并行编译与优化 Parallel Compiler and Optimization

计算机研究所编译系统室 方建滨

Lecture Eight: Dependence Analysis 第八课: 依赖吴系分析(一)

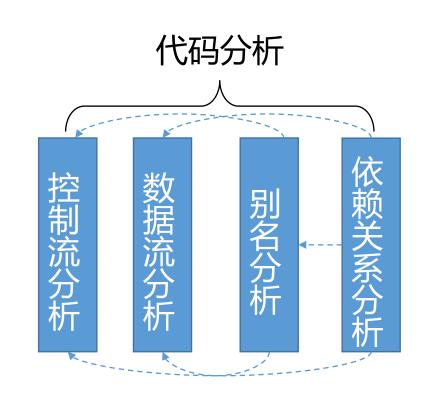
2024-04-11

复习



编译优化提升性能

- →标量类优化
- 申指令级并行
- ⊕向量级并行
- ◆核心级并行
- ■编译优化 = 分析 + 转换
 - **+代码分析是编译优化的基础**







```
S1: a \leftarrow b + c
```

S2: if (a > 10) goto L1

S3: $d \leftarrow b * e$

S4: $e \leftarrow d + 1$

S5: L1:e \leftarrow d / 2

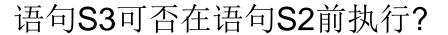
S1: $a \leftarrow b + c$

S3: $d \leftarrow b * e$

S2: if (a > 10) goto L1

S4: $e \leftarrow d + 1$

L1:e \leftarrow d / 2



学习内容



- ■1. 依赖关系概念及分类
- ■2. 控制依赖关系
 - +2.1 控制依赖关系的概念
 - ⊕2.2 后必经关系
 - +2.3 控制依赖关系的严格定义
 - +2.4 控制依赖关系的计算方法
 - +2.5 课堂小结与作业

■3. 数据依赖关系

- +3.1 数据依赖关系的概念
- +3.2 循环中的数据依赖关系
- ⊕3.3 依赖距离、方向、层次
- +3.4 数据依赖关系的计算方法
- +3.5 课堂小结与作业

什么是依赖关系?



- ■在程序执行过程中,如果指令(语句)A必须在指令(语句)B之前执行,则称B依赖于A
- ■依赖关系是程序执行顺序上的约束

S1: $a \leftarrow b + c$

S2: if (a > 10) goto L1

S3: $d \leftarrow b * e$

S4: $e \leftarrow d + 1$

S5: L1:e \leftarrow d / 2

依赖关系分类



根据约束发生的来源

- ◆如果约束是由程序的控制流引起的,则称之为控制依赖
- 中如果约束是由程序的数据流引起的,则称之为数据依赖
 - ◆由程序的定值-使用关系导致

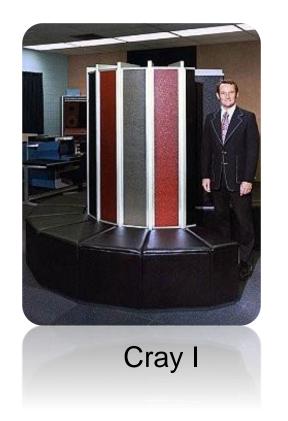
分析依赖关系的作用



■依赖关系分析最初是用在自动向量化中

- ⊕广泛应用于向量机,如Cray I和银河-I
- ■依赖关系分析常用于
 - ⊕循环优化
 - ⊕并行化
 - ⊕向量化
 - ⊕指令调度





分析依赖关系的作用



■YH-1巨型机

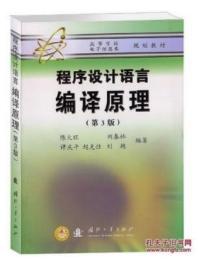
- ⊕1983年银河 I 巨型计算机研制成功,采用向量机体系结构
- →运算速度达每秒1亿次,是我国首台亿次计算机
- ◆陈院士主持研制了我国首个向量FORTRAN77语言编译系统



银河-1



陈火旺院士



编译原理教材

学习内容



- ■1. 依赖关系概念及分类
- ■2. 控制依赖关系
 - +2.1 控制依赖关系的概念
 - ⊕2.2 后必经关系
 - +2.3 控制依赖关系的严格定义
 - ⊕2.4 控制依赖关系的计算方法
 - +2.5 课堂小结与作业

- ■3. 数据依赖关系
 - ♥3.1 数据依赖关系的概念
 - ♥3.2 循环中的数据依赖关系
 - ♥3.3 依赖距离、方向、层次
 - ⊕3.4 数据依赖关系的计算方法
 - ♥3.5 课堂小结与作业

什么是控制依赖关系?



