



# 数据结构与算法

计算机学院

朱晨阳 副教授

zhuchenyang07@nudt.edu.cn



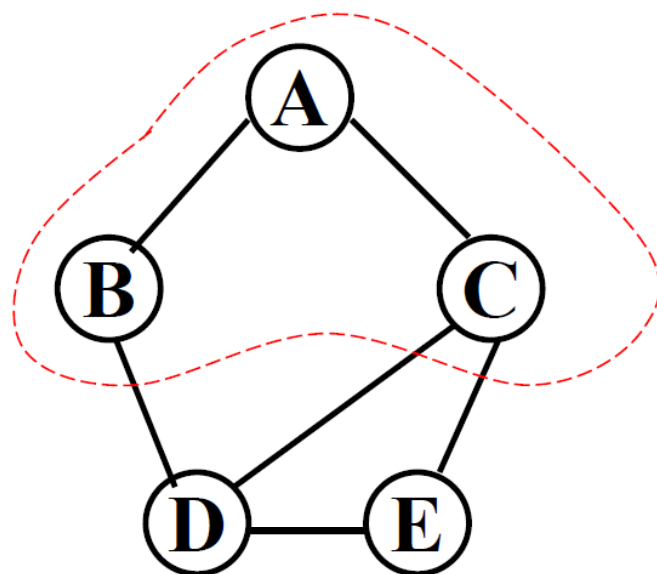
# 图

- 存储：邻接矩阵、邻接表、邻接多重表
- 遍历：宽度优先遍历、深度优先遍历
- 最小生成树、Prim算法、Kruskal算法
- 单源最短路径、Dijkstra算法
- 每对顶点间最短路径、Floyd算法
- AOV拓扑排序、AOE关键路径

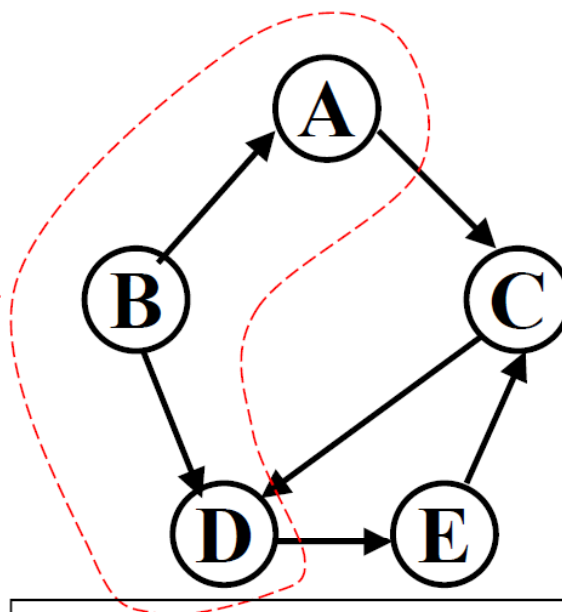


# 什么是图?

- 图的任意结点可以有多个前驱和多个后继
- 图 $G=(V, E)$ 由非空有穷顶点集 $V$ 和 $V$ 上的顶点对构成的边集 $E$ 组成。
  - 如果 $E$ 中任意顶点对是无序的, 则 $G$ 是**无向图**
  - 如果 $E$ 中任意顶点对是有序的, 则 $G$ 是**有向图**
  - $(v1,v2)$ 代表**无向边**,  $(v1,v2)$ 和 $(v2,v1)$ 相同
  - $\langle v1,v2 \rangle$ 代表**有向边**,  $\langle v1,v2 \rangle$ 和 $\langle v2,v1 \rangle$ 不同
- 若 $G1=(V1,E1), G2=(V2,E2)$ 是两个图, 且 $V2 \subseteq V1, E2 \subseteq E1$ , 则称 $G2$ 是 $G1$ 的**子图**。



