

# Penggunaan Tasking Manager

## Tujuan Pembelajaran:

- Menjalankan fungsi dari *tasking manager* dalam konteks pemetaan partisipatif
- Mengoperasikan cara menggunakan *tasking manager* untuk kegiatan pemetaan

*OpenStreetMap* sebagai sebuah alternatif untuk melakukan pemetaan secara bebas dan terbuka memungkinkan semua orang tanpa terkecuali untuk dapat melakukan pemetaan dimanapun dan kapanpun. Namun, bagaimana jika Anda ingin melakukan pemetaan secara serentak yang dilakukan oleh banyak orang? Tentunya Anda membutuhkan sebuah alat untuk dapat membagi pekerjaan pemetaan tersebut supaya bisa dikerjakan oleh banyak orang. *Tasking manager* memungkinkan Anda untuk melakukan hal itu. Dalam modul ini, Anda akan mempelajari lebih lanjut mengenai *Tasking Manager* dan bagaimana cara memetakan data OSM melalui *Tasking Manager*.

## I. Apa itu *Tasking Manager*?

### 1. Definisi *Tasking Manager*

*Tasking manager* merupakan sebuah alat yang dibuat secara khusus untuk melakukan pemetaan secara kolaboratif dan partisipatif. *Tasking manager* memungkinkan Anda untuk melakukan pemetaan di suatu wilayah secara bersama-sama dengan pembagian wilayah yang berbeda. Fungsi *Tasking manager* adalah untuk membagi pekerjaan pemetaan ke dalam beberapa grid/kotak yang berbeda sehingga setiap orang dapat memilih grid/kotak untuk dikerjakan. Selain itu, *Tasking manager* juga dapat memudahkan Anda dalam memantau proses pengerjaan pemetaan. Anda dapat mengetahui wilayah mana yang masih butuh dipetakan, sedang dipetakan, dan wilayah mana yang sudah selesai dipetakan.

Bayangkan Anda ingin melakukan pemetaan pada suatu wilayah tertentu dimana Anda harus memetakan secara bersama-sama dengan 20 orang lainnya. Jika tidak ada pembagian tugas dan wilayah, maka akan ada kemungkinan beberapa orang memetakan di wilayah yang sama. Dengan adanya *Tasking manager*, hal seperti ini dapat dihindari dan pekerjaan pemetaan akan dapat diselesaikan secara lebih cepat dan efisien.

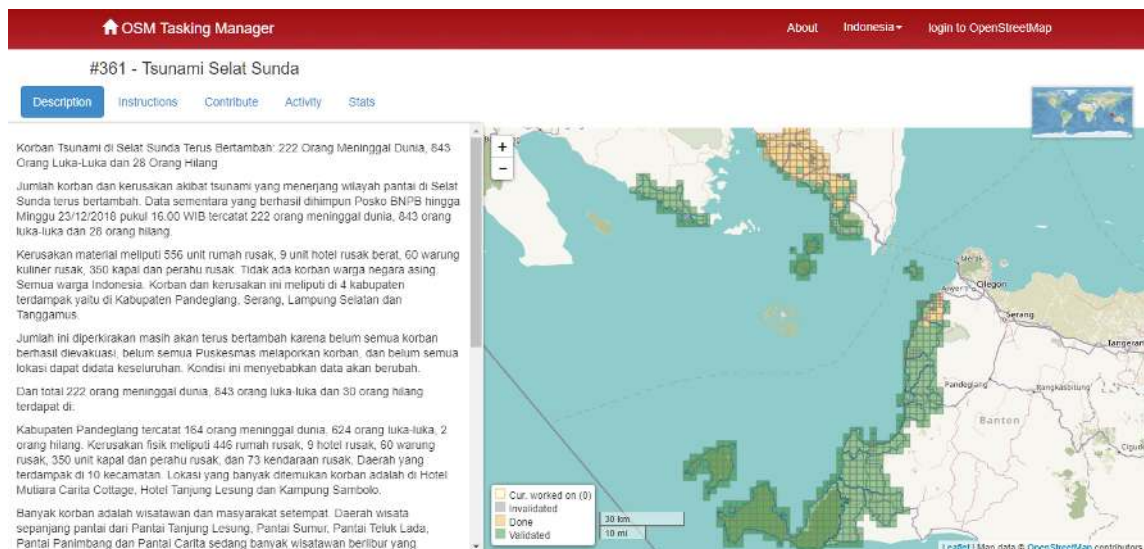
### 2. Contoh Penggunaan *Tasking Manager*

*Tasking manager* pernah digunakan sebagai bentuk respon ketika bencana Topan Haiyan terjadi di Filipina pada 8 November 2013. Pemetaan menggunakan *tasking manager* dilakukan di Kota Tacloban, salah satu kota yang terdampak sangat parah ketika bencana terjadi. Dalam kurun waktu 24 jam setelah dibuatnya proyek *tasking manager*, sebanyak 10.000 bangunan telah terpetakan atau sekitar 25% dari total jumlah bangunan yang ada di Kota Tacloban. Seluruh pemetaan ini dilakukan oleh 33 orang relawan.



