

事業計画及び成長可能性に関する事項について

ベルトラ株式会社

東証マザーズ:7048

#### **VISION**

Realize a better world through hospitality

人を想い、人に寄り添うことでより良い世界を実現する

### **MISSION**

Design the genuine experiences of tomorrow

心ゆさぶる体験を未来に届ける

### **VELTRA**について

ベルトラは既存の旅行会社の枠組みを超え、国内から海外、旅行前から旅行後、オンラインからオフラインまで、「心ゆさぶる体験」に出会うためのソリューションを提供します。



#### OTA事業

#### 旅行中

中核のOTA事業では、 VELTRAは日本人を、Hawaii Activitiesは在米旅行者を ターゲットとした**現地体験型アクティビティ専門予約サイト**を運営。





世界中の現地体験型アクティビティと日本人旅行 者を繋ぐ予約サイトです。

ハワイエリアに特化したブランドで、在米旅行者 を中心にサービスを提供しています。



12,900 **Activities** 



**150** Countries



650 **Activities** 



85,000+ Members



4,800+ **Partners** 

2.18 million Members



440+



14,000+



※すべて2022年3月現在の数値

#### OTA事業

#### 旅行前

#### 旅行後

コロナ禍のニューノーマルにいち早く対応し、家に居ながら旅行気分が味わえる オンライン体験サービスや宅食サービスを2020年より順次スタート。

# ベルトラ VELTRA ONLINE ACADEMY オンライン・アカデミー

New



世界150か国のネットワークから厳選された人気ガイドが、オリジナルのオンライン体験をお届け。

「食べる世界旅行」をコンセプトに、人気レストランこだわりの本格料理をお届けするサービス。



**500**+ Activities



**60** Countries



130+
Products

(YOY: +37%)



**30+**Countries



200+ Partners



**50,000+**Participants



**60** Partners



**9,500+** Participants (YOY: +43%)

※すべて2022年3月現在の数値

観光IT事業

旅行前

旅行中

旅行後

交通機関や観光施設チケット等のITインフラと、 観光事業者と旅行者を繋ぐ**観光特化型クラウド** ファンディングプラットフォームを運営。

交通事業者・観光施設・アクティビティ事業者と 世界中のタッチポイント・ユーザーを繋げます。

Zenes VELTRA

ニューノーマル時代のための観光サービス特化型 クラウドファンディングを2021年5月より開始。

2020年より強化中の観光メディア事業では、継続 的な顧客とのコミュニケーション創出によるファ ンの増加と、将来的な広告収入も目指す。

New YOKKA

「やってみよっか」と 一歩前に踏み出す前向 きな姿勢を応援する、 日常に新たな体験や趣 味探しのアイデアを提 案するオンラインメ ディア



世界各地の観光地のリ アルな「今」を届ける 情報発信サービス

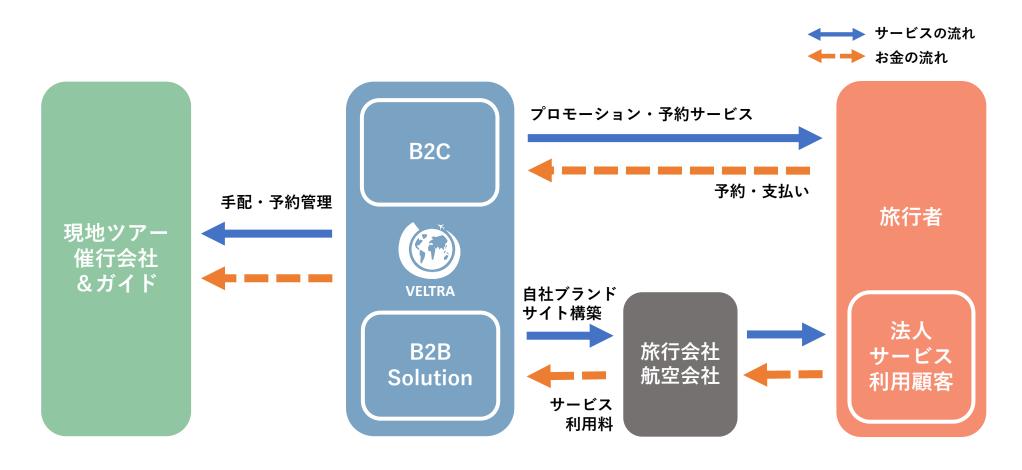


世界中の名物ツアーガ イドと旅行者を繋ぎ、 新たな旅のスタイルを 提案するサイト

※「Umami Recipe」は投資継続の社内基準 に合致せず、2022年3月にて事業終了

# OTA事業のビジネスモデル

OTA事業 (VELTRA & HawaiiActivities) は、個人旅行者に向けた現地アクティビティの予約手配、および法人向けB2Bサービスによる手数料モデル。



