

ENUNCIADO

El objetivo de la práctica es crear la “página de inicio” de una empresa. Es decir, la clásica página de inicio con imágenes, sonido, vídeo y animaciones.

El ámbito de la empresa es libre. Puedes aprovechar el mismo que en la práctica de la unidad 2 o incluso el proyecto de emprendimiento del módulo de “Empresa”.

No se valorará tanto la calidad del diseño, sino añadir los siguientes elementos y demostrar que sabes emplearlos:

- Una imagen con un logotipo en la cabecera o similares. La imagen se tiene que crear con la etiqueta **<picture>** para al menos tres resoluciones y las siguientes configuraciones:
 - En alguna de las resoluciones, debes incluir como mínimo dos versiones en función del DPI. Por ejemplo, en el **source** a partir de 800px se podría seleccionar una imagen para 1x y otra diferente para 2x.
 - Debes aplicar al menos una vez tamaños diferentes para la imagen en alguna de las resoluciones. Es decir, si una imagen se muestra entre 800px y 1200px, dentro de la misma etiqueta **source** se podrían establecer tamaños diferentes en la misma resolución mediante el atributo **sizes**.
 - La configuración anterior funcionará para el formato que decidas, pero la etiqueta **picture** debe estar preparada para otro formato diferente “por defecto”. En este caso basta con incluir la imagen sin necesidad de realizar las configuraciones que se indican en cada resolución ni modificar el tamaño.
- Un audio de fondo. El audio debe estar preparado para funcionar con los formatos ogg y mp3. Además, debe reproducirse automáticamente, pero el usuario puede pararlo si le resulta molesto.
- En la sección principal, dos vídeos relacionados con el ámbito de la página.
 - Vídeo 1: Formato **ogv** y, en caso de que no funcione, **mp4**. El usuario lo reproduce manualmente, pero si termina se inicia de nuevo automáticamente. El vídeo no se carga hasta que lo reproduce el usuario.
 - Vídeo 2: Incrustar el vídeo directamente de **YouTube** con las mismas restricciones, pero en este caso se reproduce automáticamente. El usuario tiene la opción de parar el vídeo.
- Una animación relacionada con el ámbito de la empresa. Puede aplicarse sobre una imagen, texto o cualquier otro elemento de la página y podría afectar a estilos como colores, rotación, bordes, dimensiones, posición, etc. **La animación debe estar activa mientras el navegador permanezca abierto.** Sin contar el nombre y la duración, debes utilizar al menos tres propiedades de “animation”, aunque sobre todo se valora la dificultad en los estilos de la animación.
- Una transición en algún elemento de la página que al posicionarse el usuario cambie al menos dos estilos y utilice **al menos una propiedad de “transition” al margen del nombre y la duración.** En este caso también se valora especialmente la dificultad en los estilos involucrados.

- La página debe incluir como mínimo tres aspectos que la hagan accesible. Si has corregido los errores de algún validador, añade comentarios sobre el HTML con las mejoras implementadas incluyendo el código del error (1.1.1, 2.4.1, etc.) de las especificaciones WCAG que se solucionan. Si no ha sido necesario corregir nada, explica en el código tres elementos que consideras que son accesibles y el motivo.

Por último, aunque no tiene que ver con el ámbito de la práctica te puede servir como idea cualquier página relacionada con música o radio, por ejemplo <https://los40.com/> . Aquí puedes observar una página principal con audio, vídeo, imágenes y alguna transición.

INSTRUCCIONES

- La práctica debe realizarse de forma individual y si es posible se dedicará algún rato durante las horas de clase.
- La no realización de algún apartado no supondrá el suspenso de la práctica, pero repercutirá negativamente en la nota final.
- No importa que el diseño sature de elementos multimedia al usuario. En este caso no es relevante, ya que se trata de practicar su configuración mediante las posibilidades de HTML5.
- En la medida de lo posible, incluye comentarios en el código indicando cómo has realizado las diferentes conversiones de formato y las adaptaciones para hacer la página accesible ya explicadas en dicho apartado.
- La entrega debe realizarse por el aula virtual en el enlace correspondiente. El contenido a entregar será un archivo comprimido con el contenido de la práctica y con el nombre según el formato “**Nombre_Apellido1_Práctica5-6.zip**”. Por ejemplo, “Jose_Lopez_Práctica5-6.zip”.
- El contenido a entregar será: todos los archivos fuente de la página diseñada (HTML, CSS y contenido multimedia). El HTML y CSS debe tener una nomenclatura similar al nombre del archivo comprimido, indicando nombre y apellidos.
- Si el tamaño de la práctica excede el límite del aula virtual, puedes subirlo a alguna web de almacenamiento en la nube o avisar al profesor para copiar directamente el archivo con la práctica.