

Penjaminan Kualitas Data dengan Tasking Manager

Tujuan Pembelajaran:

- Memahami penjaminan kualitas data dengan menggunakan *Tasking Manager*

Sebelumnya Anda pasti sudah pernah *editing* data *OpenStreetMap* menggunakan *tasking manager*. *Tasking manager* memudahkan Anda untuk mengedit data *OpenStreetMap* secara bersama-sama tanpa harus khawatir akan terjadi konflik dengan orang lain karena mengerjakan area yang sama. Selain untuk mengedit data *OpenStreetMap*, Anda juga dapat melakukan validasi menggunakan *tasking manager* sehingga Anda dapat melakukan validasi secara bersama-sama.

1. Penjaminan Kualitas Data dengan Tasking Manager

a. Validasi Area Proyek *Tasking*

Cara untuk melakukan validasi dengan menggunakan *tasking manager* tidak jauh berbeda dengan cara mengedit di *tasking manager*. Berikut ini adalah langkah-langkah untuk melakukan validasi menggunakan *tasking manager*.

- Buka **web browser** Anda dan silakan mengakses ke <https://tasks.hotosm.org/>.
- Anda akan melihat tampilan *browser* Anda seperti gambar di bawah ini.

Tampilan awal *tasking manager*

- Silakan Anda *login* atau masuk terlebih dahulu menggunakan akun *OpenStreetMap* Anda dengan cara mengklik pada tombol **Login** di sebelah pojok kanan atas.

Tombol login pada *tasking manager*

- Anda akan langsung diarahkan ke situs *OpenStreetMap* dan silakan Anda klik **Grant Access** untuk mengizinkan akun Anda diakses oleh *tasking manager*.

Tampilan untuk Grant Access akun OSM Anda

- Selanjutnya Anda sudah berhasil *login* di *tasking manager*. Anda dapat memulai validasi dengan cara klik tombol **Contribute** atau klik **Start Mapping**.

Tombol Contribute dan Start Mapping untuk memulai validasi

- Kemudian tampilan Anda akan seperti gambar di bawah ini.

Tampilan Contribute

- Anda dapat memilih salah satu dari banyak *tasking* yang ada untuk Anda validasi. Atau Anda juga dapat mencari *tasking* yang ingin Anda validasi dengan cara mengetik kata kunci di kolom **Search** pada sisi sebelah kiri tampilan *tasking manager* Anda, kemudian tekan **Enter**. Anda akan melihat daftar *tasking* yang berkaitan dengan kata kunci yang sebelumnya Anda cari. Silakan cari dan pilih *tasking* yang ingin Anda validasi.

Contoh hasil pencarian menggunakan kata kunci yang telah dimasukkan

- Setelah Anda pilih *tasking* yang ingin Anda validasi, Anda akan melihat penjelasan umum mengenai *tasking* tersebut.

Penjelasan umum mengenai *tasking*

- Jika Anda *scroll* ke bawah, Anda akan melihat **Instructions tasking** tersebut. Di atas *instructions* terdapat 4 tab, salah satunya adalah *validate*. Anda dapat memulai validasi dengan cara klik tab **Validate**. Selain dengan cara klik tab *validate*, di bagian paling bawah terdapat kotak pertanyaan **"Ready to get started?"** dengan pilihan Map dan *Validate*, silakan Anda pilih **Validate**.

Pilihan untuk memulai validasi

- Sebagai informasi, kotak atau *grid* yang akan Anda validasi adalah kotak yang sudah dipetakan yaitu kotak yang berwarna oranye. Ketika Anda sudah selesai melakukan validasi, kotak yang Anda kerjakan akan berubah menjadi warna hijau.
- Setelah Anda klik **validate**, terdapat beberapa pilihan untuk memilih kotak mana yang mau Anda pilih. Berikut ini adalah pilihan-pilihannya:

1. Pilihan yang pertama adalah memilih sendiri kotak warna oranye yang mana yang ingin Anda kerjakan.
2. Pilihan yang kedua adalah membiarkan *tasking* memilihkan kotak untuk divalidasi secara acak.
3. Pilihan yang ketiga adalah memilih area yang akan divalidasi dengan cara menggambar poligon sesuai dengan keinginan Anda, dan kemudian *tasking* akan otomatis terpilih beberapa kotak *tasking* sesuai dengan area poligon yang Anda buat, kemudian klik *start validating* yang berada di pilihan ketiga.
4. Pilihan keempat dapat dipilih ketika Anda sudah *lock* salah satu kotak *tasking*, tetapi Anda lupa kotak yang mana yang sudah Anda pilih. Setelah Anda klik pilihan nomor empat, maka *tasking* akan otomatis menunjukkan kotak yang sudah Anda pilih.
5. Pilihan kelima adalah memilih kotak *tasking* berdasarkan nama kontributor di bawah pilihan kelima.