# チケットプラットフォーム事業のビジネスモデル

LINKTIVITY(リンクティビティ)は日本の交通機関・観光施設と世界各国の旅行会社を結ぶプラットフォーム。 サービス提供者と販売業者間の複雑な流通構造という従来の課題を解決し、ワンストップのシステム連携を実現。

#### サービス提供元





鉄道·新幹線

路線バス









観光施設

フェリー 美術館・博物館

#### サービス提供元 企業様例











加東京モノレール

















びゅう







# 

E-Ticket (QR)

在庫管理

一括 精算・請求

企画商品造成

配信サービス (予約プラッ トフォーム)

事業者向け 直販 ソリューション



#### 販売事業者



世界150社以上の 主要OTA、航空会社 ホテル等



事業者のWEBサイト (直販サービス)

#### 販売事業者 企業様例

香港

欧米

**以**驴妈妈 英途牛

韓国



























### 旅行市場の現状

観光ホスピタリティ産業は2001年の9.11テロや2009年の金融危機等を乗り越え、GDP以上の成長を見せてきた**非常にレジリエントなセクター**。

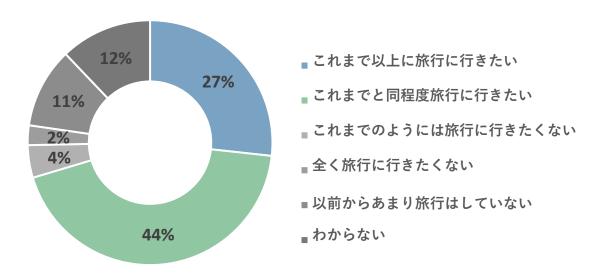




UNWTO "World Tourism Barometer" (2021 March)

日本人の新型コロナ収束後の**旅行へのモチベーションは依然として高い**。

Q. 新型コロナウイルスが収束したら、旅行に行きたいですか?

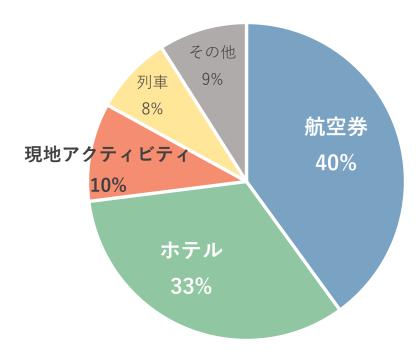


「新型コロナウイルス感染症流行下の日本人旅行者の動向」 公益財団法人日本交通公社 (2022年3月)

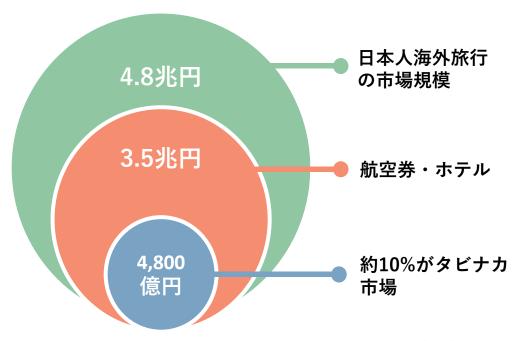
## ターゲット市場 (日本人海外旅行)

ベルトラが取り扱う現地体験・アクティビティは 「**旅ナカ**」と呼ばれ、旅行産業では**航空券、ホテル に次ぐ市場規模**で、**近年急成長のセクター**。

日本人海外旅行の市場規模約4.8兆円(2019年)の うち、**約10%(4,800億円)を旅ナカの市場規模** と想定。



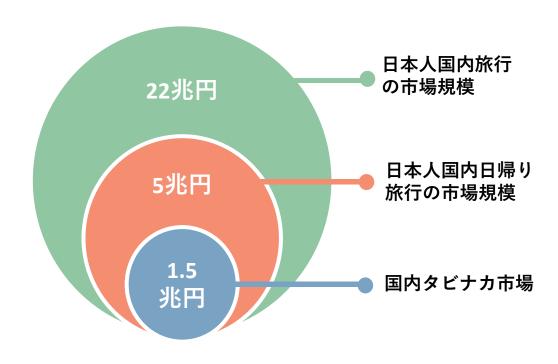
Phocuswright "Tours & Activities Come of Age: The Global Travel Activities Marketplace 2014-2020" July, 2017