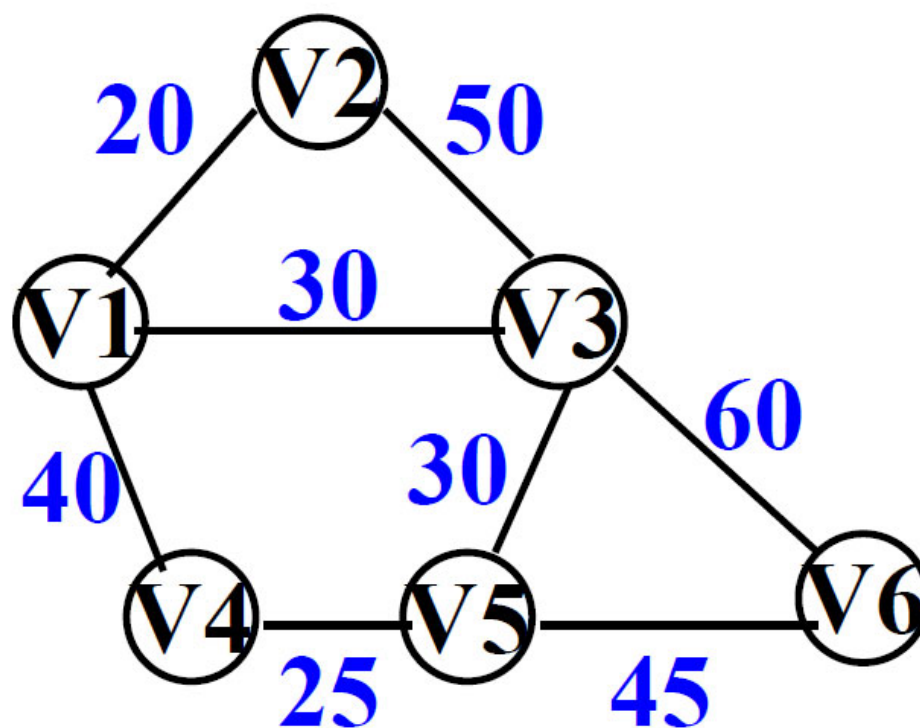
子图

 $G=(V, E)$  $V=\{A, B, C, D, E\}$  $E=\{(A, B), (A, C), (B, D), (C, D), (C, E), (D, E)\}$  $G=(V, E)$  $V=\{A, B, C, D, E\}$  $E=\{\langle B, A \rangle, \langle A, C \rangle, \langle B, D \rangle, \langle C, D \rangle, \langle E, C \rangle, \langle D, E \rangle\}$



# 加权图

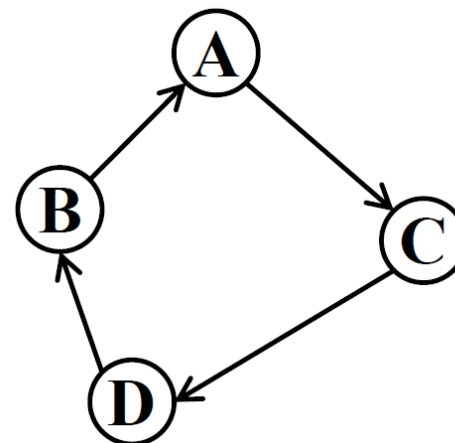
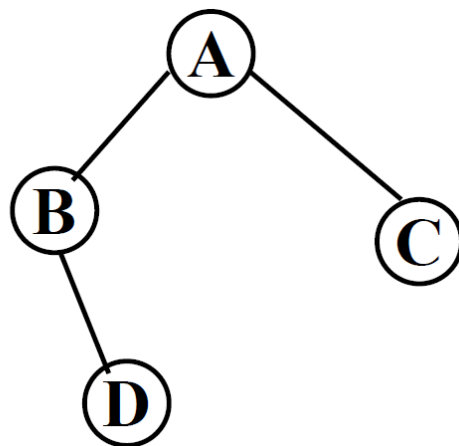
- 加权图：图的每条边对应一个权值。权可以代表费用、时间长度、道路长度等。





# 相关联

- 设 $G=(V, E)$ 是无向图，若边 $(V1, V2) \in E$ ，则称 $V1$ 和 $V2$ 是相邻顶点，边 $(V1, V2)$ 是与顶点 $V1$ 和 $V2$ 相关联的边。
- 设 $G=(V, E)$ 是有向图，若边 $\langle V1, V2 \rangle \in E$ ，则称顶点 $V1$ 邻接到顶点 $V2$ ，顶点 $V2$ 邻接于顶点 $V1$ ，边 $\langle V1, V2 \rangle$ 是与顶点 $V1$ 和 $V2$ 相关联的边。





# 度

- 无向图中，与顶点 $V_1$ 相关联的边数称为 $V_1$ 的度。
- 有向图中，以顶点 $V_1$ 为始点并与 $V_1$ 相关联的边数，称为 $V_1$ 的出度；以顶点 $V_1$ 为终点并与 $V_1$ 相关联的边数称为 $V_1$ 的入度； $V_1$ 的出度与入度的和称为 $V_1$ 的度。
- 有向图中出度为0的顶点称为终端顶点(叶子)。
- 设图 $G$ 有 $n$ 个顶点， $t$ 条边，则所有顶点的度数之和为 $2t$ 。



# 简单图

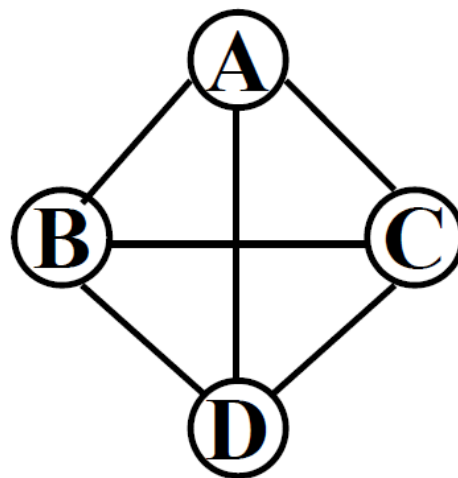
- 简单无向图：任意两个顶点之间**最多一条边**，且不含自回路(**顶点到其自身的边**)。
- 简单有向图：任意两个顶点之间**最多两条方向相反的边**，且不含自回路。
- $n$ 个顶点的简单无向图，最大边数为 $n(n-1)/2$ 。  
简单有向图最大边数为 $n(n-1)$





