# 实验2线性回归

# 实验目的

- 1. 实现单变量和多变量线性回归算法。
- 2. 初次应用Numpy和Matplotlib类库,以及使用jupyter notebook。
- 3. 初步体验机器学习的数据、模型、算法,体验机器学习模型的训练与预测。
- 4. 能够在VS Code中使用jupyter notepad进行开发

# 实验数据

- 1. ex1data1.txt-用于单变量线性回归的快餐车收益数据集
- 2. ex1data2.txt-用于多变量线性回归的波特兰房价数据集

# 实验步骤

### 1. 单变量线性回归

假设你是一家连锁快餐车的CEO,并且正在考虑在新的城市布设新的快餐车。其主要判定依据是根据城市人口估算未来快餐车的收益。CEO手中有50个城市快餐车的收益数据,城市的人口数和快餐车的收益大致呈线性关系,请据此使用线性回归实现一个收益模型。

文件 ex1data1.txt中存储了本次线性回归实验的快餐车收益数据集,第一列为一个城市的人口数量,第二列为餐车在对应城市获得的收益。

### 1.1 读取数据

首先你需要做的是将 ex1data1.txt 文件中的数据进行读取,使用的方法是 numpy.loadtxt() ,读取完成后将所读数据的规模和维数进行打印。

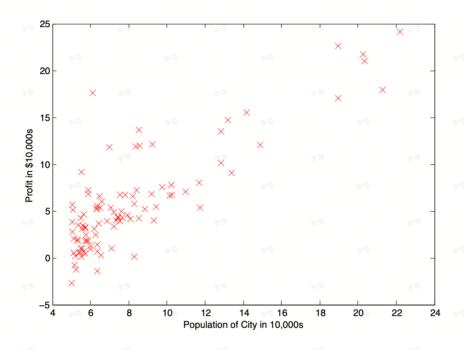
```
1 ex1data1 = './ex1data1.txt'
2 data1 = np.loadtxt(ex1data1,delimiter=',')
3 print(data1.shape, data1.ndim)
```

### 1.2 可视化数据

对数据进行可视化有助于更好的理解数据集的分布,对于本次实验的数据, 可以通过绘制散点图进行可视化,因为数据只有两个特征(人口数量、利润)。 画图需要使用 matplotlib 库中的相关函数。

```
1 x=data1[:,0]
2 y=data1[:,1]
3 print(x.shape, x.ndim)
4 
5 #使用plt.xlabel plt.ylabel plt.plot函数来进行数据可视化
6 plt.xlabel('Population of City in 10000s')
7 plt.ylabel('Profit in $10000s')
8 plt.plot(x, y, 'xr')
```

#### 数据可视化的结果如下图所示。



# 1.3 训练线性回归模型

该部分你要完成输入数据的预处理、损失函数的编写、梯度下降法求模型参数、 解析法直接计算最优解。

#### 1.3.1 数据预处理

在线性回归的模型参数中会存在一个w0,这是参数w被声明为n+1维的原因。为对应模型中的w0,为输入数据X增加一列全1列,便可以将f(x)统一表示成w $^{-1}x$ 。

#### 此外有两点需要注意:

- 1. 在文件中存储的数据以行为单位来存储数据样本,但在教材和论文中则以列向量的方式存储。如果 想跟教材保持一致,需要在数据装载后对数据进行转置。
- 2. numpy.loadtxt()所读取的单列数据会存至一维数组,但不利于后续的转置或者矩阵乘等操作。因 此,在读取的维度上再加上方括号便会实现扩增一维的操作。如在ex1data1.txt中读取的data1[:.0] 是长度为m一维数组,使用data1[:,[0]]返回的是尺寸为m\*1的二维数组。

#### 1.3.2 代价函数

线性回归的代价函数如下。

$$L(m{w}) = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m \left( f_{m{w}}(m{x}^{(i)}) - y^{(i)} 
ight)^2 = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m \left( m{w}^T m{x}^{(i)} - y^{(i)} 
ight)^2$$

此处需要再次强调代价函数是关于模型参数w的函数,而不是X和y。在最小化代价函数的过程中,调 整的是参数w,而X和y是给定的、不发生变化的。

请在computeCost()函数中实现代价函数的计算。其中会使用data1数据作为代价函数L(w)的输入,如 果w被初始化为0,那么函数返回值应为32.07。

- def computeCost(X, y, w):
- # Your code here
- return L



🖈 实验中会大量使用numpy.dot(,)进行向量和矩阵乘,需要确认输入和结果的矩阵(多维数 组)维度。根据前几届的经验,这是出问题的重灾区。

### 1.3.3 用于单变量线性回归的梯度下降法算法

为最小化代价函数并获得对应的模型参数w,采用梯度下降法进行优化。通过迭代不断调整参数w,使 得代价函数L(w)不断变小,多次迭代收敛后便可便可获得最小的L(w)和对应的模型参数w。下面是用于 单变量线性回归的梯度下降法:

### Algorithm 1: 用于单变量线性回归的梯度下降法

```
Input: 样本数据集 m{X}_{(2,m)}, m{y}_{(1,m)},最大迭代次数 m{T} Output: m{w}_{(2,1)}

1 初始化 m{w}_0 和 m{w}_1

2 for t=1,\cdots,T do

3 m{w}_0:=m{w}_0-lpha rac{1}{m}\sum_{i=1}^m \left(f_{m{w}}(m{x}^{(i)})-m{y}^{(i)}
ight)}

4 m{w}_1:=m{w}_1-lpha rac{1}{m}\sum_{i=1}^m \left(f_{m{w}}(m{x}^{(i)})-m{y}^{(i)}
ight)m{x}^{(i)}

5 if 迭代前后 m{w} 变化小于 m{\varepsilon} then

6 break

7 end

8 end
```

其中代价函数关于模型参数的梯度如下,这也是梯度下降法的重要组成部分。

$$rac{\partial L(oldsymbol{w})}{\partial oldsymbol{w}_j} = rac{1}{m} \sum_{i=1}^m (f_{oldsymbol{w}}(oldsymbol{x}^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot oldsymbol{x}_j^{(i)}$$

然后,根据上面给出的算法,实现gradientDescent(X, y, w, alpha, num\_iters)中使用梯度更新模型参数的部分。

```
def gradientDescent(X, y, w, alpha, num_iters):
    cost_history = numpy.zeros(num_iters)
    for i in range(num_iters):
        # your code here
    cost_history[i] = computeCost(X, y, w)
    return w, cost_history
```

如果模型参数w被初始化为0,那么,gradientDescent()函数将输出:

```
array([[-3.63029144], [ 1.16636235]])
```

### 1.4 使用训练得到的模型进行预测并可视化结果

当线性模型的参数w被学到后,便可以使用f(x)=w0+w1x1进行预测。假设目标城市有5万和25万人,则可以使用学到的w对其进行预测。

```
1 x0 = 5.0
2 y0 = w[0] + x0*w[1]
```

```
3 x1 = 25.0

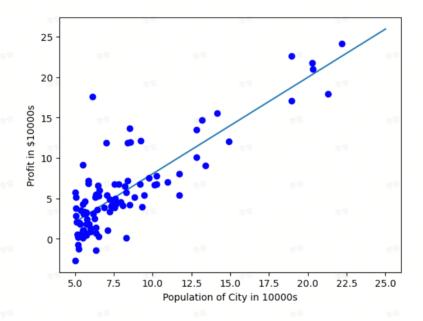
4 y1 = w[0] + x1*w[1]

5 print(y0, y1)
```

cell正确结果: [2.06938734] [25.93006023]

此外,还可以在训练数据上绘制学到的线性回归模型,通过上一步计算的(x0, y0)和(x1, y1)来绘制。

```
plt.xlabel('Population of City in 10000s')
plt.ylabel('Profit in $10000s')
plt.plot((x0, x1), (y0, y1))
plt.plot(data1[:,0], y, "ob")
```



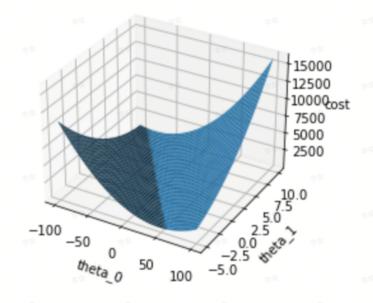
### 1.5 可视化线性回归的代价函数

因为单变量线性回归的代价函数只有w0和w1两个参数,可以通过plot\_surface()函数和contour()来绘制代价函数。从生成的图可看出线性回归的代价函数是一个碗型函数,具有全局最小值,梯度下降法的每一次迭代都能够让(w0, w1)向着全局最小值移动。

```
print('Visualizing L(w_0, w_1) ...')
w0_vals = np.linspace(-100, 100, 100)
w1_vals = np.linspace(-5, 10, 100)
cost_vals = np.zeros((len(w0_val), len(w1_val)))
for i in range(len(w0_vals)):
    for j in range(len(w1_vals)):
    cost_vals[i, j] = computeCost(X, y, np.array([[w0_vals[i]], [w1_val[j]]]))
```

```
cost vals = cost vals.T
 9
     w0_vals_m, w1_vals_m = np.meshgrid(w0_vals, w1_vals)
10
11
    fig = plt.figure()
12
     ax = plt.axes(projection = '3d')
13
     ax.plot surface(w0 vals m, w1 vals m, cost vals, cmap='rainbow')
14
15
    ax.set_xlabel('w_0')
16
     ax.set_ylabel('w_1')
     ax.set zlabel('cost')
17
    plt.show()
18
```