※2019年の旅行動向見通し(JTB)・数字が語る旅行業2020(日本旅行業協会)から算出

### ターゲット市場(日本人国内旅行)

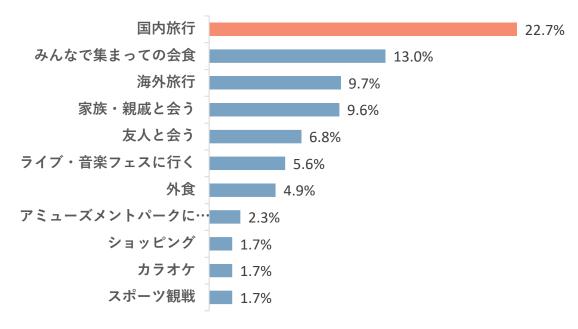
日本人国内旅行(宿泊&日帰り)の市場規模22兆円 のうち、**国内の旅ナカ市場規模は約1.5兆円**と想定。



旅行・観光産業の経済効果に関する調査研究報告書(観光庁調べ)

新型コロナ収束後、**旅行市場の再開は国内旅行から** スタートすると予想される。

Q. ワクチン接種後に最もやりたいことは何ですか



CCCマーケティング株式会社「リベンジ消費に関するアンケート調査」(2021年8月)

### ターゲット市場の成長可能性

日本人の国内・海外旅行市場はこの10年間大きな変動なく**安定した推移を見せてきたマーケット**。回復時には同様の水準に回復する可能性が高い。

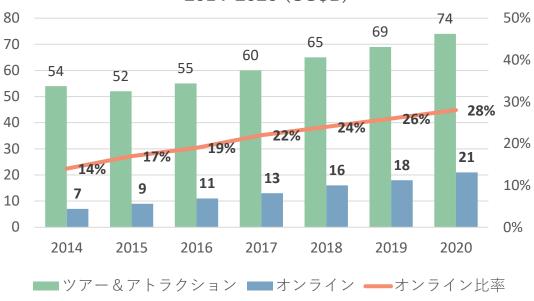
#### 旅行消費額の推移 (2011~2020年) 単位:兆円



観光庁「旅行・観光消費動向調査」より算出

オフライン販売が主流だったツアー&アクティビティ市場では新型コロナがDX推進・オンライン化を促進させるドライバーとなり、更に高い成長が期待できる。

# Global Tours & Attractions Total & Online, 2014-2020 (US\$B)



Phocuswright "Tours & Activities Come of Age: The Global Travel Activities Marketplace 2014-2020" July, 2017 ※2017-20は推定値

### 当社のポジション

### 日本の体験OTAのパイオニア

圧倒的な会員基盤に加え、日本人に特化して最適 化された体験商品のラインナップとサービスの質 は他社を圧倒。



#### 世界150カ国、5,000社以上

の催行会社ネットワーク



200万人以上の

会員基盤



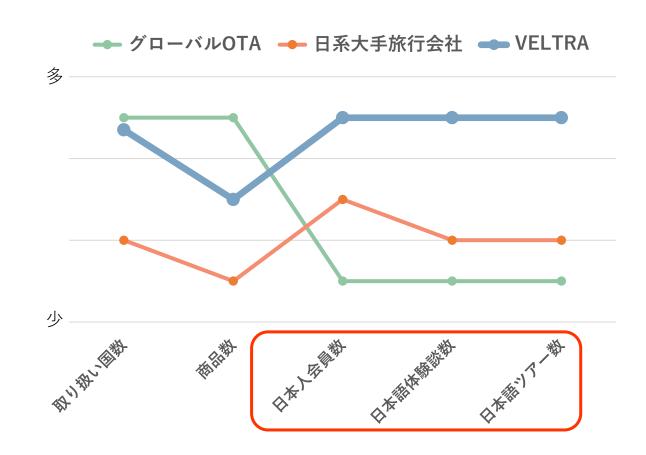
**12,000種類** 以上の品揃え



**42万件以上** の体験談



日本語ツアー 3000件以上



# 当社のポジション

### オンライン市場での存在感

集客から購買、リピーター獲得まで一気通貫のマー ケティング力と、国内2,000社以上の旅行会社(BtoB) ネットワークにより、体験商品のオンライン市場で 抜群の知名度と販売力を確立。



