

# Windows Azure 服务总线

演讲者 职位 公司



### 日程



为什么用服务总线?

服务总线命名空间和访问控制

服务总线中继

服务总线消息传输

# 服务总线



#### 连接性

服务中继 协议隧道事件

为连接应用程序跨越网络边界提供丰富的选 项,



#### 消息

队列的发布/订阅 可信的传输

可靠的,允许事务的商业应用云消息架构



#### 服务管理

命名,发现,监控

持续的管理表面和服务观察能力



#### 集成的路由

协调转换

基于内容的路由, 文档转换和流程协调

# 为什么用服务总线?

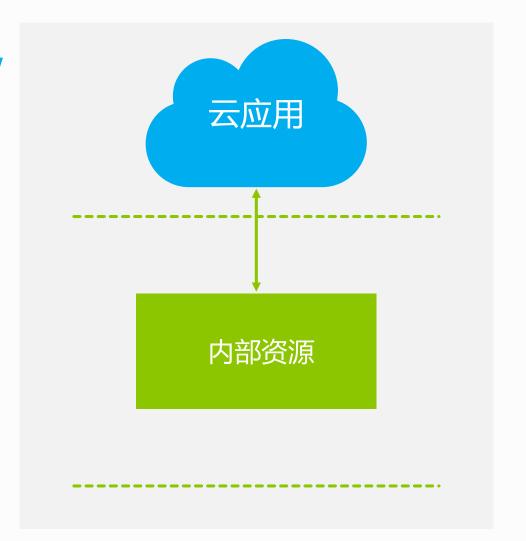




# 云/内部网络集成

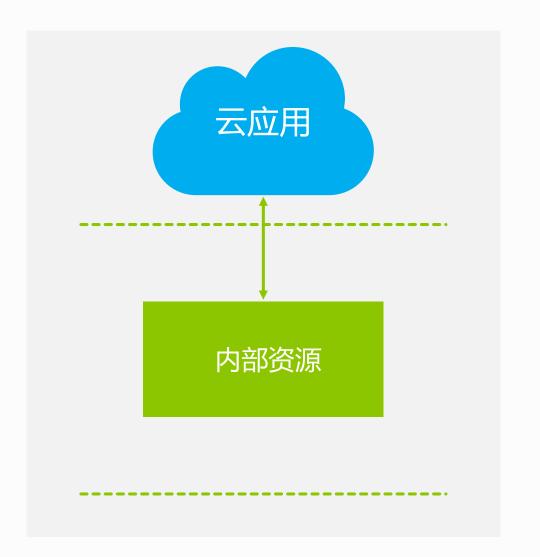
云托管,可依赖的异步消息架构, 支持发布/订阅

基于云的中继允许穿越NAT/防火 墙访问内部的资源



### 云/内部集成

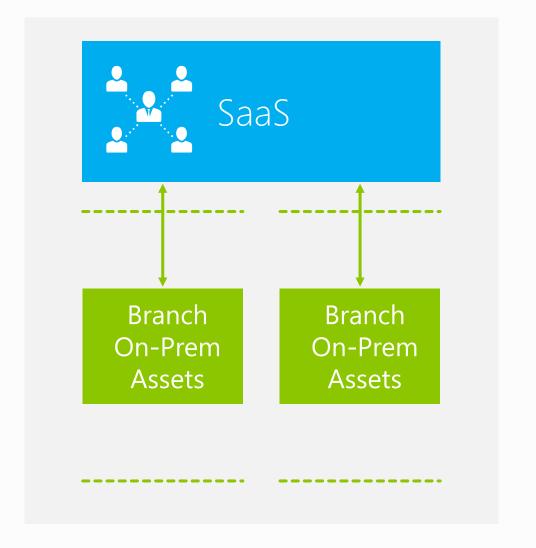
服务注册允许把应用服务在不同网络环境中分布,把端点组织入一个通用的,可发现的网络表面。和访问控制集成,提供了联合身份认证的支持



# 跨站点的联合(SaaS)

端点联合而不是网络联合(VPN) 非侵入性的,不需要网络重新配置 允许集成的场景:

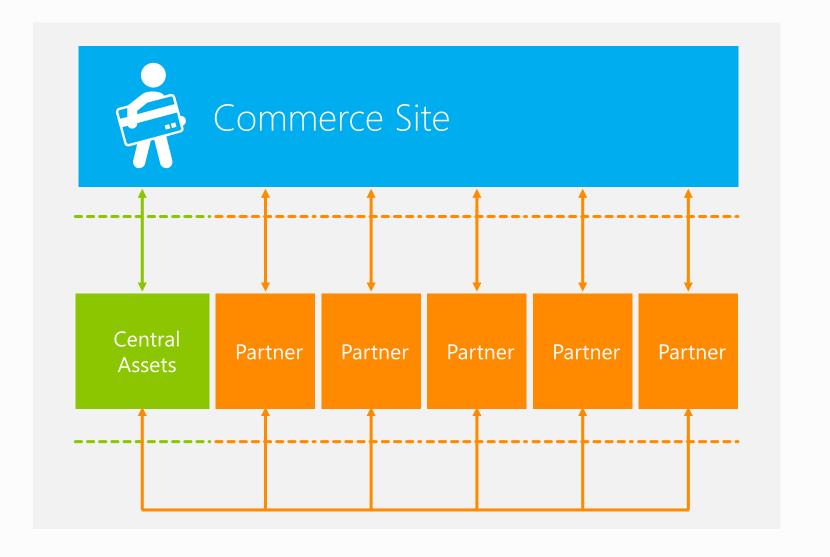
多租约 最小的项目信任 最小的或非控制内部网络环境



# 特许经营集成场景

#### 允许合伙人和特许 经营环境的集成

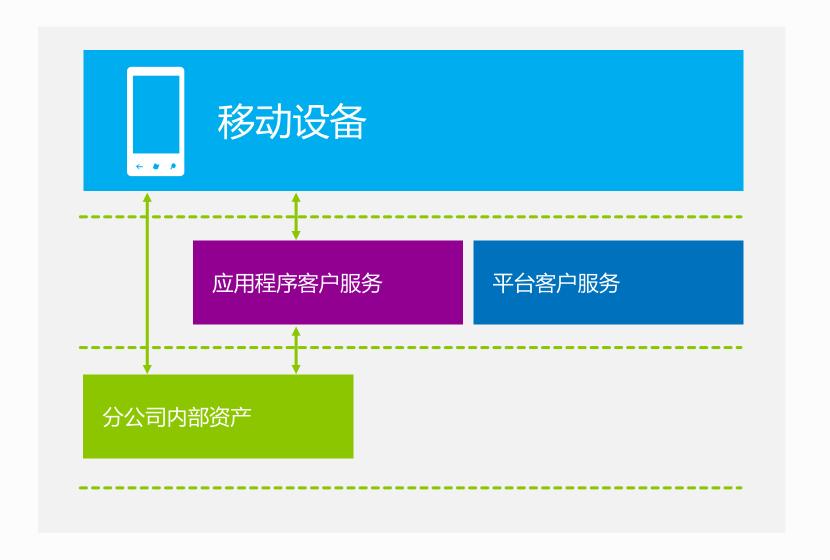
低信任 限制的控制 不同的站点,不同的连接 直接的点对点访问和云访问



# 移动的工作/客户集成场景

移动设备大量地不在防火墙内

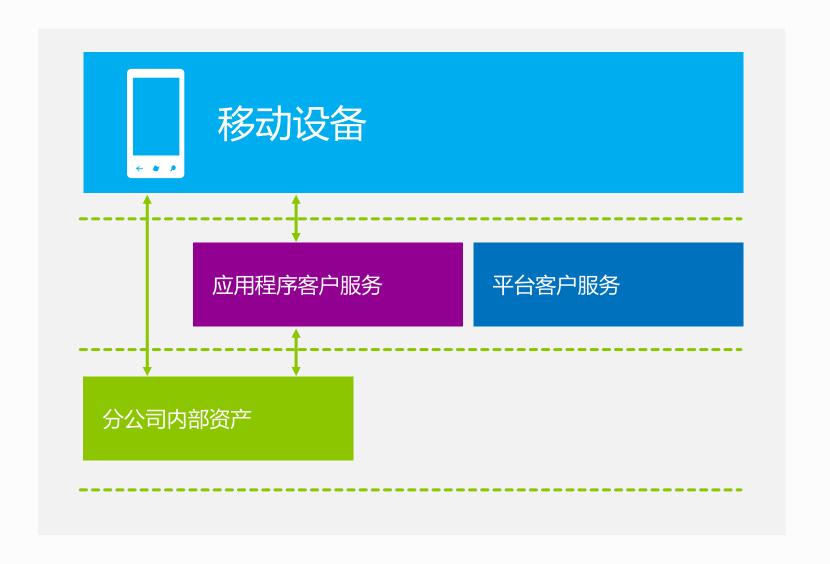
由于复杂的配置和管理, VPN的解决方案非常不 实际



# 移动的工作/客户集成场景

但是,移动设备需要能够访问内部资源

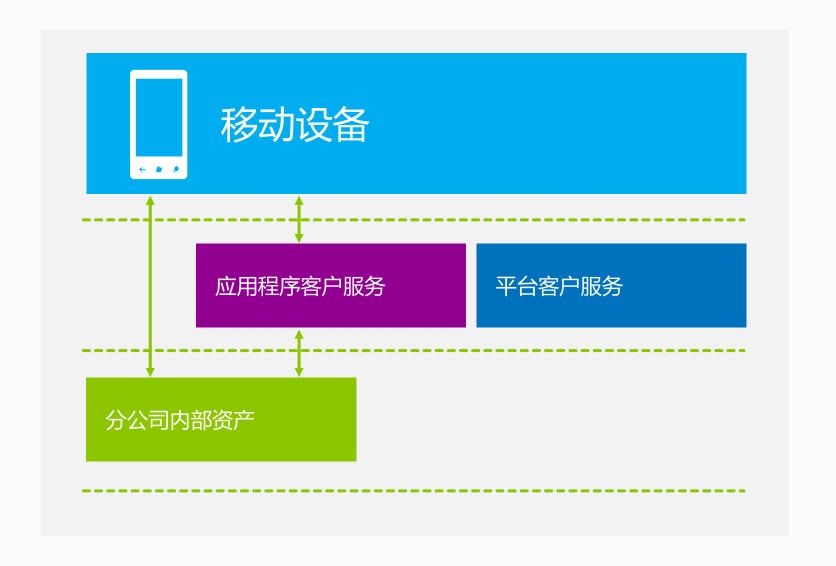
为了达到较大的企业, 而不是为了那些没有静 态IP或至少公共IP的小企业



# 移动的工作/客户集成场景

直接访问,通过使用ISV 提供的服务的云

未来还会支持Azure固有的移动服务,例如服务总线移动设备推送支持