■当语句S2的执行与否依赖于语句S1的输出,称语句S2控制依赖于语句S1

■ 语句S2控制依赖于语句S1, 记作 S1 δ^c S2

S1: $a \leftarrow b + c$

S2: if (a > 10) goto L1

S3: $d \leftarrow b * e$

S4: $e \leftarrow d + 1$

S5: L1:e \leftarrow d / 2

52 δ° 53

52 δ° 54

52 δ° 55 ??

什么是控制依赖关系?



■当基本块B2的执行与否依赖于基本块B1的输出,称基本块

B2控制依赖于基本块B1

□记作 B1 δ^c B2

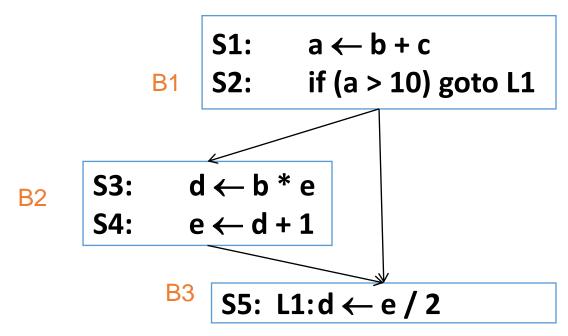
S1: $a \leftarrow b + c$

S2: if (a > 10) goto L1

S3: $d \leftarrow b * e$

S4: $e \leftarrow d + 1$

S5: L1:e \leftarrow d / 2



B1 δ° B2

B1 δ° B3 ??

后必经结点的定义



"在一个图(Graph)中,如果从结点B到出口的每一条路径都包含结点A"

我们称: A是B的一个后必经结点 (Postdominator)

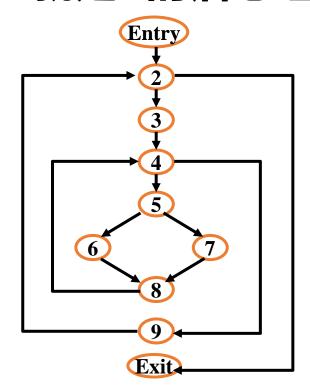
记作: A pdom B, 或 A∈pdom(B)

CFG中的后必经结点



- ■控制流图(CFG)是一类特殊的图,每个结点是一个基本块
- ■如果从基本块B出发,到Exit的每一条路径都需要经过基本块

A, 那么A就是B的后必经结点



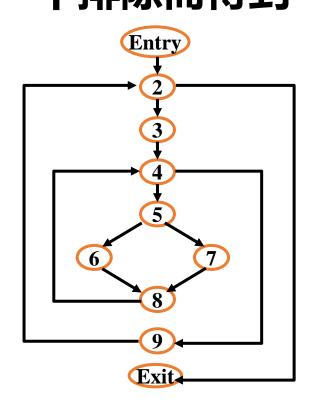
```
pdom(Entry) = {Entry, 2, Exit}
pdom(2) = \{2, Exit\}
pdom(3) = \{2, 3, 4, 9, Exit\}
pdom(4) = \{2, 4, 9, Exit\}
pdom(5) = \{2, 4, 5, 8, 9, Exit\}
pdom(6) = \{2, 4, 6, 8, 9, Exit\}
pdom(7) = \{2, 4, 7, 8, 9, Exit\}
pdom(8) = \{2, 4, 8, 9, Exit\}
pdom(9) = \{2, 9, Exit\}
pdom(Exit) = {Exit}
```

严格后必经结点



■如果结点A是结点B的后必经结点 且 A≠B,则称A是B的严格 后必经结点(strict postdominator)

