



操作系统

第2章第2讲

中断/异常的响应和处理

文艳军（教授）
计算机学院

回顾

一. 版本1内核简介

两个进程，task0，task1，int 0x81

二. 中断：INTR，中断处理程序，断点和恢复点

三. 异常：中断号的分配，异常的类型

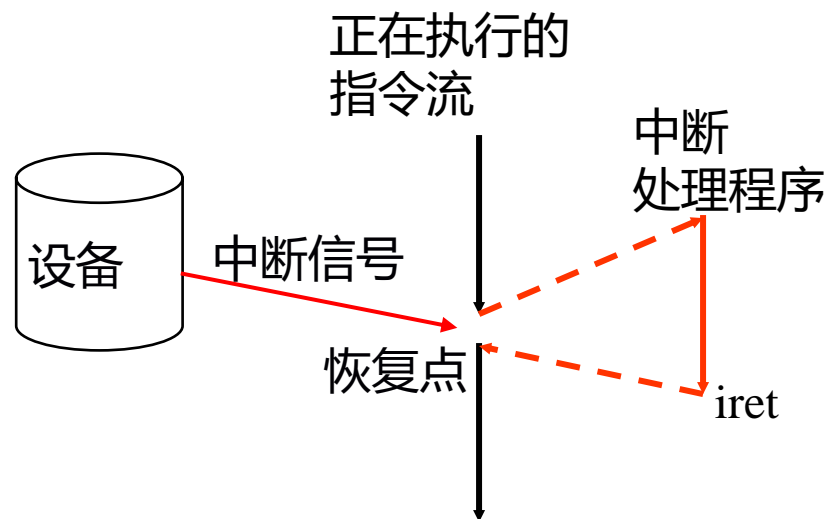
目录

- 一. 中断/异常的处理过程
- 二. 演示：除零异常的响应
- 三. 独学&讨论

一. 中断/异常的处理过程

