

触控科技

Cocos3d-x 入门指南

PC-Android

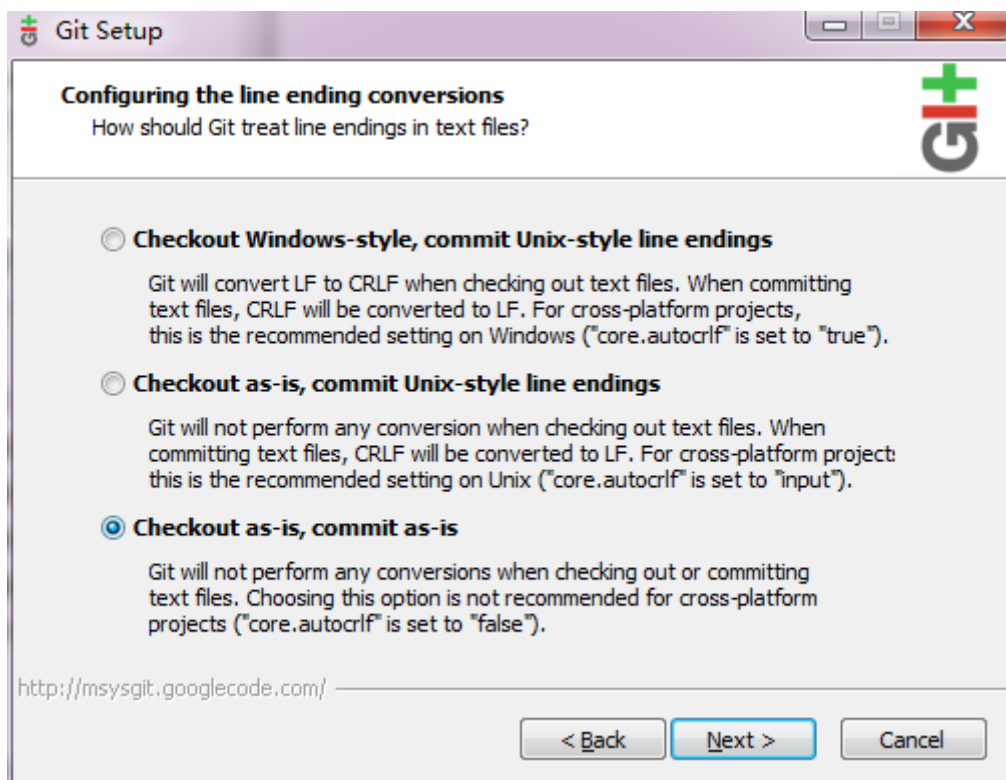
目录

1	准备工作.....	0
2	创建 fishjoy 工程.....	1
3	编译 android 工程.....	2
3.1	配置环境变量.....	2
3.2	生成 fishJoy apk.....	2
3.3	生成 EngineDemo apk	2

1 准备工作

- 软件配置：
 1. Windows（本例使用 Windows7 64 位 旗舰版）
 2. Jdk(本例使用 jdk-7u3-windows-x64 安装到默认目录)
下载地址：
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html>
 3. Jre（本例使用 Jre -7u51-windows-x64）
下载地址：
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre7-downloads-1880261.html>
 4. Ant（本例使用 apache-ant-1.9.3 并解压到 C 盘根目录）
下载地址：<https://ant.apache.org>
 5. Python（本例使用 python2.7.5 并安装到 C 盘根目录）
下载地址：<http://www.python.org/download/releases/2.7.5/>
 6. Adt-bundle（本例使用 adt-bundle-windows-x86_64-20131030 并解压到 E 盘根目录）
下载地址：<http://developer.android.com/sdk/index.html#download>
 7. NDK（本例使用 android-ndk-r9b-windows-x86_64 并解压到 E 盘根目录）
下载地址：<https://developer.android.com/tools/sdk/ndk/index.html>
- 安装 Git（本例使用 version 1.7.10-preview20120409）：
下载地址：<http://git-scm.com/download/win>

注意：安装到这步时建议选择第三项，如图：



- 获取 cocos3d-x 代码，地址：<https://github.com/cocos2d/cocos3d-x>（本例中，我们把代码放到 E 盘根目录）。

2 创建 fishjoy 工程

运行 windows 命令行工具，进入“cocos3d-x\tools\project-creator”目录如图：

输入“create_project.py -project fishJoy -package com.chukong.fishJoy”

