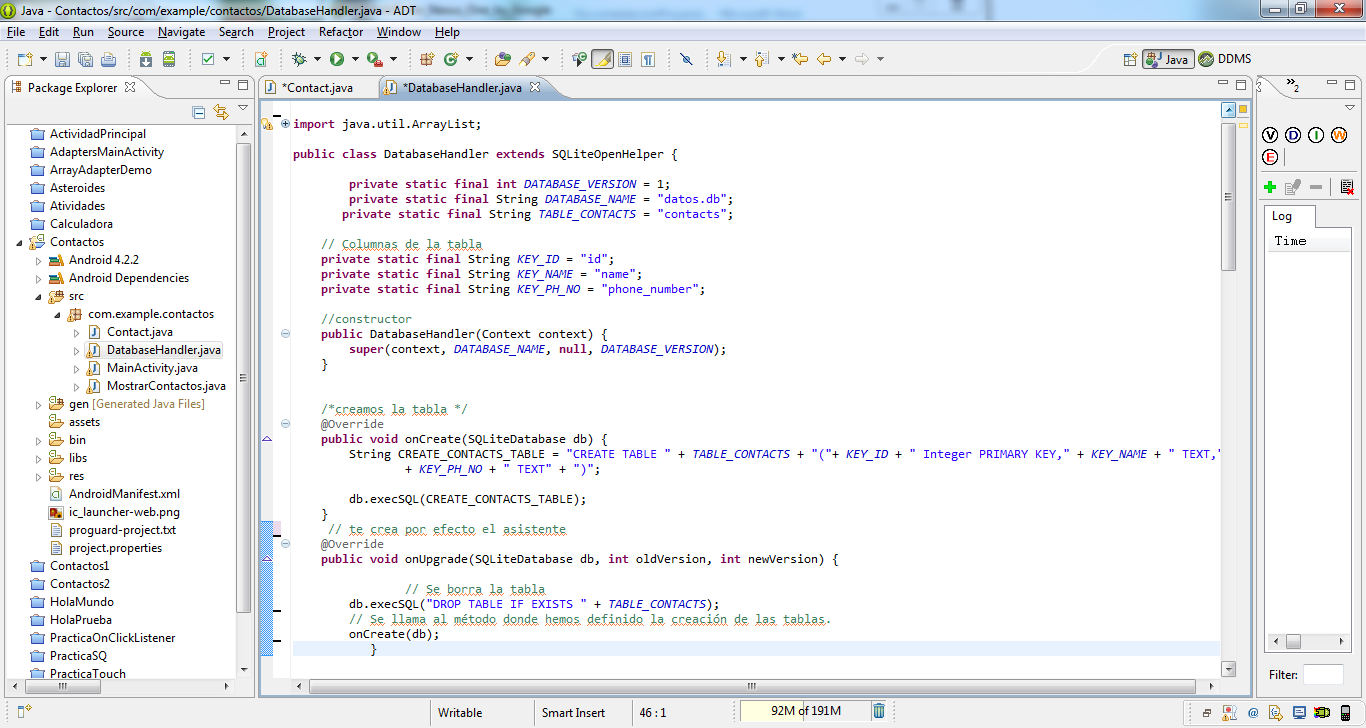
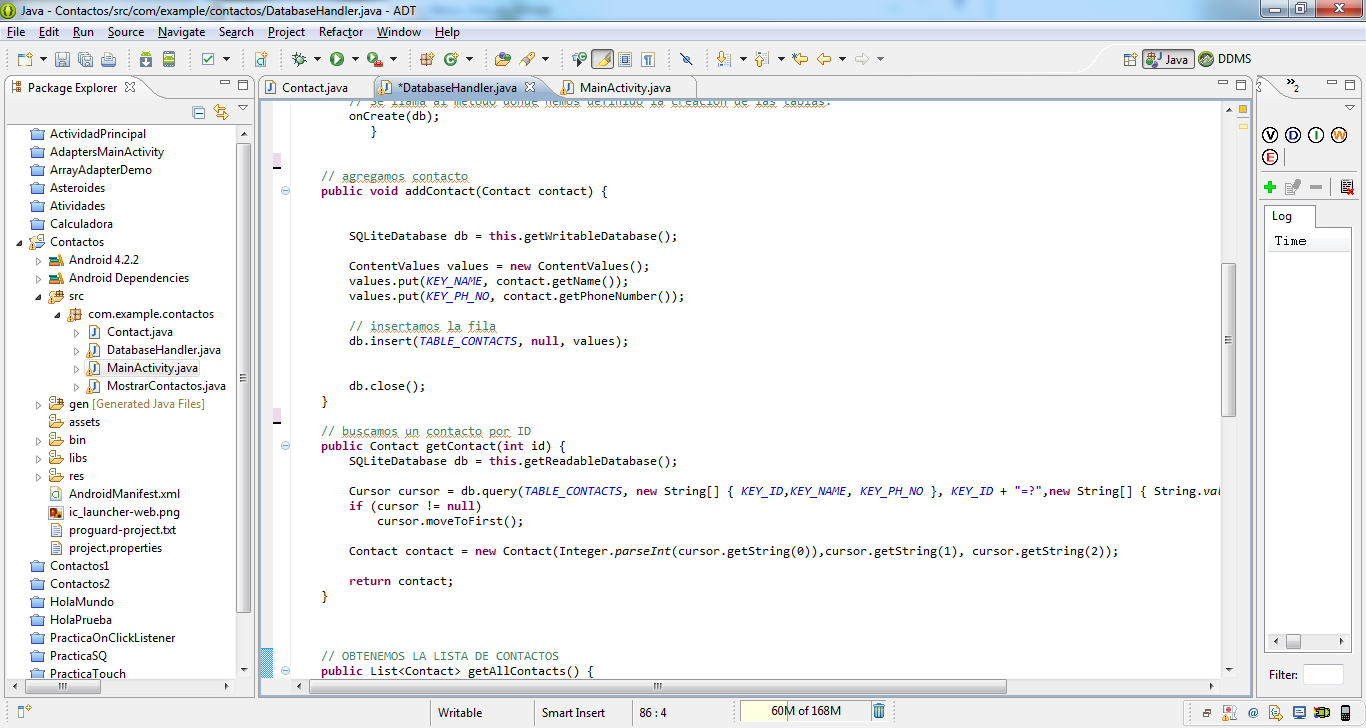
**Autor:Velasco Añasco Hossmell**

