

EVE Apps Mapper -Manual

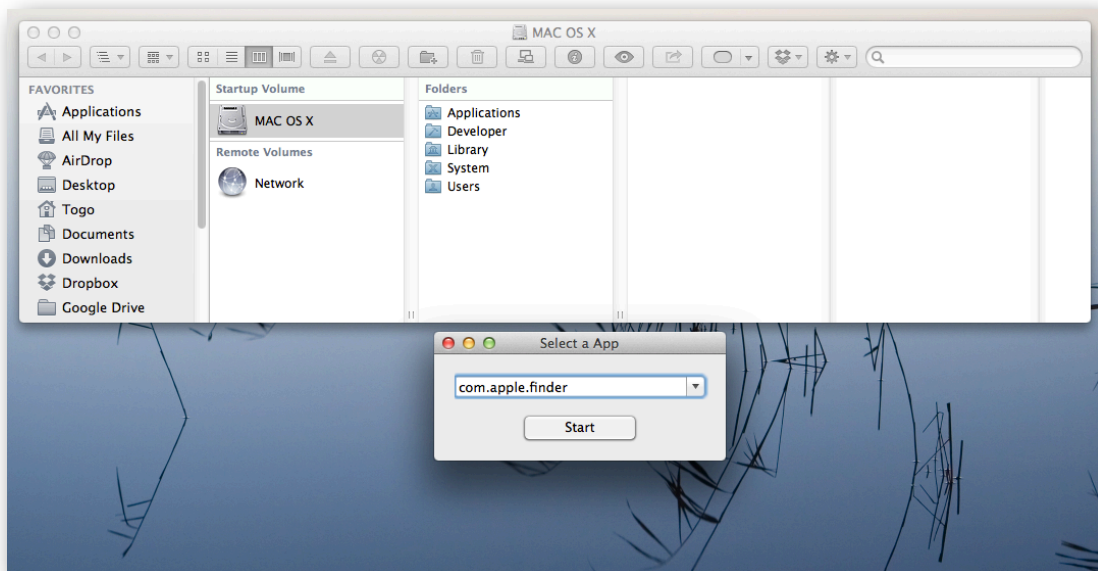
I. Step - Preparations

Start the EVE Apps Mapper and the application you want to create a mapping for (e.g. iTunes, Skype, ...). Make sure at least the main window (or whatever window you want to map) is open and visible. Now choose the application in the Drop-Down-List of the Mapper and press "Start".

EVE Apps Mapper will now index the application window(s). This might take several minutes and you'll get a notification once the indexing is finished.

Starte EVE Apps Mapper und die Applikation die du mappen willst. Öffne ein oder mehrere Fenster der Applikation. Alle GUI Elemente (Buttons, Suchfelder, Toolbar Icons, etc.) die gemappt werden sollen müssen sich auf dem Fenster befinden, wenn möglich sichtbar! Wähle in der Drop-Down - Liste die Applikation aus, die du mappen willst. Drücke danach auf den "Start" Button.

EVE Apps Mapper startet nun mit der Indexierung der Fenster. Während dieses Prozesses muss das Fenster die ganze Zeit sichtbar sein! Ist die Indexierung abgeschlossen erscheint eine Nachricht.



