

# 在云上创建移动手机应用程序

姓名 职位 公司



### 日程



本节关注于在Windows Azure上 创建设备应用程序

我们会讨论存储,认证,通讯,平台服务和工具

一些Demo

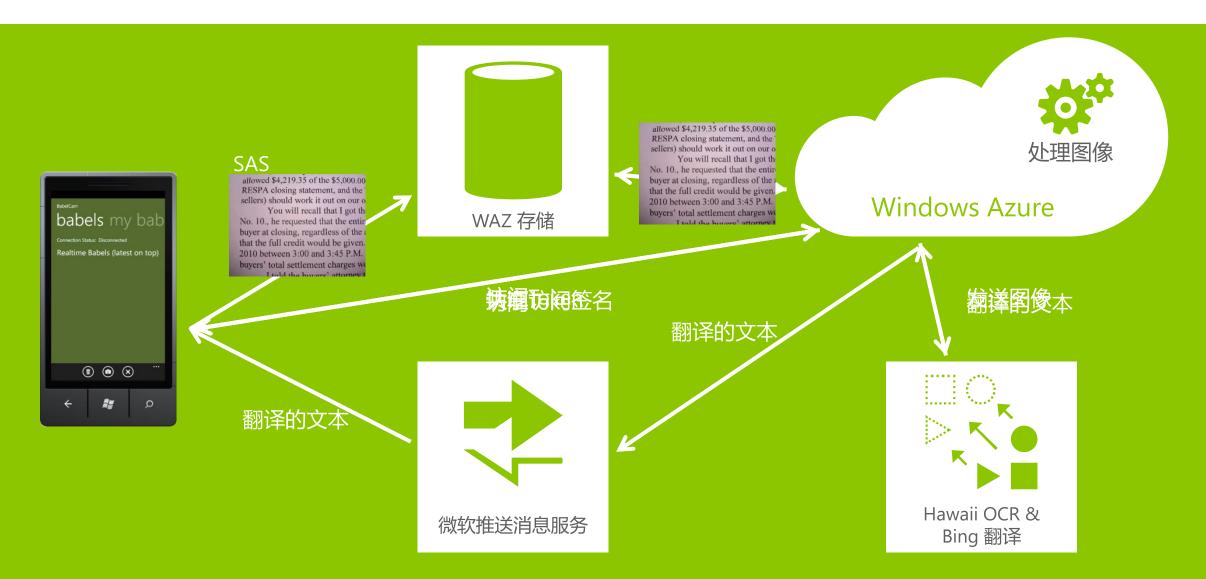
### BabelCam





Windows Phone application leveraging Windows Azure

### 发送通知



### 用到的功能



### Device + Cloud的三个原因



1 允许新的应用程序场景

**一**云级别的领域

3 云提供了一种访问跨越设备平台和更大资源池的方法

### 为什么 Windows Azure?

PaaS: 你创建, Windows Azure执行

自动O/S补丁

弹性和规模

应用程序付费

高级服务

ACS, 缓存, CDN, 流量管理





## 存储



### 存储: 你的选项是?

Windows Azure

好处: 非关系型结构化存储 大规模扩展

Windows Azure

Blobs



好处: 大文件

Windows Azure **队列** 

ш

<sup>好处:</sup> 持久化的异步消息 入队列,出队列

Windows Azure SQL 数据库



好处: 关系型数据库 高可用性 为你作为服务来管理



### 存储:密钥

### Windows Azure

存储名称 存储Key

### Windows Azure SQL 数据库

用户名 密码

#### Connection Strings

#### ADO.Net:

Server=tcp:krjea2znfs.database.windows.net,1433;Database=test;User ID=dba@krjea2znfs;Password=myPassword;Trusted\_Connection=False;Encrypt =True;