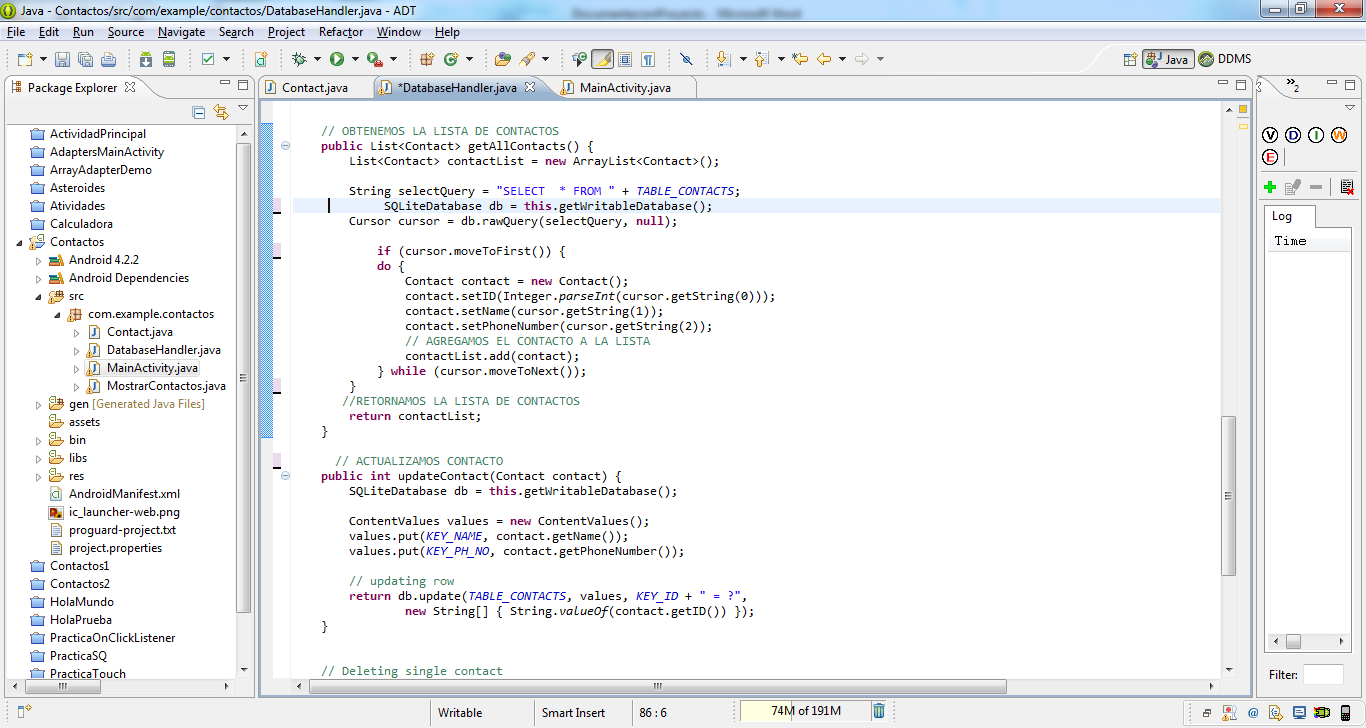
En primer lugar creamos una clase en java llamada Contact.java el cual tiene 3 atributos los cuales discriben a un contacto,ademas de sus getters y setters.

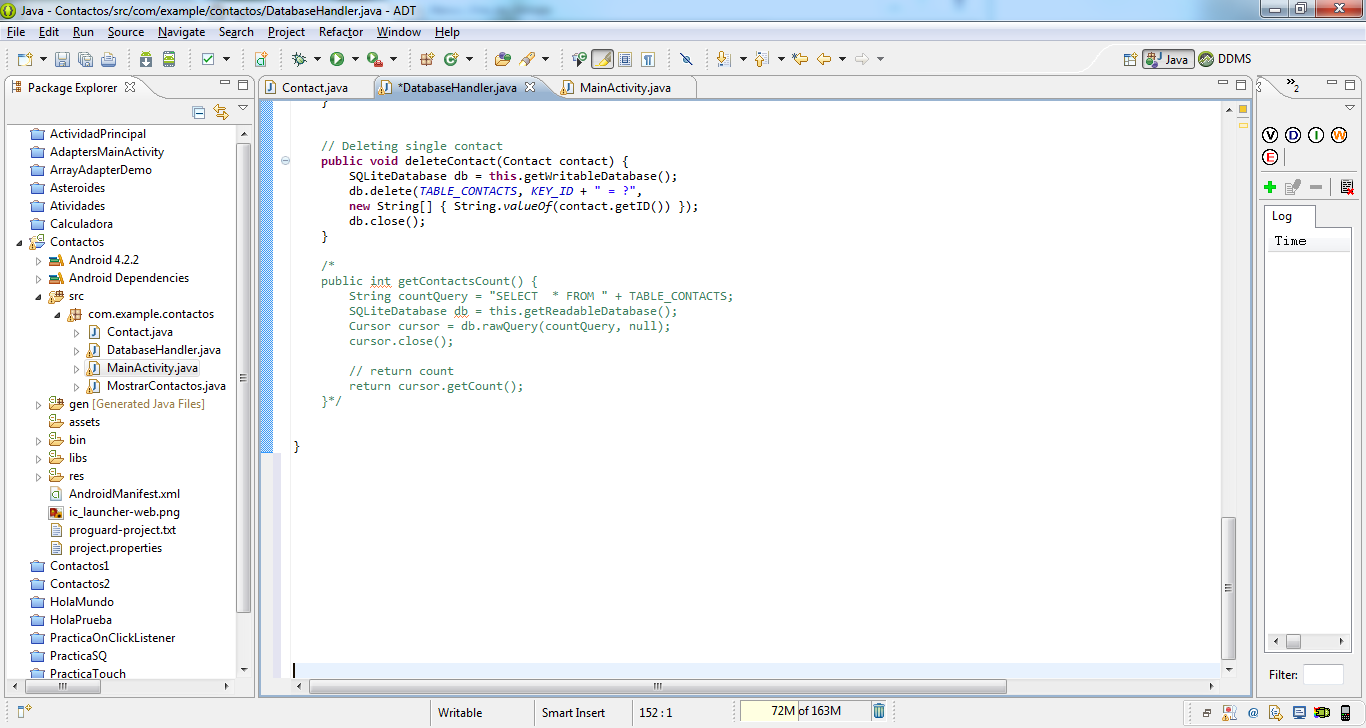


En la siguiente imagen creamos una clase ,el cual interactua con SQLite ,En el cual mostramos algunos atributos que nesetita para crear la base datos ,además de la tabla de contactos.