Kondisi bangunan sebelum dan setelah dipetakan menggunakan *Tasking Manager*

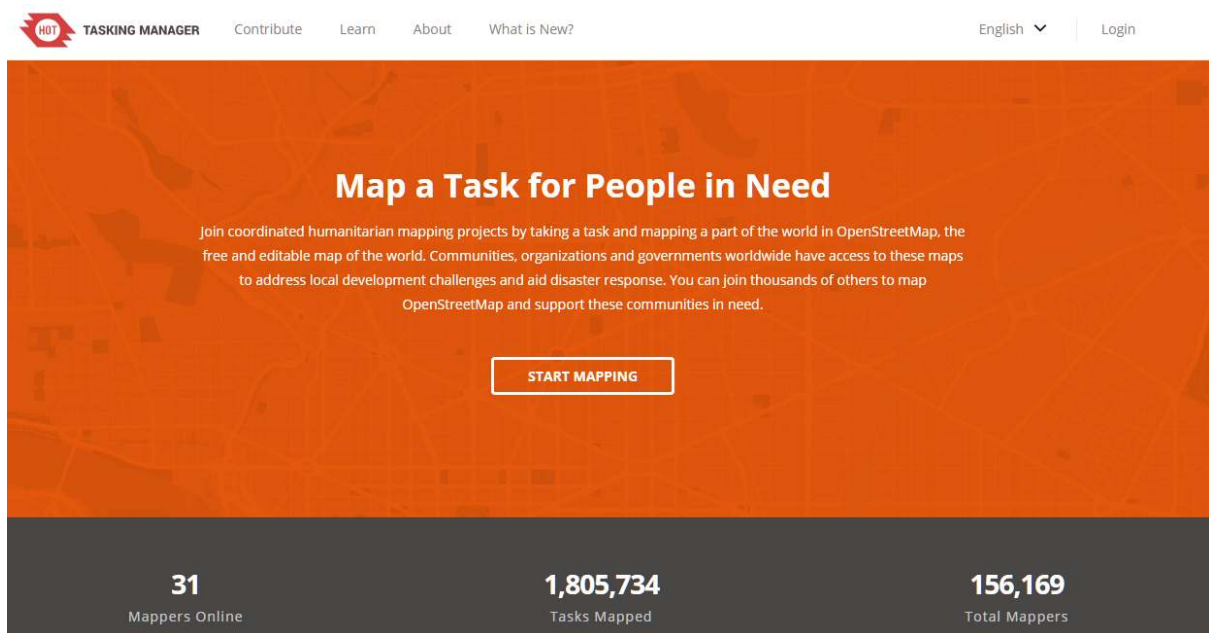
*Tasking manager* juga digunakan di Indonesia untuk respon ketika bencana terjadi. Salah satu contohnya adalah ketika bencana gempa dan tsunami terjadi di Selat Sunda pada Desember 2018. Dalam kurun waktu 1 bulan, seluruh daerah terdampak sudah selesai dipetakan oleh sekitar 60 orang relawan.



Tasking Manager yang dibuat sebagai respon bencana gempa dan tsunami di Selat Sunda

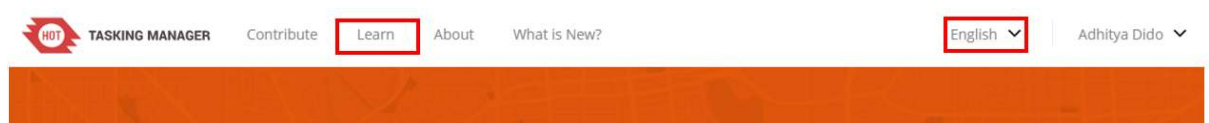
## II. Memulai Tasking Manager

Anda dapat mengakses halaman *tasking manager* di alamat <https://tasks.hotosm.org/>. Ketika Anda membuka halaman tersebut, akan muncul tampilan seperti berikut:



Halaman utama Tasking Manager

Pada halaman utama, Anda dapat melihat beberapa menu yang bisa Anda pilih. Untuk mengganti bahasa yang ingin ditampilkan Anda dapat memilih tombol tanda panah di sebelah kiri tombol **Login** pada kanan atas layar. Anda juga bisa mempelajari lebih lanjut mengenai tutorial penggunaan *tasking manager* pada menu **Learn** di bagian atas layar.

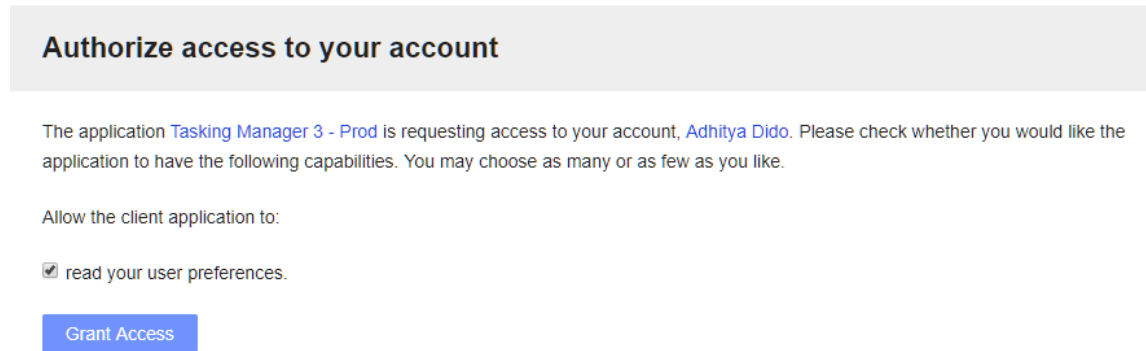


Tombol untuk mengganti bahasa di sebelah kanan dan tombol Learn di sebelah kiri

Sebelum dapat memetakan menggunakan *Tasking Manager*, ada beberapa hal yang perlu Anda perhatikan, seperti:

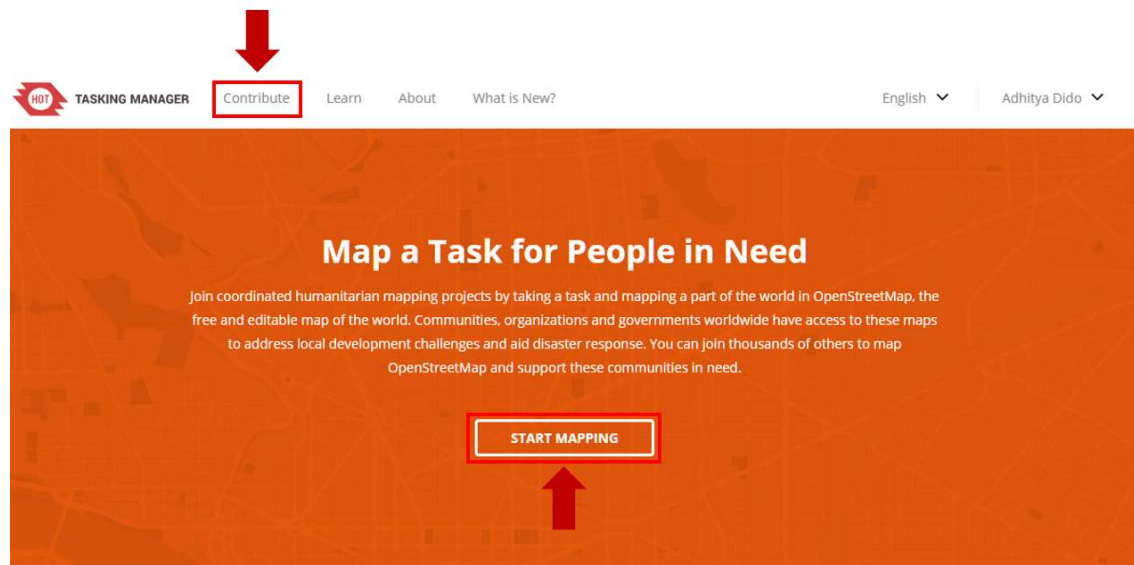
### 1. Login/Masuk ke dalam *Tasking Manager*

Sebelum Anda dapat melakukan memetakan, Anda harus melakukan *login* atau masuk dengan menggunakan akun *OpenStreetMap* yang Anda miliki. Silakan Anda pilih menu **Login** yang berada di sebelah kanan atas layar kemudian masukkan akun *OpenStreetMap* yang telah Anda miliki. Pada pilihan **Authorize access to your account** silakan Anda centang pilihan **read your user preferences** kemudian pilih **Grant Access**. Untuk lebih jelasnya, silakan Anda lihat gambar berikut:



Pilihan untuk mengizinkan otorisasi pada akun Anda

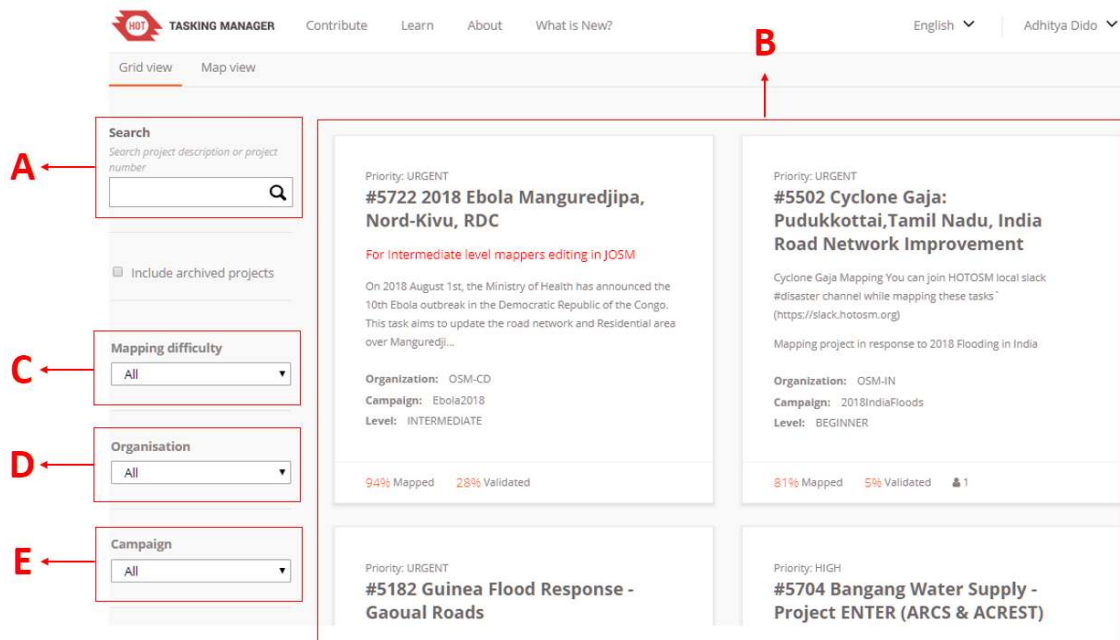
Setelah Anda *login* maka Anda akan diarahkan kembali pada halaman *Tasking Manager*. Anda dapat melihat nama akun *OpenStreetMap* di bagian kanan atas halaman yang menandakan bahwa Anda telah berhasil melakukan *login*. Untuk memulai memetakan, silakan pilih tombol **Start Mapping** atau tombol **Contribute** yang terletak di sebelah kiri atas layar.



Tombol Contribute dan Start Mapping pada halaman Tasking Manager

### 2. Mencari Proyek *Tasking Manager* di Kolom Pencarian

Setelah Anda menekan tombol **Start Mapping** atau **Contribute** akan muncul halaman *Contribute*. Di halaman ini Anda dapat memilih tampilan *Grid View* dan *Map View*. Di dalam tampilan *Grid View* ada beberapa hal yang perlu Anda perhatikan, seperti:



Beberapa pengaturan yang dapat dilakukan pada tampilan Grid View

1. **Search** (Kotak Pencarian)

Pada bagian ini, Anda dapat melakukan pencarian proyek *tasking manager*. Silakan Anda ketik kata kunci yang diinginkan seperti nama kecamatan, kabupaten, provinsi, atau nama kegiatan yang menjadi judul proyek yang telah dibuat.

2. **Proyek Tasking**

Di bagian ini, Anda dapat melihat berbagai proyek *tasking manager* yang telah dibuat sebelumnya oleh para kontributor.

