







Microsoft^{*}



姓名 职位

公司

Azure 生态系统







Tim Hello World!





























缓存











流量管理



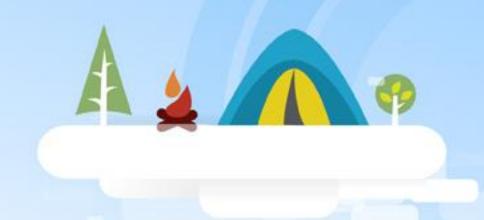
高性能计



存储

媒体服务

云服务概述



什么是云服务?



建立可无限扩展的应用或服务



支持丰富的多层架构



自动化的应用管理

什么是云服务?

一组相互关联的服务角色

Web 角色



Worker 角色



他能运行什么?

通用规则

只要能运行在Windows上,它就能作为一个云服务

语言选择

C#, VB, C++, Java, PHP, Node.js, Phython, 等

框架选择

.NET, ExpressJS, Rails, Zend, 等

Web 角色

所有worker 角色的功能+ IIS 7 或 7.5 ASP.NET 3.5 SP1 或 4.0 - 64 位

托管

Webforms 或 MVC FastCGI 应用程序 (例如 PHP) 多个网站

Http(s)

Web/Worker 混合

可以选择性地继承RoleEntryPoint



Worker 角色模式

队列轮询 Worker

在一个while(true)的循环中不断的读取并处理消息

例如:一个后台处理图像的工作

侦听Worker 角色

建立一个TcpListener 或WCF 服务

例如:运行一个.NET SMTP 服务器WCF 服务

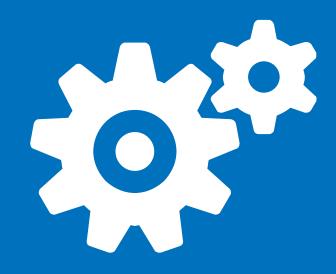
外部进程Worker 角色

在OnStart 或Run 方法中执行Process.Start()

在启动任务中安装或执行后台或前台的进程

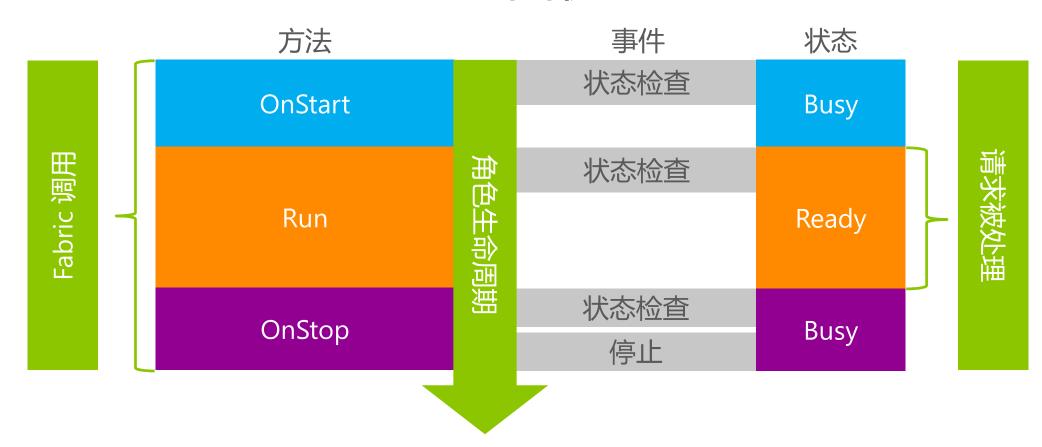
定制Role Entry Point 类(可执行程序或.Net 程序集)

例如:运行一个数据库服务器,网页服务器或分布式缓存



角色的生命周期

所有的角色都可以继承RoleEntryPoint 角色通过RoleEnvironment返回状态



角色和实例

角色被定义在一个托管 的服务中

一个角色定义指定了:

虚拟机的大小 通讯端口 本地存储资源 等

在运行时每个角色会在一个或多个实例上执行

一个角色实例是一组代码、配置和本地数 据被部署在一个专用的虚拟机上

角色和实例



Worker_实例_0

Worker_实例_1

Worker_实例_2

Web_实例_0

Web_实例_1

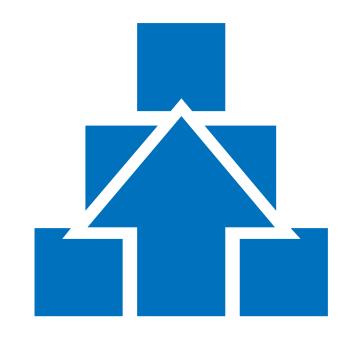
故障域

保证99.95% 正常运行时间

要求每个角色有2个或以上的实例

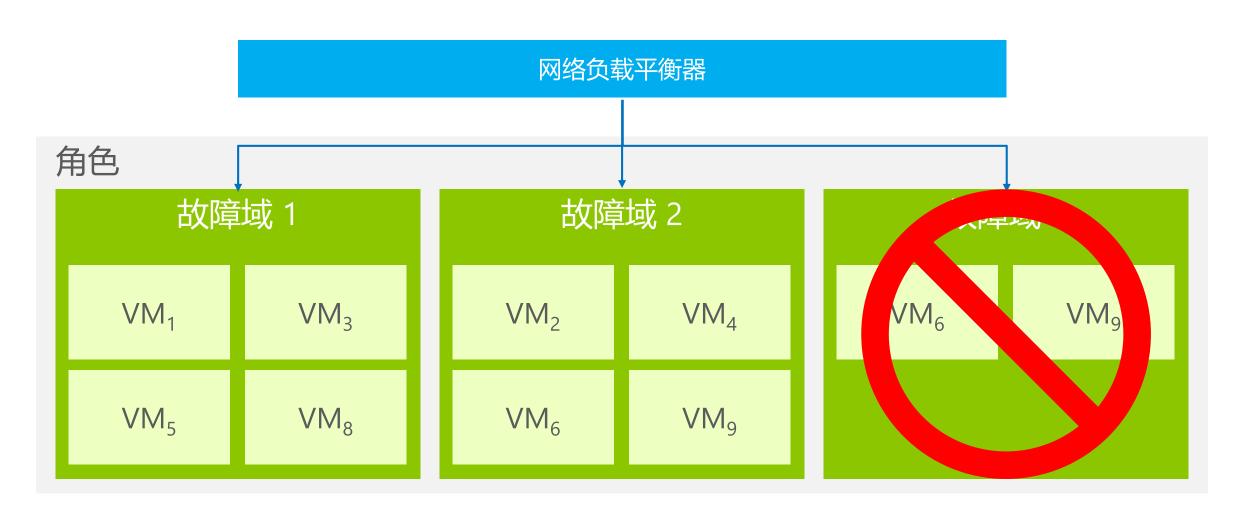
角色实力被故障域隔离

故障域隔离了虚拟机 故障域提供了冗余 一个角色至少两个故障域



角色和实例

举例:一个有9个虚拟机的角色分布在3个故障域上



升级域

逻辑单位,决定了特定的服务怎样被升级

缺省的应用程序升级域配置为5

您可以控制您的应用有几个升级域

Hello World



云服务生命周期



理解打包和配置

Windows Azure 服务由以下配置文件进行描述:

```
服务定义文件(*.csdef)
服务配置文件(*.cscfg)
```

您的代码被压缩并打包成为 (*.cspkg)文件

加密(压缩(代码 + *.csdef)) == *.cspkg

Windows Azure 只使用 (*.cspkg + *.cscfg)