■一个结点的严格后必经结点集合是将其自身从必经结点集合 中排除而得到



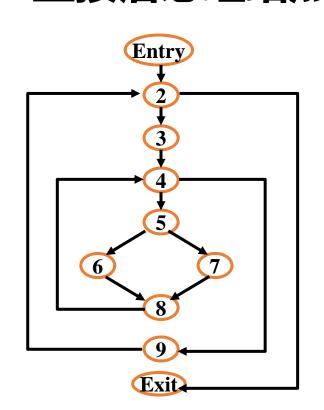
```
pdom(Entry) = {Entry, 2, Exit}
pdom(2) = \{2, Exit\}
pdom(3) = \{2, 3, 4, 9, Exit\}
pdom(4) = \{2, 4, 9, Exit\}
pdom(5) = \{2, 4, 5, 8, 9, Exit\}
pdom(6) = \{2, 4, 6, 8, 9, Exit\}
pdom(7) = \{2, 4, 7, 8, 9, Exit\}
pdom(8) = \{2, 4, 8, 9, Exit\}
pdom(9) = \{2, 9, Exit\}
pdom(Exit) = {Exit}
```

```
spdom(Entry) = {2, Exit}
spdom(2) = {Exit}
spdom(3) = \{2, 4, 9, Exit\}
spdom(4) = \{2, 9, Exit\}
spdom(5) = \{2, 4, 8, 9, Exit\}
spdom(6) = \{2, 4, 8, 9, Exit\}
spdom(7) = \{2, 4, 8, 9, Exit\}
spdom(8) = \{2, 4, 9, Exit\}
spdom(9) = \{2, Exit\}
spdom(Exit) = {}
```

直接后必经结点



- ■如果结点A是结点B的后必经结点,且不存在结点C,满足 A spdom C, and C spdom B ,则称A是B的直接后必经结点 (immediate postdominator)
- ■直接后必经结点是"距离最近"的严格后必经结点



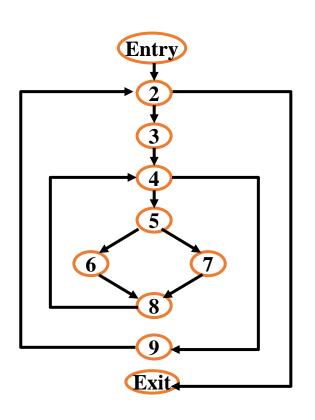
```
pdom(Entry) = {Entry, 2, Exit}
pdom(2) = \{2, Exit\}
pdom(3) = \{2, 3, 4, 9, Exit\}
pdom(4) = \{2, 4, 9, Exit\}
pdom(5) = \{2, 4, 5, 8, 9, Exit\}
pdom(6) = \{2, 4, 6, 8, 9, Exit\}
pdom(7) = \{2, 4, 7, 8, 9, Exit\}
pdom(8) = \{2, 4, 8, 9, Exit\}
pdom(9) = \{2, 9, Exit\}
pdom(Exit) = {Exit}
```

```
ipdom(Entry) = \{2\}
ipdom(2) = \{Exit\}
ipdom(3) = \{4\}
ipdom(4) = \{9\}
ipdom(5) = \{8\}
ipdom(6) = \{8\}
ipdom(7) = \{8\}
ipdom(8) = \{4\}
ipdom(9) = \{2\}
ipdom(Exit) = {}
```