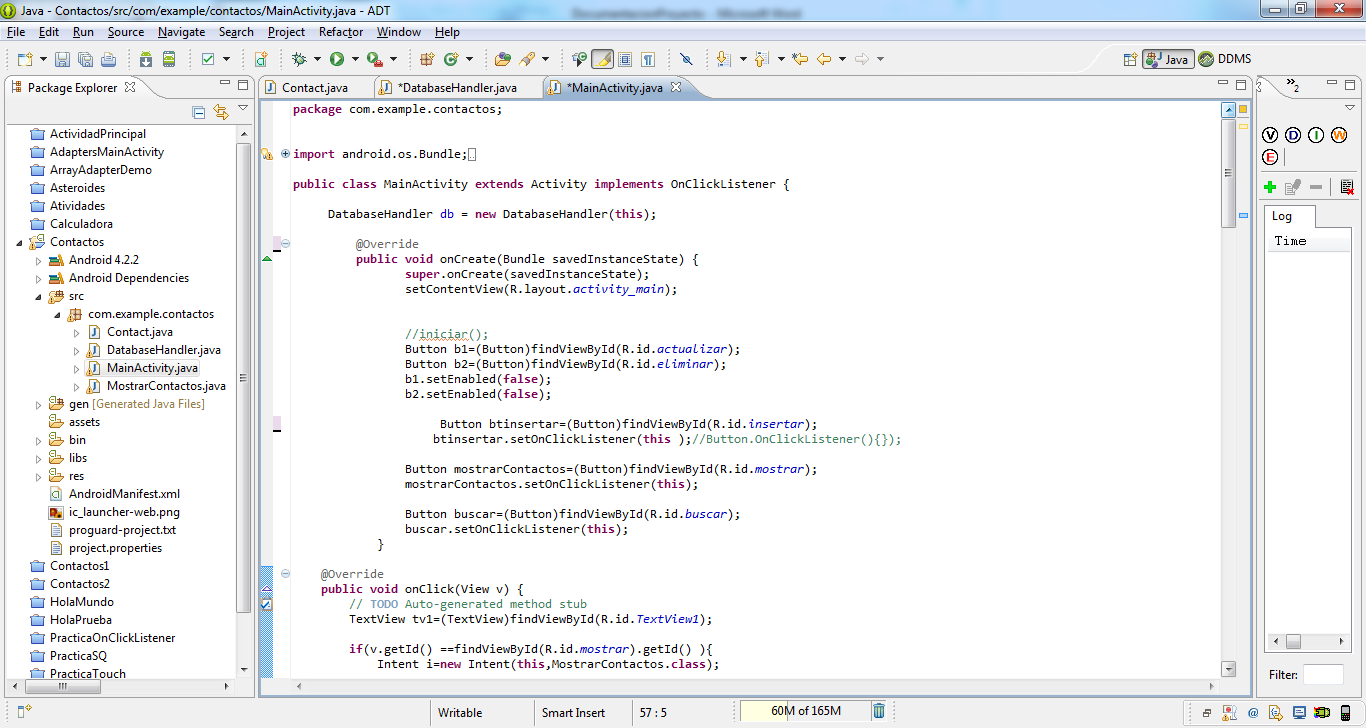
En esta misma clase tenemos algunas funciones que puedan interactuar con la base de datos



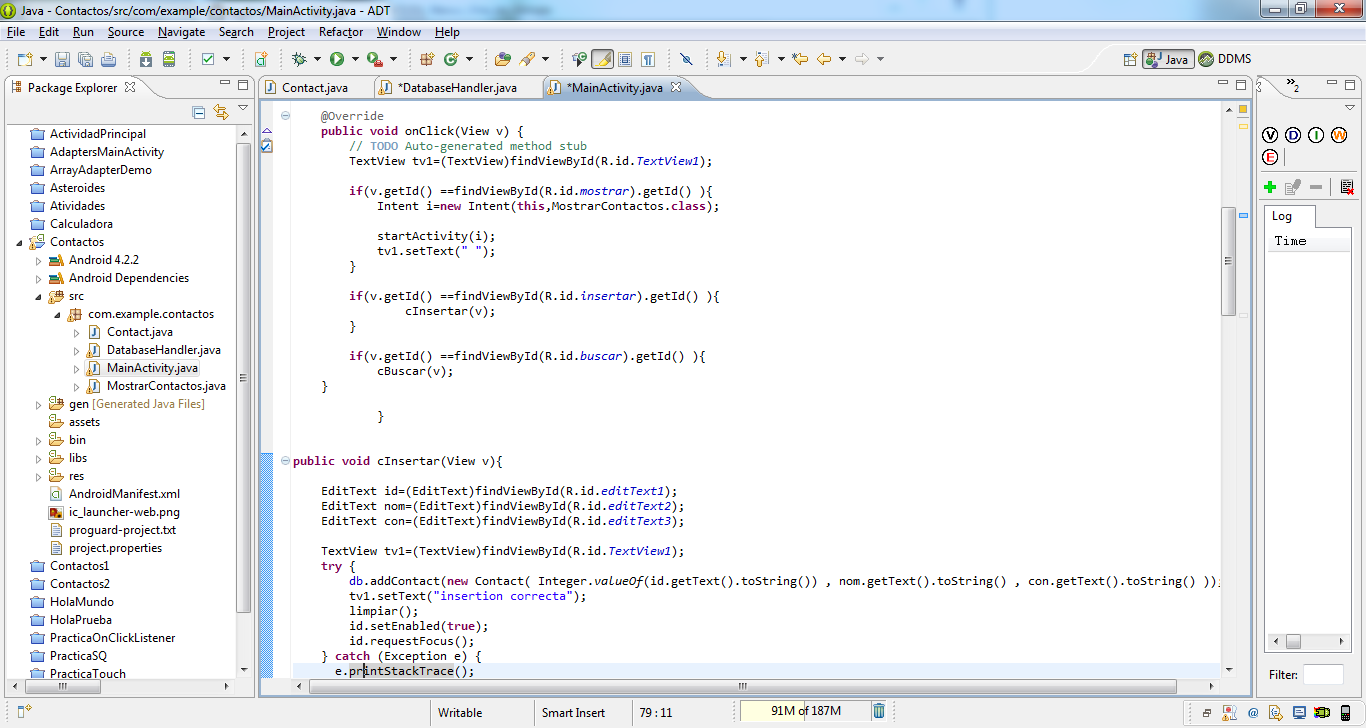




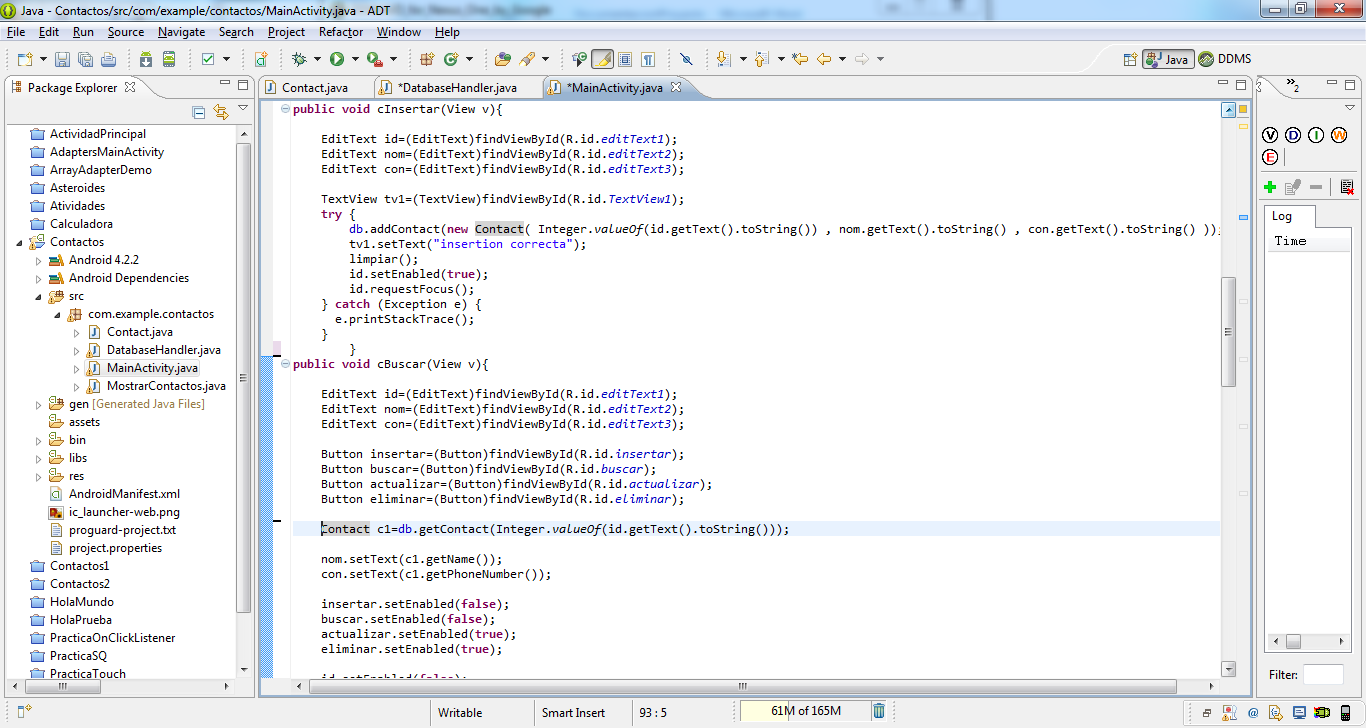
También tenemos la clase principal MainActivity.class

