

矩阵是研究图的一种有力工具,特别是利用计算机来处理有关图的算法时,首先遇到的难题是如何识别图?在前面我们也用有向图来表示集合A中元素的关系R,这种图被称为关系图,表示了集合A中元素的邻接关系,只要将集合A中的元素进行编号,这样的邻接关系同样可以用矩阵表示。识别一个图等价于识别一个矩阵。我们要讨论前面的有关图的概念,如何在矩阵中表达出来。



我们讨论的是简单图,并令图的结点已经编号。

#### [定义7-3.1] 邻接矩阵

设 $G=\langle V, E \rangle$  为简单图,它有n个结点 $V=\{v_1,v_2,\cdots v_n\}$ ,

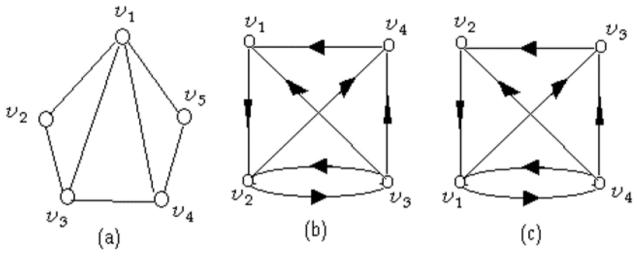
则n阶方阵 $A(G)=(a_{ij})$ 称为G的邻接矩阵。

其中

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, v_i & adj & v_j; \\ 0, v_i & nadj & v_j, \vec{x} = j. \end{cases}$$

adj 表示邻接, nadj 表示不邻接。





$$A(G) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$
  $A(G)$ 

$$A(G) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \qquad A(G_1) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, A(G_2) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



当给定的简单图是无向图时,邻接矩阵为对称的,当给定的图是有向图时,邻接矩阵不一定对称。图G的邻接矩阵显然与结点标定的次序有关,例如在上页的两个图(b)与图(c)中的结点v<sub>1</sub>和v<sub>2</sub>的次序对调,那么新的邻接矩阵由原来的邻接矩阵的第一行和第二行对调,第一列和第二列对调而得到。



一般地说,我们把一个n阶方阵A的某些列作一置换,再把相应的行作同样的置换,得到一个新的n阶方阵 A',我们称A和A'为置换等价。有向图的结点,按不同次序所写出来的邻接矩阵是彼此置换等价的,今后我们略去这种元素次序的任意性,可取任何一个邻接矩阵作为该图的矩阵表示。

雨课堂 Rain Classroom



邻接矩阵A中表示了图的基本概念和许多图的性质。第i行的元素是由结点 $v_i$ 出发的边所决定的,第i行第j列为1的的元素,表示了在 $v_i$ 和 $v_j$ 之间有边相连,即存在( $v_i$ ,  $v_j$ );第i行中值为1的元素的数目等于 $v_i$ 的出度;第j列中值为1的元素的数目等于 $v_i$ 的入度。

如果给定的图是零图,则其对应的矩阵中所有的元素都为零,它是一个零矩阵,反之亦然,即邻接矩阵为零矩阵的图必是零图。



设有向图G的结点集 $V=\{v_{i},v_{2},\cdots v_{n}\}$ ,它的邻接矩阵为:  $A(G)=(a_{ij})_{n\times n}$ ,现在我们来计算从结点 $v_{i}$ 到结点 $v_{j}$ 的长度 为2的路的数目。注意到每条从结点 $v_{i}$ 到结点 $v_{j}$ 的长度为2 的路的中间必经过一个结点 $v_{k}$ ,即 $v_{i} \rightarrow v_{k} \rightarrow v_{j}$ (1 $\leq k \leq n$ ),如果图中有路 $v_{i}v_{k}v_{j}$ 存在,那么 $a_{ik}=a_{kj}=1$ ,即 $a_{ik}\cdot a_{kj}=1$ ,反之如果图G中不存在路 $v_{i}v_{k}v_{j}$ ,那么 $a_{ik}=0$ 或 $a_{kj}=0$ ,即 $a_{ik}\cdot a_{kj}=0$ ,于是从结点 $v_{i}$ 到结点 $v_{i}$ 的长度为2的路的数目等于:

$$a_{i1} \cdot a_{1j} + a_{i2} \cdot a_{2j} + \dots + a_{in} \cdot a_{nj} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \cdot a_{kj}$$