# 完全图

- 任意两个顶点间都有一条边的简单无向图称为**无向完全图**。含有 $n$ 个顶点的无向完全图有 $n(n-1)/2$ 条边。
- 任意两个顶点间都有方向相反的两条边的简单有向图称为**有向完全图**。含有 $n$ 个顶点的有向完全图有 $n(n-1)$ 条边。



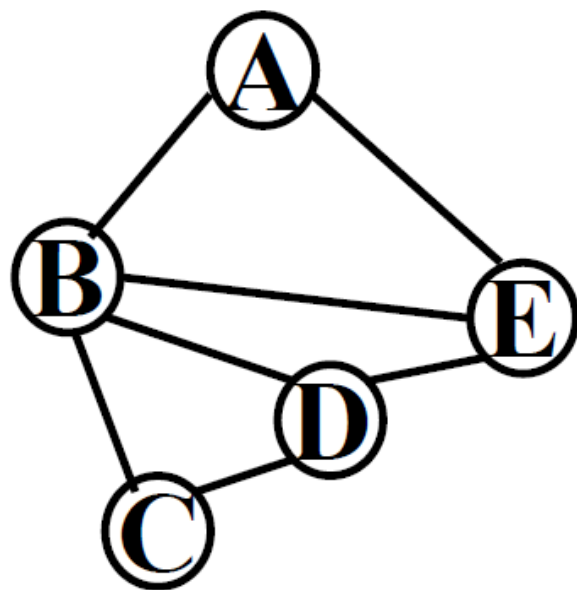


# 路径

- 在有向(或无向)图中, 无重复边且相邻边前后衔接的边序列  $\langle v_1, v_2 \rangle, \langle v_2, v_3 \rangle, \dots, \langle v_{n-1}, v_n \rangle$  (或  $(v_1, v_2), (v_2, v_3), \dots, (v_{n-1}, v_n)$ ) 称为从  $v_1$  到  $v_n$  的一条路径, 序列中的边数称为路径的长度。
- 若除了  $v_1$  和  $v_n$  可以相同外, 路径上所有顶点各不相同, 则称该路径为简单路径,  $v_1 = v_n$  的简单路径称为回路或环。



# 路径



是否是路径？

(A,B)(B,C)(C,D)(D,E)

(A,B)(B,C)(C,D)(D,E)(E,D)

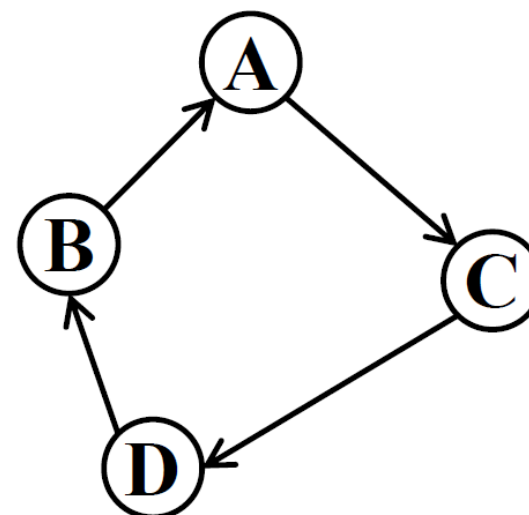
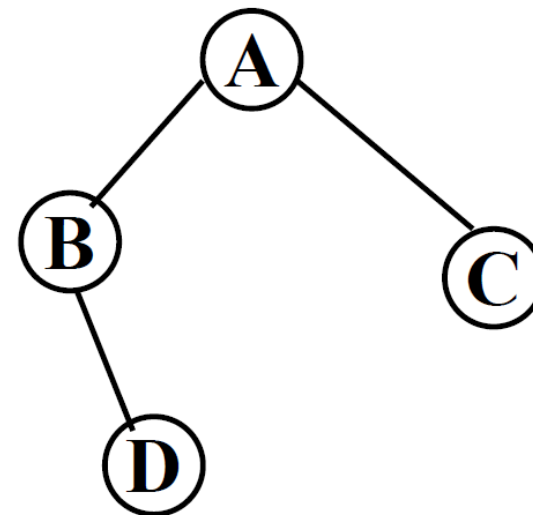
(A,B)(B,C)(C,D)(D,B)(B,C)(C,D)(D,E)

(A,B)(B,C)(C,D)(D,B)(B,E)