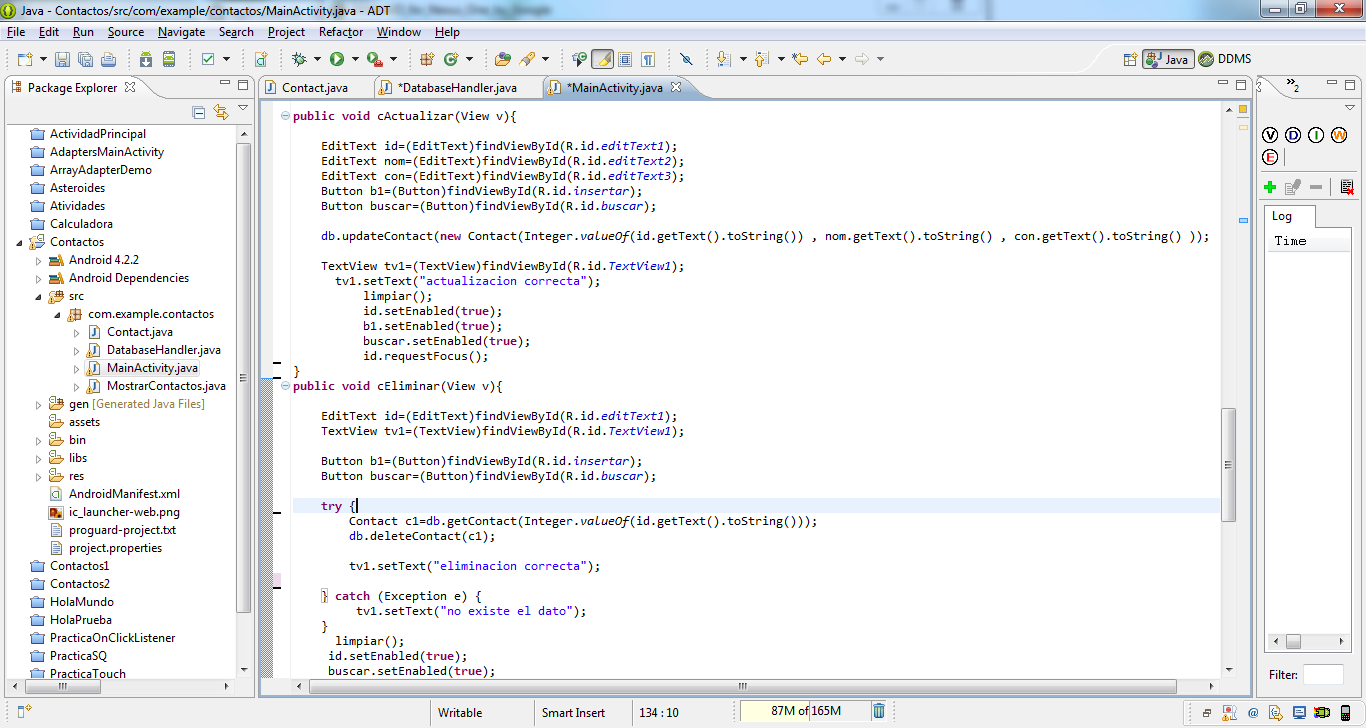


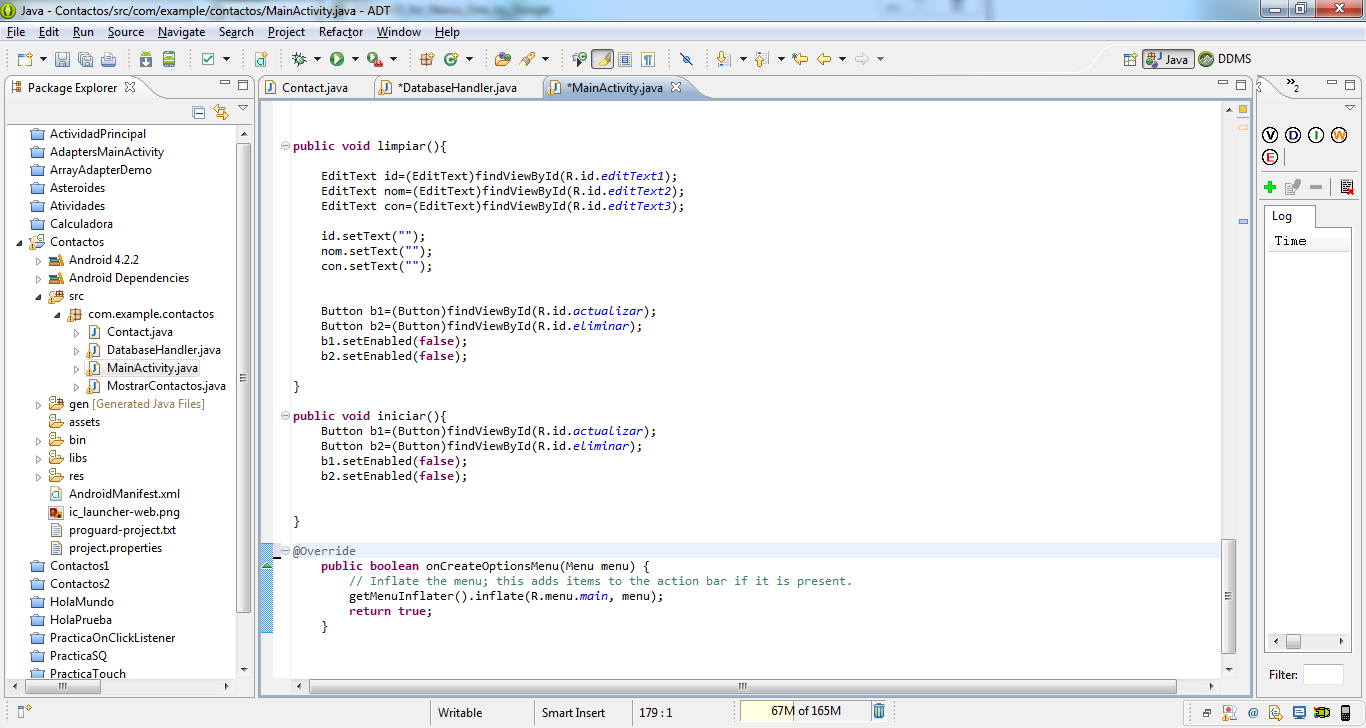
El cual implementa algunos botones.



