# 数据结构与算法

### 计算机学院

朱晨阳 副教授

zhuchenyang07@nudt.edu.cn





- 后缀表达式把运算符放在它的操作数之后。
- 2\*(3+4) 8/2的后缀表达式为234 + \*82/ 。
- · 是否需要操作数栈? YES
- · 是否需要运算符栈? No
- 为什么?

# 后缀表达式



- 后缀表达式把运算符放在它的操作数之后。
- 2\*(3+4) 8/2的后缀表达式为234 + \*82/ 。
- 是否需要操作数栈? YES
- 是否需要运算符栈? No
- 后缀表达式里:
  - (1)没有括号
  - (2)操作数出现的次序与中缀表达式相同
  - (3)运算符出现的次序是计算次序, 按优先级从高到底排列。



# 后缀表达式的处理

- 计算:扫描后缀表达式,若析取一个操作数,则 立即进栈;若析取一个运算符,则将操作数栈的 栈顶和次栈顶连续出栈,使出栈的两个操作数执 行运算符规定的运算,并将运算结果进栈。后缀 表达式扫描结束时,操作数栈的栈顶即为表达式 的值。
- 请你给出栈的变化过程: 234+\*82/-

# 示例



### 初始

- 表达式: 234+\*82/-
- 操作数栈: {}
- 第一步
  - 表达式: 2;34+\*82/-
  - 操作数栈: {2}
- 第二步
  - 表达式: 23;4+\*82/-
  - 操作数栈: {2,3 }

### 第三步

- 表达式: 234;+\*82/-
- 操作数栈: {2,3,4}
- 第四步
  - 表达式: 234+;\*82/-
  - 操作数栈: {2,7}
- 第五步
  - 表达式: 234+\*;82/-
  - 操作数栈: {14}

# 示例



### 第六步

- 表达式: 234+\*8;2/-
- 操作数栈: {14,8}
- 第七步
  - 表达式: 234+\*82;/-
  - 操作数栈: {14,8,2}
- 第八步
  - 表达式: 234+\*82/;-
  - 操作数栈: {14,4 }

### 第九步

- 表达式: 234+\*82/-;
- 操作数栈: {10}
- 计算结束



- 在实际的表达式计算中,往往将中缀表达式转换 为后缀表达式,再对后缀表达式进行处理。
- 扫描中缀表达式并转换为后缀表达式
  - 是否需要操作数栈? 为什么? No
  - 是否需要运算符栈? 为什么? YES
- 操作数出现的次序与中缀表达式相同;使用一个 运算符栈来存放"("和暂时还不能确定计算次序的 运算符



- 当扫描到操作数时直接进入后缀式;
- 扫描到运算符准备进栈时:
  - 当前运算符优先级应高于栈顶运算符优先级,否则通过出栈来满足,出栈的运算符加入后缀表达式。



### 初始

- 中缀: 2\*(3+4)-8/2
- 后缀:
- 运算符栈: {}

### 第一步

- 中缀: 2;\*(3+4)-8/2
- 后缀: 2
- 运算符栈: { }

### 第二步

- 中缀: 2\*;(3+4)-8/2
- 后缀: 2
- 运算符栈: {\*}

### 第三步

- 中缀: 2\*(;3+4)-8/2
- 后缀: 2
- 运算符栈: {\*,(}



### 第四步

• 中缀: 2\*(3;+4)-8/2

• 后缀: 23

• 运算符栈: {\*,(}

### 第五步

• 中缀: 2\*(3+;4)-8/2

• 后缀: 23

• 运算符栈: {\*,(,+}

### 第六步

• 中缀: 2\*(3+4;)-8/2

• 后缀: 234

• 运算符栈: {\*,(,+ }

### 第七步

• 中缀: 2\*(3+4);-8/2

• 后缀: 234+

• 运算符栈: {\*}



### 第八步

- 中缀: 2\*(3+4)-;8/2
- 后缀: 234+\*
- 运算符栈: {-}

### 第九步

- 中缀: 2\*(3+4)-8;/2
- 后缀: 234+\*8
- 运算符栈: {-}

### 第十步

- 中缀: 2\*(3+4)-8/;2
- 后缀: 234+\*8
- 运算符栈: {-,/}

### 第十一步

- 中缀: 2\*(3+4)-8/2;
- 后缀: 234+\*82
- 运算符栈: {-,/}



- 第十二步
  - 中缀: 2\*(3+4)-8/2;
  - 后缀: 234+\*82/
  - 运算符栈: {-}
- 第十三步
  - 中缀: 2\*(3+4)-8/2;
  - 后缀: 234+\*82/-
  - 运算符栈: {}
  - 结束

