วิธีเขียน Plugins เพิ่มในเว็บ

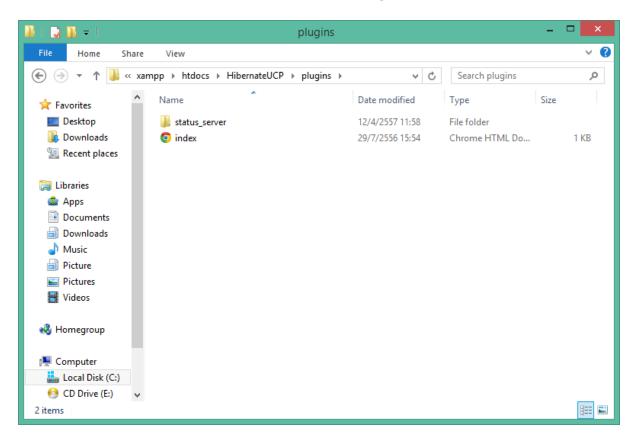
Plugins ในที่นี้ไม่ใช่ Plugins ในเกมนะครับ เป็น Plugins ในเว็บที่ทำให้แก้ไขระบบที่เพิ่มมาง่ายขึ้น

อันดับแรก สิ่งที่ต้องมี

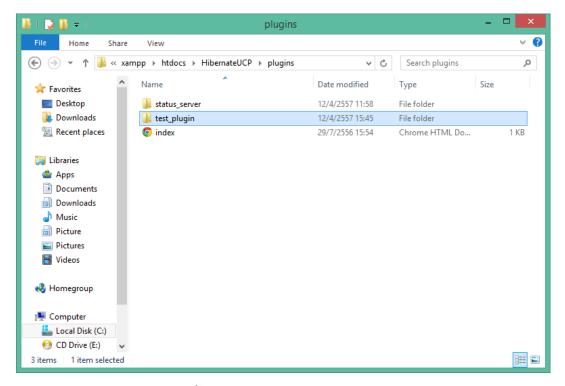
- 1.ความรู้ด้าน PHP OOP MVC ในระดับกลางๆถึงสูง
- 2.ความรู้ด้าน Framework Codeigniter อย่างน้อยสุด รู้การเรียก controllers views ไปมา กับฐานข้อมูล
- 3.Tool ต่างๆอะไรก็ได้

ขั้นตอนแรก

เปิดโฟเดอร์ hibernateUCP แล้วไปที่โฟเดอร์ Plugins

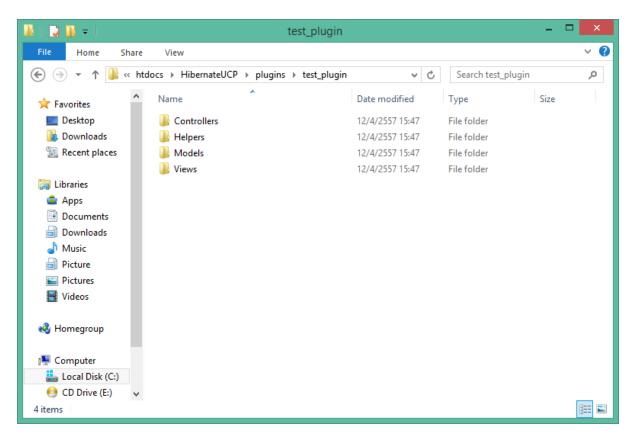


2.สร้างโฟเดอร์ใหม่เป็นชื่อปลั๊กอินของคุณ เช่น test_plugin



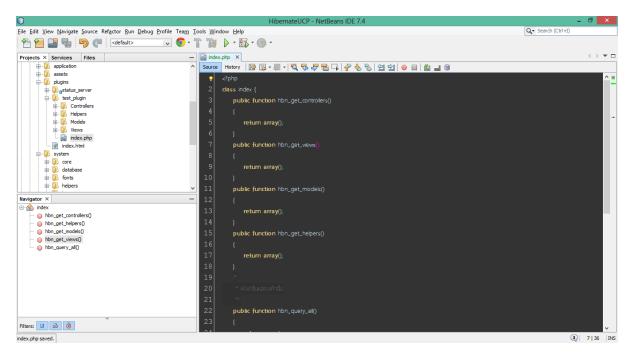
3.สร้างโฟเดอร์ย่อยตามนี้

Controllers Helpers Views Models



4.สร้างไฟล์ index.php ขึ้นมา แล้วนำโค้ดจากไฟล์ code.txt มาใส่ ไฟล์ code.txt อยู่ที่หน้าหลักของโฟเดอร์