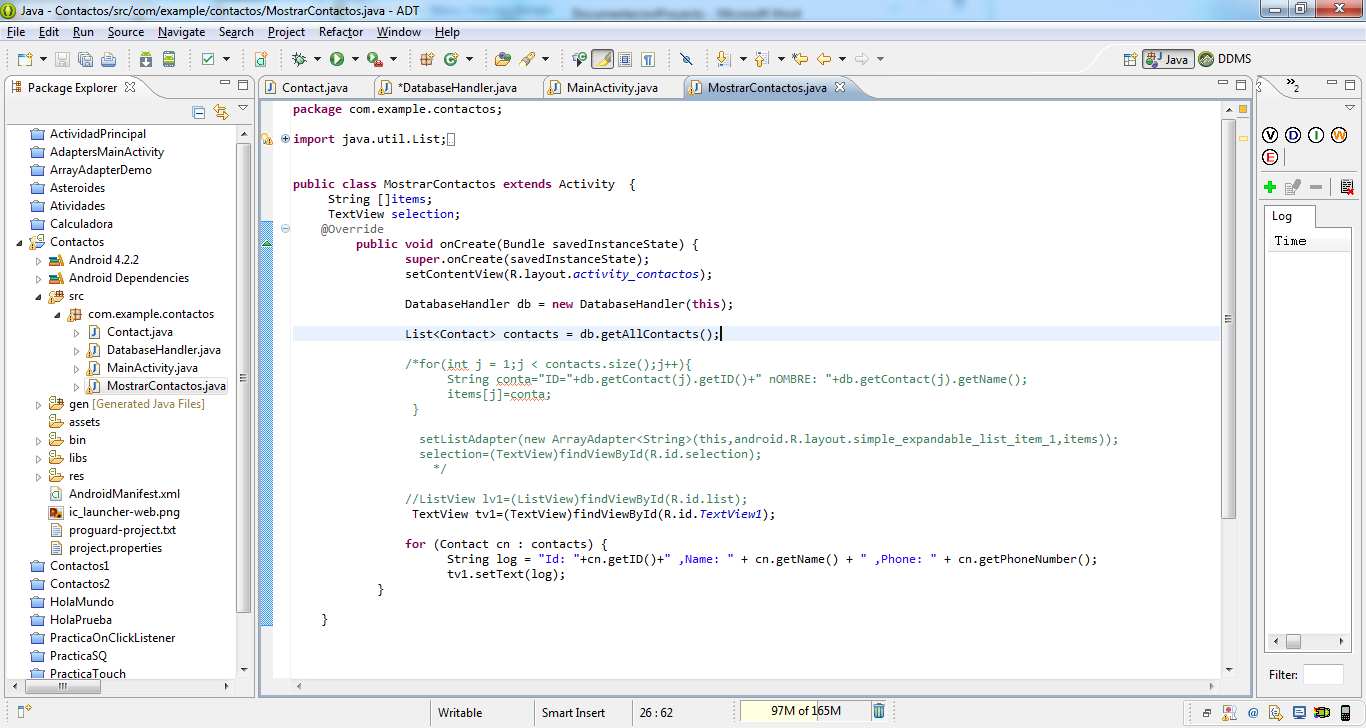
Además de las funcionalidades de lso botones