■ 处理过程

■ CPU

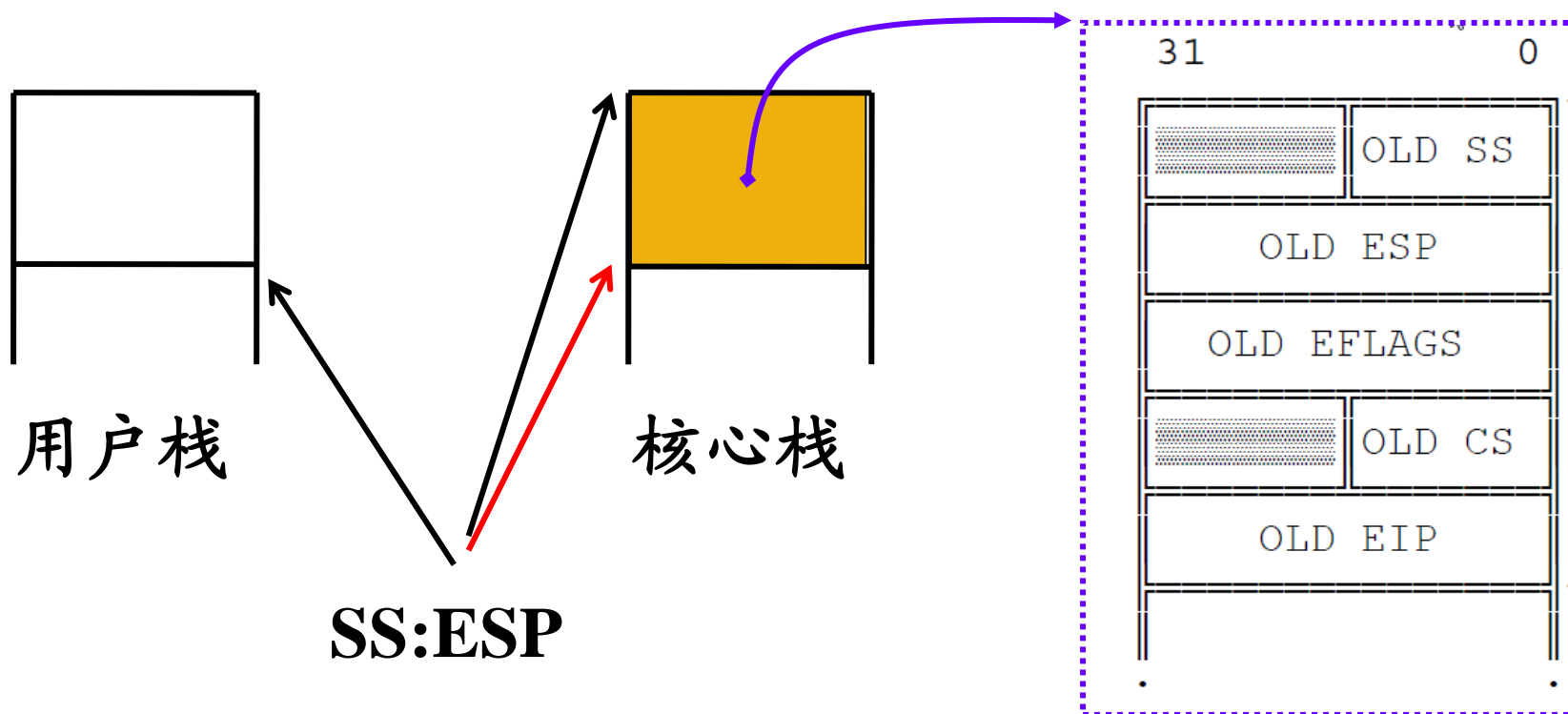


一. 中断/异常的处理过程

■ 处理过程

➡ CPU:

a) 切换到**核心栈**，保存中断现场

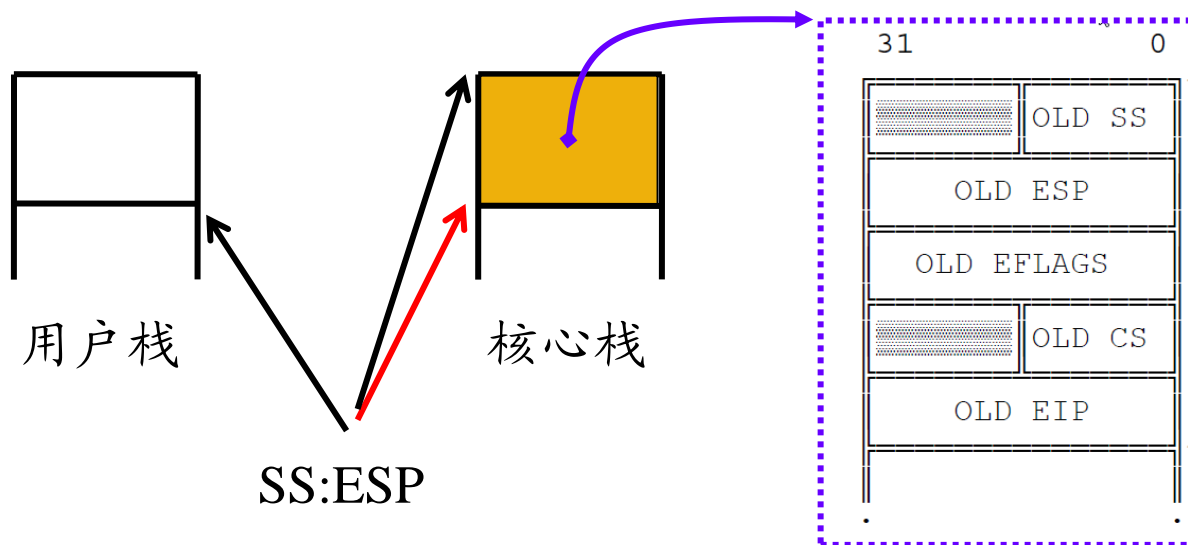


一. 中断/异常的处理过程

■ 处理过程

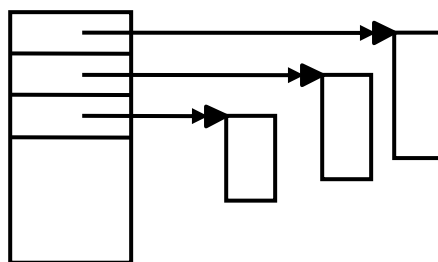
➡ CPU:

- a) 切换到**核心栈**，保存中断现场
- b) 查**中断向量表**，转到中断处理程序，同时切换到**核心态**



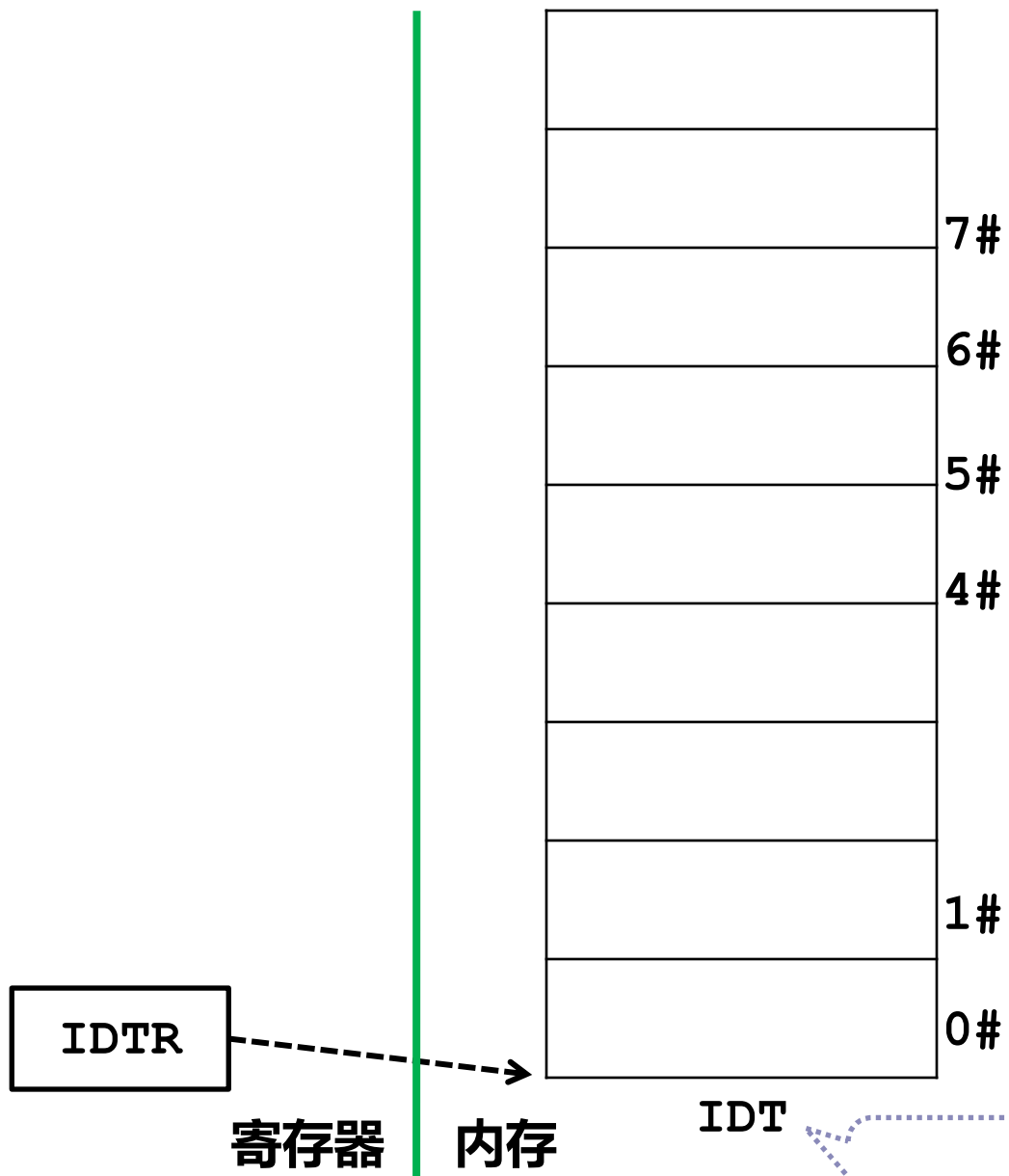
中断向量表

中断向量表：一片存放中断处理程序入口地址的内存单元。



中断向量由操作系统初始化程序进行设置，硬件按中断号的不同通过中断向量表跳转到相应处理程序。

80×86 的中断向量表



中断描述符表
Interrupt Descriptor Table

中断向量表

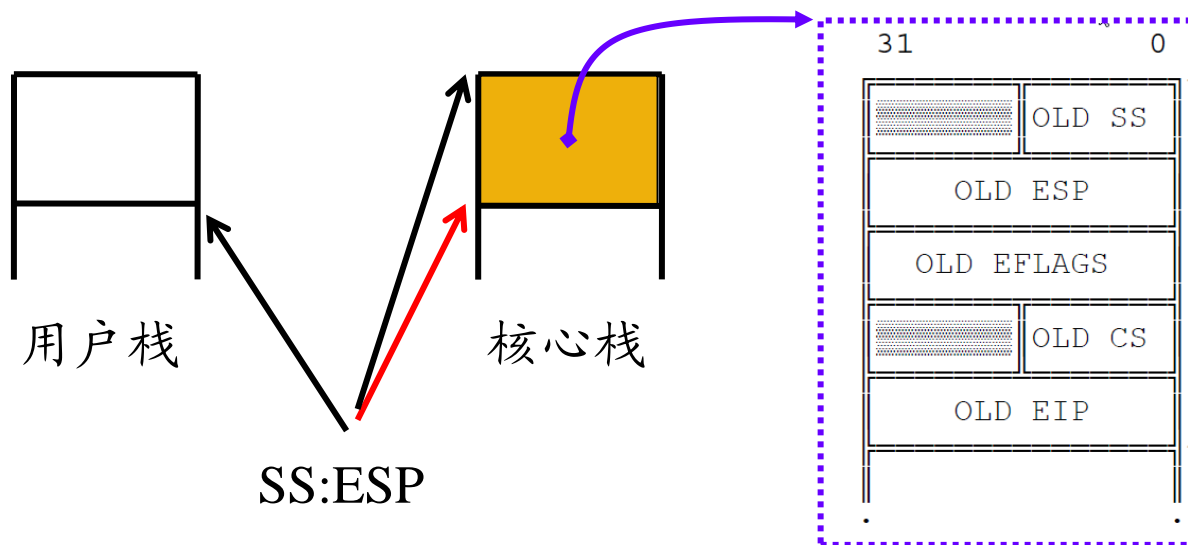
位置	子位置	函数入口地址
[54c0, 5cc0)	idt	
	idt[0x20]	timer_interrupt
	idt[0x28]	parallel_interrupt