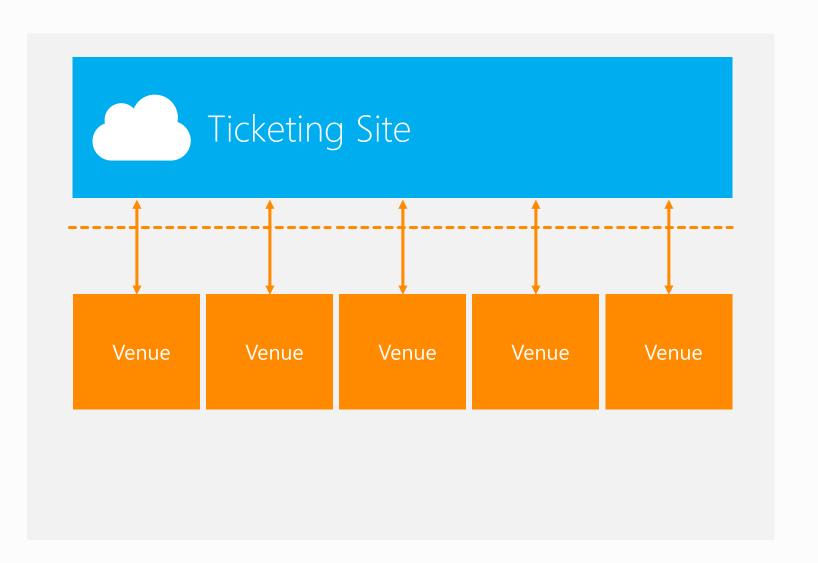


# 联合的云/内部解决方案

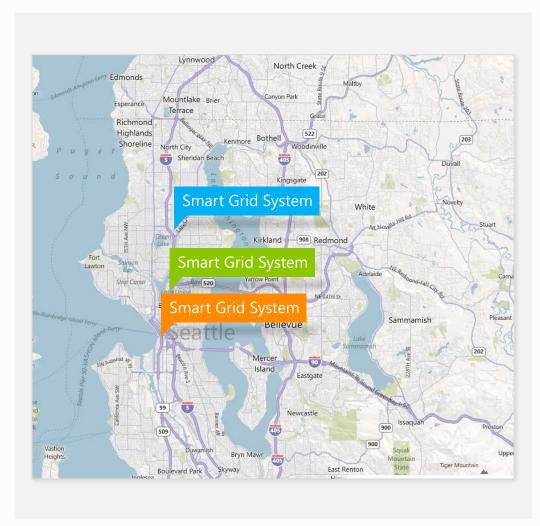
联合解决方案提供云里和 内部相同的功能

云通过到达性和扩展性增强了内部的解决方案

内部方案提供了不妥协的可用性,即使网络断线



### 大规模的消息/命令控制



"最后一公里"的问题 规模上到达消费者或工业设备 在应用规模上广播事件数据 基于地理位置或者人口统计发送目标 通知

大规模通知和广播将会在2012年成为服务总线的一部分

# 服务总线命名空间和访问控制



# 服务总线命名空间

https://yourapp.servicebus.windows.net/foo/bar/baz

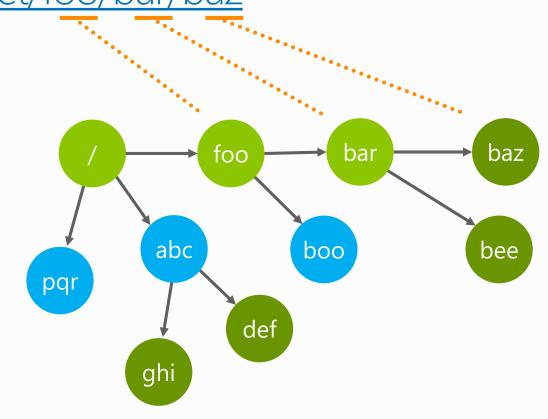
#### 命名树

根上的ATOM Feed,用于发现 通过ATOM Feed层次使用REST管理 所有能够存在的名字都存在

#### "无限"深度

事实上: 32 段, 450 路径字符限制

实体拥有命名空间树的叶子结点 任何分支能够通过ACS管理安全性





# 服务总线和访问控制

#### 服务总线和访问控制之间特殊 的关系

每个服务总线命名空间在ACS中拥有'buddy'命名空间 'yourapp.servicebus.windows.net' 'yourapp-sb.accesscontrol.windows.net'

#### '-sb' 命名空间

依赖于服务总线根的预定义的命名空间 无法删除,系统管理的密钥,使用默认规则组

预定义的服务认证'所有者' 无法删除,通过默认规则组配置为超级用户'对于所有者拥有监听,发送和管理的权限



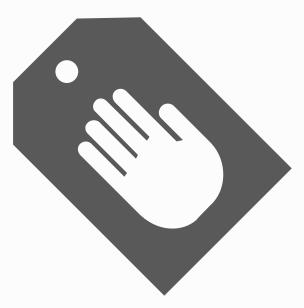


# 服务总线权限和声明

# 服务总线定义了一个授权声明类型,包括3种可能的值描述不同的授权操作

#### 'net.windows.servicebus.action'

'Send' – 对于服务总线实体,允许发送操作
'Listen' –对于服务总线实体,允许发送和接收操作
'Manage' – 允许例如创建,检查或者删除服务总线实体



