

算法第七次作业

10205101530-赵晗瑜

15.5-3

15.5-3 假设 OPTIMAL-BST 不维护表 $w[i, j]$, 而是在第 9 行利用公式(15.12)直接计算 $w(i, j)$, 然后在第 11 行使用此值。如此改动会对渐近时间复杂性有何影响?

OPTIMAL-BST的时间复杂度仍为 $\theta(n^3)$

OPTIMAL-BST(p, q, n)

```
1  let  $e[1..n+1, 0..n], w[1..n+1, 0..n]$ , and  $root[1..n, 1..n]$  be new tables
2  for  $i = 1$  to  $n+1$ 
3       $e[i, i-1] = q_{i-1}$ 
4       $w[i, i-1] = q_{i-1}$ 
5  for  $l = 1$  to  $n$ 
6      for  $i = 1$  to  $n-l+1$ 
7           $j = i+l-1$ 
8           $e[i, j] = \infty$ 
9           $w[i, j] = w[i, j-1] + p_j + q_j$ 
10         for  $r = i$  to  $j$ 
11              $t = e[i, r-1] + e[r+1, j] + w[i, j]$ 
12             if  $t < e[i, j]$ 
13                  $e[i, j] = t$ 
14                  $root[i, j] = r$ 
15  return  $e$  and  $root$ 
```

$$w(i, j) = \sum_{l=i}^j p_l + \sum_{l=i-1}^j q_l \quad (15.12)$$

用公式15.12直接计算 $w(i, j)$ 的时间复杂度是 $\theta(j-i)$, 因为10-14行循环的复杂度也是 $\theta(j-i)$, 它不会影响OPTIMAL-BST的运行时间复杂度, 仍为 $\theta(n^3)$

16.1-2

假定我们不再一直选择最早结束的活动，而是选择最晚开始的活动，前提仍然是与之前选出的所有活动均兼容。描述如何利用这一方法设计贪心算法，并证明算法会产生最优解。

定义所有的活动全集为集合 $A = a_0, a_1, \dots, a_n$ ，并假设集合中的每个活动，按照开始时间降序排列。

定义 $S(i, j)$ 为这样一个集合的集合： $S(i, j)$ 中的每个集合描述了从时刻 i 开始到时刻 j 结束，可安排的兼容活动的最多活动。

显然 $S(i, j)$ 可能有多个元素，每个元素都是一互相等价的，即他们可安排的活动的数量是相同的。

数学表述为：

$$S(i, j) = a_1, a_2 \dots a_k, a_2, a_3 \dots a_m \dots$$

为了直观，暂且称每个 $S(i, j)$ 中的元素为元素集合。

设 a_m 是 $S(i, j)$ 中所有元素集合中，最后一个开始的活动， $f(a_m)$ 表示其开始的时间

$$f(a_m) = \max\{f(a_k) : a_k \in S(i, j)\}$$

选择 a_m 后， $S(i, j)$ 将划分为两部分 $S(i, m)$ 和 $S(m, j)$

1. 显然，子问题 $S(m, j)$ 为空，问题会缩减为 $S(i, m)$

假设 $S(m, j)$ 不为空集，那么存在一个活动 a_k ，其开始时间 $f(a_k) > f(a_m)$ ，且 a_k 是 $S(m, j)$ 的元素，这与题设 a_m 是 $S(i, j)$ 中最后一个开始的活动相矛盾。

2. 活动 a_m 在某个 $S(i, j)$ 等价的子集中存在

设活动 a_k 是所有活动集合 A 中最后一个开始的活动。那么如果 $a_m = a_k$ ，则说明 a_k 确实在 $S(i, j)$ 中的某个元素集合中出现。

如果 $a_m \neq a_k$ ，那么对于包含 a_k 的那个元素集合，假设为 $S_k = \dots \dots a_k$

因为 $f(a_m) > f(a_k)$ ，即 a_m 的开始时间晚，那么我们显然可以用 a_m 替换 a_k ，这样得到的新集合 $S_m = \dots \dots a_m$ ，仍然是兼容的，即是 $S(i, j)$ 的元素子集，与 S_k 等价。

由以上推理，如果我们每次选取最后一个开始，且与之前选中的活动兼容的活动，那么最终一定构成某个最佳解中。

这个贪心算法是成立的。

16.1-5

考虑活动选择问题的一个变形：每个活动 a_i 除了开始和结束时间外，还有一个值 v_i 。目标不再是求规模最大的兼容活动子集，而是求值之和最大的兼容活动子集。也就是说，选择一个兼容活动子集 A ，使得 $\sum_{a_k \in A} v_k$ 最大化。设计一个多项式时间的算法求解此问题。

Let $dp[i]$ be the maximum total value before time i ,

$$dp[i] = \max(dp[i-1], \max_{f_j \leq i} dp[s_j] + v_j)$$

```
def activity_selection(s, f, v):
    dp = {}
    n = len(s)
    last = None
    for i in sorted(list(set(s + f))):
        if last is None:
            dp[i] = 0
        else:
            dp[i] = last
            for j in range(n):
                if f[j] <= i:
                    dp[i] = max(dp[i], dp[s[j]] + v[j])
            last = dp[i]
    return last
```

算法运行时间为：

$$\Theta(n^2)$$