# 连通图/强连通图

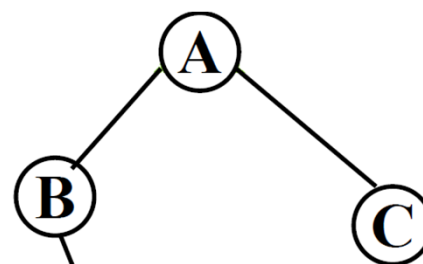
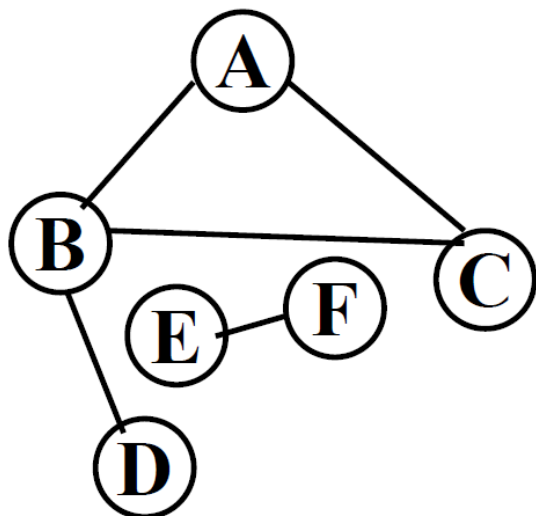
- 在**无向图** $G$ 中，若任意两个顶点 $V_i$ 和 $V_j$ 之间有路径，则称 $G$ 是**连通图**。
- 在**有向图** $G$ 中，若任意两个顶点 $V_i$ 和 $V_j$ ，存在 $V_i$ 到 $V_j$ 的路径，以及 $V_j$ 到 $V_i$ 的路径，则称 $G$ 是**强连通图**。



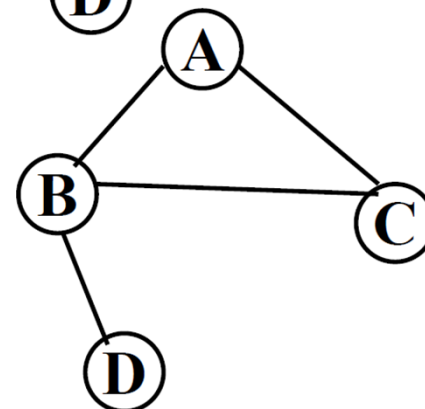


# 连通分量

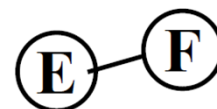
- 无向图的极大连通子图称为连通分量



No



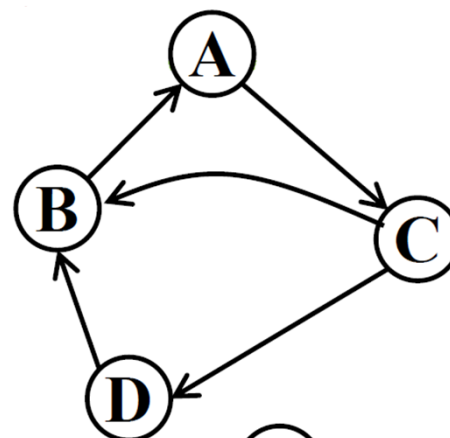
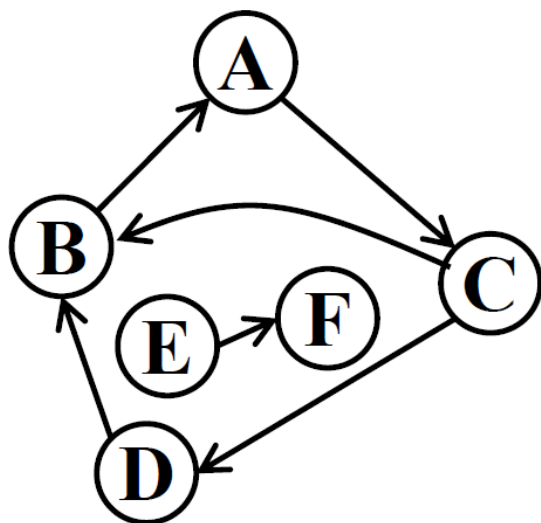
Yes