300万USER/月\*

Organic集客力

\*2017~2019の平均値



20万USER/月

Ownedの集客力



**国内2,000社以上**の BtoBネットワーク



### 顧客に"選ばれる"サービス

体験商品に長年特化し、磨き上げられたサービス と商品管理システムにより、他社との差別化にく わえ顧客・サプライヤー双方からの高い満足度を 実現。



予約の50%が リピーター \*2019年の実績



**NPS**(+27%) ∅ 顧客ロイヤリティ \*自社でのNPS集計



ローカライズ された**UI/UX** 



**24/7**のカスタマー サポート体制

### 経営資源を高めるサイクル

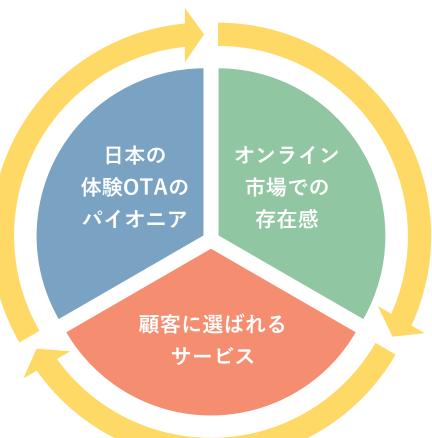
長年にわたって築いてきた**世界各地のネットワークと圧倒的な品揃え**に加え、**一気通貫の** マーケティング力と、**磨き上げられたサービスのクオリティ**がベルトラの経営資源。

この資源を活かすための再投資を行うことで新たな価値を生み出し、更なるシェアの拡大と

**企業価値の最大化**を目指します。

強固な会員基盤に加え、新規 サービスやオウンドメディア で会員との接触機会が増加。 集客力は更に強化される。

細かいニーズに対応することで顧客満足度は更に高まり、 リピーターと会員基盤はます ます増加。



高い集客力は獲得コストを下げ 収益機会が増加。

高利益率によりサービスやシス テム改善への再投資が可能に。

日本人マーケットに特化した ラインナップやUIの強化に加 え、体験談や販売データによ る商品改善プロセス。

### 2022年~2026年の成長戦略

新規サービスやタッチポイント拡充により「ファンの獲得」や「観光DX」を推し進め、 旅行マーケットの再開時には顧客・市場に選ばれる**圧倒的なポジションを確立**します。 さらに競争優位性の源泉となるベルトラの**経営資源を最大限に活用**しつつ、**旅行業に留まらない事業多角化**を行います。

> 2020~ 事業ポートフォリオの拡大

~2019

VELTRA OTA事業

リンクティビティ Ticket Platform



ファン層の拡大 X支援

観光DX支援

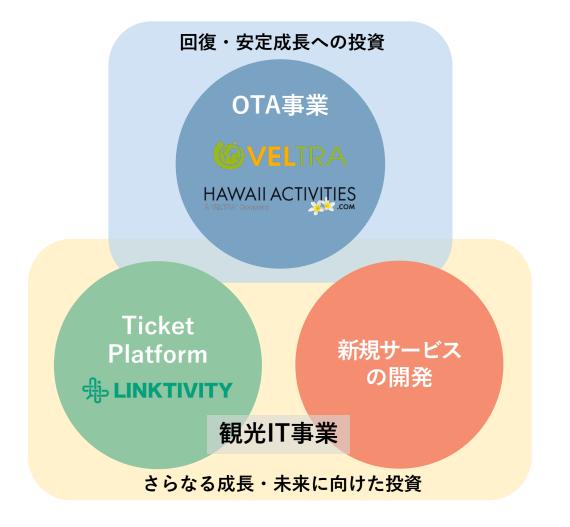
日本の体験OTA のパイオニア オンラインの 存在感 顧客に選ばれる サービス ベルトラの経営資源 2026

