|  |
| --- |
| 触控科技 |
| Cocos3d-x入门指南 |
| PC-Windows |

|  |
| --- |
|  |

目录

[1 准备工作 0](#_Toc381804174)

[2 创建cocos3d-x工程 0](#_Toc381804175)

[3 编译Windows工程 1](#_Toc381804176)

# 准备工作

* 软件配置：

1. Windows（本例使用Windows7 64位 旗舰版）。
2. Microsoft Visual Studio 2010。
3. Python（本例使用python2.7.5并安装到C盘根目录）

下载地址：<http://www.python.org/download/releases/2.7.5/>。

* 安装 Git（本例使用version 1.7.10-preview20120409）

下载地址: <http://git-scm.com/download/win>

注意：安装到这步时建议选择第三项，如图:



* 获取cocos3d-x代码

下载地址：<https://github.com/cocos2d/cocos3d-x> （本例中，我们把代码放到E盘根目录）。

# 创建cocos3d-x工程

运行windows命令行工具，进入”cocos3d-x\tools\project-creator”目录如图：

输入”create\_project.py -project fishjoy -package com.chukong.fishjoy”



最后，新创建的cocos3d-x工程将出现在cocos3d-x\projects\目录下。

# 编译Windows工程

进入cocos3d-x\projects\fishjoy\proj.win32目录下，运行FishJoy.sln，编译运行该工程即可。

