

ENUNCIADO:

El objetivo principal es hacer responsiva la práctica de la unidad 1 para las tres resoluciones que se indican a continuación:

1. Dispositivos pequeños (similar a móvil).
2. Dispositivos medianos (similar a tablet).
3. Dispositivos grandes (similar a portátil u ordenador de mesa).

La práctica básicamente consiste en detectar aquellas partes de la página que se deben adaptar en otro dispositivo y decidir las modificaciones de la forma que consideres más eficiente.

A continuación, se exponen una serie de **aspectos importantes a tener en cuenta** en la elaboración de la práctica:

- El objetivo es que la página sea responsiva y esto debes lograrlo poniendo en práctica los conocimientos de RWD con media queries y metodologías como flex y grid.
- Es posible emplear otra herramienta diferente que conozcas siempre que se cumpla el objetivo final de la práctica, por ejemplo, Bootstrap o Tailwind.
- Evita que en dispositivos pequeños la página sea la misma versión, pero de tamaño reducido. Tiene que haber cambios significativos (componentes que desaparecen o se modifica su tamaño, cambios en el menú, etc.).
- Aunque es importante definir puntos de rotura cuando sea necesario, el diseño debe ser eficiente para evitar cambiar más propiedades de las estrictamente necesarias.
- Para un diseño responsivo adecuado y eficiente, es importante codificar la página con unidades de medida relativas.
- Si has decidido añadir imágenes, se deben adaptar a diferentes tamaños, según las técnicas estudiadas.
- Lo ideal sería que la página siga la metodología mobile first. Resulta más complicado al principio porque la página inicialmente se diseñó para dispositivos grandes. No obstante, se valoraría que el diseño por defecto sea para móviles y el resto se adapte según vaya aumentando la resolución.
- No te limites a cambiar el tamaño del navegador o el zoom. Trata de hacer las pruebas lo más precisas posible para garantizar que la página se visualice correctamente en todos los dispositivos. Por ejemplo, desde el inspector de elementos o incluso abriendo la página en dispositivos reales con diferentes resoluciones.

INSTRUCCIONES DE ENTREGA:

- La práctica debe realizarse de forma individual.
- Se dedicará algún tiempo en las horas de clase para resolver las dudas que surjan.
- La entrega debe realizarse por el aula virtual en el enlace habilitado para ello.
- El contenido a entregar será el código fuente de la página comprimido en un zip al que debes denominar "Práctica3_Nombre_Apellidos.zip". Por ejemplo, "Práctica3_Pepe_López_Pérez.zip"