后必经结点树



- ■直接后必经结点关系信息可以存为树的形式,即后必经结点 树 (dominator tree)
- ■由直接后必经关系可以构建后必经结点树



 $ipdom(Entry) = \{2\}$

 $ipdom(2) = \{Exit\}$

 $ipdom(3) = \{4\}$

 $ipdom(4) = \{9\}$

 $ipdom(5) = \{8\}$

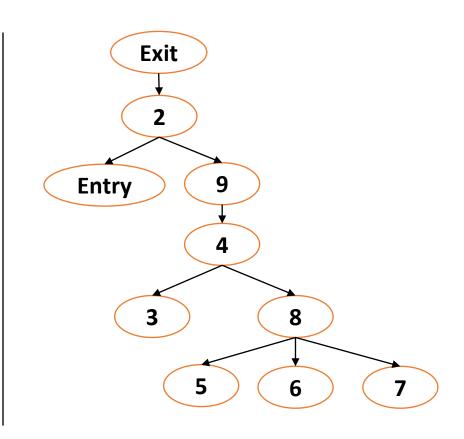
 $ipdom(6) = \{8\}$

 $ipdom(7) = \{8\}$

 $ipdom(8) = \{4\}$

 $ipdom(9) = \{2\}$

ipdom(Exit) = {}

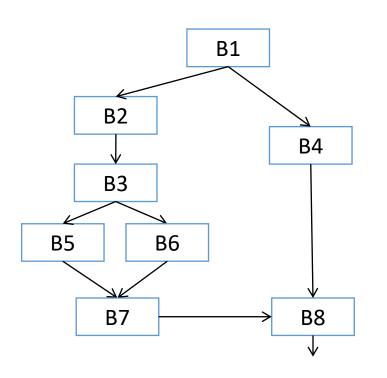


练习



■请找出下面控制流图中每个结点的直接后必经结点并画出后

必经结点树



ipdom	(B1)) = {	(B8)	}
-------	------	-------	------	---

$$ipdom(B2) = \{B3\}$$

$$ipdom(B3) = \{B7\}$$

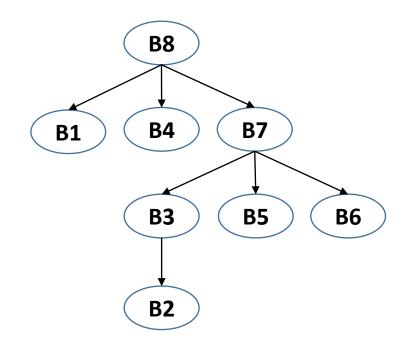
$$ipdom(B4) = \{B8\}$$

$$ipdom(B5) = \{B7\}$$

$$ipdom(B6) = \{B7\}$$

$$ipdom(B7) = \{B8\}$$

$$ipdom(B8) = {}$$



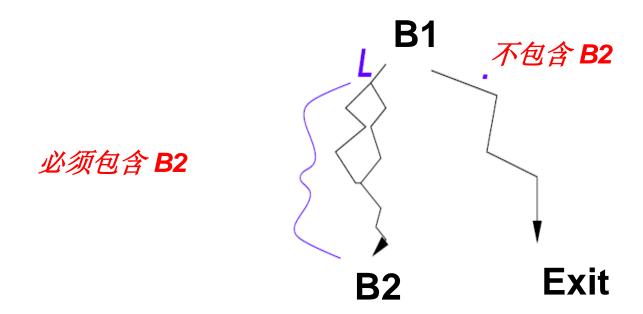
控制依赖的严格定义(1/2)



■如果基本块B2控制依赖于基本块B1,当且仅当

B2是B1的某些后继的后必经结点,但

B2不是B1的所有后继的后必经结点



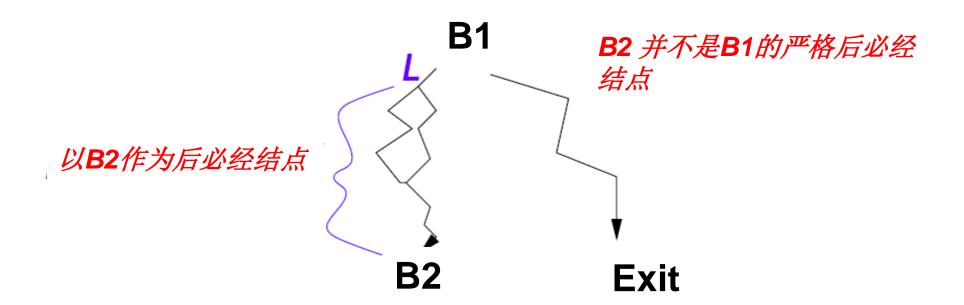
控制依赖的严格定义(2/2)