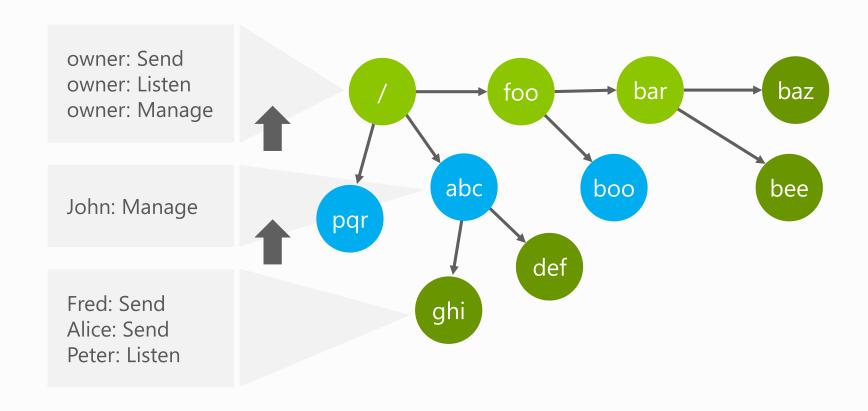


# 访问控制-概念模型

命名空间中每个名称/分 支能够拥有一个相关的 权限集合

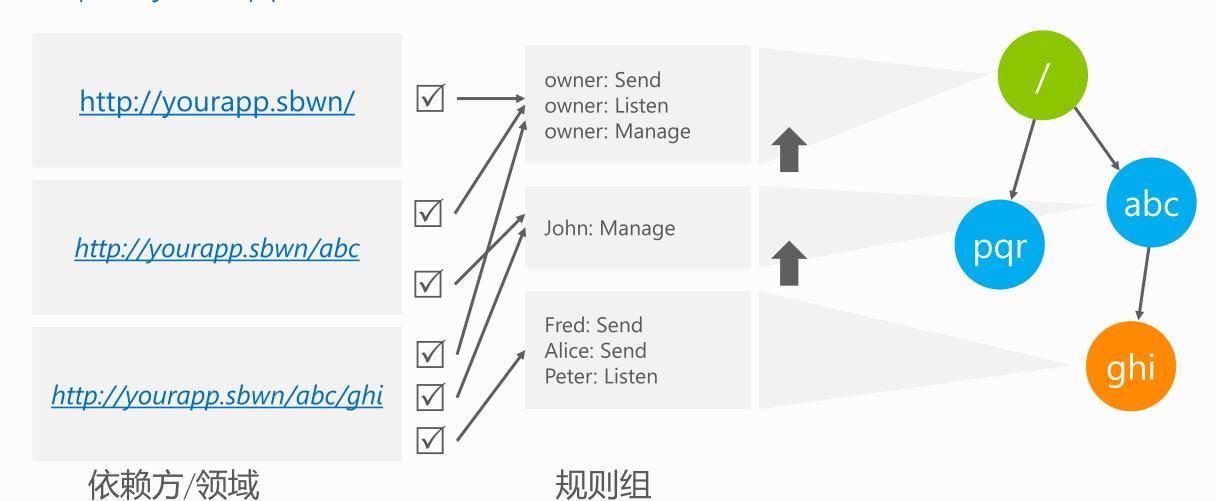
通过ACS提供的联合认证提供者赋予′权限

定义了服务总线实体的权限:发送,监听和管理



# 访问控制—实现

https://yourapp-sb.accesscontrol.windows.net





# 命名空间和访问控制



演示

# 服务总线中继





#### "把Web Service从任何地方传递到任何地方"



单向中继,单播和多播 WCF NET.TCP直连中继 WCF HTTP支持REST和SOAP 1.1/1.2中继 使用访问控制保护端点



#### 外向TCP (端口9350-9353)

9350 单向非安全TCP (客户端)

9351单向非安全TCP(所有的监听者,安全的客户端)

9352 安全 TCP 会合(所有监听,除了单向)

9353 直连探测协议 (TCP 直连监听)

外向HTTP (端口80, 监听)

通过一对HTTP请求覆盖TLS/SSL形成TCP等价的隧道

备用的连接路径,如果外向TCP被禁用

外向HTTPS (端口443, 发送)

# 中继编程模型

#### 完整的WCF编程模型

WCF 对称绑定功能

WebHttpRelayBinding (HTTP/REST)

BasicHttpRelayBinding (SOAP 1.1)

WS2007HttpRelayBinding (SOAP 1.2)

NetTcpRelayBinding (Binary transport)

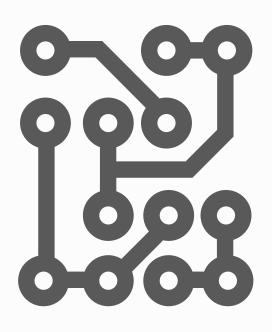
特殊的服务总线绑定

NetOnewayRelayBinding (多播单向)

NetEventRelayBinding (多播单向)

自定义的传输绑定

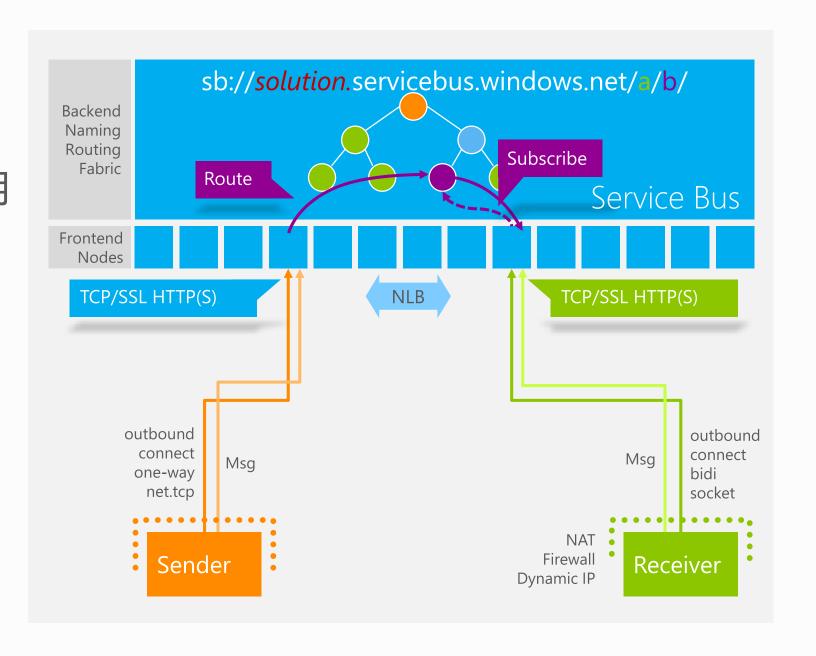
WebHttpRelayBinding 提供了完整的交互性,使用任何HTTP/REST客户端, BasicHttpRelayBinding 使用任何SOAP客户端





