Inlämningsuppgift 2 - Houssam Boughdadi

Förutsättningar

Applikation

Jag kommer använda en simplifierad variant av applikationen som vi jobbat tillsammans med på Kodfredagars lektioner (Med InMemoryMongoDB). Den ligger i ett privat repo på mitt github men skriptet kan enkelt byta repo med bara 1 variabel ändring i huvudskriptet.

Installerade program och extentsions

- VS code
- Git bash
- .NET SDK
- Azure CLI (+ Inloggad på Azure via VS code, förekommer inte i denna Artikel)
- GitHub CLI (+ Inloggad på git bash "gh auth login" och följa instruktionerna)
- ARM Template Viewer (Extention f\u00f6r VS Code, f\u00f6r att se ARM template produkter)

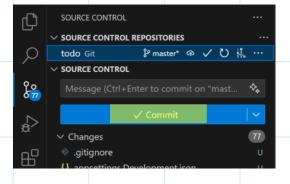
Utveckla applikationen

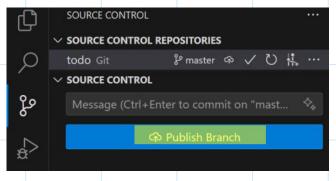
För att få en applikation till skriptet så behöver den utvecklas. Detta kommer göras i VS code här

1. I en tom mapp (mappens namn bör vara applikationens namn) öppna gitbash terminal



2. Publicera skriptet genom att Commit och Publish till ditt github (privat funkar)





3. Fortsätt utveckla applikationen till nöje, iallafall till första Release. För att kolla applikationen under utvecklingens gång, kör följande kommando.

En klar webapplikation kan se ut såhär

← → ♂ ○ □ localhost5130 ☆ ♡ ④ ② ≡

Todo Home Privacy

First Todo Card!



Provision	nering				

Drifta Applikationen			
Kodsnuttar			
Tankar och Förbättringar			