3. **Mapping Difficulty**

Pada bagian ini, Anda dapat memilih tingkat kesulitan dari proyek *tasking manager* yang ingin Anda cari. Tingkat kesulitan yang dapat dipilih dibagi menjadi 3 kategori, *beginner*, *intermediate*, dan *advance*. Jika Anda masih pemula silakan Anda pilih *beginner*, jika Anda sudah mahir memetakan silakan Anda pilih *Intermediate*, dan jika Anda sudah ahli dalam memetakan maka Anda dapat memilih *Advance*. Jika Anda ingin melihat seluruh tasking pilih **All**

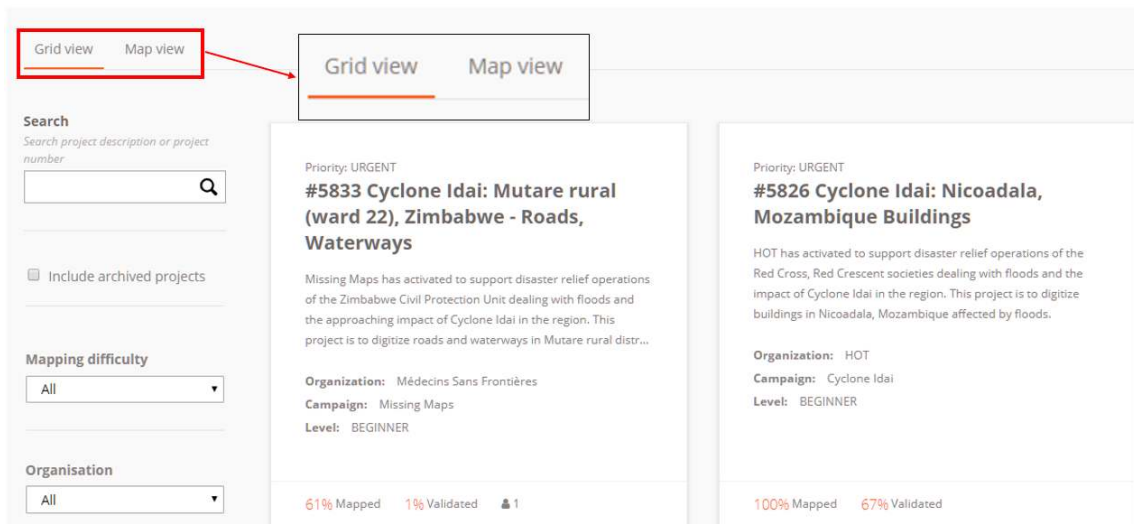
4. **Organization**

Anda dapat memilih proyek *tasking manager* berdasarkan organisasi pembuat proyek tersebut seperti *American Red Cross*, *Missing Maps*, *HOTOSM*, dan *HOT Indonesia*.

5. **Campaign** Anda juga dapat memilih proyek *tasking manager* berdasarkan kegiatan tertentu. Sebagai contoh, Anda dapat memilih proyek *tasking manager* untuk kegiatan *Malaria Elimination*.

Anda dapat mengubah tampilan dari *Grid View* menjadi *Map View*. Pada tampilan *Grid View*, Anda akan melihat daftar proyek *tasking manager* dalam bentuk grid atau kotak. Jika Anda memilih tampilan *Map View*, tampilan utama yang akan Anda lihat adalah tampilan peta dunia dengan banyak bulatan kecil berwarna biru di atasnya.





Tombol untuk mengubah tampilan Grid View atau Map View

Jika Anda telah mengubah tampilan Anda menjadi *Map View*, akan muncul halaman seperti berikut:



Tampilan Map View pada Tasking Manager

Berbeda dengan tampilan *Grid View*, tampilan *Map View* akan memperlihatkan tampilan peta dunia dengan banyak bulatan biru. Anda dapat menggunakan tombol dengan tanda plus dan minus yang ada di sebelah kiri atas bidang peta untuk memperbesar dan memperkecil tampilan peta. Ketika tampilan peta diperbesar, maka akan muncul berbagai proyek *tasking manager* yang ada di berbagai tempat ditandai dengan adanya titik-titik berwarna. Masing-masing warna tersebut mewakili tingkat prioritas proyek *tasking* mulai dari *urgent* hingga *low*.

Jika Anda ingin mulai melakukan pencarian, maka Anda dapat mengubah tampilan menjadi *Grid View*. Ubah kembali tampilan *Tasking Manager* Anda menjadi tampilan *Grid View*. Untuk dapat mencari proyek *tasking*, silakan Anda arahkan kursor Anda pada kotak pencarian. Pada contoh kali ini kita akan mencari proyek *tasking manager* dengan kata kunci 'Penjaringan' kemudian tekan **Enter**. Untuk parameter lain seperti *mapping difficulty*, *organization*, dan *campaign* tidak perlu diubah.

