概述

BPE (Byte-Pair Encoding) 是一种高效的分词器,被广泛应用于 GPT 系统模型中。它基于字节级别的合并算法,具有高效、无损和支持多语言的特点。本文将重点介绍在已有词汇表和合并规则的前提下,如何将文本转换为 token,以及如何将 token 转换回文本。

初始化

BPE 分词器首先建立一个基础字节表,用于处理所有可能的输入。

1. 基础字节表

GPT-2 BPE 使用 256 个字节作为基础词汇表。为了处理 UTF-8 文本,它将 0-255 的字节值映射到 Unicode 码点。

- 可打印的 ASCII 字符(如 a 、 b 、 c)映射到其自身对应的 Unicode 码点。
- 不可打印或控制字符(如换行符 \n)以及非 ASCII 字节(用于表示多字节的 UTF-8 字符)则 映射到从 256 开始的专用 Unicode 码点。

这个映射过程是固定的,旨在确保任何字节序列都能被表示为唯一的 Unicode 字符序列,从而避免在处理过程中出现歧义。这个映射表是可逆的,可以轻松地将 Unicode 码点转换回原始字节。

2. 加载词汇表 (Vocab)

GPT-2 的词汇表包含 50257 个 token。它是一个从子词字符串到 token ID 的映射。

- 子词:词汇表中的键是子词字符串(例如 "the", "Ġthe")。
- Token ID: 值是对应的整数 ID (例如 50256)。

在加载词汇表时,需要将每个子词字符串解析为一系列的**字节序列**。例如,子词 "Ġthe" 会被解析 为字节 [32, 116, 104, 101] 。**这里不需要将子词字符串映射到 Unicode 码点,因为分词过程本身是基于字节操作的**。

通过加载词汇表,我们得到了两个核心映射:

- token to subword: 从 token ID 到其对应字节序列的映射。
- subword_to_token: 从字节序列到其对应 token ID 的映射。

3. 加载合并规则 (Merges)

合并规则文件(merges.txt)存储了 BPE 算法训练出的所有合并操作。每行包含一个字节对,代表了应该被合并的两个子词。

- 例如, 一行 ['t', 'h'] 表示字节 t 和 h 应该被合并。
- GPT-2 的合并规则是有序的,**每一行都代表了一个优先级**。靠前的规则优先级更高,会先进行合并。

这些规则被加载到一个字典中,键是**字节对**,值是合并的**优先级(rank)**。 rank 越小,优先级越高。

Encode 过程

Encode 过程是将原始文本转换为 token ID 序列。

1. 预处理和分割

首先,对输入的文本应用正则表达式,将其分割成多个**文本片段**。这个步骤的目的是将文本分解为 单词、标点符号、空格等,为后续的字节化和合并做准备。

2. 字节化和合并

接下来,对每个文本片段进行处理:

- 将文本片段转换为其**UTF-8 字节序列**。例如,文本片段 "the" 变为字节序列 [116, 104, 101]。
- 应用合并规则:这是一个迭代过程。在每一步中,分词器会扫描当前的字节序列,查找所有能够被合并的字节对。
- 它会根据加载的合并规则,找到**优先级最高(rank 最小)**的那个字节对。
- 然后,将所有出现的这个最高优先级的字节对进行合并,生成一个新的子词。
- 重复这个过程,直到没有可以合并的字节对为止。

例如,字节序列 [t, h, e] ,如果合并规则中 (t, h) 的优先级最高,则会合并为 [th, e] 。如果 (th, e) 也可以合并,则继续合并为 [the] 。

3. Token ID 转换

当合并过程结束后,我们会得到一个由字节序列组成的列表,每个字节序列代表一个最终的子词。

• 使用 subword_to_token 映射表,将每个最终的子词字节序列转换为其对应的 token ID。

4. 特殊 token 处理

GPT-2 的特殊 token < | endoftext | > 也是作为普通字符串处理的。如果它出现在输入文本中,预处理步骤会将其作为一个单独的片段。由于它本身就是一个完整的 token,它不会经过 BPE 合并过程,而是直接在 subword_to_token 映射中找到对应的 ID。

Decode 过程

解码过程相对简单:

1. **Token ID 到子词**:对输入的 token ID 序列,使用 token_to_subword 映射表,将每个 token ID 转换回其对应的**字节序列**。

- 2. 拼接:将所有字节序列按顺序拼接在一起,形成一个完整的字节序列。
- 3. 字节到字符串:将最终的字节序列通过 UTF-8 解码,转换回原始字符串。