# DIRECTIVES

ULT – DÉPARTEMENT GÉNIE INFORMATIQUE



Module: Projet Framework et Développement

Public cible: 5° Génie Logiciel

Houcem Hedhly

houssem.hedhli@ult-tunisie.com

2021/2022

# **PLAN**

- I. Introduction
- II. Les Directives
- III. nglf Directive
- IV. ngSwitch Directive
- V. ngFor Directive

## INTRODUCTION

- Les directives sont des instructions dans le DOM.
- Les directives dans Angular sont utilisées pour manipuler le DOM.
- En utilisant des directives, vous pouvez modifier l'apparence, le comportement ou la présentation d'un élément DOM.
- Les directives dans Angular peuvent être classées en 2 catégories en fonction de leur comportement:
  - Structural Directives
  - Attribute Directives

#### LES DIRECTIVES

- Structural Directives: Les directives structurelles commencent par un signe \*.
- Ces directives sont utilisées pour manipuler et changer la structure des éléments DOM.
  - \*nglf: permet d'ajouter ou de supprimer un élément DOM selon l'évaluation d'une condition.
  - \*ngSwitch : permet d'afficher un élément DOM parmi une liste de possibilités selon l'évaluation d'une condition.
  - \*ngFor : utilisée pour répéter une partie du Template HTML une fois pour chaque élément d'une liste itérable (Collection).

# LES DIRECTIVES

#### Attribute Directives:

- Utilisées pour détecter et modifier le comportement des éléments HTML, attributs, propriétés et components.
  - NgClass: utilisée pour ajouter ou supprimer un ensemble de classes CSS.
  - NgStyle : utilisée pour ajouter ou supprimer une définition de style.
  - NgModel : utilisée pour ajouter le two-ways binding.

# NGIF DIRECTIVE

\*: Structural directive

serverCreated! server name is {{ serverName }}

\*: Structural directive

serverCreated: ça doit être une valeur booléenne.
true: l'élément sera affiché
false: l'élément ne sera pas affiché

## **NGIF ELSE**

On peut ajouter un choix alternatif à la directive nglf

```
Server was created! server name is {{ serverName }}
<ng-template #noServer>
   ↑ No Server was created!
</ng-template>
ng-template: un marqueur
                          #noServer : Le nom du
                                                     Else noServer: Le choix
qui va contenir le choix
                                                     alternatif
                          marqueur
alternatif
```

## **NGIFTHEN ELSE**

Une autre notation

```
<div *ngIf="displayName; then thenBlock; else elseBlock"></div>
<ng-template #thenBlock>
    <h2>
        Angular
    </h2>
</ng-template>
<ng-template #elseBlock>
    <h2>
        Name is hidden
    </h2>
</ng-template>
```

#### NGSWITCH DIRECTIVE

Structural directive

Si la variable « color » = 'red' alors l'élément correspondant sera affiché

Choix par défaut

#### NGFOR DIRECTIVE

```
public colors = ["red", "blue", "green", "yellow"];
```

> \*: Structural directive ngFor: Directive let color of colors: on parcoure la collection « colors » et pour chaque élément on affiche l'élément <h2> correspondant.

colors : une collection (un tableau) d'éléments

red

blue

green

yellow

#### NGFOR INDEX

On peut aussi accèder à l'index du tableau

```
public colors = ["red", "blue", "green", "yellow"];
 <div *ngFor="let c of colors; index as i">
     <h2>{{ i }} {{ c }}</h2>
 </div>
                              Structural directive
                          ngFor: Directive
                          let color of colors: on parcoure la
                          collection « colors » et pour chaque
                          élément on affiche l'élément <h2>
                          correspondant.
```

colors : une collection (un tableau) d'éléments

0 red

1 blue

2 green

3 yellow

## NGFOR DIRECTIVE

Le même exemple mais en ajoutant un style Binding

colors : une collection (un tableau) d'éléments

red

blue

green