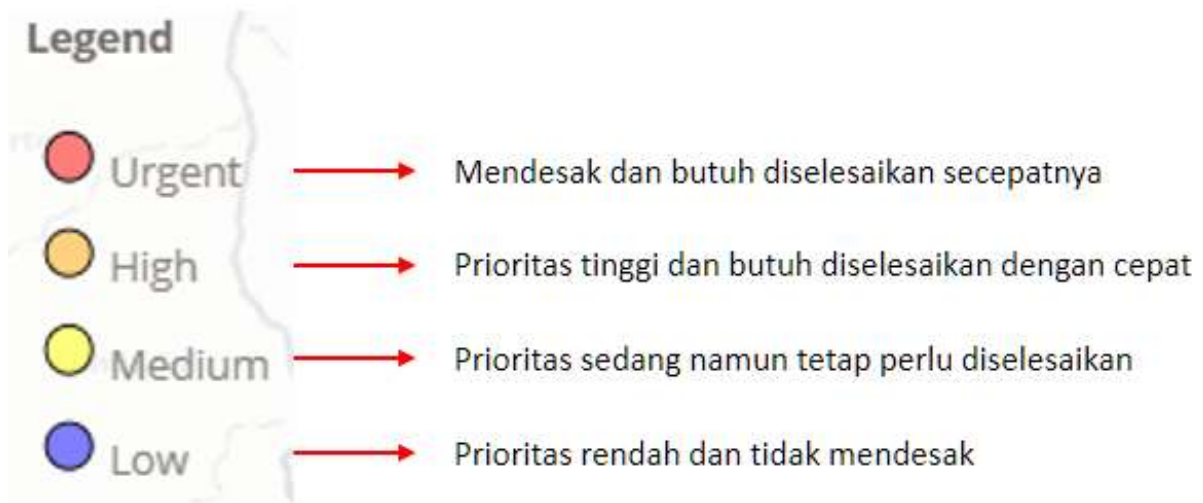
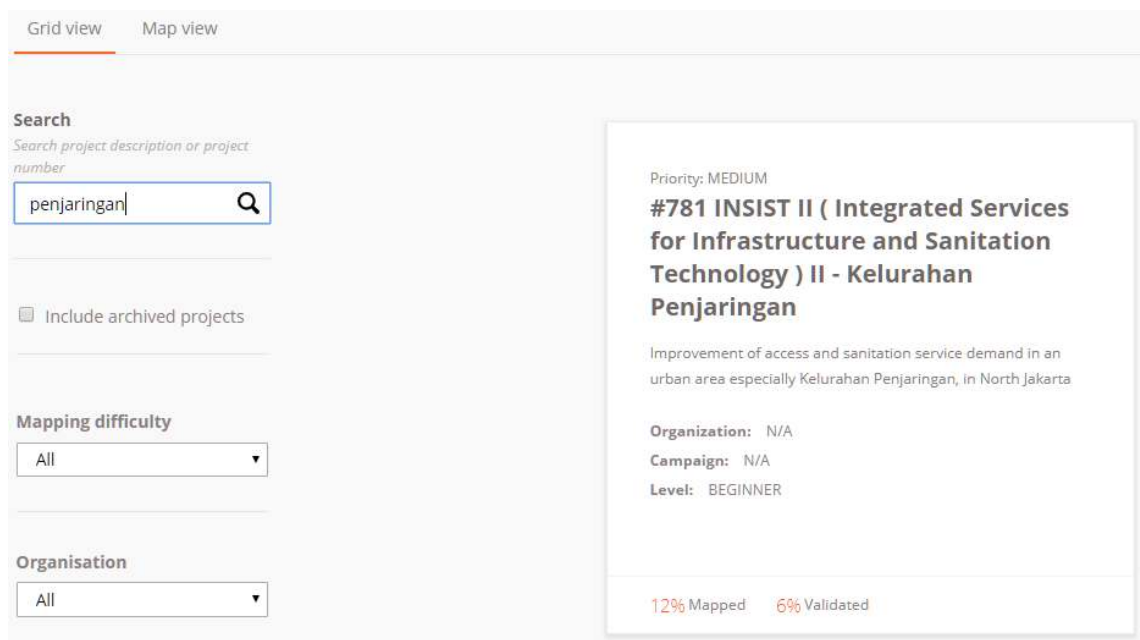


Figure 1: prioritas\_tasking\_manager



Hasil pencarian proyek tasking manager dengan kata pencarian 'penjaringan'

*Tasking Manager* akan menampilkan proyek dengan kata kunci 'Penjaringan'. Silakan Anda pilih proyek *tasking* yang ada di sebelah kanan dengan judul '#781 - INSIST II (Integrated Services for Infrastructure and Sanitation Technology) II - Kelurahan Penjaringan'.

### 3. Mengenal Tampilan *Tasking Manager*

Ketika Anda telah memilih satu proyek *tasking*, maka akan muncul tampilan sebagai berikut:

MEDIUM

0 - Active Mappers

## #781 - INSIST II ( Integrated Services for Infrastructure and Sanitation Technology ) II - Kelurahan Penjaringan

Those who are involved in this project :

IKEA Indonesia   Mercycorps Indonesia   Local Government   Private sector   Community

### Project description:

Improve and develop sanitation technologies, user friendly, highly contextualized, and can be produced with cost-effective

Improve products and services demands for the sanitation service in the village (Kelurahan Penjaringan)

Facilitate the role of stakeholders (investors , the government and community) to the solution of sanitation ( technology and services) for the population of the target desired

Status:	PUBLISHED	Created by:	Adityo
Last updated:	3 months ago	Difficulty:	BEGINNER
Priority:	MEDIUM	Type(s) of mapping:	
Organisation:	N/A	Campaign:	N/A
Mapper level required:	No	Validator role required:	No

### Tasking manager #781 INSIST - Kelurahan Penjaringan

Tampilan ini menunjukkan deskripsi proyek *tasking manager* yang sedang kita buka. Pada bagian deskripsi, Anda dapat membaca latar belakang proyek pemetaan infrastruktur dan sanitasi di Penjaringan. Di bagian bawah kita dapat melihat informasi lebih detail mengenai proyek ini, mulai dari tingkat prioritas, organisasi pembuat, nama pembuat proyek, tingkat kesulitan, hingga objek apa yang harus dipetakan. Jika Anda ingin membuat proyek *tasking manager* Anda sendiri, Anda dapat membacanya di modul **Membuat dan Mengelola Tasking Manager**.

Instructions   Map   Validate   Questions and Comments

### Instructions

**Entities to map**

highway (primary, secondary, tertiary, unclassified), landuse (residential, farmland), shelter (temporary, permanent), building, essential building (hospital, school, public building), etc

**Changeset Comment**

#hotosm-task-781

**How to contribute?**

1. Pick a square
2. If there is nothing map, you can mark task as done
3. If you see buildings, landuse, and roads that haven't been traced, help tracing them
4. Upload, don't forget to put changeset comment as described, and put "Bing" under source; mark task as done
5. If you're not done, unlock task
6. Pick another square and repeat from step-2

**Ready to get started?**

Contribute by mapping or validating work that has already been done.

