



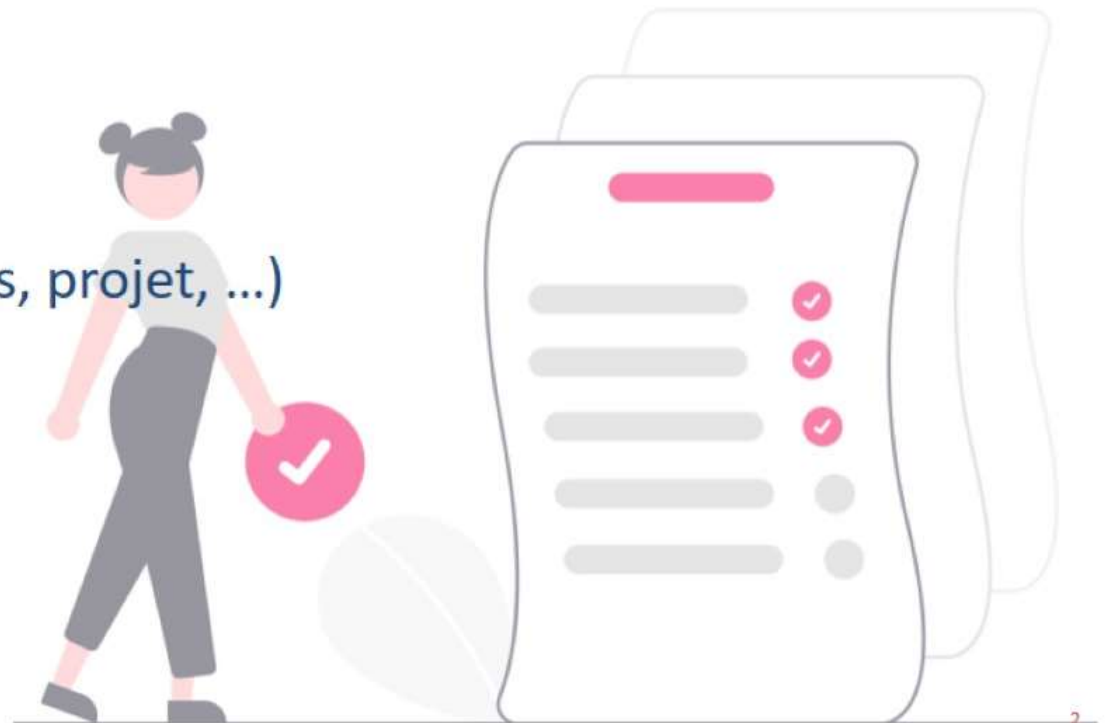
PROJET FRAMEWORKS ET DÉVELOPPEMENT

DÉPARTEMENT GÉNIE INFORMATIQUE - 5^e GÉNIE LOGICIEL
2020-2021

Houcem Hedhly
houssem.hedhli@ult-tunisie.com

Plan

1. Objectifs
2. Kick-off (environnement, équipes, projet, ...)
3. Déroulement
4. Evaluation



Plan

1. Objectifs

Objectifs

- Apprendre (au moins) un "nouveau" Framework.
- Réaliser un projet.
- S'entraîner à travailler en équipe.
- Utiliser un outil de contrôle de versions.
- Utiliser un outil de collaboration.
- S'habituer à respecter les délais.



3. Déroulement

Déroulement

- 10 séances: 3 heures par semaine
- Enseignement 100% en présentiel.
- Absences non sanctionnées.
- Présences récompensées.



