介绍

本章主要介绍 2D 卷积的前向传播的卷积计算逻辑,以及反向传播时,计算对权重、偏置、以及对输入的梯度

基本概念

1. 卷积的数学定义

从数学上讲,连续卷积定义为:

$$\left(fst g
ight)\left(t
ight)=\int_{-\infty}^{+\infty}f\left(au
ight)g\left(t- au
ight)d au$$

对于数字信号和图像处理,我们处理的是离散数据,因此使用离散卷积,其定义为:

$$\left(fst g
ight)\left[n
ight] = \sum_{m=-\infty}^{\infty} f\left[m
ight]g\left[n-m
ight]$$

这个公式可以分解为以下几个步骤来理解:

i. 翻转:将函数 g 沿着 y 轴翻转,得到 g[-m]

ii. 平移:将翻转后的函数 g 平移 n 个单位,得到 g [n-m]

iii. 相乘:将函数 $f\left[m
ight]$ 和 平移后的 $g\left[n-m
ight]$ 对应相乘

iv. 求和:将所有乘积结果求和,得到在位置 n 处的卷积值

在 CNN 中,卷积核(或滤波器)扮演函数 g的角色,而输入图像的一部分则扮演函数 f的角色。

2. CNN 中的卷积与互相关

虽然从数学上讲 CNN 中的操作被称为"卷积",但它实际上执行的是**互相关** (cross-correlation) 运算。互相关与卷积非常相似,唯一的区别在于它不涉及翻转操作。

互相关的离散形式定义为:

$$\left(fst g
ight)\left[n
ight]=\sum_{m=-\infty}^{\infty}f\left[m
ight]g\left[m+n
ight]$$

在 CNN 中,由于卷积核的参数是在训练过程中学习所得,卷积核翻转不翻转并不会影响模型的学习能力。翻转操作只是一个数学上的约定,在实践中,为了简化计算,大家通常使用互相关来代替卷积。因此,当在深度学习框架中看到"卷积",它通常指的是互相关运算。

3. 在 CNN 中的卷积计算公式

对于输入特征图 X 和卷积核 W,输出特征图 Y 的计算公式:

$$Y\left[i,j
ight] = \left(X*W
ight)\left[i,j
ight] = \sum_{m=1}^{K_h} \sum_{n=1}^{K_w} X\left[i\cdot S_h + m, j\cdot S_w + n
ight]\cdot W\left[m,n
ight] + b$$

其中:

- (*i*, *j*): 输出特征图的坐标
- S_h , S_w : 卷积的高度和宽度步长
- K_h , K_w : 卷积核的高度和宽度
- b: 偏置项

简单的说,就是将卷积核放在输入特征图的卷积窗口上,将卷积核中的每个数值与输入特征图中对应位置的数值 相乘,然后将所有乘积结果相加,得到输出特征图上的某个位置的输出值。

这个乘加过程如同将输入特征图卷积窗口中的数值展平成向量,与展平的卷积核向量内积,得到一个标量值,作为输出特征图的某个元素。最后还要加上一个偏置项,作为输出特征图的最终值。

CNN 中的几个概念

1. 输入

CNN 卷积层的输入一般是图像的像素数值,未必是原始数值,比如[0~255],图像数值首先被归一化到 [0,1] 区间,然后还可能需要用指定的均值和方差正则化,然后才能作为卷积层的输入。

通常,图像数据打包成一个 4D 张量,形状为 $[N,C_{in},H_{in},W_{in}]$,还有其他的形状: $[N,H_{in},W_{in},C_{in}]$,代表不同的数据数据的存储格式,本文中,我们以形状 $[N,C_{in},H_{in},W_{in}]$ 为例,这是 pytorch 中常见的存储格式。其中:

N: 批次,尤其在训练时,一次输入多个批次

 C_{in} : 输入特征图数量,也就是图像的通道数,比如灰度图像只有一个通道,而彩色图像有三个通道。

 H_{in} : 图像的高度 W_{in} : 图像的宽度

2. 卷积核

卷积核一般是 4D 张量,形状为 $[C_{out}, C_{in}, H_k, W_k]$. 其中:

 C_{out} : 卷积输出通道数 C_{in} : 卷积核输入通道数

 H_k : 卷积核高度 W_k : 卷积核宽度

我们可以这么看: $[C_{in},H_k,W_k]$ 表示一个卷积核,它实际上是一个 3D 张量。那么我们在每个卷积层需要定义有多少个卷积核, C_{out} 就是卷积核的数量,它也是卷积运算之后,输出的特征图的数量。