运行时设置

启动任务

安装软件和特性 配置托管环境 启动进程

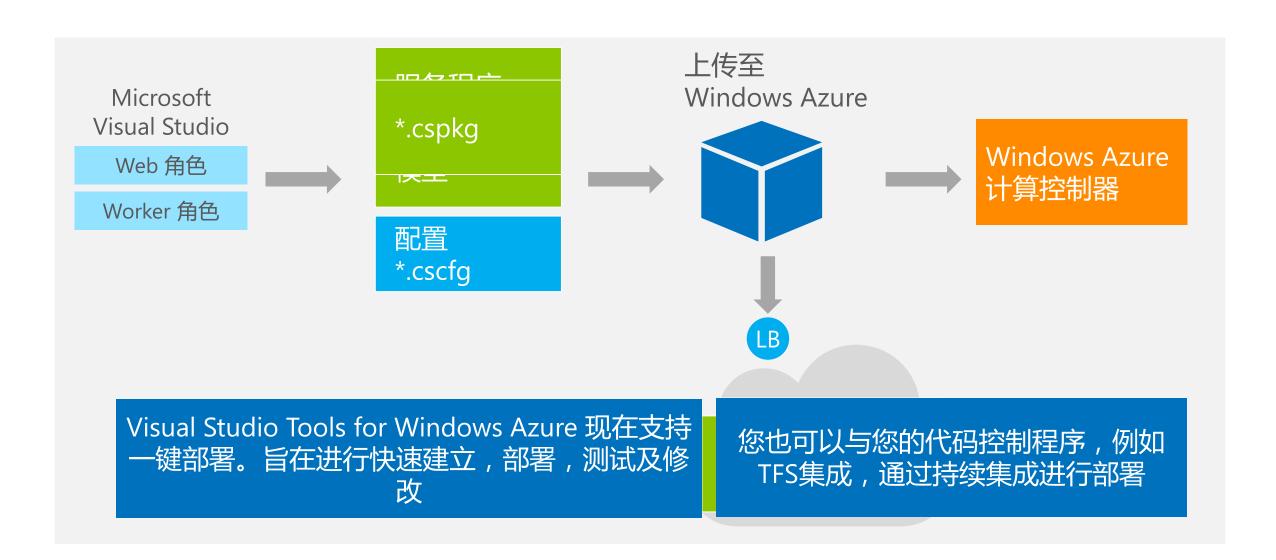
远程桌面连接支持

使用证书进行远程桌面访问

端点

外部端点 内部端点 实例输入端点

打包和部署



应用升级策略

阶段 vs. 生产

部署到阶段环境进行测试和验证,用虚拟IP交换提升到生产环境

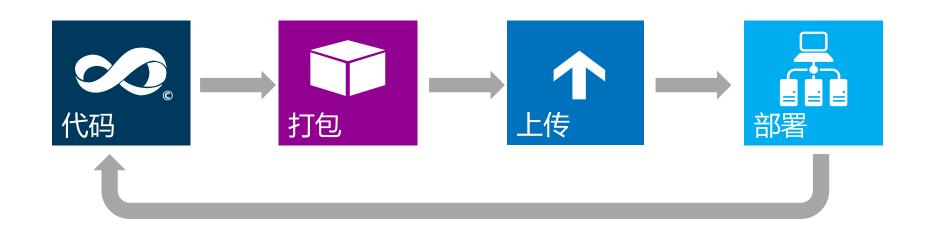
就地升级

用一个新部署取代老的部署

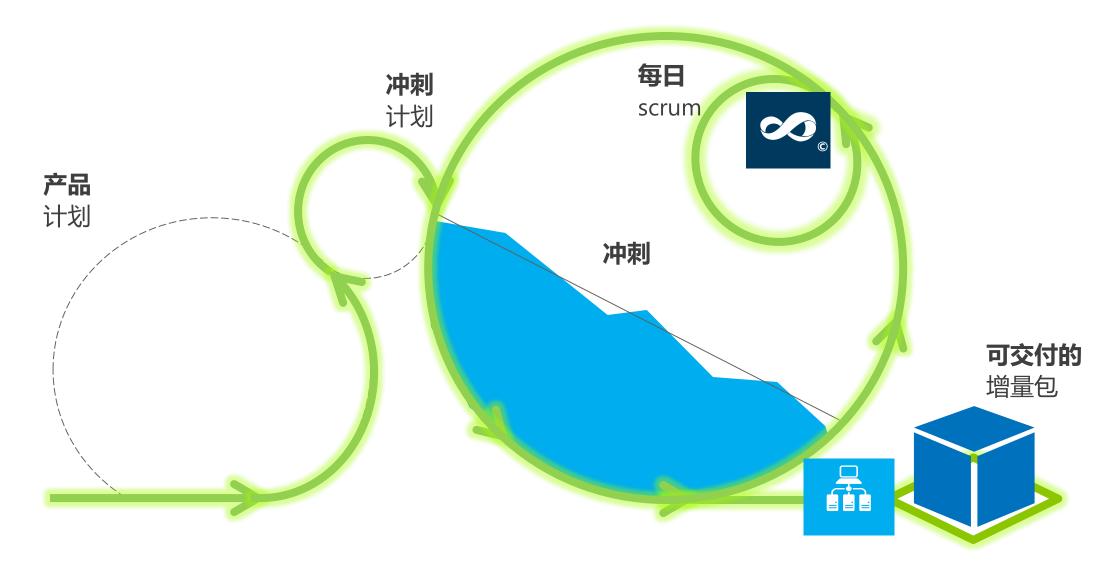
服务管理



云服务生命周期 - 简单的视图



云服务生命周期 – 敏捷



Team Foundation 服务

- 管理并引导整个软件开发的流程
- 与Visual Studio和Azure管理门户集成
- 支持多种流程管理的方法
- 代码库可控的签入
