


MAIN ACTIVITY


dans cette activité on a utilisé un linearlayout avec une orientation vertical, dans ce layout on a mis un imageview ,un texte view LOGIN pour la décoration, deux edit texte le premier pour l' email ou bien le nom d' utilisateur , un bouton login pour lancer l'activité suivante , un textview pour lancer l'activité registre.



Login

[Need an account? SIGN UP](#)

ACTIVITY REGISTER :

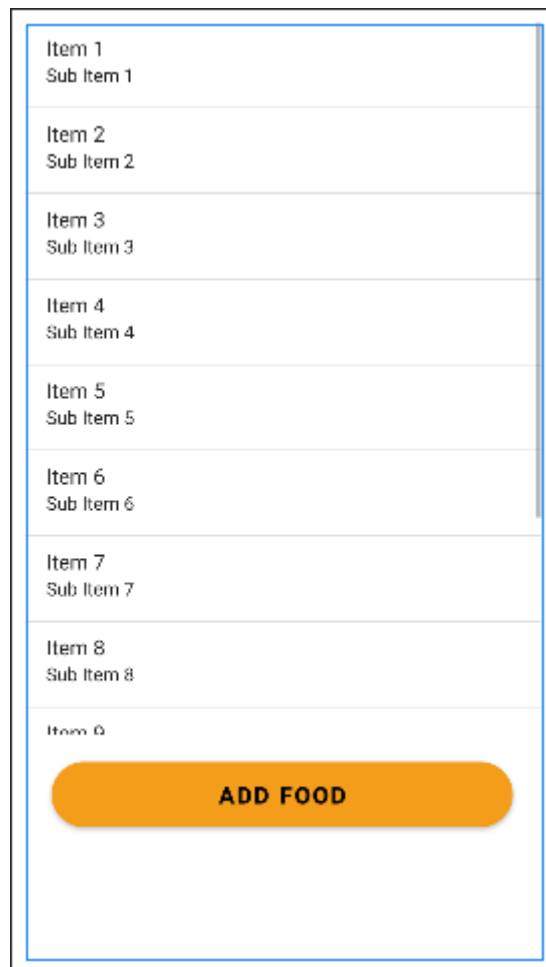


Sign Up

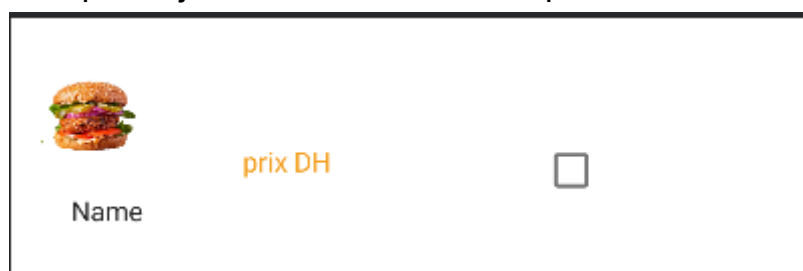
[Already a user](#)

Ici on a utilisé la même image que l'activité précédente avec un textview “*Sign Up*” trois champs de texte , une bouton **SIGN UP** pour enregistrer les informations dans la base de donnée, un textview pour lancer l'activité **sign in** si l' utilisateur a déjà un compte.

ACTIVITY MENU



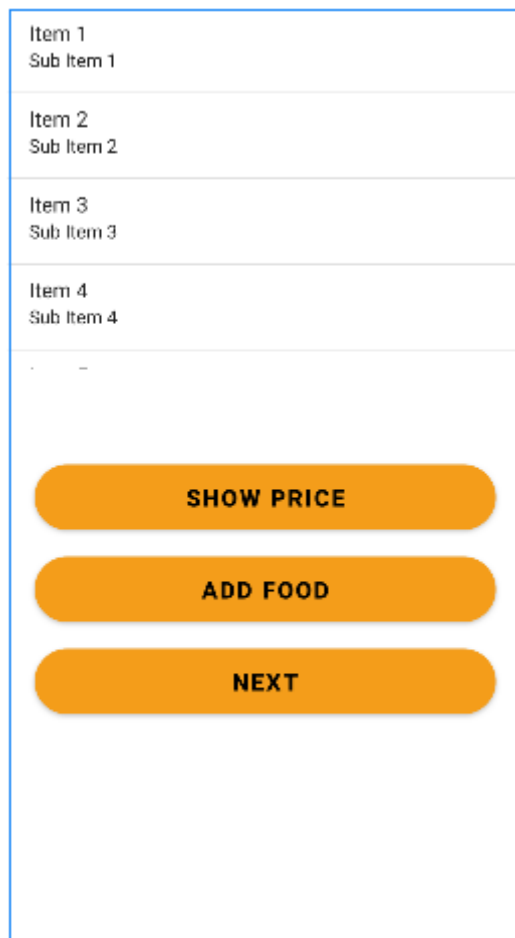
Dans cette activité on a mis un linearlayout qui affiche les éléments dans une direction linéaire verticalement ,dans ce layout il y a une listview avec un bouton **add food** pour ajouter l'élément dans le panier .



pour le layout le list item menu :

on a un linearlayout parent orienté horizontalement contient deux linearlayout child le premier contient une imageview avec un textview du nom de produit , le deuxième orienté horizontalement: un textview pour le prix et un check box.