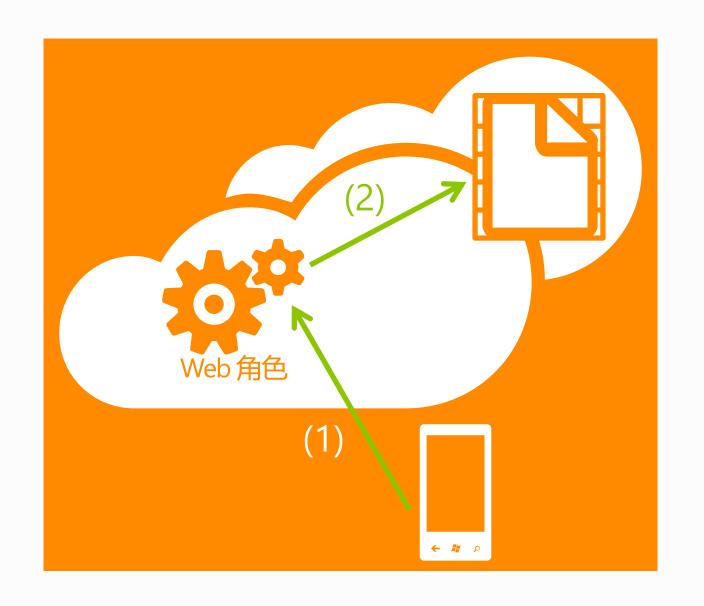
一旦你分享了密钥, 这就不再成为秘密

### 存储: 我们如何保存秘密?

对请求做代理

客户端发送数据到 web 角色

Web 角色发送到存储



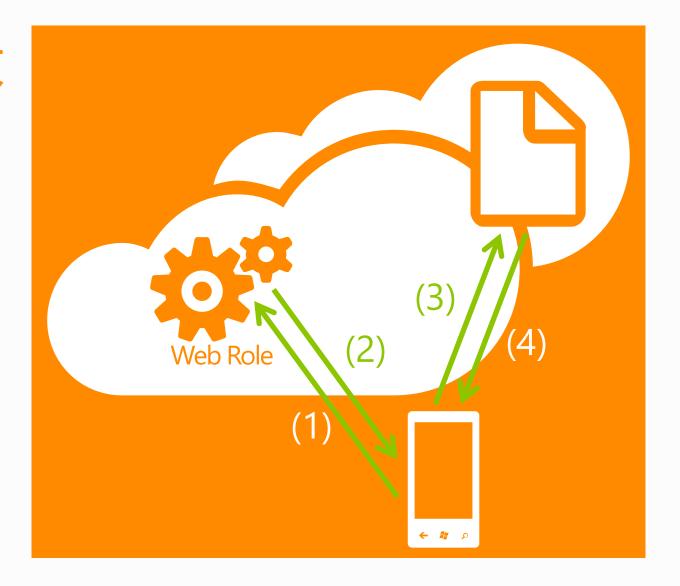
### 存储: 使用共享的访问签名

客户端向Web 角色请求 SAS

Web **角色发给客户端** SAS

客户端请求

客户端获取返回

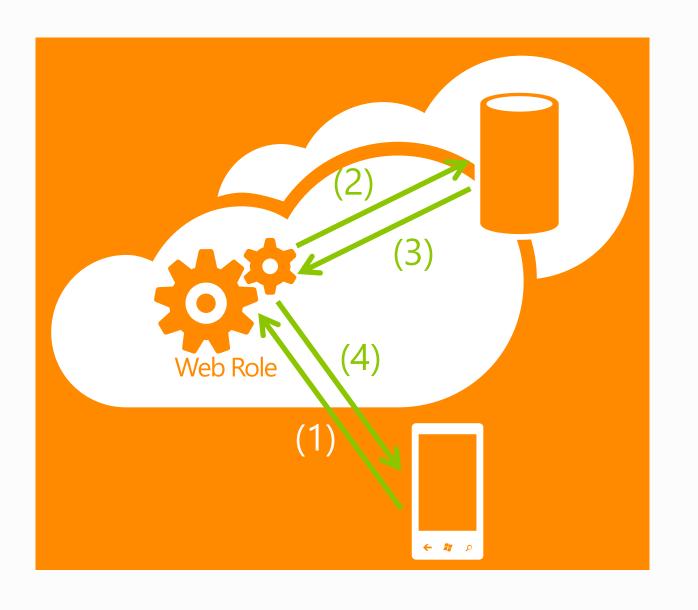




### 存储: Windows Azure SQL 数据库

客户端发送请求给代理 代理发送SQL调用到SQL 数据库

SQL数据库返回结果 代理返回结果给设备

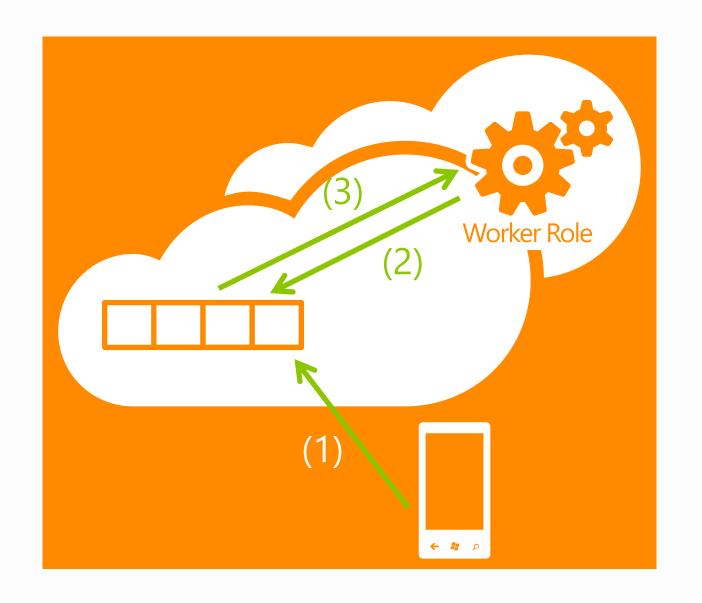


### 存储:通过队列卸下工作

客户端写消息到队列

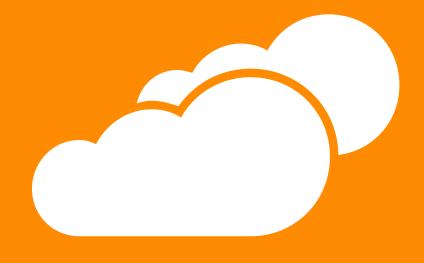
Worker role拉队列

Worker role 发现消息





## Windows Azure 设备工具箱



demo

### 认证



### 认证: 有什么选择?

### 创建你自己的

用户名+ 密码, token, etc. ASP.NET Membership Providers

### 使用一个现有的认证系统

Live Id, Facebook, etc. 根据IdP协议直接开发

### 外包认证管理

访问控制服务



### 使用NuGet从Windows Phone应用ACS



demo

## 通讯



### 通讯

### 两种和设备通讯的方式





### 通讯:设备发起

#### OData 8.5kb



#### REST-XML 1.2kb

```
<a href="mailto:</a><a href="mailto:ArrayOfDriver.xmlns=http://schemas.datacontract.org/2004/07/ContosoWcfService.Models">Models (ArrayOfDriver.xmlns=http://schemas.datacontract.org/2004/07/ContosoWcfService.Models)</a>
xmlns:i="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
<DistributionCenterId>1</DistributionCenterId>
<DriverId>1</DriverId>
<FirstName>Rob</FirstName>
<LastName>Tiffany</LastName>
</Driver>
<Driver>
<DistributionCenterId>1</DistributionCenterId>
<DriverId>2</DriverId>
<FirstName>Loke Uei</FirstName>
<LastName>Tan</LastName>
</Driver>
<Driver>
<DistributionCenterId>1</DistributionCenterId>
<DriverId>3</DriverId>
<FirstName>Dan</FirstName>
<LastName>Bouie</LastName>
</Driver>