The image is a screenshot of a Windows command prompt window. The title bar says 'C:\Windows\System32\cmd.exe'. The text inside shows the command 'C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator>create_project.py -project fishJoy -package com.chukong.fishJoy' being executed. The output shows 'proj.android : Done!', 'proj.win32 : Done!', and 'proj.ios : Done!'. It then states 'New project has been created in this path: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator\../../projects/fishJoy' and 'Have Fun!'. The prompt ends with 'C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator>'.

最后，新创建的 cocos3d-x 工程将出现在 cocos3d-x\projects\目录下。

3 编译 android 工程

3.1 配置环境变量

以本例当前环境为例，添加以下环境变量：

ANDROID_SDK D:\adt-bundle-windows\sdk

NDK_ROOT D:\android-ndk-r9b

JAVA_HOME C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_03

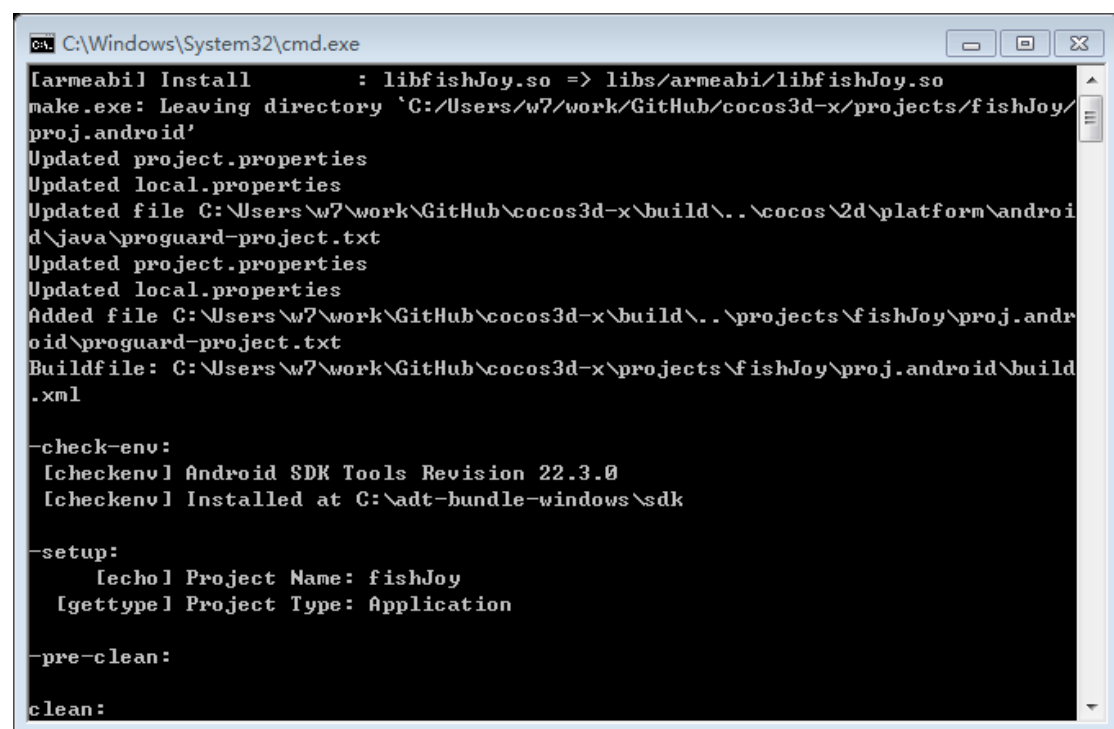
添加 C:\apache-ant-1.9.3\bin 到系统的 Path 环境变量尾部。

3.2 生成 fishJoy apk

1. 运行 windows 命令行工具，进入 cocos3d-x\build\ 目录，运行“android-build.py -p 19 fishJoy”

```
C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\build>android-build.py -p 19 fishJoy
```