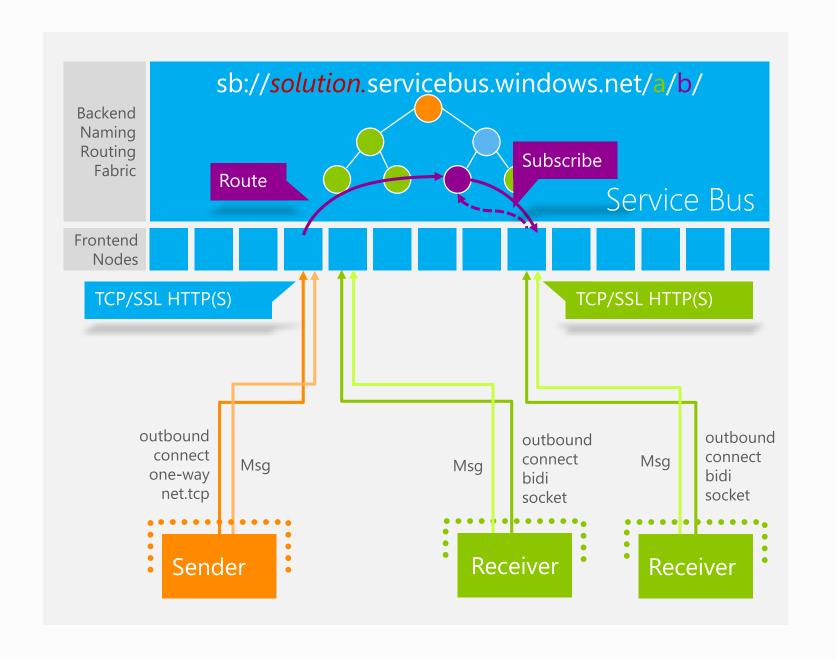
# 单向

NetOnewayRelayBinding
所有TCP和HTTP监听使用单向内部控制通道
60KB消息大小
只能单向
没有会合的开销



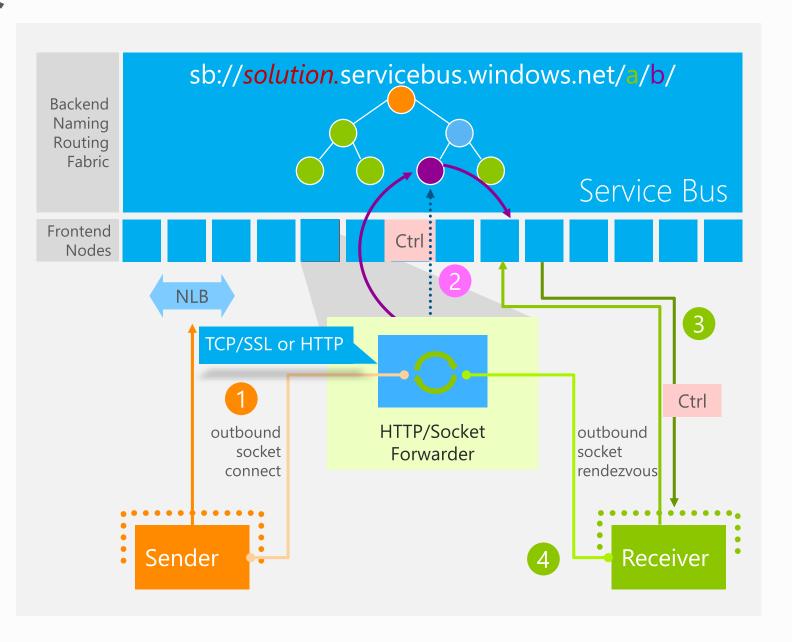
# 消息

NetEventRelayBinding 小规模的同步多播 60KB 消息大小 只能单向 没有会合的开销



#### Rendezvous 会合 (TCP & HTTP)

NetTcpRelayBinding WebHttpRelayBinding BasicHttpRelayBinding WS2007RelayBinding Rendezvous 握手 双向 Net.Tcp 全双工 没有消息大小限制