**MAP**   **VALIDATE**

ACTIVITY AND STATS

**Legend**

- Ready
- Mapped
- Bad imagery
- Validated
- Invalidated
- Locked
- Locked by you

2 km

© OpenStreetMap contributors

Tampilan proyek tasking manager

Di bagian bawah deskripsi Anda dapat melihat tampilan peta di sebelah kanan dan beberapa

informasi yang dapat Anda lihat di sebelah kiri. Jika Anda perhatikan pada bidang peta, terdapat beberapa kotak dengan warna yang berbeda. Warna tersebut mewakili informasi:

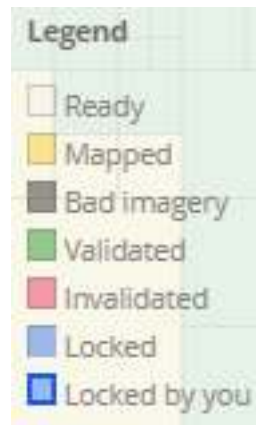
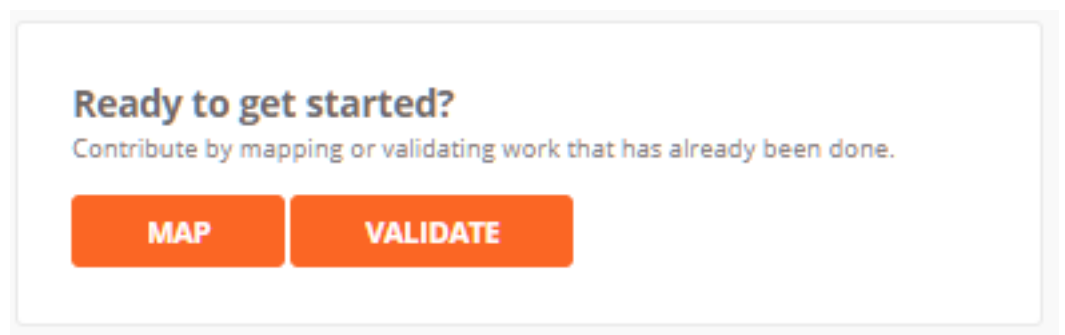


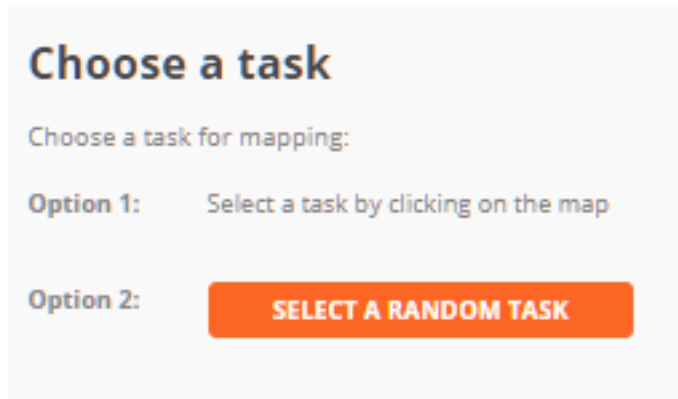
Figure 2: legenda\_tasking\_manager

- **Ready (Siap)** Menunjukkan kotak tersebut dapat Anda kerjakan
  - **Mapped (Dipetakan)** Kotak berwarna kuning menunjukkan bahwa kotak tersebut telah selesai dipetakan
  - **Bad Imagery (Citra Satelit Buruk)** Kotak berwarna abu-abu kehitaman ditandai sebagai daerah dengan citra satelit yang buruk
  - **Validated (Tervalidasi)** Kotak berwarna hijau menunjukkan bahwa kotak tersebut telah tervalidasi
  - **Invalidated (Tidak Tervalidasi)** Kotak berwarna merah menunjukkan bahwa kotak tersebut masih perlu diperiksa ulang sebelum dilakukan validasi kembali
  - **Locked (Terkunci)** Kotak berwarna abu-abu menunjukkan bahwa kotak tersebut telah dipilih oleh pengguna lain
  - **Locked by you (Dikunci oleh Anda)** Kotak berwarna dengan garis berwarna biru tua menunjukkan kotak yang sedang Anda pilih dan kerjakan
1. **Memulai Berkontribusi di Proyek Tasking Manager** Anda dapat melakukan dua jenis kontribusi pada proyek *tasking manager*, yaitu melakukan digitasi objek dan melakukan validasi data yang sudah dipetakan. Untuk mulai berkontribusi dan melakukan pemetaan silakan ikuti langkah-langkah berikut:

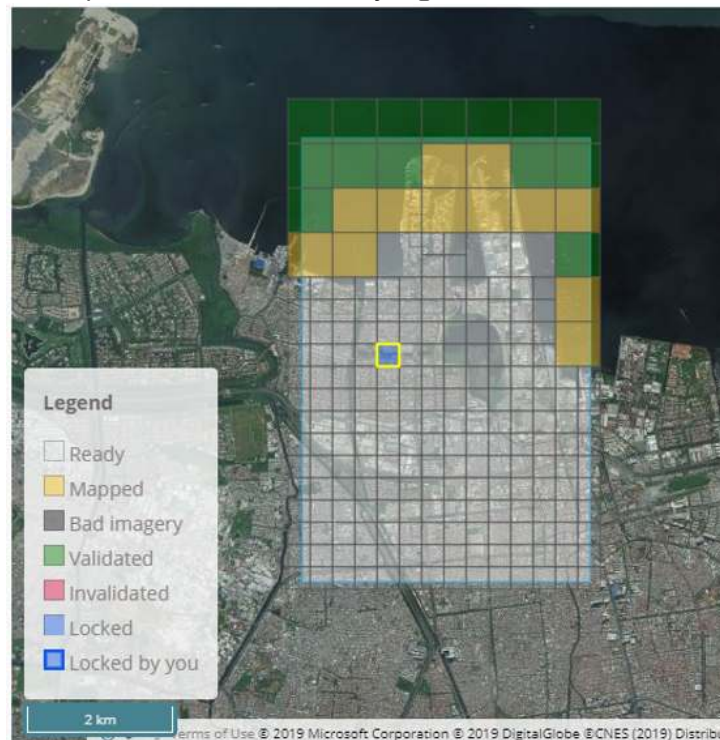


- Pilih tombol **Map**.
- Selanjutnya, tugas Anda adalah memilih grid/kotak proyek *tasking manager* mana yang akan Anda kerjakan dengan cara memilih langsung grid/kotak pada proyek *tasking manager* atau Anda juga dapat memilih kotak secara acak dengan menekan tombol **Select a Random Task**.





Anda juga dapat mengganti *basemap* atau peta dasar agar area pemetaan di citra satelit yang terkena



awan atau hutan dapat terlihat, sehingga tidak perlu dipilih.

Jika Anda menemukan grid/kotak yang tertutup awan, silakan Anda pilih tombol **Mark as Bad Imagery**.  
Jika Anda melihat bahwa area pemetaan tersebut hanya terdapat hutan, silakan Anda pilih **Mark as**

Task too big to complete quickly? Or is the satellite image not good? Choose split task or mark as bad imagery.

↩ SPLIT TASK

⚠ MARK AS BAD IMAGERY

Can't finish but need to stop mapping? Or have you completely mapped the area? Leave a comment and select one of the options below that matches your editing status

Leave a comment

5000 characters remaining

**Tip:** You can use Markdown. (HTML is not allowed)

PREVIEW

Ⓢ STOP MAPPING

✓ MARK AS COMPLETELY MAPPED

*Completely Mapped.*

## Mapping

This task is available for mapping.

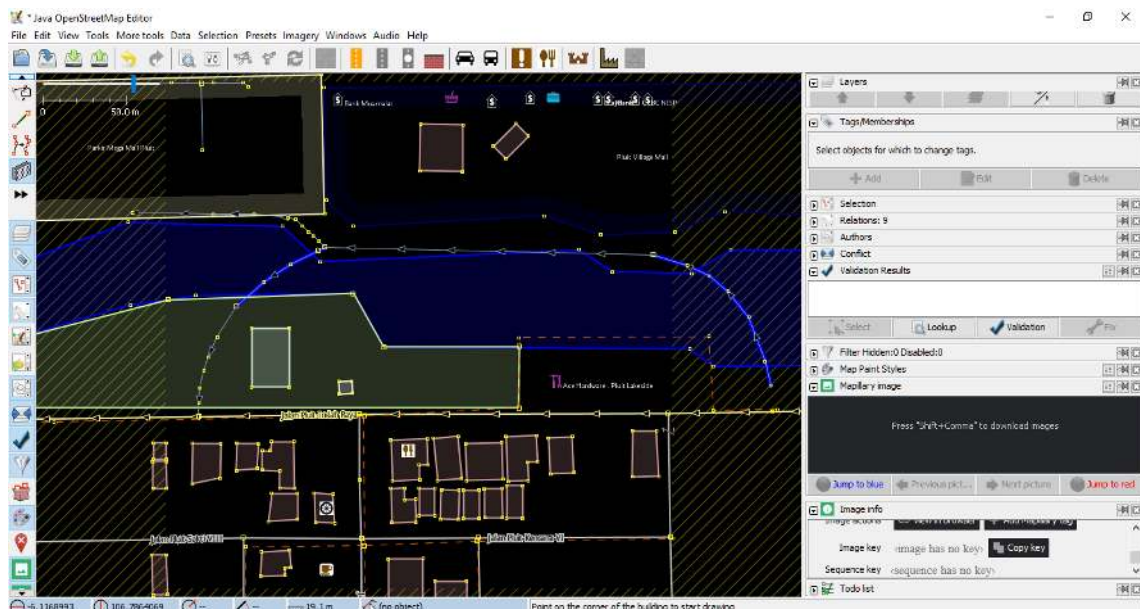
**START MAPPING**

**SELECT ANOTHER TASK**

- Jika sudah terpilih kotak yang diinginkan, silakan pilih tombol **Start Mapping**.
- Silakan Anda pilih JOSM sebagai *editor* yang akan digunakan untuk memetakan, kemudian pilih tombol **Start Editor**. Pastikan bahwa *software* JOSM Anda telah dibuka sebelumnya.



- Secara otomatis *tasking manager* akan mengunduh data ke dalam JOSM. Anda dapat langsung memetakan menggunakan JOSM dan citra satelit yang telah disesuaikan dengan petunjuk yang ada di halaman proyek *tasking*. Jika Anda ingin mengetahui bagaimana cara memetakan dengan menggunakan JOSM, silakan Anda buka kembali modul **Menggunakan JOSM**. Petakan seluruh objek yang ada di grid/kotak tersebut.



Data OSM yang telah berhasil di-download melalui *tasking manager*

- Setelah selesai, jangan lupa untuk meng-*upload* hasil pemetaan Anda secara berkala. Hal ini bertujuan untuk mencegah terlalu banyaknya beban data yang akan di-*upload*. Ketika Anda ingin meng-*upload*, jangan lupa untuk menambahkan komentar. Jika Anda perhatikan pada kolom komentar, Anda akan melihat komentar bawaan yang sama dengan penomoran proyek *tasking manager* tersebut. Silakan Anda tambahkan komentar Anda di belakang komentar *tasking manager* tersebut.