按照矩阵的乘法规则,这恰好是矩阵 中的第 $(A(G))^2$  行,第j列的元素。



 $(a_{ij}^{(2)}$ 表示从结点 $v_i$ 到结点 $v_j$ 的长度为2的路的数目。  $(a_{ii}^{(2)}$ 表示从结点 $v_i$ 到结点 $v_i$ 的长度为2的回路的数目。 从结点 $v_i$ 到结点 $v_j$ 的一条长度为3的路,可以看作从结点 $v_i$ 到结点 $v_k$ 的长度为1的路,在联结从结点 $v_k$ 到结点 $v_j$ 的长度为2的路,故从结点 $v_i$ 到结点 $v_j$ 的一条长度为3的路的数目:

$$a_{ij}^{(3)} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \bullet a_{kj}^{(2)}$$



即 
$$(a_{ij}^{(3)})_{n \times n} = (A(G))^3 = (A(G)) \cdot (A(G))^2$$
 一般地有

$$(a_{ij}^{(l)})_{n \times n} = (A(G))^{l} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}^{l-2} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

上述结论对无向图也成立。

[定理7-3.1] 设A(G)为图G的邻接矩阵,则 $(A(G))^l$ 中的i行j列元素等于G中联结 $v_i$ 与 $v_j$ 的长度为l的路的数目。

证明对广施归纳法

当1=2时,由上得知是显然成立。

设命题对
$$I$$
成立. 由 
$$(A(G))^{l+1} = A(G) \bullet (A(G))^{l}$$
 故

$$a_{ij}^{(l+1)} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \cdot a_{kj}^{(l)}$$

根据邻接矩阵的定义 $a_{ik}$ 表示联结 $v_i$ 与 $v_k$ 长度为1的路的数目,而是联结 $v_k$ 与 $v_j$ 长度为l的路的数目,上式的每一项表示由 $v_i$ 经过一条边到 $v_k$ ,再由 $v_k$ 经过长度为l的路到 $v_j$ 的,总长度为l+1的路的数目。对所有的k求和,即是所有从 $v_i$ 到v的长度为l+1的路的数目,故命题对l+1成立。



例1 给定一图 $G=\langle V, E \rangle$  如图所示。

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, A^{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\bigcup_{v_4}^{v_5}$$
  $\bigcup_{v_3}^{v_2}$ 

$$A^{3} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, A^{4} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

从上面的矩阵中我们可以看到一些结论,如 $v_1$ 与 $v_2$ 之间有两条长度为3的路,结点 $v_1$ 与 $v_3$ 之间有一条长度为2的路,在结点  $v_2$ 有四条长度为4的回路。

在许多问题中需要判断有向图的一个结点 $\mathbf{v}_i$ 到另一个结点 $\mathbf{v}_j$ 是否存在路的问题。如果利用图G的邻接矩阵 $\mathbf{A}$ ,则可计算 $\mathbf{A}$ , $\mathbf{A}^2$ , $\mathbf{A}^3$ ,…, $\mathbf{A}^n$ ,…,当发现其中的某个 $\mathbf{A}'$ 的  $\geqslant 1$ ,就表明  $a_{ij}^{(l)}$  结点 $\mathbf{v}_i$ 到 $\mathbf{v}_j$ 可达。但这种计算比较繁琐,且 $\mathbf{A}'$ 不知计算到何时为止。从前面我们得知,如果有向图G有 $\mathbf{n}$ 个结点  $\mathbf{V}=\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,\dots,\mathbf{v}_n\}$ , $\mathbf{v}_i$ 到 $\mathbf{v}_j$ 有一条路,则必有一条长度不超过 $\mathbf{n}$ -1 的初级通路,因此只要考察 就可以了 $\mathbf{v}_{ij}$ 4 中( $\mathbf{1}\leqslant \mathbf{l}\leqslant \mathbf{n}$ -1)。对于有向图G中任意两个结点之间的可达性,亦可用可达矩阵表达。

《7-3 图的矩阵表示》



#### [定义7-3.2] 可达性矩阵

令 $G=\langle V, E \rangle$  是一个简单有向图, |V|=n, 假定G的

结点已编序,即 $V=\{v_1,v_2,\cdots v_n\}$ ,定义一个 $n\times n$ 矩

阵 
$$P = (p_{ij})^{\dagger}$$
中

$$P_{ij} = \begin{cases} 1, M v_i \ni v_j \not \subseteq 0 \\ 0, M v_i \ni v_j \not \subseteq 0 \end{cases}$$

称矩阵P是图G的可达性矩阵。

注意:对角线元素均为1,这是因为结点到自己有一条长度为0的路.