	idt[0x2d]	irq13
	idt[0x80]	system_call
	idt[0x81]	display_interrupt

一. 中断/异常的处理过程

■ 处理过程

➡ CPU:

- a) 切换到**核心栈**，保存中断现场
- b) 查**中断向量表**，转到中断处理程序，同时切换到**核心态**

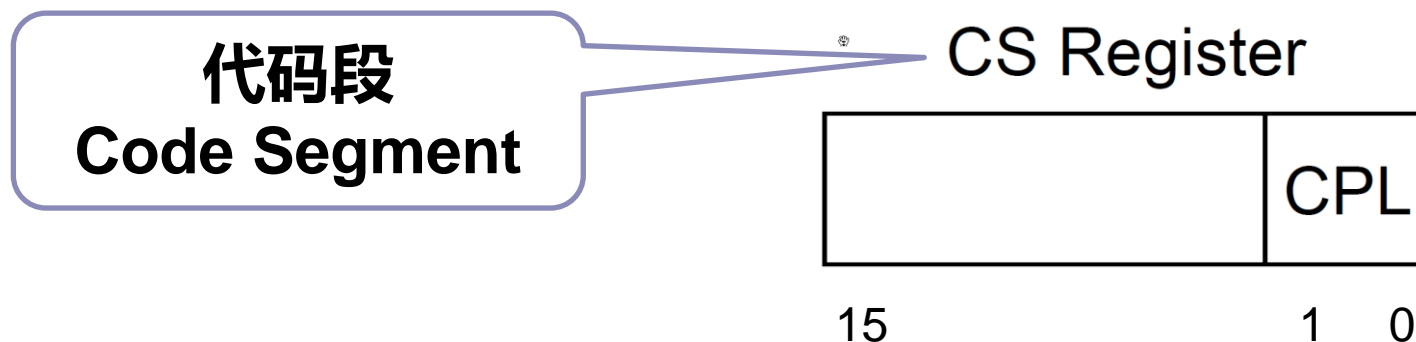


核心态和用户态

- 核心态是CPU的一种运行状态，在该状态下CPU可以执行**所有指令**（包括特权指令）
- 操作系统**内核**运行于核心态，用于程序运行于用户态

核心态和用户态

- 核心态是CPU的一种运行状态，在该状态下CPU可以执行所有指令（包括特权指令）
- 核心态的表示：CS寄存器的**最低2位**
 - ➡ 00表示核心态； 11表示用户态