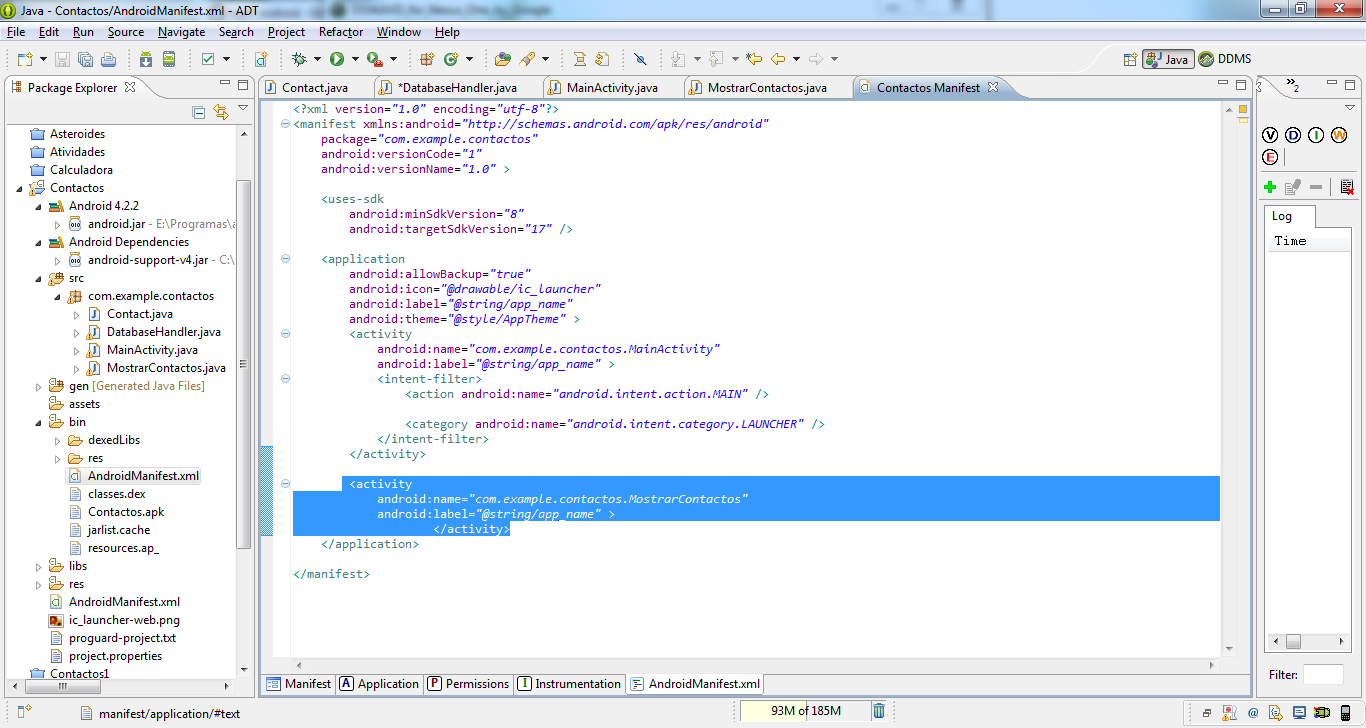




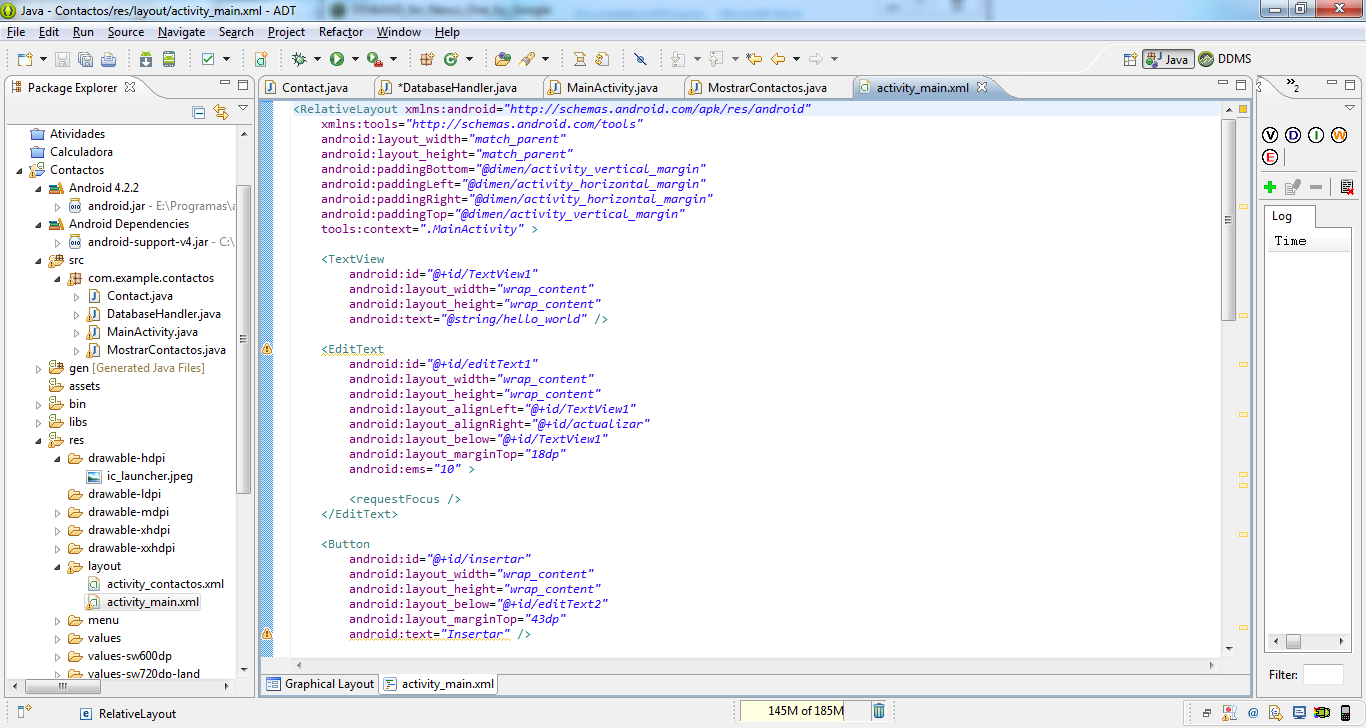
POR ULTIMO CREAMOS otra actividad



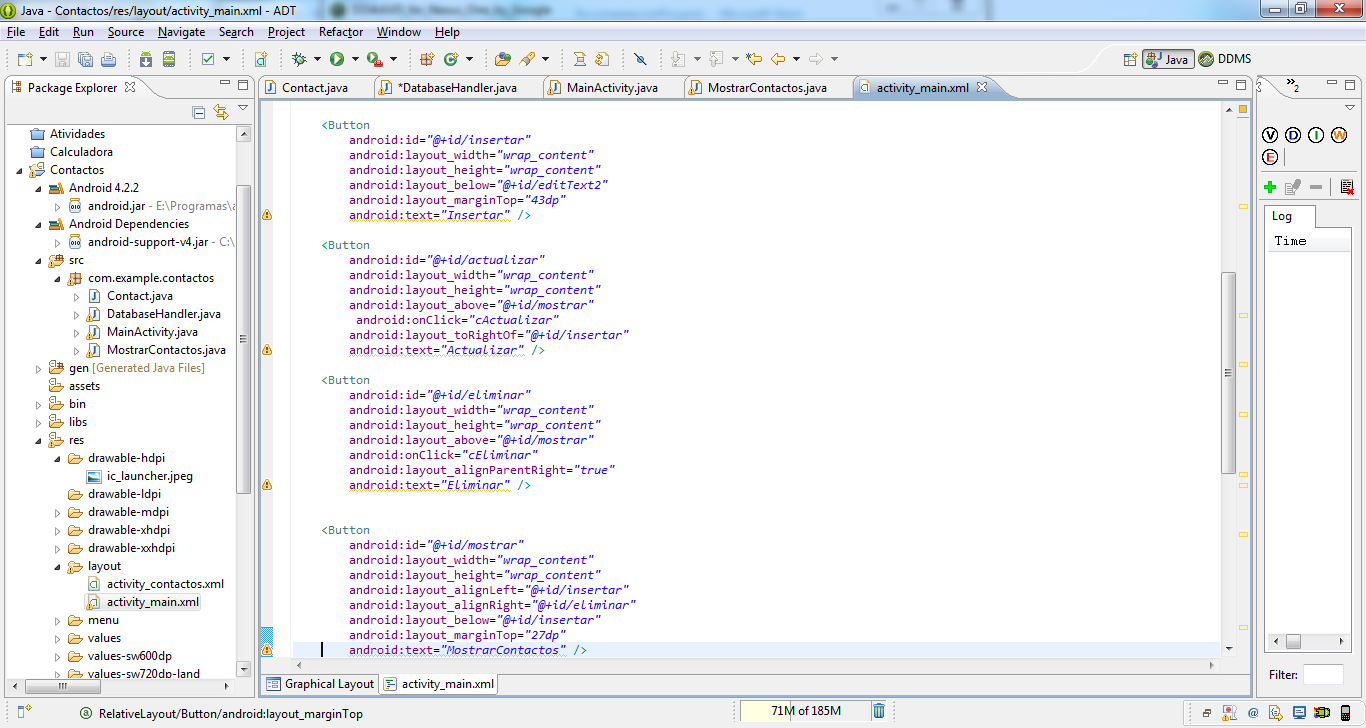
El debemos de modificar el manifest.xml

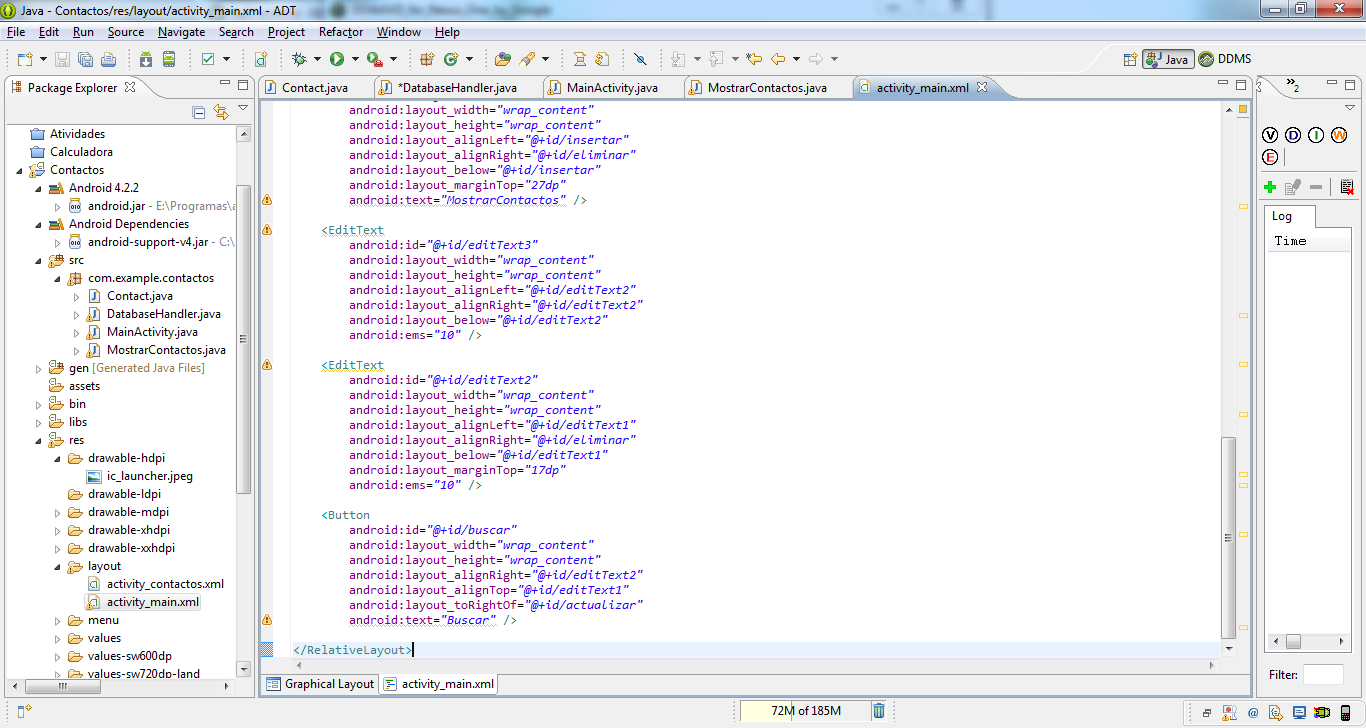


