

useState 비동기

useState는 비동기로 동작합니다.



대체 왜 비동기로 동작하는거지?

페이지를 구성하는데는 정말 수많은 state가 존재하고, 만약 하나하나의 state 변화에 리렌더링을 발생시킨다면 성능 저하가 발생할 것입니다. 그렇기 때문에 React는 setState가 연속 호출되면 배치(batch) 처리를 통해 한번에 렌더링을 하게 됩니다.

| batch

batch란 React가 여러개의 state 업데이트를 하나의 리렌더링으로 묶는 것을 의미합니다. React는 16ms 동안 변경된 상태 값들을 하나로 묶습니다.



useState를 동기적으로 사용하려면?

가장 쉬운 방법은 useEffect를 활용하는 것입니다. useEffect의 dependency array에 동기적으로 변경을 원하는 state를 넣어두면 바로 변경이 됩니다.