



REKRUT DRAGON FORCE  
MALAYSIA 2022

# MODUL MINGGU 1

101

011



# ISI KANDUNGAN

## BAB 1 : Pengenalan kepada Teknologi Maklumat

1.0 Pengenalan kepada Teknologi Maklumat	1-2
1.1 Aplikasi Teknologi Maklumat dalam kehidupan seharian	3-6

## BAB 2: Pengertian Internet

2.0 Pengertian Internet	7-8
2.1 Internet Service Provider (ISP)	9
2.2 Asas Laman Web/Laman sesawang	10-11

## BAB 3: Pengertian perisian hasad

3.0 Pengertian perisian hasad	12-13
3.1 Jenis dan fungsi perisian hasad	14-15

---



REKRUT DFM 2022

# BAB 1

## PENGENALAN KEPADA TEKNOLOGI MAKLUMAT



### 1.0 Pengenalan kepada Teknologi Maklumat

#### 1.1 Aplikasi Teknologi Maklumat dalam kehidupan seharian

## REKRUT DFM 2022



# IT

### 1.0 TEKNOLOGI MAKLUMAT



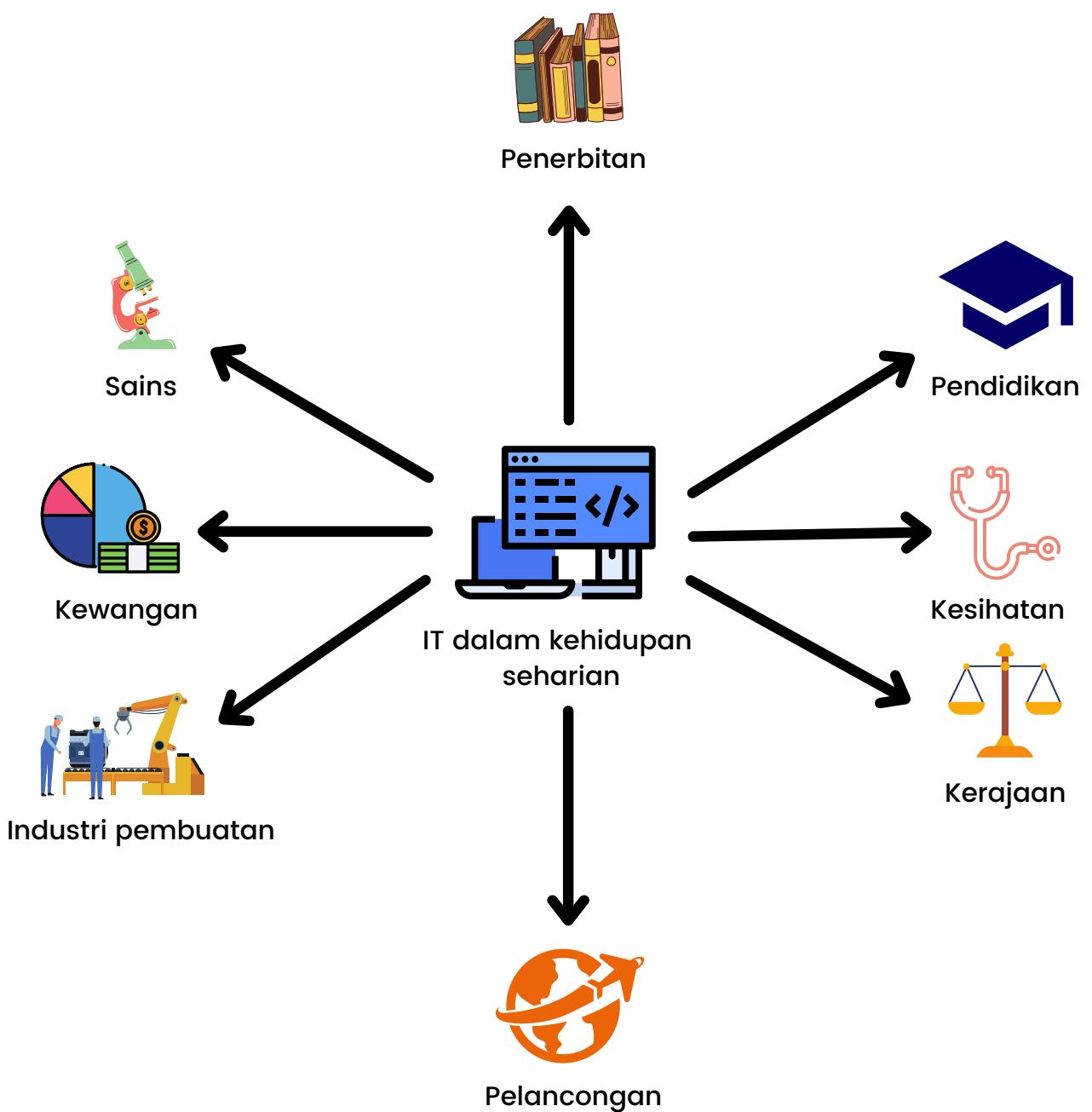
Pekerjaan bidang IT melibatkan interaksi dengan pelanggan dan pengguna untuk menerangkan cara penyelesaian masalah teknologi atau untuk membangunkan sebuah program teknologi untuk keperluan pelbagai bidang pekerjaan. Dengan erti kata lain, IT bertujuan untuk menyelesaikan pelbagai masalah..