### 后缀表达式

- 后缀表达式把运算符放在它的操作数之后。
- 2\*(3+4) 8/2的后缀表达式为234 + \*82/ 。
- 是否需要操作数栈? YES
- 是否需要运算符栈? No
- 后缀表达式里:
  - (1)没有括号
  - (2)操作数出现的次序与中缀表达式相同
  - (3)运算符出现的次序是计算次序, 按优先级从高到底排列。



- 在实际的表达式计算中,往往将中缀表达式转换 为后缀表达式,再对后缀表达式进行处理。
- 扫描中缀表达式并转换为后缀表达式
  - 是否需要操作数栈? 为什么? No
  - 是否需要运算符栈? 为什么? YES
- 操作数出现的次序与中缀表达式相同;使用一个 运算符栈来存放"("和暂时还不能确定计算次序的 运算符

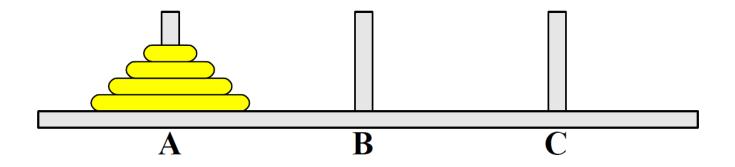


# 实现?

• 算法伪代码是怎样的?

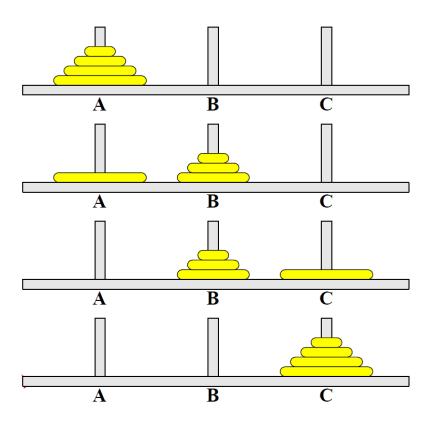


 汉诺塔问题: A、B、C三根柱子, A柱子上放有 n个盘子,每个盘子都比下面的盘子小,要把A柱 子上的盘子移到C柱子上,一次只能移动一个盘 子,移动过程中大盘不能放在小盘的上面。



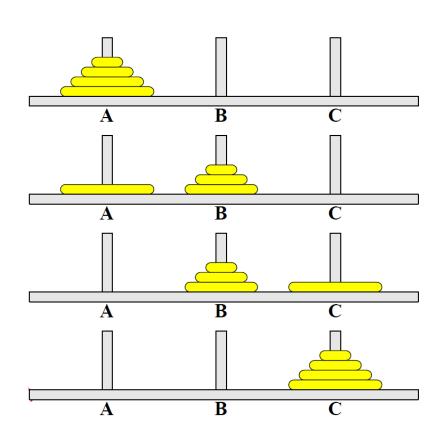


• 如何分解该问题?



# TO SHE THE STATE OF THE STATE O

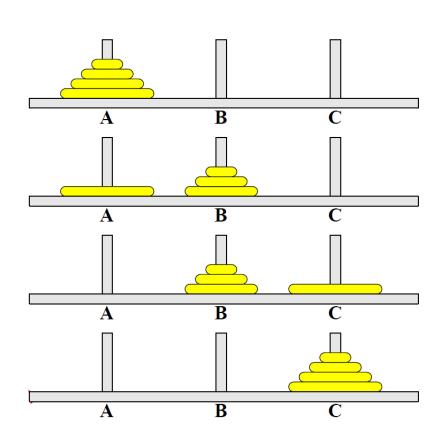
- 1. 先将n-1个盘子从A 柱子移到B柱子
- 2. 然后把最大的盘子移 到C柱子
- 3. 再把n-1个盘子从B 柱子移到C柱子。