Pilihan untuk memilih kotak validasi

- Ketika Anda sudah memilih kotak mana yang ingin Anda kerjakan, sekeliling kotak Anda akan berubah warna menjadi warna kuning. Anda dapat memulai validasi dengan memilih kotak **Start Validating**. Jika Anda ingin mengganti kotaknya, Anda dapat memilih kotak **Select Another Task**.

Tampilan untuk memulai validasi

- Jika Anda sudah klik *Start Validating*, warna kotak yang Anda pilih akan berubah menjadi warna biru dengan warna kuning di sekeliling kotak. Hal ini menandakan Anda telah mengaktifkan kotak untuk divalidasi. Anda akan dapat memilih *tools* apa yang ingin Anda gunakan untuk melakukan validasi. Anda dapat menggunakan *iD Editor*, *JOSM*, *Potlatch 2*, dan *Field Papers*. Anda disarankan untuk menggunakan *JOSM* dalam melakukan validasi karena *JOSM* memiliki lebih banyak fitur untuk mengedit.

Pilihan tools untuk melakukan validasi

- Setelah Anda pilih *JOSM* sebagai alat untuk validasi, Anda dapat langsung klik **Start Editor**.

Tombol start editor untuk memulai validasi

- Setelah Anda klik **Start Editor**, *JOSM* akan secara otomatis *men-download* data *OpenStreetMap* sesuai dengan *grid*/kotak yang telah Anda pilih. Untuk menggunakan *JOSM* sebagai alat validasi, Anda dapat mempelajari lewat modul **JOSM Untuk Perhitungan Kualitas Data**.
- Setelah Anda selesai melakukan validasi di *JOSM* dan semua objek sudah terpetakan, silakan Anda kembali ke *web browser tasking manager* Anda dan klik **Mark as Valid**. Jika *grid*/kotak yang Anda pilih belum terpetakan secara keseluruhan atau masih banyak objek yang belum sesuai dipetakan, Anda dapat klik **Mark as Invalid**. Anda juga dapat menambahkan komentar alasan kotak tersebut di *Mark as Invalid*, misalnya banyak objek yang belum terpetakan, agar kontributor berikutnya yang memilih kotak tersebut mengetahui kesalahannya. Setelah Anda klik *Mark as Invalid*, kontributor lain dapat mengerjakan ulang atau menambahkan data pada kotak *tasking* yang sudah Anda *Mark as Invalid* tersebut. Jika Anda ingin mengganti kotak *tasking* untuk divalidasi, Anda dapat klik **Stop Validating**, sehingga orang lain dapat melanjutkan validasi di kotak tersebut.

Tombol-tombol untuk memilih setelah validasi

- Jika Anda klik **Mark as Valid**, maka kotak *tasking* yang sebelumnya Anda pilih berubah warna menjadi **hijau**. Jika Anda klik **Mark as Invalid**, maka kotak *tasking* yang sebelumnya Anda pilih berubah warna menjadi **merah muda**. Jika Anda klik **Stop Validating**, maka kotak *tasking* yang sebelumnya Anda pilih berubah kembali menjadi berwarna **oranye**.
- Jika sudah selesai melakukan validasi dalam satu kotak *tasking*, Anda dapat melakukan validasi di kotak lain yang berwarna oranye. Silakan Anda lakukan validasi sesuai dengan langkah-langkah sebelumnya

b. Hal-hal yang Harus Diperhatikan Saat Melakukan Validasi di Proyek *Tasking*

Saat Anda melakukan validasi menggunakan *tasking manager* terdapat hal yang harus diperhatikan, yaitu batas waktu untuk mengerjakan kotak yang sudah Anda pilih. Jika Anda sudah memulai validasi, terdapat batasan waktu untuk mengerjakan *tasking* yang Anda pilih di bagian atas seperti di bawah ini:

Contoh batas waktu untuk validasi

Batas waktu untuk mengerjakan validasi menggunakan *tasking manager* ini adalah dua jam. Setelah melewati dua jam (120 menit), *tasking* akan otomatis terbuka kembali atau *unlock* kotak *tasking* yang Anda pilih. Jika Anda sedang melakukan validasi dan membutuhkan waktu lebih dari dua jam, sebaiknya Anda klik **Stop Validating** terlebih dahulu sebelum durasi dua jam tersebut habis, kemudian pilih **Start Editor** kembali. Kemudian Anda dapat melanjutkan validasi kembali.

RINGKASAN

Anda telah mempelajari dan mempraktikkan bagaimana cara untuk melakukan validasi menggunakan *tasking manager*. Validasi menggunakan *tasking manager* ini memudahkan Anda untuk melakukan validasi secara bersama-sama dengan orang lain sehingga proses validasi dapat lebih cepat diselesaikan. Selanjutnya Anda akan mempelajari cara penggunaan JOSM untuk menghitung kualitas data di OSM.