Teknologi Maklumat (IT) ditakrifkan sebagai sebarang teknologi (penggunaan perisian perkakasan komputer) yang membantu untuk menghasilkan, memanipulasi, menyimpan, berkomunikasi dan menyebarkan maklumat dengan lebih mudah.

Teknologi IT digunakan untuk mencapai tujuan tertentu di mana sesuatu aplikasi komputer dicipta untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi manusia. Ia juga bertujuan untuk menerangkan cara penggunaan alatan atau teknik untuk menyelesaikan operasi seharian. Contoh;

1. Cara meningkatkan masa tindak balas dalam menangani maklum balas pelanggan.
2. Cara mengautomasikan tugas rutin.
3. Cara menggunakan teknologi web dan aplikasi mudah alih untuk memasarkan produk.

## 1.1 APLIKASI TEKNOLOGI MAKLUMAT DALAM KEHIDUPAN





## 1.1 APLIKASI TEKNOLOGI MAKLUMAT DALAM KEHIDUPAN



### Pendidikan

1. **Pembelajaran asas kendiri (Self-access learning):** Proses pembelajaran yang melibatkan penggunaan Compact Disc (CD), Digital Video Disc (DVD) dan Internet
2. **E-learning:** Guru dan pelajar secara fizikal berada di lokasi yang berbeza dan berkomunikasi menggunakan platform video conference seperti Google Meet, Discord dan lain-lain.



### Kesihatan

1. **Telemedicine:** Sama seperti E-Learning iaitu pakar penjagaan kesihatan berada di lokasi berbeza dan berkomunikasi secara dalam-talian.
2. **Medline:** Mewujudkan laman sesawang yang menyediakan maklumat mengenai perubatan, kecergasan, nutrisi dan kaedah bersenam.



### Kerajaan

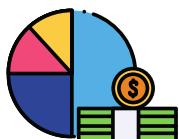
1. **e-Maklum:** Merupakan suatu sistem yang menghantar notifikasi berkenaan dengan status invois dan jumlah pembayaran.
2. **myGovernment Portal:** Merupakan platform mudah alih untuk rakyat mengakses maklumat secara ringkas dan lancar.

## 1.1 APLIKASI TEKNOLOGI MAKLUMAT DALAM KEHIDUPAN



### Sains

1. Cochlear Implant: Membolehkan seseorang yang pekak untuk mendengar.
2. Bionic eye: Memulihkan penglihatan orang buta.



### Kewangan

1. Online banking: Mengakses rekod kewangan dan melakukan transaksi melalui Internet.
2. Online Investing: Membeli dan menjual saham secara dalam talian tanpa broker dan jumlah yuran transaksi adalah lebih murah berbanding menggunakan khidmat broker.



### Industri pembuatan

1. Computer-Aided Design (CAD)
2. Computer-Integrated Manufacturing (CIM)
3. Computer-Aided Manufacturing (CAM)

Ketiga-tiga teknologi tersebut mengautomasikan operasi sambil mengurangkan kos pembuatan dan meningkatkan produksi kilang.

## 1.1 APLIKASI TEKNOLOGI MAKLUMAT DALAM KEHIDUPAN



### Penerbitan

1. **Bahan digital:** e-Surat khabar, e-Majalah, e-Buku dan lain-lain.
2. **Perisian penerbitan:** Microsoft publisher, Adobe Indesign, Adobe FrameMaker, Adobe PageMaker.

Membantu para penerbit untuk mencipta buku, surat khabar dan sebagainya.



### Pelancongan

1. **Global Positioning System (GPS):** Pengesanan, peta dan panduan untuk pemandu bergerak ke hala tuju yang diinginkan.
2. **Sistem pembayaran tol automatik:** Sistem automatik ini menggunakan kad mudah alih (RFID) yang mengandungi microchip yang tertanam untuk membuat pembayaran. Contoh, Touch 'n GO, SmartTAG, dan lain-lain.