Upload to 'https://api.openstreetmap.org/api/0.6/'

5 objects to add:

- node
- node
- node
- node
- building (4 nodes)

Settings Tags of new changeset Changesets Advanced

**Provide a brief comment for the changes you are uploading:**

#hotosm-task-781

**Specify the data source for the changes ([obtain from current layers](#)):**

Bing

Uploading **5 objects** to **1 changeset** using **1 request** ([advanced configuration](#))

Objects are uploaded to a **new changeset**. The changeset is going to be **closed** after this upload ([configure changeset](#))

☐ I would like someone to review my edits.

Upload Changes Cancel Help

Kolom komentar pada saat upload data dari JOSM

- Setelah Anda selesai melakukan pemetaan dan telah mengunggah data ke dalam server *OpenStreetMap*, silakan Anda kembali pada halaman *tasking manager*. Anda dapat memberikan komentar mengenai perubahan yang telah dikerjakan. Jika telah selesai memetakan seluruh objek di dalam proyek *tasking manager*, pilih tombol **Mark as Completely Mapped**. Namun, jika masih ada beberapa objek yang belum terpetakan, Anda dapat memilih tombol **Stop Mapping** untuk berhenti melakukan pemetaan dan dapat melanjutkan pemetaan nanti atau membiarkan kontributor lain untuk melengkapi dan memetakan objek tersebut.

Can't finish but need to stop mapping? Or have you completely mapped the area? Leave a comment and select one of the options below that matches your editing status.

menambahkan bangunan dan jalan |

3

4970 characters remaining

Tip: You can use Markdown. (HTML is not allowed)

PREVIEW

menambahkan bangunan dan jalan

⌚ STOP MAPPING

✓ MARK AS COMPLETELY MAPPED

Menambahkan komentar pada grid/kotak tasking manager yang telah dipetakan

#### 1. Hal-hal yang Harus Diperhatikan saat Sudah Memilih Area di Proyek *Tasking*

Ada beberapa hal yang harus Anda perhatikan jika Anda telah memilih proyek dalam *Tasking Manager*.

- **Batas waktu pengerjaan maksimal 120 menit**

Ketika Anda telah memilih satu kotak untuk dikerjakan, kotak tersebut akan menjadi milik Anda dalam jangka waktu 120 menit atau 2 jam. Pastikan Anda tidak terlalu lama mengerjakan dan segera lakukan *upload* data secara berkala.

Mapping

⌚ 1 hour 59 minutes left

Get started by choosing your editor of choice.

JOSM ▼

START EDITOR

Download this task as a gpx file to see its boundary.

Pemberitahuan batas waktu pengerjaan tasking manager

- **Jangan lupa untuk membuka kembali kotak yang telah Anda pilih**

Jika Anda telah selesai memetakan, jangan lupa gunakan tombol **Stop Mapping** jika kotak belum selesai dipetakan. Tombol **Mark as Completely Mapped** digunakan jika kotak yang Anda pilih telah betul-betul selesai Anda petakan dan sudah tidak ada objek apapun yang dapat Anda petakan.



Task too big to complete quickly? Or is the satellite imagery not good? Choose split task or mark as bad imagery.

↩ SPLIT TASK

⚠ MARK AS BAD IMAGERY

Can't finish but need to stop mapping? Or have you completely mapped the area? Leave a comment and select one of the options below that matches your editing status.

Leave a comment

5000 characters remaining

**Tip:** You can use Markdown. (HTML is not allowed)

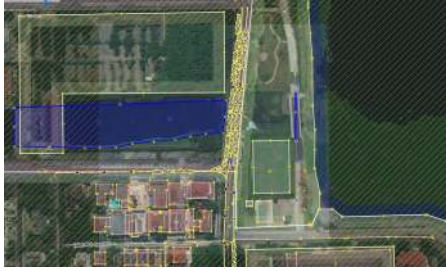
PREVIEW

⊙ STOP MAPPING

✓ MARK AS COMPLETELY MAPPED

Tombol Stop Mapping digunakan jika grid/kotak Anda belum selesai dipetakan

- Jangan memetakan objek di luar area *tasking* terpilih



Area yang terarsir tidak boleh Anda petakan

Ketika *grid/kotak tasking manager* yang Anda pilih telah terbuka di dalam JOSM, terdapat area yang terarsir dan area tidak terarsir. Maksud dari area tidak terarsir menandakan bahwa area tersebut merupakan area pemetaan Anda, sementara area yang terarsir merupakan area yang tidak boleh Anda petakan. Hal ini dimaksudkan supaya tidak terjadi konflik antara pengguna *tasking manager*.

- **Perlakuan khusus untuk objek yang berada di perbatasan antar kotak**

Seringkali ketika memetakan menggunakan *tasking manager*, Anda menemukan objek-objek yang terletak di perbatasan antar dua *grid/kotak tasking manager* yang berbeda seperti contoh berikut:



Objek yang terletak di perbatasan *grid/kotak tasking manager*

Jika menemukan contoh objek seperti gambar di atas, silakan Anda petakan objek tersebut sedikit melewati batas *grid/kotak tasking manager* yang Anda pilih. Hal ini dilakukan terutama pada objek jalan untuk memberi panduan bagi kontributor lain yang memetakan di proyek *tasking manager* berbeda dan bersebelahan dengan area Anda.

**RINGKASAN** Saat ini Anda telah berhasil mempelajari definisi serta fungsi dari *tasking manager*. *Tasking manager* merupakan sebuah alat yang sangat berguna untuk melakukan pemetaan secara kolaboratif dan partisipatif. Ketika suatu wilayah perlu untuk dipetakan secara masif dan perlu dilakukan secara cepat, *Tasking manager* menjadi alat yang sangat berguna untuk digunakan. Anda juga telah mempelajari bagaimana cara menggunakan *Tasking Manager* untuk kegiatan pemetaan. Diharapkan dengan menggunakan *Tasking Manager* pekerjaan pemetaan yang Anda lakukan dapat diselesaikan dengan lebih cepat dan dapat diorganisir dengan baik.