2. Step - Delete irrelevant rows

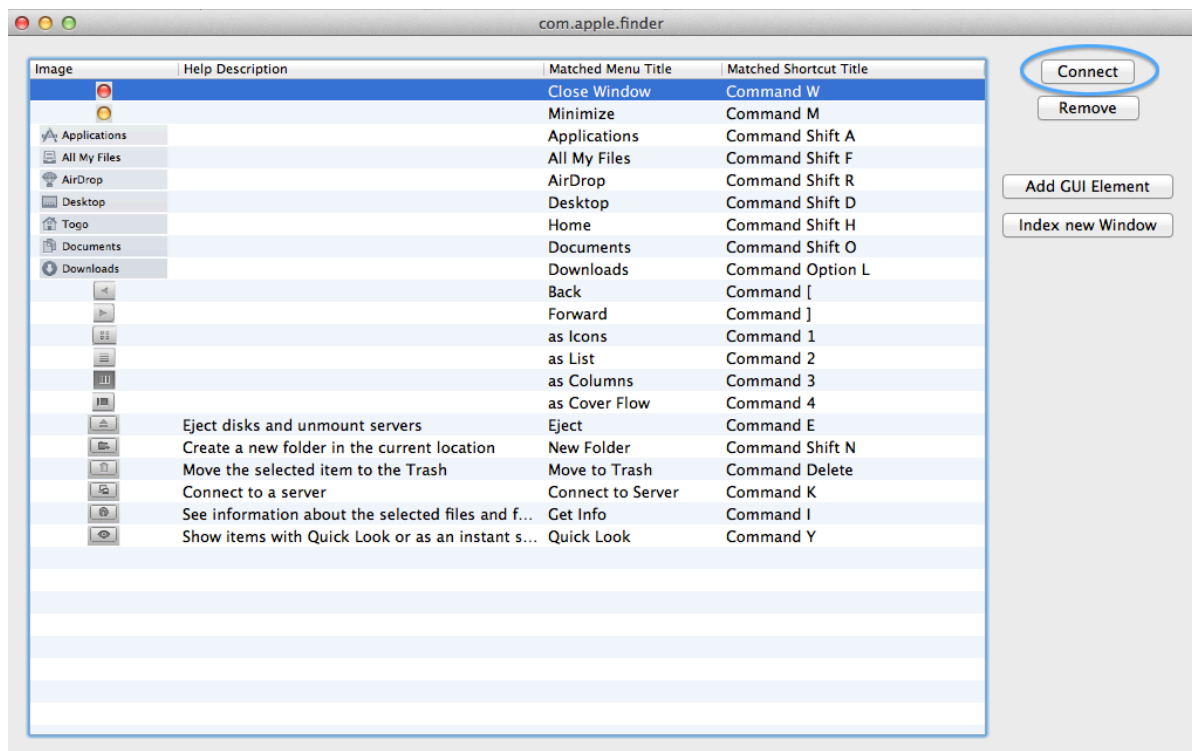
Focus the Mapper window with the table - it should contain all the applications' GUI elements, including some screenshots. To get a clean table, you can now delete all rows / elements which have no shortcut.

Wenn nicht automatisch geschehen, hole die generierte Tabelle von EVE Apps Mapper in den Vordergrund. In der Tabelle erscheinen alle GUI Elemente die in dem Fenster vorhanden sind. Sofern GUI Elemente sichtbar waren wurden Screenshots erstellt. Lösche alle GUI Elemente für die kein Shortcut registriert ist aus der Tabelle (Shortcut zum Löschen: Delete).

3. Step - Connect GUI Elements

After cleaning up, you can now start mapping the elements with the correct shortcut. In order to connect an element, select the row and press the "Connect" button (or alternatively, use Command-Enter). A dialog will appear (see step 4) where you can select the appropriate menu title and shortcut. Try to use the autocomplete function of either field or - if you're unsure which mapping to use - click on the rows' screenshot to get some more information.

Verbinde die einzelnen GUI Elemente mit den passenden Titeln und Shortcut Strings. Um ein GUI Element zu verbinden klicke auf den "Connect" Button (Shortcut: Command Enter) - ein neues Fenster erscheint (siehe 4. Step). Ist für dieses GUI Element kein Menü-Eintrag vorhanden, gibt es auch die Möglichkeit den Titel und Shortcut manuell einzugeben (Shortcut: Enter). Dies sollte aber immer die zweite Wahl sein. Bist du dir nicht sicher um welches GUI Element es sich handelt, kannst du dir mit einem Klick auf das Bild in Spalte 1 weitere Informationen anzeigen lassen.



