

## 2017 级软件 UML 月考（2） 参考答案 2019.5.15

### 二、应用题（70 分）【参考答案】

注：1）批改尽量公平一致，但主观性题目很难把握绝对的公平。

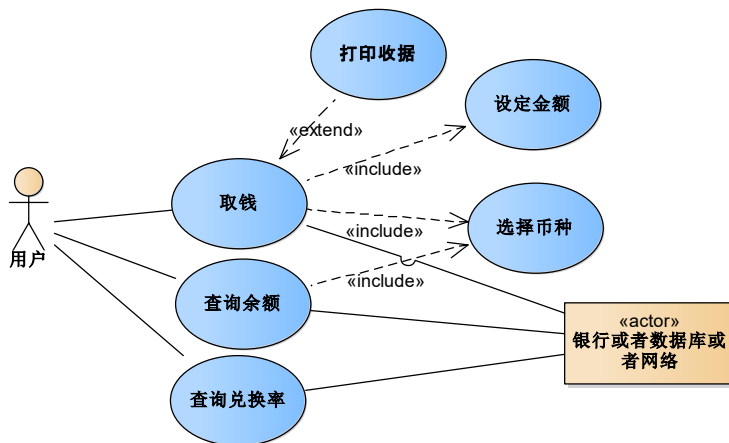
2）每个图，整体不整洁，扣分。

#### 【题 1】

1）用户/或者信用卡参与者符号错，扣分；银行或者数据库或者网络参与者符号错，扣分

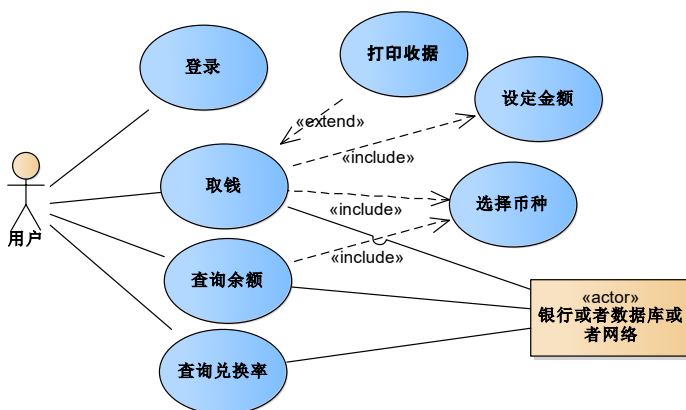
2）参与者、用例与用例之间关系错 扣 分；用例名称：短小精悍的动名词。如果是句子，扣 分

参考下图，不需要完全对应。



设定金额、选择币种、打印票据：也可以不列出来作为子用例，把它们的功能在用例描述中叙述；

登录：可以作为用例，也可以不列出来。因为一般的信息系统都需要实现这一项功能。作为用例，可以作为“取款”所包含的子用例，也可以与参与者直接关联，但要在“取款”用例的描述中，设置前置条件：用户已经登录；

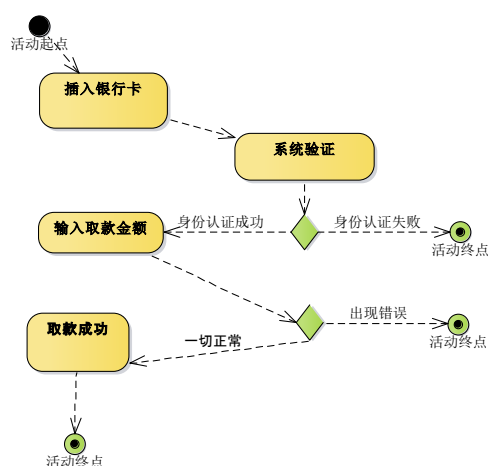


如果定义了子用例，则用例之间的关系，一定要正确。否则 扣分。

#### 【用例描述】

- 1) 约束：单笔现金提取的上限时 1000 欧元，每天累计可以提取的现金上限时 5000 欧元 【没有说明这是 约束，或者异常没有处理，扣分】
- 2) 正常事件流 的用例描述，大概合理即可。 语句在 4 行以下，扣分。
- 3) 没有异常处理： 扣分