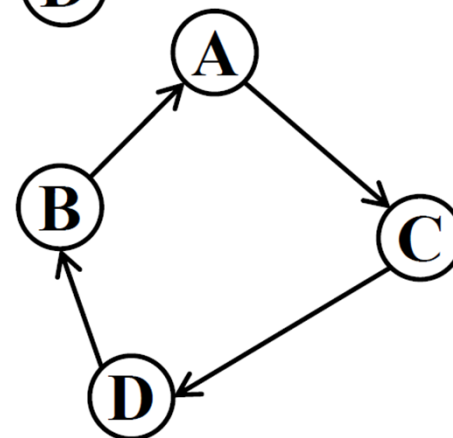
Yes

# 强连通分量

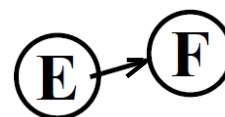
- 有向图的极大强连通子图称为强连通分量



Yes



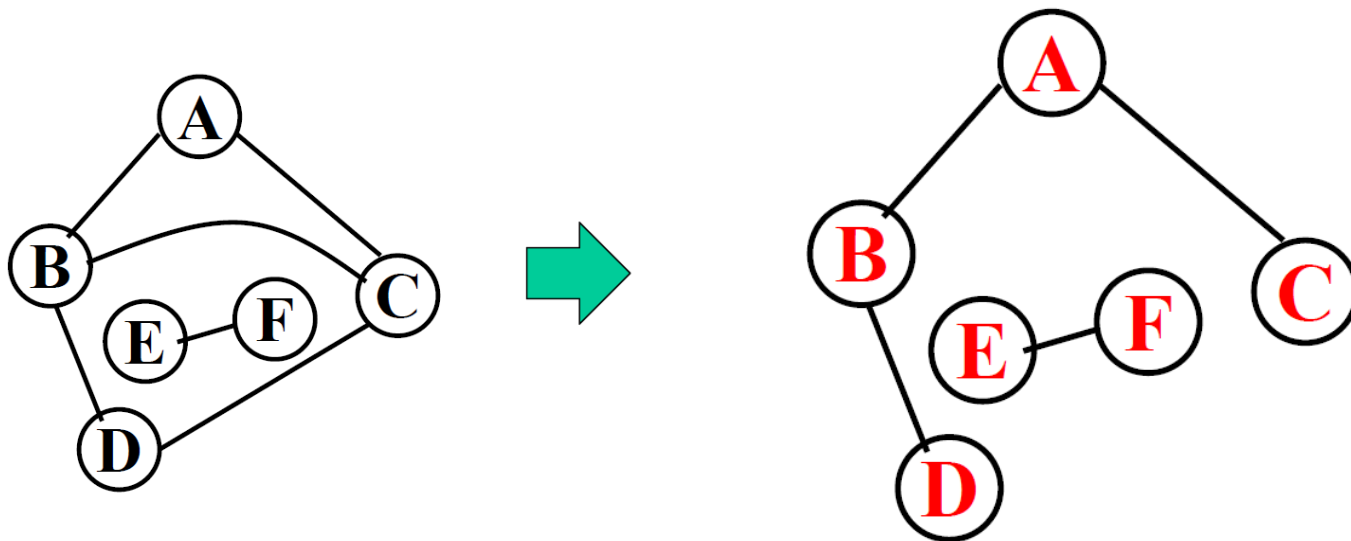
No



No

# 生成树

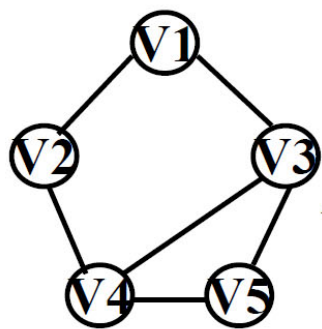
- 含有 $n$ 个顶点的连通无向图 $G$ 的生成树是 $G$ 的一个含有全部 $n$ 个顶点和 $n-1$ 条边的连通图。(即含有全部 $n$ 个顶点的极小连通子图)
- 有 $m$ 个连通分量的无向图的每个连通分量都有一棵生成树，构成图的生成树林。



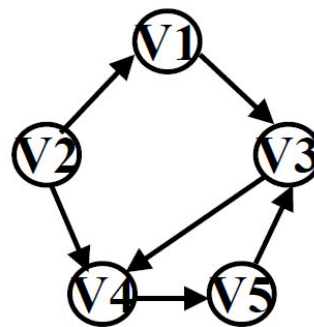
# 用相邻矩阵表示图

- 设图 $G = (V, E)$ 有 $n$ 个顶点和 $m$ 条边,  
 $V = \{V_1, V_2, \dots, V_n\}$ , 则 $G$ 的相邻矩阵 $A_{n \times n}$ 的元素 $a_{ij}$ 定义为

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & (V_i, V_j) \in E \text{ (或 } \langle V_i, V_j \rangle \in E) \\ 0 & \text{else} \end{cases}$$



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



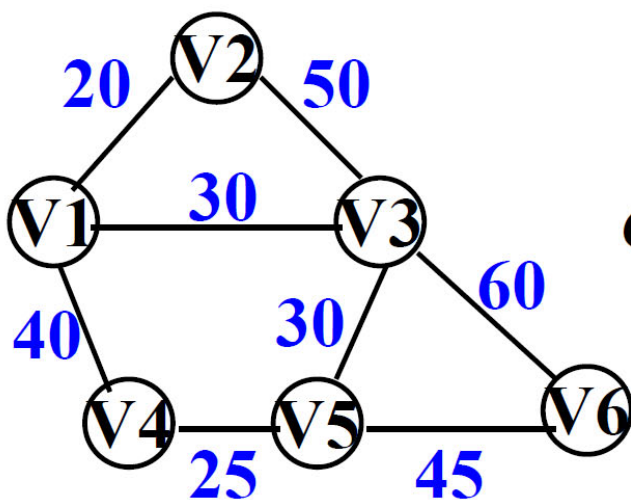
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$





