

Wireframes do projeto do FriendBot na versão desktop

Aluno: João Paulo Hotequil

Turma: Sistemas de informação online

Equipe: Tech Warriors



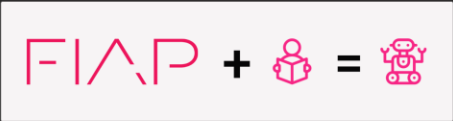
FriendBot

Um projeto único, inovador e impactante.



Objetivo

A FIAP e seus alunos têm em mente levar mais saúde e bem-estar para crianças, então eles se reuniram para fazerem uma série de robôs para resolução de um problema, que é a demanda por brinquedos em ambientes de recreação dentro de hospitais infantis, levando assim mais descontração nesses lugares.



Imagens

A seguir temos algumas imagens do FriendBot.



Descrição da imagem (URL da imagem)

Descrição da imagem (URL da imagem)

Montagem

A seguir temos alguns exemplos da montagem do FriendBot.



URL do vídeo:
www.youtube.com

URL do vídeo:
www.youtube.com

Vantagens de ter robôs

A seguir temos uma tabela que explica as vantagens de ter robôs em nossa sociedade.

Tabela com informações

Vantagem	Porquê	Exemplo
Menos agitação de tarefas	Tornam mais produtividade	Robôs que mantêm calma
Mais precisão	Evita erros de contagem manual	Robôs que ajudam na medicina
Mais afeto e carinho	Reduz a depressão e a solidão	Robôs que fazem companhia para pessoas mais idosas





Forpheus

Descrição

O Forpheus nasceu em 2013, é um projeto de uma empresa japonesa chamada Omron, ela criou esse robô que joga e também ensina pessoas a jogarem tênis de mesa. Ele consegue acertar exatamente a bolinha do esporte através dos seus sensores que monitoram a ela 80 vezes por segundo. Em 2016 ele conquistou o prêmio de primeiro tutor robô de tênis de mesa no Guinness World Records.

Imagens

Imagem

Descrição da imagem (URL da imagem)

Imagem

Descrição da imagem (URL da imagem)

Imagem

Descrição da imagem (URL da imagem)

Vídeo

Vídeo

URL do vídeo: www.youtube.com





Codie

Descrição

O Codie foi um projeto iniciado em 2013 por Adam Lipecz e era financiado voluntariamente na plataforma IndieGoGo, o robô tem o intuito de ensinar lógica de programação para crianças de uma maneira simples e divertida utilizando uma linguagem de programação própria. Com um smartphone e o robô, a criança já consegue dar seus primeiros passos com essa ferramenta. A ideia é incrível, pois o começo na área da programação é sempre o mais difícil, já que não estamos habituados a esse universo, também acredito que esse robô possa servir de exemplo para um futuro onde programação vire uma matéria escolar.

Imagens

Imagem

Descrição da imagem (URL da imagem)

Imagem

Descrição da imagem (URL da imagem)

Imagem

Descrição da imagem (URL da imagem)

Vídeo

Vídeo

URL do vídeo: www.youtube.com





Contato

Fale conosco para participar do projeto.

Nome *

O campo deve ter no mínimo 4 e no máximo 260 caracteres

E-mail *

Telefone celular *

O campo deve ter o formato (DD) DDDDD-DDDD

Mensagem *

O campo deve ter no máximo 2.200 caracteres

Limpar

Enviar





[Forpheus](#) [Codie](#) [Buddy](#) [Contato](#)



Recebemos sua mensagem

Assim que possível, entraremos em contato.

[Voltar para a home](#)



Página desenvolvida com amor em 2021 pelo aluno da FIAP João Paulo Hotequil



[Forpheus](#) [Codie](#) [Buddy](#) [Contato](#)



Página não encontrada

Principais links do site:

[Home](#)

[Forpheus](#)

[Codie](#)

[Contato](#)



Página desenvolvida com amor em 2021 pelo aluno da FIAP João Paulo Hotequil