

3.0 Introducción a la digitalización y edición en OSM

En esta sección, los Directores de Proyecto encontrarán herramientas y recursos para dirigir e implementar actividades organizadas de edición en OpenStreetMap, incluyendo:

- Presentaciones y guías paso a paso para introducir a los equipos a OpenStreetMap y herramientas de edición como el HOT Tasking Manager.
- Recursos para determinar si su proyecto debe cumplir las directrices de edición organizada de OSM.
- Guías detalladas y actividades de formación para que los equipos de digitalización las utilicen durante la validación y la carga de datos

La digitalización, o cartografía a distancia, es el proceso de trazar características como edificios y carreteras a partir de imágenes aéreas o de satélite para crear datos cartográficos. OpenStreetMap depende en gran medida de que los usuarios generen datos a través de la digitalización.

Con OpenStreetmap en el núcleo de nuestras herramientas y flujos de trabajo, los proyectos de mapeo que utilizan herramientas y flujos de trabajo HOT probablemente incorporarán la digitalización o edición de datos OSM durante una, en no múltiples fases en la línea de tiempo del proyecto. Aunque existen numerosos recursos para enseñar a los nuevos usuarios a utilizar OpenStreetMap por primera vez, esta sección está diseñada en gran medida para guiar a los gestores de proyectos y a los miembros de la comunidad a través del proceso de digitalización desde la perspectiva de la dirección de cursos de formación y la gestión de equipos que realizan ediciones en OSM. Los usuarios que buscan orientación sobre el mapeo individual en OSM deben buscar en LearnOSM.org como recurso.

- 2.1 Introducción a OSM contiene una breve visión general de OpenStreetMap con el propósito de ser distribuido como guías de formación complementarias.
- 2.2 Directrices para la edición organizada cubre las consideraciones que los gestores de proyectos y las comunidades deben tener en cuenta a la hora de organizar campañas enfocadas de digitalización o edición.
- 2.3 Trabajar con el Gestor de Tareas de HOT ofrece una visión general de la herramienta de HOT para las ediciones de OpenStreetMap mediante crowdsourcing, así como una guía para configurar tareas en el Gestor de Tareas.
- 2.4 Editar con iD y JOSM Editor proporciona orientación sobre la selección de la herramienta de edición de OSM adecuada para su proyecto o evento, y materiales de formación sobre el uso de ambas herramientas.
- 2.5 Validación con JOSM se sumerge paso a paso en el proceso de validación.
- 2.6 Resolver conflictos en JOSM proporciona ayuda adicional para los equipos que llevan a cabo una edición avanzada de OSM.

La(s) siguiente(s) presentación(es) puede(n) ser utilizada(s) para dirigir una formación o taller:

- Introducción a OSM
- Introducción a HOT Tasking Manager
- Cartografía con iD Editor
- Cartografía con JOSM
- Validación con JOSM