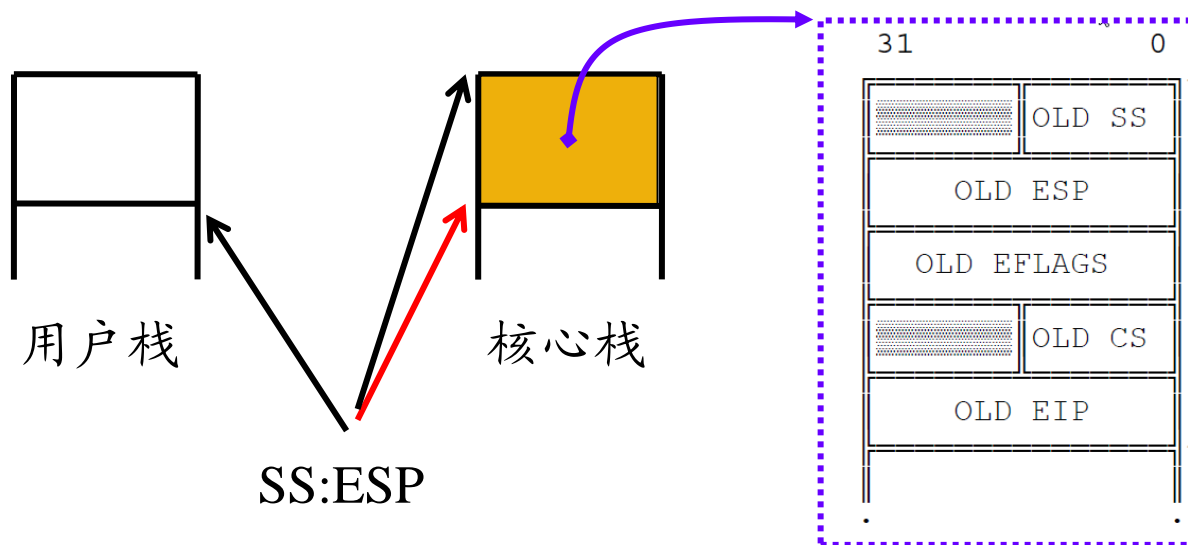


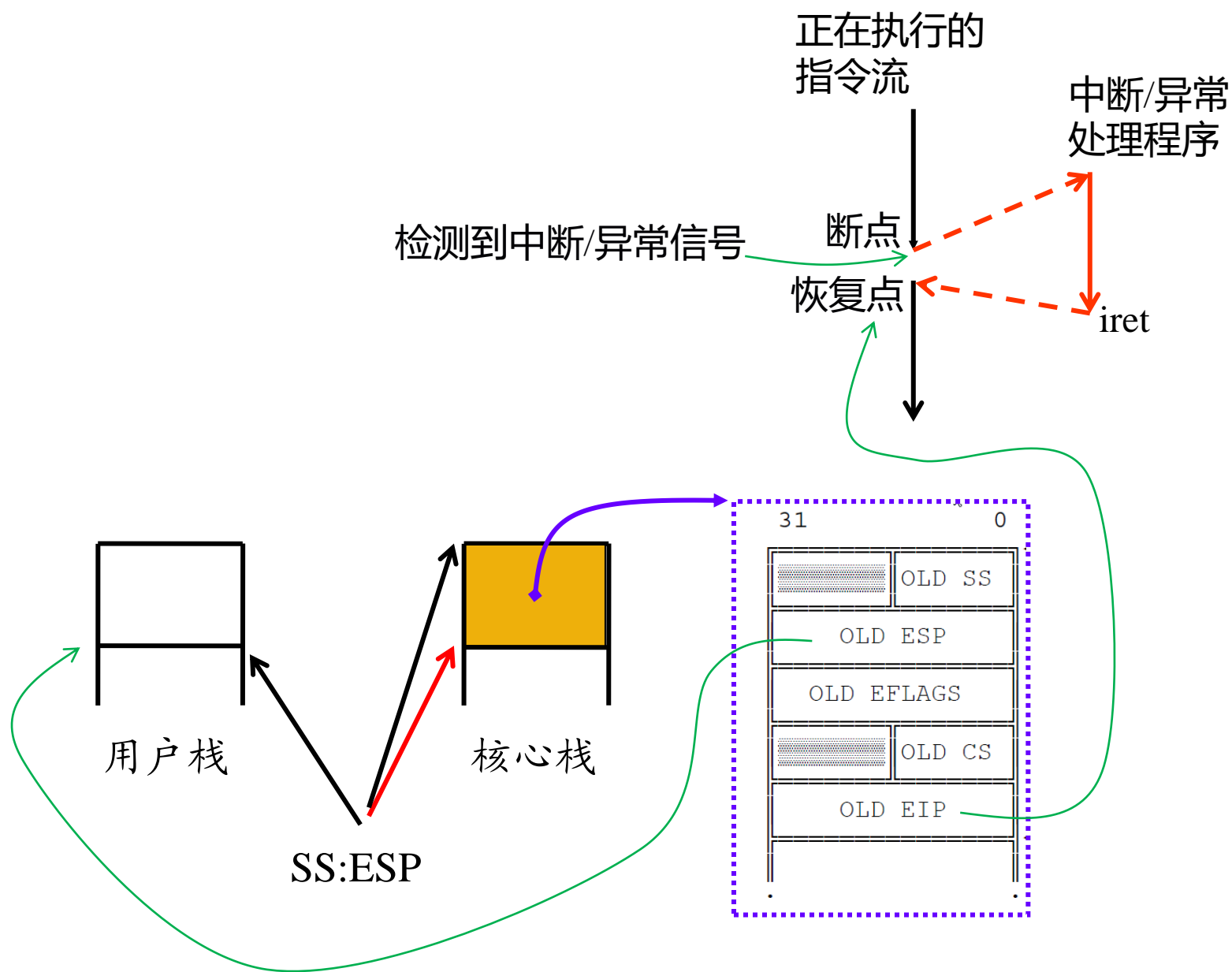
一. 中断/异常的处理过程

■ 处理过程

➡ CPU:

- a) 切换到**核心栈**，保存中断现场
- b) 查**中断向量表**，转到中断处理程序，同时切换到**核心态**





一. 中断/异常的处理过程

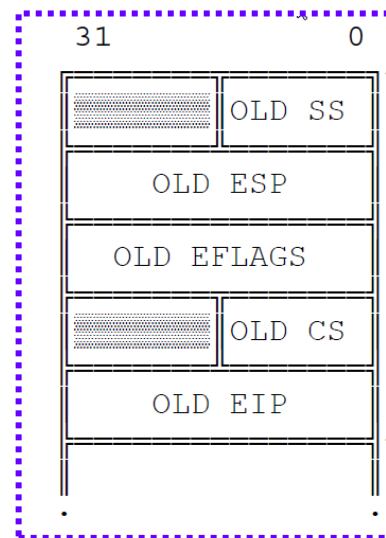
■ 处理过程

➡ CPU

- a) 切换到**核心栈**，保存中断现场
- b) 查中断向量表，转到中断处理程序，同时切换到**核心态**

➡ 中断处理程序

- a) 中断处理
- b) `iret` (
恢复中断现场，
恢复**用户栈和用户态**)