■如果基本块B2控制依赖于基本块B1,当且仅当

B1到B2有一条非空路径L,并且B2是除了B1外,这条路径上其他基本块的后必经结点

■开关条件 如果B2控制依赖于B1,那么存在两条路径:一条从B1到出口的路径不包括B2,另外一条则必然经过B2



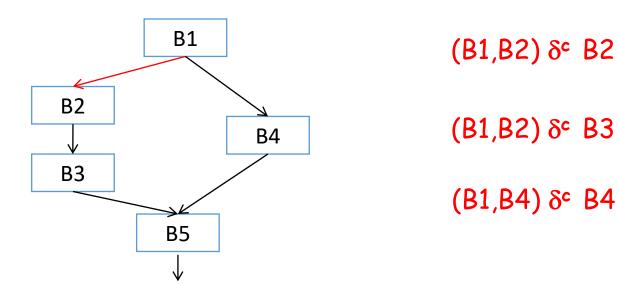
边依赖



■基本块B3控制依赖于边(B1,B2) 当且仅当

B1到B3有一条起始于(B1, B2)非空路径L,并且B3是除了B1外,这条路径上其他基本块的后必经结点

引入边依赖可以让编译器知道从B1经过哪条边到达B3

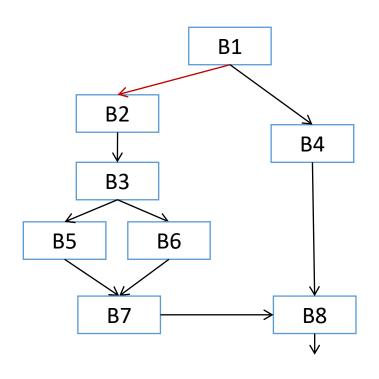


计算控制依赖关系



■对于给定边(B, S), 哪些基本块控制依赖于该边?

+是S的后必经结点但不是B的后必经结点的结点



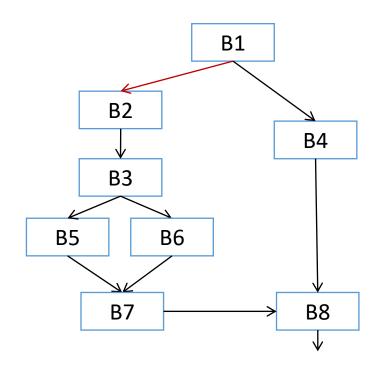
(B1,B2) & {B2, B3, B7}

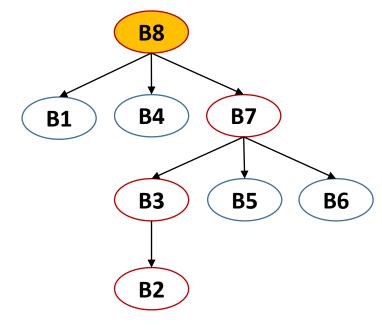
计算控制依赖关系



- ■对于给定边(B, S), 哪些基本块控制依赖于该边?
 - ⊕在后必经结点树中,以S为起点,<mark>迭代地计算</mark>ipdom(S),

ipdom(ipdom(S)), ...<u>直到</u> (但不包括) 遇到ipdom(B)为止





 $(B1,B2) \delta^{c} \{B2, B3, B7\}$

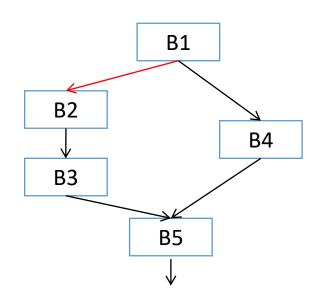
控制依赖关系计算方法



```
find_control_dependent (edge: (B,S))
{
    depends = Ø;
    X = S; //X is successor of B
    while X ≠ (ipdom(B)) do
    {
        add X to depends
        X = ipdom(X);
    }
    return depends;
}
```

例子: 计算控制依赖





```
find_control_dependent (edge: (B,S))
{
    depends = Ø;
    X = S; //X is successor of B
    while X ≠ (ipdom(B)) do
    {
        add X to depends
        X = ipdom(X);
    }
    return depends;
}
```

计算边(B1,B2)的控制依赖集合:

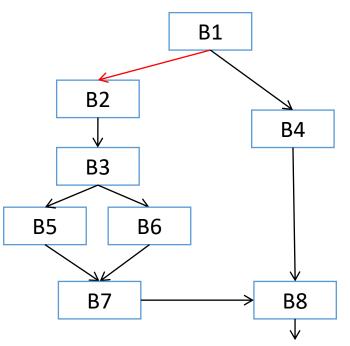
```
X = {B2}
B2 ≠ ipdom(B1), depend(B1,B2)={B2}
```

```
X = ipdom(B2) = {B3}
B3 ≠ ipdom(B1), depend(B1,B2)={B2, B3}
```

```
X = ipdom(B3) = {B5}
B5 = ipdom(B1), depend(B1,B2)={B2, B3}
```

练习:计算控制依赖





```
find_control_dependent (edge: (B,S))
{
    depends = Ø;
    X = S; //X is successor of B
    while X ≠ (ipdom(B)) do
    {
        add X to depends
        X = ipdom(X);
    }
    return depends;
}
```