一般地讲可由图G的邻接矩阵A得到可达性矩阵P。 即令 $B_n = I + A + A^2 + \dots + A^{n-1}$ ,再从 $B_n$ 中将不为0的元素 改为1,而为零的元素不变,这样改换的矩阵即为可达性矩阵P。



上述计算可达性矩阵的方法还是比较复杂,因为可达性矩阵是一个元素为0或1的布尔矩阵,由于在每个 $A^{l}$ 中,对于两个结点间的路的数目不感兴趣,它所关心的是该两个结点间是否有路存在,因此我们可将矩阵A,  $A^{2}$ , …,  $A^{n-1}$ 分别改为布尔矩阵A,  $A^{(2)}$ , …,  $A^{(n-1)}$ , 故 $P = I \lor A \lor A^{(2)} \lor \dots \lor A^{(n-1)}$ , 其中 $A^{(i)}$ 表示在布尔运算下A的i次方。



可以看出,如果把邻接矩阵看作是结点集V上关系R的关系矩阵,则可达性矩阵P即为 $I \lor M_R^+$ ,即关系R的自反传递闭包,因此可达矩阵亦可通过Warshall 算法计算。

- 17/30页 -

上述可达性矩阵的概念可以推广到无向图中,只要将无向图的每一条边看成是具有相反方向的两条边,这样,一个无向图就可以看成是有向图。无向图的邻接矩阵是一个对称矩阵,其可达矩阵称为连通矩阵,也是一个对称矩阵。

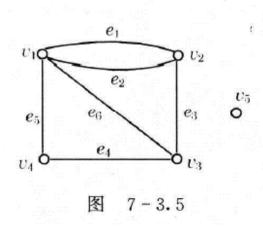
对于一个无向图G,除了可用邻接矩阵以外,还对应着一个称为图G的关联矩阵,假定图G无自回路,如因某种运算得到自回路,则将它删去。



给定无向图G,令 $v_1,v_2,\cdots,v_p$ 和 $e_1,e_2,\cdots,e_q$ 分别记为G的结点和边,则矩阵 $M(G)=(m_{ij})$ ,其中

$$m_{ij} = \begin{cases} 1, 若v_i 关联e_j \\ 0, 若v_i 不关联e_j \end{cases}$$

称M(G)为(完全)关联矩阵。



	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$
$v_1$	1	1	0	0	1	1
$v_2$	1	1	1	0	0	0
$v_3$	0	0	1	1	0	1
$v_4$	0	0	0	1	1	0
$v_5$	0	0	0	0	0	0

- (1)图中每一边关联两个结点,故M(G)的每一列只有两个1。
- (2)每一行元素的和数对应于结点的度数。
- (3)一行中的元素全为0, 其对应的结点为孤立点。
- (4)两个平行边其对应的两列相同。
- (5)同一图当结点或边的编序不同,其对应M(G)仅有行序、列序的差别。



当一个图是有向图时,亦可用结点和边的关联矩阵来 表示。

定义7-3.4 给定简单有向图

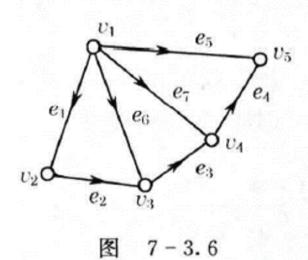
$$G=\langle V, E \rangle$$
 , $V=\{v_1,v_2,\cdots v_p\}$ , $E=\{e_1,e_2,\cdots e_q\}$ , $p\times q$ 阶矩阵  $M(G)=(m_{ij})$ ,其中

$$m_{ij} = \begin{cases} 1, 在 G 中 v_i 是 e_j 的 起 点 \\ -1, 在 G 中 v_i 是 e_j 的 终 点 \\ 0, 在 G 中 v_i 不 关 联 e_j \end{cases}$$

称M(G)为G的关联矩阵。







	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	<b>e</b> 5	$e_6$	$e_7$
$v_1$	$\begin{vmatrix} 1 \\ -1 \end{vmatrix}$	0	0	0	1	1	1
$v_2$	-1	1	0	0	0	0	0
$v_3$	0	-1	1	0	0	-1	0
$v_4$	0	0	-1	1	0	0	-1
$v_5$	0	0	0	-1	-1	0	0



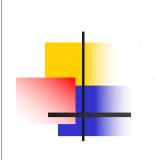
对图 G 的完全关联矩阵中两个行相加定义如下:若记  $v_i$  对应的行为  $\vec{v}_i$ ,将第 i 行与第 j 行相加,规定为:对有向图是指对应分量的普通加法运算,对无向图是指对应分量的模 2 加法运算,把这种运算记作  $\vec{v}_i \oplus \vec{v}_j = \vec{v}_{ij}$ 。施行这种运算,实际上就是相应于把 G 的结点  $v_i$  与  $v_j$  合并。