Tipp: Inspect the GUI Elements with the, from Apple provided, UIElementInspector Tool.

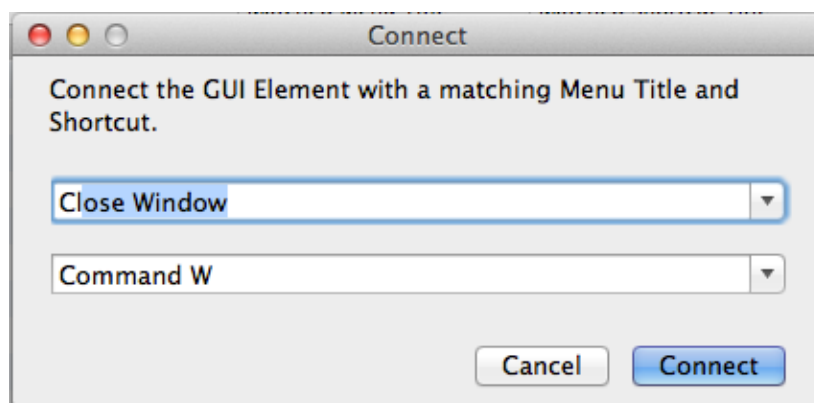
Tipp: Mit dem von Apple bereitgestellten Tool UIElementInspector kannst du GUI Elemente inspizieren.

<https://developer.apple.com/library/mac/#samplecode/UIElementInspector/Introduction/Intro.html>

4. Step - Select Menu Title and Shortcut

The easiest way to find the correct shortcut is usually to use the first Drop-Down-List and start typing the menu title (e.g. "Preferences"). If you already know what the shortcut is, use the second box directly. Once you are happy with your selection, press the "Connect" button and it will be transferred to the main windows' table.

Mittels der oberen Combo Box kann mit dem Menu Titel nach dem passendem Shortcut gesucht werden. Ist dir der Shortcut bekannt, kannst du auch über die untere Combo Box nach dem passenden Titel suchen. In den meisten Fällen reichen die Anfangsbuchstaben. Drücke auf Connect um die Eingabe abzuschließen (Shortcut: Enter).



5. Step - Help Description

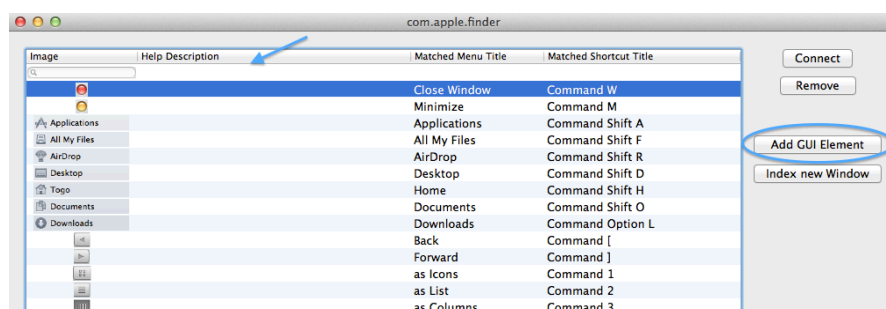
Additionally, you can add a "Help Description" in the table, to give some more information about this element. To do so, just edit the table directly. This description will be used in the pop-up descriptions of EVE.

Optional kann eine weiterführende Erklärung für das GUI Element eingegeben werden. Dazu kann die Help Description Column ausgefüllt werden (Shortcut:Enter). Diese erscheint dann in den Notificationen von EVE. Ist keine Hilfe hinterlegt, wird der Titel angezeigt.

6. Step - Add additional GUI Elements

It can happen that some elements can't be indexed. If you know of an element that has a shortcut but is not in the list, you can add it manually. Press the "Add GUI Element" button and watch the mapped application come to the front. Now move your cursor over the element in question (do not click!) and switch back to the Mapper using Command-Tab. You can now find the element in the first row of the table and you can connect it like any other element.