# BAB 2

## PENGERTIAN INTERNET



### 2.0 Pengertian Internet

#### 2.1 Internet Service Provider (ISP)

#### 2.2 Asas Laman Web/Laman sesawang

## 2.0 PENGERTIAN INTERNET



Internet merupakan suatu sambungan antara komputer-komputer dalam suatu rangkaian (Network). Komputer yang mempunyai akses kepada Internet mempunyai kebolehan untuk menghantar dan menerima segala jenis maklumat seperti e-mail, video, grafik, mesej dan aplikasi komputer.

Internet juga ditakrifkan sebagai rangkaian luas yang bersifat global iaitu menghubungkan segala sistem komputer diseluruh dunia. Ia termasuk talian jalur lebar tinggi yang terhubung dengan hub internet utama untuk mengedarkan data ke lokasi-lokasi lain. Contoh, web servers dan Internet Service Provider (ISP)

## 2.1 INTERNET SERVICE PROVIDER (ISP)



Internet Service Provider (ISP) merujuk kepada sesebuah syarikat atau organisasi yang menyediakan servis Internet sama ada untuk kegunaan peribadi atau perniagaan. Antara contoh syarikat ISP di Malaysia termasuklah Celcom, TM, Maxis, Digi, U Mobile dan syarikat-syarikat ISP yang lain.

Dalam pada itu, seseorang pengguna perlu mempunyai suatu platform yang khas untuk mengakses Internet. Platform ini dipanggil sebagai "Browser" dalam bahasa Inggeris. Ia merupakan aplikasi komputer yang menyediakan akses kepada isi laman web. Browser digunakan untuk mencari, menghantar dan menerima isi laman web. Contoh, kita menggunakan Google Chrome sebagai rujukan untuk mencari bahan pembelajaran seperti nota dan sebagainya.

## 2.2 ASAS LAMAN WEB/LAMAN SESAWANG



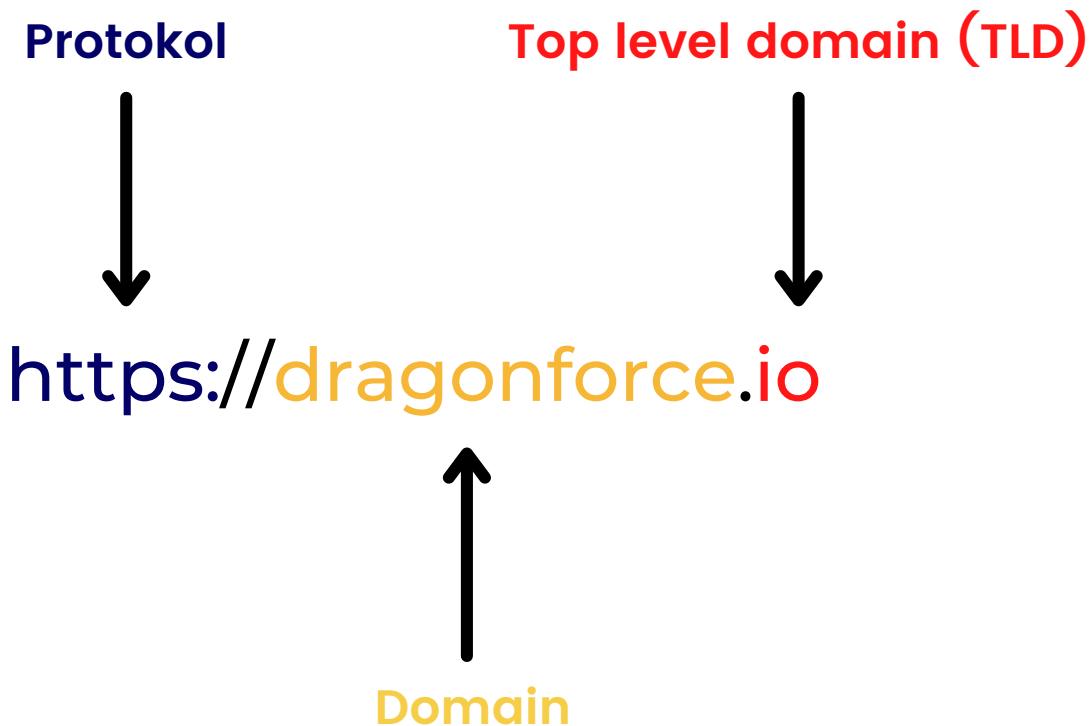
Secara umumnya, web dan Internet adalah sama dari segi sifat. Namun, kedua-dua perkara ini adalah berbeza dari segi fungsi. Web merupakan platform untuk mengakses maklumat melalui internet, manakala Internet pula merupakan rangkaian infrastruktur yang menghubungkan segala komputer di seluruh dunia.