设图 G 的结点  $v_i$  与  $v_j$  合并得到图 G',那么 M(G') 是将 M(G)中 $v_i$  与  $v_j$  相加而得到。因为若有关项中第 r 个对应分量有  $a_{ir}$   $\bigoplus a_{jr} = \pm 1$ ,则说明  $v_i$  和  $v_j$  两者之中只有一个结点是边  $e_r$  的端点,且将两个结点合并后的结点  $v_{i,j}$  仍是  $e_r$  的端点。

若  $a_{ir} \bigoplus a_{jr} = 0$ ,则有两种情况:

- (1)  $v_i$ ,  $v_j$  都不是  $e_r$  的端点,那么  $v_{i,j}$ 也不是  $e_r$  的端点。
- (2)  $v_i$ ,  $v_j$  都是  $e_r$  的端点,那么合并后在 G' 中  $e_r$  成为  $v_{i,j}$ 的自回路,按规定应删去。

此外,在M(G')中若有某些列,其元素全为零,说明由G中的一些结点合并后,消失了一些对应边。



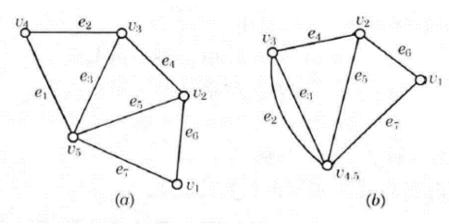
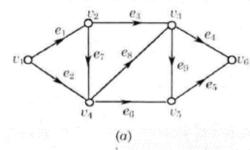


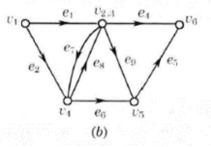
图 7-3.7

例 1 图 7-3.7(a) 中使  $v_4$  与  $v_5$  合并得到图 7-3.7(b)。 其关联矩阵 M(G') 是由 M(G) 中将第 4 行加到第 5 行而得到。

		$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$	$e_7$
M(G):	$v_1$	0	0	0	0	0	1	1
M(G):	$v_2$	0	0	0	1	1	1	0
	$v_3$	0	1	1	1	0	0	0
	$v_4$	1	1	0	0	0	0	0
	$v_5$	1	0	1	, 0	1	0	1
		$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$	$e_7$
14.015	$v_1$	0	0	0	0	0	1	1
M(G'):	$v_2$	0	0	0	1	1	1	0
	$v_3$	0	1	1	1	0	0	0
	$v_{4,5}$	0	1	1	0	1	0	1

例 2 图 7-3.8(a)合并结点  $v_2$  和  $v_3$ , 删去自回路得图 7-3.8(b)。其关联矩阵 M(G')是由 M(G)中将第 2 行加到第 3 行





而得到。

		$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$	$e_7$	$e_8$	$e_9$
	$v_1$	1	1	0	0	0	0	0	0	0
	$v_2$	-1	0	1	0	0	- 0	1	0	0
M(G):	$v_3$	0	0	-1	1	0	0	0	-1	1
	$v_4$	0	-1	0	0	0	1	-1	. 1	0
	$v_5$	0	0	0	0	1	-1	0	0	-1
	$v_6$	0	0			-1	0	0	0	0

		$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_{\scriptscriptstyle 6}$	$e_7$	$e_8$	$e_9$
	$v_1$	1	1	0	0	0	0	0	0	0
M(G'):	$v_{2,3}$	-1	0	0	1	0	0	1	-1	1
	$v_4$	0	-1	0	0	0	1	-1	1	0
	$v_5$	0	0	0	0	1	-1	0	0	-1
		0								



下面应用这种运算,可求关联矩阵的秩。

定理 7-3.2 如果一个连通图 G 有 r 个结点,则其完全关联矩阵 M(G)的秩为 r-1,即 rank M(G)=r-1。

证明 这里对无向图进行证明。

- (1) 由于矩阵 M(G)的每一列恰有两个 1,若把 M(G)的其余所有行加到最后一行上(模 2 加法),得到矩阵  $\overline{M}(G)$ ,它的最后一行全为零,因为  $\overline{M}(G)$ 的秩与 M(G)相同,故 M(G)的秩应小于行数,即 rank M(G) $\leqslant$ r-1。
- (2) 设 M(G)的第一列对应边 e,且 e 的端点为  $v_i$  和  $v_j$ ,调整 行序使第 i 行成为第一行,这时 M(G)的首列仅在第一行和第 j 行为 1,其余各元素均为 0,再把第一行加到第 j 行上去,则得矩阵 M'(G)。

$$M'(G) = \begin{bmatrix} 1 & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & & & \\ \vdots & M'(G_1) & \\ 0 & & \end{bmatrix}$$

