

שיעורי בית

1. כיצד ניתן להגדיר **שדה מידע** על אובייקט ? האם ניתן למחוק אותו?
2. באיזו **פונקציה** יש להגדיר שדות מידע על האובייקט ?
3. כיצד ניתן לשלוח **פרמטרים** לפונקציית `init` ? האם ניתן להגדיר פרמטרים עם ערכים דיפולטיים ?
4. איזה שם נוסף יש לפונקציית `init` ?
5. מהם `magic methods` ?
6. מדוע כדאי **ששם המחלקה** יתחיל באות גדולה?
7. איזה פונקציות עשויות להיקרא כאשר עושים `print` לאובייקט ? מה מטרת כל אחת ?
8. איזה ערך מחזירות פונקציות `str`, `repr` ?
9. מה עושות פונקציות `__eq__` ? `__add__` ?
10. ייצר מחלקה בשם `BankAccount` המקבלת ב- `init` מספר חשבון, שם פרטי, שם משפחה ויתרה. ייצר פונקציית `repr`, `str` למחלקה. ממש את המחלקה כך שכאשר משווים בין שני חשבונות (`==`) אז אם היתרה זהה יוחזר אמת, אחרת יוחזר שקר. אם נשאל אם חשבון אחד גדול יותר מהשני יוחזר אמת אם היתרה בראשון גדול מהשני, אחרת שקר. כאשר נחבר שני חשבונות יוחזר סכום היתרות שלהם
****אתגר:** ממש פונקצית חיסור בין שני חשבונות, מכפלה בין שני חשבונות, פונקציית שונה (שם לב שאין לממש לוגיקה חדשה בפונקציה זו, אלא להחזיר את הערך ההפוך של פונקציית `==`)
****אתגר:** שים את היתרה בשדה "סודי". יצר פונקציה בשם `getBalance` המקבלת כפרמטר שם מדינה. אם המדינה היא ישראל החזר את הערך בשקלים (דיפולטי), אם המדינה היא ארצות הברית החזר בדולרים (חלק ב 3.7) ואם היא צרפת החזר ביורו (חלק ב- 3.88)
****אתגר:** שנה את פונקציית החיבור כך שראשית תיבדוק שהארגומנט השני הוא מסוג `BankAccount`, אם כן- תחזיר חשבון בנק חדש המכיל מספר חשבון חדש (אקראי?), איחוד של שמות בעלי החשבון, ויתרה המורכבת מסכום היתרות
****אתגר:** שנה את פונקציית החיבור כך שאם הארגומנט השני הוא מסוג `int` אז תגדל יתרת החשבון בסכום שהתקבל