

Riverpod Aufbau und der normale Provider

Der Aufbau von Riverpod folgt den folgenden Schritten:

1. **Riverpod installieren:** Entweder im Terminal mit dem Befehl `flutter pub add flutter_riverpod` oder manuell, indem man es in der `pubspec.yaml`-Datei hinzufügt.
2. **MyApp im `main()` in der `runApp()`-Funktion im `ProviderScope` einbinden:** Der `ProviderScope` stellt den Bereich bereit, in dem die Provider erkannt und verwaltet werden.
3. **Verwendung von `ConsumerWidget` statt `StatelessWidget` oder `StatefulWidget`:** Um auf den Zustand eines Providers zuzugreifen und darauf zu reagieren, sollte man `ConsumerWidget` verwenden.
4. **Provider erstellen:** Ein Provider ist ein Objekt der Klasse `Provider` und kann wie folgt erstellt werden:

```
// Provider: Es handelt sich um eine Klasse, von der der Provider
// instanziiert wird.
// <int>: Legt fest, dass der Rückgabewert des Providers vom Typ Integer
// ist.
// ref: Ein Objekt der Klasse WidgetRef, das alle Provider in der App
// zuweisen und kontrollieren kann.
// (ref) =>: Die Klasse Provider erwartet eine Funktion als Parameter.
final provider = Provider<int>((ref) => 10);
```

5. Provider beobachten:

In einem Widget, in dem der Wert des Providers dargestellt oder verwendet werden soll, kann man den Provider beobachten, um seinen Rückgabewert zu erhalten:

```
final value = ref.watch(providerName);
```

Wichtiger Hinweis: Damit ist der Aufbau eines normalen Providers in Riverpod abgeschlossen. Dieser Provider kann einen Wert an die GUI liefern, jedoch nicht ändern, da er keinen Notifier besitzt.