ACTIVITY PANIER :



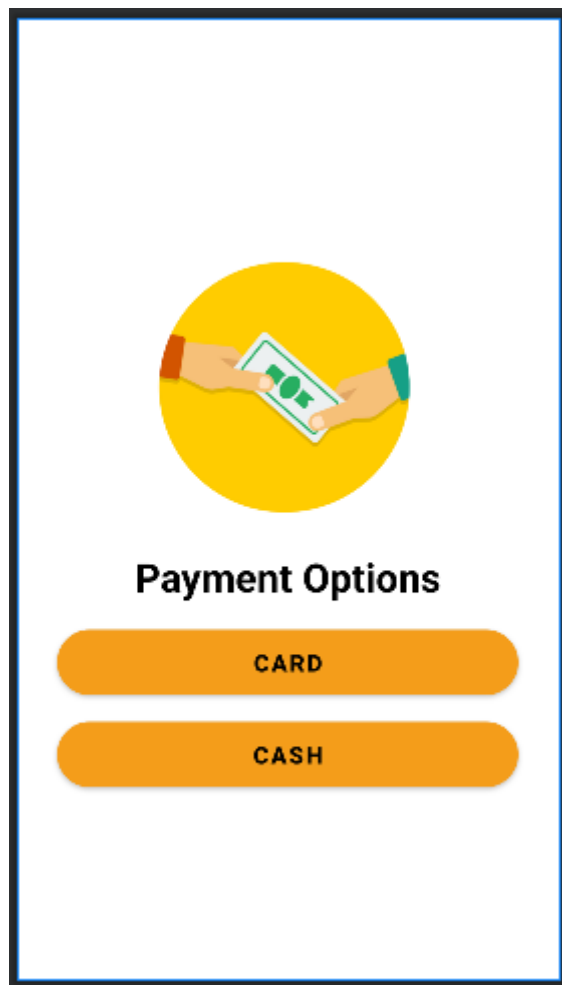
Dans cette activité on a fait une listview , un textview liée avec le bouton **show price** pour afficher le prix total des articles qui sont dans le panier ,un bouton add food pour retourner au menu et ajouter d'autres articles,et un bouton **next** pour lancer l'activité mode de paiement.



pour le layout le list item menu :

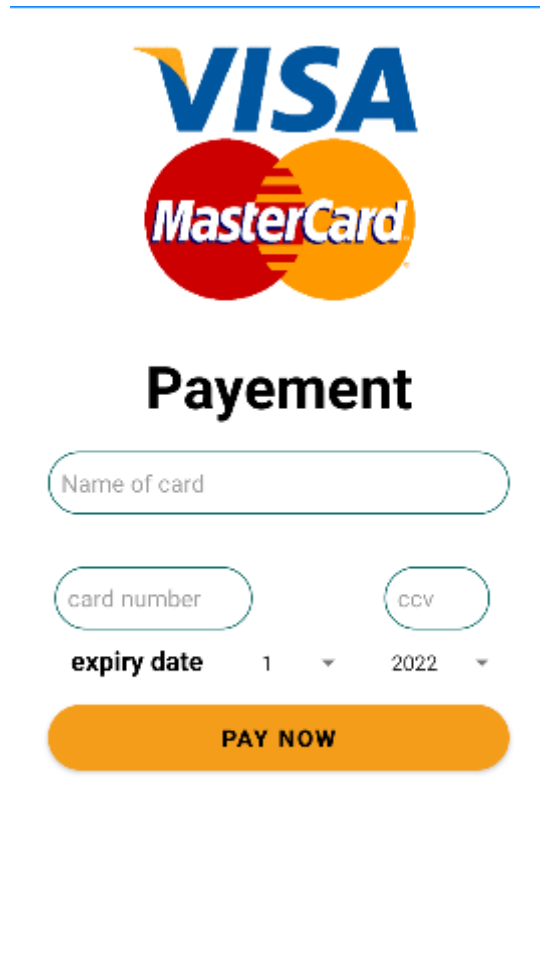
on a un linearlayout parent orienté horizontalement contient deux linearlayout child le premier contient une imageview avec un textview du nom de produit , le deuxième orienté horizontalement: un textview pour le prix et une imageview pour supprimer l' article .

MODE DE PAIEMENT :



ici on a mis un linearlayout qui regroupe une image view ,textview pour la décoration, et deux boutons :
le bouton **card** pour lancer l'activité "card payment" et le bouton **cash** pour afficher l'activité "payement successful" .

ACTIVITY CARD PAYMENT :



The image shows a mobile application interface for card payment. At the top, there are logos for Visa and MasterCard. Below the logos is the title "Payement". The form contains the following elements:

- A text input field labeled "Name of card".
- Two text input fields: "card number" and "ccv".
- An "expiry date" section with two spinners: the first shows "1" and the second shows "2022".
- A large orange button labeled "PAY NOW".

dans cette activité on a utilisée 3 linearlayout :

- un linearlayout qui regroupe tous les layout et les éléments et qui affiche tous les éléments dans une direction linéaire verticalement.

il y a l' image , le textview et le premier champ de texte pour choisir le type de carte soit visa ou bien masterCard,un textview si la saisie du nom de carte est incorrecte.

- un linearlayout qui regroupe deux champs de texte *card number* et *ccv* orienté horizontal.

- un linearlayout qui regroupe un champ de texte et deux spinners orientés horizontal.

ACTIVITY PAYMENT SUCCESSFUL :

c'est un simple linearlayout qui contient une imageview et un textview.