目录

- 一. 中断/异常的处理过程
- 二. 演示：除零异常的响应
- 三. 独学&讨论

二. 演示

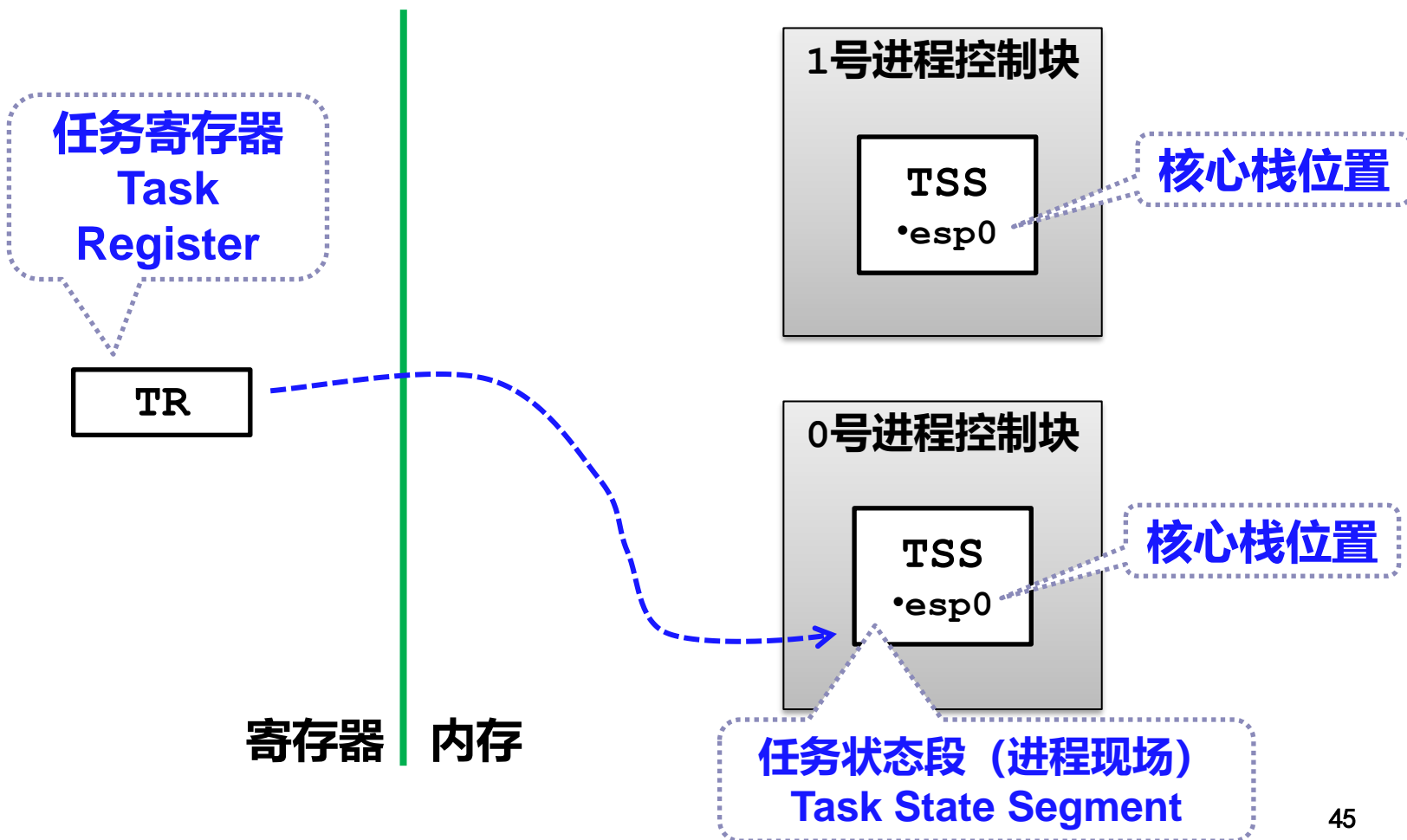
■ 内容:

除零异常的响应

- 位置: `idiv` 执行前后
- 状态: `cs:eip`, `ss:esp`, 核心栈

核心栈的位置

■ 每个进程都有自己的核心栈



目录

- 一. 中断/异常的处理过程
- 二. 演示：除零异常的响应
- 三. 独学&讨论

独学&讨论

学习 (386intel.pdf) :

- § 9.4~9.6.1: P155始, IDT, IDT Descriptors, Interrupt Procedures
- LGDT/LIDT指令: P330始

问题:

- 不用单独的核心栈会有什么问题?
- 用户程序怎么才能利用中断/异常机制获得特权?

小结

一. 中断/异常的处理过程

栈的切换，态的切换，中断向量表，
中断处理程序，`iret`

二. 演示：除零异常的响应

`idiv`指令，`divide_error`

三. 独学&讨论

`Interrupt Procedures`，`LIDT`指令

作业

- 实训：课堂练习2.2的第2~3关：
int指令分析、iret指令分析