Calculate the control dependence of (B1,B2):

```
X = \{B2\}
B2 \neq ipdom(B1), depend(B1,B2)=\{B2\}
```

```
X = ipdom(B2) = {B3}
B3 ≠ ipdom(B1), depend(B1,B2)={B2, B3}
```

```
X = ipdom(B3) = {B7}
B7 ≠ ipdom(B1), depend(B1,B2)={B2, B3, B7}
```

```
X = ipdom(B7) = {B8}
B8 = ipdom(B1), depend(B1,B2)={B2, B3, B7}
```

扩展思考: 算法的正确性



■推论:如果S是B的一个后继结点,则要么S是B的后必经结点,要么pdom(B)是pdom(S)的后必经结点

证明:假设S不是B的后必经结点。对于任何一条从S到出口的路径L,L可以扩展为一条从B到出口的路径L'。因此,pdom(B)必定在这条路径L上,不为S,且在从S到出口的每一条路径上。因此,pdom(B)必定是S的后必经结点,进一步它肯定也是pdom(S)的后必经结点□

- ■如果 (B,S) δ° Y, 那么pdom(B)是pdom(S)的后必经结点
- ■寻找与B的一个后继S相关的所有控制结点时,一定会追寻到属于B的后 必经结点,并且追寻过程到此为止





```
S1: a \leftarrow b + c
```

S2: if (a > 10) goto L1

S3: $d \leftarrow b * e$

S4: $e \leftarrow d + 1$

S5: L1:e \leftarrow d / 2

S1: $a \leftarrow b + c$

S3: $d \leftarrow b * e$

S2: if (a > 10) goto L1

S4: $e \leftarrow d + 1$

S5: L1:e \leftarrow d / 2

语句S3可否在语句S2前执行?

52 δ^c 53 or B(52) δ^c B(53)

学习内容



- ■1. 依赖关系概念及分类
- ■2. 控制依赖关系
 - ♥2.1 控制依赖关系的概念
 - ♥2.2 后必经关系
 - +2.3 控制依赖关系的严格定义
 - ♥2.4 控制依赖关系的计算方法
 - ◆2.5 课堂小结与作业

■3. 数据依赖关系

- +3.1 数据依赖关系的概念
- +3.2 循环中的数据依赖关系
- ⊕3.3 依赖距离、方向、层次
- +3.4 数据依赖关系的计算方法
- +3.5 课堂小结与作业

语句与实例



- ■语句(statement)是文本程序的基本单位,是静态概念
- ■实例(instance)是程序运行中语句的一次执行,是动态概念
- ■例子:写出下面代码段的语句及语句实例

S: A(I) = B(I+2)+1

T: B(I) = A(I-1)-1

enddo

语句: S, T

语句实例: S(1), T(1)

S(2), T(2)

• • •

S(100), T(100)

语句与实例



■语句的先序关系

⊕静态优先:程序文本中语句S静态优先于语句T,记 S<T

⊕动态优先:程序运行中语句S在T之前执行,记S < T

 S_1 : A = 0

 S_2 : B = A

 S_3 : A = B + A

 S_a : C = A

do I=1,100

S: A(I) = B(I+2)+1

T: B(I) = A(I-1)-1

enddo

S1 < S2 < S3 < S4 S1 < S2 < S3 < S4

对于基本块, < = ◁

S < T

 $S(1) \triangleleft T(1), T(i) \triangleleft S(i+1)$

对于循环, < ≠ <

数据依赖关系定义



- ■语句T依赖于语句S是指存在S的一个实例S'和T的一个实例T'
 - 以及一个存储单元M,满足
 - ⊕S'和T'都引用M(读或写),且至少一个是写操作;
 - **⊕当程序串行执行时, S'是在T'之前执行 (S' < T')**;
 - ◆在同一次执行中,在S'执行结束与T'开始执行前没有对存储单元M 的写操作 ______
 - 1. 访问同一个存储单元M
 - 2. 其中一次访问是"写"
 - 3. 执行顺序

数据依赖关系定义



■讨论:S和T可以是同一语句吗?