- 带有自动化构建的持续集成
- 集成bug追踪

TFS 持续集成



Windows Azure 诊断

角色实例启动 诊断监视器启动 监视器被配置

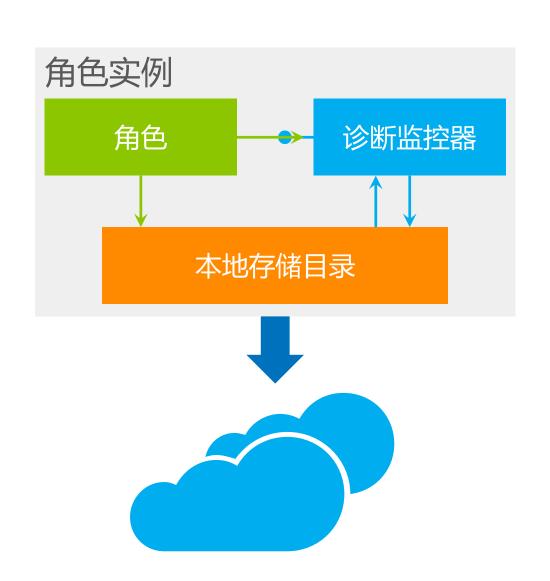
开始时就被启动 任何时候都可以远程监控 配置被保存在存储空间中

监视器将数据缓存在本地

用户可以设置一个配额 (先进先出)

用户可将本地缓存传输到存储空间

定时的 按需的



Windows Azure 诊床











应用程序块













网络























什么是 Windows Azure 缓存?

- 使用您虚拟机上备用的内存作为高性能的缓存
- 分布式的缓存集群共同位于现有的角色中,或使用专用的角色
- 被命名的缓存具有高度的可用性
- 提醒
- 支持Memcached 协议

为什么使用Windows Azure 缓存?