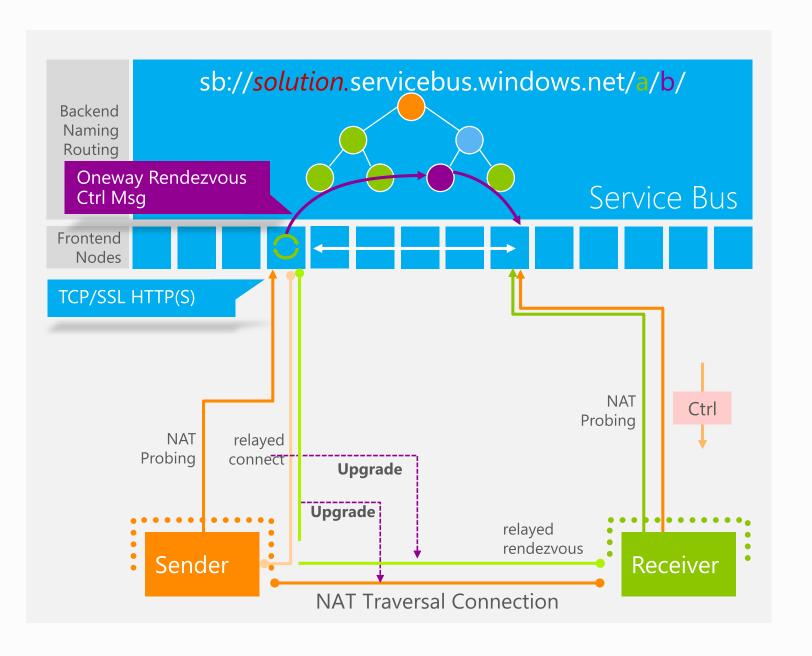


#### 混合连接

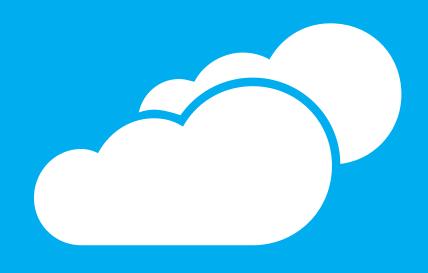
NetTcpRelayBinding的特殊模式

TcpRelayConnection-Mode.Hybrid

作为中继连接开始 进行NAT探测和行为预测 创建直接连接和可能的升级 通过流量升级 将中继上的传输降低 没有传输损失,低延迟



# 服务总线中继举例



演示

# 服务总线消息





# 中继 VS. 消息代理



中继直接将消息路由,并将反馈直接沿原路径返回到发送者



# 推 VS. 拉



'推'是发送者发起一个活动,导致接收者收到消息。接收者不会请求一条或者某条消息



'拉'是发送者发起一个活动,把消息存储在上下文中。这种上下文将消息发送的耦合操作解放出来。

# 拉的方法

#### 接收和删除

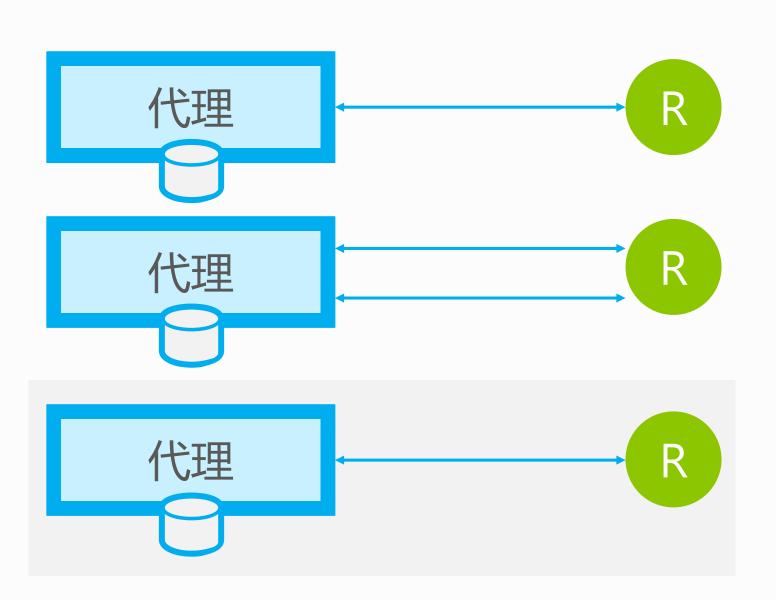
最快,如果接收者崩溃或者传输失败, 那么消息丢失

#### Peek 锁

消息在接收的时候锁定,在锁定超时内 没有删除,则重新出现

#### 事务的

本地模型



### 消息



代理消息属性不是SOAP的头属性是key/value 对,能够非常好的进行有效载荷 消息有空的Body是很正常的 消息Body对于不透明的有效载荷是很有用的,对代理来说是未知的(内容加密)