代码1~8行负责在指定值域内准备w0和w1的各种组合,然后计算各参数组合下的代价值cost\_vals。之后使用matplotlib的plot\_surface绘制代价函数L(w0, w1)的图像,如下图所示。



## 2. 多变量线性回归

在这部分中,你需要使用多元变量的线性回归来预测房价。根据常识,房价大致同房屋面积、房屋数量、楼层成线性关系。为了能够较为准确的预测房价,可以收集目标区域最近出售房屋的相关新信息,使用多变量线性回归建立一个房价预测模型。

ex1data2.txt 文件是俄勒冈州波特兰市的房价数据。第一列是房屋尺寸(以平方英尺),第二列是卧室的数量,第三列是房屋价格。

# 2.1 特征规范化(Feature Normalization)

在波特兰房价数据中,房屋尺寸的数值和卧室数差别千余倍,会对参数w的优化范围和速度产生很大影响。此类情况使用特征规范化(feature normalization)对各维特征进行处理。此处选择z-score规范化。

$$z = \frac{x - \mu}{\sigma}$$

其中,均值计算使用numpy.mean(),标准差使用numpy.std()

```
1 def featureNormalize(x):
2 mu = np.mean(x, axis = 0)
3 std_sigma = np.std(x, axis = 0, ddof = 1) # ddof = k,最后平方和除以 n - k
4 return (x - mu) / sigma, mu, std_sigma
```

#### 2.2 使用向量法实现多变量的线性回归的训练和预测

#### 2.2.1 向量化代价函数

在1.3.2中给出的代价函数可以向量化成下式,由于numpy的n维数组间的运算经过优化,使用向量化或矩阵化的方式进行计算,其性能和代码书写效率都得到很大提升。

$$L(oldsymbol{w}) = rac{1}{2m} (oldsymbol{w}^T oldsymbol{X} - oldsymbol{y})^T (oldsymbol{w}^T oldsymbol{X} - oldsymbol{y})$$

请根据这个向量化的代价函数升级原先的computeCost()到computeCostMulti()函数。

#### 2.2.2 向量化多变量梯度下降法

从1.3节的单变量梯度下降法可以看出,当x0均被设为1之后,所有n+1维梯度便可统一表示为

$$rac{\partial L(oldsymbol{w})}{\partial oldsymbol{w}_j} = rac{1}{m} \sum_{i=1}^m (f_{oldsymbol{w}}(oldsymbol{x}^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot oldsymbol{x}_j^{(i)}$$

向量化后可表示为

$$rac{\partial L(oldsymbol{w})}{\partial oldsymbol{w}} = rac{1}{m} (oldsymbol{w}^T oldsymbol{X} - oldsymbol{y}) oldsymbol{X}^T$$

请根据这个向量化的梯度升级gradientDescent()到gradientDescentMulti()函数。

#### 2.2.3 房价预测

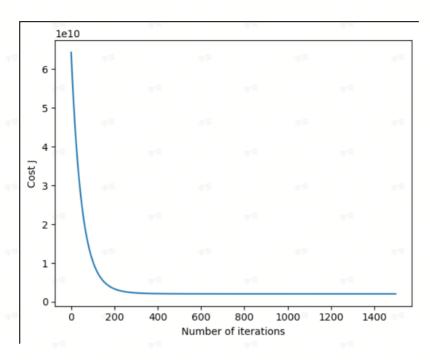
使用学习到的线性回归模型对面积1650平方英尺、3个卧室的房子价格。首先,需要对输入数据进行规范化(feature normalization),均值和方差使用2.1节中统计出来的值。然后,使用上一节

### 2.2.4 通过学习曲线(Learning Curve)选择合适的学习率(Learning Rate)

对于梯度下降,学习率alpha是一个重要的需要人为设定的超参数(hyper-parameter)。如果它过小,则迭代收敛速度过慢;如果过大,则容易在最小值附近振荡而不收敛。

为更好地选择梯度下降的学习率,可以通过预先存储的cost\_history绘制学习曲线(Learning Curve)来了解迭代过程中代价函数的取值变化。

之后,可以为学习率设置一定范围如逐个枚举0.3, 0.1, 0.03, 0.01, 0.003。之后通过绘制的学习曲线来观看收敛效果,进而选择收敛快不振荡的学习率。



# 2.3 使用解析法最小化代价函数

由于线性代数的代价函数是关于w的二次函数,因此,它一定存在最小解,且在X<sup>\*</sup>T\*X可逆的情况下,可通过解析法求解,并获得如下的结果

$$\boldsymbol{w}^* = (X^{\mathrm{T}}X)^{-1}X^{\mathrm{T}}\boldsymbol{y}$$

利用numpy适合进行矩阵运算的优势,使用上式可直接计算线性回归的模型参数w。其中,计算矩阵的逆可以使用numpy.linalg.inv()函数。