其中, C_{in} 需要等同于输入中的通道数 C_{in} ,否则无法进行运算。

另外,卷积核的宽高通常为奇数。

3. 填充

填充(Padding)是对输入图像特征图的一种操作,具体操作过程就是在图像的上下左右填充一些零,其作用有:

- 保持输出特征图的尺寸,有时候为了使得输出特征图保持某个尺寸,需要对原始图像进行填充
- 保留边缘信息,减少边界信息的丢失

在填充时,我们通常在左右和上下分别保持相同的填充尺寸,也可以上下左右使用同样的尺寸填充。原始图像经 过填充之后,输出特征图的尺寸会随之变化。

4. 卷积步长

卷积步长 (Stride),表示,每次卷积运算,卷积核在输入特征图上移动多少个像素。它有以下几个作用:

- 控制输出尺寸,不同的步长会生成不同尺寸的输出特征图
- 降维和下采样,比如步长越大,输出特征图尺寸越小
- 减少计算量,步长大,参与计算的像素就少

• 增加感受野,更大的步长意味着输出的每个像素对应输入的更大区域

特别说明

为了方便阐述下面的前向传播和反向传播的原理,我们会忽略批次维度(N),因为批次维度对计算过程没有影响,多个批次就是多次重复下面的计算结果,并将最终的结果堆叠成一个更高维的张量。实际计算的时候,就是在最外层套一层循环。

但凡需要前向和后向传播的,都有批次维度,卷积核和偏置不包含批次维度。

参数说明

我们规定下文中提到的各种参数如下:

- 输入特征图 (X): 形状为 $[C_{in}, H_{in}, W_{in}]$
- 卷积核 (W): 形状为 $[C_{out},C_{in},H_k,W_k]$
- 偏置 (b): 形状为 [C_{out}]
- 填充 (Padding): P_h 表示上下填充的像素, P_w 表示左右填充的像素
- 步长 (Stride): S_h ,表示上下移动的步长, P_w 表示左右移动的步长
- 输出特征图 (Y): 形状为 $[C_{out}, H_{out}, W_{out}]$

其中,输出特征图的尺寸由如下公式计算所得:

$$egin{aligned} H_{out} &= floor\left(rac{H_{in} + 2 \cdot P_h - H_k}{S_h}
ight) + 1 \ W_{out} &= floor\left(rac{W_{in} + 2 \cdot P_w - W_k}{S_w}
ight) + 1 \end{aligned}$$

floor: 向下取整函数

这里需要注意,输入特征图 (X) 中的 C_{in} 表示有几个通道,比如灰度图像为 1,RGB 为 3,则卷积核 (W) 需要有相同的输入通道 C_{in} 。

输出特征图 (Y) 中的 C_{out} 与卷积核 (W) 中的 C_{out} 须一致。

前向传播

我们用实际的形状来说明计算过程:

假设:

- 输入特征图 (X),形状为 [3,3,3]
- 卷积核(W),形状为[2,3,3,3]
- 偏置 (b), 形状为 [2], 这是一维向量

- 填充 (Padding), $P_h=1$ 表示上下填充, $P_w=1$ 表示左右填充
- 步长 (Stride), $S_h=2$ 表示上下移动的步长, $S_w=2$ 表示左右移动的步长
- 输出 (Y), 形状为可由上述公式计算所得 [2,2,2]

输入特征图 (X):

$$\begin{bmatrix} x_{(1,1)}^1 & x_{(1,2)}^1 & x_{(1,3)}^1 \\ x_{(2,1)}^1 & x_{(2,2)}^1 & x_{(2,3)}^1 \\ x_{(3,1)}^1 & x_{(3,2)}^1 & x_{(3,3)}^1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{(1,1)}^2 & x_{(1,2)}^2 & x_{(1,3)}^2 \\ x_{(2,1)}^2 & x_{(2,2)}^2 & x_{(2,3)}^2 \\ x_{(3,1)}^2 & x_{(3,2)}^2 & x_{(3,3)}^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{(1,1)}^3 & x_{(1,2)}^3 & x_{(1,3)}^3 \\ x_{(2,1)}^3 & x_{(2,2)}^3 & x_{(2,3)}^3 \\ x_{(3,1)}^3 & x_{(3,2)}^3 & x_{(3,3)}^3 \end{bmatrix}$$