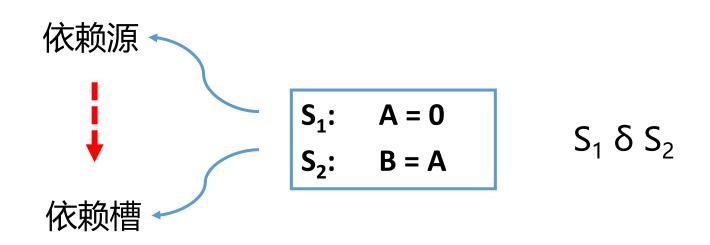
S: A = B + A

S先读A, S再写A → 存在依赖

数据依赖的表示与分类



- ■语句T依赖于语句S,记作:SδT
 - ⊕语句S是依赖关系的源 (source)
 - ⊕语句T是依赖关系的槽 (sink)



数据依赖的表示与分类



■三类数据依赖关系

流依赖(flow-)
$$\begin{array}{c} X = \vdots \\ = X \end{array}$$
 先写后读
$$= X \end{array}$$
 反向依赖(anti-)
$$\begin{array}{c} = X \\ \vdots \\ X = \end{array}$$
 先读后写
$$X = \begin{array}{c} X = 1 \\ \vdots \\ X = \end{array}$$
 输出依赖(output-)
$$\begin{array}{c} X = 1 \\ \vdots \\ X = \end{array}$$

- ■流依赖又称为真依赖
- ■反向依赖和输出依赖可以通过寄存器重命名等优化消除

数据依赖的表示与分类:练习



找出下面代码的数据依赖关系

 S_1 : A = 0

 S_2 : B = A

 S_3 : A = B + A

 S_A : C = A

 $S_1 \delta^f S_2$ for A $S_1 \delta^f S_3$ for A $S_3 \delta^f S_4$ for A $S_1 \delta^o S_3$ for A $S_2 \delta^{-1} S_3$ for A

for A

S2 δ^f S3 for B

 $S_3 \delta^{-1} S_3$



■基本块内数据依赖关系可以用有向无环图 (DAG) 表示,称为数据依赖图

- ♥结点表示语句
- ◆有向边表示一个数据依赖,区分边的类型
 - ◆边起点是依赖源语句
 - ◆边终点是依赖槽语句

$$S_1$$
: $A = 0$

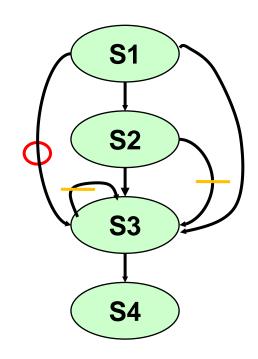
$$S_2$$
: $B = A$

$$S_2$$
: $A = B + A$

$$S_{A}$$
: $C = A$

$$S_{1} \delta^{f} S_{3}$$
 $S_{1} \delta^{0} S_{3}$
 $S_{2} \delta^{-1} S_{3}$
 $S_{3} \delta^{-1} S_{3}$
 $S_{3} \delta^{f} S_{4}$

 $S_1 \delta^f S_2$





■基本块内数据依赖关系可以用有向无环图 (DAG) 表示,称为数据依赖图

- ♥结点表示语句
- ◆有向边表示一个数据依赖,区分边的类型
 - ◆边起点是依赖源语句
 - ◆边终点是依赖槽语句

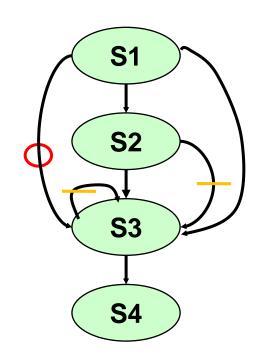
$$S_1$$
: $A = 0$

$$S_2$$
: $B = A$

$$S_2$$
: $A = B + A$

$$S_{A}$$
: $C = A$

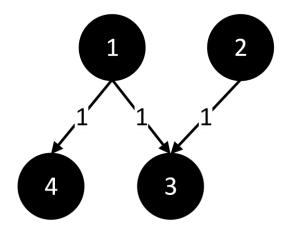
$$S_{1} \delta^{f} S_{2}$$
 $S_{1} \delta^{f} S_{3}$
 $S_{1} \delta^{0} S_{3}$
 $S_{2} \delta^{-1} S_{3}$
 $S_{3} \delta^{-1} S_{3}$
 $S_{3} \delta^{f} S_{4}$





The edge from S1 to S2 is labeled with an integer that is the required latency between them