- 为什么这样分解可以递归?
  - (1)和(3)都是n-1的汉诺塔问题
  - (2)是可以直接求解的最小子问题

- 1. 先将n-1个盘子从A 柱子移到B柱子
- 2. 然后把最大的盘子移 到C柱子
- 3. 再把n-1个盘子从B 柱子移到C柱子。



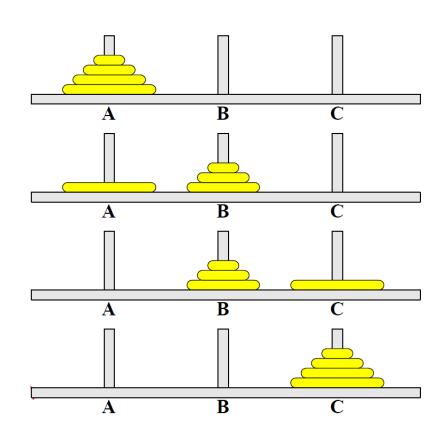


Hanoi (n, A, B, C)

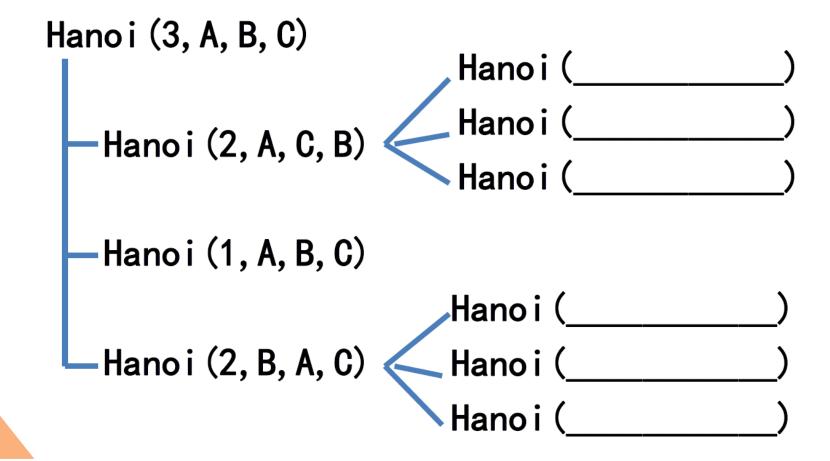
-Hanoi (n-1, A, C, B)

Hanoi (1, A, B, C) /A->C

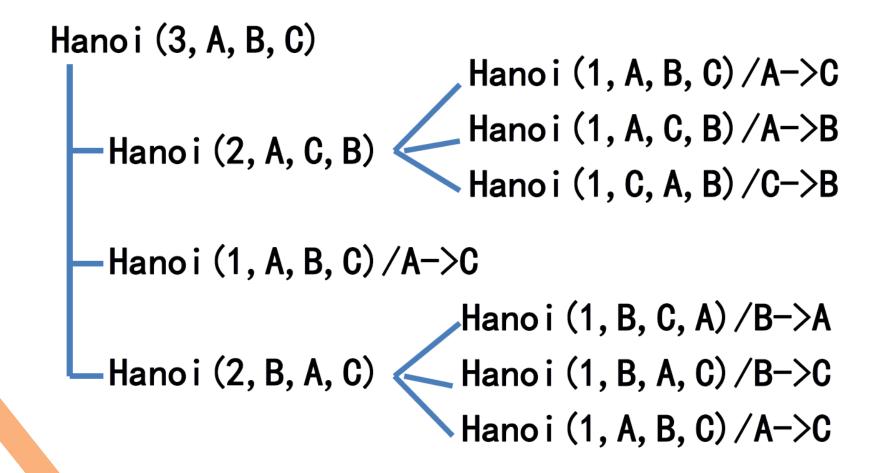
Hanoi (n-1, B, A, C)













```
void main(void)
{
  int n;
  char A = 'A', B = 'B', C = 'C';
  printf("Enter the number of disks:");
  scanf("%d", &n);
  printf("The soltion for n=%d\n", n);
  Hanoi(n, A, B, C);
}
```



```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
  if (n == 1)
    printf("move % c to % cn", a, c);
  else
    Hanoi(n - 1, a, c, b);
    printf("move % c to % c\n", a, c);
    Hanoi(n - 1, b, a, c);
```



- 递归调用中,参数如何传递?
- 返回地址保存在哪里?