第一个卷积核 (W^1) :

$$\begin{bmatrix} w_{(1,1)}^{(1,1)} & w_{(1,2)}^{(1,1)} & w_{(1,3)}^{(1,1)} \\ w_{(1,1)}^{(1,1)} & w_{(2,1)}^{(1,1)} & w_{(2,2)}^{(1,1)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{(1,1)}^{(1,2)} & w_{(1,2)}^{(1,2)} & w_{(1,3)}^{(1,2)} \\ w_{(2,1)}^{(1,2)} & w_{(2,2)}^{(1,2)} & w_{(2,2)}^{(2,1)} & w_{(2,3)}^{(2,2)} \\ w_{(3,1)}^{(1,2)} & w_{(3,2)}^{(1,2)} & w_{(3,3)}^{(1,2)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{(1,3)}^{(1,3)} & w_{(1,3)}^{(1,3)} & w_{(1,3)}^{(1,3)} \\ w_{(1,1)}^{(1,3)} & w_{(1,3)}^{(1,3)} & w_{(2,3)}^{(1,3)} \\ w_{(2,1)}^{(1,3)} & w_{(2,2)}^{(1,3)} & w_{(2,3)}^{(1,3)} \\ w_{(3,1)}^{(1,3)} & w_{(3,2)}^{(1,3)} & w_{(3,3)}^{(1,3)} \end{bmatrix}$$

第二个卷积核 (W^2) :

$$\begin{bmatrix} w_{(1,1)}^{(2,1)} & w_{(1,2)}^{(2,1)} & w_{(1,3)}^{(2,1)} \\ w_{(2,1)}^{(2,1)} & w_{(2,2)}^{(2,1)} & w_{(2,3)}^{(2,1)} \\ w_{(2,1)}^{(2,1)} & w_{(2,2)}^{(2,1)} & w_{(2,3)}^{(2,1)} \\ w_{(3,1)}^{(2,1)} & w_{(3,2)}^{(2,1)} & w_{(3,3)}^{(2,1)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{(1,1)}^{(2,2)} & w_{(2,2)}^{(2,2)} & w_{(1,3)}^{(2,2)} \\ w_{(2,1)}^{(2,2)} & w_{(2,2)}^{(2,2)} & w_{(2,3)}^{(2,2)} \\ w_{(3,1)}^{(2,2)} & w_{(3,2)}^{(2,2)} & w_{(3,3)}^{(2,2)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{(1,1)}^{(2,3)} & w_{(1,2)}^{(2,3)} & w_{(1,3)}^{(2,3)} \\ w_{(2,1)}^{(2,3)} & w_{(2,3)}^{(2,3)} & w_{(2,3)}^{(2,3)} \\ w_{(3,1)}^{(2,3)} & w_{(3,2)}^{(2,3)} & w_{(3,3)}^{(2,3)} \end{bmatrix}$$

输出特征图 (Y):

$$\begin{bmatrix} y_{(1,1)}^{(1)} & y_{(1,2)}^{(1)} \\ y_{(2,1)}^{(1)} & y_{(2,2)}^{(1)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_{(1,1)}^{(2)} & y_{(1,2)}^{(2)} \\ y_{(2,1)}^{(2)} & y_{(2,2)}^{(2)} \end{bmatrix}$$

偏置 (b):

 $[b_1,b_2]$

计算过程

前面说过,每次卷积过程,相当于展开卷积核与输入特征图卷积窗口中逐元素相乘,然后再累加。所以,这个过程如何向量内积,由此,我们想到可以将计算过程变成矩阵乘法,从而可以利用现有的线性代数的函数库,加速计算过程。

具体而言,就是模拟整个卷积过程,将输入特征图 (X) 重塑为一个矩阵,再将卷积核 (W) 也重塑为一个矩阵,将二者相乘,最后再按照输出特征图的形状对结果进行重塑,即可完成卷积计算过程。

我们分为如下几步:

1. 对输入特征图填充

 $P_h = 1, P_w = 1$,填充之后如下所示:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & x_{(1,1)}^1 & x_{(1,2)}^1 & x_{(1,3)}^1 & 0 \\ 0 & x_{(2,1)}^1 & x_{(2,2)}^1 & x_{(2,3)}^1 & 0 \\ 0 & x_{(3,1)}^1 & x_{(3,2)}^1 & x_{(3,3)}^1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & x_{(1,1)}^2 & x_{(1,2)}^2 & x_{(1,3)}^2 & 0 \\ 0 & x_{(2,1)}^2 & x_{(2,2)}^2 & x_{(2,3)}^2 & 0 \\ 0 & x_{(3,1)}^2 & x_{(3,2)}^2 & x_{(3,3)}^2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & x_{(1,1)}^3 & x_{(1,2)}^3 & x_{(1,3)}^3 & 0 \\ 0 & x_{(2,1)}^3 & x_{(2,2)}^3 & x_{(2,3)}^3 & 0 \\ 0 & x_{(3,1)}^3 & x_{(3,2)}^3 & x_{(3,3)}^3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