<Driver>
<DistributionCenterId>1</DistributionCenterId>
<DriverId>4</DriverId>
<FirstName>John</FirstName>
<LastName>Dietz</LastName>
</Driver>
<Driver>
<DistributionCenterId>2</DistributionCenterId>
<DriverId>5</DriverId>
<FirstName>Derek</FirstName>
<LastName>Snyder</LastName>
</Driver>
<Driver>
<DistributionCenterId>2</DistributionCenterId>
<DriverId>6</DriverId>
<FirstName>Steve</FirstName>
<LastName>Hegenderfer</LastName>
</Driver>
<Driver>
<DistributionCenterId>2</DistributionCenterId>
<DriverId>7</DriverId>
<FirstName>Chip</FirstName>
<LastName>Vollers</LastName>
</Driver>
<Driver>
<DistributionCenterId>2</DistributionCenterId>
<DriverId>8</priverId>
<FirstName>James</FirstName>
<LastName>Pratt</LastName>
</Driver>
</ArrayOfDriver>
```

### 设备发起的选择

基于HTTP, 请求/返回 框架选择 (WCF, OData, WebRequest, 等等.) 格式选择(SOAP, JSON, POX, 等等.)

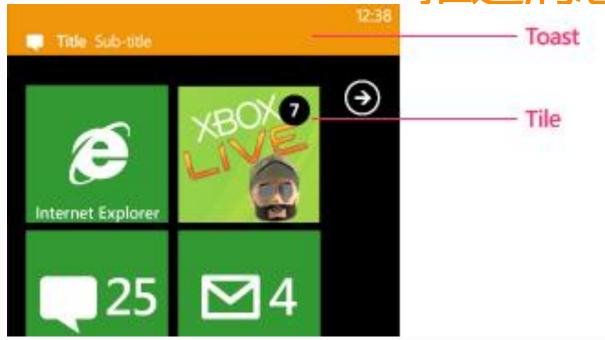
### JSON 639 bytes

```
[{"DistributionCenterId":1,"DriverId":1,"FirstName":"Rob","LastName":"Tiffany"}, {"DistributionCenterId":1,"DriverId":2,"FirstName":"Loke Uei","LastName":"Tan"}, {"DistributionCenterId":1,"DriverId":3,"FirstName":"Dan","LastName":"Bouie"}, {"DistributionCenterId":1,"DriverId":4,"FirstName":"John","LastName":"Dietz"}, {"DistributionCenterId":2,"DriverId":5,"FirstName":"Derek","LastName":"Snyder"}, {"DistributionCenterId":2,"DriverId":6,"FirstName":"Steve","LastName":"Harris"}, {"DistributionCenterId":2,"DriverId":7,"FirstName":"Chip","LastName":"Vollers"}, {"DistributionCenterId":2,"DriverId":8,"FirstName":"James","LastName":"Pratt"}]
```