更快

不需要使用外部服务调用(外部服务调用会增加网络交换) 共同存在于角色中

更廉价

不需要使用外部服务调用(外部服务调用会增加成本花费)使用您已经付钱购买的暂未被使用的内存

更可靠

您的服务一上线就意味着缓存已经可以被使用 在合租的环境中没有节流限制

Windows Azure 缓存

























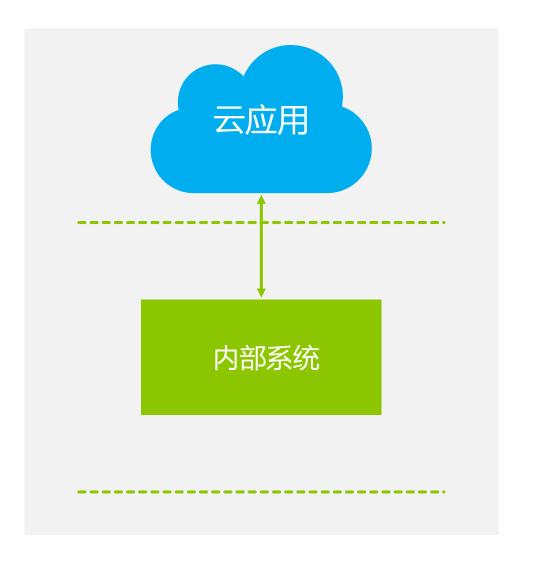


网络

云和内部系统的集成

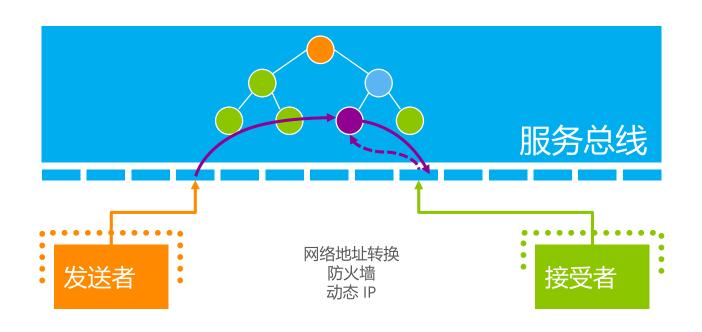
在云端托管的可靠的异步消息机制,具有发布和订阅的能力

基于云的中继使穿越防火墙的网络地址转换,并连接到内部的系统成为可能



中继

服务总线中继解决了内部网络中的系统与外界通讯的问题。中继允许内部网络中的web服务打开外部端点。系统就可以从世界的任何一个角落访问这些web服务



消息

队列

异步通讯 离线处理 负载平衡

话题和订阅

异步通讯 发布/订阅模型 消息路由



服务总线:中继





















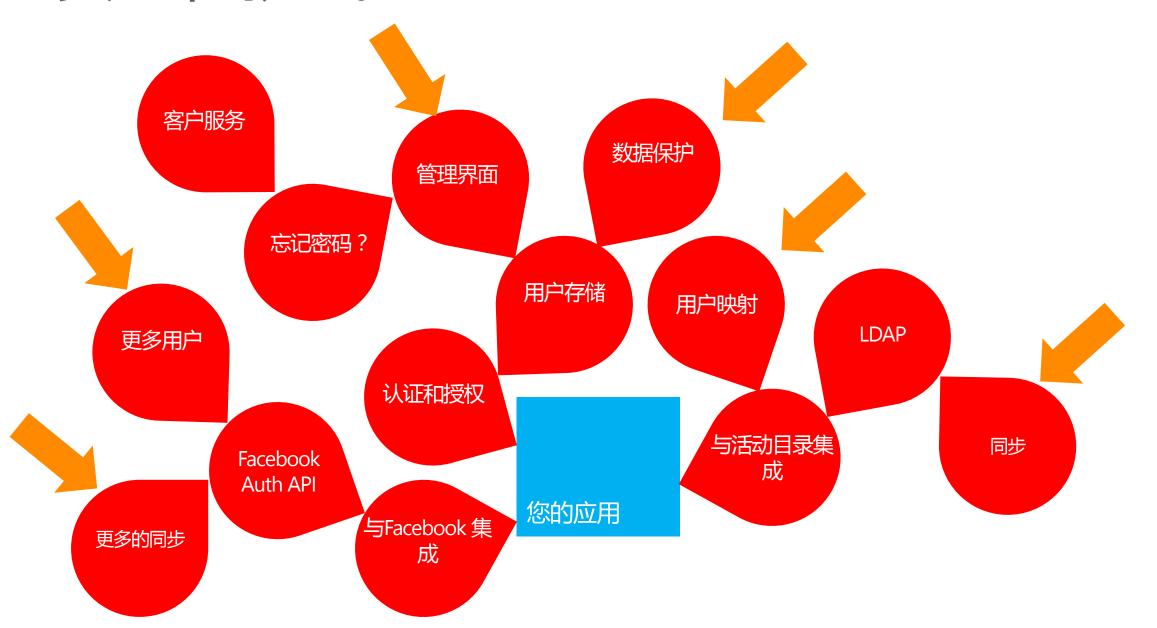


CDN



网络

安全性挑战



解决方案:基于声明的架构



身份验证提供商 您的应用 ACS G 基于浏览器 SAML SWT WS-Federation Y 声明 ADFS2. WS-Federation SAML WS-Trust ADFS2. WS-Trust SWT OAuth WRAP/2.0 服务身份

用ACS实现 联合安全



Microsoft®