2. 重塑输入特征图

这个算法称为 im2col,在各个深度学习框架中比较常见,就是模拟卷积过程,将输入特征图重塑为二维矩阵: \hat{X} 其中矩阵 \hat{X} 的行列计算方式如下:

$$H_{\hat{x}} = H_{out} \cdot W_{out} = 2 \cdot 2 = 4$$
 $W_{\hat{x}} = C_{in} \cdot H_k \cdot W_k = 3 \cdot 3 \cdot 3 = 27$

结合 $S_h=2$ 和 $S_w=2$,其重排结果如下: 鉴于这个矩阵行宽过大,我们将其以转置的形式输出:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & x_{(2,1)}^1 & x_{(2,3)}^1 \\ 0 & 0 & x_{(2,2)}^1 & 0 \\ 0 & 0 & x_{(2,2)}^1 & 0 \\ 0 & x_{(1,2)}^1 & 0 & x_{(3,2)}^1 \\ x_{(1,1)}^1 & x_{(1,3)}^1 & x_{(3,1)}^1 & x_{(3,3)}^1 \\ x_{(1,2)}^1 & 0 & x_{(3,2)}^1 & 0 \\ 0 & x_{(2,2)}^1 & 0 & 0 \\ x_{(2,1)}^1 & x_{(2,3)}^1 & 0 & 0 \\ x_{(2,2)}^1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & x_{(2,2)}^2 \\ 0 & 0 & x_{(2,2)}^2 & 0 \\ 0 & 0 & x_{(3,2)}^2 & x_{(3,3)}^2 \\ x_{(1,1)}^2 & x_{(1,3)}^2 & x_{(3,1)}^2 & x_{(3,3)}^2 \\ x_{(1,2)}^2 & 0 & x_{(2,2)}^2 & 0 \\ 0 & 0 & x_{(2,2)}^2 & 0 & 0 \\ x_{(2,2)}^2 & 0 & 0 & 0 \\ x_{(2,2)}^2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & x_{(2,2)}^3 & 0 & 0 \\ x_{(2,2)}^3 & 0 & 0 & x_{(3,2)}^3 \\ 0 & 0 & x_{(2,2)}^3 & 0 & 0 \\ x_{(1,1)}^3 & x_{(1,3)}^3 & x_{(3,1)}^3 & x_{(3,3)}^3 \\ x_{(1,1)}^3 & x_{(1,3)}^3 & x_{(3,1)}^3 & x_{(3,3)}^3 \\ x_{(1,2)}^3 & 0 & x_{(3,2)}^3 & 0 \\ 0 & x_{(2,2)}^3 & 0 & 0 \\ x_{(2,1)}^3 & x_{(2,3)}^3 & 0 & 0 \\ x_{(2,2)}^3 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

3. 重塑 (W) 为 \hat{W} :

 \hat{W} 的形状为:

$$H_{\hat{w}} = C_{out} = 4 \ W_{\hat{w}} = C_{in} \cdot H_k \cdot W_k = 3 \cdot 3 \cdot 3 = 27$$

本质上,就是将每个卷积核的所有元素依次展平成一个行向量,我们这里有两个卷积核,所以有2行,每个卷积核有3个通道,所以每行有27个元素。

鉴于这个矩阵行宽过大,我们将其以转置的形式输出:

 $w_{(1,1)}^{(1,1)}$ $\begin{array}{c} w^{(2,1)}_{(1,1)} \\ w^{(2,1)}_{(1,2)} \\ w^{(2,1)}_{(1,3)} \\ w^{(2,1)}_{(2,1)} \\ w^{(2,1)}_{(2,2)} \\ w^{(2,1)}_{(2,3)} \\ w^{(2,1)}_{(3,3)} \\ w^{(2,1)}_{(3,3)} \\ w^{(2,1)}_{(3,3)} \\ w^{(2,2)}_{(1,2)} \\ w^{(2,2)}_{(2,2)} \\ w^{(2,2)}_{(2,2)} \\ w^{(2,2)}_{(2,3)} \\ w^{(2,2)}_{(2,3)} \\ w^{(2,2)}_{(3,3)} \\ w^{(2,3)}_{(3,3)} \\ w^{(2,3)}_{(2,3)} \\ w^{(2,3)}_{(2,3)} \\ w^{(2,3)}_{(2,3)} \\ w^{(2,3)}_{(2,3)} \\ w^{(2,3)}_{(2,3)} \\ w^{(2,3)}_{(2,3)} \\ w^{(2,3)}_{(3,3)} \\ w^{(2,3)}_{(3,3)}$ $w_{(1,2)}^{(1,1)}$ (1,1) $w_{(1,1)}^{(1,1)} \ w_{(2,1)}^{(1,1)} \ w_{(2,2)}^{(1,1)} \ w_{(2,3)}^{(1,1)}$ $w_{(3,1)}^{(1,1)} \ w_{(3,2)}^{(1,1)}$ $w_{(3,2)}^{(3,2)} \\ w_{(3,3)}^{(1,1)} \\ w_{(1,1)}^{(1,2)} \\ w_{(1,2)}^{(1,2)} \\ w_{(1,3)}^{(1,2)} \\ \end{array}$ $w_{(2,1)}^{(1,2)} \\ w_{(2,2)}^{(1,2)} \\ w_{(2,3)}^{(1,2)} \\ w_{(3,1)}^{(1,2)} \\ w_{(3,2)}^{(1,2)} \\ w_{(3,3)}^{(3,3)}$ $w_{(1,3)}^{(1,3)} \ w_{(1,2)}^{(1,3)} \ w_{(1,3)}^{(1,3)}$ $w_{(1,3)}^{(-,-)}$ $w_{(2,1)}^{(1,3)} \ w_{(2,2)}^{(1,3)}$ $\begin{bmatrix} w_{(2,3)}^{(2,3)} \\ w_{(2,3)}^{(1,3)} \\ w_{(3,1)}^{(1,3)} \\ w_{(3,3)}^{(1,3)} \\ w_{(3,3)}^{(1,3)} \end{bmatrix}$

4. 矩阵乘法:

公式为:

$$\hat{Y} = \hat{W} \hat{X}^T$$

我们考察输出形状:

- \hat{W} 的形状为 [2,27]
- \hat{X} 的形状为 [4,27],转置之后 [27,4]
- \hat{Y} 的形状为 [2,4]
- 5. 加上偏置项

$$\begin{bmatrix} y_{(1,1)}^{(1)} + b_1 & y_{(1,2)}^{(1)} + b_1 & y_{(2,1)}^{(1)} + b_1 & y_{(2,2)}^{(1)} + b_1 \\ y_{(1,1)}^{(2)} + b_2 & y_{(1,2)}^{(2)} + b_2 & y_{(2,1)}^{(2)} + b_2 & y_{(2,2)}^{(2)} + b_2 \end{bmatrix}$$

6. 重塑 \hat{Y} 为 Y : [2,2,2], 这与我们开始计算的输出形状一致。

可以手工计算下矩阵乘法的输出结果,应该与按照公式计算方法结果一致。说明这种转化为矩阵乘法的方法是正确的,它只是一种数学技巧而已。

反向传播

反向传播,我们需要计算损失函数对卷积核权重、偏置、以及传播给前一层的梯度。另外,在训练场景下,我们需要缓存前向传播中 im2col 的结果,因为,在下面的计算中要用到。

反向传播中,从上游传回来的梯度张量的形状一般是 $[N,C_{out},H_{out},W_{out}]$,这个形状与我们前向传播的输出给下一层的张量形状一致。具体到本例而言,在不考虑批次的情况下,上游梯度 $\frac{\partial L}{\partial Y}$ 的形状为 [2,2,2],与前向传播的最终输出形状一致。

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial L}{\partial y_{(1,1)}^{(1)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(1,2)}^{(1)}} \\ \frac{\partial L}{\partial y_{(2,1)}^{(1)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(2,2)}^{(1)}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\partial L}{\partial y_{(1,1)}^{(2)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(1,2)}^{(2)}} \\ \frac{\partial L}{\partial y_{(2,1)}^{(2)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(2,2)}^{(2)}} \end{bmatrix}$$

计算 $\frac{\partial L}{\partial b}$

在前向传播中,我们看到偏置是如何应用到输出特征图的,对于某个输出输出通道的特征图,其中每个输出元素都加上了该通道对应的偏置。

在前向传播中,我们可以看到, 输出特征图的数量与偏置项的数量是一致的。

我们计算 $\frac{\partial L}{\partial b_i}$:

$$rac{\partial L}{\partial b_k} = \sum_{i=1}^2 \sum_{j=1}^2 rac{\partial L}{\partial y_{(i,j)}^{(k)}} rac{\partial y_{(i,j)}^{(k)}}{\partial b_k}$$

