Report

作业内容:

提交内容:

- **0**、参考资料的学习笔记(阐述几个问题:什么是镜像?什么是容器?什么是NameSpace?什么是Cgroup?什么是Service? Service有什么用? Prometheus怎么工作的?)
- 1、自己编写的云应用代码github仓库
- 2、详细实验过程截图(证明自己的Service配置好了,证明自己的prometheus配置好了,能够拉到metrics了。)
- 3、README中简单阐述自己的代码逻辑
- 4、实验感想(可选)

上面的实验的评分逻辑:

- 0、问题回答是否正确且完整
- 1、代码注释是否清晰
- 2、metrics的设计是否合理且丰富
- 3、截图是否直观
- 4、README描述是否完整)

加分项(未完成加分项则满分90,加分项一个5分):

- 0、截图证明配置了Grafana监控视图,并阐述如何配置
- 1、阐述Service API对象 对宿主机iptables的操作,截图查看宿主机iptables情况。

0.学习笔记

1.容器: docker容器就是用来运行镜像的小型的虚拟机,或者说是一个轻量级的沙箱,Docker利用容器来运行和隔离应用。。

特性	虚拟机	容器
隔离级别	操作系统级	进程级
隔离策略	Hypervisor	CGroups
系统资源	5~15%	0~5%
启动时间	分钟级	秒级
镜像存储	GB-TB	KB-MB
集群规模	上百	上万
高可用策略	备份、容灾、迁移	弹性、负载、别恶气

2.镜像:类似于虚拟机镜像,镜像是只读的,是创建docker容器的基础。运行中的一个镜像就构成了一格容器。

3.NameSpace:Linux Namespace是Linux内核提供的一种资源隔离方案。处于不同 namespace 的进程拥有独立的全局系统资源,改变一个 namespace 中的系统资源只会影响当前 namespace 里的进程,对其他 namespace 中的进程没有影响。

名称	宏定义	隔离的资源	
IPC	CLONE_NEWIPC	System V IPC(信号量、消息队列和共享内存) 和 POSIX message queues	
Network	CLONE_NEWNET	Network devices, stacks, ports, etc(网络设备、网络栈、端口等).	
Mount	CLONE_NEWNS	Mount points(文件系统挂载点)	
PID	CLONE_NEWPID	Process IDs(进程编号)	
User	CLONE_NEWUSER	User and group IDs(用户和用户组)	
UTS	CLONE_NEWUTS	Hostname and NIS domain name(主机名与 NIS 域名)	
Cgroup	CLONE NEWCGROUP	Cgroup root directory(cgroup 的根目录)	

4.Cgroups:Control Groups 是Linux内核的一个功能,用来限制、控制与分离一个进程组的资源。实现cgroups的主要目的是为不同用户层面的资源管理,提供一个统一化的接口。从单个进程的资源控制到操作系统层面的虚拟化。Cgroups提供了以下四大功能:

- 资源限制(Resource Limitation):cgroups可以对进程组使用的资源总额进行限制。如设定应用运行时使用内存的上限,一旦超过这个配额就发出OOM(Out of Memory)。
- 优先级分配 (Prioritization) : 通过分配的CPU时间片数量及硬盘IO带宽大小,实际上就相当于控制了进程运行的优先级。
- 资源统计(Accounting): cgroups可以统计系统的资源使用量,如CPU使用时长、内存用量等等,这个功能非常适用于计费。
- 进程控制 (Control): cgroups可以对进程组执行挂起、恢复等操作。

5.Services: Service是将运行在一组 Pods 上的应用程序公开为网络服务的抽象方法。Kubernetes Service 定义了这样一种抽象:逻辑上的一组 Pod ,一种可以访问它们的策略 —— 通常称为微服务。 如果需要对应用程序进行访问,实际上是说需要对在某个node,某个pod上的应用程序进行访问,但由于在应用程序的生命周期内,pod可以是不同的,因此需要一个机制对其进行追踪,这就是service的用处。

6.Prometheus:Prometheus 项目工作的核心,是使用 Pull (抓取)的方式去搜集被监控对象的 Metrics 数据(监控指标数据),然后,再把这些数据保存在一个 TSDB (时间序列数据库,比如 OpenTSDB、InfluxDB 等)当中,以便后续可以按照时间进行检索。 Prometheus 剩下的组件就是用来配合这套机制的运行。Metrics 数据指3种数据:

- 宿主机的监控数据
- 来自于 Kubernetes 的 API Server、kubelet 等组件的 /metrics API
- Kubernetes 相关的监控数据

使用pull的方式由于类似一种轮询的机制,相比push方式实际上能降低阻塞的几率,提高可用性。

Prometheus提供了一个集成的规范化显示数据的机制,不必直接查看metrics相关文件。

reference

https://zhuanlan.zhihu.com/p/53260098

https://www.kubernetes.org.cn/k8s

https://blog.csdn.net/ra681t58cjxsgckj31/article/details/104707642

https://en.wikipedia.org/wiki/Cgroups

https://docs.docker.com/engine/swarm/how-swarm-mode-works/services/

https://kubernetes.io/zh/docs/concepts/services-networking/service/

https://time.geekbang.org/column/article/72281

2.实验过程截图

```
OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE PROBLEMS

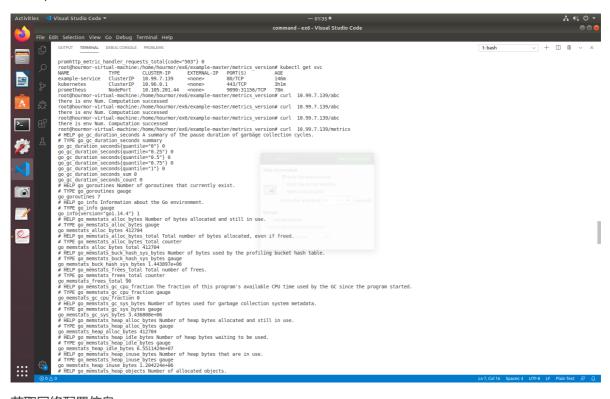
TOOTGROUTHORT-VITUAL-machine;/home/hourmor/ex6/example-master/metrics version# kubectl get pods --all-namespaces -o wide

MAMESPACE NAME

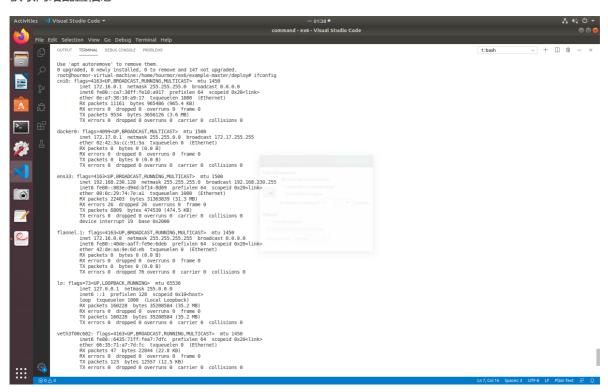
GEAUT STATUS RESTARTS AGE IP MODE

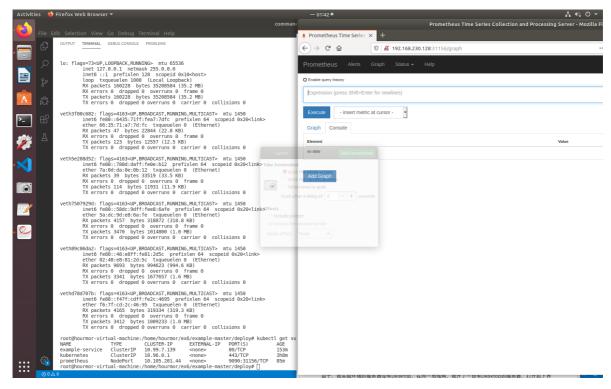
MOD
```

example-service 正常执行&&获取metrics

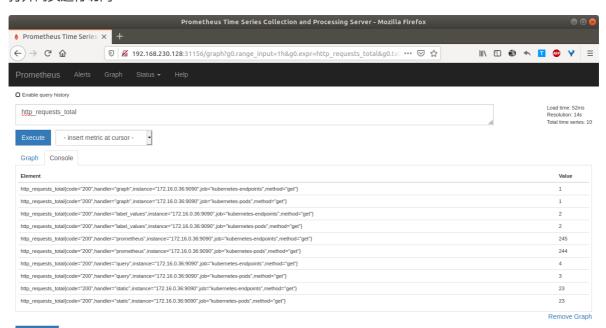


获取网络配置信息





打开网页进行访问



Add Graph