Ahora mostramos el activity\_main.xml en el cual usamos el RelativeLayout

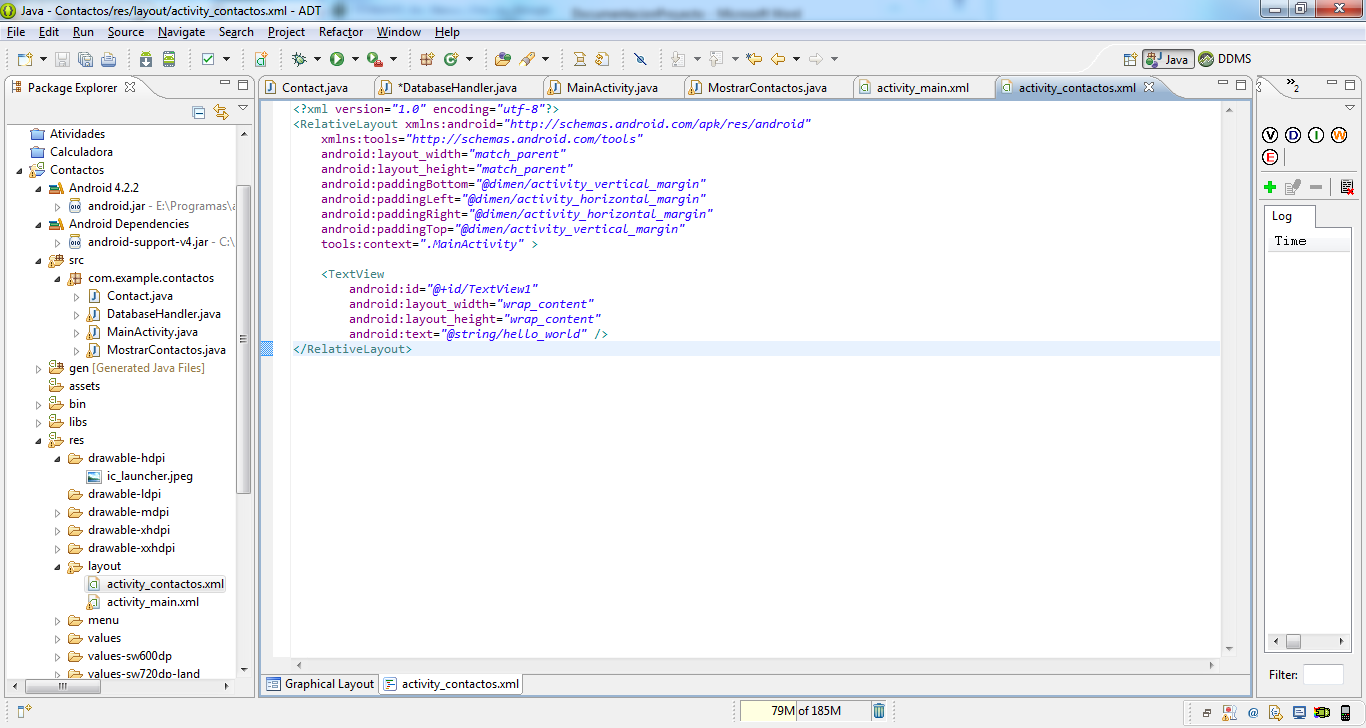


Además de las características de los botones

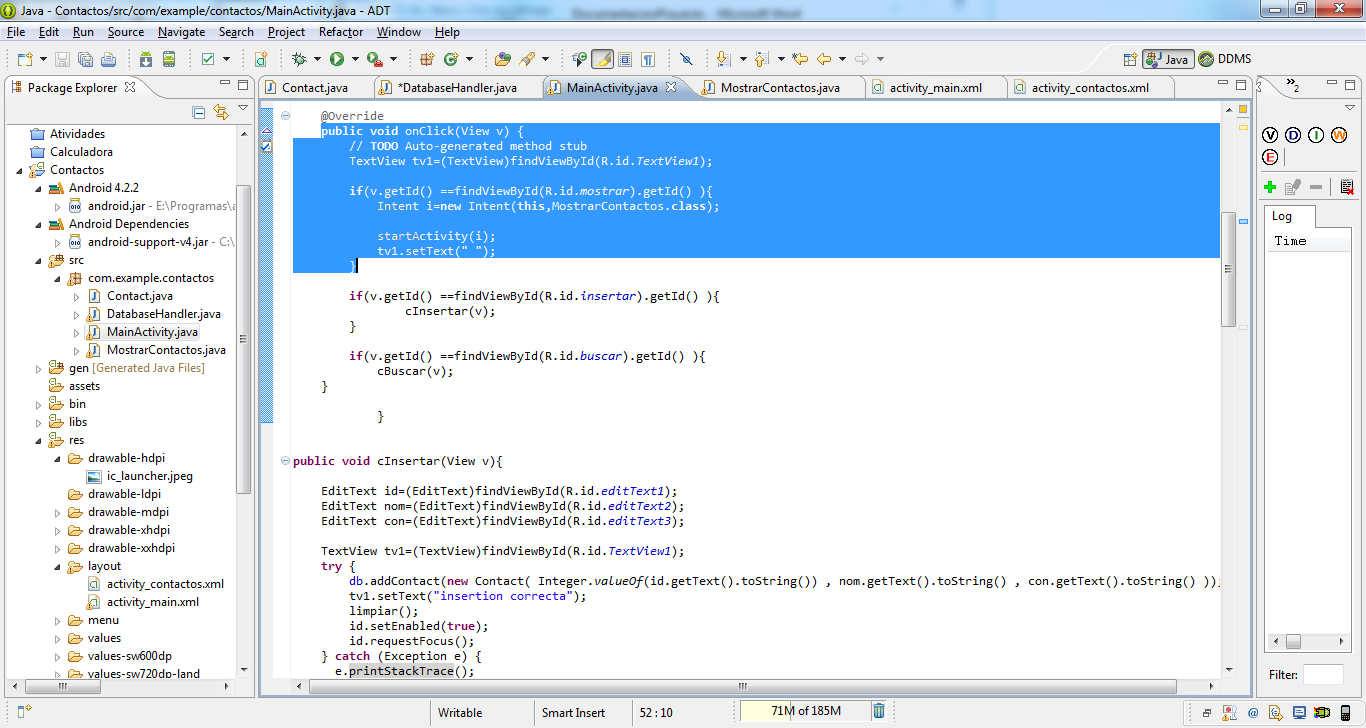




También tenemos el activity\_contactos.xml el cual es el layout de MostrarContactos.java