### 通讯: 云发起

推送消息



在设备和通知服务间只有一个连接

节约带宽和电池

注意: 不保证发送



将数据推到你的应用程序 如果应用程序不执行MPNS,丢弃消息 当心最大的负载大小,如果超出,让 app从服务拉消息

### 通讯: 订阅推消息

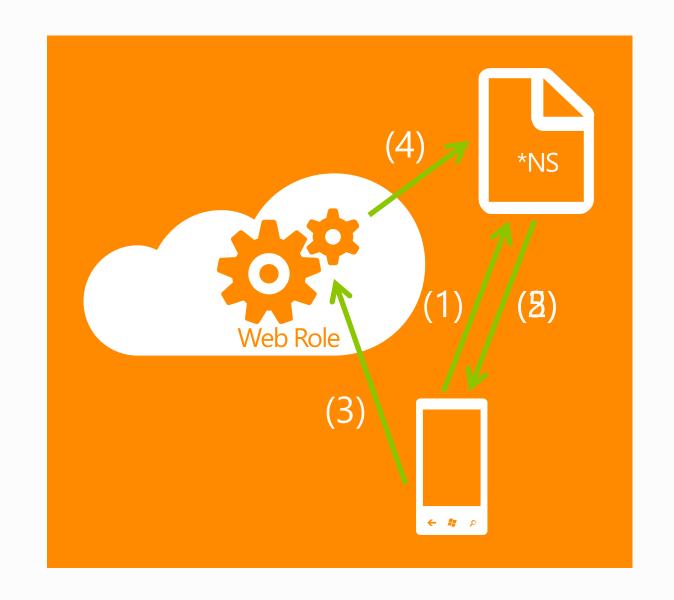
设备请求通道

\*NS 返回通道 设备发送URL到云

通道URL 存储在云里

云发送消息

\*NS 推送到设备

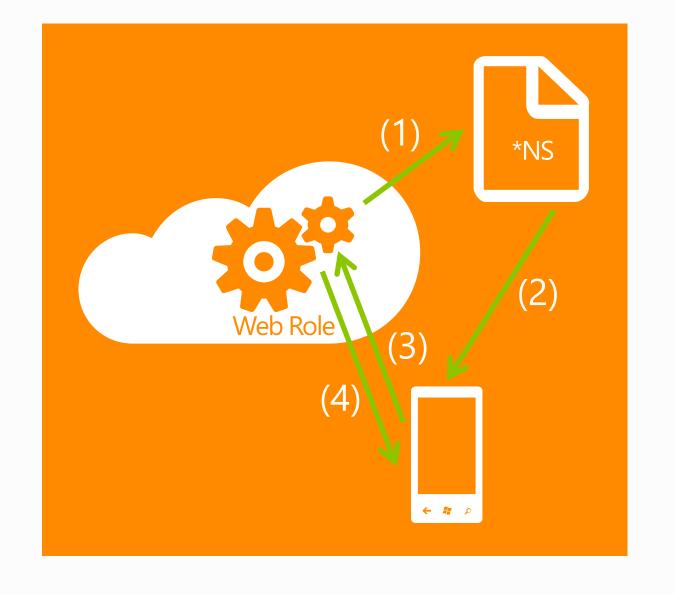


### 通讯: 云发起到设备?

### 通常的模式

使用云发起推送来告诉设备调用服务

云发送通知 通知服务推送到设备 设备受到消息,调用服务 Web Role 发送结果



### 通知: 不同的服务

Windows 8:

Windows Push Notification Service (WNS)

Windows Phone:

Microsoft Push Notification Service (MPNS)

iOS:

Apple Push Notification Service (APNS)

Android:

Google Cloud Messaging (GCM)

### 使用NuGets演示Windows Phone上的推送消息



## 平台服务



### 平台服务





## 工具和资源



### Windows Azure 设备工具箱

### 帮助设备开发人员更简单地应用Windows Azure







### 总结



### 工具



## 总结