【题 2】以下活动图 仅供参考



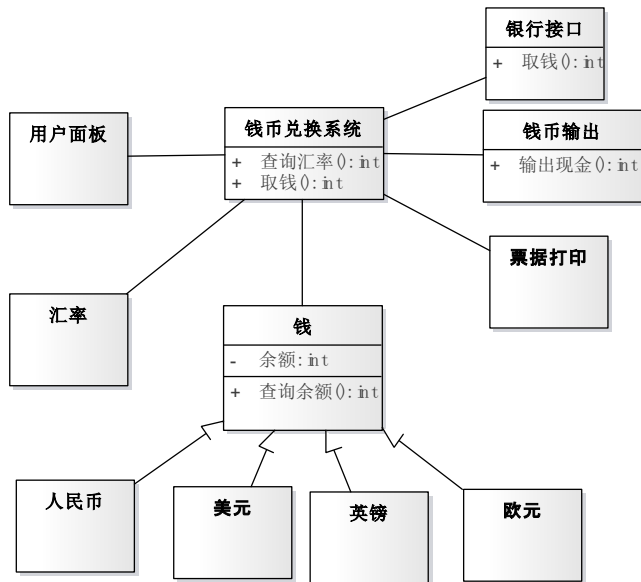
- 1) 分支、或者同步棒，至少要有一种。否则 扣 分
- 2) 分子的出口，一定要有正反的条件，否则 每处扣 分
- 3) 如果有泳道，活动节点不能跨泳道。否则 扣 分
- 4) 如果有对象：对象名称 必须有 冒号 或者 下划线，如， o:Object 在一个矩形框中，否则 扣 分

【3】

- 1) 用户面板、兑换系统、钱币输出：名字可以不一样，但必须有。每少一项，否则扣分
- 2) 银行接口、等同于 用户银行账号、银行数据库等。缺少，扣分
- 3) 钱币的继承关系： 没有或者错误： 扣分
- 4) 属性： 账户余额、提取上限： 要有个地方体现出来。缺少，每项 扣 分
- 5) 操作： 钱 里面；查询余额（）；每项扣 分。

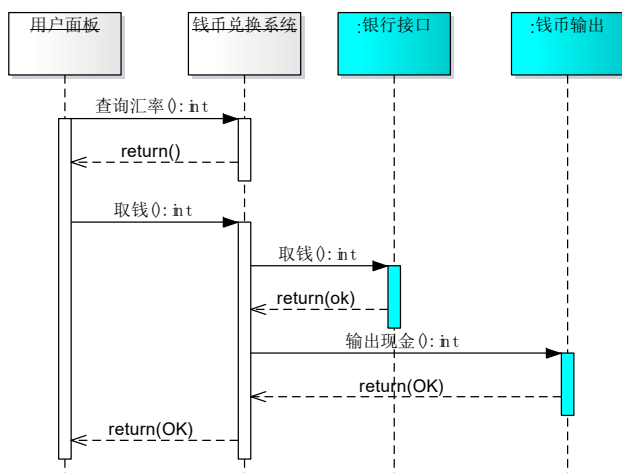
注意：顺序图中的操作，必须在类图中存在（除了 返回（））

- 6) 其余酌情 扣分



#### 【4】

- 1) 顺序图中的 对象名称：冒号或者下划线，一样都没有，则 扣分！
- 2) 对象的类型必须是上述类图中的类名！ 没有对应关系，每个对象 扣 分
- 3) 顺序图中出现的 操作，必须在类图中有反映。有 3 条操作以上，否则扣分
- 4) 至少要有一条 `return()` . 否则 扣 分



#### 【5】状态图

- 1) 选择对象很重要。本题，像 取钱？查询余额？等等，都不可以作为对象进行观察。  
选**钱币兑换系统** 作为对象，OK
- 2) 针对 钱币兑换系统，状态 不合适，扣 分。
- 3) 状态图：迁移线上没有 条件、或者名称、或者动作（有一项即可），扣 分。  
初始到第一个状态：可以没有条件  
可以没有结束状态
- 4) 状态之间能够 反复运行！如果像单向活动串一样地，最后一步就结束了，扣 分

钱币兑换系统