其中:

$$y_{(i,j)}^{(k)} = \hat{y}_{(i,j)}^{(k)} + b_k$$

- $\hat{y}_{(i,j)}^{(k)}$ 是第 k 个输出特征图索引为 (i,j) 元素,是卷积所得
- b_k 是第 k 个输出通道的偏置元素

因此:

$$rac{\partial y_{(i,j)}^{(k)}}{\partial b_k}=1$$

从而:

$$rac{\partial L}{\partial b_k} = \sum_{i=1}^2 \sum_{j=1}^2 rac{\partial L}{\partial y_{(i,j)}^{(k)}} \cdot 1$$

简单的说, $\frac{\partial L}{\partial b_k}$ 就是对第 k 个通道的输出特征图的梯度逐个元素求和。

计算 $rac{\partial L}{\partial W}$

就是计算损失函数对卷积核参数的梯度。

在前向传播中,我们通过 im2col 重排输入 (X) 和 卷积核 (W),然后通过矩阵乘法得到输出特征图。其公式为:

$$\hat{Y} = \hat{W} \hat{X}^T$$

根据矩阵乘法的微分法则,我们可以得到:

$$\frac{\partial L}{\partial \hat{W}} = \frac{\partial L}{\partial \hat{Y}} \hat{X}$$

在前向传播时, \hat{X} 的形状为 [4,27], \hat{W} 的形状为 [2,27], \hat{Y} 的形状为 [2,4]。

为了利用上述的微分法则,我们需要将 $\frac{\partial L}{\partial Y}$ 重新塑形成 \hat{Y} 的形状,也就是 [2,4]。

那么 $\frac{\partial L}{\partial \hat{W}}$ 的形状为 [2,27], 然后重新塑形为 [2,3,3,3], 就得到了 $\frac{\partial L}{\partial W}$

计算 $\frac{\partial L}{\partial X}$

通常使用"转置卷积"的方法来计算 $\frac{\partial L}{\partial X}$.

具体来说,一般有两种常用的方法来计算 $\frac{\partial L}{\partial X}$:

通过前向传播时的矩阵方法计算

前向传播时的矩阵计算公式:

$$\hat{Y} = \hat{W} \hat{X}^T$$

根据矩阵微分法则,我们得到:

$$rac{\partial L}{\partial \hat{X}} = \left(rac{\partial L}{\partial \hat{Y}}
ight)^T \hat{W}$$

1. 重排 $\frac{\partial L}{\partial Y}$, 使之与 $\frac{\partial L}{\partial \hat{Y}}$ 形状一致。 这里 $\frac{\partial L}{\partial Y}$ 的形状为 [2,2,2], $\frac{\partial L}{\partial \hat{Y}}$ 的形状为 [2,4]。就是就是将梯度特征图从 [2,2] 展开为一个 [1,4] 的行向量。 展开之后的形式如下:

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial L}{\partial y_{(1,1)}^{(1)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(1,2)}^{(1)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(2,1)}^{(1)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(2,2)}^{(2)}} \\ \frac{\partial L}{\partial y_{(1,1)}^{(2)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(1,2)}^{(2)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(2,1)}^{(2)}} & \frac{\partial L}{\partial y_{(2,2)}^{(2)}} \end{bmatrix}$$

2. 进行矩阵乘法

我们分析输出形状:

- 经过第一步的重塑, $\frac{\partial L}{\partial \hat{Y}}$ 的形状为 [2,4],转置之后的形状为 [4,2]
- 根据前面的推导, \hat{W} 的形状为 [2,27]
- $\frac{\partial L}{\partial \hat{X}}$ 的形状为 [4,27] 3. 将 $\frac{\partial L}{\partial \hat{X}}$ 还原到 $\frac{\partial L}{\partial X}$

到了这里,虽然 $\frac{\partial L}{\partial \hat{X}}$ 包含了 $\frac{\partial L}{\partial X}$ 的全部信息,但是形状与输入 X 不同,我们需要重塑回其原始的形状 [3,3,3]。 这个过程称之为 $\hat{\mathbf{col2im}}$,因为 \hat{X} 是输入特征图 X 经过 $\hat{\mathbf{im2col}}$ 重塑所得,那么 $\hat{\mathbf{col2im}}$ 就是逆运算过程。原始 输入特征图中的元素 $x_{(i,j)}^{(k)}$ 可能在 \hat{X} 中出现多次,那么还原的时候,需要将多次的梯度进行累加。 最后,考虑到我们在前向传播时的填充 $P_h=1$, $P_w=1$,所以,在执行 ${f col2im}$ 时需要将填充的部分去掉,最终