Web adalah akronim bagi World Wide Web (WWW), iaitu ruang untuk mengakses maklumat seperti dokumen, gambar, muzik dan sebagainya. Secara spesifiknya, kandungan yang terdapat pada halaman web dicipta dan disusun menggunakan bahasa pengaturcaraan Hypertext Markup Language (HTML).

Browser berhubung dengan kandungan halaman sesawang melalui Uniform Resource Location (URLs). URL mempunyai pelbagai bahagian termasuk protokol, domain name dan top-level domain (TLD).



## 2.2 ASAS LAMAN WEB/LAMAN SESAWANG



Selain itu, terdapat pelbagai jenis Top Level Domain (TLD) dalam Internet, antaranya adalah seperti berikut:

TLD	JENIS
.com	Komersial/Perniagaan
.gov	Kerajaan
.io	Wilayah Lautan Hindi British
.edu	Pendidikan
.mil	Ketenteraan
.org	Organisasi
.net	Rangkaian

# BAB 3

## PENGERTIAN PERISIAN HASAD



### 3.0 Pengertian perisian hasad

#### 3.1 Jenis dan fungsi perisian hasad

### 3.0 PENGERTIAN PERISIAN HASAD



Perisian hasad merupakan program komputer kecil yang terpasang dalam telefon pintar atau komputer tanpa disedari pengguna. Fungsi perisian hasad adalah untuk merosakkan atau mengawal peranti mudah alih mangsa atau menjelaki aktiviti mangsa ketika menggunakan peranti. Perisian hasad juga berupaya untuk mencuri dan menghantar maklumat mangsa kepada penyerang.

Dalam pada itu, perisian hasad kebiasaannya masuk ke dalam peranti mudah alih melalui email atau laman web. Pengguna peranti mudah alih tidak akan menyedari cara perisian hasad ini menyerang peranti mudah alih mereka. Hal ini sedemikian kerana perisian hasad boleh bersembunyi dalam jangka masa yang lama. Fungsi ini dikenali sebagai Rootkits. Ia direka khas untuk menyembunyikan proses atau fail yang masuk ke dalam sesebuah komputer atau telefon pintar. Antara jenis perisian hasad yang biasa dijumpa pada masa kini termasuk viruses, worms, Trojans, dan Botnet.

### 3.1 JENIS DAN FUNGSI PERISIAN HASAD



**Virus**

Virus merupakan suatu program komputer kecil yang memasuki peranti mudah alih untuk menjangkiti fail sistem sama ada untuk memperlakukan proses atau mengubah fungsi sistem dalaman peranti mudah alih. Virus hanya akan berfungsi apabila fail yang dijangkiti virus dijalankan, atau executed. Ia juga boleh berfungsi berdasarkan syarat spesifik seperti masa yang telah ditetapkan.



**Worm**

Worm atau ulat komputer merupakan program komputer kecil yang masuk ke dalam sesebuah komputer dan komputer lain yang telah tersambung. Fungsi ulat komputer ini adalah untuk menyekat proses operasi komputer dan secara perlahan-lahan memberhentikan proses. Sementara itu, ulat komputer tidak menjangkiti fail, sebaliknya ulat komputer menyalin diri sendiri untuk tersebar ke komputer lain melalui saluran komunikasi email dan sebagainya.

## 3.1 JENIS DAN FUNGSI PERISIAN HASAD



### Trojan atau Trojan Horse

Trojan sering dilihat sebagai perisian yang asli. Walau bagaimanapun, trojan merupakan perisian hasad yang menyamar sebagai perisian atau aplikasi mudah alih yang asli seperti program anti-virus. Fungsi trojan horse tidak sama dengan virus atau worm, sebaliknya trojan menyerang sistem komputer tanpa disedari pengguna. Kebiasaannya, trojan mengintip aktiviti pengguna, mendapatkan data dan mengakses sistem komputer secara haram. Dengan erti kata lain, trojan horse adalah "Imposter".



### Botnet

Botnet, bot atau dikenali sebagai Zombie merupakan sesebuah komputer yang telah dikawal oleh penggodam untuk melakukan serangan Denial of Services (DOS) dan penyebaran e-mal yang mengandungi perisian hasad secara besar-besaran. Zombie berfungsi dengan memperlakukan proses atau gerak kerja komputer. Ia juga sering tersekat dengan menerima e-mail yang terlalu banyak dan mengambil masa yang lama untuk shutdown atau restart.



REKRUT DRAGON FORCE MALAYSIA 2022