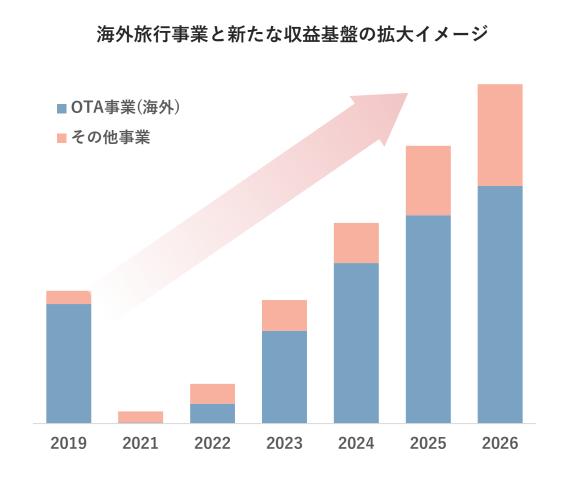


事業多角化領域 リンクティビティ Ticket Platform 観光IT事業

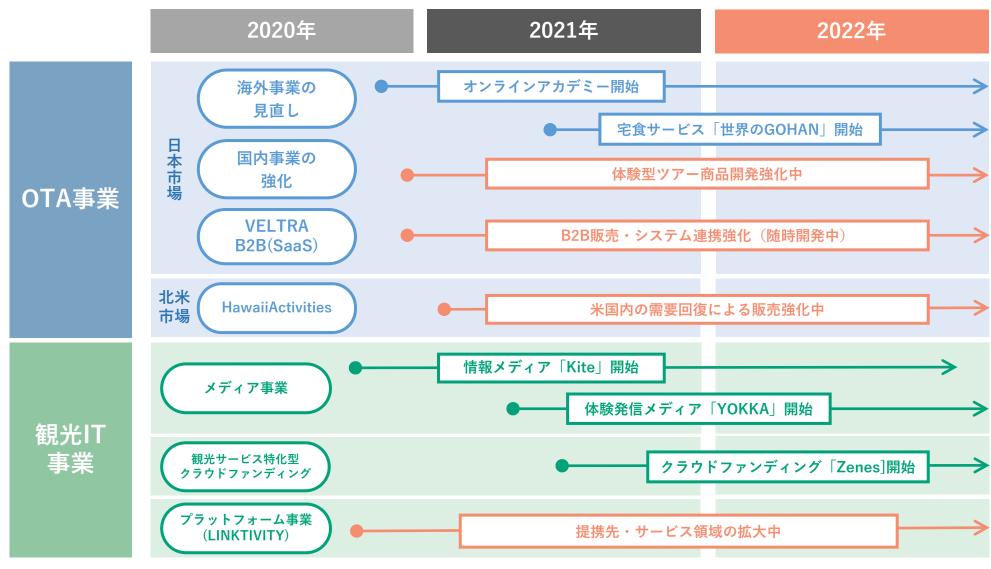
### 今後の重点的な投資領域

OTA事業では、来るべき旅行マーケットの**回復に備えた投資**を継続。 さらなる成長のためにチケットプラットフォームや新規サービスの開発へ投資し、**収益基盤を拡大**します。





## 事業ポートフォリオの拡大:進捗状況



## OTA事業の進捗状況

将来的な旅行マーケットの回復に備えた海外旅行事業と並行し、**足元の需要拡大に応えるため 国内旅行および英語圏向けサービスを強化中**。

### 海外旅行



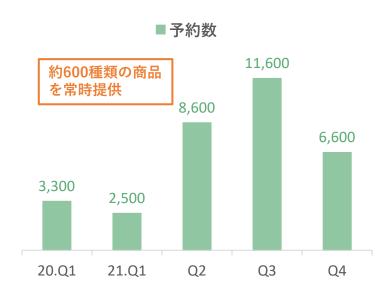
海外渡航の解禁へ向け、アクティビ ティ商品ページの更新と販売再開を推 進中。本年中に商品数は2019年度水準 まで回復見込み。

#### 国内旅行



引き続き新規商品の投入をおこない、 ラインナップを強化中。日本の離島や 国立公園など、海外にも引けを取らな いテーマ性の高い体験を提供。

#### 北米市場 (Hawaii Activities)



米国の旅行需要回復を受け、21年には 過去最高益を記録。今後はサステナブ ルツーリズムをテーマにしたブランド エンゲージメントの強化を図る。

## チケットプラットフォーム事業の進捗状況

NTT西日本と資本業務提携を行い、提携事業者数は順調に拡大中。都市部のみならず日本全国の鉄道・バス会社や観光施設、旅行会社との接続を推進。

市場規模の拡大が見込まれるインバウンド市場において、需要回復期以降の本格的な収益化を目指します。

2030年

インバウンド旅行者数:約6,000万人\*

市場規模:約15兆円\*

2021年

提携事業者数: 90社



2019年

総売上: 約15億円提携事業者数: 5社













術館・博物館

たノしが地立と

2019年

2021年

\*2030年の政府目標値

## その他 観光IT事業の進捗状況

旅行需要の再開を見据え、メディア事業を通じて**顧客との継続したリレーション**を構築。 引き続き事業としてのグロース実現を目指し、新規サービスの継続的な成長可能性を検証してまいります。

