torch.nn.LSTM()详解



输入的参数列表包括:

- input_size 输入数据的特征维数,通常就是embedding_dim(词向量的维度)
- hidden_size LSTM中隐层的维度
- num_layers 循环神经网络的层数
- bias 用不用偏置, default=True
- batch_first 这个要注意,通常我们输入的数据shape=(batch_size,seq_length,embedding_dim),而batch_first默 认是False,所以我们的输入数据最好送进LSTM之前将batch_size与seq_length这两个维度调换
- dropout 默认是0,代表不用dropout
- bidirectional默认是false, 代表不用双向LSTM

输入数据包括input,(h 0,c 0):

- input就是shape=(seq_length,batch_size,input_size)的张量
- h_0是shape=(num_layers*num_directions,batch_size,hidden_size)的张量,它包含了在当前这个batch_size中每个句子的初始隐藏状态。其中num_layers就是LSTM的层数。如果bidirectional=True,num_directions=2,否则就是1,表示只有一个方向。
- c_0和h_0的形状相同,它包含的是在当前这个batch_size中的每个句子的初始细胞状态。h_0,c_0如果不提供,那么默认是 0。

输出数据包括output,(h_n,c_n):

- output的shape=(seq_length,batch_size,num_directions*hidden_size),
 它包含的是LSTM的最后一时间步的输出特征(h_t), t 是batch_size中每个句子的长度。
- h_n.shape==(num_directions * num_layers,batch,hidden_size)
- c_n.shape==h_n.shape
- h_n包含的是句子的最后一个单词(也就是最后一个时间步)的隐藏状态,c_n包含的是句子的最后一个单词的细胞状态,所以**它们都与句子的长度seq_length无关**。
- output[-1]与h_n是相等的,因为output[-1]包含的正是batch_size个句子中每一个句子的最后一个单词的隐藏状态,注意LSTM中的隐藏状态其实就是输出,cell state细胞状态才是LSTM中一直隐藏的,记录着信息

```
1 import torch
    batch_size=3
   hidden_size=5
    embedding_dim=6
    seq_length=4
    num_layers=1
    num_directions=1
    vocab size=20
 9
    import numpy as np
    input_data=np.random.uniform(0,19,size=(batch_size,seq_length))
    input_data=torch.from_numpy(input_data).long()
11
    embedding_layer=torch.nn.Embedding(vocab_size,embedding_dim)
12
    lstm_layer=torch.nn.LSTM(input_size=embedding_dim,hidden_size=hidden_size,num_layers=num_layers,
13
14
                            bias=True, batch_first=False, dropout=0.5, bidirectional=False)
15
    lstm_input=embedding_layer(input_data)
    assert lstm_input.shape==(batch_size,seq_length,embedding_dim)
16
17
   lstm_input.transpose_(1,0)
    assert lstm_input.shape==(seq_length,batch_size,embedding_dim)
19
    output,(h_n,c_n)=lstm_layer(lstm_input)
    assert output.shape==(seq_length,batch_size,hidden_size)
   assert h_n.shape==c_n.shape==(num_layers*num_directions,batch_size,hidden_size)
```