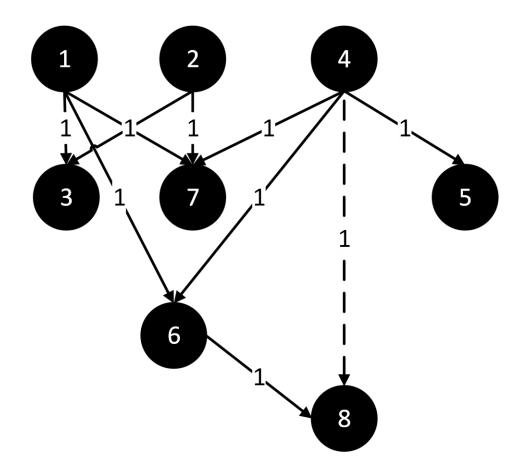
- 1. $r2 \leftarrow [r1](4)$
- 2. $r3 \leftarrow [r1+4](4)$
- 3. $r4 \leftarrow r2 + r3$
- 4. $r5 \leftarrow r2 1$





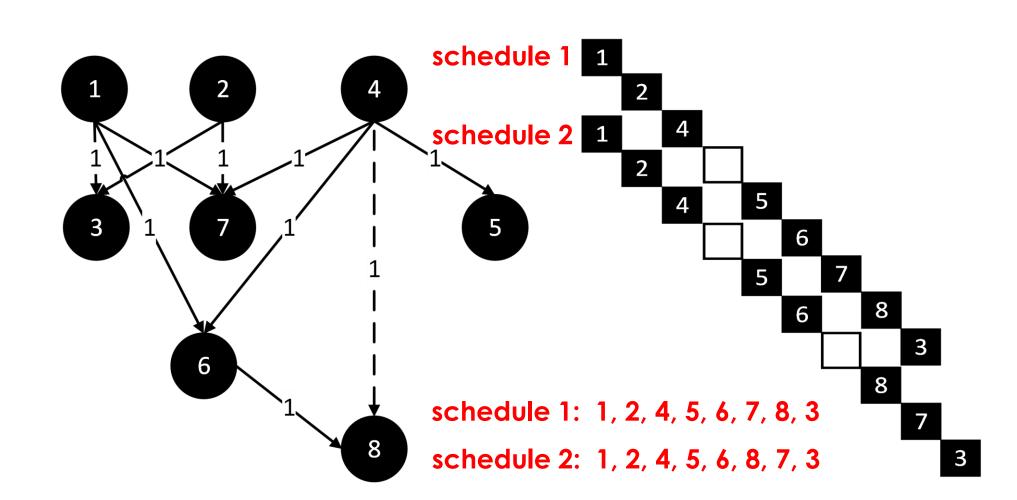
The edge from S1 to S2 is labeled with an integer that is the required latency between them

- 1. r3 ← [15](4)
- 2. $r4 \leftarrow [r15+4](4)$
- 3. $r2 \leftarrow r3 r4$
- 4. $r5 \leftarrow [r12](4)$
- 5. r12 ← r12 + 4
- 6. r6 ← r3 * r5
- 7. $[r15+4](4) \leftarrow r3$
- 8. $r5 \leftarrow r6 + 2$





Dependence DAGs can be used to find an efficient instruction schedule



数据依赖图: 练习



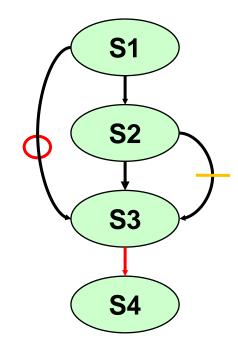
画出下面代码段的数据依赖图

S1: A = 0

S2: B = A

S3: A = B + A

S4: C = A



回顾导入: 语句S4流依赖于语句S3, 不能提前到S3前执行

课堂小结



- ■依赖关系概念及分类
- ■控制依赖关系概念与表示
- ■后必经关系
 - ◆ 严格后必经关系、直接后必经关系、后必经结点树
- ■控制依赖关系的严格定义
 - 母 基于后必经关系定义的控制依赖关系
- 控制依赖关系的计算方法
 - 母 掌握算法的推演过程





- ■对于给定控制流图,计算边的控制依赖集合
 - ♥写出具体计算步骤
 - 母在头歌系统提交

参考资料



- ■《高级编译器设计与实现》(鲸书)第9章
- Building an Optimizing Compiler, ch3.6
- Optimizing Compilers for Modern Architectures, ch2-ch3
- ■参考论文
 - Ron Cytron, Jeanne Ferrante, Barry K. Rosen, Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck: An Efficient Method of Computing Static Single Assignment Form. POPL 1989: 25-35
 - Gina Goff, Ken Kennedy, Chau-Wen Tseng: Practical Dependence Testing. PLDI 1991: 15-29