2. Kick-off

Kick-off

- Choisir l'environnement
- Former les équipes
- Choisir le sujet
- Dashboard sur Trello
- Repository sur Github



4. Évaluation

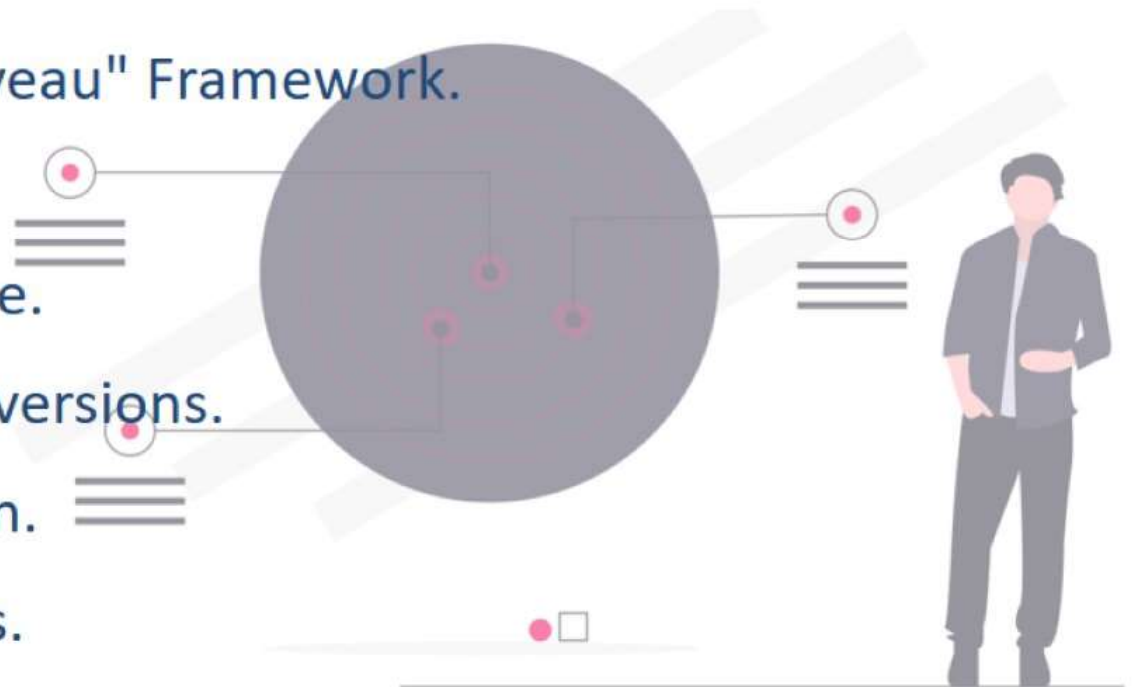
Évaluation

- Réalisation.....40%
- Respect des délais.....15%
- Dashboard Trello à jour.....15%
- Repo GitHub à jour.....15%
- Assiduité.....15%



Objectifs

- Apprendre (au moins) un "nouveau" Framework.
- Réaliser un projet.
- S'entraîner à travailler en équipe.
- Utiliser un outil de contrôle de versions.
- Utiliser un outil de collaboration.
- S'habituer à respecter les délais.