其中  $M'(G_1)$  是 M'(G) 删去第一行和第一列所得的矩阵。

雨课堂 Rain Classroom



由于  $M'(G_1)$ 是  $G_1$  的完全关联矩阵,而  $G_1$  系将 G 的两个结点  $v_i$  和  $v_j$  合并而得。由于 G 是连通的,故  $G_1$  也必为连通,  $M'(G_1)$ 也 具有连通图的完全关联矩阵的所有性质,故  $M'(G_1)$ 没有全零的行。如果  $M'(G_1)$ 的第一列全为零,则可将  $M'(G_1)$ 中的非零列与第一列对换,而不影响完全关联矩阵的秩数。因此,我们必可通过调整行的次序以及把一行加到另一行上这两种运算,使  $M'(G_1)$ 的第一列的首项元素为 1,得到:

$$M''(G) = \begin{bmatrix} 1 & \cdots & \cdots & \cdots \\ \hline 0 & 1 & \cdots & \cdots \\ \hline \vdots & 0 & \\ \vdots & \vdots & M'(G_2) \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}$$



继续进行上述两种运算,并不改变矩阵的秩,经过r-1次,最后将M(G)变换成

$$M^{(r-1)}(G) := \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ 0 & 1 & & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & & & \\ 0 & 0 & \cdots & \cdots & 1 & & \\ 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$

显然  $M^{(r-1)}(G)$ 有一个(r-1)阶子阵,其行列式的值不为零,故  $M^{(r-1)}(G)$ 的秩至少为r-1。

由(1)和(2)可知

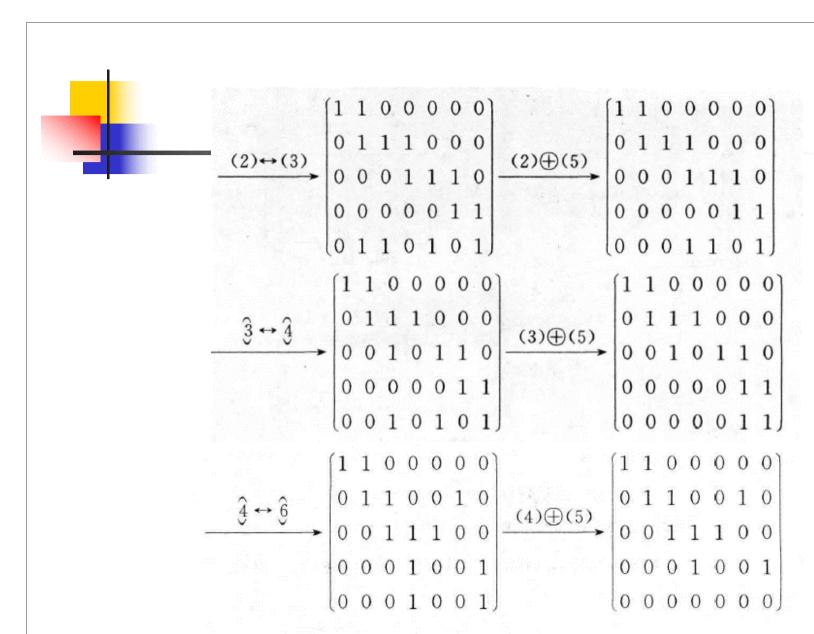
$$\operatorname{rank} M(G) = r - 1$$

对于有向图的关联矩阵可以仿此证明。

**推论** 设图 G 有 r 个结点,w 个最大连通子图,则图 G 完全 关联矩阵的秩为 r-w。

例 3 计算图 7-3.7(a)中其对应的完全关联矩阵的秩数,以验证定理 7-3.2。

		$ e_1 $	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$	$e_7$
	$egin{array}{c} v_1 \ v_2 \ v_3 \ v_4 \end{array}$	0	0	0	0	0	1	1
M(G):	$v_2$	0	0	0	1	1	1	0
	$v_3$	0	1	1	1	0	0	0
	$v_4$	1	1	0	0	0	0	0
	$v_5$	1	0	1	0	1	0	1



最后一个矩阵其秩为 4,即 rank M(G)=5-1=4。