# 相邻矩阵

- 加权图的相邻矩阵



$$C = \begin{bmatrix} \infty & 20 & 30 & 40 & \infty & \infty \\ 20 & \infty & 50 & \infty & \infty & \infty \\ 30 & 50 & \infty & \infty & 30 & 60 \\ 40 & \infty & \infty & \infty & 25 & \infty \\ \infty & \infty & 30 & 25 & \infty & 45 \\ \infty & \infty & 60 & \infty & 45 & \infty \end{bmatrix}$$



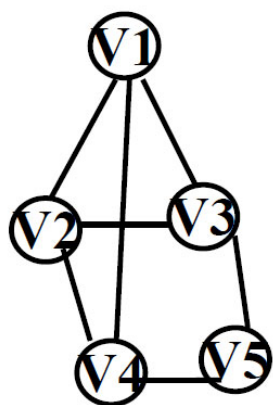
# 相邻矩阵

- 用相邻矩阵表示图
- 需要一个顺序表存储 $n$ 个顶点
- 需要一个 $n \times n$ 的矩阵存储边
  - 对于有向图, 需要 $n^2$ 个单元
  - 对于无向图, 只需存储矩阵的上三角或下三角, 只需 $n(n-1)/2$ 个单元



# 邻接表

- 邻接表由顶点表和边表组成。
  - 无向图**：对于每个顶点，将与顶点相关联的边组织一个链表，称为边表。**顶点表**的每个表项对应一个顶点，保存与该顶点相关联的边表的表头指针。



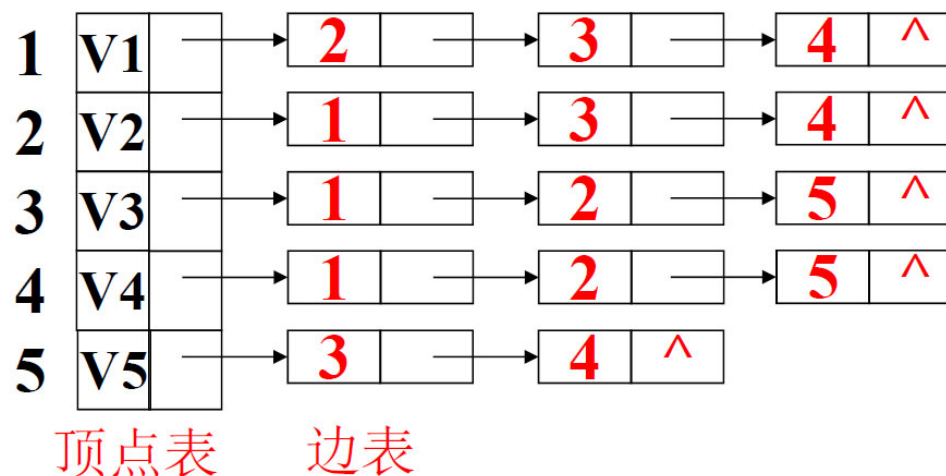
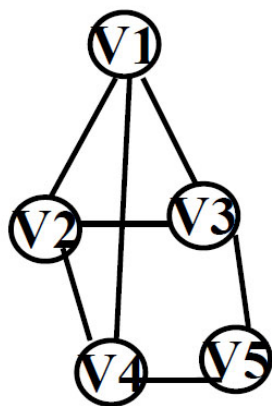
1	V1	→ (V1,V2)(V1,V3)(V1,V4)
2	V2	→ (V2,V1)(V2,V3)(V2,V4)
3	V3	→ (V3,V1)(V3,V2)(V3,V5)
4	V4	→ (V4,V1)(V4,V2)(V4,V5)
5	V5	→ (V5,V3)(V5,V4)

