Отчет: Лабораторная работа №2

УРОК ИНФОРМАТИКИ В 9A САДРЕТДИНОВ КИРИЛЛ РУСЛАНОВИЧ СКБ241_2

1. **В ходе** лабораторной работы я написал 3 функции(двойной факториал, и две линейных функции вычисления), изучил необходимые для реализации библиотеки (cmath), опубликовал код в репозиторий на GitHub.2.

2. Сведения о системе

Операционная система: macOS Sequoia 15.0

Компилятор: Apple clang version 15.0.0 (clang-1500.3.9.4). Является частью Command line tools, из-за чего имеет нативную поддержку компиляции под ARM. Схож с Clang **IDE:** Visual Studio Code 1.93. С самого начала всегда пользовался только VSC, очень удобен, имеет большие количество расширений (pylance, docker, thunderclient, tabnine), поддерживает все современные языки программирования, очень удобная отладка. **Git** version 2.39.3 (Apple Git-146)

GitHub Desktop 3.4.5

3. Процедура

Для начала я разделил задачу на 3 логические части: функция двойного факториала, функция t(x) и основная функция, в которой содержится ввод и конечная формула. Для вычисления двойного факториала я написал условную конструкцию для трех случаев (n=0, n нечетное, n четное), подсчет факториала с помощью цикла for. Для функции t(x) написал два цикла for (для каждого из знаков сигма), а также использовал функцию роw() из библиотеки стаth для операции возведения в степень. В основной функции объявил две переменные: для ввода входного значение и для подсчета итогового, также использовал роw(). Во всей программе используются типы данных, занимающее максимально возможный объем памяти, чтобы была возможность работать с большими числами.

4. Koд (GitHub)

github.com/hosternus/cpp-lab-2

5. Заключение

Во время работы я познакомился с новой функцией (pow()), столкнулся с проблемой, когда мой алгоритм выводил неверный результат, осознал, для чего нужны большие типы данных (long long, double), научился работать с циклами for.

6. Приложение

```
int64_t double_factorial(int64_t y) {
          if (y <= 0) {
              return 1;
           } else if ((y % 2) == 0) {
              int64_t res = 1;
10
               for (long i = 2; i \le y; i += 2) {
                   res *= i;
               return res;
           } else {
               int64_t res = 1;
               for (long i = 1; i \le y; i += 2) {
18
                   res *= i:
20
               return res;
```