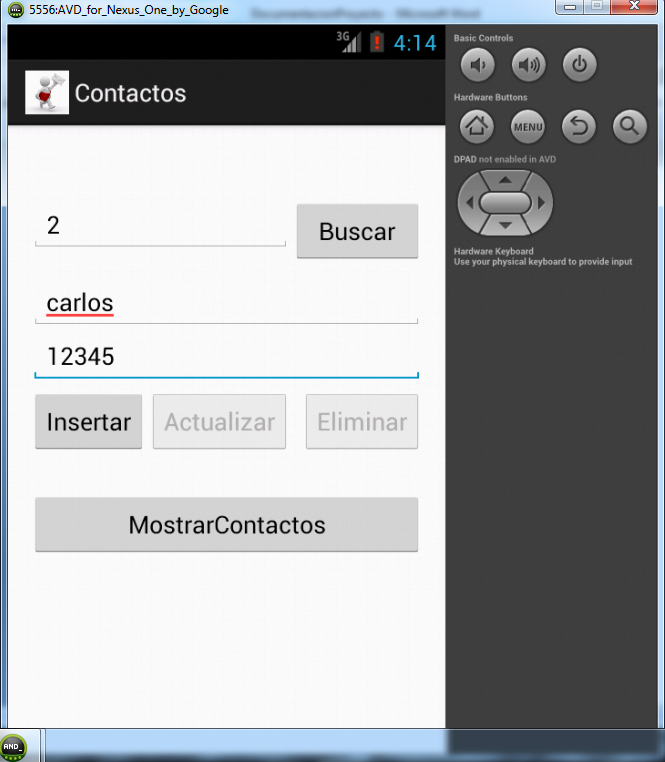


Para poder llamar de un activity a otro

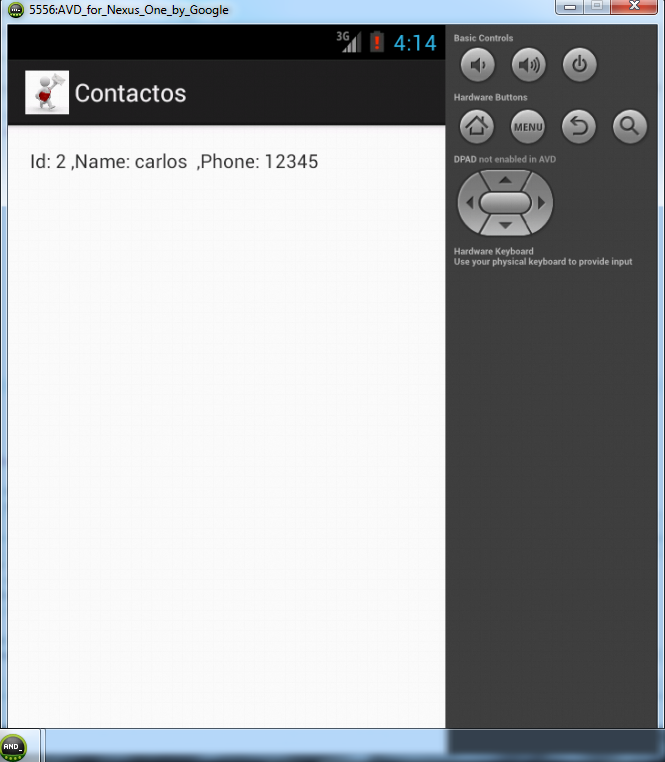


Funcionalidad de la interfaz

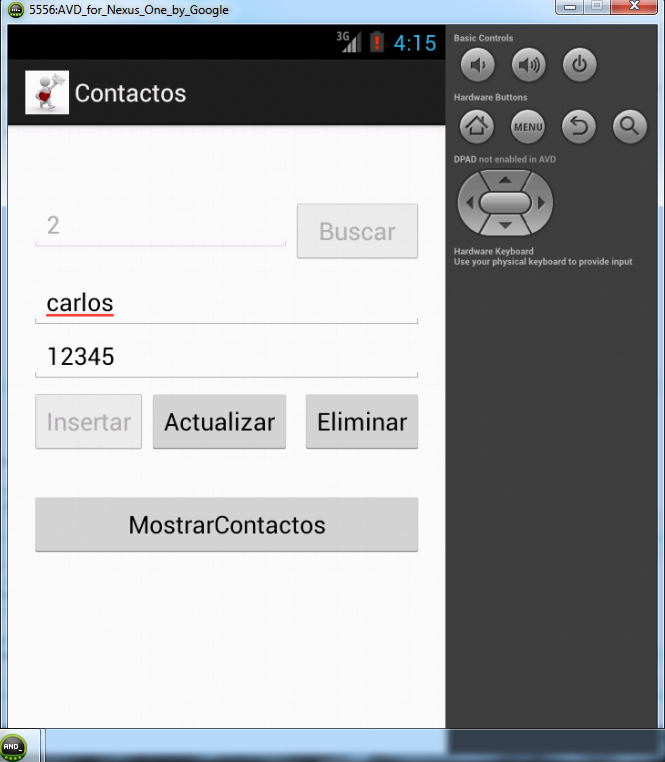
Insertamos un contacto



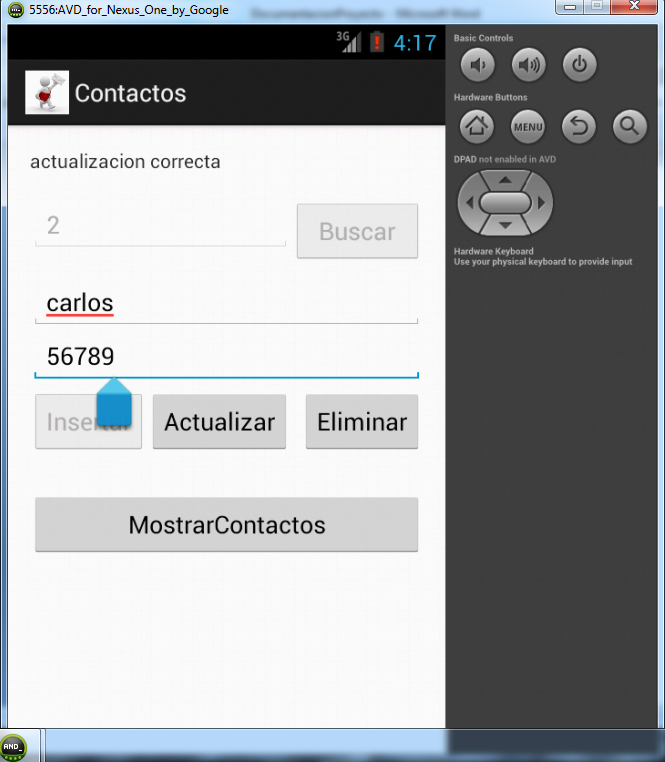
Mostramos el contacto insertado



Para buscar se necesita saber el código del contacto, el cual te muestra todas los campos del contacto.En el cual podemos modificar o también eliminar el contacto encontrado



Actualizar el contacto



Mostramos el contacto modificado