#### メディア事業



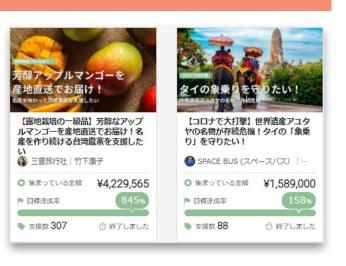




新たな顧客層へのアプローチ、既存顧客とのコミュ ニケーション維持を目的としたメディアを複数運 営。収益化をめざしサービス内容の取捨選択および コンテンツを強化中。

#### 観光産業支援型ソーシャルファンディング





2021年5月のローンチ以降、各プロジェクトにおい て顧客集客が好調。2022年以降もプロジェクトをさ らに増やし、観光特化型クラウドファンディングと して国内でユニークなポジション確立を目指す。

# 資金調達の状況



#### 新株予約権ファイナンスによる資金調達

|                      | 第6回新株予約権                                     | 第7回新株予約権    |
|----------------------|--|-------------|
| 行使価格                 | 当初行使価格 <b>618</b> 円<br>(下限行使価格 433円)         | 当初行使価格 874円 |
| 発行株数                 | 2,311,000株                                   | 995,000株    |
| 想定調達額                | 10億円~14億円                                    | 8.7億円       |
| 進捗率<br>(2022年2月末時点)  | 30%  | 0%          |
| 主な目的                 | 海外事業の再構築、プラットフォーム事業、<br>国内事業の拡大、システム改善のための投資 |             |
| 充当状況<br>(2022年2月末時点) | 現時点において目的に対する具体的な充当はあ<br>りません                |             |

# **操LINKTIVITY**

#### 第三者割当増資による資金調達

| 割当先  | 西日本電信電話株式会社<br>(NTT西日本)              |
|------|--------------------------------------|
| 払込日  | 2021年12月28日                          |
| 調達額  | 1.5億円                                |
|      | 運営体制の強化による事                          |
| 主な目的 | 業の拡大、事業成長促進<br>のための新規サービスの<br>開発等の実施 |

### 主要KPI:ファン層の獲得と収益の最大化

新規サービスの開発による、旅行中以外のタッチポイント増加を示す「**アクティブユーザー数**」と、ファン層の拡大によるユーザー1人あたりの収益を示す「**ARPPU**」を成長のための主要KPIに指定。

変化を続けるカスタマージャーニーにあわせた事業ポートフォリオを常に精査し、"心ゆさぶる体験"を届けるためサービスの更なる強化と収益の最大化を目指してまいります。

営業収益 の最大化

- アクティブユーザー数 (\*1)

X

**ARPPU** (\*2)

\*1:1年間に弊社サービスで何らかの 購入アクションを行ったユーザー数。 対象サービス:

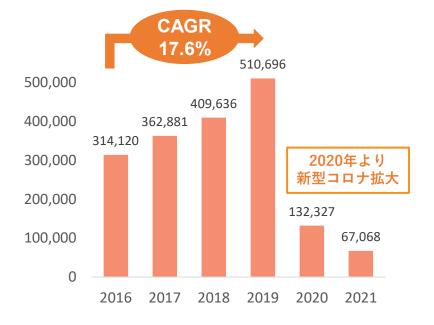


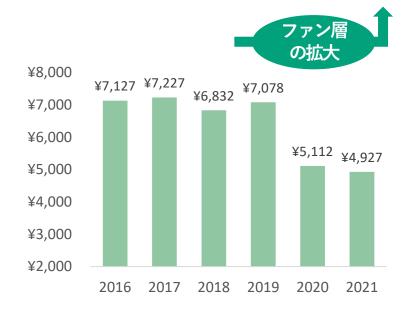
ベルトラ VELTRA ACADEMY オンライン・アカデミー

HAWAII ACTIVITIES A VELTRA\* Company



\*2: ARPPU(Average Revenue Per Paid User)。ユーザー1人あたりの1年間の購入に対する利益の合計。





# リスク情報

| 認識するリスク                                 | 内容   | 対応策  |
|---|--|--|
| COVID19感染拡大の影響<br>発生可能性:高<br>発生時期:中長期   | COVID-19の世界的な感染拡大により、日本を含む世界各国において海外渡航制限や外出自粛・禁止の措置がとられていることから、旅行需要が大幅に消失する事態となり、当社グループの財政状態及び経営成績に甚大な影響を与えている状況が続いており、引き続き大きな影響を受ける可能性があります。(※現時点において継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような状況が存在しております。)  | 当社グループは、①徹底的なコスト削減、②新たな収益モデルの確立によるビジネスポートフォリオの拡張、<br>③資金の確保といった対応策の実施により、事業面及び財務面での安定化を図ってまいります、当該状況の解消、改善に努めてまいります。 |
| <b>自然災害、国際情勢等</b><br>発生可能性:低<br>発生時期:随時 | 当社グループのサービスを介して申し込みが行われる現地体験ツアーは、<br>主に海外の現地において行われております。そのため、現地において自<br>然災害、人為災害、テロ、戦争等が起こり、現地体験ツアーを実施する<br>ことが出来なくなった場合には、当社グループの事業及び業績に影響を<br>及ぼす可能性があります。                              | 上記「COVID-19 感染拡大の影響」に記載の対応策を講じることにより、自然災害、国際情勢等による業績への影響を最小限にとどめるよう努めております。  |
| <b>為替変動</b><br>発生可能性:中<br>発生時期:随時       | 当社グループは現地体験ツアーの中でも海外の商品を主力としており、<br>ツアー催行会社に対する代金決済の多くを外貨建で行っているため為替<br>変動リスクに晒されており、当社グループの事業及び業績に影響を及ぼ<br>す可能性があります。   | 当社グループは必要に応じて為替予約取引を実施するなど、為替変動による業績への影響を最小限にとどめるよう努めております。  |
| <b>技術革新</b><br>発生可能性:中<br>発生時期:中長期      | 当社グループが事業を行っているインターネット関連市場においては、<br>技術革新のスピードが非常に速く、顧客ニーズも多様化しております。<br>今後、これまでになかったような新技術が市場に導入され、投資の制約<br>等により当社グループが当該技術革新に遅れを取った場合には、事業遂<br>行上の制約となり、当社グループの事業及び業績に影響を及ぼす可能性<br>があります。 | 当社グループは市場動向や顧客ニーズの変化を早期に<br>とらえ、変化に対応した新機能や新サービスをフレキ<br>シブルに開発、導入していくことで、技術革新に対応<br>してまいります。                         |

上記以外のリスク情報については、有価証券報告書等の「事業等のリスク」をご参照ください。

## 会社概要

国内最大級の現地体験型アクティビティ専門予約サイト「VELTRA.com」を運営

社名: ベルトラ株式会社

本社: 東京都千代田区美土代町1番地

資本金: 13億3,637万円(2021年12月31日現在)

創業年: 1991年11月(VELTRA.com事業開始 2004年4月)

決算期: 12月

ハワイ

従業員数: 本社 97名 (120名) ()は臨時雇用含む

連結 121名 (144名) 2021年12月31日現在

[マレーシア] VELTRA Malaysia Sdn. Bhd.

[米国(ハワイ州)] VELTRA Inc.

子会社: 「韓国 VELTRA KOREA Inc

[日本] リンクティビティ株式会社

営業所: バンコク、ベトナム



#### 事業カテゴリ

VELTRA Hawaii Activities

現地体験型アクティビティ 予約サイト 日本人 海外旅行 日本人 国内旅行 法人 サービス

鉄道・施設向け 販売システム(B2B)

#### 役員

代表取締役社長/CEO 二木 渉

取締役/COO 萬年 良子

取締役 倉上 智晴

取締役 皆嶋 純平

取締役/CTO 坂水 健一郎

社外取締役 鈴木 学

社外取締役 カスバート・ロドニー

監査役 池田 哲司

非常勤監査役 毛利 正人

河野 雅之



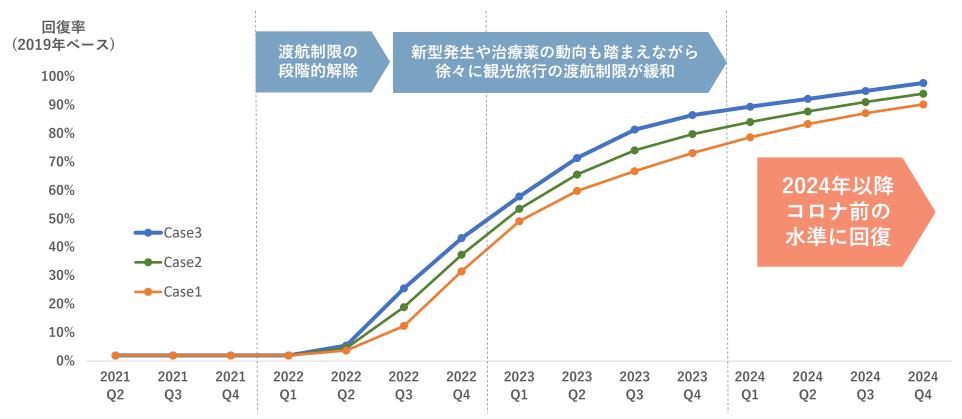
# 参考資料

COVIT-19についての現状の見立てと対応

# 海外旅行市場動向(当社の回復予測)

- 3つのシナリオはSARS発生時の過去の渡航回復シナリオをベースに係数を設定しCase1、 Case2、Case3で算出
- オミクロン株流行の影響により当初想定より回復時期にズレはあるものの、隔離期間の短縮など段階的な制限解除の動き
- ワクチン3回目接種、治療薬の承認等により海外渡航が再開され、2022年4月下旬から徐々に回復していくものと見込む





