Casinos游戏架构

1. 软件开发规范

客户端软件质量关注点：

1. 性能，流畅不卡顿，耗电低

2. 启动速度快

3. 兼容性好，Android Top100机型覆盖测试

4. 模块化，模块之前耦合度低，可以轻松的开启和关闭

5. CI/CD，一键发版本

6. 多环境，DEV，UAT，PRO。版本迭代流程化，流水线化

7. Unity3D Native Plugins拥有独立的开发和测试环境

服务端软件质量关注点：

1. 性能，单服负载尽可能高
2. 可维护性好，高度模块化
3. CI/CD，使用TFS
4. 多环境，DEV，UAT，PRO。版本迭代流程化，流水线化

二．服务端架构

Client

Gateway

UCenter

Orleans

Manager

Push

MongoDB

Redis

Aliyun

三．客户端架构

简化版MVC

通过消息解耦，同时海量消息类型会造成维护困难

View可以直接从Controller中读取数据；View必须通过消息才能改变Controller中相关的Model数据