- 为了保证函数调用(包括递归调用)的正确执行, 必须解决调用时的参数传递和返回地址保存问题。 用工作栈来解决这个问题。
- 每次函数调用时,将返回地址、实参、本层(被调用函数)的局部变量组成一个工作记录;该工作记录存入工作栈。每次调用返回就从工作栈退出一个工作记录。



```
void main(void)
{
  int n;
  n = Factorial(3);
}
```

假设其返回地址为R1

```
int Factorial(int n)
{
int temp;
  if (n == 0)
    temp = 1;
  else
    temp = n * Factorial(n - 1);
return temp;
}
```



工作栈
Factorial(0) R2 0 temp
Factorial(1) R2 1 temp
Factorial(2) R2 2 temp
Factorial(3) R1 3 temp

第四层 工作 第三层 记录 进榜 第二层 顺序

工作栈
Factorial(0) R2 0 1
Factorial(1) R2 1 1
Factorial(2) R2 2 2
Factorial(3) R1 3 6

第四层 工作记录 出栈 出房 原一层 第一层



对n=3的汉诺塔问题,分析工作栈的变化过程,按出栈顺序写出出栈的记录。

```
void main(void)
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
  if (n == 1)
                                                                      int n;
                                                                      char A ='A', B ='B', C ='C';
    printf("move % c to % c\n", a, c);
                                                                      printf("Enter the number of disks:");
  else
                                                                      scanf("%d", &n);
                                                                      printf("The soltion for n=%d\n", n);
                                               R1
    Hanoi(n - 1, a, c, b);
                                                                      Hanoi(n, A, B, C);
    printf("move % c to % c\n", a, c);
    Hanoi(n - 1, b, a, c);
                                                R2
```



```
void main(void)
{
  int n;
  char A = 'A', B = 'B', C = 'C';
  printf("Enter the number of disks:");
  scanf("%d", &n);
  printf("The soltion for n=%d\n", n);
  Hanoi(n, A, B, C);
  R
```

R 3ABC



```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
        R2
}
```

R1 2ACB

R 3ABC



```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
        R2
}
```

R1 1ABC

R1 2ACB

R 3ABC



```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
    }
}
```

R1 TABC
R1 2ACB
R 3ABC

```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
  if (n == 1)
    printf("move % c to % c\n", a, c);
  else
                                               R1
    Hanoi(n - 1, a, c, b);
    printf("move % c to % c\n", a, c);
    Hanoi(n - 1, b, a, c);
                                               R2
```

A to C A to B

**R1** 2ACB

**3 A B C** 

```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
  if (n == 1)
    printf("move % c to % c\n", a, c);
  else
                                                R1
    Hanoi(n - 1, a, c, b);
    printf("move % c to % c\n", a, c);
    Hanoi(n - 1, b, a, c);
                                                R2
```

A to C A to B

1CAB

**R1** 2ACB

R **3 A B C** 



```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
        R2
    }
}
```

A to C A to B C to B 2ACB **R1** R 3 A B C



```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
    }
}
```

A to C

A to B

C to B

R1 ZACB

```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
        R2
    }
}
```

A to C

A to B

C to B

A to C

```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
    }
}
```

A to C

A to B

C to B

A to C

**R2 2BAC** 

```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
        R2
}
```

A to C

A to B

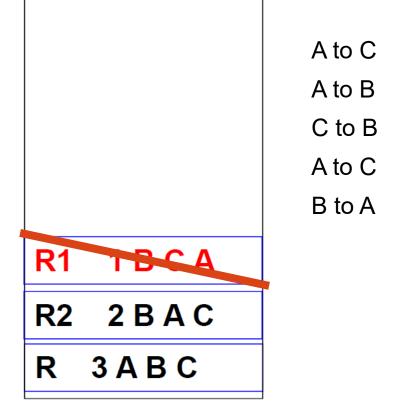
C to B

A to C

**R1 1BCA** 

**R2 2BAC** 

```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
        R2
}
```



```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
{
    if (n == 1)
        printf("move % c to % c\n", a, c);
    else
    {
        Hanoi(n - 1, a, c, b);
        printf("move % c to % c\n", a, c);
        Hanoi(n - 1, b, a, c);
    }
}
```

A to C A to B

C to B

A to C

B to A

B to C

**R2 2BAC** 

```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
  if (n == 1)
    printf("move % c to % c\n", a, c);
  else
                                                R1
    Hanoi(n - 1, a, c, b);
    printf("move % c to % c\n", a, c);
    Hanoi(n - 1, b, a, c);
                                                R2
```