# 財務面での対策

■ 2020年に引き続きコスト削減を徹底し、COVID-19拡大前と比較し約19億円を圧縮。

#### コスト削減策

#### ■ 人件費の削減

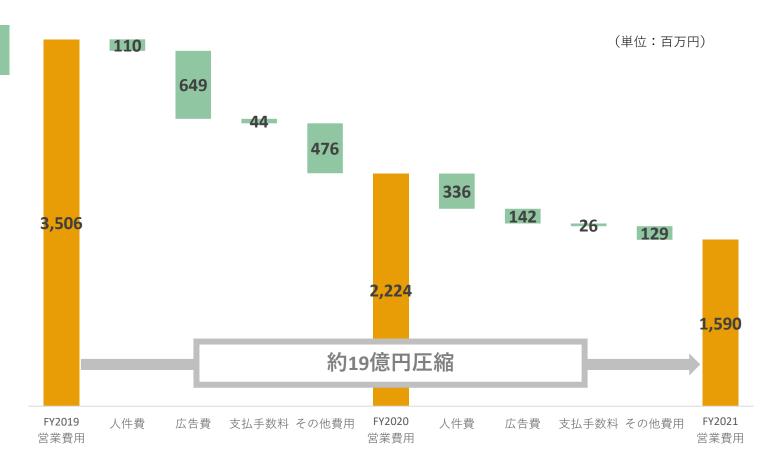
役員報酬の減額や休業および出向対応により約 6.1億円の人件費を削減(雇用調整助成金収入 1.6億万円を含む)、希望退職者の募集

### ■ 広告宣伝費の削減

TVCMや海外旅行部門の広告を全面中止

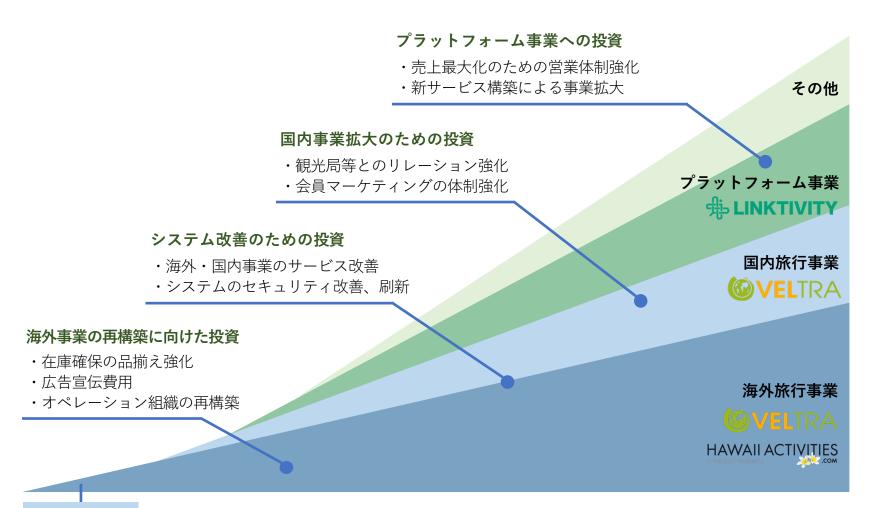
### ■ その他費用の圧縮

本社移転によりオフィス維持費用を削減、追加 的なコストコントロールを実施



### 新株予約権によるファイナンス:概要と目的

- 旅行需要回復を見据えた成長投資資金の確保のため、新株予約権を活用したファイナンスを実施
- 調達によりCOVID-19による影響が今後も継続される最悪の状況下でも中長期の成長投資が可能に



インバウンド旅行者の需要回復時、 これまでコロナ渦において増加させた商品を最大限に活用し、一気 に収益拡大を図る

商品拡充ステージから、ローカル ツーリズム、自然アクティビティな どユニークな品揃えと差別化による 成長加速のステージにシフト

体制の再構築をはかり、回復時に 確実に収益を獲得し、その後の成 長を加速させる

※調達金額は当初行使価額で全ての行使が行われた場合を前提として記載。