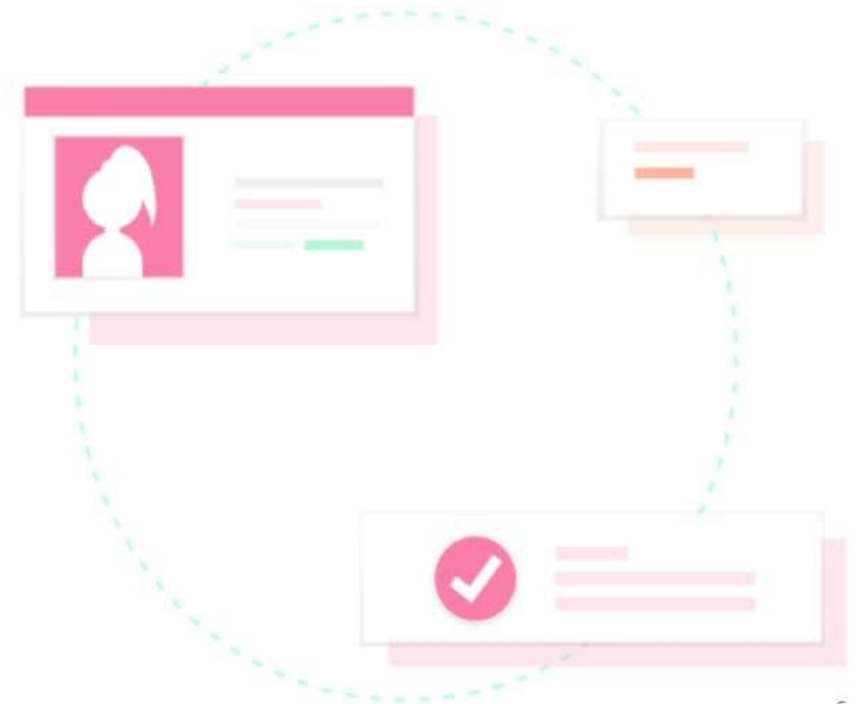
Kick-off

- Choisir l'environnement
- Former les équipes
- Choisir le sujet
- Dashboard sur Trello
- Repository sur Github



Kick-off

- **Choisir l'environnement**
- Former les équipes
- Choisir le sujet
- Dashboard sur Trello
- Repository sur Github



Choisir l'environnement



- MongoDB
- ExpressJS
- Angular
- NodeJS



- Laravel
- VueJS

VS

Choix de l'environnement

- Passer au vote:
<https://freeonlinesurveys.com/s/0JZaXty2>



Kick-off

- Choisir l'environnement
- **Former les équipes**
- Choisir le sujet
- Dashboard sur Trello
- Repository sur Github



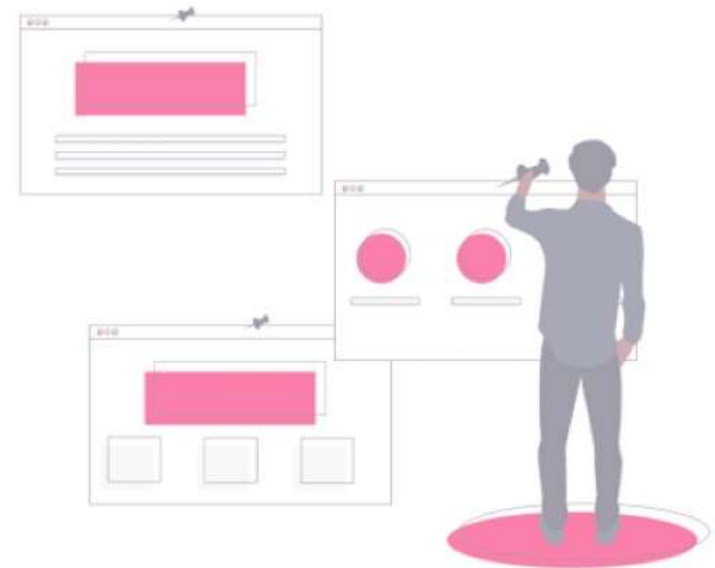
Former les équipes

- Choix libre.
- Des équipes de 3 à 5 personnes.
- Évaluation individuelle.