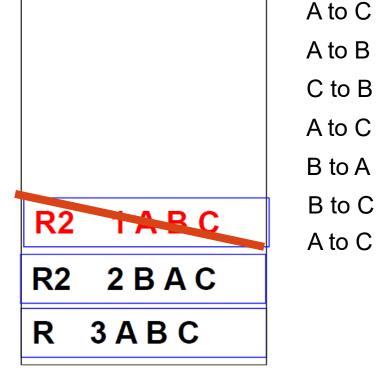
A to C A to B C to B A to C B to A B to C 1ABC R2 2BAC

R2

R

**3 A B C** 

```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
  if (n == 1)
    printf("move % c to % c\n", a, c);
  else
                                                R1
    Hanoi(n - 1, a, c, b);
    printf("move % c to % c\n", a, c);
    Hanoi(n - 1, b, a, c);
                                                R2
```



```
void Hanoi(int n, char a, char b, char c)
  if (n == 1)
    printf("move % c to % c\n", a, c);
  else
                                                R1
    Hanoi(n - 1, a, c, b);
    printf("move % c to % c\n", a, c);
    Hanoi(n - 1, b, a, c);
                                                R2
```

A to C A to B C to B

A to C

B to A

B to C

A to C

2BAC

3 A B C

```
void main(void)
{
  int n;
  char A = 'A', B = 'B', C = 'C';
  printf("Enter the number of disks:");
  scanf("%d", &n);
  printf("The soltion for n=%d\n", n);
  Hanoi(n, A, B, C);
}
```

A to C

A to B

C to B

A to C

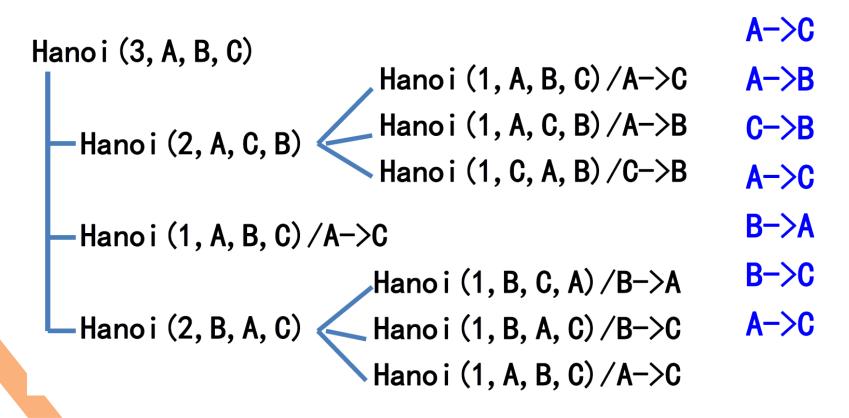
B to A

B to C

A to C



运行结果与递归分解树是什么关系?





## 递归

- 为了保证函数调用(包括递归调用)的正确执行, 必须解决调用时的参数传递和返回地址保存问题。 用工作栈来解决这个问题。
- 每次函数调用时,将返回地址、实参、本层(被调用函数)的局部变量组成一个工作记录;该工作记录存入工作栈。每次调用返回就从工作栈退出一个工作记录。



### 汉诺塔的时效分析

- 算法 Hanoi(n, A, B, C)
  - T(n) = 2T(n-1) + 1, T(1) = 1

$$T(n) = 2^{n} - 1$$

1 秒移 1 次, 64 个盘子要多少时间? 5000 **亿年!** 千万亿次/秒, 4 个多小时



### 递归的缺点?

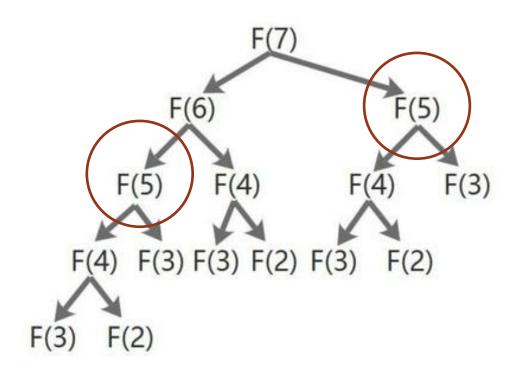
• 我们考虑斐波拉契数列问题

$$Fib(n) = \begin{cases} 1 & n=1\\ 2 & n=2\\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & n>2 \end{cases}$$



# 递归的缺点?

• 我们考虑斐波拉契数列问题





## 递归的缺点?

- 我们考虑斐波拉契数列问题
- 假如重复的计算我们都只做一次,那么请问 Fib(n)的递归解法浪费了多少时间?