输出结果如下图：



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
[armeabi] Install      : libfishJoy.so => libs/armeabi/libfishJoy.so
make.exe: Leaving directory 'C:/Users/w7/work/GitHub/cocos3d-x/projects/fishJoy/proj.android'
Updated project.properties
Updated local.properties
Updated file C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\build\..\cocos\2d\platform\android\java\proguard-project.txt
Updated project.properties
Updated local.properties
Added file C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\build\..\projects\fishJoy\proj.android\proguard-project.txt
Buildfile: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\projects\fishJoy\proj.android\build.xml

-check-env:
[checkenv] Android SDK Tools Revision 22.3.0
[checkenv] Installed at C:\adt-bundle-windows\sdk

-setup:
[echo] Project Name: fishJoy
[gettype] Project Type: Application

-pre-clean:

clean:
```

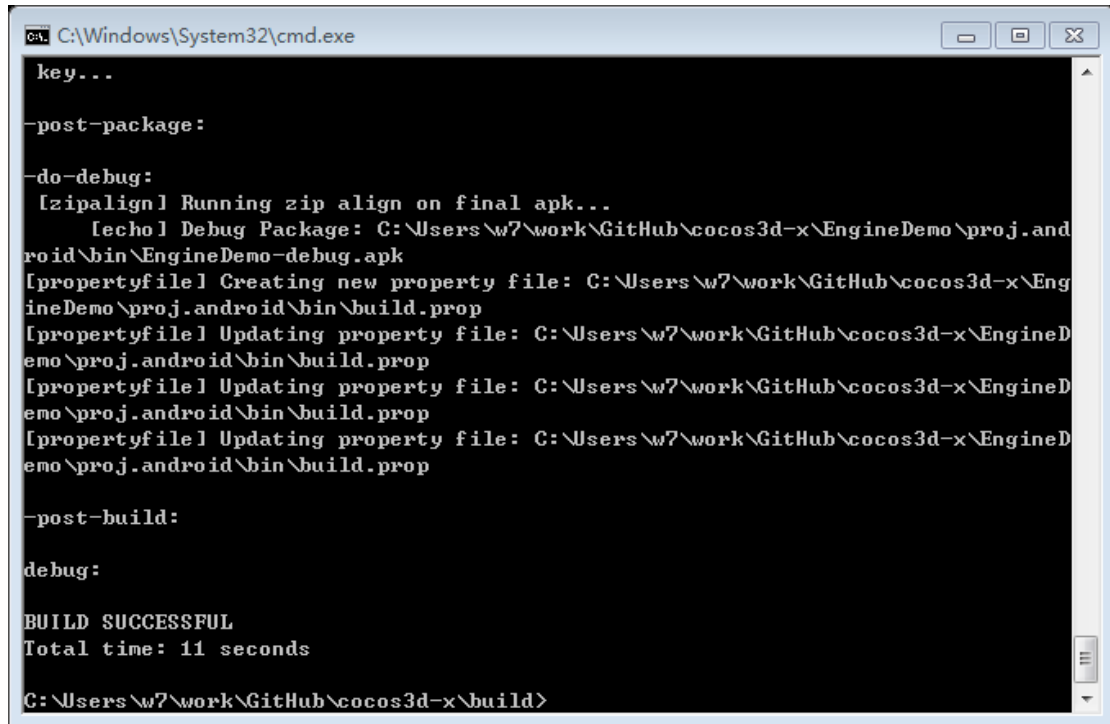
对应的 Apk 包将会生成到工程的“ projects\fishJoy\proj.android\bin”目录下

3.3 生成 EngineDemo apk

运行 windows 命令行工具，进入 cocos3d-x\build\ 目录，运行“android-build.py -p 19 fishJoy”

```
C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\build>android-build.py -p 19 EngineDemo
```

输出结果如下图：



```
C:\Windows\System32\cmd.exe

key...

-post-package:

-do-debug:
  [zipalign] Running zip align on final apk...
    [echo] Debug Package: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\EngineDemo\proj.android\bin\EngineDemo-debug.apk
  [propertyfile] Creating new property file: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop
  [propertyfile] Updating property file: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop
  [propertyfile] Updating property file: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop
  [propertyfile] Updating property file: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop

-post-build:

debug:

BUILD SUCCESSFUL
Total time: 11 seconds

C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\build>
```

对应的 Apk 包将会生成到工程的“EngineDemo\proj.android\bin”目录下。