得到 $\frac{\partial L}{\partial X}$ 的形状为 [3,3,3]

通过反卷积的方法计算

为了显示这种计算方法的由来,我们从一个小型的特征图来推导其计算方法。

设:

输入特征图的形状为 [1,3,3]

$$egin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \ x_{21} & x_{22} & x_{23} \ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{bmatrix}$$

• 卷积核形状为 [1,1,3,3]

$$egin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} \ w_{21} & w_{22} & w_{23} \ w_{31} & w_{32} & w_{33} \end{bmatrix}$$

• $P_h = 1, P_w = 1, S_h = 2, S_w = 2$

前向传播

1. 填充

$$egin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \ 0 & x_{11} & x_{12} & x_{13} & 0 \ 0 & x_{21} & x_{22} & x_{23} & 0 \ 0 & x_{31} & x_{32} & x_{33} & 0 \ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2. 输出 Y

$$egin{bmatrix} y_{11} & y_{12} \ y_{21} & y_{22} \end{bmatrix}$$

3. 手工计算 Y:

$$y_{11} = w_{11} \cdot 0 + w_{12} \cdot 0 + w_{13} \cdot 0 + w_{21} \cdot 0 + w_{22} \cdot x_{11} + w_{23} \cdot x_{12} + w_{31} \cdot 0 + w_{32} \cdot x_{21} + w_{33} \cdot x_{22} \\ y_{12} = w_{11} \cdot 0 + w_{12} \cdot 0 + w_{13} \cdot 0 + w_{21} \cdot x_{12} + w_{22} \cdot x_{13} + w_{23} \cdot 0 + w_{31} \cdot x_{22} + w_{32} \cdot x_{23} + w_{33} \cdot 0 \\ y_{21} = w_{11} \cdot 0 + w_{12} \cdot x_{21} + w_{13} \cdot x_{22} + w_{21} \cdot 0 + w_{22} \cdot x_{31} + w_{23} \cdot x_{32} + w_{31} \cdot 0 + w_{32} \cdot 0 + w_{33} \cdot 0 \\ y_{22} = w_{11} \cdot x_{22} + w_{12} \cdot x_{23} + w_{13} \cdot 0 + w_{21} \cdot x_{32} + w_{22} \cdot x_{33} + w_{23} \cdot 0 + w_{31} \cdot 0 + w_{32} \cdot 0 + w_{33} \cdot 0$$

整理之后得到:

$$egin{aligned} y_{11} &= w_{22} \cdot x_{11} + w_{23} \cdot x_{12} + w_{32} \cdot x_{21} + w_{33} \cdot x_{22} \ y_{12} &= w_{21} \cdot x_{12} + w_{22} \cdot x_{13} + w_{31} \cdot x_{22} + w_{32} \cdot x_{23} \ y_{21} &= w_{12} \cdot x_{21} + w_{13} \cdot x_{22} + w_{22} \cdot x_{31} + w_{23} \cdot x_{32} \ y_{22} &= w_{11} \cdot x_{22} + w_{12} \cdot x_{23} + w_{21} \cdot x_{32} + w_{22} \cdot x_{33} \end{aligned}$$

反向传播

设 $\frac{\partial L}{\partial Y}$ 如下所示:

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial L}{\partial y_{11}} & \frac{\partial L}{\partial y_{12}} \\ \frac{\partial L}{\partial y_{21}} & \frac{\partial L}{\partial y_{22}} \end{bmatrix}$$

我们计算 $\frac{\partial L}{\partial X}$:

$$\frac{\partial L}{\partial x_{12}} = \frac{\partial L}{\partial y_{11}} \frac{\partial y_{11}}{\partial x_{11}} + \frac{\partial L}{\partial y_{12}} \frac{\partial y_{11}}{\partial x_{12}} = \frac{\partial L}{\partial y_{11}} w_{22}$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_{12}} = \frac{\partial L}{\partial y_{11}} \frac{\partial y_{11}}{\partial x_{12}} + \frac{\partial L}{\partial y_{12}} \frac{\partial y_{12}}{\partial x_{12}} = \frac{\partial L}{\partial y_{11}} w_{23} + \frac{\partial L}{\partial y_{12}} w_{21}$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_{13}} = \frac{\partial L}{\partial y_{12}} \frac{\partial y_{12}}{\partial x_{13}} + \frac{\partial L}{\partial y_{21}} \frac{\partial y_{21}}{\partial x_{21}} = \frac{\partial L}{\partial y_{11}} w_{22}$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_{22}} = \frac{\partial L}{\partial y_{11}} \frac{\partial y_{11}}{\partial x_{22}} + \frac{\partial L}{\partial y_{21}} \frac{\partial y_{21}}{\partial x_{22}} + \frac{\partial L}{\partial y_{21}} \frac{\partial y_{21}}{\partial x_{22}} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} \frac{\partial y_{22}}{\partial x_{22}} \frac{\partial y_{22}}{\partial x_{22}} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} \frac{\partial y_{22}}{\partial x_{22}} \frac{\partial y_{22}}{\partial x_{22}} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} \frac{\partial y_{22}}{\partial x_{23}} = \frac{\partial L}{\partial y_{21}} w_{33} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} w_{12}$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_{23}} = \frac{\partial L}{\partial y_{21}} \frac{\partial y_{12}}{\partial x_{23}} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} \frac{\partial y_{22}}{\partial x_{23}} = \frac{\partial L}{\partial y_{21}} w_{32} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} w_{12}$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_{31}} = \frac{\partial L}{\partial y_{21}} \frac{\partial y_{21}}{\partial x_{32}} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} \frac{\partial y_{22}}{\partial x_{23}} = \frac{\partial L}{\partial y_{21}} w_{22}$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_{32}} = \frac{\partial L}{\partial y_{21}} \frac{\partial y_{21}}{\partial x_{32}} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} \frac{\partial y_{22}}{\partial x_{23}} = \frac{\partial L}{\partial y_{21}} w_{23} + \frac{\partial L}{\partial y_{22}} w_{21}$$

$$rac{\partial L}{\partial x_{33}} = rac{\partial L}{\partial y_{22}} rac{\partial y_{22}}{\partial x_{33}} = rac{\partial L}{\partial y_{22}} w_{22}$$

初看起来,好像不大容易找到其中的模式,但是,按照如下的调整,我们可以通过卷积的方式得到 $\frac{\partial L}{\partial X}$, 其结果等同于上述的手工计算所得。

1. 将 $\frac{\partial L}{\partial Y}$ 中间增加一个 0 填充的行和列,然后再用 $P_h=1$, $P_w=1$ 的 0 填充四周,我们得到:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\partial L}{\partial y_{11}} & 0 & \frac{\partial L}{\partial y_{12}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\partial L}{\partial y_{21}} & 0 & \frac{\partial L}{\partial y_{22}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

2. 再将卷积核翻转 180°,得到:

$$\begin{bmatrix} w_{33} & w_{32} & w_{31} \\ w_{23} & w_{22} & w_{21} \\ w_{13} & w_{12} & w_{11} \end{bmatrix}$$

3. 以第一步所得 \hat{Y} 为输入特征图,第二步所得的 \hat{W} 为卷积核, $S_h=1$, $S_w=1$ 进行卷积运算,最终得到形如 [3,3] 的 $\frac{\partial L}{\partial X}$,而且其结果与上述手工计算的一致。

因此,我们可以根据上述的简单推导,得到通过反卷积运算 $\frac{\partial L}{\partial X}$ 的梯度。

具体的步骤:

1. 上述在 $\frac{\partial L}{\partial Y}$ 中间插入零的过程称之为**上采样**,但是上采样和四周零填充不是必须的,需要经过计算所得。 计算四周填充的公式:

$$E_h = H_k - 1 - P_h$$

$$E_w = W_k - 1 - P_w$$

- H_k, W_k 是卷积核的尺寸
- P_h , P_w 是前向传播时填充尺寸

计算上采样之后的尺寸:

$$egin{aligned} U_h &= H_{out} + (H_{out} - 1) \, (S_h - 1) \ U_w &= W_{out} + (W_{out} - 1) \, (S_w - 1) \end{aligned}$$

- H_{out}, W_{out} 是 $\frac{\partial L}{\partial Y}$ 的特征图尺寸
- S_h , S_w 是前向传播时的卷积步长

从公式可以看出,当 $S_h = S_w = 1$ 时不需要上采样,当 $E_h = E_w = 0$ 时不需要零填充。另外,我们可以将填充和上采样一次完成,最终经过填充和上采样之后的尺寸:

$$F_h = U_h + 2 * E_h$$
$$F_w = U_w + 2 * E_w$$

- 2. 卷积核翻转 180°
- 3. 将第一步所得作为输入,用翻转后的卷积核,以步长 $S_h=S_w=1$ 进行卷积运算。

这里同样要对输入用 im2col 展开,然后与卷积核进行矩阵乘法,这里的卷积不需要偏置项。

最终得到的输出应当与前一种方法计算结果一致。