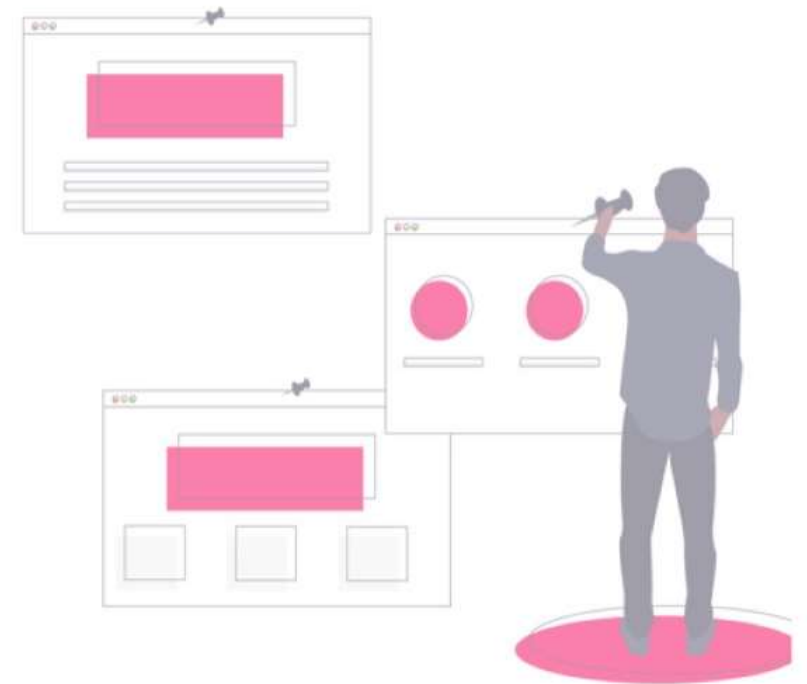
Kick-off

- Choisir l'environnement
- Former les équipes
- **Choisir le sujet**
- Dashboard sur Trello
- Repository sur Github



Choisir le sujet

- Choix libre pour chaque équipe.
- Taille adéquate pour :
 - l'équipe
 - le planning



Kick-off

- Choisir l'environnement
- Former les équipes
- Choisir le sujet
- **Dashboard sur Trello**
- Repository sur Github



Dashboard sur Trello

- Outil de collaboration.
- Tableaux de bord pour organiser les projets.
- Les tâches en cours de traitement.
- Qui travaille sur quoi.
- Localiser une tâche dans un process.



Trello

The screenshot displays a Trello board named "Best App Ever" under the workspace "Misty River Software". The board is organized into four columns: "To Do", "Doing", "QA Review", and "Done".

- To Do:** Contains cards for "Add more pizzazz", "Flatter than a pancake design", "Camera integration/support", "Viral marketing campaign" (due Sep 5), and "Local".
- Doing:** Contains cards for "More buttons" (due Jul 15) and "Accelerometer calibration".
- QA Review:** Contains a card for "Widgets" and "Telepathic controls".
- Done:** Contains a card "Come up with idea for app" marked with a green checkmark and a date of Apr 1.

The right sidebar includes a "Menu" section with "Members" (showing several team members), "Add Members...", and "Activity" (showing recent actions like "Brian Cervino archived Bad App Names", "Brian Cervino moved Localization for the world", etc.).

Trello

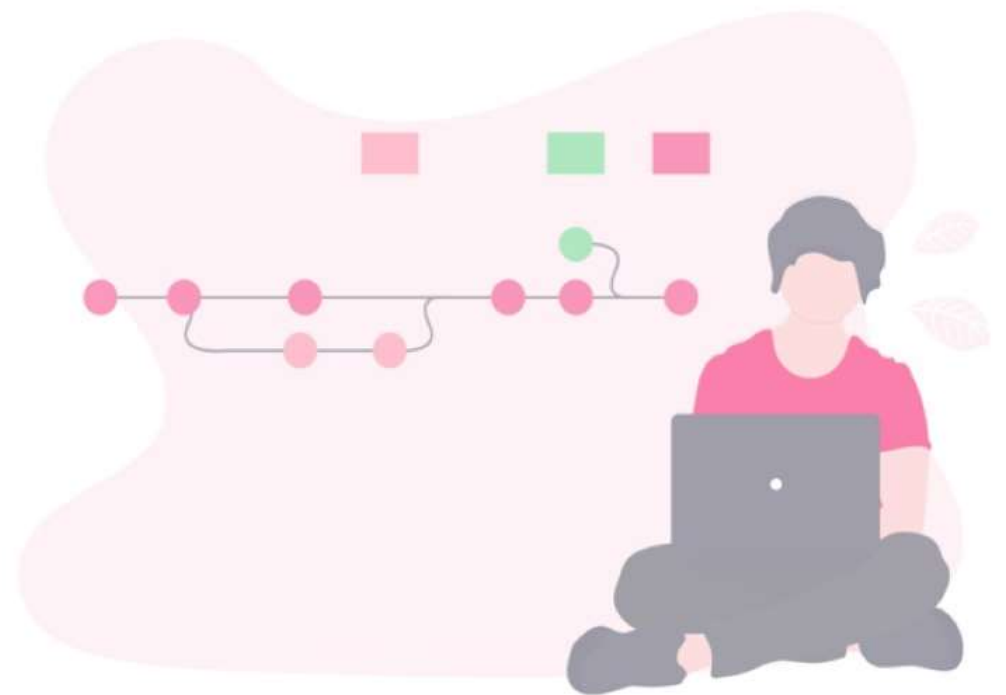
Exemples de solutions alternatives:

- Airtable
- Asana
- Avaza
- ClickUp
- Kanban Tool
- Yalla



Kick-off

- Choisir l'environnement
- Former les équipes
- Choisir le sujet
- Dashboard sur Trello
- **Repository sur Github**



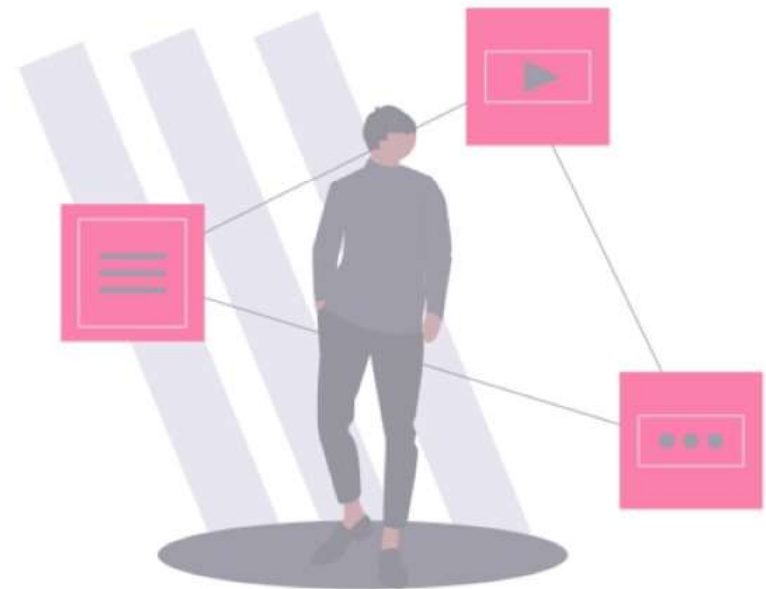
Repository sur GitHub

- Plateforme et service cloud.
- Hébergement de repositories Git.
- Git est un système de contrôle de versions.
- Git est open-source.
- Suivre et gérer le code source d'un projet logiciel.
- Tracer les changements des différents collaborateurs dans le temps.



Déroulement

- 10 séances: 3 heures par semaine
- Enseignement 100% en présentiel.
- Absences non sanctionnées.
- Présences récompensées.



Déroulement

- Séances pour expliquer les compétences techniques à acquérir.
- Questions libres pendant les séances.
- Joignable par mail (houssem.hedhli@ult-tunisie.com).
- Github = code + présentations PowerPoint.
- Des deadlines seront annoncés chaque séance.
- Le suivi sera fait en ligne.



Évaluation

- Réalisation.....40%
- Respect des délais.....15%
- Dashboard Trello à jour.....15%
- Repo GitHub à jour.....15%
- Assiduité.....15%



Évaluation

- 1^{er} Deadline: mardi 12 Oct. 2021.
- Mail contenant les membres de l'équipe avec leurs adresses mail
- Ecrire le Product Backlog du projet.
- L'ajouter dans une liste séparée sur Trello.
- M'inviter avec le reste de l'équipe sur le Dashboard.



Des questions?

■ houssem.hedhli@ult-tunisie.com



Merci pour votre attention