Sind GUI Elemente gar nicht oder nicht korrekt eingelesen werden, füge diese mit Hilfe des "Add GUI Element" Buttons hinzu. Sobald du auf diesen Button klickst, wird EVE Apps Mapper in den Hintergrund verschoben und die zu mappende Applikation in den Vordergrund geholt. Zeige mit dem Mauszeiger auf das GUI Element, das du hinzufügen willst (nicht klicken). Wechsle nun mit Command-Tab zurück zu EVE Apps Mapper. Das GUI Element erscheint jetzt in der Tabelle an erster Stelle.



7. Step - Open the Upload Dialog

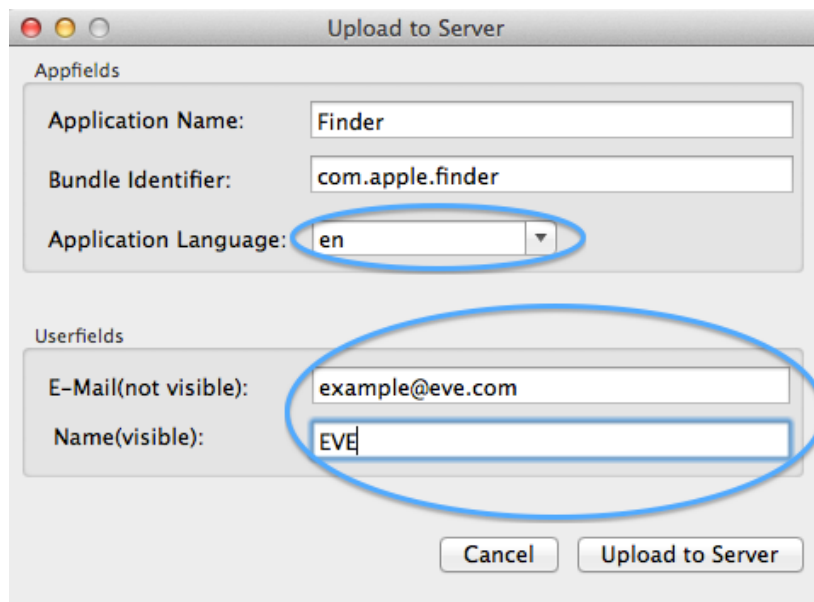
Once all GUI elements are mapped, submit your mapping using the "Upload to Server" button.

Sind alle GUI Elemente mit Shortcuts versehen öffne den "Upload To Server" Dialog.

8. Step - Add User Informations

The first two fields ("Application Name" and "Bundle Identifier") are just for reference - please do not change unless they're empty! Select the language of your system and enter a valid email and (nick-)name (the name will be visible for all EVE users). Then submit your app using the "Upload to Server" button.

Der Applikationsname und Bundle Identifier werden nur zur Kontrolle angezeigt, bitte ändere diese nicht, außer eines der beiden Felder ist leer. Wähle die Sprache der Applikation aus. Gebe eine korrekte E-Mail Adresse (wird nicht veröffentlicht) und einen User Namen (wird veröffentlicht) ein. Zum Hochladen der App klicke dann auf den Button "Upload To Server". Nach kurzer Zeit erscheint eine Meldung ob der Upload erfolgreich war.



9. Step - After the upload

In order to provide the best possible experience for EVE users, we'll quickly review your mapping and you'll get an email once your mapping is live.

Um den EVE Nutzern die beste Qualität zu bieten werden die hochgeladenen Apps geprüft. Ist die Überprüfung abgeschlossen und dein App Mapping veröffentlicht erhältst du umgehend eine E-Mail.

Further questions?

E-Mail: hotkey.eve@gmail.com

Twitter: [@hotkeyeve](https://twitter.com/hotkeyeve)