5.เมื่อวาง Code ลงในไฟล์ index.php เสร็จแล้วให้



อันดับแรกต้องเข้าใจ Key ก่อน

มีทั้งหมดดังนี้

panel_right : แถบด้านขวามือสำหรับหน้า User เป็น panel

panel_left : แถบด้านซ้ายมือสำหรับหน้า User เป็น panel

panel_right_admin : แถบด้านขวามือสำหรับหน้า admin เป็น panel

panel_left_admin : แถบด้านซ้ายมือสำหรับหน้า admin เป็น panel

info : ข้อมูลนี้จะแสดงที่ข้อมูล user แถบด้านซ้ายมือของ User เช่น เงินในเกม

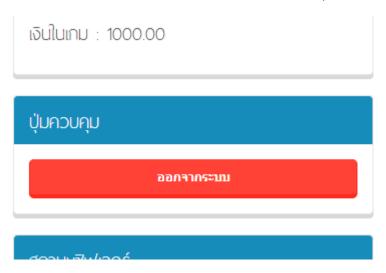
info_admin : ข้อมูลนี้จะแสดงที่ข้อมูล admin คล้ายๆกับ info

btn : ปุ่มที่จะอยู่เหนือปุ่มออกจากระบบในหน้า user

ในที่นี้ผมจะทำระบบปุ่ม link ไปหน้าอื่นกันนะครับ โดยจะ link ไปดังนี้

- 1.link ไปหน้า google.com
- 2.link ไปหน้า minecraft.net

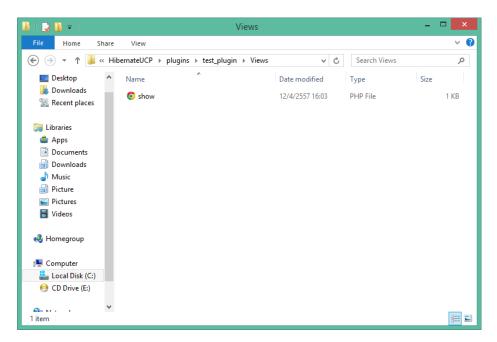
อันดับแรกเลย จาก key ข้างบน ถ้าเราจะทำปุ่มเพิ่มตรง



ต้องใช้ key ชื่อ btn

สิ่งแรกที่ต้องทำคือ สร้างไฟล์ Views ก่อนนะครับ ในที่นี้ผมขอไม่อธิบายว่า Model Views Controllers คืออะไรนะครับ ต้องลองไปศึกษากันเอาเอง พูดง่าย ๆคือ Views คือ html code ที่จะแสดงผลขอตั้งชื่อว่า show.php ละกันนะครับ

6.1.สร้างไฟล์ show.php ที่โฟเดอร์ Views

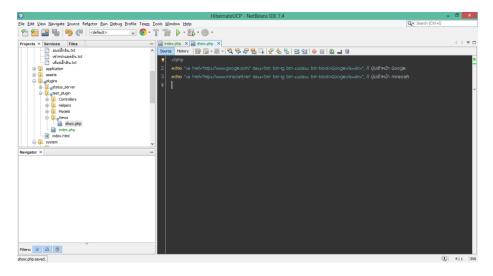


6.2.เขียนโค้ดในไฟล์ show.php ดังนี้

<?php

echo "Google
>"; // ปุ่มเข้าหน้า Google

echo "Google
-"; // ปุ่มเข้าหน้า minecraft



6.3.บันทึกไฟล์ แล้วไปที่ไฟล์ index.php ตรงฟังก์ชั่น hbn_get_views() ในส่วนของ return array(); ให้แก้เป็น return array("show.php");

```
public function hbn_get_views()
{
    return array("show.php");
}
```

และในฟังก์ชั่น hbn_query_all() ใน key btn ให้ใส่ value เป็น \\$this->load->view("ชื่อโฟเดอร์ปลั๊กอิน/ชื่อไฟล์ View ไม่ต้องใส่ .php"); ตามตัวอย่างใส่ \\$this->load->view("test_plugin/show");

```
"panel_right_admin" => "",

"btn" => "\$this->load->view('test_plugin/show');",

"info" => "",
```

**** อย่าลืมใส่ ; ท้ายคำสั่ง

ล็อกอินหน้าแอดมิน เพิ่มปลั๊กอินที่คุณสร้าง ชื่อปลั๊กอินคือชื่อโฟเดอร์ของปลั๊กอินคุณ

จัดการปลั๊กอินในเว็บ	
เพิ่ม Plugin	
test_plugin	
เพิ่ม	



เสร็จแล้วจะได้แบบนี้