顶点表



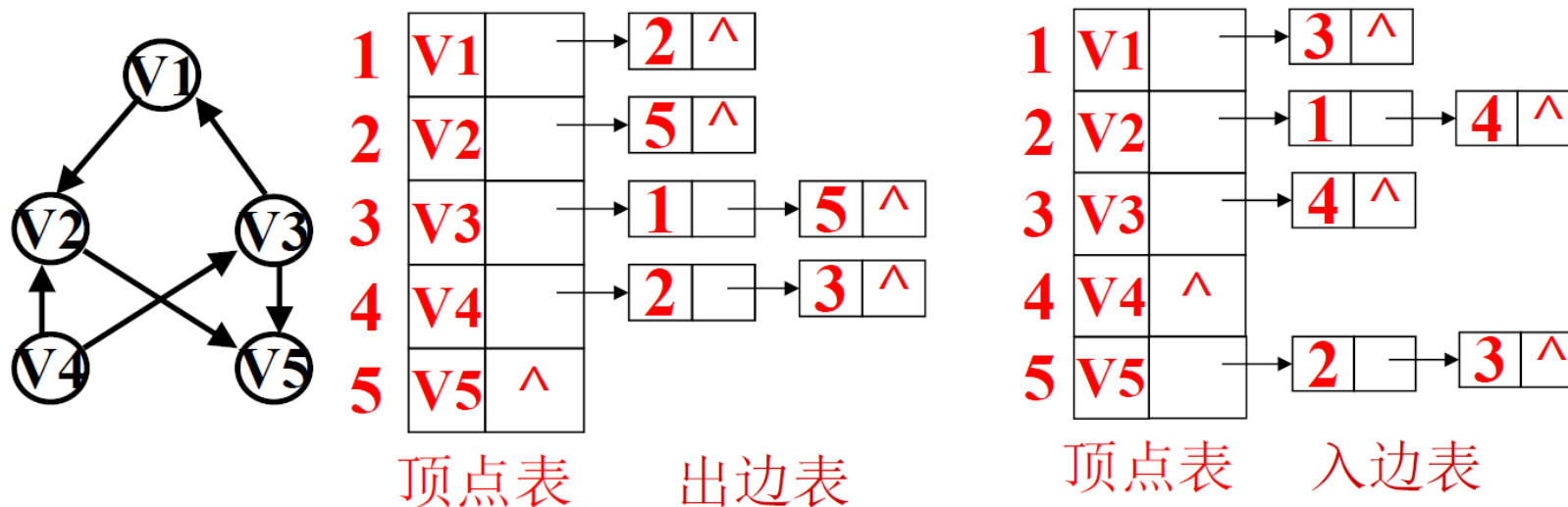
# 邻接表

- 邻接表由顶点表和边表组成。
  - 无向图**：对于每个顶点，将与顶点相关联的边组织一个链表，称为边表。**顶点表**的每个表项对应一个顶点，保存与该顶点相关联的边表的表头指针。



# 邻接表

- 邻接表由顶点表和边表组成。
  - 有向图**：可以将与顶点相关联的出边组织成链表，作为与该顶点相关联的边表，称为**出边表**；或者将所有入边组织成链表，称为**入边表**。



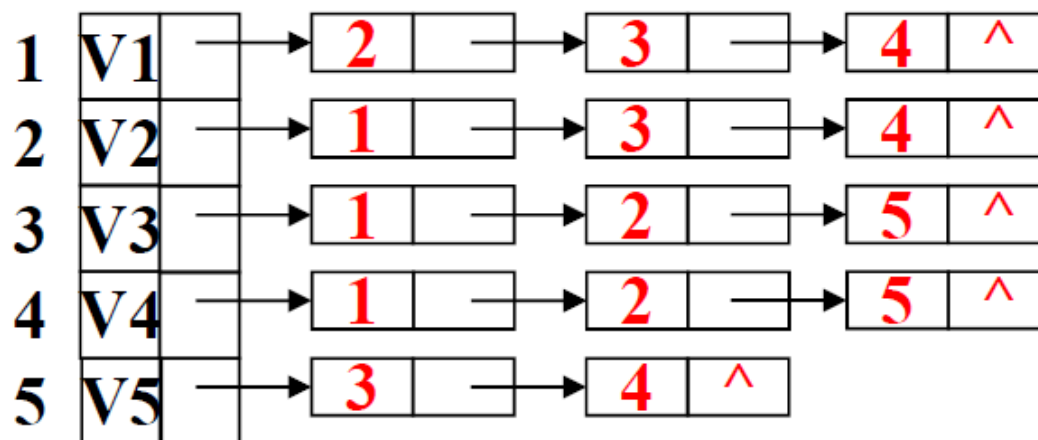
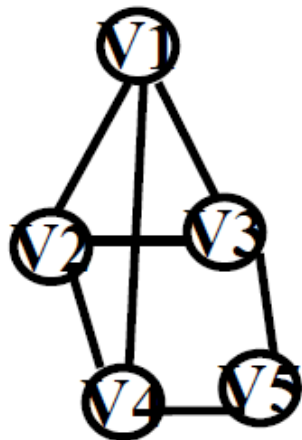


# 邻接表

- 邻接表表示加权图(网)，只需在边表的每个结点加上一个表示权的字段。
- 邻接表存储具有 $n$ 个顶点、 $m$ 条边的图
  - 顶点表 $n$ 个表项
  - 无向图的所有边表共有 $2m$ 个表项
  - 有向图的每个边表有 $m$ 个表项
- 邻接表表示无向图时，每条边对应 $2$ 个边表结点。

