

2.0 Introducción a la configuración técnica para la cartografía de campo

En esta sección, los gestores de proyectos encontrarán herramientas y recursos para determinar qué herramientas de recopilación de datos son apropiadas y cómo navegar por los pasos técnicos necesarios para preparar un proyecto de cartografía de campo, incluyendo:

- Presentaciones y guías paso a paso para desarrollar un modelo de datos adecuado para su carga en OpenStreetMap.
- Recursos para determinar la recopilación de datos móviles, las aplicaciones de navegación y las opciones de servidor adecuadas para su proyecto.
- Guías detalladas y recursos para configurar aplicaciones como OpenMapKit.

Cualquier proyecto de campo requerirá cierto grado de **configuración técnica de la cartografía de campo**, independientemente de la complejidad del flujo de trabajo de recopilación de datos. Esta sección está diseñada para guiar a los gestores de proyectos y a los miembros de la comunidad a través del proceso de toma de decisiones para determinar qué herramientas y pasos son necesarios para su proyecto específico. Existen muchas guías técnicas sobre la configuración y el uso de herramientas específicas como OpenDataKit y POSM. Para apoyar eficazmente a los gestores de proyectos, se proporcionan guías paso a paso para algunas herramientas y procesos en los que falta documentación externa o HOT ha creado previamente materiales a medida. Para las herramientas y procesos con guías y materiales de calidad fuera de los recursos de HOT, se han proporcionado enlaces externos.

- 3.1 Diseño del Modelo de Datos cubre el flujo de trabajo y las herramientas necesarias para desarrollar un modelo de datos para la recolección de datos OSM.
- 3.2 Aplicaciones de recopilación de datos proporciona orientación sobre la selección de la aplicación de recopilación de datos adecuada para su proyecto. Las subpáginas también proporcionan instrucciones detalladas y recursos para configurar herramientas específicas como ODK y OMK.
- 3.3 Aplicaciones de navegación ofrece una visión general de las aplicaciones de navegación y de cómo pueden utilizarlas los gestores de proyectos para su proyecto.
- 3.4 Servidores de recogida de datos ofrece orientación para determinar si es necesario un servidor para su proyecto y seleccionar el servidor adecuado en función de las necesidades de datos y recursos.

La(s) siguiente(s) presentación(es) puede(n) utilizarse para dirigir una formación o un taller:

- Modelos de datos y etiquetado