### 队列

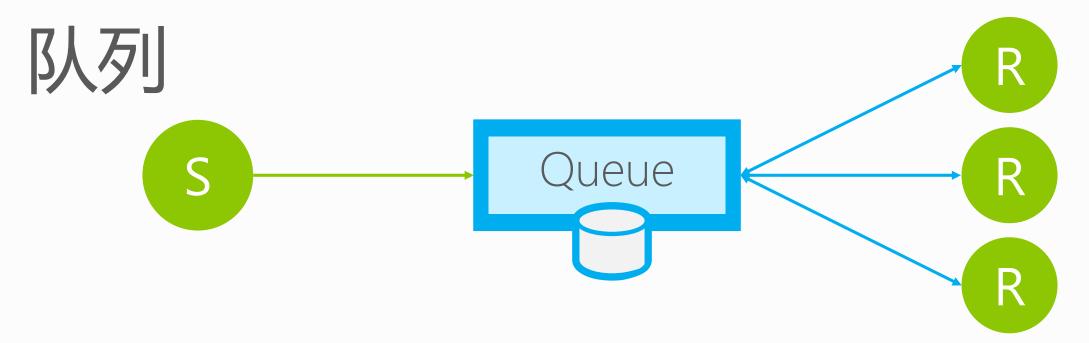


#### 负载级别

接收者根据自己的节奏来接收消息,不会过载。当队列长度增加时,可以增加接收者。如果队列长度降低或者变成0可以减少接受者。优雅地处理流量的高峰,不会对后台造成压力。

#### 断线/批处理

允许接收者因为某些原因下线,请求会被缓冲直到接受者重新可用。



#### 负载均衡

多个接收者对同一个队列竞争获得消息 (或者相同的订阅)。提供自动的负载均 衡来志愿处理工作。通过对队列长度的观 察来决定何时增加新的接收者

# 主题 S Topic Sub Sub Sub Sub Sub Sub Sub R R R

#### 消息分发

每个接收者获得自己的消息。订阅是 独立的,允许多个独立的消息流,订 阅者可以根据兴趣过滤。

#### 有约束的消息分发

(Partitioning)

通过定义合适的过滤条件,接收者获得互斥的消息流的分片。

# 订阅过滤

#### 过滤条件在消息属性上进行操作,通过SQL'92语法 进行表达

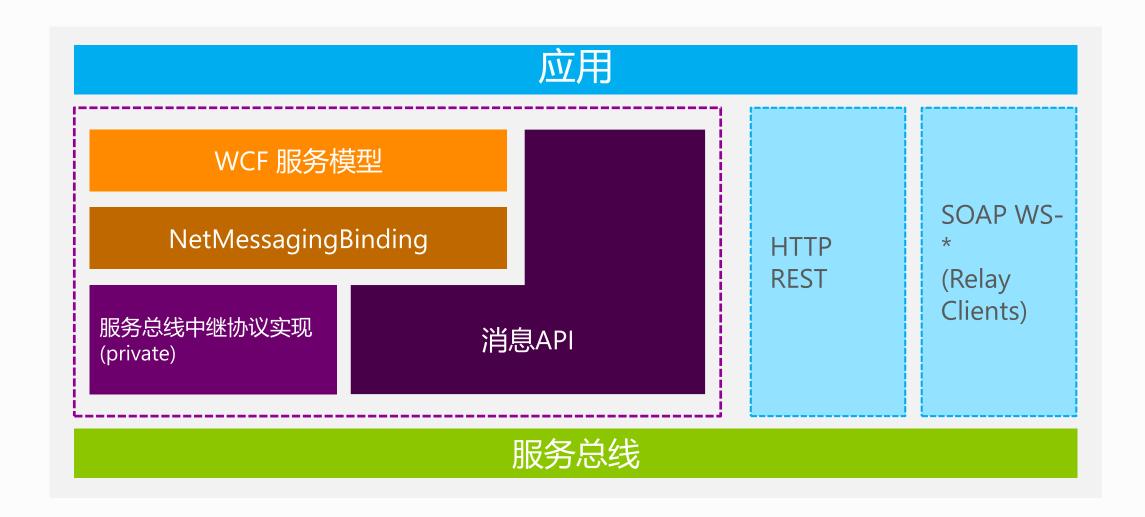
```
InvoiceTotal > 10000.00 OR ClientRating <3
ShipDestCtry = 'USA' AND ShipDestState='WA'
LastName LIKE 'V%'</pre>
```

#### 过滤行为可以修改/增加/删除属性

SET AuditRequired = 1



# 运行时API选择





### Messaging API Hello World!

</appSettings>

```
var nsm = NamespaceManager.Create();
nsm.CreateQueue("newQueue");
var client = QueueClient.Create("newQueue");
client.Send(new BrokeredMessage { Properties = {{ "Greeting", "Hello World!" }}});
var m = client.Receive();
Console.WriteLine(m.Properties["Greeting"]);
<appSettings>
   <add key="Microsoft.ServiceBus.ConnectionString"
        value="Endpoint=sb://[your namespace].servicebus.windows.net;
```

SharedSecretIssuer=owner; SharedSecretValue=[your secret]" />

# 服务总线中继举例







demo

# 工具的更新

#### 服务器管理器

创建队列/主题 Examine queue/topic properties Send test message Receive message **角色**模板



# 服务总线最佳实践

#### 客户端对象生命周期管理

- 缓存QueueClient, SubscriptionClient, TopicClient
- · 不需要以后关闭客户端. Close()可能有异常,使用try/catch.

#### 处理传输错误

- 实现持续的重试机制
- 考虑传输失败管理框架

#### 可依赖的消息处理 (Peeklock)

- · 总是终结成功处理的消息,调用Complete()
- · 总是放弃没有处理过的消息,调用Abandon()
- 保证消息在设计的超时内处理



# 服务总线最佳实践

#### 提高性能

- 重用client objects
- 选用Service Bus client protocol over HTTP
- · 使用异步send/receive
- 在合适的时候使用
- 客户端批处理 (异步方法)
- 批处理内部存储访问 (EnableBatchedOperations = true)
- 预取(Prefetching)
- 使用多个队列