# 邻接表

- 邻接表表示无向图时，每条边对应两个边表结点，不利于插入、删除等操作。如何修改邻接表，使得每条边只对应一个边表结点？



顶点表    边表



# 邻接表多重表

- 邻接多重表由顶点表和边表组成，每条边只对应一个边表结点。
- 顶点表结点包含data域(保存顶点信息)和edge域(指向与该顶点相关联的第一条边)





# 邻接表多重表

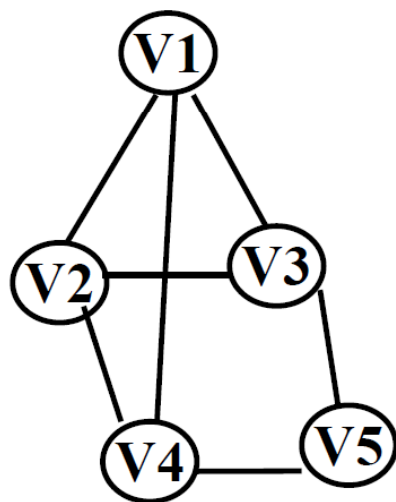
## ◆边表结点包含5个域

mark : 边访问标记

i, j : 边  $(V_i, V_j)$  的两个顶点的标号

ilink: 指向与  $V_i$  相关联的下一条边

jlink: 指向与  $V_j$  相关联的下一条边



	edge	
1	V1	N1
2	V2	N1
3	V3	N2
4	V4	N3
5	V5	N6

顶点表

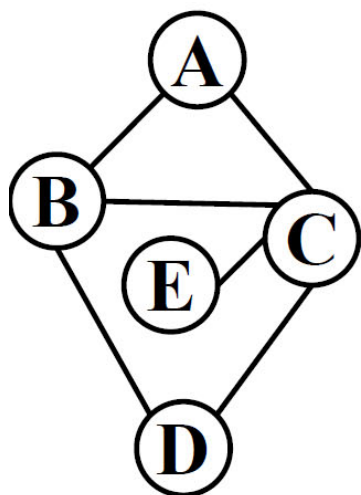
	i	ilink	j	jlink
N1	1	N2	2	N4
N2	1	N3	3	N4
N3	1	^	4	N5
N4	2	N5	3	N6
N5	2	^	4	N7
N6	3	^	5	N7
N7	4	^	5	^

边表



# 邻接表多重表

- 练习



	edge	
0	A	
1	B	
2	C	
3	D	
4	E	

	i	ilink	j	jlink
N1		0	1	
N2		0	2	
N3		2	1	
N4		3	1	
N5		3	2	
N6		4	2	



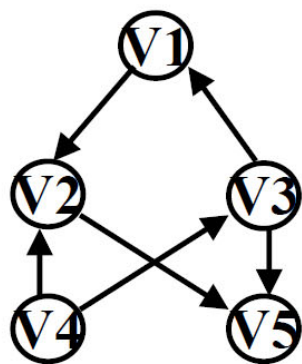
# 邻接多重表

- 邻接表表示有向图时只保存顶点的入边表或出边表。有向图的邻接多重表同时能表示顶点的出边和入边，而不增加边表结点数。
- 有向图的邻接多重表包含顶点表和边表，顶点表的每个表项包含3个域
  - data: 表示顶点信息
  - edge1: 指向以该顶点为始点的边表的第一条边
  - edge2: 指向以该顶点为终点的边表的第一条边



# 邻接多重表

边表结点结构与无向图的邻接多重表相同，  
但  $i$  link 指向以  $V_i$  为始点的下一条边， $j$  link  
指向以  $V_j$  为终点的下一条边。



		edge1	edge2
1	V1	N1	N3
2	V2	N2	N1
3	V3	N3	N6
4	V4	N5	^
5	V5	^	N2

顶点表

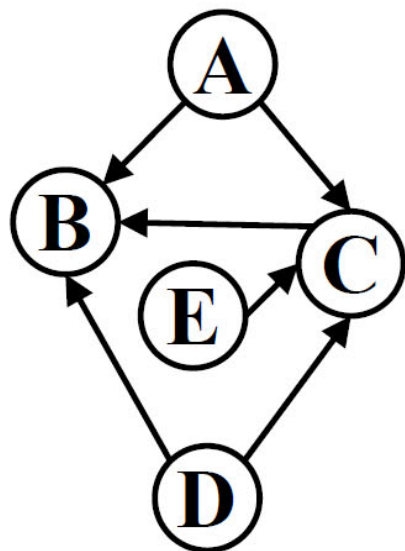
	i	ilink	j	jlink	
N1		1	^	2	N5
N2		2	^	5	N4
N3		3	N4	1	^
N4		3	^	5	^
N5		4	N6	2	^
N6		4	^	3	^

边表



# 邻接多重表

## • 练习



		edge1	edge2
0	A		
1	B		
2	C		
3	D		
4	E		

	i	ilink	j	jlink
N1		0	1	
N2		0	2	
N3		2	1	
N4		3	1	
N5		3	2	
N6		4	2	